

Esercitazione di FdP-B

Lunedì, ore 15:30 - 17:30

Classe Prodotto in Java

Specifiche

La classe deve gestire:

- Codice identificativo univoco
- Nome/descrizione del prodotto
- Prezzo unitario
- Quantità disponibile in magazzino
- Stato di disponibilità (derivato dalla quantità)

Classe Prodotto in Java

Requisito 1 - Costruttori

- Un costruttore di default che inizializza a valori vuoti/zero
- Un costruttore parametrico che accetta solo il codice e il nome
- Un costruttore parametrico che accetta codice, nome, prezzo e quantità opzionale

Classe Prodotto in Java

Requisito 2 - Incapsulamento

- Tutti gli attributi devono essere privati
- Implementare metodi getter/setter appropriati
- I setter devono includere controlli di validità (es. prezzo non negativo)

Classe Prodotto in Java

Requisito 3 - Overloading di funzione

Implementare:

- Due versioni del metodo `aggiungiQuantita`:
 - Una senza parametri (incrementa di 1)
 - Una con parametro intero (incrementa del valore specificato)
- Fare la stessa cosa con il metodo `rimuoviQuantita`

Classe Magazzino in Java

Specifiche

La classe Magazzino deve gestire:

- Un insieme di oggetti di tipo **Prodotto** tramite un array
- Aggiunta e rimozione di elementi
- Espansione dinamica se la capacità massima viene raggiunta
- Verifica di esistenza di elementi nel magazzino