

# Esercitazione di FdP-A

Mercoledì, ore 14:30 - 16:30

# Short bio

Merenda Saverio Mattia



- Studente magistrale in Scienze Informatiche
- Altre info: [merendamattia.com](https://merendamattia.com)
- Contatti: [saveriomattia.merenda@studenti.unipr.it](mailto:saveriomattia.merenda@studenti.unipr.it)
- Elly 2025: <https://elly2025.didattica.unipr.it/course/view.php?id=2545>

# Qualche comando da sapere

- `ls -la`: elenca i file e le directory presenti nella directory corrente
- `mkdir <arg>`: crea una nuova directory
- `touch <arg>`: crea un nuovo file vuoto
- `rm -rf <args>`: elimina un file o una directory (**azione irreversibile**)
- `cp <arg> <arg>`: copia un file o una directory
- `mv <arg> <arg>`: sposta o rinomina un file o una directory
- `echo <arg>`: stampa il testo nella console
- Altri comandi: <https://www.freecodecamp.org/news/the-linux-commands-handbook/>

# Installare gcc (MacOs)

- Aprire il terminale
- Installare homebrew
- `brew install gcc`
- `g++ --version`

# Installare gcc (Linux)

- Aprire il terminale
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install g++`
- `g++ --version`

# Installare gcc (Windows)

- Scaricare MinGW
- Avviare l'eseguibile che viene scaricato
- Selezionare tutti i package (spunte), successivamente cliccare su `Installation > Apply` (in alto a sinistra)
- Attendere l'istallazione
- Aprire il menu `Start`, digitare "variabili di ambiente" e aprire la scheda che vi porterà al pannello di controllo
- `Avanzate > Variabili d'ambiente`
- Selezionare le variabili `Path` (potrebbero essercene più di una) e successivamente modificarla
- Aggiungere il seguente nuovo path (il pc potrebbe riavviarsi): `C:\MinGW\bin`
- `g++ --version` (dal prompt dei comandi)

# Esercizio 1

Scrivere un programma in C++ che scriva a video la stringa “Hello World!!”.

# Esercizio 1

Scrivere un programma in C++ che scriva a video la stringa “Hello World!!”.

- Aprire il terminale e creare una working directory (e.g., `mkdir ws`)
- Spostarsi nel workspace e creare una cartella per l'esercizio (e.g., `cd ws && mkdir 00-intro`)
- Creare un file per scrivere il programma (e.g., `touch helloworld.cpp`)
- Aprire il file appena creato con l'editor di testo preferito
- Scrivere il programma
- Creare una cartella per i file eseguibili (e.g., `mkdir bin`)
- Compilare con gcc (e.g., `g++ helloworld.cpp -o bin/helloworld`)
- Eseguire il programma (e.g., `./bin/helloworld`)



# Esercizio 1

Scrivere un programma in C++ che scriva a video la stringa “Hello World!!”.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){
    cout << "Hello world!!" << endl;
    return 0;
}
```