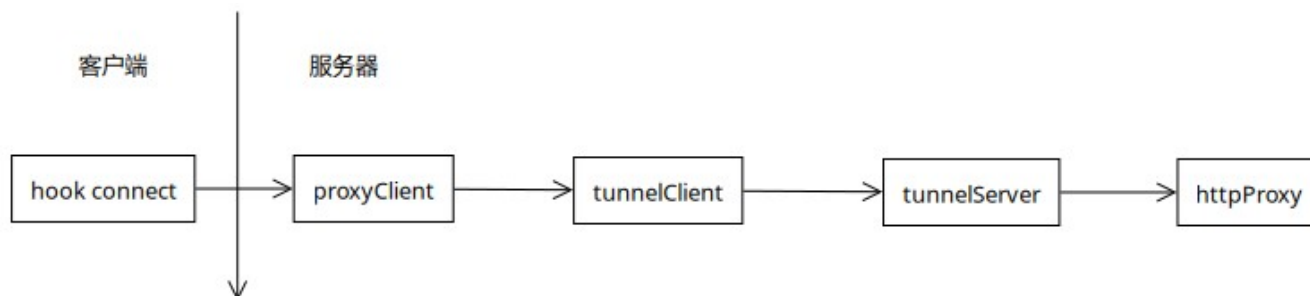


一，调研阶段的 5 个模块



hook connect, 自己编码实现

proxyClient, 自己编码实现

tunnelClient, tunnelServer, 使用 gsm 库 (<https://github.com/tjfoc/gmsm>), 自己编码实现

httpProxy, 使用 squid

二，调研流程



1, 直接 hook connect, 将目标地址改为 httpProxy 地址, 流量不通



2, 分析国能, 国电安全隧道

Android 隧道分两类实现,

a, webview 开启 http 代理, 各个 android 版本方法不一

b, okhttp 等非 webview, hook Socket 类修改 connect, 注意 webview 不走 java 层 Socket, 所以 hook java 层的 connect 并不通用

全平台通用的方案是 hook libc 的 connect, android, linux, windows, ios 都一样

需要实现一个类似 webview 开启 http 代理后的功能, 对应的就是 proxyClient 模块

proxyClient 支持将原生 http, https 流量转为代理客户端流量

http 协议直接修改 GET 请求

https 协议增加 CONNECT 请求

下面是 hook connect 代码

```
void send_target_host(int sockfd, char* origIp){
    char targetHost[128]={0};
    snprintf(targetHost, 128, "TARGET_HOST:%s\n", origIp);
    int ret = send(sockfd, targetHost, strlen(targetHost), 0);
    if(-1 == ret){
        __android_log_print(ANDROID_LOG_DEBUG, "native-lib", "send errno=%d, %s",
        errno, strerror(errno));
    }
}

int new_connect(int sockfd, const struct sockaddr *addr,
                socklen_t addrlen){
    struct sockaddr_in server;
    char origIp[64];
    char newIp[64];
```

```

if(addr->sa_family == AF_INET){
    server.sin_family = AF_INET;
    server.sin_port = htons(targetPort);
    server.sin_addr.s_addr = inet_addr(targetIP);

    sa_data_2_str((char*)addr->sa_data, (char*)origIp, 64);
    sa_data_2_str((char*)((struct sockaddr *)&server)->sa_data, (char*)newIp,
64);

    int ret = old_connect(sockfd, (struct sockaddr *)&server, addrlen);

    if(0 == ret){
        send_target_host(sockfd, origIp);
    }else{
        if(errno == EINPROGRESS){
            fd_set wset;
            FD_ZERO(&wset);
            FD_SET(sockfd, &wset);
            select(sockfd+1, NULL, &wset, NULL, NULL);
            send_target_host(sockfd, origIp);
        }
    }

    return ret;
}

return old_connect(sockfd, addr, addrlen);
}

```



3, 增加加密隧道

使用 github 的开源项目 gmsm

使用国密证书配置，隧道自动采用 GMTLS 协议，

使用标准证书配置，隧道自动采用 TLS 协议，

证书的时效性是在生成证书的时候写入的，使用自己的根证书 root.cer 对服务器和客户端进行签名

下面是客户端代码

```

func StartSTLClient(src string, dest string) {
    log.SetFlags(log.LstdFlags|log.Lshortfile)
    l, err := net.Listen("tcp", src)
    if err != nil {
        log.Panic(err)
    }

    initCer()
    for {
        client, err := l.Accept()
        if err != nil {

```

```

        log.Panic(err)
    }

    go handleClientRequestClient(dest, client)
}

var config *gmtls.Config

func initCer(){
    // 信任的根证书
    certPool := x509.NewCertPool()
    cacert, err := ioutil.ReadFile("root.cer")
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    }
    certPool.AppendCertsFromPEM(cacert)
    cert, err := gmtls.LoadX509KeyPair("sm2_cli.cer", "sm2_cli.pem")

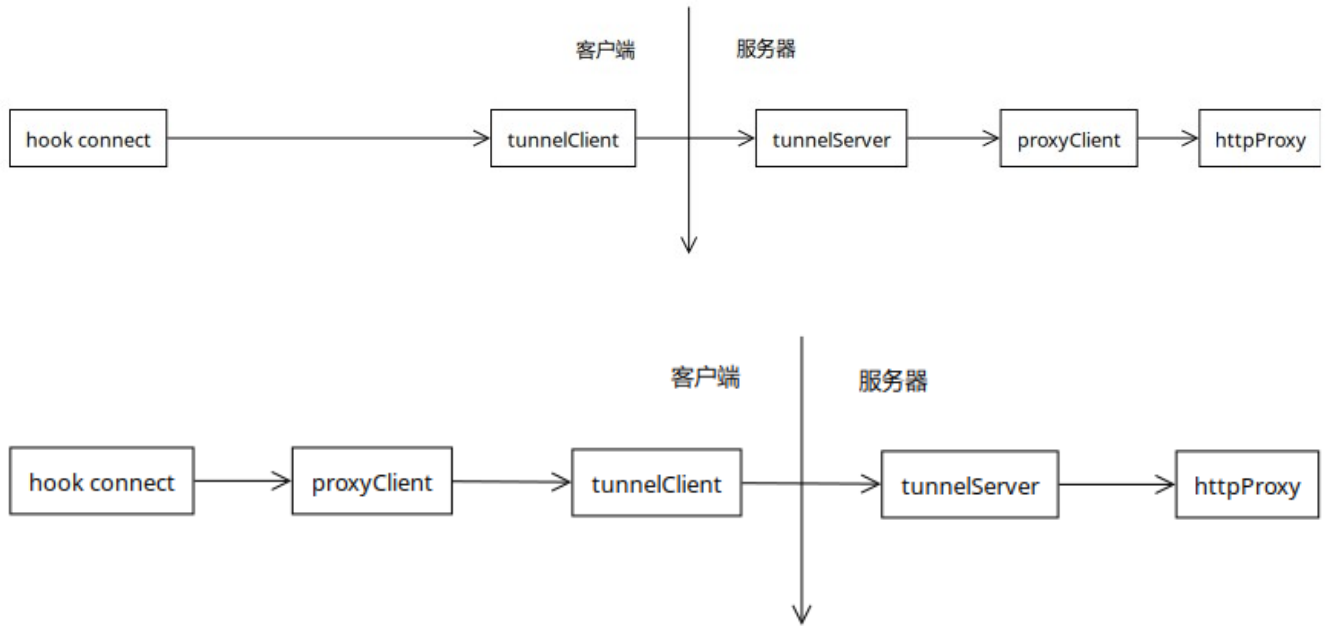
    config = &gmtls.Config{
        GMSupport: &gmtls.GMSupport{},
        RootCAs:    certPool,
        Certificates: []gmtls.Certificate{cert},
    }
}

func handleClientRequestClient(dest string, client net.Conn) {
    server, err := gmtls.Dial("tcp", "localhost:50052", config)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    defer server.Close()

    go io.Copy(server, client)
    io.Copy(client, server)
}

```

三，实际开发的模块划分



区别在于 `proxyClient` 的位置，位于服务端后期的维护升级比较方便

后期可 `hook dns` 请求, 与 `hook connect` 配合，实现仅对白名单流量进行重定向以及支持自定义域名