




Documento de Especificação de Caso de Uso



Projeto de Software: Rei do Cangaço

Documento em Desenvolvimento!

Histórico de Revisão

Data	Versão	Autor	Descrição
09/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Início da Criação dos Casos de Uso.
09/10/2020	1.0	Douglas Henrique	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
29/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
30/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
06/11/2020	1.0	Douglas Henrique	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
20/11/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
27/11/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.





UC ID:	[UC001] “Autenticação no sistema”
Objetivo:	Permitir que o usuário realize a autenticação no sistema para poder ter acesso as funcionalidades de acordo com seu perfil.
Requisitos:	[RF001].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	1. O ator deve possuir um dispositivo com web browser que possa acessar o endereço da aplicação. 2. O ator deve está cadastrado no sistema.
Condição de Entrada:	Preencher os campos obrigatórios Login e Senha.
Fluxo Principal [FP1]:	<ol style="list-style-type: none"> O ator decide autenticar-se no sistema. O sistema solicita as informações obrigatórias para a autenticação. <ol style="list-style-type: none"> LOGIN: e-mail válido. SENHA: no mínimo 6 dígitos. Enviar os dados através do botão (Entrar). O ator informa os dados de autenticação. O sistema valida os dados de autenticação. O sistema autentica o ator e envia uma mensagem de boas-vindas. O sistema é carregado e mostra o ambiente [home] de acordo com o perfil do ator, [RF002].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	<ol style="list-style-type: none"> No passo 4 do [FP1], caso haja algum erro na autenticação relacionado aos dados informados: <ol style="list-style-type: none"> O sistema informa o erro ao ator. <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1. Erro: dados incorretos. O fluxo retorna ao passo 2 do [FP1].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	<ol style="list-style-type: none"> No passo 4 do [FP1], caso o sistema identifique que o ator está bloqueado: <ol style="list-style-type: none"> O sistema informa o erro ao ator: <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1. Negado: Usuário bloqueado. O fluxo retorna ao passo 2 do [FP1].
Regras de Negócio [RN]:	[RN1]. Todos os campos são obrigatórios (LOGIN), (SENHA).
Protótipos [PR]:	<p>[PR1]</p> <p>AUTENTICAÇÃO</p> 

UC ID:	[UC002] “Ambiente Home”
Objetivo:	Possibilitar a interação com todos os ambientes da aplicação de acordo com o perfil do ator logado sendo: (ADMINISTRADOR) ou (VENDEDOR).
Requisitos:	[RF002].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	Efetuar o processo de login: [RF001], [UC001].
Condição de Entrada:	O ator deve estar autenticado no sistema.
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Após o login [UC001], o ator estará diante do ambiente principal do sistema, esse ambiente terá a logo marca da empresa e a foto do ator logado [RNF004], com as seguintes opções para interações sendo representada por botões ou imagens;</p> <ol style="list-style-type: none"> Ator com perfil de administrador: <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Fornecedor. 1.2. Produtos. 1.3. Vendas. 1.4. Relatórios. 1.5. Usuários. 1.6. Sair Ator com perfil de vendedor: <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Fornecedor. 2.2. Produtos. 2.3. Vendas. 2.4. Sair.
Protótipos [PR]:	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>[PR2] HOME ADMINISTRADOR</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR3] HOME VENDEDOR</p>  </div> </div>

UC ID:	[UC003] “Ambiente de Produto (Home)”
Objetivo:	Este ambiente possibilitará ao ator realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de produtos no sistema.
Requisitos:	[RF003].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002].
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Produtos] no ambiente home, contido no [UC002]-[PR2].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Este ambiente irá possibilitar o ator a realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cadastrar Produto <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR4] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do produto que está especificado no [UC003.1]. Consultar Produto <ol style="list-style-type: none"> Através da combinação do campo categoria com o campo de busca, que receberá a descrição ou código de barras do produto a ser consultado, a ação do botão buscar, retornará como resultado o produto na lista de produtos, estando todos estes descritos no protótipo [PR4] deste UC. Caso o produto não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: (Produto não encontrado). Alterar Produto <p>Através da ação do clique ou toque de um produto selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do produto a ser alterado, esta especificação está contida no [UC003.2].</p> Desativar ou Ativar Produto <ol style="list-style-type: none"> Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do produto através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Visualizado em [UC003.1]-[PR5], [UC003.2]-[PR11]. Produtos inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, o processo para ativar ou desativar está detalhado no fluxo dos protótipos do [UC003.2]. Voltar ao Ambiente Home <ol style="list-style-type: none"> Permiti ao ator voltar ao ambiente home [UC002], pelo botão [VOLTAR] no [PR4] deste UC.
Protótipos [PR]:	<p>[PR4] AMBIENTE DE PRODUTO</p> <p>VOLTAR PARA O AMBIENTE HOME PRINCIPAL. [RF002], [UC002]</p> <p>CATEGORIA PARA BUSCA. DEVE POSSUIR A OPÇÃO (TODOS) PARA REALIZAR A BUSCA POR TODOS OS PRODUTOS INDEPENDENTE DA CATEGORIA.</p> <p>PRODUTO INATIVO / DESATIVADO.</p> <p>ABRE A MODAL PARA CADASTRAR UM NOVO PRODUTO. [UC003.1]</p> <p>CONSULTAR / PESQUISAR PRODUTOS POR DESCRIÇÃO OU POR CÓDIGO COM A COMBINAÇÃO DA CATEGORIA.</p> <p>LISTA DE PRODUTOS</p> <p>O CLIQUE OU O TOQUE EM UM PRODUTO NA LISTA, ABRIRÁ A MODAL COM OS DADOS DO MESMO PARA A ALTERAÇÃO. [UC003.2]</p>

UC ID:	[UC003.1] “Ambiente de Produto (Cadastro)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de cadastro de produtos no sistema.
Requisitos:	[RF003].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de produtos [UC003].
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de produtos [UC003]-[PR4].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>1. O sistema apresenta o modal para o ator com o formulário contendo as seguintes informações:</p> <p>1.1. Título da Modal: Cadastro de Produto.</p> <p>– INICIO DOS CAMPOS PARA SELEÇÃO E PREENCHIMENTO PELO ATOR –</p> <p>OBS: “ * ” = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.</p> <p>1.2. Imagem: Tipo: <file> Receberá a imagem do produto do tipo PNG ou JPG de até 2MB.</p> <p>1.3. Categoria *</p> <p>1.3.1. Tipo: <select> dinâmico, conterà as categorias de status (ativo).</p> <p>1.4. Fornecedor *</p> <p>1.4.1. Tipo: <select> dinâmico, conterà os fornecedores de status (ativo).</p> <p>1.5. Descrição *</p> <p>1.5.1. Tipo: <text> com o limite máximo de 50 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.6. Código de Barras</p> <p>1.6.1. Tipo: <text> com o limite máximo de 250 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.7. Un Med * (Unidade de Medida) Tipo: <select> estático.</p> <p>1.7.1. Valores: UN = Unidade, KG = Quilograma, FD = Fardo, PC = Pacote, CX = Caixa, PÇ = Peça, JG = Jogo, CJ = Conjunto, KT = KIT, LT = Litro, ML = Mililitro, G = Grama, MG = Miligrama, PR = Porção, PT= Prato.</p> <p>1.8. Valor de Venda *</p> <p>1.8.1. Tipo: <text> Deve possuir mascara monetária Padrão BRL R\$, máximo de 18 caracteres.</p> <p>1.9. Valor UM * (Valor referente a unidade de medida).</p> <p>1.10. Saldo STK: Nesta versão não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.11. Valor de Compra: Nesta versão não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.12. Última CP: (COMPRA) Nesta versão, não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.13. Status: * Tipo: <radio> ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Inicia em ON.</p> <p>1.14. Imagem: Tipo: <file> campo de imagem do produto com a visualização de miniatura e opções de zoom (conforme o [PR9] deste UC, amplia a imagem) e opção de excluir a imagem.</p> <p>– FIM DOS CAMPOS –</p> <p>1.14. Botão de Envio: Nome: Cadastrar. Submete o formulário para o processamento de cadastro.</p> <p>2. O ator preenche os campos para realizar o cadastro.</p> <p>3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio.</p> <p>4. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada.</p> <p>4.1. Mensagem de Sucesso: (Cadastro realizado com sucesso!).</p> <p>Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de produto [RF003], [UC003]-[PR4].</p>
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 3 do [FP1], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios “ * ” não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos “ * ” Obrigatórios.
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	1. No passo 3 do [FP1], caso o sistema identifique que o código de barras já tenha sido cadastrado para um outro produto, o sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte Notificação: (Código de barras já cadastrado para outro produto).
Regras de Negócio [RN]:	<p>[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM), (CODIGO DE BARRAS) e (VALOR UM).</p> <p>[RN2]. Caso o campo de código de barras seja preenchido, o sistema deverá verificar se o mesmo já existe para outro produto, e se existir não permitirá o cadastro, notificando o ator e assim prevenindo a duplicidade como descrito no [FA2], visualização no [PR8] deste UC.</p>

<p>UC ID:</p> <p>Protótipos [PR]:</p>	<div data-bbox="335 168 1564 1176"> <p>[UC003.1].</p> <p>[PR5]</p> <p>CADASTRO DE PRODUTO</p> </div> <div data-bbox="335 1209 1564 1904"> <div data-bbox="359 1220 638 1892"> <p>[PR6]</p> <p>U.I. VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO</p> </div> <div data-bbox="662 1220 941 1892"> <p>[PR7]</p> <p>U.I. VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM</p> </div> <div data-bbox="965 1220 1244 1892"> <p>[PR8]</p> <p>U.I. VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA</p> </div> <div data-bbox="1268 1220 1548 1892"> <p>[PR9]</p> <p>U.I. VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> </div> </div>
---------------------------------------	---

UC ID:	[UC003.2] “Ambiente de Produto (Alteração)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de alterar produtos no sistema.
Requisitos:	[RF003].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de produtos [UC003].
Condição de Entrada:	O ator seleciona o produto que deseja alterar na [LISTA DE PRODUTOS], [UC003]-[PR4]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Consideração inicial: Este [FP] herdará todas as especificações do [UC003.1]-[FP1] com as seguintes Modificações: Título da Modal: Alteração de Produto. Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!).</p> <ol style="list-style-type: none"> O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido com os dados do produto selecionado O ator realiza as alterações necessárias. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada. <ol style="list-style-type: none"> Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!). Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de produto [UC003]-[PR4].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC003.1].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC003.1].
Regras de Negócio [RN]:	OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC003.1].
Protótipos [PR]:	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>[PR10]</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR11]</p>  <p>U.I VIEW. ALTERANDO O STATUS</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR12]</p>  <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR13]</p>  </div> </div>

UC ID:	[UC004] “Ambiente de Fornecedor (Home)”
Objetivo:	Este ambiente possibilitará ao ator realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de fornecedores no sistema.
Requisitos:	[RF004].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002].
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Fornecedor] no ambiente home, contido no [UC002]-[PR2].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Este ambiente irá possibilitar o ator a realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cadastrar Fornecedor <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR14] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do fornecedor que está especificado no [UC004.1]. Consultar Fornecedor <ol style="list-style-type: none"> Através do campo de busca, que receberá o nome ou o CPF/CNPJ do fornecedor a ser consultado, a ação do botão buscar, retornará como resultado o fornecedor na lista de fornecedor, estando todos estes descritos no protótipo [PR14] deste UC. Caso o fornecedor não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: <ol style="list-style-type: none"> 2.1.1.1. (Fornecedor não encontrado). Alterar Fornecedor <ol style="list-style-type: none"> 3.1.1. Através da ação do clique ou toque de um fornecedor selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do fornecedor a ser alterado, a especificação está no [UC004.2]. Desativar ou Ativar Fornecedor <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do fornecedor através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = ATIVO, OFF = INATIVO. <ol style="list-style-type: none"> 4.1.1.1. Visualizado em [UC004.1]-[PR15], [UC004.2]-[PR21]. Fornecedores inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, o processo para ativar ou desativar está detalhado no fluxo dos protótipos do [UC004.2]. Voltar ao Ambiente Home Permite ao ator voltar através do botão [VOLTAR] no [PR4] deste UC.
Protótipos [PR]:	<p>[PR14] AMBIENTE DE FORNECEDOR</p> <p>VOLTAR PARA O AMBIENTE HOME PRINCIPAL. [RF002], [UC002]</p> <p>ABRE A MODAL PARA CADASTRAR UM NOVO FORNECEDOR.</p> <p>CONSULTAR / PESQUISAR FORNECEDOR POR NOME OU CPF/CNPJ</p> <p>FORNECEDOR INATIVO / DESATIVADO.</p> <p>LISTA DE FORNECEDOR O CLIQUE OU O TOQUE EM UM PRODUTO NA LISTA, ABRIRÁ A MODAL COM OS DADOS DO MESMO PARA A ALTERAÇÃO.</p>

UC ID:	[UC004.1] “Ambiente de Fornecedor (Cadastro)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de cadastro de fornecedores no sistema.
Requisitos:	[RF004]
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de fornecedor [UC004]
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de fornecedor [UC004]-[PR14].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>1. O sistema apresenta o modal com o formulário contendo as seguintes informações:</p> <p>1.1. Título da Modal: Cadastro de Fornecedor.</p> <p>– INICIO DOS CAMPOS PARA SELEÇÃO E PREENCHIMENTO PELO ATOR –</p> <p>OBS: “ * ” = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.</p> <p>1.2. Imagem: Tipo: <file> Receberá a imagem Logo do produto do tipo PNG ou JPG de até 2MB.</p> <p>1.3. Status: * Tipo: <radio> ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Inicia em ON.</p> <p>1.4. CPF/CNPJ: * Tipo: <text> limite máximo de 18 caracteres sendo: (0123456789.-/). Mascara CPF: (000.000.000-00). Mascara CNPJ: (00.000.000/0000-00) CPF/CNPJ VÁLIDOS.</p> <p>1.5. Nome/Razão Social: * Tipo: <text> limite máximo de 75 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.6. CEP: * Tipo: <text> limite máximo de 9 caracteres sendo (0123456789-). Mascara CEP: (00000-000). Somente CEP VÁLIDO.</p> <p>1.7. Estado Sigla UF: * Tipo: <select> estático. terá todas as siglas das unidades federativas BR.</p> <p>1.8. Cidade: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.9. Bairro: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.10. Endereço: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.11. Número: Tipo: <text> limite máximo de 11 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.12. Complemento: Tipo: <text> limite máximo de 255 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.13. Contato Nickname: Tipo: <text> limite máximo de 20 caracteres alfanuméricos. Possuirá o nome da pessoa de contato ou vendedor do fornecedor.</p> <p>1.14. Nº Telefone: Tipo: <text> limite máximo de 14 caracteres sendo (0123456789()-). Mascara Telefone: [(00) 00000-0000] ou [(00) 0000-0000].</p> <p>– FIM DOS CAMPOS –</p> <p>2. Botão de Envio: Nome: Cadastrar. Submete o formulário para o processamento de Cadastro.</p> <p>3. O ator preenche os campos para realizar a alteração.</p> <p>4. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio.</p> <p>5. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada</p> <p>5.1. Mensagem de Sucesso: (Cadastro realizado com sucesso!)</p> <p>5.2. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Fornecedor [RF004], [UC004]-[PR14].</p>
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 4 do [FP1], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios “ * ” não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos “ * ” Obrigatórios.
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	1. No passo 4 do [FP1], caso o sistema identifique que o CPF/CNPJ já tenha sido cadastrado para um outro Fornecedor, o sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte
Regras de Negócio [RN]:	<p>1.1. Notificação: (CPF/CNPJ já cadastrado para outro Fornecedor).</p> <p>[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM), (NÚMENRO) (COMPLEMENTO) e (Nº TELEFONE).</p>

UC ID:

[UC004.1].

Protótipos [PR]:

[PR15]
CADASTRO DE FORNECEDOR

TÍTULO DA MODAL → CADASTRO DE FORNECEDOR X

FECHA O MODAL E RETORNAR O FOCO PARA O AMBIENTE HOME DE FORNECEDOR. → X

ZOOM, AMPLIA A IMAGEM. → +

EXCLUIR IMAGEM. → -

O CLIQUE OU TOQUE ABRE O EXPLORADOR DE ARQUIVOS DO SISTEMA PARA BUSCA E ESCOLHA DA IMAGEM. UMA MINIATURA FICARÁ DENTRO DO CÍRCULO BRANCO → LOGO

(*) SINAL DE OBRIGATORIEDADE O CAMPO DEVE SER PREENCHIDO. → *

STATUS: ON ☐ → POR PADRÃO INICIA EM (ON = ATIVO).

BOTÃO DE SUBMIT SUBMETE OS DADOS PARA VALIDAÇÃO DE CADASTRO. → CADASTRAR

[PR16] U.I VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO

[PR17] U.I VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM






[PR18] U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA

[PR19] U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA

UC ID:	[UC004.2] “Ambiente de Fornecedor (Alteração)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de alterar um fornecedor no sistema.
Requisitos:	[RF004].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de fornecedor [UC004]
Condição de Entrada:	O ator seleciona o fornecedor que deseja alterar na [LISTA DE FORNECEDOR], [UC004]-[PR14]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Consideração inicial: Este [FP] herdará todas as especificações do [UC004.1]-[FP1] com as seguintes Modificações: Título da Modal: Alteração de Fornecedor Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido contendo os dados do fornecedor selecionado. 2. O ator realiza as alterações necessárias. 3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. 4. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!) 5. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Fornecedor [UC004]-[PR14].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC004.1].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC004.1].
Regras de Negócio [RN]:	OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC004.1].
Protótipos [PR]:	<p>[PR20] [PR21] [PR22] [PR23]</p> <p>FORNECEDOR SELECIONADO PARA ALTERAÇÃO</p> <p>U.I VIEW. ALTERANDO O STATUS</p> <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> <p>U.I VIEW. FORNECEDOR INATIVO = X</p> <p>FORNECEDOR DESATIVADO</p>

UC ID:	[UC005] “Ambiente de Usuário (Home)”
Objetivo:	Este ambiente possibilitará ao ator administrador, realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de usuários no sistema.
Requisitos:	[RF005].
Atores:	Administrador.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002] e possuir perfil de ADMIN.
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Usuário] no ambiente home, contido no [UC002]-[PR2].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Este ambiente irá possibilitar o ator a realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cadastrar Usuário <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR24] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do usuário que está especificado no [UC005.1]. Consultar Usuário <ol style="list-style-type: none"> Será realizado através do campo de busca, que receberá o nome ou o e-mail do usuário a ser consultado, com a ação do botão buscar, que retornará como resultado o usuário consultado na lista de usuários caso o mesmo exista, estando os detalhes no protótipo [PR24] deste UC. Caso o usuário não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: <ol style="list-style-type: none"> (Usuário não encontrado). Alterar Usuário <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do clique ou toque de um usuário selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do usuário a ser alterado, a especificação está no [UC005.2]. Desativar ou Ativar Usuário <ol style="list-style-type: none"> Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do usuário através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = ATIVO, OFF = INATIVO. Visualizado em [UC005.1]-[PR25], [UC005.2]-[PR31]. Usuários inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, o processo para ativar ou desativar está detalhado no fluxo dos protótipos do [UC005.2]. Voltar ao Ambiente Home <ol style="list-style-type: none"> Permiti ao ator voltar ao ambiente home [UC002], pelo botão [VOLTAR] no [PR24] deste UC.
Protótipos [PR]:	<p>[PR24] AMBIENTE DE USUÁRIO</p> <p>VOLTAR PARA O AMBIENTE HOME PRINCIPAL. [RF002], [UC002]</p> <p>ABRE A MODAL PARA CADASTRAR UM NOVO USUÁRIO. [UC005.1]</p> <p>CONSULTAR / PESQUISAR USUÁRIO POR NOME OU POR E-MAIL.</p> <p>USUÁRIO INATIVO / DESATIVADO.</p> <p>LISTA DE USUÁRIOS O CLIQUE OU O TOQUE EM UM USUÁRIO NA LISTA, ABRIRÁ A MODAL COM OS DADOS DO MESMO PARA A ALTERAÇÃO. [UC005.2]</p>

UC ID:	[UC005.1] “Ambiente de Usuário (Cadastro)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator ADMIN realizar a operações de cadastro de usuários no sistema.
Requisitos:	[RF005].
Atores:	Administrador.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de usuários [UC005].
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de usuários [UC005]-[PR24].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>1. O sistema apresenta o modal com o formulário contendo as seguintes informações:</p> <p>1.1. Título da Modal: Cadastro de Usuário.</p> <p>– INICIO DOS CAMPOS PARA SELEÇÃO E PREENCHIMENTO DO ATOR ADM –</p> <p>OBS: “ * ” = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.</p> <p>1.2. Imagem: Tipo: <file> Receberá a imagem do usuário do tipo PNG ou JPG de até 2MB.</p> <p>1.3. Status: * Tipo: <radio> ON = USUÁRIO ATIVO, OFF = USUÁRIO INATIVO. Inicia em ON.</p> <p>1.4. Nome: * Tipo: <text> limite máximo de 30 caracteres (letras) ALFABETO-PT-BR [A-Z].</p> <p>1.5. E-mail Válido: * Tipo: <text> limite máximo de 100 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.6. Senha: * Tipo: <password> limite mínimo de 6 e máximo de 14 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.7. Confirma Senha: * Tipo: <password> deve ser informado para validação do campo senha, ou seja, os valores de ambos os campos devem ser iguais, caso contrário, informa ao ator a seguinte mensagem: (Senhas não conferem) conforme [PR28] deste UC.</p> <p>1.8. Perfil do Usuário: * Tipo: <select> estático. Values = [ADMIN, VENDA] SENDO: (ADMIN) = ADMINISTRADOR, (VENDA) = VENDEDOR.</p> <p>– FIM DOS CAMPOS –</p> <p>2. Botão de Envio: Nome: Cadastrar. Submete o formulário para o processamento de Cadastro.</p> <p>3. O ator preenche os campos para realizar a alteração.</p> <p>4. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio.</p> <p>5. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada</p> <p>5.1. Mensagem de Sucesso: (Cadastro realizado com sucesso!)</p> <p>5.2. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Usuários [RF003], [UC005]-[PR24].</p>
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 4 do [FP], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios “ * ” não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos “ * ” Obrigatórios
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	1. No passo 4 do [FP], caso o sistema identifique que o E-mail já tenha sido cadastrado para um outro Usuário, o sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte
Regras de Negócio [RN]:	[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM).

<p>UC ID:</p> <p>Protótipos [PR]:</p>	<div data-bbox="335 168 1564 1176"> <p>[UC005.1].</p> <p>[PR25]</p> <p>CADASTRO DE USUÁRIO</p>  <p>TÍTULO DA MODAL</p> <p>ZOOM, AMPLIA A IMAGEM.</p> <p>(*) SINAL DE OBRIGATORIEDADE O CAMPO DEVE SER PREENCHIDO.</p> <p>FECHA O MODAL E RETORNAR O FOCO PARA O AMBIENTE HOME DE PRODUTO.</p> <p>EXCLUIR IMAGEM.</p> <p>O CLIQUE OU TOQUE ABRE O EXPLORADOR DE ARQUIVOS DO SISTEMA PARA BUSCA E ESCOLHA DA IMAGEM. UMA MINIATURA FICARÁ DENTRO DO CÍRCULO BRANCO</p> <p>STATUS: ON</p> <p>POR PADRÃO INICIA EM (ON = ATIVO).</p> <p>CONFERE A SENHA DEVE SER IGUAL A 1ª SENHA DIGITADA SE NÃO, RETORNA A NOTIFICAÇÃO NEGATIVA: (SENHAS NÃO CONFEREM) [PR28]</p> <p>VALOR REFERENTE A UNIDADE DE MEDIDA</p> <p>BOTÃO DE SUBMIT SUBMETE OS DADOS PARA VALIDAÇÃO DE CADASTRO.</p> </div> <div data-bbox="351 1209 1548 1892"> <div data-bbox="351 1209 638 1892"> <p>[PR26]</p>  <p>U.I VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO</p> </div> <div data-bbox="654 1209 941 1892"> <p>[PR27]</p>  <p>U.I VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM</p> </div> <div data-bbox="957 1209 1244 1892"> <p>[PR28]</p>  <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA</p> </div> <div data-bbox="1260 1209 1548 1892"> <p>[PR29]</p>  <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> </div> </div>
---------------------------------------	--

UC ID:	[UC005.2] “Ambiente de Usuário (Alteração)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator ADMIN realizar a operações de alterar usuários no sistema.
Requisitos:	[RF005].
Atores:	Administrador.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de usuários [UC005].
Condição de Entrada:	O ator seleciona o usuário que deseja alterar na [LISTA DE USUÁRIOS] [UC005]-[PR24]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Consideração inicial: Este [FP] herdará todas as especificações do [UC005.1]-[FP1] com as seguintes Modificações: Título da Modal: Alteração de Usuário Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido contendo os dados do usuário selecionado. 2. O ator realiza as alterações necessárias. 3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. 4. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada <ol style="list-style-type: none"> a. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!) 5. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Usuário [UC005]-[PR24].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC005.1].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC005.1].
Regras de Negócio [RN]:	OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC005.1].
Protótipos [PR]:	<p>[PR30] [PR31] [PR22] [PR33]</p> <p>USUÁRIO SELECIONADO PARA ALTERAÇÃO</p> <p>U.I VIEW. ALTERANDO O STATUS</p> <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> <p>U.I VIEW. USUÁRIO INATIVO =</p> <p>USUÁRIO DESATIVADO</p>

UC ID:	[UC006] “Ambiente de Venda = PDV (Home)”
Objetivo:	Este ambiente possibilitará ao ator administrador, realizar as operações de realizar, consulta, ativar e desativar pedidos de venda no sistema.
Requisitos:	[RF006].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [VENDAS] no ambiente home, contido no [UC002]-[PR2].
Fluxo Principal [FP1]:	<p>Este ambiente irá possibilitar o ator a realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none"> Registrar pedido de vendas <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR34] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o processo de PDV está especificado no [UC006.1]. Consultar Vendas somente do dia presente <ol style="list-style-type: none"> Através da combinação do campo status com o campo de busca, que receberá o campo ou código de barras do produto a ser consultado, a ação do botão buscar, retornará como resultado o pedido na lista de pedidos, estando todos estes descritos no protótipo [PR34] deste UC. Caso o pedido não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: (pedido não encontrado). Todo esse processo só é válido para pedidos do dia presente. Desativar ou Ativar Vendas <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do clique ou toque de um pedido selecionado na lista de pedidos, o sistema abrirá uma modal com os dados do pedido a ser alterado, a especificação está no [UC006.2].
Protótipos [PR]:	<p>[PR34] AMBIENTE DE VENDA</p> <p>VOLTAR PARA O AMBIENTE HOME PRINCIPAL. [RF002], [UC002]</p> <p>CAMPO DE STATUS CONTERÁ AS OPÇÕES: [ATIVOS], [INATIVOS] OU AMBOS</p> <p>ABRE A MODAL PARA ABERTURA DE UM NOVO PEDIDO DE VENDA. [UC006.1]</p> <p>CONSULTAR / PESQUISA VENDA POR NUMERO DO PEDIDO COM A COMBINAÇÃO DO CAMPO DE STATUS.</p> <p>PEDIDO DE VENDA INATIVO / DESATIVADO.</p> <p>LISTA DE PEDIDOS</p> <p>O CLIQUE OU O TOQUE EM UM PEDIDO NA LISTA, ABRIRÁ A MODAL COM OS DADOS DO MESMO PARA A CONSULTA OU ALTERAÇÃO DE STATUS ATIVO OU INATIVO. [UC006.2]</p>

UC ID:	[UC006.1] “Ambiente PDV (Registrar Pedido)”
Objetivo:	Este ambiente permitirá ao ator realizar a operações de registrar um pedido de venda no sistema.
Requisitos:	[RF006].
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar no ambiente de Vendas PDV [UC006].
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de vendas [UC006]-[PR34].
Fluxo Principal [FP1]:	Este fluxo está em processo de análise e desenvolvimento. Para obter uma previa consulte o [PR35] deste UC.
Protótipos [PR]:	<p style="text-align: center;">[PR35] REGISTRO DE VENDA PDV</p> <p>TÍTULO DA MODAL →</p> <p>LISTA DE ITENS DO PEDIDO CONTERÁ OS PRODUTOS LANÇADOS PELO ATOR →</p> <p>LOCALIZA O PRODUTO A SER INSERIDO POR CÓDIGO DE BARRAS OU DESCRIÇÃO POR DESCRIÇÃO USARÁ O RECURSO AUTOCOMPLETE POR CÓDIGO DE BARRAS LOCALIZA AUTOMATICAMENTE →</p> <p>EXCLUI O PRODUTO SELECIONADO NA LISTA DE PRODUTOS DO PEDIDO →</p> <p>LANÇA O ITEM NA LISTA DE ITENS DO PEDIDO →</p> <p>RETORNA PARA O AMBIENTE HOME DE PEDIDO [UC006]-[PR34] →</p>