Projet Informatique 2019

Steve Hostettler

Software Modeling and Verification Group
University of Geneva



Aspect Oriented Programming



Description

- Séparation des préoccupations (concerns)
- Gestion séparée des préoccupations transverses (cross-cutting concerns)
- paradigme non lié à un langage de programmation en particulier



Exemple de préoccupations transverses

- Journalisation
- Gestion des transactions
- Sécurité
- Injection de dépendances

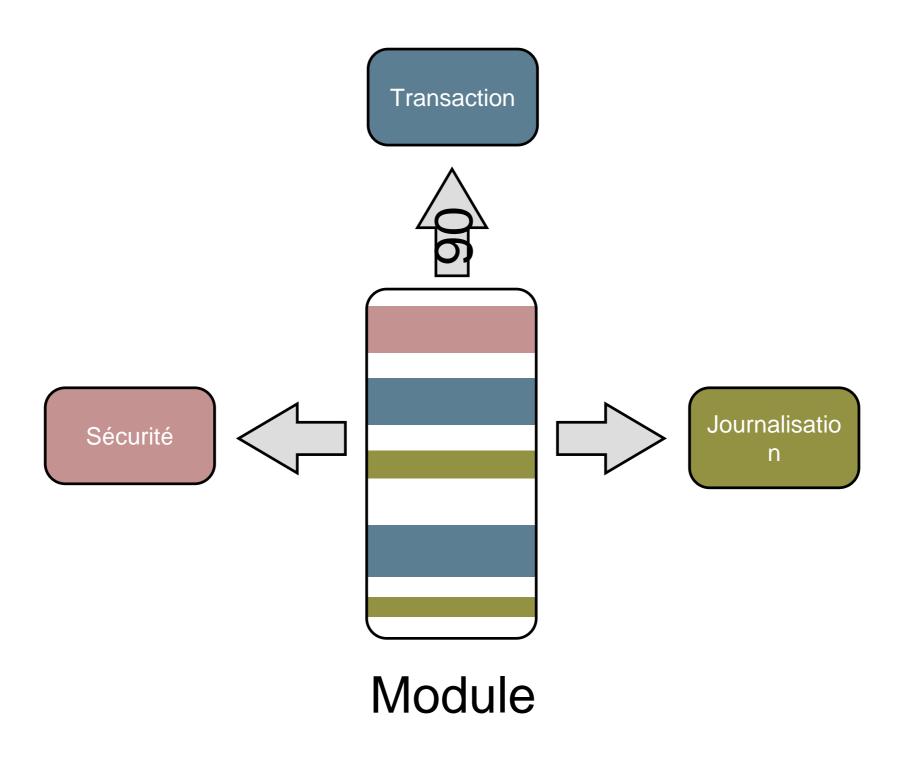


- a.k.a Cross-Cutting concerns
- a.k.a Aspects
- doit être adressé dans plus d'un module

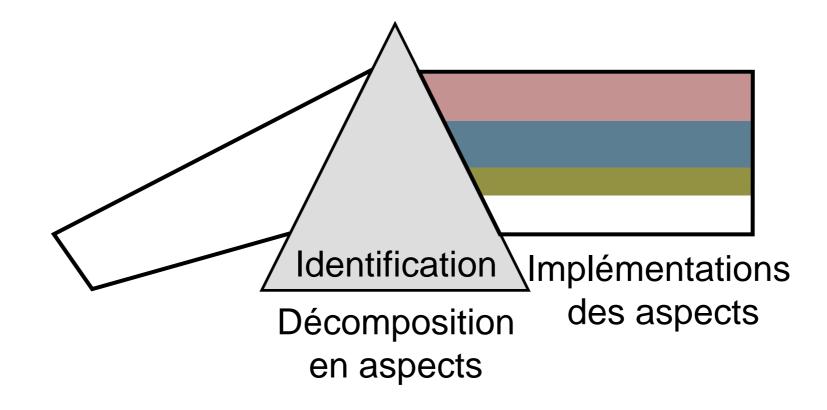


 Orthogonalité par rapport à la fonctionnalité











```
public void doSomethingUseful4TheBusiness() {
  if (!Security.getCurrentUser().getRole.equals(Security.ADMIN)) {
     Logger.getLogger().severe("User "
              + Security.getCurrentUser()
              + "not allowed to execute doSomethingUseful4TheBusiness");
    throw new NotAllowedException();
  TransactionManager.start();
  try {
    doSomeThingVerySpecial();
    TransactionManager.commitTransaction();
     Logger.getLogger().info("Done");
  } catch() {
     TransactionManager.rollback();
```



```
public void doSomethingUseful4TheBusiness() {
  if (!Security.getCurrentUser().getRole.equals(Security.ADMIN)) {
    Logger.getLogger().severe("User "
              + Security.getCurrentUser()
              + "not allowed to execute doSomethingUseful4TheBusiness");
    throw new NotAllowedException();
  TransactionManager.start();
  try {
    doSomeThingVerySpecial();
    TransactionManager.commitTransaction();
    Logger.getLogger().info("Done");
  } catch() {
    TransactionManager.rollback();
```

- Mélanger les préoccupations (code tangling)
 - Mauvaise traçabilité
 - Baisse de la productivité
 - Moins de réutilisations
 - Qualité du code plus basse
 - Evolution plus difficile



Visitor et Template Method



Template method

```
abstract class AbstractService {
  void executeService() {
    checkSecurity();
    logBeginOfTransaction();
    beginTransaction();
    executeBusiness();
    endTransaction();
    logEndOfTransaction();
  private void logBeginOfTransaction() {}
  private void logEndOfTransaction() {}
  private void beginTransaction() {}
  private void endTransaction() {}
  private void checkSecurity() {}
  abstract void executeBusiness();
```

```
class MyService extends AbstractService {
   void executeBusiness() {
   }
}
```



Template + Command pattern

```
interface Command { void execute();}
abstract class AroundInvoker implements Command {
 Command wrappedCommand;
  public AroundInvoker(Command c) {
   this.wrappedCommand = c;
  public void execute() {
   before();
   wrappedCommand.execute();
   after();
  protected abstract void after() { }
  protected abstract void before() { }
class SecurityCommand extends AroundInvoker {
   public SecurityCommand(Command c) {
       super(c);
   protected void before() { ... }
class LogCommand extends AroundInvoker {
  public LogCommand(Command c) {
    super(c);
  protected void before() { ...}
  protected void after() { ...}
```

```
class TransactionCommand extends AroundInvoker {
 public TransactionCommand(Command c) {
   super(c);
 protected void before() {...}
 protected void after() {...}
abstract class AbstractSecuredTrxLogService {
 void executeService(Command command) {
   new SecurityCommand(
     new LogCommand(
      new TransactionCommand(command)))
           .execute();
class MyBusinessOp implements Command {
    public void execute() {
     /* Do some business stuff. */
class MyService extends AbstractSecuredTrxLogService {
    void executeBusiness() {
       executeService(new MyBusinessOp());
```



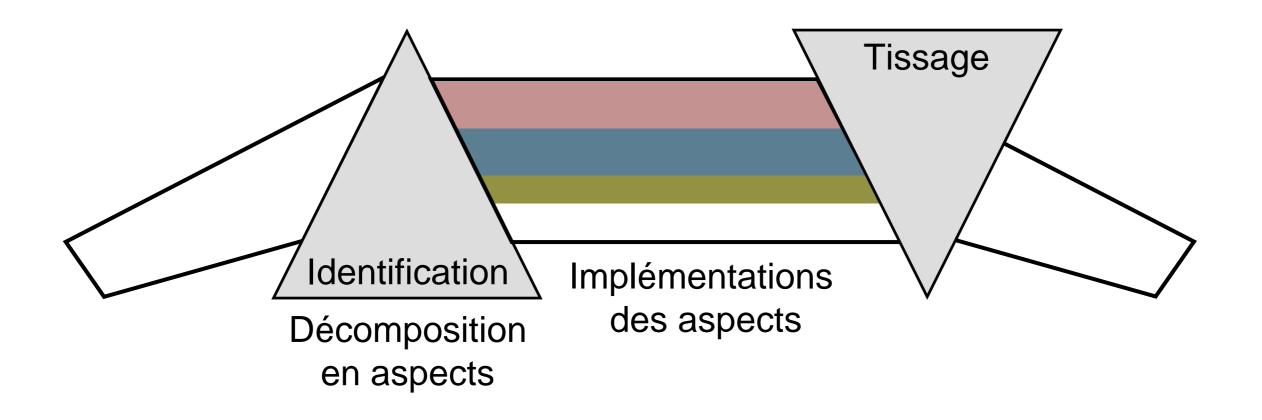
Template + Command pattern

- Code toujours long à écrire
- Le contrôle du flux des aspects est toujours dans le code client.



Aspect Oriented Programming







AOP: vocabulaire

- Greffon (advice), code exécuté à certain point de l'exécution appelé point de greffe
 - Around, Before, After
- Tissage (weaving), insertion des appels au greffons au niveau des points de greffon



AOP: vocabulaire

- Point de greffe (pointcut), description des endroits du code ou sont implantés les greffon.
- Aspect: greffons et leurs points de greffes
- Point de jonction (joint point), endroit du code qui peut faire partie d'un point de greffon. Un ensemble de point de jonction est décrit par un point de greffon.

AOP: stratégie

- Statique : par instrumentation du code par un post-processor
- Dynamique: instrumentation au moment du chargement de la classe (voir JVMTI).
 - Coût @Runtime, jusqu'à 10% mais la plupart du temps négligeable.



AOP: Les +

- Découplage du métier et du code technique
- Réutilisabilité du code technique
- gain de productivité
- Amélioration de la lisibilité
- Mise à jour dynamique



AOP: Les -

- Magie noire
- Problème dans certain cas avec le débugger
- With great power comes great responsibility....



CDI Interceptors



Lié un intercepteur (interception)

Cette annotation définie une interception nommée Benchmarkable

```
@InterceptorBinding
@Retention/RetentionPolicy.RUNTIME)
pe.METHOD, ElementType.TYPE})
nchmarkable {}

On peut "benchmarker" des méthodes et des types

/** {@inheritDoc} */
@Override
@Benchmarkable
public void add(final Student student) {
    this.mStudentList.add(student);
}
```



Intercepteur

```
C'est un intercepteur
                                               qui met en oeuvre
@Benchmarkable @Interceptor
                                                "benchmarkable"
public class PerformanceInterceptor {
   /** The default logger for the class. */
    private static final Logger LOGGER = Logger.getAnonymousLogger();
    @AroundInvoke
                                 Appliquer autour de la
    public Object logPerformar
                                                               Exception {
                                    méthode annotée
        long start = System.cu
      Object value = context.proceed();
                                                            Execute la méthode
      StringBuilder str = new StringBuilder("***** ");
                                                                   annotée
      str.append(context.getMethod().getName());
      str.append(":");
      str.append(System.currentTimeMillis() - start);
      str.append(" ms ******");
      LOGGER.info(str.toString());
      return value;
                             retourne la valeur
                               de la méthode
```



Intercepteur

```
@Benchmarkable @Interceptor
public class PerformanceInterceptor {
    /** The default logger for the class. */
    private static final Logger LOGGER = Logger.getAnonymousLogger();
    @AroundInvoke
    public Object logPerformance(InvocationContext context) throws Exception {
        long start = System.currentTimeMillis();
           this.mStudentList.add(student);
      StringBuilder str = new StringBuilder("***** ");
      str.append(context.getMethod().getName());
      str.append(":");
      str.append(System.currentTimeMillis() - start);
      str.append(" ms ******");
      LOGGER.info(str.toString());
      return value;
```



Intercepteur



Exercices

- Changer l'intercepteur de performances pour lui faire afficher le nom de la method invoquée
- Créez un intercepteur qui affiche tout les requête à la méthode getPieModel()

