



unilot

Лотерея на блокчейне



Рыночные возможности

I

Лотерея - крупнейшая социально-развлекательная игра в мире.

II

Доля лотерей в мировом рынке гемблинга составляет свыше 30%.

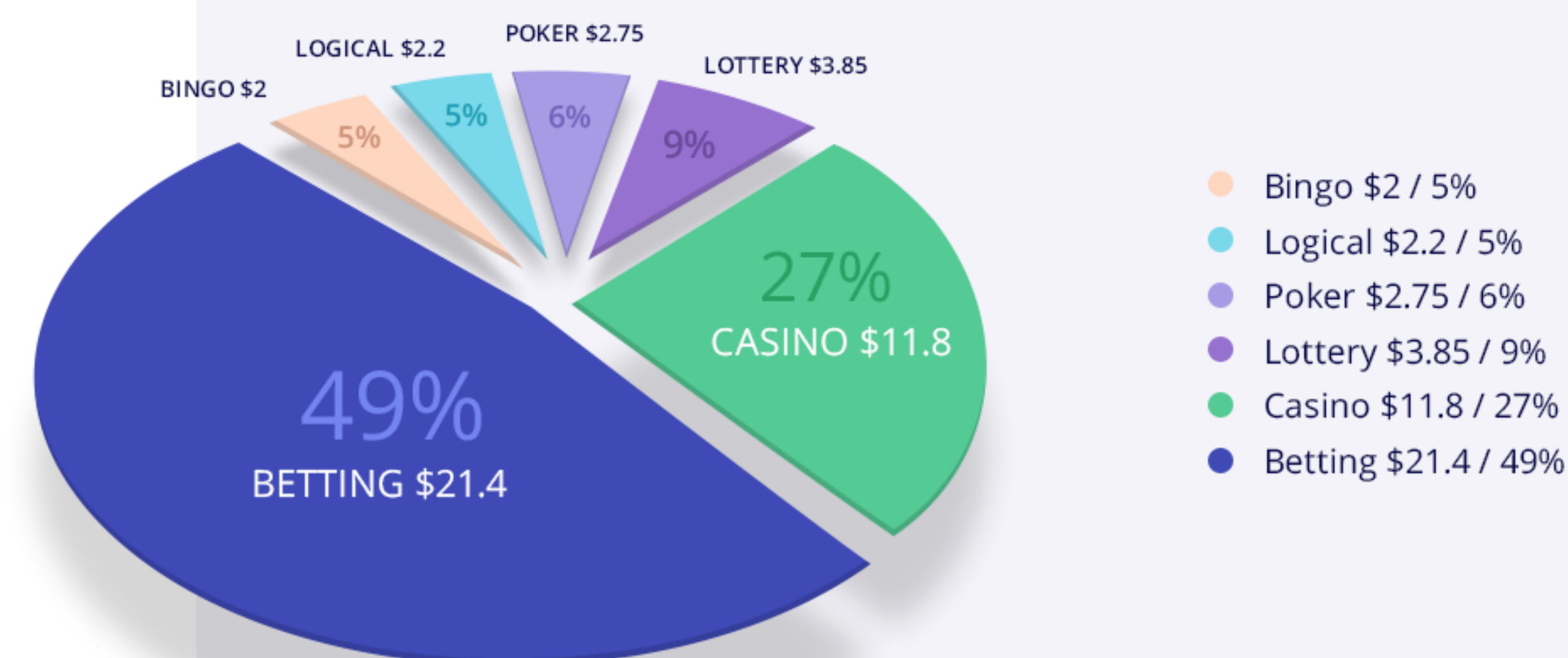
III

Ежегодный оборот равен 284 млрд \$.

*по данным H2 Gambling Capital www.h2gc.com

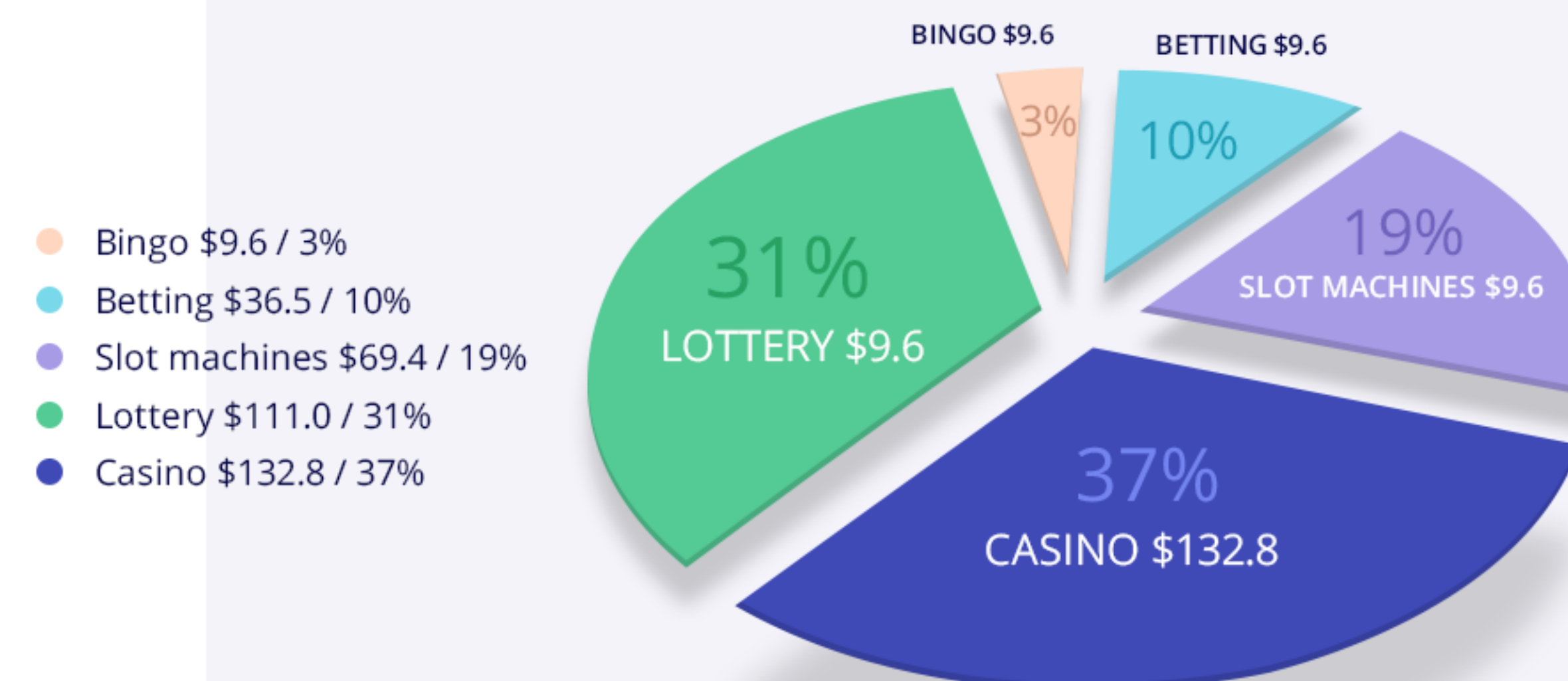
Доходы глобальной офлайн-сети игорного бизнеса за 2016 год

В МЛРД ДОЛЛАРОВ США



Доходы глобальной онлайн-сети игорного бизнеса за 2016 год

В МЛРД ДОЛЛАРАХ США



Проблема

- I Отсутствие 100%-гарантии на честное проведение розыгрышей
- II Отсутствие прозрачности в формировании и распределении призового фонда
- III Низкий шанс на получение выигрыша
- IV Налог на выигрыш

Примеры коэффициентов выигрышей в традиционных видах лотереи*

UK LOTTO	1 : 45,057,474
EUROMILLIONS	1 : 116,531,800
IRISH LOTTO	1 : 10,737,573
POWERBALL	1 : 292,201,338
MEGAMILLIONS	1 : 258,890,850
EUROJACKPOT	1 : 95,000,000

* <https://www.lottoland.co.uk/magazine/the-probability-of-winning-the-lottery-.html>

Решение — «Лотерея на блокчейне»

Unilot - децентрализованная лотерея на базе **Smart Contracts Ethereum**.



Открытый доступ к исходному коду -
обеспечение полной прозрачности

1:20

Коэффициент выигрыша 1:20 - самый
высокий шанс из всех известных



Любой участник может в любой момент
проверить распределение призовых
мест и сумму призовых



Благодаря технологии блокчейн
пользователь получит выигрыш и
останется абсолютно анонимным

Как это работает

На начальном этапе мы проводим для пользователей 3 типа розыгрышей:



Дневной



Недельный



Бонусный (Месячный)

Пользователь выбирает тип розыгрыша (Дневной, Недельный) оплачивает стоимость билета и ждет результат*.

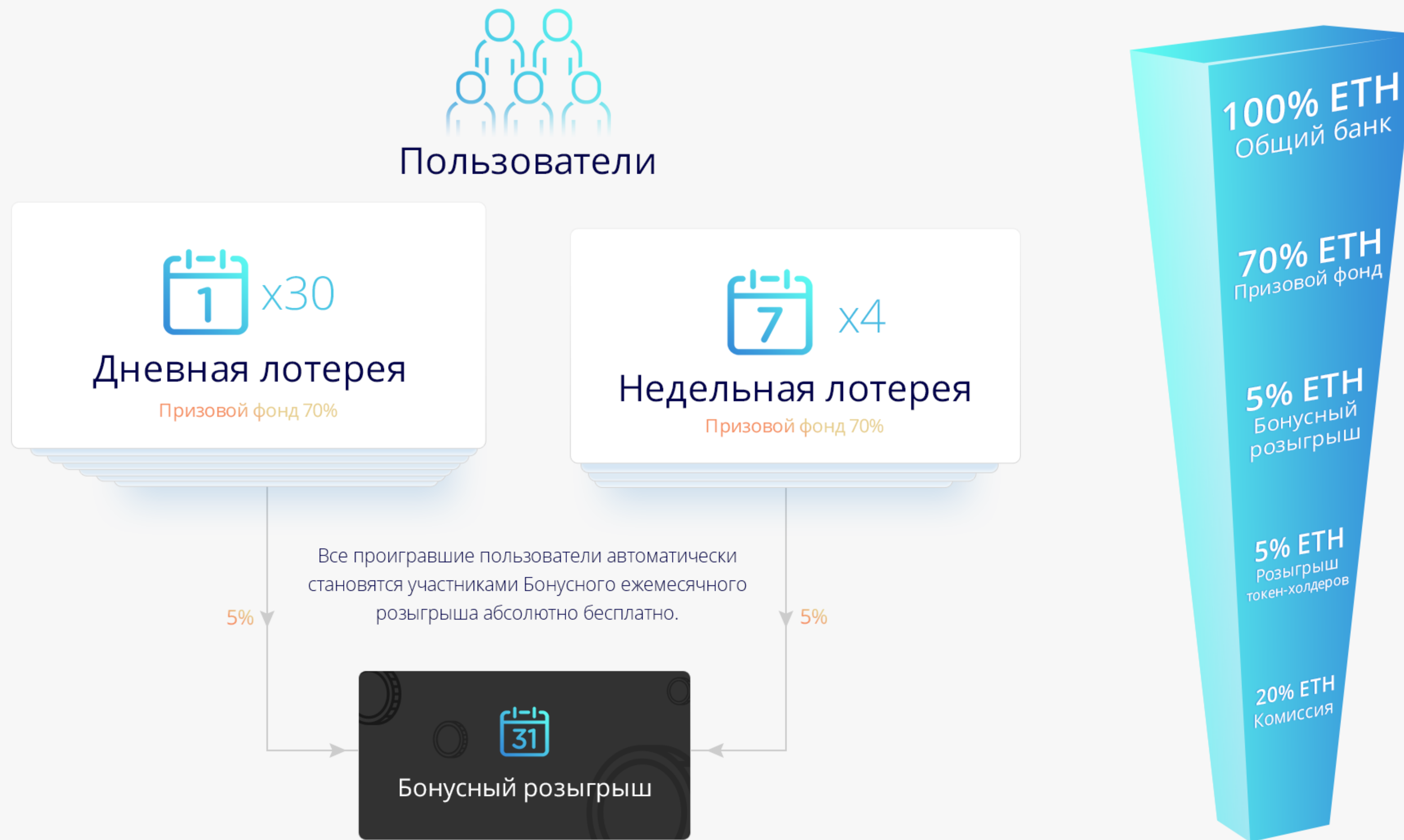
Система сама случайным образом выбирает пользователей, между которыми разделит призовой фонд розыгрыша.

Во время розыгрыша пользователь всегда может ознакомиться с количеством призовых мест и суммой призовых в списке призовых мест. Данный список постоянно изменяется в зависимости от количества участников.

По окончании обратного отсчета пользователь увидит на экране анимацию о его выигрыше или проигрыше. Все пользователи, которые проиграли в Дневных и Недельных розыгрышах, в течении месяца автоматически становятся участниками Бонусного ежемесячного розыгрыша абсолютно бесплатно.

* — к этим розыгрышам хотим прикрутить прямую трансляцию результатов через сторонний сервис (Instagram, Facebook, Periscope)

Схема проведения розыгрыша



Формула распределения выигрышей

Количество игроков : $G = 1 + G_f + G_0$

- один особый победитель = 1
- из них количество игроков для формулы = G_f
- из них количество игроков с поощрительным призом = G_0

Сумма для победителей: $S = S_m + s_0 + s_-$, где $S_m = s + S_f$

- Выигрыш первого победителя:
 $s = 2 * s_1$
- Выигрыш победителей с распределения по формуле:
 $S_f = (s_1 + s_2 + \dots + s_{G_f})$
- Выигрыш победителей с поощрительным призом:
 $s_0 = G_0 * \text{стоимость билета}$
- Не снижаемая сумма для победителей 1 и G_f :
 $S_- = (1 + G_f) * s_-$, где s_- - это стоимость билета

Макет для расчетов:

$$f(x) = 1/(x+0.5) - 0.05$$

$$f(x_{\text{Max}}) = 0 \Rightarrow x_{\text{Max}} = 19,5$$

РАССЧЕТЫ

Высчитываем по макету:

- Размер шага:
 $\text{step} = x_{\text{Max}} / (G_f + 1)$
 - Точки на макете по оси Y:
 $\text{DotY}(i) = 1/(\text{step} * i + 0.5) - 0.05$
 - Сумма для макетной площади:
 $Z = \text{DotY}(0) + \text{DotY}(1) + \dots + \text{DotY}(G_f - 1)$
- Определяем суммы выигрыша для игроков:
- Сумму выигрыша первого победителя без s_- :
 $s = (2 * s_1 * S_m) / (Z + 2 * s_1)$
 - Сумму выигрыша победителя s_i без s_- ,
где $(0 \leq i < G_f)$ по формуле (перенос с макета):
 $s_{(i+1)} = (S_m - s) * \text{DotY}(i) / Z$

Пример по формуле

Стоимость билета	0,0500
Количество игроков	10 000
Процент победителей	4,00%
Процент победителей с поощрительным призом (стоимость билета)	1,00%
Наша комиссия	20,00%
Процент для переноса на бонусную игру	5,00%
Стоимость одного эфира	\$313,00



Общий призовой фонд

375 ETH = \$117 375,00

Место	Никнейм	ETH	\$
1	greenJohn21231	76,891	24 067,06
2	redGeorge29291	57,404	17 967,66
3	blackNick00099	44,785	14 017,89
4	yellowPaul02313	34,923	10 931,07
5	purpleMarrie1231	27,220	8 520,16
6	blueAmir12912	21,208	6 638,33
7	blueArtur123014	16,518	5 170,40
8	whiteJennie0	12,862	4 026,06
9	cianFrank19391	10,014	3 134,54
10	graySasha69	7,796	2 440,42

Больше призовых мест



Еще 490 мест

Токены

Токен-Unicoiн не приносит пассивного дохода их держателем.

I

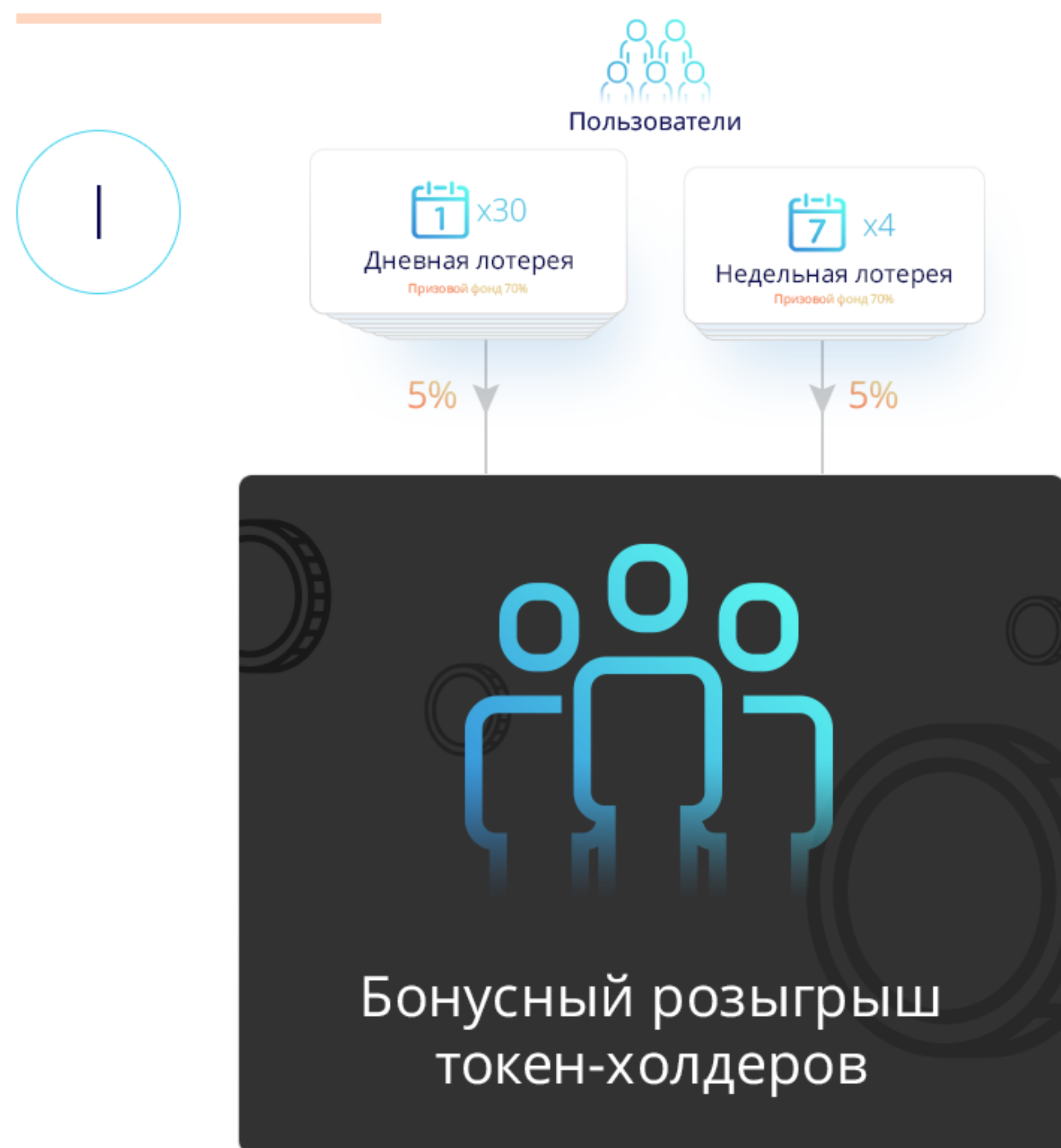
Токен является входным билетом: чем больше токенов поставит холдер, тем больше шансов у него на победу. Призовой фонд будет формироваться в криптовалюте из Дневных и Недельных розыгрышей пользователей.

II

Держатели токена могут участвовать в специально созданном для них розыгрыше токен-холдеров, где распределение количества призовых мест будет рассчитываться по той же формуле, что и для обычных розыгрышей. В качестве призов победители получают большее количество токенов.

В любом розыгрыше токен сгорает при его использовании.

Схемы участия токен-холдеров



Призовой фонд формируется в криптовалюте из Дневных и Недельных розыгрышей пользователей.

II



В качестве призов победители получают большее количество токенов.

ICO

В ходе проведения ICO мы планируем собрать \$4.000.000 — это минимально необходимая сумма на покрытие:

1. Операционных расходов
2. Маркетинга
3. Составления гарантированных призовых фондов.

Максимально сумма привлечения \$12.000.000. Это позволит ускорить масштабирование проекта, увеличить суммы гарантированных призов и ускорить запуск новых игр.

Для реализации данного мероприятия, команда планирует выпустить 60 миллионов токенов Unicoïn стоимостью \$0,20, из которых 70% будут доступны для покупки на стадиях проведение preICO и ICO. 30% токенов оставляет за собой команда проекта.

Первый этап разработки

В октябре 2017 года будут запущены в работу:

- MVP, позволяющий проводить лотерею, работающую на базе smart contracts Ethereum
- Мобильное приложения для iOS (Swift) и Android (Kotlin) платформ, где будут отображены актуальные игры и информация по ним; уведомления о старте игры, об ее окончании и результатах; статистика и история.
- Лендинг с полной информацией о проекте, команде, планах и призывом скачать мобильное приложение.

Ссылки:

Backend: <https://github.com/Alegzander/blockchain-sport-loto-prototype-backend>

Android: <https://github.com/Alegzander/sportloto-android-client>

Схема дорожной карты



Законодательство

Получение лицензии для осуществления законной деятельности в проведении лотереи осуществляется через компанию SMP Partners LTD - <http://www.smpegaming.com>

Данная компания является партнером нашего эдвайзера по юридическим вопросам.

Лицензия выдается органом, который контролирует онлайн-гемблинг по всему миру.

Локация - Остров Мэн(Isle of Man).

Эдвайзеры проекта



COUNCIL

ПАРТНЕР ПО ЮРИДИЧЕСКИМ ВОПРОСАМ

Компания имеет партнерские соглашения с рядом ведущих юридических фирм России, Европы, США, Кореи.

Адвокатская фирма предоставляет своим Клиентам персональный и комплексный подход к решению правовых вопросов в банковской, телекоммуникационной, нефтегазовой, строительной и других сферах.



Тимур Мукминов

ADVISOR ПО МЕЖДУНАРОДНЫМ ОТНОШЕНИЯМ
И БИЗНЕС-АНАЛИТИКЕ

Консультант по бизнес-процессам: программный портфель и управление технологическими проектами, инфраструктура, Agile; экс-менеджер глобальных программ в Google Inc.

Более 10 лет технического управления проектами и бизнес-аналитики, а также прикладной исследовательской и аналитической экспертизы в области ИТ и инфраструктуры.

Эдвайзеры проекта



Сергей Скабелкин

ADVISOR ПО ВОПРОСАМ
СТРАТЕГИЧЕСКОГО РАЗВИТИЯ ПРОДУКТА

Блокчейн-евангелист, сооснователь
FinTechCluster, CEO of playhall.io,
консультант по стратегическому
менеджменту онлайн-сервисов



Азамат Курбанов

ADVISOR ПО ВНЕДРЕНИЮ И ИСПОЛЬЗОВАНИЮ
ТЕХНОЛОГИИ БЛОКЧЕЙН

Успешный предприниматель с более чем
10 летним опытом работы в маркетинге и
создании многомиллионных компаний.
Сооснователь telegraf.money, провел
успешно preICO на сумму 7 000 000\$



Бахрам Файзутдинов

ADVISOR ПО ВОПРОСАМ РАЗВИТИЯ
И ПРОДВИЖЕНИЯ МОБИЛЬНОЙ ВЕРСИИ ПРОДУКТА

Основатель компании Amayasoft, глава
разработки технологии MyBookTools.
Более 10 лет разработки мобильных
приложений, продуктового
менеджмента и развития бизнеса.

Команда



Илья Сон
ОСНОВАТЕЛЬ



Александр Лушников
РАЗРАБОТЧИК СМАРТ-КОНТРАКТОВ



Арсений Аганов
СТАРШИЙ ANDROID-РАЗРАБОТЧИК



Шовкат Куканбаев
UI/UX ДИЗАЙНЕР



Дарья Кадырова
МЕНЕДЖЕР ПО МАРКЕТИНГУ



Азат Хузияхметов
BACKEND-РАЗРАБОТЧИК



Баходир Аширматов
СТАРШИЙ IOS-РАЗРАБОТЧИК



Даниил Халупский
PR