

Algorithms and Programming

# Procedure and Function

# **Steps of the Day**



Let's Start

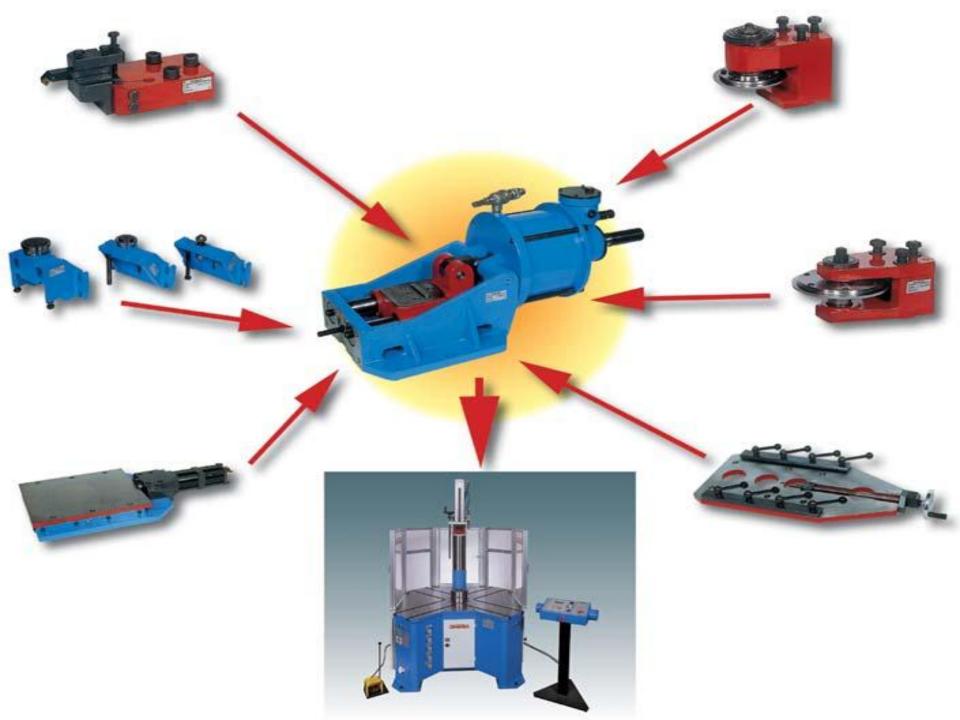


# **Modular Programming**

**Definition and Types of Modular Programming** 

Make a program to solve all problems in your

calculus book! WHAT WILL YOU DO?



#### Breakdown a big problem into several small

problems. Small Problems can be

reconstructed to solve the big problem.



# Main Program Sub Program 1 Sub Program 2 Sub Program 3

Programming technique that break main

program into several sub program.



## Eliminate repetition of same syntax

in program or algorithm.

Can find syntax error easily.

Easy to make big program.

- Procedure
- Function



**Definition and Structures of Procedure** 

Instruction block that was made specially to

do specific job.



#### Brush your teeth

- Go to bed
- Pray
- Cover your body with bedcover
- Count the sheep (if you are insomnia)
- Start to dream
- Wake up (if you are not death)
- Pray again

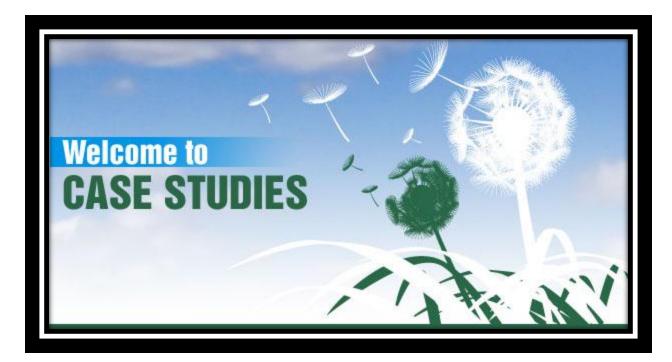
## Format of Procedure (Algorithm Notation)

```
Procedure NamaProsedur (Parameter jika ada)
{I.S.: Keadaan awal sebelum prosedur dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah prosedur dijalankan}
Kamus:
   {Variabel, konstanta, tipe buatan lokal}
Algoritma:
   {Badan Prosedur, Berisi instruksi}
EndProcedure
```

#### Format of Procedure (Pascal Notation)

```
procedure NamaProsedur (Parameter jika ada);
{Variabel, konstanta, tipe buatan}
begin
   {Badan Prosedur, Berisi instruksi}
end;
```





#### **Example of Procedure (Algorithm)**

```
1
   Procedure HitungLuasPersegi
2
    {I.S: Diinputkan sisi oleh pengguna}
3
    {F.S: Menampilkan hasil perhitungan luas persegi di layar}
4
5
   Kamus:
6
       sisi:integer
7
       luas:integer
8
9
   Algoritma:
10
      input(sisi)
      luas ← sisi * sisi
11
      output('Luas Persegi = ',luas)
12
13
   EndProcedure
```

#### **Example of Procedure (Pascal)**

```
1
   procedure HitungLuasPersegi;
2
3
   var
4
       sisi:integer;
5
       luas:integer;
6
7
   begin
8
      write('Masukan sisi : ');readln(sisi);
9
      luas ← sisi * sisi;
10
     writeln('Luas Persegi = ',luas);
11
     write('Tekan sembarang tombol untuk keluar...');
12
      readkey();
13
   end;
```

Procedure was useless until you call it in main algorithm, main program, or the other modul.



## Format of Calling Procedure (Algorithm)

#### NamaProsedur

Atau

NamaProsedur (parameter jika ada)

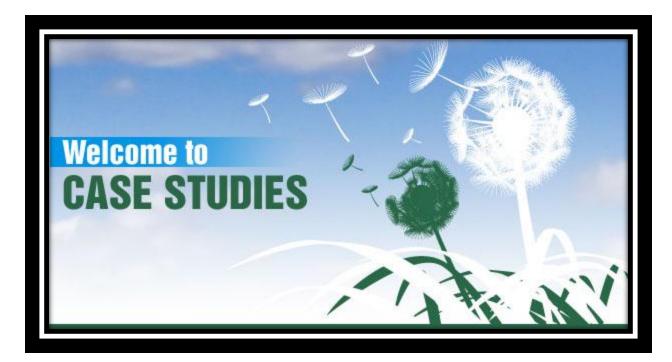
#### Format of Calling Procedure (Algorithm)

NamaProsedur;

Atau

NamaProsedur(parameter jika ada);





### **Example of Calling Procedure (Algorithm)**

```
1
   Algoritma PanggilHitungLuasPersegi
2
    {I.S: Diinputkan sebuah bilangan oleh pengguna}
3
    {F.S: Memanggil prosedur sebanyak bilangan}
4
5
   Kamus:
       i,bil:integer {kamus global}
6
7
       procedure HitungLuasPersegi {Cukup Headernya saja}
8
   Algoritma:
9
      input(bil)
10
      for i ← 1 to bil do
11
         HitungLuasPersegi {memanggil prosedur}
12
      endfor
```

#### **Example of Calling Procedure (Pascal)**

```
1
   program PanggilHitungLuasPersegi;
2
   uses crt;
3
4
    var
5
      bil:integer;
6
      {Prosedur HitungLuasPersegi kamu diletakkan di sini}
7
8
   begin
9
      write('Masukan bilangan = ');readln(bil);
      for i \leftarrow 1 to bil do
10
11
         HitungLuasPersegi; {memanggil prosedur}
12
      {Baris penutup jangan sampai lupa!!!}
13
    end.
```

Global Variable

Local Variable



Varible that was known by entire program or algorithm. This variable was declared in main program or main algorithm.



Varible that was known only by its owner. This variable was declared inside procedure or function.



#### **Local Variable (Algorithm Notation)**

#### FORMAL PARAMETER

```
Procedure NamaProsedur (Parameter jika ada)
{I.S.: Keadaan awal sebelum prosedur dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah prosedur dijalankan}
Kamus:
   {Identifier lokal diletakkan di sini}
Algoritma:
   {Badan Prosedur, Berisi instruksi}
EndProcedure
```

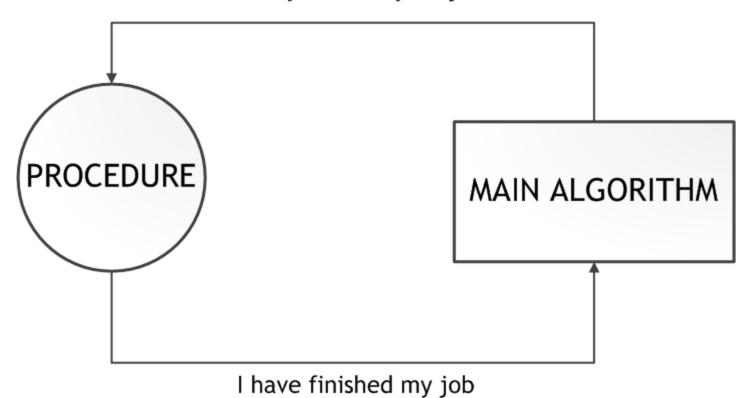
#### **Global Variable (Algorithm Notation)**

```
Algoritma judul algoritma
{I.S.: →diisi keadaan yang terjadi di awal algoritma}
{F.S.: →diisi keadaan yang terjadi di akhir algoritma}
Kamus/Deklarasi:
  {Identifier global diletakkan di sini}
Algoritma/Deskripsi:
  {diisi dengan input, proses, dan output}
```

#### **Local and Global Variable (Pascal Notation)**

```
program nama program;
var
      {identifier global di sini}
      procedure nama prosedur (parameter jika ada);
      var
          {identifier lokal di sini}
      begin
      end;
begin
end.
```

#### I call you to do your job

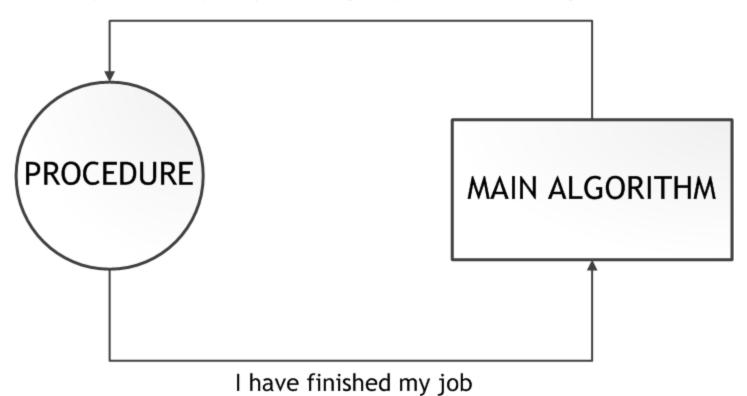


Variable that allow us to have more than just ordinary communication to procedure or function.



- Input Parameter
- Output Parameter
- Input/Output Parameter
  - : means parameter by value
  - : means parameter by reference

#### I call you to do your job and give you value to be processed



#### **Input Parameter (Algorithm Notation)**

```
Procedure NamaProsedur (Input NamaVariabel:TipeData)
{I.S.: Keadaan awal sebelum prosedur dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah prosedur dijalankan}
Kamus:
   {Identifier lokal diletakkan di sini}
Algoritma:
   {Badan Prosedur, Berisi instruksi}
EndProcedure
```

#### **Calling Input Parameter (Algorithm Notation)**

```
Algoritma NamaProsedur
{I.S.: Keadaan awal sebelum algoritma dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah algoritma dijalankan}
Kamus:
   {Identifier global diletakkan di sini}
   Procedure NamaProsedur (Input NamaVariabel:TipeData)
                 ACTUAL PARAMETER
Algoritma:
   NamaProsedur(NamaVariabel) {pemanggilan prosedur}
EndProcedure
```

## **Input Parameter (Pascal Notation)**

```
program nama program;
var
      {identifier global di sini}
      procedure nama prosedur (variabel:tipedata);
      var
          {identifier lokal di sini}
      begin
      end;
Begin
      nama prosedur(variabel);{pemanggilan prosedur}
end.
```





#### **Example of Input Parameter (Algorithm)**

```
1
   Procedure Persegi(Input sisi:integer)
2
    {I.S: Menerima input berupa sisi}
3
    {F.S: Menampilkan luas dan keliling persegi}
4
5
   Kamus:
6
       luas,keliling:integer
7
8
   Algoritma:
9
       luas ← sisi * sisi
       keliling ← 4 * sisi
10
11
       output(luas,keliling)
12
   EndProcedure
```

#### **Example of Calling Input Parameter (Algorithm)**

```
1
   Algoritma PanggilHitungLuasPersegi
2
    {I.S: Diinputkan sisi oleh pengguna}
3
    {F.S: Memanggil prosedur persegi}
4
5
   Kamus:
6
       sisi:integer
7
       procedure Persegi(Input sisi:integer)
8
9
   Algoritma:
10
      input(sisi)
11
      Persegi(sisi)
```

#### **Example of Input Parameter (Pascal)**

```
1
   program HitungPersegi;
2
   uses crt;
3
4
   var
5
      sisi:integer;
6
      procedure persegi(sisi:integer);
7
8
      var
9
         luas,keliling:integer;
10
11
      begin
12
         luas := sisi * sisi;
13
         keliling := 4 * sisi;
         writeln('Luas Persegi : ',luas); {bersambung}
14
```

#### **Example of Input Parameter (Pascal)**

```
15
         writeln('Keliling persegi : ',keliling);
16
      end;
17
18
   begin
     write('Masukan sisi persegi= ');readln(sisi);
19
20
     persegi(sisi);
21
     writeln();
22
     write('Tekan sembarang tombol untuk menutup...');
23
      readkey();
24
   end.
```

#### I call you to do your job



I have finished my job and give value to you

#### **Output Parameter (Algorithm Notation)**

```
Procedure NamaProsedur (Output NamaVariabel: TipeData)
{I.S.: Keadaan awal sebelum prosedur dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah prosedur dijalankan}
Kamus:
   {Identifier lokal diletakkan di sini}
Algoritma:
   {Badan Prosedur, Berisi instruksi}
EndProcedure
```

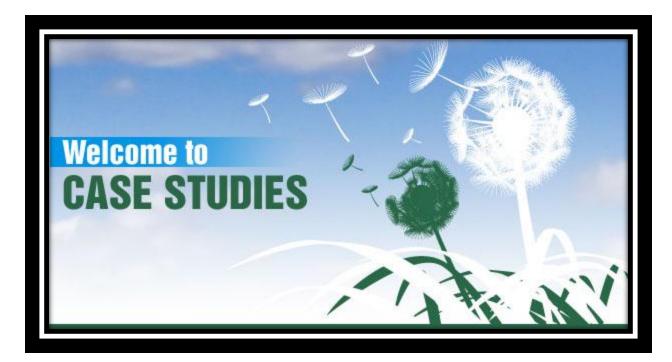
#### **Calling Output Parameter (Algorithm Notation)**

```
Algoritma NamaProsedur
{I.S.: Keadaan awal sebelum algoritma dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah algoritma dijalankan}
Kamus:
   {Identifier global diletakkan di sini}
   Procedure NamaProsedur (Output NamaVariabel: TipeData)
Algoritma:
   NamaProsedur(NamaVariabel) {pemanggilan prosedur}
EndProcedure
```

#### **Output Parameter (Pascal Notation)**

```
program nama program;
var
      {identifier global di sini}
      procedure nama prosedur (var variabel:tipedata);
      var
          {identifier lokal di sini}
      begin
      end;
Begin
      nama prosedur(variabel);{pemanggilan prosedur}
end.
```





#### **Example of Output Parameter (Algorithm)**

```
1
    Procedure Persegi(Output luas, keliling:integer)
2
    {I.S: Meminta input sisi dari pengguna}
3
    {F.S: Mengirimkan nilai luas dan keliling persegi}
4
5
   Kamus:
6
       sisi:integer
7
8
   Algoritma:
9
       input(sisi)
       luas ← sisi * sisi
10
11
       keliling ← 4 * sisi
12
       EndProcedure
```

#### **Example of Calling Output Parameter (Algorithm)**

```
1
   Algoritma PanggilHitungLuasPersegi
    {I.S: Memanggil prosedur persegi}
2
3
    {F.S: Menampilkan nilai dari prosedur persegi}
4
5
   Kamus:
6
       luas,keliling:integer
       Procedure Persegi(Output luas, keliling:integer)
8
9
   Algoritma:
10
      Perseqi(luas, keliling)
11
      output(luas,keliling)
```

#### **Example of Output Parameter (Pascal)**

```
1
   program HitungPersegi;
2
   uses crt;
3
4
   var
5
      luas,keliling:integer;
6
      procedure persegi(var luas, keliling:integer);
7
8
      var
9
         sisi:integer;
10
11
      begin
12
         write('Masukan sisi persegi= ');readln(sisi);
13
         luas := sisi * sisi;
         keliling := 4 * sisi; {bersambung}
14
```

#### **Example of Output Parameter (Pascal)**

```
15
      end;
16
17
   begin
18
     persegi(luas, keliling);
19
     writeln('Keliling persegi : ',keliling);
     writeln('Luas Persegi : ',luas);
20
21
     writeln();
22
     write('Tekan sembarang tombol untuk menutup...');
23
      readkey();
24
   end.
```

I call you to do your job and give you value to be processed



I have finished my job and give value to you

#### Input/Output Parameter (Algorithm Notation)

```
Procedure NamaProsedur (I/O NamaVariabel:TipeData)
{I.S.: Keadaan awal sebelum prosedur dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah prosedur dijalankan}
Kamus:
   {Identifier lokal diletakkan di sini}
Algoritma:
   {Badan Prosedur, Berisi instruksi}
EndProcedure
```

#### Calling Input/Output Parameter (Algorithm Notation)

```
Algoritma NamaProsedur
{I.S.: Keadaan awal sebelum algoritma dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah algoritma dijalankan}
Kamus:
   {Identifier global diletakkan di sini}
   Procedure NamaProsedur (I/O NamaVariabel:TipeData)
Algoritma:
   NamaProsedur(NamaVariabel) {pemanggilan prosedur}
EndProcedure
```

## Input/Ouput Parameter (Pascal Notation)

```
program nama program;
var
      {identifier global di sini}
      procedure nama prosedur (var variabel:tipedata);
      var
          {identifier lokal di sini}
      begin
      end;
Begin
      nama prosedur(variabel);{pemanggilan prosedur}
end.
```





## **Example of Input/Output Parameter (Algorithm)**

```
Procedure Persegi(I/O sisi:integer,Output luas,keliling:integer)
1
    {I.S: Menerima input sisi}
2
    {F.S: Mengirimkan nilai sisi, luas, dan keliling persegi}
3
4
   Kamus:
5
6
   Algoritma:
       luas ← sisi * sisi
8
       keliling ← 4 * sisi
9
       sisi ← sisi + 1; {lihat apa yang terjadi}
10
       EndProcedure
11
```

#### **Example of Calling Output Parameter (Algorithm)**

```
1
   Algoritma PanggilHitungLuasPersegi
2
    {I.S: Memanggil prosedur persegi}
3
    {F.S: Menampilkan nilai dari prosedur persegi}
4
5
    Kamus:
6
       sisi, luas, keliling: integer
7
       Procedure Persegi(I/O sisi:integer,Output luas,keliling:integer)
8
9
   Algoritma:
10
      input(sisi)
11
      Perseqi(sisi,luas,keliling)
12
      output(sisi,luas,keliling) {Berapa nilai sisinya?}
```

#### **Example of Input/Output Parameter (Pascal)**

```
1
   program HitungPersegi;
2
   uses crt;
3
4
   var
5
      luas,keliling:integer;
     procedure persegi(sisi:integer;var luas,keliling:integer);
6
7
      begin
8
         luas := sisi * sisi;
9
         keliling := 4 * sisi;
10
         sisi := sisi + 1; {Lihat apa yang terjadi}
11
      end;
12
```

## **Example of Input/Output Parameter (Pascal)**

```
13
   begin
14
     write('Masukan sisi perseqi= ');readln(sisi);
15
     perseqi(sisi,luas,keliling);
16
     writeln('Keliling persegi : ',keliling);
17
     writeln('Luas Persegi : ',luas);
18
     writeln('Sisi perseqi : ',sisi);
19
     writeln();
20
     write('Tekan sembarang tombol untuk menutup...');
21
      readkey();
22
   end.
```

# Function Function

AN MANAGEMENT AND MAN

**Definition and Structures of Function** 

Instruction block that was made specially to

do specific job and return a value. Such as:

 $F(x) = 2x+4 \rightarrow \text{ it will return 6 for } x=1.$ 



Procedure was not made to return a value (only do specific job) but function was made to return a value (More specific than procedure).



#### Format of Function (Algorithm Notation)

```
FUnction NamaFungsi (Parameter jika ada) → tipefungsi
{I.S.: Keadaan awal sebelum fungsi dijalankan}
{F.S.: Keadaan akhir sesudah fungsi dijalankan}
Kamus:
   {Variabel, konstanta, tipe buatan lokal}
Algoritma:
   {Badan fungsi, Berisi instruksi}
   return VALUE {tipenya sama dengan tipe fungsi}
EndFunction
```

#### Format of Procedure (Pascal Notation)

```
function NamaFungsi (Parameter jika ada): tipefungsi;
{Variabel, konstanta, tipe buatan}
begin
   {Badan Fungsi, Berisi instruksi}
   NamaFungsi := VALUE; (tipenya sama dengan tipe fungsi)
end;
```





#### **Example of Function (Algorithm)**

```
1
   Function LuasPersegi(Input sisi:integer) > integer
2
   {I.S: Menerima input berupa sisi}
3
    {F.S: Menampilkan luas dan keliling persegi}
4
5
   Kamus:
6
7
   Algoritma:
8
       return sisi * sisi
9
   EndFunction
```

#### **Example of Function (Algorithm)**

```
1
   Algoritma PanggilLuasPersegi
2
    {I.S: Diinputkan sisi oleh pengguna}
3
    {F.S: Menampilkan nilai fungsi luas persegi}
4
5
   Kamus:
6
       sisi, luas: integer
7
       Function LuasPersegi(Input sisi:integer) > integer
8
9
   Algoritma:
10
      input(sisi)
11
      luas ← LuasPerseqi(sisi)
12
      output(luas)
```

## **Example of Function (Pascal)**

```
1
   program HitungPersegi;
2
   uses crt;
3
4
   var
5
      sisi,luas:integer;
6
      function LuasPersegi(sisi:integer):integer;
7
8
     begin
9
         LuasPersegi := sisi * sisi;
10
      end;
11
12
   begin
13
     write('Masukan sisi persegi= ');readln(sisi);
14
      luas := LuasPerseqi(sisi); {Pemanggilan Function}
```

#### **Example of Function (Pascal)**

```
write('Luas persegi : ',luas);
writeln();
write('Tekan sembarang tombol untuk menutup...');
readkey();
end.
```

# **THANK YOU**

# GRACIAS

#### **Contact Person:**

Adam Mukharil Bachtiar Informatics Engineering UNIKOM Jalan Dipati Ukur Nomor. 112-114 Bandung 40132

Email: adfbipotter@gmail.com

Blog: http://adfbipotter.wordpress.com

#### **Copyright © Adam Mukharil Bachtiar 2011**