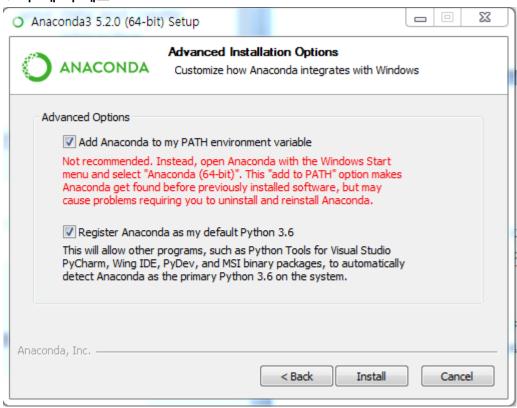
180618

아나콘다 설치하기

anaconda.com 에서 다운로드 받기 (64bit / 32bit 따라서) 원래는 파이썬 전에 설치하는게 좋음! 중복되는 파일이 있기도! 그래도 path 잘 설정하면 중복 설치해도 문제 없음

설치 진행 중 기존 파이썬이 설치되어있는 사람은 이 부분만 주의하기!

-> 두 개 다 체크



시작-실행-cmd-ipython 호출

cf. ipython notebook 를 cmd에서 실행하면 쥬피터 노트북 실행

-- 안 되면 리부팅 하기!

```
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\(\text{WUSers\(\text{Wkitcoop}\)}\) ipython
Python 3.6.5 |\(\text{Anaconda, Inc.}\) (\(\text{default, Mar 29 2018, 13:32:41}\) [MSC v.1900 64 bit (\(\text{AMD64}\))]
Type 'copyright', 'credits' or 'license' for more information
IPython 6.4.0 -- An enhanced Interactive Python. Type '?' for help.

In [1]:
```

default 디렉토리에 모듈 하나 만들어놓고 계속 호출하기!

ex. 자주쓰는 내부 모듈 -- profile.py로 저장 import numpy as np import pandas as pd from pandas import Series, DataFrame from numpy import nan as NA import matplotlib.pyplot as plt

import os

os.getcwd() #디폴트 디렉토리 위치 확인

os.chdir(") #디폴트 디렉토리 변경 ~~ 아나콘다

cf. 디렉토리 원기호 ₩₩ 두 번 쓰기!

기타 -- 필요하면 추가

```
IPython: C:Users/kitcoop

In [14]: xrun profile

In [15]:

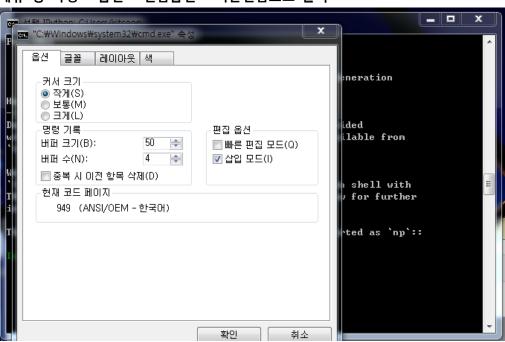
In [15]:

In [15]:
```

<u>%를 안 해도 됨!</u>

run profile만 해도 됨

메뉴 창 속성 - 옵션 - 편집옵션 - 빠른편집모드 클릭



드래그 + 오른쪽 마우스 클릭 -> ctrl+c 역할

교재 : 파이썬 라이브러리를 활용한 데이터 분석, 웨스 맥키니 지음

<u>Chpater 4 NumPy 기본 :</u> 배열과 벡터계산

NumPy

- : Numerical Python의 줄임말 ~ 산술연산
- : 고성능의 과학계산 컴퓨팅과 데이터 분석에 필요한 기본 패키지

NumPy 기능

- 빠르고 메모리를 효율적으로 사용하며, 벡터 산술연산과 세련된 브로드캐스팅 기능을 제공하는 다차원 배열인 ndarray
- 반복문을 작성할 필요 없이 전체 데이터 배열에 대해 빠른 연산을 제공하는 표준 수학 함수
- 배열 데이터를 디스크에 쓰거나 읽을 수 있는 도구와 메모리에 올려진 파일을 사용하는 도구
- 선형대수, 난수 발생기, 푸리에 변환 기능
- C, C++, 포트란으로 쓰여진 코드를 통합하는 도구

cf. ndarray - 단 하나의 데이터 타입 사용!

NumPy에서 중요하게 사용되는 기능

- 벡터 배열상에서 데이터 개조, 정제, 부분집합, 필터링, 변형, 다른 종류 연산의 빠른 수행
- 일반적인 배열 처리 알고리즘(정렬, 고유 원소 찾기, 집합연산 등)
- 데이터의 수집 및 요약과 통계의 효과적 표현
- 데이터 간의 관계조작(다른 종류의 데이터 묶음을 병합하고 엮기)
- 조건문을 포함한 반복문 대신 사용할 수 있는 조건절을 표현할 수 있는 배열 표현
- 데이터 그룹 전체에 적용할 수 있는 수집, 변형, 함수 적용 같은 데이터 처리
- → 데이터 분석을 할 때 사용되는 pandas, matplotlib의 기반으로 사용 (NumPy자체는 고수준 데이터 분석기능을 제공 X)

```
4.1 NumPy ndarray : 다차원 배열 객체
 ndarray
       -N차원의 배열 객체
       -파이썬에서 대규모 데이터 집합을 담을 수 있는 빠르고 유연한 자료 구조
       -전체 데이터 블록에 수학적 연산 수행 할 수 있음
np.array() 생성 예시
In [3]: data=np.random.randn(2, 3)
# 2행, 3열 형태로 출력
# randn : 평균이 0이고 표준편차가 1인 난수 생성
In [4]: data
Out[4]:
array([[ 0.29746833, -1.506904 , -1.33678286],
      [ 0.10452144, -0.83368878, -1.06133133]])
In [5]: data*10
Out[5]:
array([[ 2.97468326, -15.06904001, -13.3678286],
      [ 1.0452144 , -8.33688775, -10.61331328]])
In [6]: data+data # 벡터연산 가능 like R
Out[6]:
array([[ 0.59493665, -3.013808 , -2.67356572],
      [ 0.20904288, -1.66737755, -2.12266266]])
In [7]: data.shape
Out[7]: (2, 3)
# shape : 차원의 크기를 알려줌
In [8]: data.dtype
```

Out[8]: dtype('float64')

dtype: 배열에 저장된 자료형을 알려줌

4.1.1 ndarray 생성

array 함수

- 순차적인 객체를 받아 넘겨받은 데이터가 들어있는 새로운 NumPy 배열을 생성함 **dtype=** np.int / np.float 등등 옵션을 통해 데이터 타입 지정 가능

array()

In [9]: data1=[6,7.5,8,0,1]

In [10]: arr1=np.array(data1)

In [11]: arr1

Out[11]: array([6., 7.5, 8., 0., 1.])

In [12]: data2=[[1,2,3,4],[5,6,7,8]]

같은 길이의 리스트가 담겨있는 순차 데이터는 다차원 배열로 변환 가능

In [13]: arr2=np.array(data2)

In [14]: arr2

Out[14]:

array([[1, 2, 3, 4],

[5, 6, 7, 8]])

In [15]: arr2.ndim

Out[15]: 2

#ndim: arr2의 차원 (행*열 -> 2차원)

In [16]: **arr2.shape**

Out[16]: (2, 4)

In [17]: arr1.dtype

Out[17]: dtype('float64')

In [18]: arr2.dtype

Out[18]: dtype('int32')

명시적으로 지정하지 않는 한, np.array()는 생

성될 때 적절한 자료형을 추정함.

-> dtype 객체에 저장됨

```
In [19]: np.zeros(10)
Out[19]: array([0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0., 0.])
In [20]: np.zeros((3,6))
Out[20]:
array([[0., 0., 0., 0., 0., 0.],
      [0., 0., 0., 0., 0., 0.],
      [0., 0., 0., 0., 0., 0.]
# zeros나 ones는 주어진 길이나 모양에 각각 0 / 1이 들어있는 배열을 생성한다.
# 2차원인 이상인 경우 괄호 두 번 쓰는 것 생각하기!
 np.zeros()/np.ones()에 들어가는 차원(, , ...) 나열이기 때문!
empty
 - empty : 주어진 크기의 초기화되지 않은 배열 생성 ~ 의미없는 그냥 난수
 -> *0으로 0으로 만들거나 등등에 사용됨.(단순히 비어있는 채로 생성은 불가능)
In [23]: np.empty((2,3,2))
Out[23]:
array([[[7.e-322, 0.e+000],
       [0.e+000, 0.e+000],
       [0.e+000, 0.e+000]],
      [[0.e+000, 0.e+000],
       [0.e+000, 0.e+000],
       [0.e+000, 0.e+000]]
# 2차원인 이상인 경우 괄호 두 번 쓰는 것 생각하기!
np.empty((2,3,2)) - 2층 3행 2열 (vs. R 2행 3열 2층)
-> python은 차원이 커질수록 앞으로 쌓임)
cf.
똑같이.t() / transpose()로 층/행 전환 가능, 따라서 행/열 입력 순서 잘 외우기
층/행/열 in python
                   (cf. 행/열/층 in R)
```

zeros(), ones()

arange () - range 함수의 배열버전

arange([start,] stop[, step], dtype=None) - stop말고는 생략가능

In [35]: **np.arange(15)**

Out[35]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14])

-----참고

>>> np.arange(3)

array([0, 1, 2])

>>> np.arange(3.0)

array([0., 1., 2.])

>>> np.arange(3,7)

array([3, 4, 5, 6])

>>> np.arange(3,7,2)

array([3, 5])

? help

사용 방법은 help처럼 마지막에 ? 사용 후 엔터

함수	설명
array	기본적으로 deep copy(메모리 복사) 수행 [기존 메모리 영역과 분리됨]
asarray	얕은 복사 . 데이터 수정 시 연결된 데이터도 수정됨.
arange	range와 유사, ndarray를 반환 (not list)
ones, ones_like	ones - 차원을 입력하면 입력한 모양의 내용을 모두 1로 초기화하는 배열 생
	성
	ones_like - 기존의 데이터(리스트, 배열 등)을 입력하면 모양이 같은 배열을
	새로 생성하여 내용을 모두 1로 초기화한다.
zeros, zero_like	ones, ones_like와 같지만 내용을 0으로 채운다.
empty,	메모리를 할당하여 새로운 배열을 생성하지만 ones/zeros처럼 값을 초기화하
empty_like	지는 않는다.
eye, identity	NxN 크기의 단위행렬을 생성한다. (대각선 - 1 , 나머지 - 0)

cf. in 책 -> 복사된다 = deep copy / 복사가 되지 않는다 = 얕은 복사

```
실습1.
```

하나의 리스트 생성 후 array와 asarray를 이용해 새로운 배열을 생성- 깊은 복사 / 얕은 복사?

In [59]: **I1**

Out[59]: [1, 2, 3, 4]

In [60]: a1=np.array(l1)

In [61]: a2=np.asarray(11)

In [62]: **I1[0]=8 #수정**

In [63]: **I1**

Out[63]: [8, 2, 3, 4]

In [64]: a1

Out[64]: array([1, 2, 3, 4]) # 깊은 복사

In [65]: **a2**

Out[65]: array([1, 2, 3, 4]) # 깊은 복사

-> 리스트를 인자로 사용시 둘 다 깊은복사(deep copy).

데이터 타입이 array로 바뀌기 때문!

실습2.

하나의 배열 생성 후 array와 asarray를 이용해 새로운 배열을 생성- 깊은 복사 / 얕은 복사?

In [69]: aa1=np.array([1,2,3,4])

In [70]: aa2=np.array(aa1)

In [71]: aa3=np.asarray(aa1)

In [72]: aa1[3]=10 # 수정

In [73]: **aa1**

Out[73]: array([1, 2, 3, 10])

In [74]: aa2

Out[74]: array([1, 2, 3, 4]) # 깊은 복사

In [75]: **aa3**

Out[75]: array([1, 2, 3, 10]) # 얕은 복사

->배열을 인자로 사용시 array는 깊은 복사, asarray는 얕은 복사.

4.1.2 ndarray의 자료형

In [14]: arr1=np.array([1,2,3], dtype=float)

In [15]: arr2=np.array([1,2,3],dtype=int)

In [16]: arr1.dtype

Out[16]: dtype('float64')

In [17]: arr2.dtype
Out[17]: dtype('int32')

array 생성시 dtype 작성 가능.

NumPy 자료형

종류	Type Code	설명
int / uint	i/u	부호가 있는 정수 / 부호가 없
		는 정수
float	f	소수
complex	С	복소수
bool	?	True/False 불리언형
object	0	파이썬 객체형
str	S	고정 길이 문자열형(각 글자는
		1바이트)
unicode_	U	고정 길이 유니코드형

astype 메서드 -- 데이터 타입 변경

In [54]: arr=np.array([3.7,-1.2,-2.6,-0.5,10.9])

In [55]: arr

Out[55]: array([3.7, -1.2, -2.6, -0.5, 10.9])

In [56]: arr.astype(int)

Out[56]: array([3, -1, -2, 0, 10])

+ 소수점 -> 정수형 변경시 소수점 아래자리는 버려진다. (not 반올림) -- 주의하기

astype 변경 - deecopy 발생, 메모리 낭비 발생 가능. 신중히 처리하거나 기존 메모리 지우기

4.1.3 배열과 스칼라 간의 연산

- 배열 : for 반복문을 작성하지 않고 데이터를 일괄처리 할 수 있음 = 벡터화

```
In [106]: arr=np.array([[1.,2.,3.],[4.,5.,6.]])
# list 형태 후 array! / R에서 c() -> matrix / data.frame처럼
In [107]: arr
Out[107]:
array([[1., 2., 3.],
       [4., 5., 6.]])
In [108]: arr*arr
Out[108]:
array([[ 1., 4., 9.],
       [16., 25., 36.]])
In [109]: arr-arr
Out[109]:
array([[0., 0., 0.],
       [0., 0., 0.]])
In [110]: 1/arr
Out[110]:
array([[1. , 0.5 , 0.33333333],
       [0.25 , 0.2 , 0.16666667]])
In [111]: arr**0.5
Out[111]:
array([[1. , 1.41421356, 1.73205081],
                , 2.23606798, 2.44948974]])
       [2.
```

스칼라 값에 대한 산술연산은 각 요소로 전달된다

4.1.4 색인과 슬라이싱 기초

리스트와 가장 큰 차이점은 배열 슬라이싱은 원본 배열의 뷰 개념 -- 수정시 원본도 수정됨

1차원 배열 - 표면적으로 파이썬의 리스트와 유사하게 동작함

In [112]: arr=np.arange(10)

In [113]: arr

Out[113]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])

In [115]: arr[5:8]

Out[115]: array([5, 6, 7]) In [116]: arr[5:8]=12

In [117]: arr

Out[117]: array([0, 1, 2, 3, 4, 12, 12, 12, 8, 9])

데이터는 복사되지 않고, 뷰에 대한 변경은 그대로 원본 배열에 반영됨 (얕은 복사)

<u>.copy() 메서드</u> -- 깊은 복사

1.하나의 배열을 만든다

2.배열의 슬라이싱으로 새로운배 열을 만들고, copy 메서드를 사용하여 만든 후 각각 생성된 슬라이싱 조각이 변경될 때 원본의 데이터도 변경되는지 확인하자.

In [2]: arr10=np.array([1,2,3])

In [3]: arr11=arr10[:]

In [4]: arr12=arr10[:].copy.()

In [5]: arr11[0]=8

In [6]: arr11

Out[6]: array([8, 2, 3])

In [7]: arr10

Out[7]: array([8, 2, 3])

In [8]: arr12

Out[8]: array([1, 2, 3])

In [10]: arr11[1]=88
In [11]: arr12[2]=888

In [14]: arr10

Out[14]: array([8, 88, 3])

In [13]: arr11

Out[13]: array([8, 88, 3])

In [12]: arr12

Out[12]: array([1, 2, 888])

```
다차원 배열
In [118]: arr2d=np.arange(1,10).reshape(3,3)
In [119]: arr2d
Out[119]:
array([[1, 2, 3],
      [4, 5, 6],
       [7, 8, 9]])
In [120]: arr2d[2] # 1차원 배열(차원축소)
Out[120]: array([7, 8, 9])
In [121]: arr2d[0][2] # 스칼라(차원축소)
Out[121]: 3
In [122]: arr2d[0,2]
Out[122]: 3
- 다차원 배열에서 정수 색인시 차원의 축소가 진행됨
In [123]: arr3d=np.arange(1,13).reshape(2,2,3)
In [124]: arr3d
Out[124]:
array([[[ 1, 2, 3],
       [ 4, 5, 6]],
       [[ 7, 8, 9],
       [10, 11, 12]]])
In [125]: arr3d[0] #차원의 축소 발생 -> 스칼라 값과 배열 모두 대입 가능
Out[125]:
array([[1, 2, 3],
       [4, 5, 6]])
In [127]: old_values=arr3d[0].copy()
In [128]: arr3d[0]=42
In [129]: arr3d
Out[129]:
array([[[42, 42, 42],
       [42, 42, 42]],
       [[ 7, 8, 9],
        [10, 11, 12]]]
In [130]: arr3d[0]=old_values
```

```
In [132]: arr3d
Out[132]:
array([[[ 1, 2, 3],
       [ 4, 5, 6]],
      [[ 7, 8, 9],
       [10, 11, 12]]])
슬라이스 색인
- 얕은 복사, 항상 같은 차원의 결과값 리턴
- 행렬끼리의 곱에서 차원 축소 발생하면 수행 X, 따라서 차원 중요
- 기본 : 행출력
# 1차원
n [139]: arr[1:6] # end범위만 조심!
ut[139]: array([ 1, 2, 3, 4, 12])
#다차원
In [140]: arr2d
Out[140]:
array([[1, 2, 3],
      [4, 5, 6],
      [7, 8, 9]])
In [141]: arr2d[:2]
Out[141]:
array([[1, 2, 3],
      [4, 5, 6]])
# arr2d[0:2,:] / arr2d[0:2] 와 같은 의미
In [143]: arr2d[:2, 1:]
Out[143]:
array([[2, 3],
      [5, 6]])
```

색인을 여러 개 넘겨서 다차원을 슬라이싱 하는 것도 가능하다.

cf. 정수색인과 슬라이스를 함께 사용하면 한 차원 낮은 배열을 반환한다.

In [144]: arr2d[1, :2]
Out[144]: array([4, 5])

In [145]: arr2d[2,:1]
Out[145]: array([7])

In [146]: arr2d[2,:1].ndim

Out[146]: 1

In [148]: arr2d.ndim

Out[148]: 2

3차원 배열도 살펴보기

첫 번째 층의 전체 행과 전체 컬럼

In [28]: arr3[0][:][:]

Out[28]:

array([[0, 1, 2, 3, 4],

[5, 6, 7, 8, 9]]) # 차원축소 발생

각 층의 첫번째 행만? # 차원축소 발생

In [31]: arr3[:,0,:]

Out[31]:

array([[0, 1, 2, 3, 4], [10, 11, 12, 13, 14], [20, 21, 22, 23, 24]])

cf.

In [30]: arr3[:][0][:]

Out[30]:

array([[0, 1, 2, 3, 4],

[5, 6, 7, 8, 9]]) # 첫 번째 층이 반환됨 -- 원래 의도와 달라짐

+각 층의 처음행 원소만 가져오고 싶은데, arr3[:][0] 은 앞에 [:] 로 다 가져와서 [0]을 사용하면 첫 차원의 인덱스 설정됨

+[][][] 형태에서 전체[:]를 표현하면 다른 결과값 나올 수도 있다.

```
In [149]: names
Out[149]: array(['Bob', 'Joe', 'Will', 'Bob', 'Will', 'Joe', 'Joe'], dtype='<U4')
In [150]: data=np.random.randn(7,4)
In [151]: data
Out[151]:
array([[ 0.07976583, -1.20992107, 1.13439923, -1.4485478 ],
       [-1.16569999, -1.10488425, -0.59356941, 0.79831317],
       [-1.17623513, 0.09100287, -0.51041449, -0.33809355],
       [-2.82863079, -2.00223493, -0.27617305, -1.06262861],
       [ 1.74349993, -0.52266151, 0.99256825, 0.31020221],
       [-1.33033988, 1.26749417, 0.29296222, 0.29330798],
       [-0.94207558, 1.94372162, 1.07690065, -0.6123475 ]])
각각의 이름이 data배열의 각 로우에 대응한다고 가정.
In [152]: names=='Bob'
                            # 불리언 배열
Out[152]: array([ True, False, False, True, False, False, False])
In [153]: data[names=='Bob'] # 불리언 색인
Out[153]:
array([[ 0.07976583, -1.20992107, 1.13439923, -1.4485478 ],
       [-2.82863079, -2.00223493, -0.27617305, -1.06262861]])
In [154]: data[names=='Bob',2:] # 불리언 색인도 슬라이스, 정수 색인과 혼용 가능
Out[154]:
array([[ 1.13439923, -1.4485478 ],
       [-0.27617305, -1.06262861]])
In [155]: names!='Bob' #'Bob'이 아닌 요소 선택
Out[155]: array([False, True, True, False, True, True, True])
In [156]: data[~(names=='Bob')] # ~를 사용해서 조건절 부정
Out[156]:
array([[-1.16569999, -1.10488425, -0.59356941, 0.79831317],
       [-1.17623513, 0.09100287, -0.51041449, -0.33809355],
       [1.74349993, -0.52266151, 0.99256825, 0.31020221],
       [-1.33033988, 1.26749417, 0.29296222, 0.29330798],
       [-0.94207558, 1.94372162, 1.07690065, -0.6123475 ]])
```

```
In [157]: mask = (names=='Bob') | (names=='Will')
  # 두 가지 이상의 조건을 선택할 때 %(and)와 | (or) 같은 논리연산자 사용 가능
     and, or은 불가능
In [158]: mask
Out[158]: array([ True, False, True, True, True, False, False])
In [159]: data[mask]
Out[159]:
array([[ 0.07976583, -1.20992107, 1.13439923, -1.4485478 ],
      [-1.17623513, 0.09100287, -0.51041449, -0.33809355],
      [-2.82863079, -2.00223493, -0.27617305, -1.06262861],
      [ 1.74349993, -0.52266151, 0.99256825, 0.31020221]])
# 항상 데이터 복사가 이루어짐! 얕은 복사
In [160]: data[data<0] = 0
                          # 모든 음수를 0으로 만들기
In [161]: data
Out[161]:
array([[0.07976583, 0.
                          , 1.13439923, 0.
                                                ],
                                     , 0.79831317],
      [0.
                , 0.
                          , 0.
      [0.
                , 0.09100287, 0.
                                     , 0.
                                                ],
      [0.
                , 0.
                         , 0.
                                     , 0.
                                               ],
      [1.74349993, 0. , 0.99256825, 0.31020221],
                , 1.26749417, 0.29296222, 0.29330798],
      [0.
      [0.
                , 1.94372162, 1.07690065, 0.
                                                 ]])
In [162]: data[names!='Joe'] = 7
# 1차원 불리언 배열을 선택해서 전체 로우나 칼럼 쉽게 선택 가능
In [163]: data
Out[163]:
               , 7.
                         , 7.
                                   , 7.
array([[7.
                                              ],
                , 0.
                         , 0.
                                    , 0.79831317],
      [0.
      [7.
                , 7.
                          , 7.
                                     , 7.
                                               ],
                , 7.
                          , 7.
      [7.
                                     , 7.
                                               ],
      [7.
                , 7.
                          , 7.
                                     , 7.
                                               ],
                , 1.26749417, 0.29296222, 0.29330798],
      [0.
                , 1.94372162, 1.07690065, 0.
      [0.
                                                 ]])
```

[문제]

1부터 증가하는 3X5X6의 임시 배열을 만든 후 a1=np.arange(1,91).reshape(3,5,6)

1) 각 층의 첫 번째 행의 모든 데이터를 10으로 변경 a1[:,0:1]=10 #차원 유지 arr[:,0]=10 #차원축소 발생 (수정시엔 문제 없음)

cf. arr[:][0]

전체를 앞에 쓰면서 분리하면 앞에 전체범위를 무시. 왜냐면 arr[:]먼저 수행--> 다시 arr[:][0]은 arr[0]과 같은 의미. 즉, arr 결과는 첫 번째 층만 출력. 분리할 때엔 모두라는 선택범위가 먼저 있으면 안 됨.

2) 각 층의 첫 번째 열의 모든 데이터를 10으로 변경 a1[:,:,0:1]=10 # 차원, 모양 유지 a1[:,:,0]=10 # 차원축소 발생, col모양이 아닌 row모양으로 나타남

3) 첫 번째 층의 4번째 행의 3,4,5번째 열의 데이터를 5로 변경 a1[:1,3:4,2:5]=5 #차원 유지 a1[0,3,2:5]=5 # 차원축소 발생

4) 모든 층과 행의 6번째 열의 데이터를 20으로 변경 (불리언 색인 활용)

b1=np.array(['a','b','c','d','e','f'])

리스트는 벡터연산 X, 불리언 색인은 <u>배열 형태로 만들어야</u> 각 값에 대한 불리언 값 반환 a1[:,:,b1=="f"]=20 # 불리언 색인은 차원축소 X

강사님은 [0,0,0,0,0,1]

5)[[5, 5], [27,28]] 의 값을 100으로 변경 a1[0,3:,2:4]=100 0620

4.1.6 팬시 색인

array[[행의 정수]][[열의 정수]]

여러 개의 행 범위 - 열 범위인 경우 각각 순서쌍 위치의 원소가 반환됨.

위와 다르게 나열된 행과 열이 크로스 된 형태의 데이터를 제공하려면

array[[행의 정수]][[:, [열의 정수]]

다음의 방법과 같은 의미

array[np.ix_([행 범위], [열 범위])]

np.ix_ : under bar 까지 함께 있는 것 기억하기! cf. pandas에서 .ix메서드

- 정수 배열을 사용한 색인
- 색인기호[]가 두 번 중복된 형태로, 색인은 정수만 표현 가능(슬라이스 표현 불가)
- 항상 깊은 복사가 이루어 짐
- 슬라이스 색인과는 다르게 차원의 축소가 가능함--항상 차원의 축소는 아님 /특정 컬럼, 행 선택시 차원의 축소가 대체적으로 발생함.

특정 순서로 로우를 선택하고 싶으면 원하는 순서가 명시된 **정수가 담긴 ndarray나 리스트 명시** like in R 벡터색인 ~ a1[c(1,3),c(6,4)] c -> list로 바꾼 것 뿐

기억하기

[[리스트형태로 입력 -- 대괄호가 두 개 !]]-원래 색인 []

reverse 색인도 **음의 정수로 표현 가능** ex. -1 : 뒤에서 첫 번째, -4 : 뒤에서 네 번째 vs R (-: 제외)

In [79]: arr=np.arange(32).reshape((8,4))

In [80]: arr[[-3,-5,-7]]

Out[80]:

array([[20, 21, 22, 23],

[12, 13, 14, 15],

[4, 5, 6, 7]])

```
2차원 배열에서의 팬시색인 연습
In [12]: a1
Out[12]:
array([[ 1, 2, 3, 4, 5],
     [6, 7, 8, 9, 10],
     [11, 12, 13, 14, 15],
     [16, 17, 18, 19, 20]])
In [13]: a1[[0,1]]
              -- 겉의 []: 색인 / 안의 [,]: 행 선택 리스트
Out[13]:
array([[ 1, 2, 3, 4, 5],
     [ 6, 7, 8, 9, 10]])
In [14]: a1[[0,1],[0,1]] # [[1,2], [6,7]] 을 하고 싶은데 안 됨. R과의 차이점!
                    # 순서쌍 -- [0,0] + [1,1]을 출력하도록 되어있음
Out[14]: array([1, 7])
In [16]: a1[[0,1]][[0,1]]
# 분리한 색인 형태도 안 됨!
a1[[0,1]](행 팬시색인)의 [[0,1]](행 팬시색인)이므로 행만 색인해서 출력
Out[16]:
array([[ 1, 2, 3, 4, 5],
     [ 6, 7, 8, 9, 10]])
In [18]: a1[[0,1]][: ,[0,1]] ### 팬시색인의 핵심 ###
# 분리해서 사용함. 뒤의 색인은 앞에 있는 것 받고, 그 중 열 부분을 선택한 것!
 뒤의 색인에서 행의 범위에 : 쓰는 것 주의!
Out[18]:
array([[1, 2],
     [6, 7]])
In [29]: a1[np.ix_([0,1],[0,1])] # 같은 의미의 함수! 언더바까지 기억 잘 하기
Out[29]:
array([[1, 2],
      [6, 7]])
```

```
[[8,9], [18,19]] 만 출력하려면?
In [21]: a1[[1,3]][:, [2,3]]
Out[21]:
array([[ 8, 9],
      [18, 19]])
# 띄워져 있는 건 팬시색인을 통해 해야 함 ! R이랑 다른 점 유의하기
네 번째 열만 출력
In [25]: a1[:,3] # 차원축소 발생
Out[25]: array([ 4, 9, 14, 19])
In [26]: a1[:][:,[3]] # 차원의 축소가 발생하지 않음 -- [[]] 중복 팬시 색인 형태
Out[26]:
array([[ 4],
      [ 9],
      [14],
      [19]])
cf.
In [28]: a1[:][3]
Out[28]: array([16, 17, 18, 19, 20])
-- 네 번째 행 (not 네 번째 열) 출력.
(a1[:]의 [3]은 a1[3]과 같다.)
```

과정 살펴보기

ex. a1[:][3]

a1[:]인 경우 모든 행 -->차원 유지, 모든 범위 a1[:][3]은 a1[:]의 [3], 즉 a1[3]으로 a1의 네 번째 행.

--> 따라서 뒤에 색인에 행 부분은 앞 색인의 결과 차원을 생각하고 쓰기

차원 축소 관련 정리

```
In [33]: a1[:,0:1] #슬라이스 색인 -> 차원 유지
Out[33]:
array([[ 1],
       [ 6],
       [11],
       [16]])

In [34]: a1[:][:,[0]] # 0을 리스트로 묶으면 차원 유지됨
Out[34]:
array([[ 1],
       [ 6],
       [11],
       [16]])

In [35]: a1[:][:,0] # 차원축소 발생 (정수색인)
Out[35]: array([ 1, 6, 11, 16])
```

3차원에서 팬시 함수 쓰기 연습

In [37]: a2=np.arange(1,41).reshape(2,4,5)

In [38]: a2

Out[38]:

array([[[1, 2, 3, 4, 5],

[6, 7, 8, 9, 10],

[11, 12, 13, 14, 15],

[16, 17, 18, 19, 20]],

[[21, 22, 23, 24, 25],

[26, 27, 28, 29, 30],

[31, 32, 33, 34, 35],

[36, 37, 38, 39, 40]]])

7,12만 선택하기

In [40]: **a2[0,[1,2],[1]]** #<mark>차원축소</mark>

Out[40]: array([7, 12])

cf. 분리할 때

In [42]: a2[0][[1,2]][1]

Out[42]: array([11, 12, 13, 14, 15]) # 원하는 값과 다른 값

cf의 명령어는 처음 []을 정수 색인 -> 차원축소 일어남!

a2[0]: a2의 첫 층

a2[0][[1,2]]: a2의 첫 층의 2nd, 3rd 행

a2[0][[1,2]][1]: a2의 첫 층의 2nd, 3rd 행의 2nd 행

---->해결

<u>색인을 분리</u>해서 쓸 때에는 <u>차원의 유지</u> 조심해야 함.

따라서 앞쪽에서의 분리된 색인이 두 개 이상이거나, 전체일 때 생각한 값이 안 나올 수 있음. 분리해서 쓸 때 꼭 슬라이스 표현 꼭 써주기!

1. 층 차원축소 X 표현

In [82]: a2[[0]][:,[1,2]][:,:,1]

결과값에 대해 차원축소를 발생시키지 않으려면, 분리된 마지막 색인에 [:,:,[1]]로 써주기

Out[82]: array([[7, 12]])

In [56]: a2[0:1][:,[1,2]][:,:,1]

Out[82]: array([[7, 12]])

2. 층 차원축소 O 표현

4. 1. 7. 배열 전치와 축 바꾸기

Т

arr.T

- 배열의 행과 열의 구조를 바꿈
- 색인데이터를 복사(deep copy)하지 않고, 데이터 모양이 바뀐 뷰를 반환하는 특별한 기능
- T메서드를 사용한 간단한 배열 전치

cf.

행렬의 inner product는 <u>np.dot 함수를</u> 이용해 간단히 계산 가능 arr=np.random.randn(6,3) np.dot(arr.T,arr)

transpose 메서드

arr.transpose((i,j,k,...))

- 얕은 복사(뷰)
- 다차원일 때 사용하는 함수, 여러 개의 층을 동시에 변경할 수 있음
- transpose((i,j,k)) -- 튜플형태로 전달 (튜플형태가 아니어도 작동)

swapaxes 메서드 -- 두 개의 축 번호를 받아서 배열을 뒤바꿈 arr.swapaxes(j,k)

- 데이터를 복사하지 않고 원래 데이터에 대한 뷰를 반환함
- 바꿀 축만 명시하면 되므로 함수 인수 순서는 상관 없음

축번호

2차원 m*n

행의 축번호-0/열의 축번호 -1

3차원 m*n*l

층의 축번호 - 0 / 행의 축번호 - 1 / 열의 축번호 - 2

arr.transpose((1,0,2)) 층 자리에 행을 넣겠다 -> 행 자리에 층을 -> 열은 그대로 arr.transpose((0,1,2)) -- 원래대로 출력 arr.transpose((0,2,1)) -- 행-열을 바꿔 출력

In [61]: **a2**

Out[61]:

In [62]: a2.transpose((0,2,1))

Out[62]:

연습문제

1.5*4 형태의 임시 배열을 생성한 후 p(1,0), p(3,1) 의 값을 출력하자

q1=np.arange(1,21).reshape((5,4)) q1[[1,3], [0,1]]

2. 위의 배열에서 arr[1:3,2:4]의 형태와 동일하게 팬시색인을 통해 출력해보자 q1[[1,2]][:, [2,3]]

3. 3*5*4 형태의 임시 배열을 생성한 후 각각 행과 열의 값을 바꿔서 출력 q3=np.arange(1,61).reshape(3,5,4)

1)transpose

:q3.transpose((0,2,1)) # 웬만하면 문법상 튜플 형태 사용하기!

2)swapaxes

q3.swapaxes(1,2) 혹은 q3.swapaxes(2,1)

4. 3*5*4 형태의 임시 배열을 생성한 후 각각 층(0)과 열(2)의 값을 서로 바꾸는 전치치환 출력

1) transpose

q3.transpose((2,1,0))

2) swapaxes

q3.swapaxes(0,2) 혹은 q3.swapaxes(2,0)

5. $0\sim59$ 까지의 값을 갖는 3*5*4의 배열에서 다음의 값만 return 하도록 팬시색인을 통해 출력해 보자

array([[[9, 10],

[13, 14]],

[[29, 30],

[33, 34]],

[[49, 50],

[53, 54]]])

q5=np.arange(60).reshape(3,5,4)

q5[:][:,[2,3]][:,:,[1,2]]

4.2 유니버설 함수(범용 함수)

unfc

- ndarray 안에 있는 데이터 원소별로 연산을 수행하는 함수
- 하나 이상의 스칼라 값을 받아서 하나 이상의 스칼라 결과 값을 반환하는 간단한 함수를 고속 으로 수행할 수 있는, 벡터화된 래퍼 함수

단항 유니버설 함수

함수	설명
abs, fabs	각 원소의 절대값을 구한다. 복소수가 아닌 경우 빠른 연산을 위해 fabs
	를 사용한다.
sqrt	각 원소의 제곱근을 계산한다. (= arr**0.5)
square	각 원소의 제곱을 계산한다.(= arr**2)
ехр	각 원소에서 지수 를 계산한다.
log, log10, log2, log1p	각각 자연로그, 로그10, 로그2, 로그(1+x)
sign	각 원소의 부호를 계산한다. 1(양수) 0(영) -1(음수)
ceil	각 원소의 값보다 같거나 큰 정수 중 가장 작은 정수를 반환한다.
floor	각 원소의 값보다 작거나 같은 정수 중 가장 큰 정수를 반환한다.
rint	각 원소의 소수자리를 반올림한다. dtype은 유지된다.
modf	각 원소의 몫과 나머지를 각각의 배열로 반환한다.
isnan	각각의 원소가 숫자인지 아닌지를(NaN, Not a Number) 나타내는 불리
	언 배열을 반환한다.
isfinite, isinf	배열의각 원소가 유한한지 무한한지 나타내는 불리언 배열을 반환한다.
cos, cosh, sin, sinh,	일반 삼각 함수와 쌍곡 삼각 함수
tan, tanh	
arccos, arccosh, arcsin,	역삼각함수
arcsinh, arctan, arctanh	
logical_not	각 원소의 논리 부정(not) 값을 계산한다.
	~arr과 동일하다. (Numpy에서 -arr => ~arr로 바뀜. pandas는 동일)

```
ex.
```

In [101]: arr=np.arange(10)

In [102]: **np.sqrt(arr)**

Out[102]:

array([0. , 1. , 1.41421356, 1.73205081, 2. ,

2.23606798, 2.44948974, 2.64575131, 2.82842712, 3.

이항 유니버설 함수

함수	설명
add	두 배열에서 같은 위치의 원소끼리 더한다
subtract	첫 번째 배열에서 두 번째 배열의 원소를 뺀다.
multiply	배열의 원소끼리 곱한다.
divide,	첫 번째 배열에서 두 번째 배열의 원소를 나눈다.
floor_divide	floor_divide는 몫만 취한다.
power	첫 번째 배열의 원소에 두 번째 배열의 원소만큼 제곱한다.
maximum, fmax	각 배열의 두 원소 중 큰 값을 반환한다. fmax는 NaN을 무시한다.
minimum, fmin	각 배열의 두 원소 중 작은 값을 반환한다. fmin는 NaN을 무시한다.
mod	첫 번째 배열의 원소에 두 번째 배열의 원소를 나눈 나머지를 구한다.
copysign	첫 번째 배열 원소의 기호를 두 번째 배열 원소의 기호로 바꾼다.
greater, greater_equal,	각각 두 원소 간 >, >=, <, <=, =, != 의 비교연산 결과를
less, less_equal,	불리언 배열로 반환한다.
equl, not_equal	
logical_and, logical_or,	각각 두 원소 간의 논리연산 &, , ^ 결과를 반환한다.
logical_xor	

ex,

In [104]: x=np.random.randn(8)
In [105]: y=np.random.randn(8)

In [106]: **x** Out[106]:

array([0.08800789, -1.37506061, 0.62205514, -0.08306478, -1.10902029,

1.31719463, -0.12558175, 1.2525783])

In [107]: **y**

Out[107]:

array([0.95422533, -1.03572446, -0.35276758, 0.60461614,

0.96840077,

1.64900188, -0.58849783, 0.54167185])

In [108]: np.maximum(x,y)

Out[108]:

array([0.95422533, -1.03572446, 0.62205514, 0.60461614, 0.96840077,

1.64900188, -0.12558175, 1.2525783])

4.3 배열을 사용한 데이터 처리

4.3.1 배열연산으로 조건절 표현하기

참고 -- 리스트 내포 표현식

cf. 삼항표현식 res = '합격' if jumsu >= 60 else '불합격' 컴프리헨션 리스트 = [수식 / for 항목 in range() / if 조건식]

- 큰 배열을 처리할 경우 느린 속도 제공
- 다차원 배열은 사용 불가
- 위의 단점을 where 함수를 이용해 보완

In [87]: xarr=np.array([1.1,1.2,1.3,1.4,1.5])

In [88]: yarr=np.array([2.1,2.2,2.3,2.4,2.5])

In [89]: cond=np.array([True,False,True,True,False])

In [90]: result = [(x if c else y)]

...: for x, y, c in zip(xarr, yarr, cond)]

In [91]: result

Out[91]: [1.1, 2.2, 1.3, 1.4, 2.5]

-----cond가 참일 때 xarr, 거짓일 때 yarr을 가져오기

where 함수

np.where(조건 혹은 불리언 배열, 참일 때 return 값, 거짓일 때 return 값)

- x if 조건 else y 같은 삼항식의 벡터화된 버전 ~ 배열로 반환
- 다차원도 가능
- decode(오라클), ifelse()(R) 함수와 비슷

ex.

In [116]: result=np.where(cond,xarr,yarr)

In [117]: result

Out[117]: array([1.1, 2.2, 1.3, 1.4, 2.5])

```
np.where의 두, 세 번째 인자는 배열이 아니라도 괜찮다.
In [124]: arr=np.random.randn(4,4)
In [125]: arr
Out[125]:
array([[ 0.74341159, -0.90940428, -0.88456582, 0.12589991],
      [ 1.54192811, 0.88906359, 0.62644188, 0.84966901],
      [ 0.47172494, 0.292392 , 1.05307354, -0.43770275],
       [ 1.14600904, 0.11722636, -0.50288879, -0.81580458]])
In [126]: np.where(arr>0,2,-2)
Out[126]:
array([[ 2, -2, -2, 2],
      [2, 2, 2, 2],
      [2, 2, 2, -2],
      [2, 2, -2, -2]])
In [127]: np.where(arr>0,2,arr) # 본인 출력도 가능
Out[127]:
array([[ 2.
                , -0.90940428, -0.88456582, 2.
                                                    ],
                , 2.
                          , 2.
                                     , 2.
      [ 2.
                                                     ],
      [ 2.
                 , 2.
                             , 2.
                                         , -0.43770275],
                 , 2.
      [ 2.
                             , -0.50288879, -0.81580458]])
중첩된 where 사용 가능
cond1, cond2는 불리언 배열
np.where(cond1 & cond2, 0,
       np.where(cond1, 1,
               np.where(cond2, 2, 3)))
아래와 같은 뜻
result = []
for i in range(n):
    if cond1[i] and cond2[i]:
       result.append(0)
    elif cond1[i]:
       result.append(1)
    elif cond2[i]:
       result.append(2)
    else:
       result.append(3)
```

4.3.2 수학 메서드와 통계 메서드

-- R과 축 부분에서 헷갈리기 쉬운 부분 ! 유의하기

```
axis 인자
```

```
- mean이나 sum 같은 함수는 선택적으로 axis인자를 받는다.
- axis=0 0:행 -- 서로 다른 행들의 계산 -- 열끼리 계산 (in R : 열)
          1:열 -- 서로 다른 열들의 계산 -- 행끼리 계산 (in R : 행)
 axis=1
-----
In [132]: ar1=np.arange(1,21).reshape(5,4)
In [133]: ar1
Out[133]:
array([[ 1, 2, 3, 4],
      [5, 6, 7, 8],
      [ 9, 10, 11, 12],
      [13, 14, 15, 16],
      [17, 18, 19, 20]])
In [134]: ar1.mean()
                      #메서드! 출력 위해서 () 같이 쓰기
Out[134]: 10.5
In [135]: np.mean(ar1) # 함수
Out[135]: 10.5
In [136]: ar1.sum()
Out[136]: 210
In [139]: ar1.sum(0)
Out[139]: array([45, 50, 55, 60])
In [140]: ar1.sum(1)
Out[140]: array([10, 26, 42, 58, 74])
In [5]: a2=np.arange(9).reshape(3,3)
In [6]: a2.cumsum(axis=0)
Out[6]:
array([[ 0, 1, 2],
      [3, 5, 7],
      [ 9, 12, 15]], dtype=int32)
In [7]: a2.cumprod(axis=1)
Out[7]:
array([[ 0, 0, 0],
      [ 3, 12, 60],
      [ 6, 42, 336]], dtype=int32)
```

```
3차원에서의 축 적용
In [8]: arr=np.arange(18).reshape(2,3,3)
In [9]: arr
Out[9]:
array([[[ 0, 1, 2],
       [ 3, 4, 5],
       [ 6, 7, 8]],
      [[ 9, 10, 11],
       [12, 13, 14],
       [15, 16, 17]]])
In [10]: arr.sum(0)
                   # 3차원에서 0 : 층 -> 층별 : 서로 다른 층끼리의 합 (행 / 열 그대로)
Out[10]:
array([[ 9, 11, 13],
      [15, 17, 19],
      [21, 23, 25]])
In [11]: arr.sum(1) # 3차원에서 1 : 행 -> 행별 : 서로 다른 행끼리의 합 (층 / 열 그대로)
Out[11]:
array([[ 9, 12, 15],
      [36, 39, 42]])
In [12]: arr.sum(2) # 3차원에서 2: 열 -> 열별: 서로 다른 열끼리의 합 (층 / 행 그대로)
Out[12]:
array([[ 3, 12, 21],
      [30, 39, 48]])
Numpy에서 var, sd 함수
In [15]: arr=np.arange(9).reshape(3,3)
In [16]: arr.var(0)
Out[16]: array([6., 6., 6.])
In [22]: np.square(arr-arr.mean(0)).sum(0)/2 # 값이 다름!
Out[22]: array([9., 9., 9.])
# in Numpy: np.var, np.sd에서 자유도 항상 신경써서 작성하기!
--> ddof 옵션 사용하기
자유도가 n-1 일 때, ddof: 1(빼려는 값)을 써야 함 !! 기본 값이 0임
(cf. pandas-> 기본값 ddof=1)
In [33]: arr.var(0,ddof=1)
Out[33]: array([9., 9., 9.])
                                        #keepdims : 차원방지 옵션
In [34]: arr.var(0,ddof=1, keepdims=True)
```

기본 배열 통계 메서드

메서드	설명
sum	배열 전체 혹은 특정 축에 대한 모든 원소의 합을 계산한다.
	크기가 0인 배열의 sum은 0
mean	산술평균을 구한다. 크기가 0인 배열의 mean은 NaN
std, var	각각 표준편차와 분산을 구한다. 선택적으로 자유도를 줄 수 있음
	Numpy에서 제공하는 기본 값은 n으로 나누는 것 이다.
	자유도 - ddof option 사용
min, max	최소 값 / 최대 값
argmin, argmax	최소 원소의 인덱스 값 , 최대 원소의 인덱스 값
cumsum	각 원소의 누적 합
cumprod	각 원소의 누적 곱

- 불리언 배열에 대한 sum메서드를 실행하면 True인 원소의 개수를 반환한다.

```
In [19]: arr=np.random.randn(100)
In [20]: (arr > 0)
Out[20]:
array([ True, True, False, False, True, False, Fals
                              True, True, False, True, False, True, True, True, False,
                              True, True, True, True, False, False, False, True,
                           False, False, True, True, True, False, False, True, True,
                              True, False, True, False, False, False, True, True,
                           False, True, False, True, False, False, False, True,
                           False, True, True, False, True, False, True, False,
                           False, True, False, True, True, True, True, False,
                              True, True, False, True, False, False, False, True, False,
                              True, True, False, False, False, True, False, False, False,
                              True, True, True, False, False, True, True, True, True,
                           False])
In [22]: (arr>0).sum()
                                                                                                                      # group by 등보다 간편, 잘 활용됨! / True 개수 세기
Out[22]: 53
```

True의 비율 In[23]: (arr>0).mean(0)

Out[23]: 0.53

In [23]: bools=np.array([False,False,True,False])

하나 이상의 True값이 있는지 검사 In [24]: **bools.any()**

Out[24]: True

In [25]: **bools.all()** #모든 원소가 True인지 검사

Out[25]: False

4.3.4정렬

- 리스트형처럼 sort메서드를 이용해 정렬 가능
- 출력 안 하고 원본을 바로 바꿈
- 출력하려면 다시 배열 이름 작성해야 함

#1차원 배열

#다차원 배열

- sort 메서드에 넘긴 축의 값에 따라 1차원 부분을 정렬

In [36]: arr=np.random.randn(3,5)

```
In [37]: arr
Out[37]:
array([[-0.75868058, -0.38795527, -0.58306152,  0.38321699, -0.1590607 ],
        [-1.19226726,  0.20051711, -1.1316573 , -1.36858687,  1.97588999],
        [ 0.70407251, -0.73380732,  1.65310992,  0.5401295 ,  0.47129792]])
```

In [38]: arr.sort(0) #3*5 형태 ~ 0: 행 -- 서로 다른 행끼리 계산 -- 열기준 정렬

배열의 분위수를 구하는 쉽고 빠른 방법-- 우선 배열을 정렬한 후 특정 분위의 값을 선택하는 것

In [40]: large_arr=np.random.randn(1000)

In [41]: large_arr.sort()

In [42]: large_arr[int(0.05*len(large_arr))] # 5%quantile

Out[42]: -1.7535366871835618 In [43]: int(0.05*len(large_arr))

Out[43]: 50

4.3.5 집합 함수

- 1차원 ndarray를 위한 몇 가지 기본 집합연산

In [46]: names=np.array(['Bob','Joe','Will','Bob','Will','Joe','Joe'])

In [47]: np.unique(names) #np.unique() 함수 -- set + 정렬 역할

Out[47]: array(['Bob', 'Joe', 'Will'], dtype='<U4')

In [48]: ints=np.array([3,3,3,2,2,1,1,4,4])

In [50]: **np.unique(ints)**Out[50]: array([1, 2, 3, 4])

cf. np.unique를 순수 파이썬으로 구현하면 정렬 + set() 함수

In [3]: sorted(set(names))
Out[3]: ['Bob', 'Joe', 'Will']

In [6]: np.in1d(names,['Bob','Joe'])

np.in1d() 함수

-- 첫 번째 배열의 각 원소가 두 번째 배열의 원소를 포함하는지 나타내는 불리언 배열 반환

Out[6]: array([True, True, False, True, False, True, True])

cf. np.where(names=='Bob',True, np.where(names=='Joe', True, False)) 이거랑 같다

배열 집합연산

함수	설명
unique(x)	배열 x에서 중복된 원소를 제거한 후 정렬하여 반환한다.
intersect1d(x,y)	배열 x와 y에 공통적으로 존재하는 원소를 정렬하여 반환한다.
union1d(x,y)	두 배열의 합집합을 반환한다.
in1d(x,y)	x의 원소 중 y의 원소를 포함하는지를 나타내는 불리언 배열을 반환한다.
setdiff1d(x,y)	x와 y의 차집합을 반환한다.
setxor1d(x,y)	한 배열에는 포함되지만 두 배열 모두에는 포함되지 않는 원소들의 집합인
	대칭차집합을 반환한다.

In [779]: x=np.array([1,2,5,6,2,7,4])

y=np.array([2,8,6,7])

np.all(np.in1d(y,x)) # y가 x의 부분집합인지 확인

Out [779]: False

4.4 배열의 파일 입.출력

4.4.1 배열을 바이너리 형식으로 디스크에 저장하기

np.save('파일명', 배열이름) np.load('파일명')

- 파일확장자 지정 가능 raw 바이너리 형식의 .npy 파일이 기본값
- -> .txt로 저장해야 파이썬이 아닌 곳에서 안 깨지게 볼 수 있다! np.savetxt(" .txt")
- load()시 m*n형태가 아닌 불규칙한 자료는 list형태로 불러내기
- 저장된 위치는 디폴트 위치

In [8]: arr=np.arange(10)

In [9]: np.save('some_array', arr)

In [10]: np.load('some_array.npy')

Out[10]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])

np.savez('파일명', x1=배열명1, x2=배열명2, ...)

- 여러 개의 배열을 압축된 형식으로 저장할 수 있음
- 저장하려는 배열은 키워드 인자(key) 형태로 전달됨
- npz형태로 저장 -> npz 파일은 저장된 키워드 형태로 불러올 수 있다.(딕셔너리 형태)

In [11]: np.savez('array_archive.npz', a=arr, b=arr)

In [12]: arch=np.load('array_archive.npz') # 압축된 상태, 바로 출력 X

In [13]: arch['b'] # 키와 함께 출력 가능 ~ 딕셔너리 형태

Out[13]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])

4.4.2 텍스트 파일 불러오기와 저장하기

// pandas에서 read_csv, read_table 함수 위주로 쓰긴 할 것//

np.loadtxt()

- 구분자를 지정하거나, 특정 칼럼에 대한 변환 함수를 지정하거나 로우를 건너뛰는 등의 다양한 기능을 제공함.
- 불규칙한 자료 로딩 불가.

option

delimiter: 구분자(sep) 옵션

[0.5, 0.8, 0.4]]

skiprows : 몇 줄 skip 할 건지 옵션 -- 몇 개 (부분 skip 불가)

usecols: 어떤 col 선택할 건지 옵션, 리스트[] 형태로 씀 -- 몇 번째(0=1st, 1=2nd, ...)

```
In [25]: !type arr_test.txt #for 결과값과 비교, 원본 출력
0.5, 0.2, 0.1, 0.5
0.1, 0.5, 0.3, 0.4
0.5, 0.4, 0.2, 0.8
#! - 밖에 있는 프롬포트(cmd)에 전달할 때 쓰는 용어. not in 아나콘다, but in cmd.
ex. !ipconfig
# type - 출력 명령어 in 윈도우 (리눅스 - cat)
In [26]: arr=np.loadtxt('arr_test.txt', delimiter=',')
In [27]: arr
Out[27]:
array([[0.5, 0.2, 0.1, 0.5],
       [0.1, 0.5, 0.3, 0.4],
       [0.5, 0.4, 0.2, 0.8]])
In [30]: arr=np.loadtxt('arr_test.txt',delimiter=',',skiprows=2)
In [31]: arr
Out[31]: array([0.5, 0.4, 0.2, 0.8])
In [32]: arr=np.loadtxt('arr_test.txt',delimiter=',',usecols=[0,3,1])
In [33]: arr
Out[33]:
array([[0.5, 0.5, 0.2],
       [0.1, 0.4, 0.5],
```

+ 추가(2019) 선형대수학 - 행렬의 연산

-일반연산자 * 를 사용해서는, 배열의 같은 위치의 원소 곱셈을 연산

함수	설명
diag()	정방행렬의 대각/비대각 원소를 반환
	1차원 배열을 대각원소로 하는 n*n대각행렬 반환
dot()	행렬의 곱
trace()	대각원소의 합
linarg.det()	행렬식
linarg.eig()	정방행렬의 고유값과 고유벡터
linarg.inv()	정방행렬의 역행렬
linarg.pinv()	무어-펜로즈 유사역원 역행렬
linarg.qr()	QR분해
linarg.svd()	특이값 분해(SVD)
linarg.solve()	선형연립방정식 Ax=b의 해 (A는 정방행렬이어야)
linarg.lstsq()	최소제곱해(회귀분석 등)

```
In [791]:
            A=np.array([[1,3,5,7],[5,3,4,7]])
            B=np.array([[1,3],[5,7],[5,3],[4,7]])
C=np.array([[4,9,1,3],[7,5,2,7],[5,3,4,3],[1,4,7,8]])
print("{0}\mn\m\{1}\mn\m\{2}\".format(A,B,C))
            [[1 3 5 7]
             [5 3 4 7]]
            [[1 3]
            [5 7]
[5 3]
[4 7]]
            [[4 9 1 3]
[7 5 2 7]
             [5 3 4 3]
             [1 4 7 8]]
In [792]: np.dot(A,B)
Out [792]: array([[69, 88],
                    [68, 97]])
In [793]: np.diag(C)
                         # 행렬이 정방행렬이면 대각행렬 반환
Out [793]: array([4, 5, 4, 8])
In [794]: np.diag(A[1]) #행렬이 정방행렬이 아닐 때, 대각행렬로 하고 나머지가 0인 행렬 반환
Out [794]: array([[5, 0, 0, 0],
                    [0, 3, 0, 0],
                    [0, 0, 4, 0],
                    [0, 0, 0, 7]])
In [795]: np.trace(A)
Out [795]: 4
```

```
In [796]: np.linalg.det(C) #행렬식
Out [796]: -1440,00000000000005
 In [800]: np.linalg.inv(C) # 역행렬
Out[800]: array([[-0.04583333, 0.07083333, 0.15833333, -0.10416667],
                  [ 0.15277778, -0.06944444, -0.02777778, 0.01388889],
                                         , 0.225
                                                      , 0.0625
                             , -0.1625
                  [-0.0125]
                  [-0.05972222, 0.16805556, -0.20277778, 0.07638889]])
 In [801]: np.linalg.eig(C) # 고유값, 고유백터
                                         , -4.26801477+0.i
Out[801]: (array([18.62476623+0.j
                    3.32162427+2.66122552j, 3.32162427-2.66122552j]),
                                           , 0.63546053+0.j
            array([[ 0.48933944+0.j
                     0.49149024+0.11067431j, 0.49149024-0.11067431j],
                     0.57741493+0.j , -0.65846911+0.j , 
0.12143635+0.17873993j , 0.12143635-0.17873993j],
                   [ 0.57741493+0.j
                   [ 0.39288156+0.j , -0.25785862+0.j
                     0.31364382-0.37577172j, 0.31364382+0.37577172j],
                   [ 0.52228632+0.j , 0.31002785+0.j
                    -0.67817177+0.i
                                          , -0.67817177-0.j
                                                                   11))
 In [805]: y=np.array([2,4,6,4,7,1])
           x=np.array([[1,2,3,5],[1,4,5,2],[1,2,3,4],[1,2,3,4],[1,3,5,6],[1,3,2,5]])
           np.linalg.lstsq(x,y) # 최소제곱추정량
           C: #ProgramData#Anaconda3#envs#insun#lib#site-packages#ipykernel_launcher.py:3: Future
           Warning: `rcond` parameter will change to the default of machine precision times ``ma x(M, N)`` where M and N are the input matrix dimensions.
           To use the future default and silence this warning we advise to pass `rcond=None`, to
           keep using the old, explicitly pass `rcond=-1`.
             This is separate from the ipykernel package so we can avoid doing imports until
Out [805]: (array([ 1.28552097, -1.61163735, 1.87280108, 0.10554804]),
            array([9.03924222]).
            4.
            array([15.51703159, 3.48152053, 1.40440877, 0.35830352]))
                                            이 자료는 혁신성장 청년인재 집중양성 사업 강의 자료로
    선형대수학
                                            개인 학습 자료로만 사용가능 합니다.
In [48]: xt=x.T
         xpx=np.dot(xt.x)
         np.dot(np.dot(np.linalg.inv(xpx),xt),y) # 최소제곱추정량
Out[48]: array([ 1.1991453 , 0.44871795, 0.45854701, -0.35811966])
In [49]: A=np.array([[1,3,4,5],[2,5,4,8],[3,6,7,4],[6,7,2,1]])
         b=np.array([4,3,6,7])
         print("Ax=b의 해 x : {0}".format(np.linalg.solve(A,b)))
```

Ax=b의 해 x : [6.7704918 -5.55737705 2.08196721 1.1147541]

난수 생성 - 확률분포 난수

함수	설명
random.seed()	난수 발생기의 시드값 설정
random.permutation()	순서를 임의로 바꾸거나 임의의 순열 반환
random.shuffle()	리스트나 배열의 순서 섞기
random.rand()	균등분포(0,1) / 균등분포(a,b)에서 난수 추출
random.uniform()	판중군포(U,1) / 판중군포(a,D)에서 한구 구물
random.randint()	주어진 최소~최대 범위 내에서 난수 추출
random.randn()	파즈저그번파() 저그번파(), 중시2)에서 나스 ᄎ츳
random.normal()	표준정규분포(0,1)과 정규분포(μ, σ^2)에서 난수 추출
random.binomial()	이항분포 (n,p)에서 난수 추출
random.beta	베타분포(a, b)에서 0~1사이의 난수 추출
random.chisquare()	카이제곱분포(df)에서 난수 추출
random.gamma()	감마분포(k,θ)에서 난수 추출

```
norm_sample=np.random.normal(loc=10, scale=2, size=(5,4)) # N(10, 2^2)
In [824]:
          norm_sample
Out [824]: array([[ 9.71836612, 7.81827815, 8.04571882, 10.04837975],
                  [ 9.05563971, 15.05704669, 6.77228096, 13.58098562],
                  [11.9513319 \ , \ 8.85274566, \ 12.72204763, \ 10.81413283] \, ,
                  [ 9.24736834, 12.66691469, 5.50278645, 15.00919291],
                  [10.86949214, 10.83952032, 9.04214954, 10.72951332]])
In [826]:
          np.random.seed(1234) # 시트값 고정
          a=np.random.uniform(low=0,high=10,size=4) # U(0,10)
          b=np.random.binomial(n=10, p=0.3, size=(3,4)) # B(10, 0,3)
          c=np.random.chisquare(df=4,size=(2,5)) # X^2 (4)
          d=np.random.gamma(shape=1, scale=1/4, size=5) # G(1,1/4)
print("난수추출from분포뻬균등분포뻬{0}뻬이항분포뻬{1}뻬카이제곱분포뻬{2}뻬감마분포뻬{3]
          난수추출from분포
          균등분포
          [1.9151945 6.22108771 4.37727739 7.85358584]
          이항분포
          [[4 2 2 4]
           [6 5 2 3]
           [4 4 2 3]]
          카이제곱분포
          [[2.54301505 3.33880592 8.04050259 0.72212863 3.8581016 ]
           [4.97622925 5.39954513 0.49863571 2.40801918 4.28270762]]
          감마분포
          [0.06172849 0.64712594 0.14591215 0.60009347 0.01541812]
```