## Projeto de Software Rei do Cangaço

Levando em conta a primeira entrevista com o cliente Rei do Cangaço, este documento irá descrever o cenário do projeto bem como as suas restrições.

# Cenário do Projeto

Como descrito no relato do cliente, não existe nenhum controle em sua loja, ou seja, todo processo de venda é feito manualmente por um vendedor, uma das principais exigência do cliente é poder controlar a saída de mercadorias, assim como saber qual o vendedor que efetuou a venda.

O cliente também solicitou que o acesso ao sistema possa ser realizado tanto por um computador como por smartphone, nesse caso ficou acertado que o software será desenvolvido para a web, e estará disponível através de um endereço específico, sendo assim ficou definido que a aplicação será responsiva, podendo atender a plataforma Mobile:(smartphone, tablet...), e PC:(desktop, notebook...). diante desse cenário o cliente ficará responsável a possuir os dispositivos com acesso a internet, para poder acessar a aplicação.

O processo de autenticação no sistema será feito através de login e senha, sendo o login um e-mail válido, e a senha deverá possuir no mínimo 6 dígitos.

O sistema possuirá os seguintes ambientes para interação: (Usuário, Fornecedor, Produto, Venda, Relatório). Compreensão simples dos ambientes

#### Usuário

- Perfil de 2 níveis
  - Administrador
  - Vendedor
- Cadastro
- Consulta
- Alteração
- Desativação = (Alteração)
- Somente usuários com credencial de administrador poderá acessar esse ambiente

### Fornecedor, Produto

- Cadastro
- Consulta
- Alteração
- Desativação = (Alteração)

### Venda

- Cadastro
- Consulta
- Alteração
- Desativação = (Alteração)
- Relatórios
  - Consulta
  - Somente usuários com credencial de administrador poderá acessar esse ambiente

#### Restrições:

O sistema será desenvolvido em **Python** com a utilização do framework **Flask** e do **bootstrap**. Fica definido como banco de dados o **MySQL**. O Software ficará hospedado em um **servidor web** disponível full time. O contrato do servidor de hospedagem será feito em nome do cliente que ficará responsável pelos pagamentos, ficaremos responsáveis apenas pela parte técnica até a entrega final do produto que será dada com o início do seu deploy em ambiente de produção mediante a aceitação e aprovação do cliente registrada no documento de entrega e conclusão do projeto.

Será necessário a alocação de dois desenvolvedores para esse projeto, um para o back-end e outro para o front-end.

Não será necessário a contratação de salas nem de equipamentos pois, os desenvolvedores já possuem todos esses recursos, o projeto será acompanhado e monitorado remotamente através de vídeo conferência diárias em horários programados. Por fim, em breve, será disponibilizado toda documentação para a equipe de desenvolvimento dar início as atividades.

#### **Cordialmente:**

**Neylor Cesar.** 

Recife 01 de Outubro de 2020.