

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
**«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»**

**ЧИСЛО НЕЗАВИСИМОГО ДОМИНИРОВАНИЯ И ЧИСЛО
СОВЕРШЕННОГО ГЕОДОМИНИРОВАНИЯ**

НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА

студента 5 курса 531 группы
направления 10.05.01 — Компьютерная безопасность
факультета КНиИТ
Стаина Романа Игоревича

Проверил

д. ф.-м. н., доцент

М. Б. Абросимов

Саратов 2024

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1 Основные понятия и определения	4
2 Алгоритмы	4
2.1 Нахождение числа независимого доминирования	4
2.1.1 Необходимые обозначения и обоснование алгоритма	4
2.1.2 Алгоритм нахождения числа независимого доминирования	5
3 Исследование количества	7
3.1 Используемые программные средства	7
3.2 Результаты исследования	7
3.3 Построение гипотез	10
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	10
Приложение А Примеры графов	11
Приложение Б Листинг main.py	11

ВВЕДЕНИЕ

Введение

1 Основные понятия и определения

2 Алгоритмы

2.1 Нахождение числа независимого доминирования

2.1.1 Необходимые обозначения и обоснование алгоритма

Итак, число независимого доминирования $\gamma_i(G)$ – размер наименьшего независимого доминирующего множества, или, эквивалентно, минимальный размер максимального независимого множества.

В процессе поиска – на некотором этапе k независимое множество вершин S_k расширяется путем добавления к нему подходящим образом выбранной вершины (чтобы получилось новое независимое множество S_{k+1}) на этапе $k + 1$, и так поступают до тех пор, пока добавление вершин станет невозможным, а порожденное множество не станет максимально независимым множеством. Пусть Q_k будет на этапе k наибольшим множеством вершин, для которого $S_k \cap Q_k = \emptyset$, то есть после добавления любой вершины из Q_k в S_k получится независимое множество S_{k+1} . В некоторый произвольный момент работы алгоритма множество Q_k состоит из вершин двух типов: подмножества Q_k^- тех вершин, которые уже использовались в процессе поиска для расширения множества S_k , и подмножества Q_k^+ таких вершин, которые ещё не использовались. Тогда дальнейшее ветвление в дереве поиска включает процедуру выбора вершины $x_{ik} \in Q_k^+$, добавления её к S_k

$$S_{k+1} = S_k \cup \{x_{ik}\}$$

и порождения новых множеств

$$Q_{k+1}^- = Q_k^- \setminus \Gamma(x_{ik});$$

$$Q_{k+1}^+ = Q_k^+ \setminus (\Gamma(x_{ik}) \cup \{x_{ik}\}).$$

Шаг возвращения алгоритма состоит в удалении вершины x_{ik} из S_{k+1} , чтобы вернуться к S_k , изъятии x_{ik} из старого множества Q_k^+ и добавлении x_{ik} к старому множеству Q_k^- для формирования новых множеств Q_k^- и Q_k^+ . Множество S_k является максимально независимым множеством только тогда, когда невозможно его дальнейшее расширение, то есть когда $Q_k^+ = \emptyset$. Если $Q_k^- = \emptyset$, то текущее множество S_k было расширено на некотором предшествующем этапе работы алгоритма путем добавления вершины из Q_k^- , и поэтому не является

максимально независимым множеством. Таким образом, необходимым и достаточным условием того, что S_k – максимально независимое множество, является выполнение равенств:

$$Q_k^+ = Q_k^- = \emptyset.$$

Если очередной этап работы алгоритма наступает тогда, когда существует некоторая вершина $x \in Q_k^-$, для которой $\Gamma(x) \cap Q_k^+ = \emptyset$, то безразлично, какая из вершин, принадлежащих Q_k^+ , использовалась для расширения S_k , и это справедливо при любом числе дальнейших ветвлений. Вершина x не может быть удалена из Q_k^- на любом следующем шаге $p > k$. Таким образом, существование x , такого что

$$x \in Q_k^- \text{ и } \Gamma(x) \cap Q_k^+ = \emptyset \quad (*)$$

является достаточным для осуществления шага возвращения, потому что из S_k при всяком дальнейшем ветвлении уже не получится максимально независимое множество.

Если $k = 0$, то возвращение выполнить невозможно, поэтому при $k = 0$ осуществляется переход на прямой шаг.

2.1.2 Алгоритм нахождения числа независимого доминирования

Начальная установка.

Шаг 1. Пусть $S_0 = Q_0^- = \emptyset$, $Q_0^+ = X$, $k = 0$.

Прямой шаг.

Шаг 2. Выбрать вершину $x_{ik} \in Q_k^+$ и сформировать S_{k+1} , Q_{k+1}^- и Q_{k+1}^+ , оставив Q_k^- и Q_k^+ нетронутыми. Положить $k = k + 1$.

Проверка.

Шаг 3. Если выполняется условие (*), то перейти к шагу 5, иначе к шагу 4.

Шаг 4. Если $Q_k^+ = Q_k^- = \emptyset$, то сохранить максимальное независимое множество S_k и перейти к шагу 5. Если $Q_k^+ = \emptyset$, а $Q_k^- \neq \emptyset$, то перейти к шагу 5, иначе – к шагу 2.

Шаг возвращения.

Шаг 5. Положить $k = k - 1$. Удалить x_{ik} из S_{k+1} , чтобы получить S_k . Исправить Q_k^+ и Q_k^- , удалив вершину x_{ik} из Q_k^+ и добавив ее к Q_k^- . Если $k \neq 0$, то перейти к шагу 3, иначе если $Q_0^+ = \emptyset$, то остановиться (к этому моменту будут сохранены все максимальные независимые множества), иначе перейти к

шагу 2.

Результат.

Шаг 6. Найти среди сохранённых максимальных независимых множеств S_k -ых то, у которого мощность меньше остальных. Вернуть её как результат.

3 Исследование количества

3.1 Используемые программные средства

3.2 Результаты исследования

Число вершин	Число графов	Время работы
1	1	1.18 с
2	1	1.18 с
3	2	1.21 с
4	6	1.22 с
5	21	1.28 с
6	112	1.3 с
7	853	1.45 с
8	11117	5.62 с
9	261080	3.37 мин
10	11716571	4.73 ч
11	1006700565	30 дней

Таблица 1 – Время

γ_i	1
g_p	2
	1

Таблица 2 – Количество 2-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

γ_i	1
g_p	2
	1
	3

Таблица 3 – Количество 3-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

$g_p \backslash \gamma_i$	1	2
2	1	2
3	0	0
4	3	0

Таблица 4 – Количество 4-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

$g_p \backslash \gamma_i$	1	2
2	2	3
3	0	2
4	2	1
5	7	4

Таблица 5 – Количество 5-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

$g_p \backslash \gamma_i$	1	2	3
2	4	11	0
3	0	8	0
4	8	14	0
5	7	11	0
6	15	28	4

Таблица 6 – Количество 6-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

$g_p \backslash \gamma_i$	1	2	3
2	11	23	1
3	0	70	2
4	24	122	8
5	53	108	17
6	26	100	14
7	42	192	40

Таблица 7 – Количество 7-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

$g_p \backslash \gamma_i$	1	2	3	4
2	34	137	5	0
3	0	581	4	0
4	126	1638	107	2
5	314	1489	238	1
6	283	1467	314	4
7	145	1249	350	0
8	142	1865	601	21

Таблица 8 – Количество 8-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

$g_p \backslash \gamma_i$	1	2	3	4	5
2	156	888	1	0	0
3	0	8002	182	0	0
4	861	31921	1853	13	0
5	3422	38055	6310	27	0
6	3477	33948	7715	66	0
7	2461	29432	9134	144	0
8	1210	25377	10380	184	0
9	759	31055	13511	535	1

Таблица 9 – Количество 9-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

$g_p \backslash \gamma_i$	1	2	3	4	5
2	1044	11456	7	4	0
3	0	189606	4209	1	0
4	10658	998277	69100	281	4
5	56296	1607983	274765	639	0
6	81435	1586103	388261	2498	5
7	60293	1222947	385507	4654	8
8	37819	1036069	434625	9015	28
9	18948	1004799	495269	13250	0
10	8175	1105022	575185	22158	168

Таблица 10 – Количество 10-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

$g_p \backslash \gamma_i$	1	2	3	4	5	6
2	12346	262322	66	9	0	0
3	699	8237385	315318	288	0	0
4	242749	52602584	4781780	11974	51	0
5	1636063	110808715	22172688	44650	56	0
6	3216573	129754442	36050965	152111	124	0
7	2839470	100490898	34970157	307986	387	0
8	1830607	74502192	33823940	523234	1027	1
9	1196547	73676844	38671436	854752	2438	0
10	727558	81534788	38182632	1192088	3404	0
11	302556	97320312	51779224	1650914	11205	10

Таблица 11 – Количество 11-вершинных графов, имеющих заданные g_p и γ_i

3.3 Построение гипотез

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Заключение

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Примеры графов

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

Листинг main.py

```
1  # число независимого доминирования и число совершенного геодоминирования
2  from sys import stdin
3  import networkx as nx
4  import time
5  from itertools import combinations
6  import multiprocessing as mp
7
8
9  def find_maximal_independent_sets(g):
10     # 1 Начальная установка
11     k, s, q_minus, q_plus = 0, [], [], [list(g.nodes)]
12     result = []
13
14     def step2(k):
15         xk = q_plus[k][0]
16         s.append(xk)
17         if k >= len(q_minus) - 1:
18             q_minus.append([])
19         else:
20             q_minus[k + 1] = list(set(q_minus[k]) - set(g.adj[xk]))
21         t_plus_k = q_plus[k].copy()
22         t_plus_k.remove(xk)
23         if k >= len(q_plus) - 1:
24             q_plus.append(list(set(t_plus_k) - set(g.adj[xk])))
25         else:
26             q_plus[k + 1] = list(set(t_plus_k) - set(g.adj[xk]))
27         k += 1
28         # print(f'Шаг 2 \nk = {k}, xk = {xk} \nS = {s} \nQ+ = {q_plus} \nQ- = {q_minus}')
29         return xk, k
30
31     def step5(s, k):
32         k -= 1
33         xk = s[k]
34         s.pop()
35         q_plus[k].remove(xk)
36         q_minus[k].append(xk)
37         # print(f'Шаг 5 \nk = {k}, xk = {xk} \nS = {s} \nQ+ = {q_plus} \nQ- = {q_minus}')
38         return k
39
40     while len(q_plus[0]) != 0:
41         if k != 0:
42             # 3 Проверка
```

```

43         if xk in q_minus and set(g.adj[xk]) & set(q_plus[k]) == set():
44             k = step5(s, k)
45         else:
46             # 4
47             if len(q_plus[k]) == 0:
48                 if len(q_minus[k]) == 0:
49                     # print('=' * 40)
50                     # print(f'{s} к результату')
51                     result.append(s.copy())
52                     # print('=' * 40)
53                     k = step5(s, k)
54                 else:
55                     k = step5(s, k)
56             else:
57                 xk, k = step2(k)
58         else:
59             xk, k = step2(k)
60     return result
61
62
63 def independent_domination_number(g):
64     g6 = g[0:-1]
65     g = nx.from_graph6_bytes(g[0:-1].encode())
66     maximal_independent_sets = find_maximal_independent_sets(g)
67     maximal_independent_sets.sort(key=len)
68     for s in maximal_independent_sets:
69         if nx.is_dominating_set(g, s):
70             return g6, len(s)
71
72
73 def find_perfect_geodominating_sets(g):
74     g6 = g[0:-1]
75     g = nx.from_graph6_bytes(g[0:-1].encode())
76     nodes = set(g.nodes)
77     num_nodes = len(nodes)
78     all_paths = [[None] * num_nodes for _ in range(num_nodes)]
79
80     # Смысла в этом мало
81     base_s = set()
82     for node in nodes:
83         if g.degree[node] == 1:
84             base_s.add(node)
85     nodes = nodes - base_s
86
87     for k in range(1, len(nodes)):
88         # Всевозможные варианты множества вершин S
89         for si in combinations(nodes, k):
90             s = set(si).union(base_s)

```

```

91         v = nodes - s
92         # print('S =', si)
93         # print('V \ S =', v)
94
95         paths = []
96         # Всевозможные кратчайшие пути между вершинами из S
97         for a, b in combinations(s, 2):
98             if all_paths[a][b] is None:
99                 all_paths[a][b] = list(nx.all_shortest_paths(g, a, b))
100             for p in all_paths[a][b]:
101                 paths += p[1:-1]
102
103         # print('Путь', paths)
104         if len(paths) == 0:
105             continue
106
107         flag = True
108         for node in v:
109             count = paths.count(node)
110             # Если какая-то вершина из V \ S встречается больше одного раза, значит
111             # она геоодоминируется несколькими парами вершин из S. Или вершина не геоод-ся
112             ↪ вообще
113             if count != 1:
114                 # print('No', si)
115                 flag = False
116                 break
117
118         if flag:
119             # print('S', si)
120             # print('V \ S', v)
121             return g6, len(si)
122
123         # Если не получилось найти, значит в S должны быть все вершины
124         # print('S', nodes)
125         return g6, num_nodes
126
127 if __name__ == '__main__':
128     graphs6 = stdin.readlines()
129     graphs6 = graphs6[len(graphs6) // 2:]
130     t0 = time.time()
131     g = nx.from_graph6_bytes(graphs6[0][0:-1].encode())
132     num_nodes = len(g.nodes)
133     f_name = 'res' + str(num_nodes) + '.txt'
134     res_file = open(f_name, 'a')
135     res_file.truncate(0)
136
137     agents = mp.cpu_count()
138     chunksize = 1

```

```

138     with mp.Pool(processes=agents) as pool:
139         result = pool.map(find_perfect_geodominating_sets, graphs6, chunksize)
140         result2 = pool.map(independent_domination_number, graphs6, chunksize)
141
142     table = [[0] * num_nodes for _ in range(num_nodes)]
143     for a, b in zip(result, result2):
144         table[a[1] - 1][b[1] - 1] += 1
145         # Первое число геодоминирования, второе доминирования
146         res_file.write(a[0] + str(a[1]) + ',' + str(b[1]) + '\n')
147
148     for row in table:
149         res_file.write(str(row) + '\n')
150
151     print(f'Время работы: {time.time() - t0} сек.')
152     res_file.close()
153

```