




Documento de Especificação de Caso de Uso



Projeto de Software: Rei do Cangaço

Documento em Desenvolvimento!

Histórico de Revisão

Data	Versão	Autor	Descrição
09/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Início da Criação dos Casos de Uso.
09/10/2020	1.0	Douglas Henrique	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
29/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
30/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
06/11/2020	1.0	Douglas Henrique	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
20/11/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
27/11/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.

UC ID:	[UC001] “Autenticação no sistema”
Objetivo:	Permitir que o usuário realize a autenticação no sistema para poder ter acesso as funcionalidades de acordo com seu perfil.
Requisitos:	[RF001].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	1. O ator deve possuir um dispositivo com web browser que possa acessar o endereço da aplicação. 2. O ator deve está cadastrado no sistema.
Condição de Entrada:	Preencher os campos obrigatórios Login e Senha.
Fluxo Principal [FP1]:	<ol style="list-style-type: none"> O ator decide autenticar-se no sistema. O sistema solicita as informações obrigatórias para a autenticação. <ol style="list-style-type: none"> LOGIN: e-mail válido. SENHA: no mínimo 6 dígitos. Enviar os dados através do botão (Entrar). O ator informa os dados de autenticação. O sistema valida os dados de autenticação. O sistema autentica o ator e envia uma mensagem de boas-vindas. O sistema é carregado e mostra o ambiente [home] de acordo com o perfil do ator, [RF002].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	<ol style="list-style-type: none"> No passo 4 do [FP1], caso haja algum erro na autenticação relacionado aos dados informados: <ol style="list-style-type: none"> O sistema informa o erro ao ator. <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1. Erro: dados incorretos. O fluxo retorna ao passo 2 do [FP1].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	<ol style="list-style-type: none"> No passo 4 do [FP1], caso o sistema identifique que o ator está bloqueado: <ol style="list-style-type: none"> O sistema informa o erro ao ator: <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1. Negado: Usuário bloqueado. O fluxo retorna ao passo 2 do [FP1].
Regras de Negócio [RN]:	[RN1]. Todos os campos são obrigatórios (LOGIN), (SENHA).
Protótipos [PR]:	<p>[PR1]</p> <p>AUTENTICAÇÃO</p> 

UC ID:	[UC002] “Ambiente Home”
Objetivo:	Possibilitar a interação com todos os ambientes da aplicação de acordo com o perfil do ator logado sendo: (ADMINISTRADOR) ou (VENDEDOR).
Requisitos:	[RF002].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	Efetuar o processo de login: [RF001], [UC001].
Condição de Entrada:	O ator deve estar autenticado no sistema.
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Após o login [UC001], o ator estará diante do ambiente principal do sistema, esse ambiente terá a logo marca da empresa e a foto do ator logado [RNF004], com as seguintes opções para interações sendo representada por botões ou imagens;</p> <ol style="list-style-type: none"> Ator com perfil de administrador: <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Fornecedor. 1.2. Produtos. 1.3. Vendas. 1.4. Relatórios. 1.5. Usuários. 1.6. Sair Ator com perfil de vendedor: <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Fornecedor. 2.2. Produtos. 2.3. Vendas. 2.4. Sair.
Protótipos [PR]:	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>[PR2] HOME ADMINISTRADOR</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR3] HOME VENDEDOR</p>  </div> </div>

UC ID:	[UC003] “Ambiente de Produto (Home)”																																							
Objetivo:	Este ambiente possibilitará ao ator realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de produtos no sistema.																																							
Requisitos:	[RF003].																																							
Atores:	Administrador, Vendedor.																																							
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002].																																							
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Produtos] no ambiente home, contido no [UC002]-[PR2].																																							
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Este ambiente irá possibilitar o ator a realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none">Cadastrar Produto<ol style="list-style-type: none">1.1. Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR4] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do produto que está especificado no [UC003.1].Consultar Produto<ol style="list-style-type: none">2.1. Através da combinação do campo categoria com o campo de busca, que receberá a descrição ou código de barras do produto a ser consultado, a ação do botão buscar, retornará como resultado o produto na lista de produtos, estando todos estes descritos no protótipo [PR4] deste UC. Caso o produto não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: (Produto não encontrado).Alterar Produto<p>Através da ação do clique ou toque de um produto selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do produto a ser alterado, esta especificação está contida no [UC003.2].</p>Desativar ou Ativar Produto<ol style="list-style-type: none">4.1. Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do produto através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Visualizado em [UC003.1]-[PR5], [UC003.2]-[PR11]. Produtos inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, o processo para ativar ou desativar está detalhado no fluxo dos protótipos do [UC003.2].Voltar ao Ambiente Home<ol style="list-style-type: none">5.1. Permitti ao ator voltar ao ambiente home [UC002], pelo botão [VOLTAR] no [PR4] deste UC.																																							
Protótipos [PR]:	<p>[PR4] AMBIENTE DE PRODUTO</p> <p>VOLTAR PARA O AMBIENTE HOME PRINCIPAL. [RF002], [UC002]</p> <p>CATEGORIA PARA BUSCA. DEVE POSSUIR A OPÇÃO (TODOS) PARA REALIZAR A BUSCA POR TODOS OS PRODUTOS INDEPENDENTE DA CATEGORIA.</p> <p>PRODUTO INATIVO / DESATIVADO.</p> <p>ABRE A MODAL PARA CADASTRAR UM NOVO PRODUTO. [UC003.1]</p> <p>CONSULTAR / PESQUISAR PRODUTOS POR DESCRIÇÃO OU POR CÓDIGO COM A COMBINAÇÃO DA CATEGORIA.</p> <p>LISTA DE PRODUTOS</p> <p>O CLIQUE OU O TOQUE EM UM PRODUTO NA LISTA, ABRIRÁ A MODAL COM OS DADOS DO MESMO PARA A ALTERAÇÃO. [UC003.2]</p> <table><tr><th>DESCRIÇÃO</th><th>VL</th><th>RS</th></tr><tr><td>QUEIJO COALHO LAKA</td><td>KG</td><td>27,90</td></tr><tr><td>QUEIJO COALHO ACIOLY</td><td>KG</td><td>28,90</td></tr><tr><td>QUEIJO MANTEIGA</td><td>KG</td><td>35,80</td></tr><tr><td>QUEIJO MANTEIGA RASPA TACHO</td><td>PC</td><td>25,50</td></tr><tr><td>QUEIJO FUNDIDO</td><td>PC</td><td>24,90</td></tr><tr><td>QUEIJO PROVOLONE 600g</td><td>PC</td><td>33,85</td></tr><tr><td>QUEIJO CABAÇA 700g</td><td>UN</td><td>44,70</td></tr><tr><td>QUEIJO DE MINAS 900g</td><td>PC</td><td>47,50</td></tr><tr><td>BOLACHA ESPECIAL MARAGOGI</td><td>PC</td><td>16,90</td></tr><tr><td>BOLACHA LUA CEBOLA</td><td>PC</td><td>9,90</td></tr><tr><td>TORRADA DE ALHO ESPECIAL</td><td>PC</td><td>14,40</td></tr><tr><td>MEL ARTESANAL ESPECIAL</td><td>LT</td><td>22,35</td></tr></table>	DESCRIÇÃO	VL	RS	QUEIJO COALHO LAKA	KG	27,90	QUEIJO COALHO ACIOLY	KG	28,90	QUEIJO MANTEIGA	KG	35,80	QUEIJO MANTEIGA RASPA TACHO	PC	25,50	QUEIJO FUNDIDO	PC	24,90	QUEIJO PROVOLONE 600g	PC	33,85	QUEIJO CABAÇA 700g	UN	44,70	QUEIJO DE MINAS 900g	PC	47,50	BOLACHA ESPECIAL MARAGOGI	PC	16,90	BOLACHA LUA CEBOLA	PC	9,90	TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14,40	MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22,35
DESCRIÇÃO	VL	RS																																						
QUEIJO COALHO LAKA	KG	27,90																																						
QUEIJO COALHO ACIOLY	KG	28,90																																						
QUEIJO MANTEIGA	KG	35,80																																						
QUEIJO MANTEIGA RASPA TACHO	PC	25,50																																						
QUEIJO FUNDIDO	PC	24,90																																						
QUEIJO PROVOLONE 600g	PC	33,85																																						
QUEIJO CABAÇA 700g	UN	44,70																																						
QUEIJO DE MINAS 900g	PC	47,50																																						
BOLACHA ESPECIAL MARAGOGI	PC	16,90																																						
BOLACHA LUA CEBOLA	PC	9,90																																						
TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14,40																																						
MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22,35																																						

UC ID:	[UC003.1] “Ambiente de Produto (Cadastro)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de cadastro de produtos no sistema.
Requisitos:	[RF003].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de produtos [UC003].
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de produtos [UC003]-[PR4].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>1. O sistema apresenta o modal para o ator com o formulário contendo as seguintes informações:</p> <p>1.1. Título da Modal: Cadastro de Produto.</p> <p>– INICIO DOS CAMPOS PARA SELEÇÃO E PREENCHIMENTO PELO ATOR –</p> <p>OBS: “ * ” = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.</p> <p>1.2. Imagem: Tipo: <file> Receberá a imagem do produto do tipo PNG ou JPG de até 2MB.</p> <p>1.3. Categoria *</p> <p>1.3.1. Tipo: <select> dinâmico, conterá as categorias de status (ativo).</p> <p>1.4. Fornecedor *</p> <p>1.4.1. Tipo: <select> dinâmico, conterá os fornecedores de status (ativo).</p> <p>1.5. Descrição *</p> <p>1.5.1. Tipo: <text> com o limite máximo de 50 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.6. Código de Barras</p> <p>1.6.1. Tipo: <text> com o limite máximo de 250 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.7. Un Med * (Unidade de Medida) Tipo: <select> estático.</p> <p>1.7.1. Valores: UN = Unidade, KG = Quilograma, FD = Fardo, PC = Pacote, CX = Caixa, PÇ = Peça, JG = Jogo, CJ = Conjunto, KT = KIT, LT = Litro, ML = Mililitro, G = Grama, MG = Miligrama, PR = Porção, PT= Prato.</p> <p>1.8. Valor de Venda *</p> <p>1.8.1. Tipo: <text> Deve possuir mascara monetária Padrão BRL R\$, máximo de 18 caracteres.</p> <p>1.9. Valor UM * (Valor referente a unidade de medida).</p> <p>1.10. Saldo STK: Nesta versão não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.11. Valor de Compra: Nesta versão não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.12. Última CP: (COMPRA) Nesta versão, não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.13. Status: * Tipo: <radio> ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Inicia em ON.</p> <p>1.14. Imagem: Tipo: <file> campo de imagem do produto com a visualização de miniatura e opções de zoom (conforme o [PR9] deste UC, amplia a imagem) e opção de excluir a imagem.</p> <p>– FIM DOS CAMPOS –</p> <p>1.14. Botão de Envio: Nome: Cadastrar. Submete o formulário para o processamento de cadastro.</p> <p>2. O ator preenche os campos para realizar o cadastro.</p> <p>3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio.</p> <p>4. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada.</p> <p>4.1. Mensagem de Sucesso: (Cadastro realizado com sucesso!).</p> <p>Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de produto [RF003], [UC003]-[PR4].</p>
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 3 do [FP1], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios “ * ” não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos “ * ” Obrigatórios.
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	1. No passo 3 do [FP1], caso o sistema identifique que o código de barras já tenha sido cadastrado para um outro produto, o sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte Notificação: (Código de barras já cadastrado para outro produto).
Regras de Negócio [RN]:	<p>[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM), (CODIGO DE BARRAS) e (VALOR UM).</p> <p>[RN2]. Caso o campo de código de barras seja preenchido, o sistema deverá verificar se o mesmo já existe para outro produto, e se existir não permitirá o cadastro, notificando o ator e assim prevenindo a duplicidade como descrito no [FA2], visualização no [PR8] deste UC.</p>

UC ID: [UC003.1].

Protótipos [PR]:

[PR5]
CADASTRO DE PRODUTO

Annotations for [PR5]:

- TÍTULO DA MODAL
- FECHA O MODAL E RETORNAR O FOCO PARA O AMBIENTE HOME DE PRODUTO.
- ZOOM, AMPLIA A IMAGEM.
- EXCLUIR IMAGEM.
- (*) SINAL DE OBRIGATORIEDADE O CAMPO DEVE SER PREENCHIDO.
- O CLIQUE OU TOQUE ABRE O EXPLORADOR DE ARQUIVOS DO SISTEMA PARA BUSCA E ESCOLHA DA IMAGEM. UMA MINIATURA FICARÁ DENTRO DO CÍRCULO BRANCO
- STATUS: ON ☒ POR PADRÃO INICIA EM (ON = ATIVO).
- CATEGORIA: *
- FORNECEDOR: *
- DESCRIÇÃO: *
- CÓDIGO DE BARRAS: UN. MED: *
- UNIDADE DE MEDIDA UN, KG, LT, PC, ETC...
- PREÇO DEVENDA: * VALOR UM: *
- VALOR REFERENTE A UNIDADE DE MEDIDA
- PREÇO CUSTO: SALDO STK: ULTIMA CP: - OFF - - OFF - 00/00/0000
- NESTA VERSÃO ESTES CAMPOS FICARÃO DESABILITADOS.
- BOTÃO DE SUBMIT SUBMETE OS DADOS PARA VALIDAÇÃO DE CADASTRO.
- CADASTRAR

Form fields and values:

CATEGORIA: *
FORNECEDOR: *
DESCRIÇÃO: *
CÓDIGO DE BARRAS: UN. MED: *
PREÇO DEVENDA: * VALOR UM: *
PREÇO CUSTO: SALDO STK: ULTIMA CP: - OFF - - OFF - 00/00/0000
CADASTRAR

Product list below:

TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14.40
MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22.35

[PR6]

Form fields and values:

CATEGORIA: *
FORNECEDOR: *
DESCRIÇÃO: *
CÓDIGO DE BARRAS: UN. MED: *
PREÇO DEVENDA: * VALOR UM: *
PREÇO CUSTO: SALDO STK: ULTIMA CP: - OFF - - OFF - 00/00/0000
CADASTRAR

Product list below:

TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14.40
MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22.35

U.I VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO

[PR7]

Form fields and values:

CATEGORIA: *
FORNECEDOR: *
DESCRIÇÃO: *
CÓDIGO DE BARRAS: UN. MED: *
PREÇO DEVENDA: * VALOR UM: *
PREÇO CUSTO: SALDO STK: ULTIMA CP: - OFF - - OFF - 00/00/0000
CADASTRAR

Product list below:

TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14.40
MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22.35

U.I VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM

[PR8]

Notification messages:

Campos (*) obrigatórios.

Código de barras já cadastrado para outro produto.

Form fields and values:

CATEGORIA: *
FORNECEDOR: *
DESCRIÇÃO: *
CÓDIGO DE BARRAS: UN. MED: *
PREÇO DEVENDA: * VALOR UM: *
PREÇO CUSTO: SALDO STK: ULTIMA CP: - OFF - - OFF - 00/00/0000
CADASTRAR

Product list below:

TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14.40
MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22.35

U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA

[PR9]

Notification message:

Cadastro realizado com sucesso!





Form fields and values:


CATEGORIA: *
FORNECEDOR: *
DESCRIÇÃO: *
CÓDIGO DE BARRAS: UN. MED: *
PREÇO DEVENDA: * VALOR UM: *
PREÇO CUSTO: SALDO STK: ULTIMA CP: - OFF - - OFF - 00/00/0000
CADASTRAR

Product list below:

TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14.40
MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22.35

U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA

UC ID:	[UC003.2] “Ambiente de Produto (Alteração)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de alterar produtos no sistema.
Requisitos:	[RF003].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de produtos [UC003].
Condição de Entrada:	O ator seleciona o produto que deseja alterar na [LISTA DE PRODUTOS], [UC003]-[PR4]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Consideração inicial: Este [FP] herdará todas as especificações do [UC003.1]-[FP1] com as seguintes Modificações: Título da Modal: Alteração de Produto. Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!).</p> <ol style="list-style-type: none"> O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido com os dados do produto selecionado O ator realiza as alterações necessárias. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada. <ol style="list-style-type: none"> Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!). Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de produto [UC003]-[PR4].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC003.1].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC003.1].
Regras de Negócio [RN]:	OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC003.1].
Protótipos [PR]:	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>[PR10]</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR11]</p>  <p>U.I VIEW. ALTERANDO O STATUS</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR12]</p>  <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR13]</p>  </div> </div>

UC ID:	[UC004] “Ambiente de Fornecedor (Home)”
Objetivo:	Este ambiente possibilitará ao ator realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de fornecedores no sistema.
Requisitos:	[RF004].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002].
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Fornecedor] no ambiente home, contido no [UC002]-[PR2].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Este ambiente irá possibilitar o ator a realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cadastrar Fornecedor <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR14] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do fornecedor que está especificado no [UC004.1]. Consultar Fornecedor <ol style="list-style-type: none"> Através do campo de busca, que receberá o nome ou o CPF/CNPJ do fornecedor a ser consultado, a ação do botão buscar, retornará como resultado o fornecedor na lista de fornecedor, estando todos estes descritos no protótipo [PR14] deste UC. Caso o fornecedor não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: <ol style="list-style-type: none"> 2.1.1.1. (Fornecedor não encontrado). Alterar Fornecedor <ol style="list-style-type: none"> 3.1.1. Através da ação do clique ou toque de um fornecedor selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do fornecedor a ser alterado, a especificação está no [UC004.2]. Desativar ou Ativar Fornecedor <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do fornecedor através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = ATIVO, OFF = INATIVO. <ol style="list-style-type: none"> 4.1.1.1. Visualizado em [UC004.1]-[PR15], [UC004.2]-[PR21]. Fornecedores inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, o processo para ativar ou desativar está detalhado no fluxo dos protótipos do [UC004.2]. Voltar ao Ambiente Home Permite ao ator voltar através do botão [VOLTAR] no [PR4] deste UC.
Protótipos [PR]:	<p>[PR14] AMBIENTE DE FORNECEDOR</p> 

UC ID:	[UC004.1] “Ambiente de Fornecedor (Cadastro)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de cadastro de fornecedores no sistema.
Requisitos:	[RF004]
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de fornecedor [UC004]
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de fornecedor [UC004]-[PR14].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>1. O sistema apresenta o modal com o formulário contendo as seguintes informações:</p> <p>1.1. Título da Modal: Cadastro de Fornecedor.</p> <p>– INICIO DOS CAMPOS PARA SELEÇÃO E PREENCHIMENTO PELO ATOR –</p> <p>OBS: “ * ” = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.</p> <p>1.2. Imagem: Tipo: <file> Receberá a imagem Logo do produto do tipo PNG ou JPG de até 2MB.</p> <p>1.3. Status: * Tipo: <radio> ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Inicia em ON.</p> <p>1.4. CPF/CNPJ: * Tipo: <text> limite máximo de 18 caracteres sendo: (0123456789.-/). Mascara CPF: (000.000.000-00). Mascara CNPJ: (00.000.000/0000-00) CPF/CNPJ VÁLIDOS.</p> <p>1.5. Nome/Razão Social: * Tipo: <text> limite máximo de 75 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.6. CEP: * Tipo: <text> limite máximo de 9 caracteres sendo (0123456789-). Mascara CEP: (00000-000). Somente CEP VÁLIDO.</p> <p>1.7. Estado Sigla UF: * Tipo: <select> estático. terá todas as siglas das unidades federativas BR.</p> <p>1.8. Cidade: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.9. Bairro: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.10. Endereço: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.11. Número: Tipo: <text> limite máximo de 11 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.12. Complemento: Tipo: <text> limite máximo de 255 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.13. Contato Nickname: Tipo: <text> limite máximo de 20 caracteres alfanuméricos. Possuirá o nome da pessoa de contato ou vendedor do fornecedor.</p> <p>1.14. Nº Telefone: Tipo: <text> limite máximo de 14 caracteres sendo (0123456789()-). Mascara Telefone: [(00) 00000-0000] ou [(00) 0000-0000].</p> <p>– FIM DOS CAMPOS –</p> <p>2. Botão de Envio: Nome: Cadastrar. Submete o formulário para o processamento de Cadastro.</p> <p>3. O ator preenche os campos para realizar a alteração.</p> <p>4. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio.</p> <p>5. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada</p> <p>5.1. Mensagem de Sucesso: (Cadastro realizado com sucesso!)</p> <p>5.2. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Fornecedor [RF004], [UC004]-[PR14].</p>
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 4 do [FP1], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios “ * ” não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos “ * ” Obrigatórios.
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	1. No passo 4 do [FP1], caso o sistema identifique que o CPF/CNPJ já tenha sido cadastrado para um outro Fornecedor, o sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte
Regras de Negócio [RN]:	<p>1.1. Notificação: (CPF/CNPJ já cadastrado para outro Fornecedor).</p> <p>[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM), (NÚMENRO) (COMPLEMENTO) e (Nº TELEFONE).</p>

UC ID:

[UC004.1].

Protótipos [PR]:

[PR15]
CADASTRO DE FORNECEDOR

TÍTULO DA MODAL → CADASTRO DE FORNECEDOR X

FECHA O MODAL E RETORNAR O FOCO PARA O AMBIENTE HOME DE FORNECEDOR. → X

ZOOM, AMPLIA A IMAGEM. → +

EXCLUIR IMAGEM. → -

(*) SINAL DE OBRIGATORIEDADE O CAMPO DEVE SER PREENCHIDO. → *

O CLIQUE OU TOQUE ABRE O EXPLORADOR DE ARQUIVOS DO SISTEMA PARA BUSCA E ESCOLHA DA IMAGEM. UMA MINIATURA FICARÁ DENTRO DO CÍRCULO BRANCO → LOGO

POR PADRÃO INICIA EM (ON = ATIVO). → STATUS: ON

BOTÃO DE SUBMIT SUBMETE OS DADOS PARA VALIDAÇÃO DE CADASTRO. → CADASTRAR

[PR16] U.I VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO

[PR17] U.I VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM

[PR18] U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA

[PR19] U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA

UC ID:	[UC004.2] “Ambiente de Fornecedor (Alteração)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de alterar um fornecedor no sistema.
Requisitos:	[RF004].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de fornecedor [UC004]
Condição de Entrada:	O ator seleciona o fornecedor que deseja alterar na [LISTA DE FORNECEDOR], [UC004]-[PR14]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Consideração inicial: Este [FP] herdará todas as especificações do [UC004.1]-[FP1] com as seguintes Modificações: Título da Modal: Alteração de Fornecedor Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido contendo os dados do fornecedor selecionado. 2. O ator realiza as alterações necessárias. 3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. 4. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada 4.1. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!) 5. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Fornecedor [UC004]-[PR14].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC004.1].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC004.1].
Regras de Negócio [RN]:	OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC004.1].
Protótipos [PR]:	<p>[PR20] [PR21] [PR22] [PR23]</p> <p>FORNECEDOR SELECIONADO PARA ALTERAÇÃO</p> <p>U.I VIEW. ALTERANDO O STATUS</p> <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> <p>U.I VIEW. FORNECEDOR INATIVO = X</p> <p>FORNECEDOR DESATIVADO</p>

UC ID:	[UC005] “Ambiente de Usuário (Home)”
Objetivo:	Este ambiente possibilitará ao ator administrador, realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de usuários no sistema.
Requisitos:	[RF005].
Atores:	Administrador.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002] e possuir perfil de ADMIN.
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Usuário] no ambiente home, contido no [UC002]-[PR2].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Este ambiente irá possibilitar o ator a realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cadastrar Usuário <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR24] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do usuário que está especificado no [UC005.1]. Consultar Usuário <ol style="list-style-type: none"> Será realizado através do campo de busca, que receberá o nome ou o e-mail do usuário a ser consultado, com a ação do botão buscar, que retornará como resultado o usuário consultado na lista de usuários caso o mesmo exista, estando os detalhes no protótipo [PR24] deste UC. Caso o usuário não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: <ol style="list-style-type: none"> (Usuário não encontrado). Alterar Usuário <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do clique ou toque de um usuário selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do usuário a ser alterado, a especificação está no [UC005.2]. Desativar ou Ativar Usuário <ol style="list-style-type: none"> Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do usuário através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = ATIVO, OFF = INATIVO. Visualizado em [UC005.1]-[PR25], [UC005.2]-[PR31]. Usuários inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, o processo para ativar ou desativar está detalhado no fluxo dos protótipos do [UC005.2]. Voltar ao Ambiente Home <ol style="list-style-type: none"> Permiti ao ator voltar ao ambiente home [UC002], pelo botão [VOLTAR] no [PR24] deste UC.
Protótipos [PR]:	<p>[PR24] AMBIENTE DE USUÁRIO</p> <p>VOLTAR PARA O AMBIENTE HOME PRINCIPAL. [RF002], [UC002]</p> <p>ABRE A MODAL PARA CADASTRAR UM NOVO USUÁRIO. [UC005.1]</p> <p>CONSULTAR / PESQUISAR USUÁRIO POR NOME OU POR E-MAIL.</p> <p>USUÁRIO INATIVO / DESATIVADO.</p> <p>LISTA DE USUÁRIOS O CLIQUE OU O TOQUE EM UM USUÁRIO NA LISTA, ABRIRÁ A MODAL COM OS DADOS DO MESMO PARA A ALTERAÇÃO. [UC005.2]</p>
UC ID:	[UC005.1] “Ambiente de Usuário (Cadastro)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator ADMIN realizar a operações de cadastro de usuários no sistema.

Requisitos:	[RF005].
Atores:	Administrador.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de usuários [UC005].
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de usuários [UC005]-[PR24].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>1. O sistema apresenta o modal com o formulário contendo as seguintes informações:</p> <p>1.1. Título da Modal: Cadastro de Usuário.</p> <p>– INICIO DOS CAMPOS PARA SELEÇÃO E PREENCHIMENTO DO ATOR ADM –</p> <p>OBS: “ * ” = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.</p> <p>1.2. Imagem: Tipo: <file> Receberá a imagem do usuário do tipo PNG ou JPG de até 2MB.</p> <p>1.3. Status: * Tipo: <radio> ON = USUÁRIO ATIVO, OFF = USUÁRIO INATIVO. Inicia em ON.</p> <p>1.4. Nome: * Tipo: <text> limite máximo de 30 caracteres (letras) ALFABETO-PT-BR [A-Z].</p> <p>1.5. E-mail Válido: * Tipo: <text> limite máximo de 100 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.6. Senha: * Tipo: <password> limite mínimo de 6 e máximo de 14 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.7. Confirma Senha: * Tipo: <password> deve ser informado para validação do campo senha, ou seja, os valores de ambos os campos devem ser iguais, caso contrário, informa ao ator a seguinte mensagem: (Senhas não conferem) conforme [PR28] deste UC.</p> <p>1.8. Perfil do Usuário: * Tipo: <select> estático. Values = [ADMIN, VENDA] SENDO: (ADMIN) = ADMINISTRADOR, (VENDA) = VENDEDOR.</p> <p>– FIM DOS CAMPOS –</p> <p>2. Botão de Envio: Nome: Cadastrar. Submete o formulário para o processamento de Cadastro.</p> <p>3. O ator preenche os campos para realizar a alteração.</p> <p>4. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio.</p> <p>5. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada</p> <p>5.1. Mensagem de Sucesso: (Cadastro realizado com sucesso!)</p> <p>5.2. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Usuários [RF003], [UC005]-[PR24].</p>
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 4 do [FP], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios “ * ” não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos “ * ” Obrigatórios
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	<p>1. No passo 4 do [FP], caso o sistema identifique que o E-mail já tenha sido cadastrado para um outro Usuário, o sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte</p> <p>1.1. Notificação: (E-mail já cadastrado para outro Usuário)</p>
Regras de Negócio [RN]:	[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM).
UC ID:	[UC005.1].
Protótipos [PR]:	

[PR25]
CADASTRO DE USUÁRIO



[PR26]



U.I VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO

[PR27]



U.I VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM

[PR28]



U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA

[PR29]



U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA

UC ID: [UC005.2] "Ambiente de Usuário (Alteração)"

Objetivo: Este ambiente permitirá ao ator ADMIN realizar a operações de alterar usuários no sistema.

Requisitos:	[RF005].
Atores:	Administrador.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de usuários [UC005].
Condição de Entrada:	O ator seleciona o usuário que deseja alterar na [LISTA DE USUÁRIOS] [UC005]-[PR24]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Consideração inicial:</p> <p>Este [FP] herdará todas as especificações do [UC005.1]-[FP1] com as seguintes Modificações:</p> <p>Título da Modal: Alteração de Usuário</p> <p>Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração.</p> <p>Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido contendo os dados do usuário selecionado. 2. O ator realiza as alterações necessárias. 3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. 4. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada <ol style="list-style-type: none"> a. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!) 5. Ao fechar a notificação de "Sucesso" o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Usuário [UC005]-[PR24].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC005.1].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC005.1].
Regras de Negócio [RN]:	OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC005.1].
Protótipos [PR]:	<p>[PR30] [PR31] [PR22] [PR33]</p> <p>USUÁRIO SELECIONADO PARA ALTERAÇÃO</p> <p>USUÁRIO DESATIVADO</p> <p>U.I VIEW. ALTERANDO O STATUS</p> <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> <p>U.I VIEW. USUÁRIO INATIVO = </p>