

# Esercitazione di FdP-A

Lezione 4 - 05/11/2025

# Stampa di numeri

## Esercizio 0

- Stampa i numeri da 1 a 10 usando diversi cicli (`do-while`, `while`).

# Somma dei numeri pari

## Esercizio 1

- Chiedi all'utente di inserire un numero intero positivo.
- Sommare e stampare tutti i numeri pari da 0 fino a quel numero.
- Infine, stampare la somma finale.
- Scrivere sia la versione con il costrutto `while` che con il costrutto `do-while`.

# Conteggio dei divisori

## Esercizio 2

- Chiedi all'utente di inserire un numero intero positivo.
- Contare e stampare i divisori di quel numero (inclusi 1 e il numero stesso).
- Scrivere sia la versione con il costrutto `while` che con il costrutto `do-while`.

# Verifica di un numero primo

## Esercizio 3

- Chiedi all'utente di inserire un numero intero positivo.
- Verificare e stampare se il numero è primo.
- Nota: un numero è primo se è divisibile solo per 1 e per sé stesso.
- Scrivere sia la versione con il costrutto `while` che con il costrutto `do-while`.

# Calcolo del minimo comune multiplo (MCM)

## Esercizio 4

- Chiedi all'utente di inserire due numeri interi positivi.
- Calcolare e stampare il minimo comune multiplo dei due numeri.
- È possibile utilizzare solo il costrutto `while (true)`.

# Somma delle cifre di un numero

## Esercizio 5

- Chiedi all'utente di inserire un numero intero positivo.
- Usare un ciclo per sommare tutte le cifre del numero.
- Stampare la somma delle cifre.
- Scrivere sia la versione con il costrutto `while` che con il costrutto `do-while`.

# Conteggio delle cifre pari e dispari

## Esercizio 6

- Chiedi all'utente di inserire un numero intero positivo.
- Usa un ciclo per contare quante cifre pari e quante cifre dispari contiene.
- Stampa il numero di cifre pari e di cifre dispari.
- Utilizzare solo il costrutto `while`.



# Inversione di un numero

## Esercizio 7

- Chiedi all'utente di inserire un numero intero positivo.
- Utilizzando un ciclo, inverti l'ordine delle sue cifre (es. 1234 → 4321).
- Stampa il numero invertito.
- Utilizzare solo il costrutto `while`.