**原创新闻**[**struts2新特性预览**](http://www.javaeye.com/news/4)

2006-08-21 18:41 by 见习记者 [tianxinet](http://tianxinet.javaeye.com)   
[评论(3)](http://www.javaeye.com/news/4#comments) 有7265人浏览 [收藏](http://app.javaeye.com/links?user_favorite%5Btitle%5D=struts2%E6%96%B0%E7%89%B9%E6%80%A7%E9%A2%84%E8%A7%88&user_favorite%5Burl%5D=http%3A%2F%2Fwww.javaeye.com%2Fnews%2F4)

**声明：JavaEye新闻文章的版权属于JavaEye网站所有，严禁任何网站转载本文，否则必将追究法律责任！**

[<](http://www.javaeye.com/news/4) [>](http://www.javaeye.com/news/4) 猎头职位: [**北京:** Ruby高级工程师](http://www.javaeye.com/jobs/713)

看到关于框架选择的帖子，贡献一点东西，如果你有选择struts的意向，还是直接等struts2好了。   
  
**Struts2与Struts1的对比**   
  
来源：struts2开发组  翻译：tianxinet（胖猴）   
  
  
**Action 类:**   
• Struts1要求Action类继承一个抽象基类。Struts1的一个普遍问题是使用抽象类编程而不是接口。   
• Struts 2 Action类可以实现一个Action接口，也可实现其他接口，使可选和定制的服务成为可能。Struts2提供一个ActionSupport基类去实现 常用的接口。Action接口不是必须的，任何有execute标识的POJO对象都可以用作Struts2的Action对象。   
  
**线程模式:**   
• Struts1 Action是单例模式并且必须是线程安全的，因为仅有Action的一个实例来处理所有的请求。单例策略限制了Struts1 Action能作的事，并且要在开发时特别小心。Action资源必须是线程安全的或同步的。   
• Struts2 Action对象为每一个请求产生一个实例，因此没有线程安全问题。（实际上，servlet容器给每个请求产生许多可丢弃的对象，并且不会导致性能和垃圾回收问题）   
  
**Servlet 依赖:**   
• Struts1 Action 依赖于Servlet API ,因为当一个Action被调用时HttpServletRequest 和 HttpServletResponse 被传递给execute方法。   
• Struts 2 Action不依赖于容器，允许Action脱离容器单独被测试。如果需要，Struts2 Action仍然可以访问初始的request和response。但是，其他的元素减少或者消除了直接访问HttpServetRequest 和 HttpServletResponse的必要性。   
  
**可测性:**   
• 测试Struts1 Action的一个主要问题是execute方法暴露了servlet API（这使得测试要依赖于容器）。一个第三方扩展－－Struts TestCase－－提供了一套Struts1的模拟对象（来进行测试）。   
• Struts 2 Action可以通过初始化、设置属性、调用方法来测试，“依赖注入”支持也使测试更容易。   
  
**捕获输入:**   
• Struts1 使用ActionForm对象捕获输入。所有的ActionForm必须继承一个基类。因为其他JavaBean不能用作ActionForm，开发者经常创建多余的类捕获输入。动态Bean（DynaBeans）可以作为创建传统ActionForm的选择，但是，开发者可能是在重新描述(创建)已经存在的JavaBean（仍然会导致有冗余的javabean）。   
• Struts 2直接使用Action属性作为输入属性，消除了对第二个输入对象的需求。输入属性可能是有自己(子)属性的rich对象类型。Action属性能够通过web页面上的taglibs访问。Struts2也支持ActionForm模式。rich对象类型，包括业务对象，能够用作输入/输出对象。这种ModelDriven 特性简化了taglib对POJO输入对象的引用。   
  
**表达式语言：**   
• Struts1 整合了JSTL，因此使用JSTL EL。这种EL有基本对象图遍历，但是对集合和索引属性的支持很弱。   
• Struts2可以使用JSTL，但是也支持一个更强大和灵活的表达式语言－－"Object Graph Notation Language" (OGNL).    
  
**绑定值到页面（view）:**   
• Struts 1使用标准JSP机制把对象绑定到页面中来访问。   
• Struts 2 使用 "ValueStack"技术，使taglib能够访问值而不需要把你的页面（view）和对象绑定起来。ValueStack策略允许通过一系列名称相同但类型不同的属性重用页面（view）。   
　   
**类型转换：**   
• Struts 1 ActionForm 属性通常都是String类型。Struts1使用Commons-Beanutils进行类型转换。每个类一个转换器，对每一个实例来说是不可配置的。   
• Struts2 使用OGNL进行类型转换。提供基本和常用对象的转换器。   
  
**校验：**    
• Struts 1支持在ActionForm的validate方法中手动校验，或者通过Commons Validator的扩展来校验。同一个类可以有不同的校验内容，但不能校验子对象。   
• Struts2支持通过validate方法和XWork校验框架来进行校验。XWork校验框架使用为属性类类型定义的校验和内容校验，来支持chain校验子属性    
  
**Action执行的控制：**   
• Struts1支持每一个模块有单独的Request Processors（生命周期），但是模块中的所有Action必须共享相同的生命周期。   
• Struts2支持通过拦截器堆栈（Interceptor Stacks）为每一个Action创建不同的生命周期。堆栈能够根据需要和不同的Action一起使用。