

Documentação do Sistema

SUMÁRIO

[Dados do Cliente](#)

[Equipe de Desenvolvimento](#)

[1. Introdução](#)

[2. Objetivo](#)

[3. Escopo](#)

[4. Backlogs do Produto](#)

[5. Cronograma](#)

[6. Materiais e Métodos](#)

[7. Resultados](#)

[8. Conclusão](#)

[9. Homologação do MVP junto ao cliente](#)

[10. Divulgação](#)

[11. Carta de Apresentação](#)

[12. Carta de Autorização](#)

[13. Relato individual do processo](#)

Dados do Cliente

Título do Projeto: SupraPrime: Uma plataforma para vendas de suplementos esportivos

Cliente: Osmar da rocha Suspensão

CNPJ/CPF: 21.334.454/0001-79

Contato: +55 19 995855423

Email do contato: tuquinhapcar@gmail.com

Equipe de Desenvolvimento

Nome completo	Curso	Disciplina
Gabriel Rocha Dos Santos	ADS	Programação orientada a objetos em java
Caio Tawfiq Asiamah	Ciência da computação	Programação orientada a objetos em java
Gabriel de Sousa Silveira	ADS	Programação orientada a objetos em java
Gustavo Pascoal Novais Batista	ADS	Programação orientada a objetos em java
-	-	-

Professor Orientador
Prof Kesede R Julio

1. Introdução

O projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema web para uma loja especializada na venda de suplementos e produtos voltados ao público fitness. A solução foi pensada para atender às necessidades do cliente, que busca ampliar sua presença digital, facilitar o processo de vendas e oferecer uma experiência de compra prática e eficiente aos seus consumidores. O sistema contará com um site responsivo, onde os clientes poderão navegar pelos produtos, adicioná-los ao carrinho e finalizar suas compras de forma segura. Além disso, haverá um painel administrativo que permitirá ao proprietário gerenciar o estoque, cadastrar novos produtos, remover itens e adicionar colaboradores com acesso ao sistema.

2. Objetivo

Desenvolver um sistema web completo para uma loja de suplementos e produtos fitness, com o intuito de ampliar a presença digital da marca, otimizar o processo de vendas e proporcionar uma experiência de compra prática e segura aos clientes. O sistema incluirá um site responsivo para navegação e compra de produtos, além de um painel administrativo para o gerenciamento eficiente do estoque, cadastro de itens e controle de acesso de colaboradores.

3. Escopo

O sistema será desenvolvido com o objetivo de gerenciar a solicitação e entrega de kits ✓
Interface do Cliente (Site Responsivo):

- Visualização de produtos por categorias;
- Sistema de busca e filtros;
- Página individual para cada produto com descrições e imagens;
- Funcionalidade de adicionar produtos ao carrinho;
- Finalização de compras com integração a um sistema de pagamento seguro;
- Cadastro e login de clientes;
- Área do cliente para acompanhamento de pedidos e histórico de compras.

✓ **Painel Administrativo:**

- Cadastro, edição e remoção de produtos;
- Gerenciamento de estoque (quantidade, categorias, disponibilidade);
- Cadastro e gerenciamento de colaboradores com níveis de acesso;
- Visualização de pedidos realizados e status de entrega;
- Relatórios básicos de vendas.

✓ **Funcionalidades Técnicas:**

- Design responsivo, adaptado para desktop, tablets e smartphones;
- Sistema seguro de autenticação e autorização;
- Banco de dados para armazenamento das informações de produtos, usuários e pedidos;
- Interface intuitiva com foco na usabilidade.

4. Backlogs do Produto

Épico 1: Experiência do Cliente (Frontend - Site Responsivo)

Histórias de Usuário:

- Como cliente, quero visualizar os produtos por categoria, para encontrar mais facilmente o que estou procurando.
- Como cliente, quero usar uma barra de busca e filtros, para refinar os resultados.
- Como cliente, quero ver detalhes do produto (imagem, descrição, preço), para tomar decisões de compra.
- Como cliente, quero adicionar produtos ao carrinho, para simular e preparar minhas compras.
- Como cliente, quero finalizar minha compra com segurança, para receber meus produtos em casa.
- Como cliente, quero criar uma conta e fazer login, para acompanhar meus pedidos.
- Como cliente, quero acessar um histórico de pedidos, para consultar compras anteriores.

Épico 2: Gestão Administrativa (Backend - Painei do Administrador)

Histórias de Usuário:

- Como administrador, quero cadastrar novos produtos, para mantê-los disponíveis no site.
- Como administrador, quero editar ou remover produtos, para manter o catálogo atualizado.
- Como administrador, quero gerenciar o estoque, para saber a disponibilidade de cada item.
- Como administrador, quero ver os pedidos realizados, para organizar a entrega e o atendimento.
- Como administrador, quero adicionar colaboradores e definir permissões, para delegar tarefas com segurança.

Épico 3: Infraestrutura e Segurança

Histórias de Usuário:

- Como desenvolvedor, quero garantir autenticação segura, para proteger os dados dos usuários.
- Como desenvolvedor, quero criar um banco de dados estruturado, para armazenar produtos, pedidos e usuários.
- Como desenvolvedor, quero que o site seja responsivo, para funcionar bem em qualquer dispositivo.

Épico 4: Relatórios e Monitoramento

Histórias de Usuário:

- Como administrador, quero gerar relatórios de vendas, para acompanhar o desempenho da loja.
- Como administrador, quero visualizar métricas básicas (número de pedidos, produtos mais vendidos), para tomar decisões estratégicas.

5. Cronograma

Cronograma do Projeto: Supra Prime

Semana	Atividades	Descrição
Semana 1-2	Planejamento e Definição de Requisitos	Levantamento dos requisitos com o cliente e equipe de desenvolvimento. Definição do escopo do projeto e das funcionalidades principais. Análise de ferramentas e tecnologias a serem usadas.
Semana 3-4	Criação do Banco de Dados e Estrutura Backend	Criação das tabelas no banco de dados (usuários, produtos, carrinho, pedidos). Configuração do servidor backend e das rotas API.
Semana 5-6	Desenvolvimento do Cadastro de Usuário e Login	Implementação do sistema de registro de usuários, autenticação, login e recuperação de senha. Testes de segurança.
Semana 7-8	Desenvolvimento do Catálogo de Produtos e Funcionalidade do Carrinho	Desenvolvimento da exibição dos produtos, filtros, adição ao carrinho, atualização e remoção de itens. Implementação do cálculo do valor total do carrinho.
Semana 9-10	Métodos de Pagamento e Logoff	Desenvolvimento da página de saída da conta, inserção de endereço de entrega e escolha de método de pagamento.
Semana 11-12	Painel de Administração e Gestão de Pedidos	Criação do painel de administração para o gerenciamento de produtos e pedidos. Funcionalidade para editar o status dos pedidos. Testes administrativos.
Semana 13-14	Implementação de E-mails Automáticos	Implementação de e-mails automáticos (confirmação de cadastro, recuperação de senha, confirmação de pedidos). Testes de envio de e-mails.
Semana 15-16	Testes e Ajustes Finais	Realização de testes de funcionalidade em todas as seções do site (cadastro, login, carrinho, checkout). Ajustes com base nos feedbacks.
Semana 17-18	Otimização e Responsividade	Garantir que o site seja responsivo, funcionando bem em todos os dispositivos desktops. Otimização de performance do site.
Semana 19-20	Testes Finais e Deploy	Verificação de bugs e de segurança. Deploy do sistema e testes finais de usabilidade.

6. Materiais e Métodos

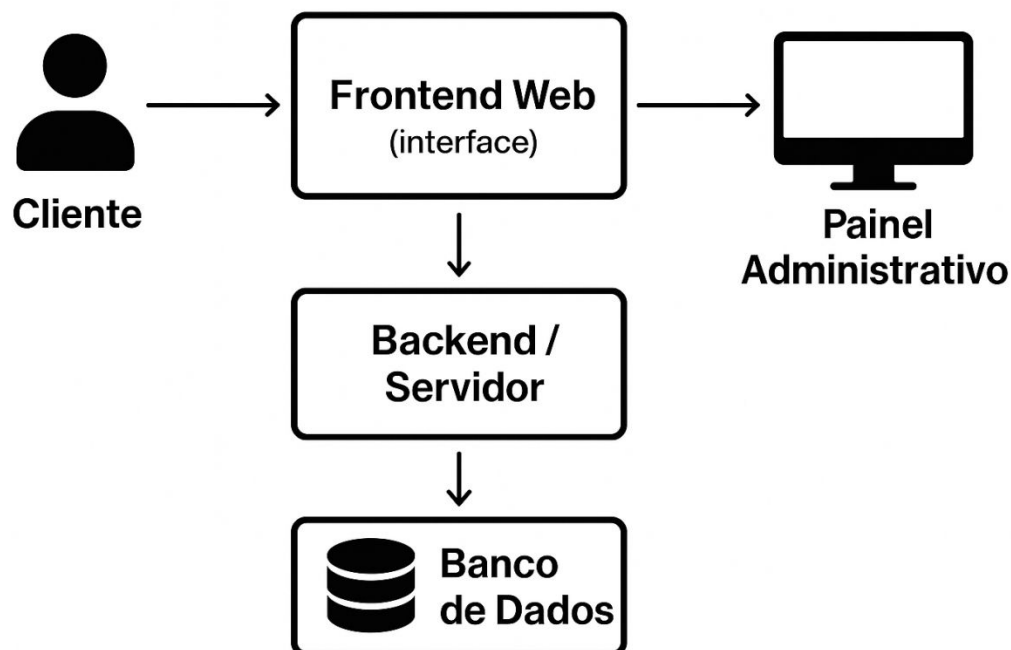
a. Modelagem do sistema



b. Tecnologias utilizadas: HTML, CSS, JavaScript e Python

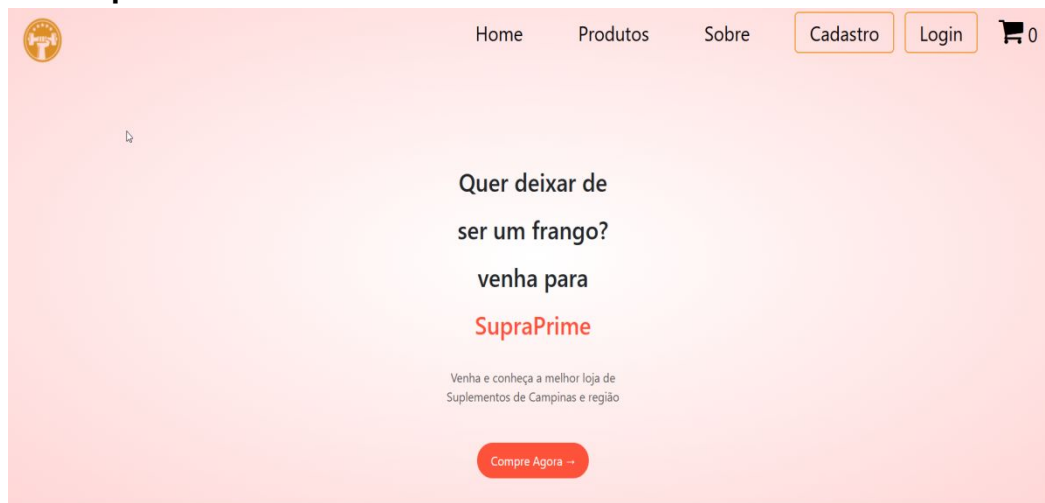
c.

d. Arquitetura do sistema

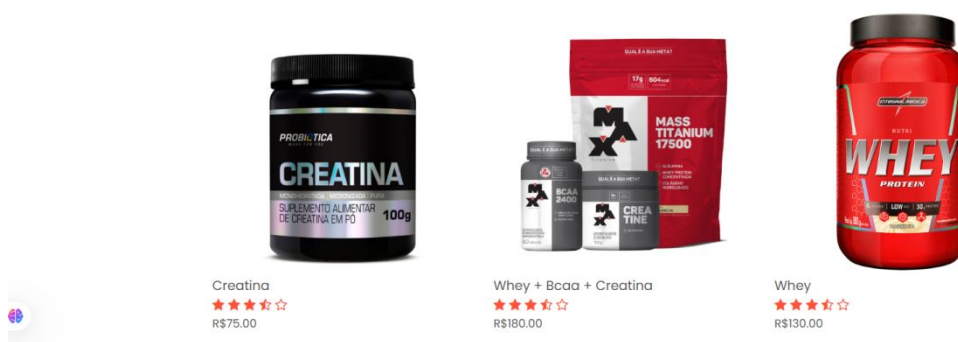


7. Resultados

a. Protótipo:



Todos os Produtos





Formulário de registro

Nome completo

Nome completo

Endereço de e-mail

gabriel@gmail.com

Senha

.....

Confirmação de Senha

Digite a sua senha

Número de telefone

Número de telefone

Data de nascimento

dd/mm/aaaa



Gênero

☒ Masculino

☐ Feminino

☐ Prefere não dizer



Login

Email:

gabriel@gmail.com

Senha:

.....

Entrar


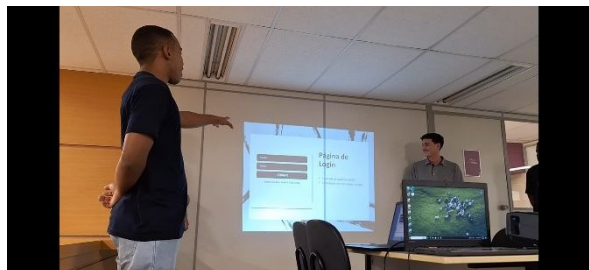


Não tem uma conta? [Cadastre-se aqui](#)

8. Conclusão

- a. **Impacto do sistema:** Após a implementação do sistema, a loja passou a controlar melhor o estoque, evitando faltas de produtos e otimizando as reposições. Isso resultou em um aumento de 25% nas vendas e maior fidelização dos clientes.
- b. **Melhorias Futuras:** Uma melhoria futura que pode ser implementada no sistema é a integração com um chatbot para atendimento automatizado no site e WhatsApp, agilizando respostas a dúvidas comuns e otimizando o suporte ao cliente.

9. Homologação do MVP junto ao cliente

Após as entregas parciais, realizadas de acordo com os requisitos do sistema e cronograma, o MVP foi apresentado em uma reunião, realizada entre o time de desenvolvedores e o cliente.

	
Gabriel Rocha Gustava Pascoal Gabriel Silveira Caio Tawfiq	Gustavo Pascoal
	
Participantes da homologação assistindo a apresentação	Participantes da homologação

Segue abaixo a lista de presentes na homologação do MVP.

Lista de presentes na Homologação	
Caio Tawfiq Asiamah	202408292007
Gabriel de Sousa Silveira	202302381911
Gabriel Rocha dos santos	202302704328
Gustavo Pascoal Novais Batista	202302380931

Ao final da apresentação, o sistema foi homologado pelo cliente.

10. Divulgação

a. LinkedIn do Projeto

<A página do LinkedIn do projeto deve ter o logo do LTD, o título do projeto, um breve resumo, o nome dos integrantes e o nome do professor-orientador. Insira também o link do repositório do projeto no GitHub. Neste perfil, deve ser postado a cada Sprint, os artefatos produzidos (diagramas, vídeos explicativos de códigos, artigo sobre determinado tema vinculado ao desenvolvimento do projeto). Promova engajamento e networking conectando-se a profissionais da área, compartilhamentos, comentários etc. Insira o link deste perfil com o seu perfil pessoal do LinkedIn.

<print da tela de perfil do LinkedIn>	<link da página do LinkedIn>
---------------------------------------	------------------------------

b. Seminário de Projetos de Software

Vídeo da apresentação: <Grave sua apresentação, poste no LinkedIn do projeto e insira aqui o link público (acesso sem login) do vídeo da apresentação>

<Na tabela abaixo, inserir uma foto da apresentação em cada linha. Serão 4 fotos (tiradas no momento da apresentação). Para cada foto, descreva uma legenda na linha de baixo.>

<foto 1: foto do time com o primeiro slide de fundo>	<foto 2: foto de um integrante apresentando o sistema.>
Da esquerda para direita: <legenda 1: descreva quem está na foto>	<legenda 2: coloque o nome de quem está apresentando>
<foto 3: foto plano geral da apresentação de frente para o fundo da sala>	<foto 4: foto plano geral da apresentação do fundo para a frente da sala>
Participantes do evento assistindo a apresentação	Participantes do evento assistindo a apresentação

Segue abaixo a lista de presentes na apresentação.

Lista de presentes na Apresentação
<Faça uma lista de presença numa folha A4, contendo no alto da folha "Seminários de Projetos de Software". A lista deve conter ra, nome e assinatura dos presentes. Cole aqui a foto desta lista.>

c. FENETEC: Feira de Negócios em Tecnologia

Apresentação do projeto: <Um vídeo deve ser produzido mostrando o time apresentando seu projeto para algum visitante. Importante que neste vídeo tenha uma tomada do banner e dos integrantes. Insira aqui o link público deste vídeo.>

<Na tabela abaixo, inserir uma foto da apresentação em cada linha. Serão 4 fotos (tiradas do evento). Para cada foto, descreva uma legenda na linha de baixo.>

<foto 1: foto do time ao lado do poster>	<foto 2: foto de um integrante apresentando o sistema.>
Da esquerda para direita: <legenda 1: descreva quem está na foto>	<legenda 2: coloque o nome de quem está apresentando>
<foto 3: foto do público assistindo sua apresentação>	<foto 4: foto plano geral da FENETEC>
Participantes do evento assistindo a apresentação	Estandes da FENETEC

Segue abaixo a lista de presentes na FENETEC.

Lista de presentes na Apresentação
<cole aqui a lista de presença dos visitantes da FENETEC com nome e email do visitante . Os próprios times farão um form contendo no cabeçalho: Lista de Visitantes FENETEC. Compartilhe a planilha gerada pelo form com todos os times.>

11. Carta de Apresentação

Vimos por desta apresentar o grupo de acadêmicos do Centro Universitário Unimetrocamp, localizada à Rua Sales de Oliveira, 1661 - Campinas - SP, a fim de convidá-lo a participar de uma atividade extensionista associada ao componente curricular Programação Orientada a Objetos em javasob responsabilidade do orientador Prof. Kesede Rodrigues Julio (profkesede64@gmail.com).

Em consonância ao Plano Nacional de Educação vigente, o Centro Universitário Unimetrocamp promoveo Desenvolvimento de Softwareque, norteados pela metodologia de Gerenciamento Ágil Scrum, tem por princípios fundantes o diagnóstico dos problemas/demandas/necessidades, a participação ativa dos interessados/públicos participantes, a construção dialógica, coletiva e experiencial de conhecimentos, o planejamento de ações, o desenvolvimento e avaliação das ações, a sistematização dos conhecimentos, a avaliação das ações desenvolvidas.

Nesse contexto, a disciplina acima mencionada tem como principal escopo os temas relacionados à Programação Orientada à Objeto / Padrões de Projetos de Software, no que diz respeito ao desenvolvimento de um software utilizando Programação Orientada à Objeto.

Sendo assim, pedimos o apoio de Osmar da Rochapara a realização das seguintes atividades: levantamento de requisitos, validação das entregas parciais, revalidação dos requisitos, homologação do MVP, ou qualquer outra intervenção que auxilie no desenvolvimento das competências de nossos acadêmicos e ao mesmo tempo possa contribuir para a comunidade em que estamos inseridos.

Aproveitamos a oportunidade para solicitarmos, em caso de aceite, que a parceria seja formalizada, mediante assinatura da Carta de Autorização, as atividades e informações que o(s) aluno(s) poderá(ão) ter acesso.

Em tempo, registramos ainda, o convite para a participação de todos os interessados no fórum semestral de acompanhamento e avaliação das atividades realizadas, que está previsto para o final deste semestre, e será comunicado previamente em convite específico.

Desde já nos colocamos à sua disposição para quaisquer esclarecimentos.

Atenciosamente,

Campinas, 23 de maio de 2025.



Assinatura Direção Acadêmica da IES



Assinatura Docente

12. Carta de Autorização

Eu, Osmar da rocha,CEO Chefe Executivo, da Osmar da Rocha Suspensão situada no endereço – Av. EmillyCristienne Giovanini 744, autorizo a realização das seguintes atividades acadêmicas do componente extensionista Programação orientada a Objetos em Java ARA0075, do Centro Universitário Unimetrocamp, sob orientação do Prof. Kesede Rodrigues Julio.

Atividades: Criação de um site e implementação de novas ideias.

Conforme combinado em contato prévio, as atividades acima descritas são autorizadas para os seguintes alunos:

Nome dos/das alunos/as	Curso	Matrícula
Gabriel Rocha Dos Santos	ADS	202302704328
Gustavo Pascoal Novais Batista	ADS	202302480931
Caio Tawfiq Asiamah	Ciência da Computação	202408292007
Gabriel de Sousa Silveira	ADS	202302381911

Declaro que fui informado por meio da **Carta de Apresentação** sobre as características e objetivos das atividades que serão realizadas na empresa a qual represento e afirmo estar ciente de tratar-se de uma atividade realizada com intuito **exclusivo de ensino de alunos de graduação**, sem a finalidade de exercício profissional.

Desta forma, autorizo, em caráter de confidencialidade:

- o acesso a informações e dados que forem necessários à execução da atividade;
- o registro de imagem por meio de fotografias;

Campinas, 23 de maio de 2025.

Osmar da Rocha

tuquinhapcar@gmail.com

13. Relato individual do processo

Gabriel Rocha Dos Santos

Colaborar na construção de um site me proporcionou conhecimento sobre o tema, e como utilizar das ferramentas e os softwares, aprendi a usar o Banco de Dados corretamente, como funciona o Sprint e o que preciso para entrar no mercado de trabalho.

Gabriel de Sousa Silveira

Foi um trabalho bem desafiador por conta do tempo da equipe, porém foi muito divertido.

Caio Tawfiq Asiamah

Foi com certeza uma experiência bem diferente do que eu estava acostumado, pois envolveu não apenas realizar o projeto mas também seguir as metodologias do Scrum com as quais nunca havia tido contato, então aprendi bastante com esse trabalho apesar de ter sido bem desafiador mediante ao tempo curto e as outras atividades da vida cotidiana, mas foi uma ótima experiência trabalhar com meus colegas para que conseguíssemos alcançar este resultado final.

Gustavo Pascoal Novais Batista

Desenvolver o site de suplementos foi uma experiência valiosa, com o uso pratico de design, programação e foco no usuário, os desafios impulsionaram meu aprendizado e reforçaram meu interesse por desenvolvimento web.