

# **UNIFO SDK**

## **EASY GUIDE v1.0**

**UNIFO**

## **유니포 SDK 쉬운 등록 가이드**

1. 회원가입
2. 안드로이드 어플 등록
3. 안드로이드 프로젝트에 SDK 등록
4. 안드로이드 프로젝트에 코드 입력

## 1. 회원가입

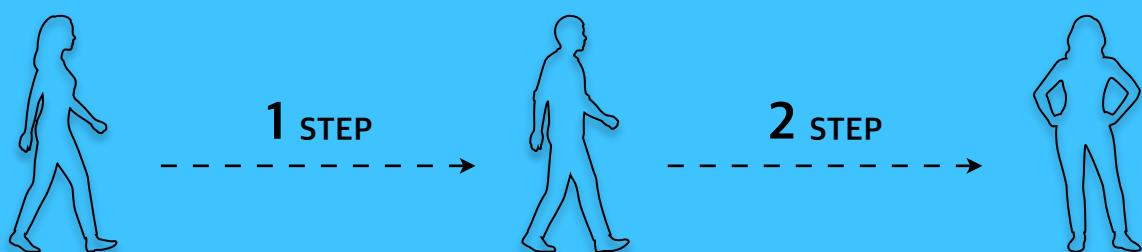
이메일만 있으면 누구나 회원가입 가능합니다.

UNIFO 홈페이지에서 회원가입을 하세요.

<https://www.unifokorea.com>



### ❖ 가입 절차 ❖



약관 동의

메일 인증

가입 완료

## 2. 안드로이드 어플 등록

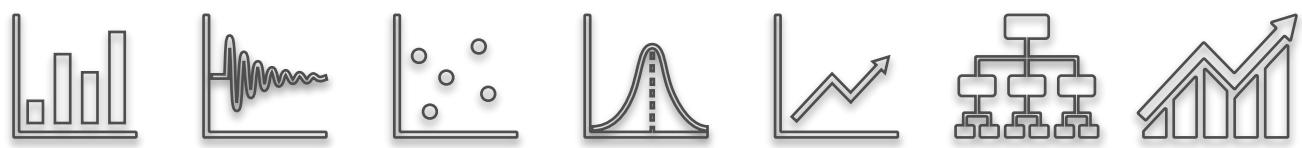
단 10초만에 어플 등록하세요.

mobile Type	<input checked="" type="radio"/> Android	<input type="radio"/> iOS	<input type="radio"/> etc.
App Name	<input type="text"/>		
App Package Name	<input type="text"/>		
App Cate			
Android Wear	Art & Design	Auto & Vehicles	Beauty
Books & Reference	Business	Comics	Communication
Dating	Education	Entertainment	Events
Finance	Food & Drink	Health & Fitness	House
Home	Libraries & Demo	Lifestyle	Maps & Navigation
Medical	Music & Audio	News & Magazines	Parenting
Personalization	Photography	Productivity	Shopping
Social	Sports	Tools	Travel & Local
Video Players	Editors	Weather	
Games	Action	Adventure	Arcade
Board	Card	Casino	Casual
Educational	Music	Puzzle	Racing
Role Playing	Simulation	Sports	Strategy
Trivia	Word		
Family	Ages 5 & Under	Ages 6-8	Ages 9 & Up
Action & Adventure	Brain Games	Creativity	Education
Music & Video	Pretend Play		
<input type="button" value="Cancel"/>		<input type="button" value="Add App"/>	

## 2.1. 콘솔 이동

UNIFO 콘솔에 들어가기.

<https://www.unifokorea.com>



## 2.2. 앱 등록 이동

Console -> 모바일 앱 관리 -> 앱 등록



## 2.3. 앱 등록

단 4가지 정보만 입력하면 완료!

【 앱 등록 예 】

모바일 종류

Android

앱 이름

UNIFO MOBILE APP

앱 패키지 이름

com.unifo.mobile.app

앱 카테고리

Business

mobile Type  Android  iOS  etc.

App Name UNIFO MOBILE APP

App Package Name com.unifo.mobile.app

App Cate

Android Wear	Art & Design	Auto & Vehicles	Beauty
Books & Reference	Business	Comics	Communication
Dating	Education	Entertainment	Events
Finance	Food & Drink	Health & Fitness	House
Home	Libraries & Demo	Lifestyle	Maps & Navigation
Medical	Music & Audio	News & Magazines	Parenting
Personalization	Photography	Productivity	Shopping
Social	Sports	Tools	Travel & Local
Video Players	Editors	Weather	
Games	Action	Adventure	Arcade
Board	Card	Casino	Casual
Educational	Music	Puzzle	Racing
Role Playing	Simulation	Sports	Strategy
Trivia	Word		
Family	Ages 5 & Under	Ages 6-8	Ages 9 & Up
Action & Adventure	Brain Games	Creativity	Education
Music & Video	Pretend Play		

**Cancel** **Add App**

모바일 앱 관리

리서치 관리 모바일 앱 관리 리서치 참여 확인

전체 리워드 수익 : 4160 원

모바일 앱

모바일 앱 이름	누적 리워드 수익	월 리워드 수익	누적 응답 수	월 응답 수	More
John [REDACTED] app	330 원	0 원	3 명	0 명	More
유 [REDACTED]	330 원	0 원	3 명	0 명	More
J B [REDACTED]	2,900 원	0 원	29 명	0 명	More
UN [REDACTED]	100 원	0 원	1 명	0 명	More
경 [REDACTED] 1	100 원	0 원	1 명	0 명	More
부기 [REDACTED] 기	0 원	0 원	0 명	0 명	More
blog [REDACTED] ' [REDACTED]	100 원	0 원	1 명	0 명	More
te [REDACTED]	0 원	0 원	0 명	0 명	More
팁 [REDACTED] R	300 원	0 원	3 명	0 명	More
Tip [REDACTED] CN	0 원	0 원	0 명	0 명	More
New [REDACTED] app	0 원	0 원	0 명	0 명	More
Ut [REDACTED] app	0 원	0 원	0 명	0 명	More



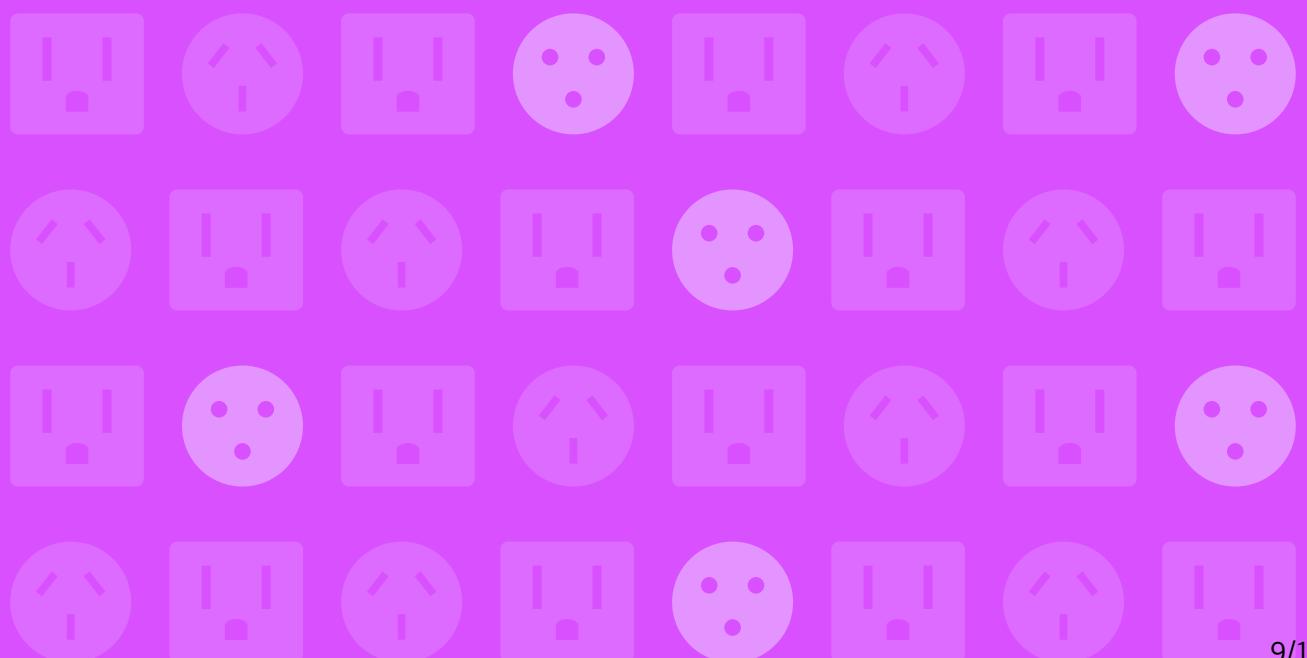
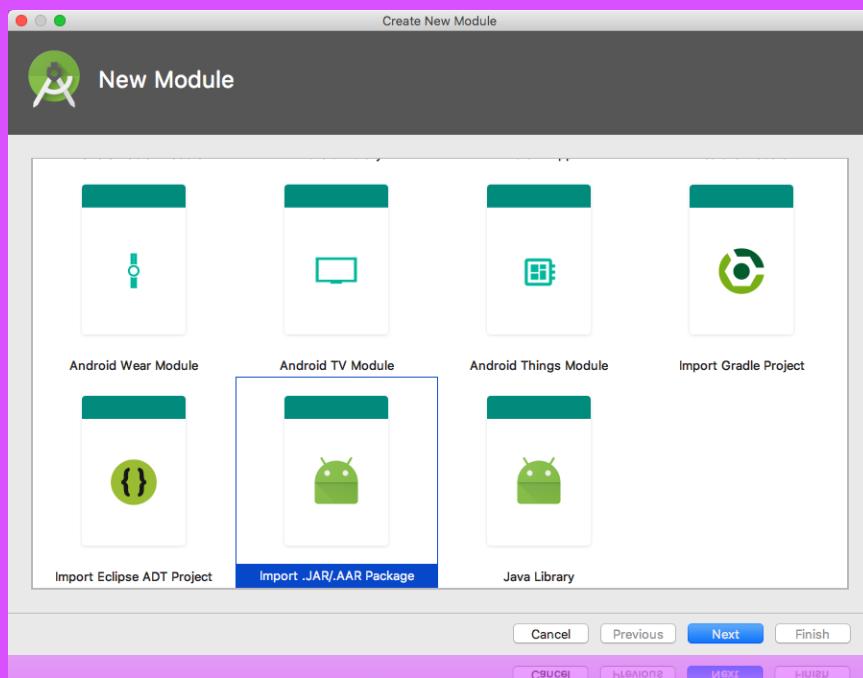
## ❖ 등록 정보를 확인하세요. ❖

정보		정보	0 원	0 원	0 명	0 명	More
요약							2019-01-08 17:12:57
설정		모바일 앱 이름	UNIFO MOBILE APP				
		패키지 이름	com.unifo.mobile.app				
		모바일 타입	Android				
		카테고리	Business				
		App ID	A_eb50[REDACTED]				
	App Key	-----BEGIN PUBLIC KEY----- MIIBIjANBgkqhkiG9w0BAQEFAAOCAQ8AMIIIBCgKCAQEArzFX5FTcx [REDACTED] [REDACTED] [REDACTED] [REDACTED]					

- ❖ App ID : 등록된 어플리케이션 고유 정보
- ❖ App Key : 등록된 어플리케이션 고유 암호화 키

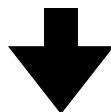
### 3. 안드로이드 프로젝트에 SDK 적용

## 단 한번의 SDK 등록



### 3.1. SDK 다운로드

콘솔->모바일 앱 관리 페이지



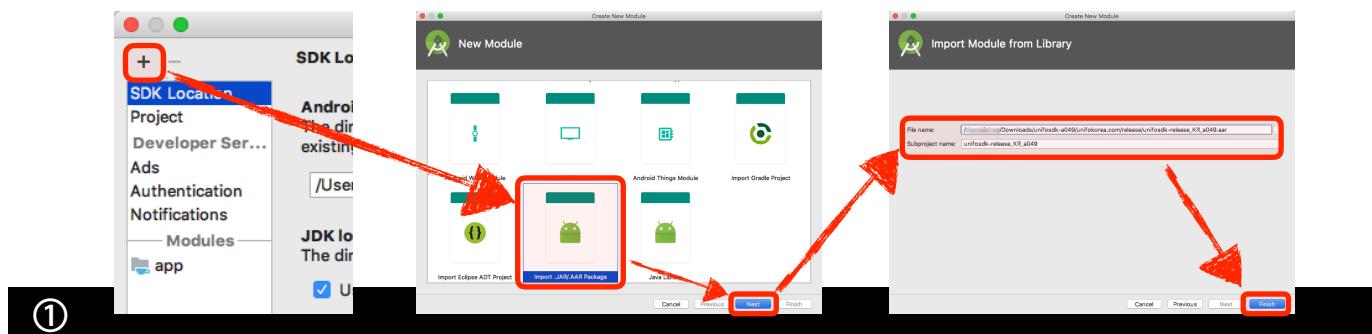
#### 다운로드 파일

- SDK 파일 : AAR(Android Archive Package)
- 가이드 문서 : UNIFO SDK EASY GUIDE.pdf

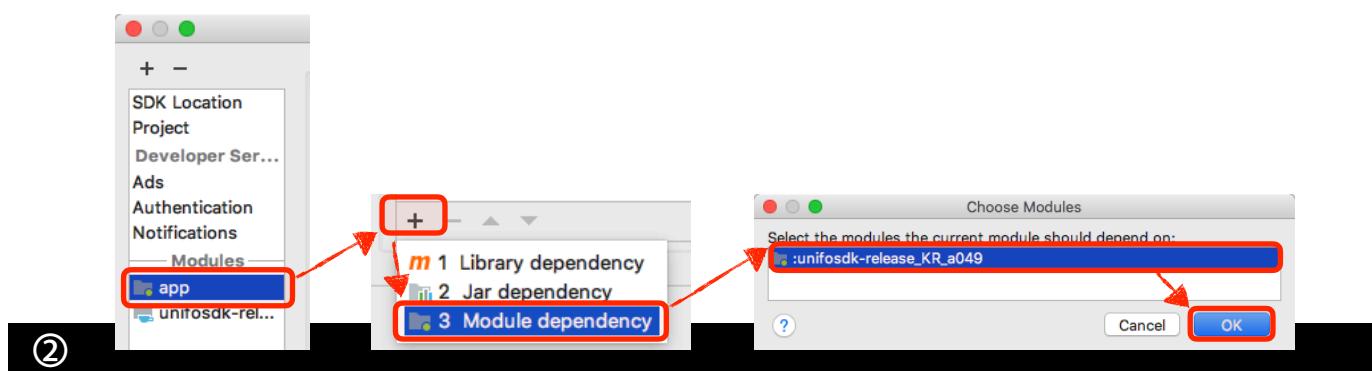
## 3.2. SDK 등록

안드로이드 스튜디오 -> File -> Project Structure...

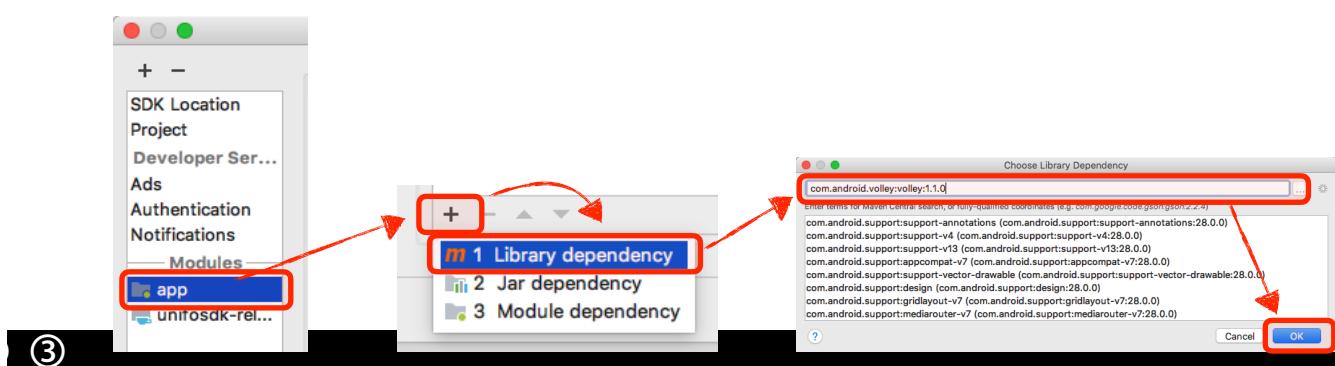
### → 임플트 SDK 모듈 (Import UNIFO SDK module)



### → 종속시킬 모듈 선택( UNIFO SDK module dependency)



### → Volley Library 종속 (com.android.volley:volley:1.1.0)



## 4. 안드로이드 프로젝트에 코드 입력

원하는 위치에 4줄 코드를 넣으세요.

```
// UNIFO SDK  
String key = “이곳에 App Key를 복사하세요”;  
UnifoView unifoView = new UnifoView(this);  
unifoView.setUnifold(“App Id 복사”, key);  
unifoView.run();
```



코드를 복사해서 사용하세요.

Class UnifoView

-> : UNIFO 클래스

UnifoView.setUnifold(String, String)

-> 등록 정보 입력(App Id, App Key)

UnifoView.run(Void)

-> Unifo Service 실행

## 4.1. App Key, App ID

콘솔->모바일 앱 관리->등록된 앱 정보

The screenshot shows the 'Information' tab of the app's registration details. It includes fields for app name, package name, mobile type, category, App ID, and App Key. The App ID and App Key sections are highlighted with red boxes.

정보		
설정	모바일 앱 이름	UNIFO MOBILE APP
	패키지 이름	com.unifo.mobile.app
	모바일 타입	Android
	카테고리	Business
App ID	A_eb5c... [REDACTED]	
App Key	-----BEGIN PUBLIC KEY----- MIIBIjANBgkqhkiG9w0BAQEFAAOCAQ8AMIIIBCgKCAQEArzFX5FTcx [REDACTED]	

- ❖ App ID : 등록된 어플리케이션 고유 정보
- ❖ App Key : 등록된 어플리케이션 고유 암호화 키

## 4.2. UNIFO 실행 코드 입력

Java 코드 영역

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private TextView tvTotalAmount;
    private TextView tvTipAmount;
    private EditText edBillAmount;
    private EditText edTipPercent;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // UNIFO SDK
        String key =
            "-----BEGIN PUBLIC KEY-----\n" +
            "MIIBIjANBgkqhkiG\n" + [REDACTED]
            "Eqgc7Eus3tCDgE\n" + [REDACTED]
            "CLK8ypzNKoJd27\n" + [REDACTED]
            "Iy+7WiljmZUsaC\n" + [REDACTED]
            "oSqAdjEaFrG+L1\n" + [REDACTED]
            "TFQBvR714PomX8\n" + [REDACTED]
            "ZQIDAQAB\n" + [REDACTED]
            "-----END PUBLIC KEY-----";
        UnifoView unifoView = new UnifoView( context: this );
        unifoView.setUnifoId( aid: "A_454e9e51b3ab2", key );

        // ** 3. Run Unifo service.
        try {
            int err_code = unifoView.run();
        }catch (Exception e){
            e.printStackTrace();
        };
    }
}
```



**UNIFO SDK 코드 입력 완료하셨나요?**

**수고 많으셨습니다!**

**이제 스토어에 업로드(업데이트)하세요!**