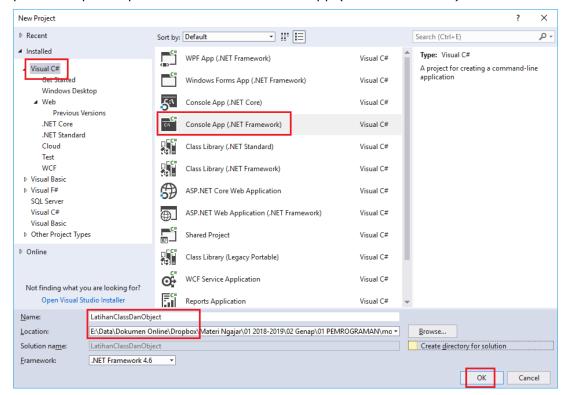
Materi:

✓ Pengenalan Class dan Object

Pada praktikum pertama ini kita akan membuat beberapa class yang merupakan rancangan atau blueprint yang berisi rincian dari sebuah object. Sehingga akan memberikan pemahaman dasar bagaimana membuat class dan object.

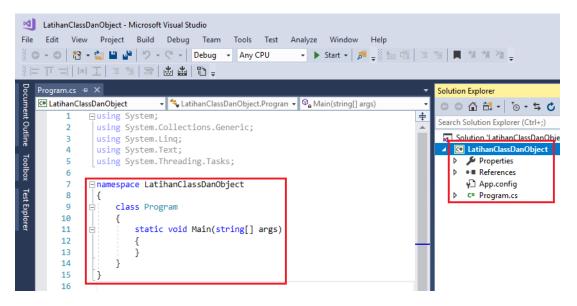
Langkah-langkah Membuat Project C#

1. Jalankan Visual Studio .NET, kemudian klik menu File -> New -> Project. Pada panel *Templates* pilih *Visual C# -> Console App (.NET Framework)*

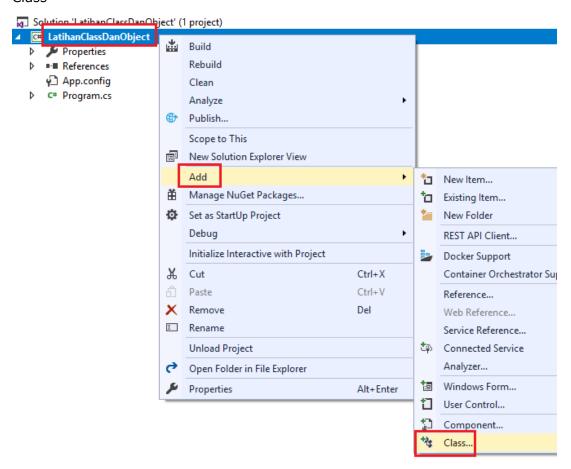


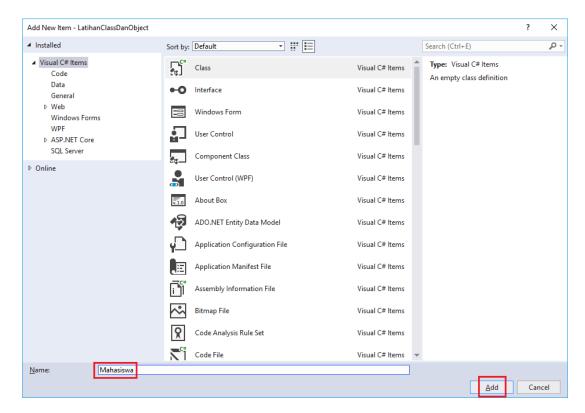
Untuk isian Name diisi dengan LatihanClassDanObject dan untuk Location disesuaikan dengan lokasi folder Anda masing-masing.

Apabila proses pembuatan project baru berhasil dibuat, maka akan tampil kode editor seperti berikut.

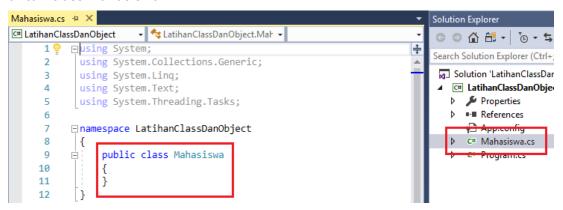


 Langkah berikutnya kita akan menambahkan sebuah class dengan nama Mahasiswa. Caranya adalah dengan mengklik kanan nama project -> Add -> Class





Untuk isian name, diisi dengan *Mahasiswa*. Setelah itu akan tampil editor code untuk class Mahasiswa.



4. Kemudian lengkapi kodenya seperti berikut:

```
Mahasiswa.cs ≠ X
C# LatihanClassDanObject

→ 
¶

LatihanClassDanObject.Mahasiswa

    □ namespace LatihanClassDanObject

      8
      9
                 public class Mahasiswa
     10
                     // properties
     11
                     public string Nim { get; set; }
     12
     13
                     public string Nama { get; set; }
                     public float Ipk { get; set; }
     14
     15
                     // method
     16
                     public void Registrasi()
     17
     18
                         Console.WriteLine("Nama: {0}", Nama);
     19
                         Console.WriteLine("NIM: {0}", Nim);
     20
                         Console.WriteLine("IPK: {0}", Ipk);
     21
                         Console.WriteLine("Telah melakukan registrasi");
     22
     23
     24
                     public void IsiKrs()
     25
     26
                         Console.WriteLine("{0} sedang melakukan proses Krs\n", Nama);
     27
     28
     29
                 }
     30
```

Pada kode di atas kita menambahkan 3 buah properties masing-masing dengan nama Nim, Nama dan Ipk, kemudian kita juga membuat 2 buah method dengan nama Registrasi dan IsiKrs.

Sampai di sini kita sudah bisa menjalankan program dengan menekan tombol F5 atau melalui menu Debug -> Start Debungging. Bagaimana hasilnya? Dan mengapa hal itu bisa terjadi?

Selesai ©

Kamarudin, M.Kom
http://coding4ever.net/
https://github.com/rudi-krsoftware/open-retail