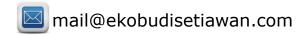
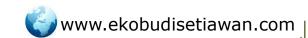
Object @JavaScript - Lanjutan 1



Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T.







Pembahasan²



© Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T.

Array merupakan variabel yang dapat digunakan untuk menyimpan beberapa nilai

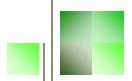
nama = new Array ("Kota", "Bandung", "Juara", "Macetnya");

```
nama[0] = "Kota"
```

nama[1] = "Bandung"

nama[2] = "Juara"

nama[3] = "Macetnya"



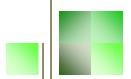
Latihan Objek Array I - 4a

Nama pada data elemen ke-3 adalah : Indonesia

```
🗘 Code 🚰 Split 📴 Design 🛮 Title: LAtihan Objek Array
                                                  Jî, 🖏
                                                           C
                                                              ≣, ७,
        <HTML>
        <HEAD>
        <TITLE> Latihan Objek Array 4a </TITLE>
♡
        <BODY>
Ħ
        <h3>Latihan Objek Array I - 4a</H3>
        Nama pada data elemen ke-3 adalah :
        <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
        function array()
æ
{}
   10
        nama = new Array("Universitas", "Komputer", "Indonesia");
   11
         document.write(nama[2]);
#_
   12
   13
        </SCRIPT>
   14
        <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
پس
   15
        array();
   16
        </SCRIPT>
   17
        </BODY>
   18
        </HTML>
```







Latihan Objek Array II - 4b

Pemanggilan data Array dengan Perintah Perulangan For

Nilai ke 1 : A Nilai ke 2 : B Nilai ke 3 : C

```
4b.html 4c.html 4d.html 4e.html 4f.html 4g.html 4h.html 4i.html
                                                           C 💷 🦝
  🗘 Code 📇 Split 📴 Design 🛮 Title: LAtihan Objek Array
                                                 Jî, 🚱,
                                                                      🙌 🔣 Ch
        <HTML>
        <HEAD>
        <TITLE> Latihan Objek Array</TITLE>
        <BODY>
ö
        <h3>Latihan Objek Array II - 4b</H3>
        Pemanggilan data Array dengan Perintah Perulangan For<BR>
        <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
        var nilai = new Array(3);
        nilai[0]="A";
{}
        nilai[1]="B";
   10
        nilai[2]="C";
   11
        for (a=0;a<3;++a)
   13
           document.writeln("<B>Nilai ke "+ [a+1] +" : "+nilai[a]+"<BR>");
   15
   16
        </SCRIPT>
        <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
        </SCRIPT>
   18
   19
        </BODY>
        </HTML>
```





Object Date digunakan untuk memanipulasi tanggal dan waktu pada JavaScript

waktu = new Date

Metode	Kegunaan
getDate()	Menghasilkan tanggal (integer) mulai 1 – 31.
getDay()	Menghasilkan hari (integer) mulai 0-6.
	Minggu = 0, Senin = 1,
getMonth()	Menghasilkan bulan (integer) mulai 0-11.
	Januari=0, Feb=1,
getFullYear()	Menampilkan tahun menjadi 4 digit
getHours()	Menghasilkan jam mulai 0-23
getMinutes()	Menghasilkan menit mulai 0-59
getSeconds()	Menghasilkan detik mulai 0-59



Sekarang adalah hari : Minggu, tanggal : 23 Maret 2014

Sekarang Jam= 17:16:36 WIB

```
4c.html | 4e.html | 4f.html | 4g.html | 4h.html | 4i.html
                                                       C E Check Page
Code A Split Design Title: Latihan Objek Date
      <BODY bgcolor="lightblue">
     <h3 align="center">Latihan Objek Date/Tanggal - 4c</H3>
     <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
     var hari = new Array("Mingqu", "Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis",
                           "Jumat". "Sabtu"):
     var bulan = new Array("Januari", "Februari", "Maret", "April",
                            "Mei", "Juni", "Juli", "Agustus",
                            "September", "Oktober", "November", "Desember");
     var t = new Date();
     var hari ini= hari [t.getDay()];
     var tanggal=t.getDate();
     var bulan ini=bulan[t.getMonth()];
     var tahun=t.getFullYear();
     var jam =t.getHours();
     var menit =t.getMinutes();
     var detik =t.getSeconds();
     document.write("<font size=5 face=arial>");
     document.write("<b>center>Sekarang adalah hari : "+ hari ini+", tanggal : "+ tanggal +" "+ bulan ini +" " +tahun);
     document.write("<hr width=700>");
     document.write("</font>");
     document.write("<font size=3 face=arial>");
     document.write("<b><center>Sekarang Jam= "+ jam +":"+ menit+":"+detik);
     document.write("<b> WIB</b>");
     document.write("</font>");
     </SCRIPT>
```



Object Math digunakan untuk menangani fungsi perhitungan matematika

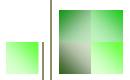
Math.metode(nilai)

Metode	Keterangan
abs(a)	Nilai absolut dari a
acos(a)	Nilai arc-kosinus dari a
asin(a)	Nilai arc-sinus dari a
atan(a)	Nilai arc-tan dari a
ceil(a)	Membulatkan nilai ke integer diatasnya
cos(a)	Nilai kosinus dari a
exp(a)	Nilai E pangkat a
log(a)	Nilai logaritma dari a
max(a,d)	Nilai terbesar dari a dan d

Object Math digunakan untuk menangani fungsi perhitungan matematika

Math.metode(nilai)

min(a,d)	Nilai terkecil dari a dan d
pow(a,d)	Nilai dari a pangkat d
random(a)	Nilai acak antara 0 dan 1
round(a)	Membulatkan nilai a ke integer terdekat
sqrt(a)	Nilai akar dari kuadrat a
sin(a)	Nilai sinus dari a
tan(a)	Nilai tangen dari a



Latihan Dengan Objek Math - 4d

antara 10 dan 2 lebih besar 10 2 pangkat 10 adalah 1024 Anda adalah pengunjung yang ke 32275 Akar dari 32275 adalah 179.65244223221683

```
4d.html 4e.html 4f.html 4g.html 4h.html 4i.html
   Code Split Design
                                                              □_ ⊘_
                         Title: Latihan Objek Math>
                                                 Ut. S
                                                                       Check Page
                                                           С
        <HTML>
         <HEAD>
        <TITLE> Latihan Objek Math></TITLE>
        <BODY>
        <h3>Latihan Dengan Objek Math - 4d</h3>
        <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
        <!-- Begin
        var a=10;
        var b=2;
{}
        besar=Math.max(a,b);
    11
        document.write("antara " + a + " dan "+ b +" lebih besar "+besar+"<br/>);
        pangkat=Math.pow(b,a);
        document.write(b+ " pangkat "+ a +" adalah "+pangkat+"<br>");
    13
    14
        ran = Math.round(Math.random()*50000);
        document.write("Anda adalah pengunjung yang ke " + ran + "<br>");
        var akar;
        akar =Math.sqrt(ran);
        document.write ("Akar dari " + ran + " adalah "+akar):
        // End -->
        </SCRIPT>
        </BODY>
        </HTML>
```





Method	Keterangan
big()	Tercetak lebih besar
blink()	Efek berkedip aktif pada browerNetscape
bold()	Tercetak tebal
charAt(n)	Mengambil karakter ke – n dari string. Index string
	dimulai dari 0
fixed()	Tercetak fixed-pitch
fontcolor('warna')	Tercetak sesuai warna yang didefinisikan
indexOf('char')	Mengambil nilai indeks dari suatu karakter
italic()	Tercetak miring
link('url')	Menjadikan string hyperlink
small()	Tercetak lebih kecil
strike()	Tercetak dengan coretan
sub()	Tercetak subscript
substring(a,b)	Mengambil karakter dari posisi a sampai b-1
sup()	Tercetak superscript
toLowerCase()	Tercetak huruf kecil
toUpperCase()	Tercetak huruf besar
	Mengurai / memisahkan String berdasarkan tanda (").
split(")	Hasil dari split akan dihasilkan sebuah array dengan
	indeks 0 untuk string ke 1 dan seterusnya.

String merupakan kumpulan dari karakter

Object String - 4e



Contoh Objek String - 4e

Nama saya adalah Adobe Dreamweaver CS3 Jumlah karakter nama saya ada 21 karakter

BIG = Adobe Dreamweaver CS3

SMALL = Adobe Dreamweaver CS3

SUB = Adobe Dreamweaver CS3

 $SUP = {}^{Adobe\ Dreamweaver\ CS3}$

BOLD = Adobe Dreamweaver CS3

ITALIC = Adobe Dreamweaver CS3

FONTCOLOR = Adobe Dreamweaver CS3

LOWERCASE = adobe dreamweaver cs3

UPPERCASE = ADOBE DREAMWEAVER CS3

SUBSTRING = dob

STRIKE = Adobe Dreamweaver CS3

CharAT = b

Link = Adobe Dreamweaver CS3

```
4a.html | 4b.html | 4c.html | 4d.html | <mark>4e.html</mark> | 4f.html | 4g.html | 4h.html | 4i.htm
                                                                         Check Page
   Code Split Design Title: Objek String
                                                   Jî, 🚱 │ C 💷 🧞
         <BODY>
         <H3> Contoh Objek String - 4e </h3>
         <script language ="javascript">
         var nama = 'Adobe Dreamweaver CS3':
         var panjang = nama.length;
         var e = nama.substring(1,4);
         var besar = nama.toUpperCase();
         var link nama = nama.link('www.ekobudisetiawan.com');
         document.writeln('Nama saya adalah '+ nama +'<BR>');
         document.writeln('Jumlah karakter nama saya ada '+ panjang + ' karakter <BR>');
         document.writeln('BIG = '+ nama.big() +'<br>');
         document.writeln('SMALL = '+ nama.small() +'<br>');
                   writeln('SUB = '+ nama.sub() +'<br>');
پي
                       eln('SUP = '+ nama.sup() +'<br>');
∰
                      eln('BOLD = '+ nama.bold() +'<br>');
                       eln('ITALIC = '+ nama.italics() +'<br>');
                        ln('FONTCOLOR = '+ nama.fontcolor('green') +'<br>');
                     teln('LOWERCASE = '+nama.toLowerCase() +'<br>');
                     teln('UPPERCASE = '+ besar +'<br>'):
                   writeln('SUBSTRING = '+ e +'<br>');
+=
                      eln('STRIKE = '+ nama.strike() +'<br>');
<del>+</del>=
         document.writeln('CharAT = '+ nama.charAt(3) +'<br>');
         document.writeln('Link = '+ link nama +'<br>');
```





Object document digunakan untuk mengakses informasi mengenai dokumen HTML

Property	Keterangan
bgColor	Memberikan warna latar belakang
fgColor	Memberikan warna foreground atau warna huruf
link[]	Mengakses objek anchor/link (dapat digunakan nama objek anchor/link)
linkColor = warna	Memberikan warna link
alinkColor = warna	Memberikan warna pada active link
vlinkColor = warna	Memberikan warna pada visited link
Title = judul window	Memberikan judul/title window
image[]	Mengakses objek image (dapat digunakan nama objek anchor/link)
forms[]	Mengakses objek form (dapat digunakan nama objek form)

Object Dokumen - 4f



Contoh Objek Document - 4f

Dengan menggunakan JavaScript, maka teks ini akan berwarna kuning

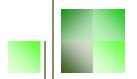
```
Warna Link = Adobe Dreamweaver
```

```
4a.html 4b.html 4c.html 4d.html 4e.html 4f.html 4g.html 4h.html 4i.html
   🗘 Code 💾 Split 📴 Design 🛮 Title: Objek Document
                                                             *
                                                 Jû, Si,
        <HTML>
        <HEAD>
            <TITLE> Objek Document </TITLE>
        </HEAD>
ö
        <BODY>
        <H3> Contoh Objek Document - 4f </H3>
        Dengan menggunakan JavaScript, maka teks ini akan berwarna kuning
{}
        <SCRIPT LANGUAGE="javascript">
   11
        <!--
   12
        nama = "Adobe Dreamweaver";
≎
        document.bgColor = "chocolate";
   13
   14
        document.fgColor = "yellow";
9
   15
        document.title = "Belajar objek Document";
∰
        document.linkColor = "lime";
   17
        document.vlinkColor = "green";
        document.alinkColor = "white";
$
        link nama = nama.link('www.adobe.com');
        document.writeln('Warna Link = '+ link nama +'<BR>');
   21
        </SCRIPT>
+=
   22
        </BODY>
        </HTML>
```









Contoh objek Window - 4g

Membuka gambar dengan Perintah Window.Open dan Window.Location

Buka di halaman baru

Buka di halaman sama

```
4h.html 4i.html
                                        4g.html
  Code Split Design Title: Objek Window
                                                        C 🔳 🦝
                                                                     M Check Page
            <title> Objek Window </title>
        </head>
        <body>
        <h3> Contoh objek Window - 4g</h3>
Ħ
        <hr>>
*
        Membuka gambar dengan Perintah Window.Open dan Window.Location
        <script language = "javascript">
        function koneksi 1()
{}
         window.open("unikom.jpg");
       function koneksi 2()
          window.location = "unikom.jpg";
        </script>
       <form method = "post">
Š
        >
        <input type = "button" value ="Buka di halaman baru" onclick = "koneksi 1()">
        <input type = "button" value = "Buka di halaman sama" onclick = "koneksi 2()">
        </form>
        </body>
        </html>
```







Latihan Objek Document - 4h

Membuka Web Page dengan Perintah Window.Location.href
MENU PILIHAN DENGAN TOMBOL

Latihan Objek Radio Latihan Objek Select Latihan Objek Teks Area

Go To Latihan Objek Select!

Goo!!









Membuka Web Page dengan Perintah Window.Open dan Window.Location

Kunci Jawaban UTS A

Kunci Jawaban UTS B







Buat Fungsi Akar Persamaan Kuadrat

$$-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}$$

$$2a$$

$$(X-3)(X+2) = X2+2X-3X-6$$

$$= X2-X-6$$

$$A = 1$$

$$B = -1$$

$$C = -6$$

$$X1 = 3$$

$$X2 = -2$$

```
Input A,B,C
        Output X1,X2
Nilai A
Nilai B
Nilai C
Hasilnya X1
Hasilnya X2 -2
       Proses
                 Reset
```