Tutorato di sistemi operativi

Dischi rigidi

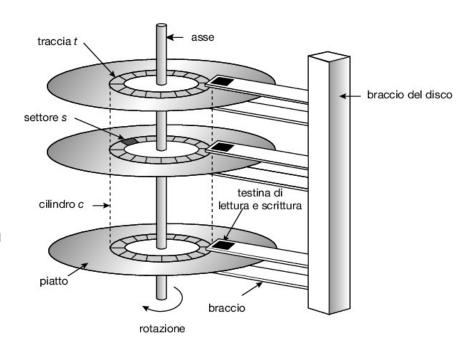
Composti da piatti una forma piana e rotonda, con un diametro comunemente compreso tra 1,8 e 3,5 pollici.

Le superfici dei piatti sono ricoperte da materiale magnetico e le informazioni vengono memorizzate magneticamente sui piatti.

Una testina di lettura/scrittura è sospesa tra le superfici dei piatti.

La superficie di ciascun piatto è suddivisa logicamente in trace circolari, a loro volta suddivise in settori (di dimensione fissa).

L'insieme delle tracce corrispondenti ad una posizione del braccio costituisce un cilindo.



Dispositivi nvm

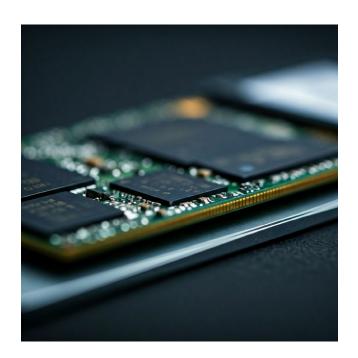
I dispositivi NVM basati su memoria flash sono spesso inseriti in contenitori simili a unità disco.

Questi dispositivi sono chiamati unità a stato solido (SSD).

Gli SSD non hanno parti mobili e memorizzano i dati nella memoria flash.

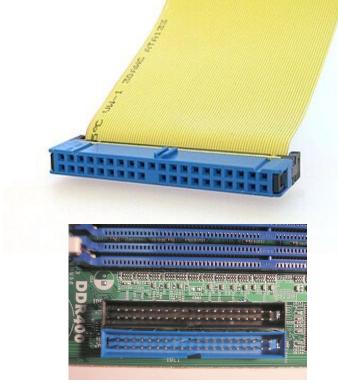
Gli SSD sono molto più veloci e affidabili delle unità disco rigido (HDD).

Le unità a stato solido stanno diventando sempre più popolari nei computer portatili e desktop.



Che tipi di bus di connessione ci sono a disposizione?

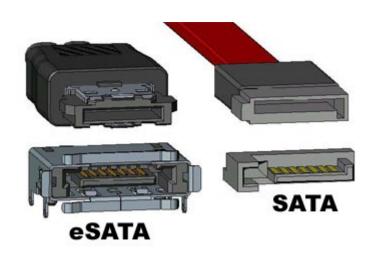
ata (Advanced Technology Attachment)



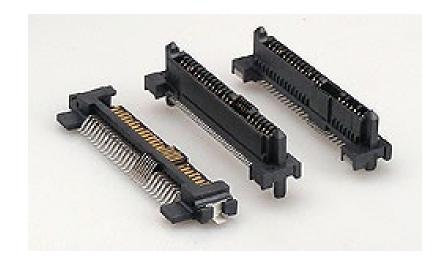
- ata (Advanced Technology Attachment)
- sata (Serial ata)



- ata (Advanced Technology Attachment)
- sata (Serial ata)
- esata



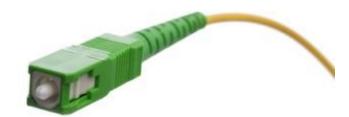
- ata (Advanced Technology Attachment)
- sata (Serial ata)
- esata
- sas (Serial Attached scsi)



- ata (Advanced Technology Attachment)
- sata (Serial ata)
- esata
- sas (Serial Attached scsi)
- usb (Universal Serial Bus)



- ata (Advanced Technology Attachment)
- sata (Serial ata)
- esata
- sas (Serial Attached scsi)
- usb (Universal Serial Bus)
- fc (Fibre Channel)



Che tipi di bus di connessione ci sono a disposizione?

- ata (Advanced Technology Attachment)
- sata (Serial ata)
- esata
- sas (Serial Attached scsi)
- usb (Universal Serial Bus)
- fc (Fibre Channel)
- NVMe (NVM express)



(lista non esaustiva)

Mappatura degli indirizzi

I dispositivi di archiviazione sono indirizzati come grandi vettori unidimensionali di blocchi logici. Ogni blocco logico è la più piccola unità di trasferimento.

Ogni blocco logico viene mappato su un settore fisico o su una pagina di un dispositivo a semiconduttore e l'intero vettore di blocchi logici è mappato sui settori o sulle pagine del dispositivo.

Ogni blocco logico viene mappato su un unità fisica:

- Settore (HDD)
- Pagina (NVM)

Scheduling dei dischi

Quali sono i componenti principali?

- Il tempo di ricerca (seek time). Il tempo necessario affinché il braccio dell'unità a disco sposti le testine fino al cilindro contenente il settore desiderato.
- La latenza di rotazione (rotational latency). Il tempo aggiuntivo necessario perché il disco ruoti finché il settore desiderato si trovi sotto la testina.
- L'ampiezza di banda (bandwidth) del disco è il numero totale di byte trasferiti diviso il tempo totale intercorso fra la prima richiesta e il completamento dell'ultimo trasferimento.

Scheduling dei dischi

Le richieste

Ogni volta che un processo deve compiere una operazione i/o effettua una chiamata di sistema.

La richiesta contiene diverse informazioni, quali:

- Tipo di operazione (input o output).
- L'indirizzo nel disco per il trasferimento
- L'indirizzo di memoria per il trasferimento.
- Il numero di settori da trasferire.

Se l'unità a disco desiderata e il controllore sono disponibili, la richiesta si può immediatamente soddisfare, altrimenti le nuove richieste si aggiungono alla coda di richieste inevase relativa a quell'unità.

Scheduling dei dischi rigidi

Quali algoritmi di scheduling ci sono a disposizione?

Scheduling dei dischi rigidi

Quali algoritmi di scheduling ci sono a disposizione?

- FCFS (first come, first served)
- SCAN
- C-SCAN (circular scan)

Scheduling dei dischi rigidi

Esercizi

 Effettuare lo scheduling con gli algoritmi fcfs, scan e c-scan per le seguenti code di richieste e calcolare il numero totale di cilindri visitati.

Cilindro di partenza	Sezioni
53	98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67
70	82, 170, 43, 140, 85, 33, 90, 120

Disco

È il dispositivo hardware di archiviazione (HDD o SSD/NVM). Viene preparato dal produttore con una formattazione fisica che definisce le unità base (settori/pagine) e mappa i blocchi logici.

Partizione

Una partizione è una sezione, che può essere trattata come un'unità logica separata.

Questo permette, ad esempio, di:

- installare sistemi operativi diversi sullo stesso disco
- separare i dati utente dal sistema
- creare aree dedicate (come lo swap).

Le informazioni su come è suddiviso il disco (la tabella delle partizioni) sono memorizzate sul disco stesso.

Volume

Un volume è un'area di archiviazione accessibile dal sistema operativo, su cui di solito viene creato un filesystem.

Un volume può:

- coincide direttamente con una singola partizione.
- essere creato combinando più partizioni o addirittura più dischi fisici (RAID).

