About

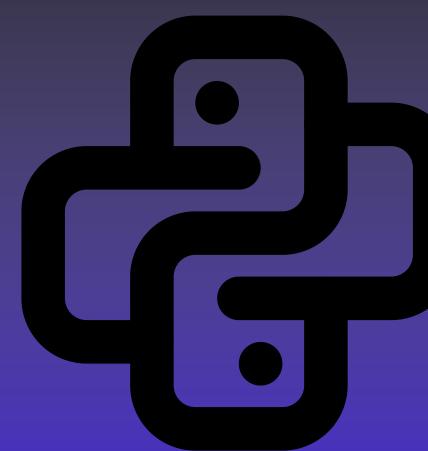
Content

Others

Page 01

Introdução ao Python

Next Slide



About

Content

Others

Page 02

O que é Python

Python é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e de propósito geral, conhecida pela sua simplicidade e facilidade de aprendizado, o que a torna ideal para iniciantes e programadores experientes. Ela é amplamente utilizada em desenvolvimento web, ciência de dados, inteligência artificial (IA) e automação, além de ser executada em diversas plataformas.

estrutura de entrada e saída

```
1 a = input()
2 print("saida: ", a)
3

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Hello World saida: Hello World
```

ESTRUTURA DE CONTROLE DE PYTHON

```
print("Escolha entre: Hello World ou Azul")
      a = input()
      if a == "Hello World".lower():
 4
          print("Saida ", a)
      elif a == "Azul".lower():
          print("Amarelo é melhor que ", a)
 6
      else:
          print("tente novamente")
  8
                                   ∑ powershell + ∨ □ 🛍 ····
PROBLEMS
          OUTPUT
                   TERMINAL
hello world
Saida hello world
PS C:\Users\naote\OneDrive\Documentos\Scripts>
```

About

Content

Others

Page 05

FUNÇÕES

```
def Saida():
                                                            print("Escolha entre: Hello World ou Azul")
          a = input()
          if a == "Hello World".lower():
            print("Saida ", a)
          elif a == "Azul".lower():
            print("Amarelo é melhor que ", a)
          else:
            print("tente novamente")
      # rodar o codigo
 10
      Saida()
11
                                  ∑ powershell + ∨ Ⅲ 🛍 ··· │ 🗀 ×
          OUTPUT
                  TERMINAL ...
PROBLEMS
azul
Amarelo é melhor que azul
PS C:\Users\naote\OneDrive\Documentos\Scripts>
```

CRIAÇÃO E TIPOS DE VARIÁVEIS

```
1  # decimal
2  a = float(input())
3  #inteiro
4  b = int(input())
5  #String (palavras)
6  c = input()
```

About

Content

Others

1

Page 05

BIBLIOTECA EXTERNA

```
1 #biblioteca para a aleatoriadade
```

- 2 import random
- 3 #biblioteca que imita o teclado
- 4 import keyboard
- 5 #Mouse e mais coisas
- 6 import pyautogui

About

Content

Others

Page 05

```
import math
     import fractions
     a = float(input("por favor digite o valor de a: "))
     b = float(input("por favor digite o valor de b: "))
     c = float(input("por favor digite o valor de c: "))
     elevado = math.pow(b, 2)
     print("o valor de b^2 é: ", elevado)
10
     Delta = elevado - (4 * a * c)
11
     print("o valor do delta é: ", Delta)
12
13
14
     if Delta < 0:
         print("Delta é negativo então não possue raizes. ")
15
16
     else:
         Raiz_Quadrada_de_Delta = math.sqrt(Delta)
17
         print("a raiz quadrada de delta é: ", Raiz_Quadrada_de_Delta)
18
19
20
         Raiz1 = (-b + Raiz Quadrada de Delta) / (2 * a)
21
         Raiz2 = (-b - Raiz Quadrada de Delta) / (2 * a)
22
         print("Suas respectivas raízes são: ", Raiz1, "e", Raiz2 )
23
         x = fractions.Fraction(Raiz1).limit_denominator()
24
         y = fractions.Fraction(Raiz2).limit_denominator()
25
         print("As respectivas raízes em fração são: ", x, "e", y)
26
```

Thynk
Unlimited.
Home About Content Others Page 10

Thankyou