

# SCRUM ON HANDS

Adam Mukharil Bachtiar





# Pemahaman Dasar Scrum

Apa itu SCRUM?

Pendekatan proses **metode agile** yang berfokus kepada **pembagian kerja** dalam suatu proyek menjadi **bagian-bagian kecil** yang akan dikerjakan pada satu kurun waktu tertentu (**Sprint**)

Memang apa bedanya Scrum  
dengan model proses lainnya?

Untuk bisa membedakan,  
penjelasan dimulai dari  
peran yang ada di Scrum

# Product Owner



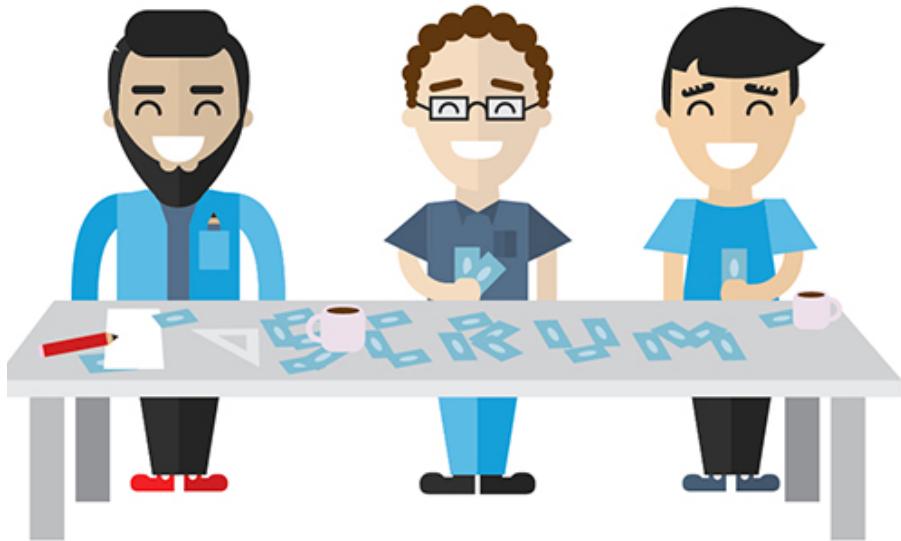
Bertanggung jawab dalam visi yang berhubungan dengan apa yang akan dikerjakan dan dia harus mampu menjelaskan visi tersebut kepada scrum team

# Scrum Master

Fasilitator untuk agile development team yang bertugas untuk memastikan langkah di scrum menghasilkan nilai dan menjaga proses scrum itu sendiri



# Scrum Team



Cross functional team yang terdiri dari **beberapa skills** (bukan didasarkan pada job title) yang **disesuaikan dengan kebutuhan pekerjaan**

Dalam melakukan pekerjaan,  
Scrum membagi proyek  
menjadi beberapa SPRINT

Dari pola proses seperti ini

Plan

Plan

Plan

Plan

Build

Build

Build

Build

Test

Test

Test

Test

Review

Review

Review

Review

Menjadi incremental  
process yang disebut  
sebagai SPRINT

Menjadi incremental  
process yang disebut  
sebagai SPRINT



Setiap sprint akan menghasilkan Potentially Shippable Product

Setiap Sprint akan diberi  
waktu sekitar 1-3 minggu  
(jangan terlalu lama)

Dalam perjalannya,  
Scrum akan menggunakan  
3 artifacts

Artifact pertama diberi  
nama Product Backlog

# Product Backlog



Daftar **produk atau pekerjaan** pada suatu proyek yang dijelaskan secara **garis besar** dan **berprioritas**

Product Backlog biasanya  
dibuat oleh Product Owner

Bentuk Product Backlog  
bisa berupa technical  
nature atau User Stories

# User Stories

**As a** < type of users >

**I want** < some goals >

**So that** < some reason/benefit >

**Priority:** < Jenis Prioritas >

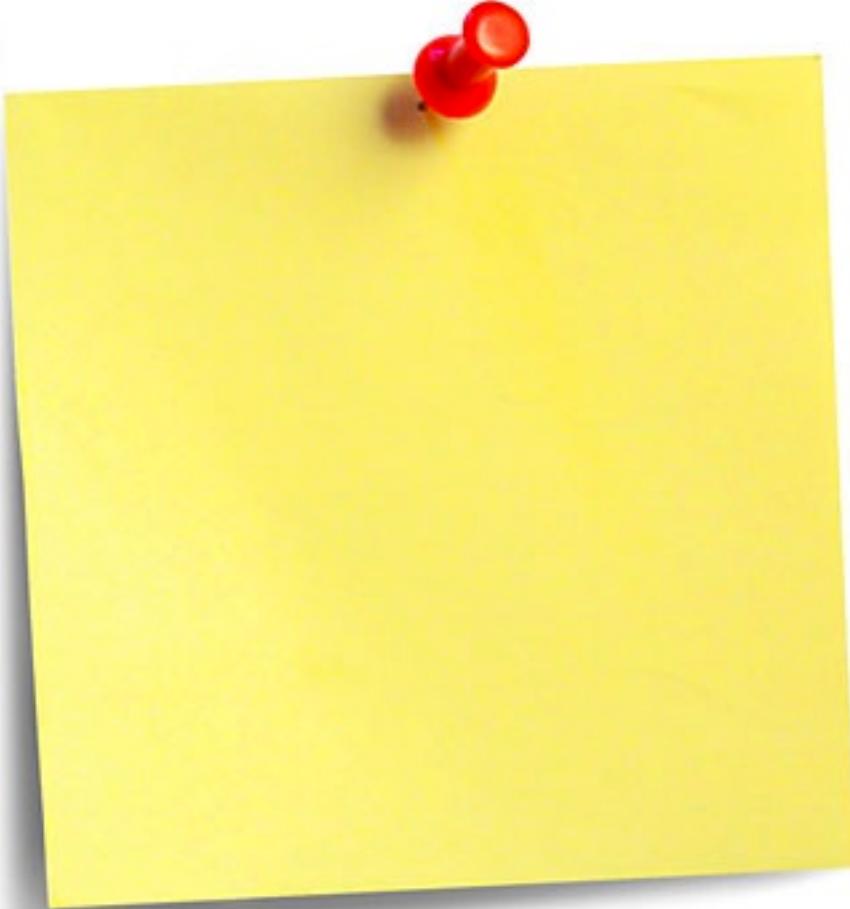
**Estimate:** < Time needed >



As a reader, I want a glossary  
to help me understand the words  
I don't know so that I can  
understand the story better.

Artifact kedua diberi nama  
Sprint Backlog

# Sprint Backlog



Daftar pekerjaan yang dipilih dari Product Backlog untuk setiap Sprint yang bisa membentuk Potentially Shippable Product

Sprint Backlog merupakan hasil diskusi Product Owner, Scrum Master dan Scrum Team

Selama Sprint  
berlangsung, ada alat  
bantu yang digunakan  
yaitu Scrum Board

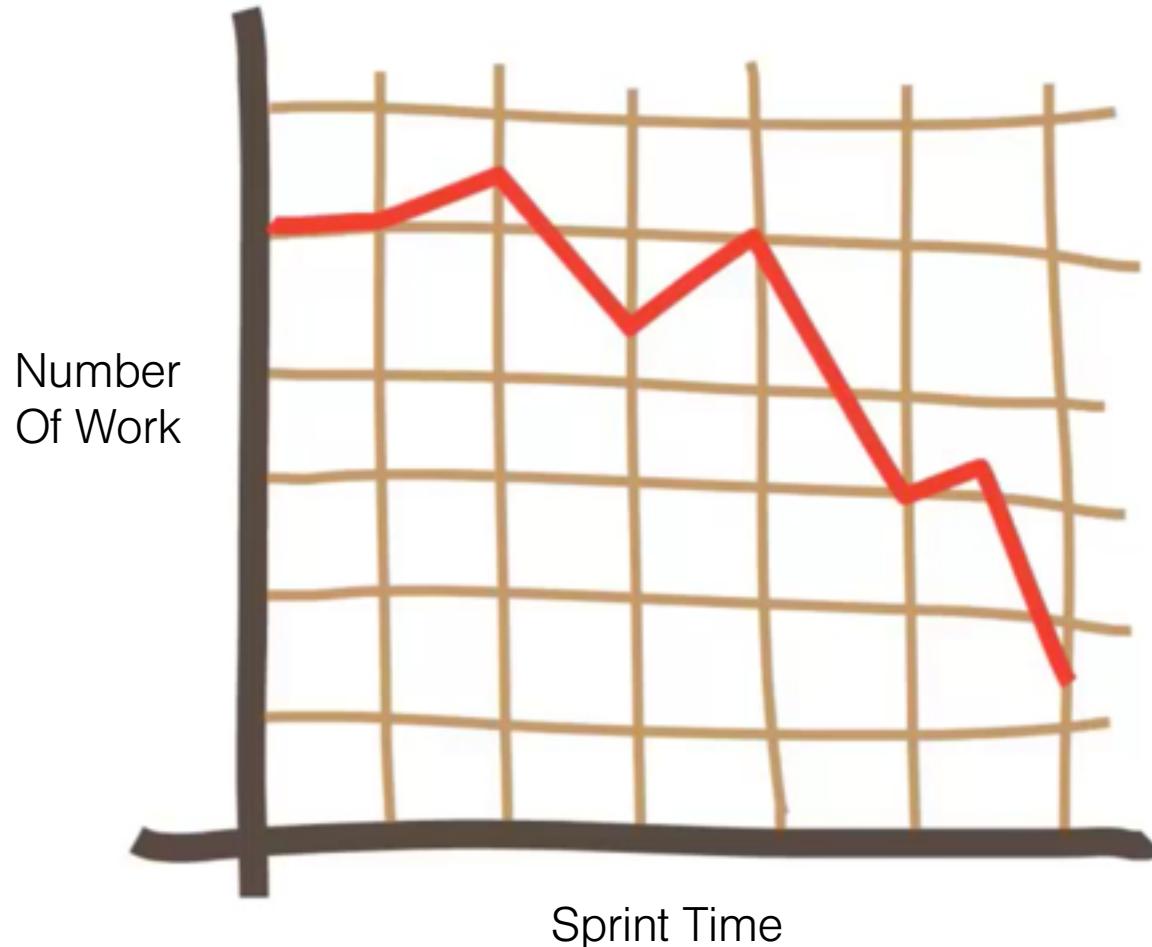
Komposisi, jumlah, dan penamaan kolom bebas

Story	To Do	In Process	To Verify	Done
As a user, I... 8 points	Code the... 9 Code the... 2 Test the... 8	Test the... 8 Code the... 8 Test the... SC	Code the... DC Test the... SC	Test the... 6 Code the... DC Test the... SC Test the... SC Test the... SC Test the... SC
As a user, I... 5 points	Code the... 8 Code the... 4	Test the... 8 Code the... 6	Code the... DC	Test the... SC Test the... SC Test the... SC

Satu Scrum Board  
disarankan untuk  
satu Sprint

Artifact ketiga diberi nama  
Burndown Chart

# Burndown Chart



Representasi grafik yang menunjukkan **hubungan** antara **sisa pekerjaan** terhadap waktu

Selain artifacts, ciri khas  
Scrum ada pada  
Scrum Ceremonies

## Sprint Planning



## Daily Scrum



## Sprint Review/ Retrospective



Dilakukan sebelum sprint dijalankan.

- Poin mana dari product backlog yang akan dikerjakan (Sprint Backlog)
- Apa yang menjadi Potentially Shippable Product

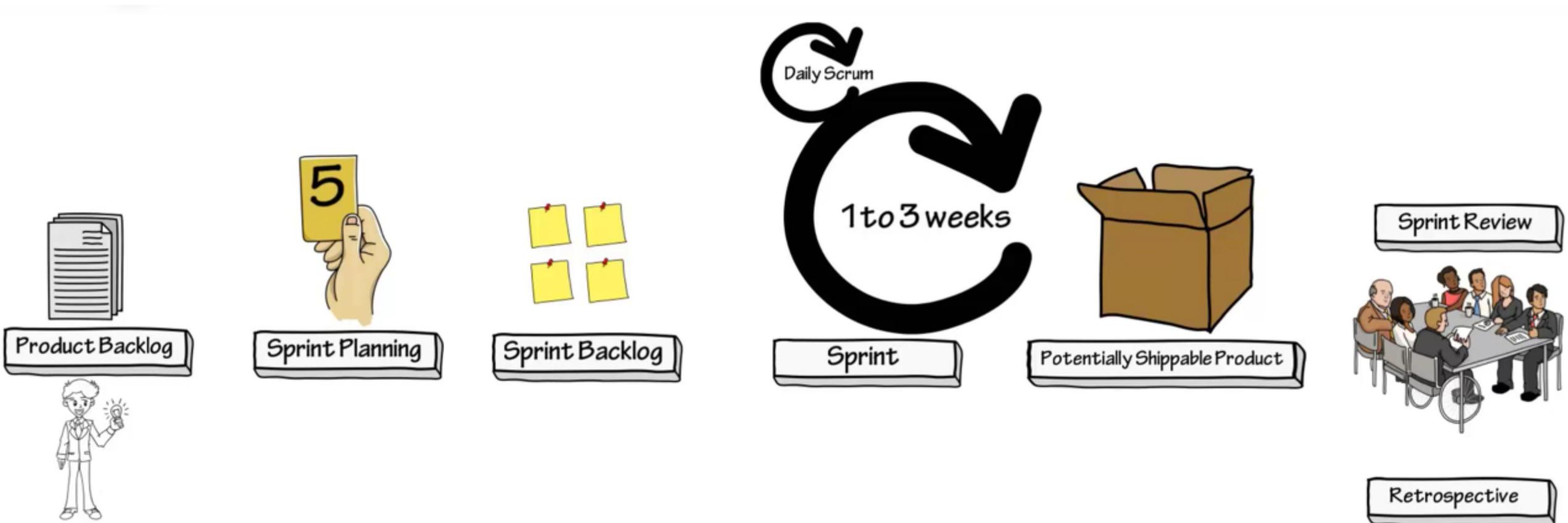
Dilakukan harian selama sprint berlangsung untuk membicarakan:

- Apa yang akan dilakukan
- Apa yang sudah dilakukan
- Ada halangan apa pada sprint

Dilakukan pada akhir sprint untuk membicarakan:

- Hasil yang dicapai pada sprint
- Perbaikan pada sprint berikutnya
- Curhat setiap anggota tim

Untuk bisa melihat Scrum  
Workflow, mari kita satukan  
teori-teori tersebut





# Simulation Time

## (Scrum on Hands)

Website Kue/Kuliner Khas Eropa  
(pilih satu jenis kue/kuliner dari Eropa)

Aturan yang wajib dipenuhi

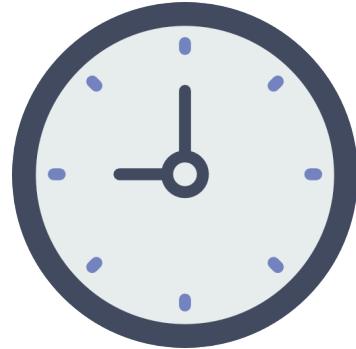
- Website tidak boleh One Page View
- Setiap halaman wajib terdiri minimal dari:
  1. Header (Logo original dan nama website)
  2. Navigation
  3. Konten (Title dan konten dalam bentuk div)
  4. Footer (minimal ada copyright by dan tahun)
- Tidak boleh menggunakan CMS, Framework, ataupun library (hanya boleh menggunakan template design)
- Konten dalam setiap halaman minimal 3 paragraf (kecuali bentuk tabel atau list gambar, dll)
- Setiap halaman wajib terhubung satu sama lain
- Semua halaman harus punya gambar dan gambar harus berbeda. Gambar harus sesuai dengan tema
- Informasi harus valid

Halaman yang harus dibuat

- Halaman depan mengenai kue/kuliner (3 gambar dan penjelasan)
- Halaman cara membuat kue/kuliner
- Halaman tentang efek baik dan buruk apabila mengkonsumsi kue/kuliner
- Halaman tentang perbandingan kandungan kalori dengan kue/kuliner lain
- Halaman sejarah kue/kuliner
- Halaman tentang cara makan yang benar untuk kue/kuliner tersebut
- Halaman tentang ulasan kue/kuliner tersebut (boleh pakai video)
- Halaman where to find them in Indonesia (sertakan maps dan pilihan tempat)
- Halaman video kreasi orang tentang kue/kuliner
- Halaman fakta lucu tentang kue/kuliner
- Halaman galeri tentang kue/kuliner
- Halaman kirim resep (upload foto + resep)
- Halaman view kiriman resep pembaca



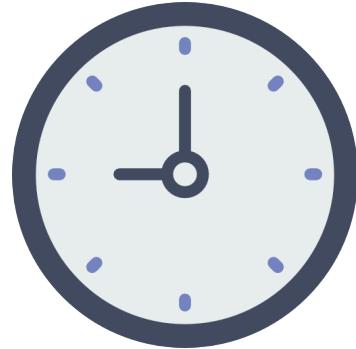
# Sprint Planning: 15 Minutes



Sprint 1-1: 30 Minutes



# Daily Scrum: 5 Minutes



Sprint 1-2: 30 Minutes



# Sprint Review & Retrospective

Tambahan Fungsional:  
Buat halaman about developer  
plus foto (perorang dan team) dan  
Quote per orang



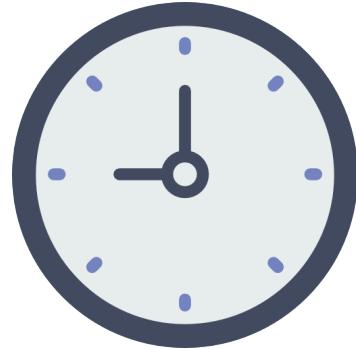
# Sprint Planning: 15 Minutes



Sprint 2-1: 30 Minutes



# Daily Scrum: 5 Minutes



Sprint 2-2: 30 Minutes



# Daily Scrum: 5 Minutes



Sprint 2-3: 15 Minutes



# Sprint Review & Retrospective



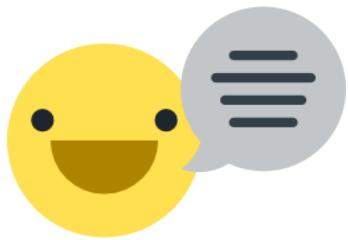
# Play the Role



Pekerja Keras



Visioner/Influencer



Ingkar Kerja



Serba Ingin Tahu