DATOS PERSONALES		FIRMA			
Nombre: DNI:					
Apellidos:					
ESTUDIO	ASIGNATURA	CONVOCATORIA			
MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN (PLAN 2016)	4391020006 TÉCNICAS MULTIVARIANTES	Extraordinaria			
FECHA	MODELO	CIUDAD DEL EXAMEN			
10-12/09/2021	Modelo - C				
Etiqueta identificativa					

### **INSTRUCCIONES GENERALES**

- 1. Ten disponible tu documentación oficial para identificarte, en el caso de que se te solicite.
- 2. Rellena tus datos personales en todos los espacios fijados para ello y lee atentamente todas las preguntas antes de empezar.
- 3. Las preguntas se contestarán en la lengua vehicular de esta asignatura.
- 4. Si tu examen consta de una parte tipo test, indica las respuestas en la plantilla según las características de este.
- 5. Debes contestar en el documento adjunto, respetando en todo momento el espaciado indicado para cada pregunta. Si este es en formato digital, los márgenes, el interlineado, fuente y tamaño de letra vienen dados por defecto y no deben modificarse. En cualquier caso, asegúrate de que la presentación es suficientemente clara y legible.
- 6. Entrega toda la documentación relativa al examen, revisando con detenimiento que los archivos o documentos son los correctos. El envío de archivos erróneos o un envío incompleto supondrá una calificación de "no presentado".
- 7. Durante el examen y en la corrección por parte del docente, se aplicará el Reglamento de Evaluación Académica de UNIR que regula las consecuencias derivadas de las posibles irregularidades y prácticas académicas incorrectas con relación al plagio y uso inadecuado de materiales y recursos.

### **Puntuación**

#### **Preguntas**

• Opción personalizada 10.00 puntos

El examen consta de cuatro preguntas.

Las puntuaciones son:

Pregunta 1: 1.5 puntos.

Pregunta 2: 2 puntos.

Pregunta 3: 1.5 puntos.

Pregunta 4: 5 puntos.

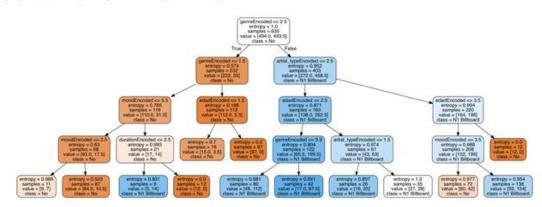
Responde a las preguntas en el espacio indicado entre las páginas 3 y 15.

Encontrarás las preguntas del examen a partir de la página 16.

¡Suerte!

- 1. Pregunta 1 (Responder en 1 caras)
- 2. Pregunta 2 (Responder en 2 caras)
- **3.** Pregunta 3 (Responder en 1 caras)
- **4.** Pregunta 4 (Responder en 5 caras)

(1) (1.5 puntos) Explica la siguiente figura.



(2) (1.5 puntos) La siguiente salida de regresión recoge los resultados de una especificación para estimar la posición en el ránking de los jugadores de una liga de básquet:

Dependent Variable: RANKING

Method: Least Squares

Sample: 1 195

Included observations: 195

Variable	Coefficient	Std. Error	t-Statistic	Prob.
%_TIROS_DE_2	0.980772	0.260425	3.766038	0.0002
%_TIROS_DE_3	3.888446	0.356306	10.913220	0.0000
%_TIROS_LIBRES	0.641341	0.278114	2.306035	0.0222
REBOTES_DEFENSIVOS	1.067425	0.277576	3.845530	0.0002
FALTAS_COMETIDAS	2.478362	0.325485	7.614369	0.0000
BALONES_RECUPERADOS	2.329961	0.516692	4.509377	0.0000
BALONES_PERDIDOS	2.092656	0.441097	4.744204	0.0000
C	11.143260	3.748271	2.972908	0.0033
R-squared		Mean dependent var S.D. dependent var		141.91790
Adjusted R-squared				79.32274
S.E. of regression	23.015440	Akaike info criterion Schwarz criterion		
Sum squared resid	99055.870000			
Log likelihood	-884.160900	F-statistic		
Durbin-Watson stat	1.969352	Prob(F-statistic)		

Calcula el coeficiente de determinación y el coeficiente de determinación ajustado. ¿Qué se puede decir de la bondad del ajuste?

(3) (2 puntos) Describe y explica con detalle el siguiente código de python. Comenta los resultados.

```
1 import numpy as np
 2 import matplotlib.pyplot as plt
3 from sklearn.metrics import r2_score
 4 \,\, np.random.seed (42)
 \texttt{5} \quad \texttt{n\_samples} \;, \; \texttt{n\_features} \; = \; 50 \,, \; \; 100 \,
 6 X = np.random.randn(n_samples, n_features)
 7 idx = np.arange(n_features)
 8 coef = (-1) ** idx * np.exp(-idx / 10)
 9 coef[10:] = 0
10 y = np.dot(X, coef)
11 y += 0.01 * np.random.normal(size=n_samples)
12 n_samples = X.shape[0]
13 X_{train}, y_{train} = X[:n_{samples} // 2], y[:n_{samples} // 2]
14 X_{test}, y_{test} = X[n_{samples} // 2:], y[n_{samples} // 2:]
15 from sklearn.linear_model import ElasticNet
16 alpha = 0.1
17 enet = ElasticNet(alpha=alpha, 11_ratio=0.198)
18 y_pred_enet = enet.fit(X_train, y_train).predict(X_test)
19 r2_score_enet = r2_score(y_test, y_pred_enet)
20 print(enet)
21 print("r^2 on test data : %f" % r2_score_enet)
```

ElasticNet(alpha=0.1, copy\_X=True, fit\_intercept=True, l1\_ratio=0.198, max\_iter=1000, normalize=False, positive=False, precompute=False, random\_state=None, selection='cyclic', tol=0.0001, warm\_start=False)  $r^2$  on test data : 0.704555

(4) (5 puntos) El conjunto de datos 'Carseats' contiene información sobre la venta de sillas infantiles en 400 tiendas distintas. Para cada una de las 400 tiendas se han registrado 11 variables. Se pretende generar un modelo de clasificación que permita predecir si una tienda tiene ventas altas (Sales ; 8) o bajas (Sales ;= 8) en función de todas las variables disponibles.

Las primeras instrucciones que puedes usar son:

```
import numpy as np
  import pandas as pd
   import statsmodels.api as sm
  import matplotlib.pyplot as plt
5 from sklearn.model_selection import train_test_split
  from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
  from sklearn.tree import plot_tree
  from sklearn.tree import export_graphviz
   from sklearn.tree import export_text
10 from sklearn.model_selection import GridSearchCV
11 from sklearn.compose import ColumnTransformer
  from sklearn.preprocessing import OneHotEncoder
  from sklearn.metrics import accuracy_score
14 from sklearn.metrics import confusion_matrix
   import warnings
  warnings.filterwarnings('once')
16
  carseats = sm.datasets.get_rdataset("Carseats", "ISLR")
```

- (a) Elabora un estudio descriptivo del conjunto de datos.
- (b) Crea una nueva variable dicotómica (0, 1) llamada ventas\_altas, que recoja las ventas altas o bajas.
- (c) Ajusta un árbol de clasificación empleando como variable respuesta ventas\_altas y como predictores todas las variables disponibles. Usa los hiperparámetros max\_depth=5 y criterion='gini', el resto déjalos por defecto. Divide los datos en dos grupos, uno de entrenamiento y otro de test.

En los datos hay variables categóricas, por lo que, antes de entrenar el modelo, es necesario aplicar one-hot-encoding. Las instrucciones que puedes usar son:

- (d) El resultado devuelto por ColumnTransformer es un numpy array, por lo que se pierden los nombres de las columnas. Convierte el output del ColumnTransformer en dataframe y añade el nombre de las columnas.
- (e) Una vez entrenado el árbol, represéntalo mediante la función plot\_tree(). Analiza los resultados.
- (f) Evalúa la capacidad predictiva del árbol calculando el accuracy en el conjunto de test.
- (g) Estudia la importancia de cada predictor.

### Pregunta 1:

La figura mostrada es un arbol de decision y es utilizada para problemas de clasificacion. Los arboles de decision son binarios, es decir, tiene solamente 2 ramificaciones por cada nodo. El arbol mostrado en la figura es desarrollado a traves de herramientas de SKlearn mediante el objeto DecisionTreeClassifier.

El arbol de decision, tiene varias partes A lo que se logra visualizar(la imagen tiene baja resolucion), se cuenta con genneEncoded, artist\_typeEncoded, edadEndoced, moodEncoded y durationEncoded.

En el primer nivel, tenemos 635 valores de genreEncoded con entropia 1, que se dividen en 232 muestras de genreEncoded menor a 1.5 con entropia 0.574, y 403 muestras de artist\_typeEncoded menor a 2.5 con entropia 0.952. Si sumamos ambas, da el valor de las muestras del nivel superior(403+232 =635). Si bajamos nivel a nivel, vemos que se va ramificando el arbol de decision, considerando que en el ultimo nivel(en este caso son 4 niveles a partir del inicial, 5 en total), se obtienen todos los valores de las muestras en diferentes categorias. Sumando 11+87+9+12+80+42+26+35+72+136 del ultimo nivel, y sumando 16+97+12 del nivel anterior, donde finaliza esa categoria, da un total de 635.

Resumiendo, el arbol de decision, lo que genera son niveles de categorias diferentes, donde un lado es el lado verdadero donde la condicion anterior se cumple, y el otro lado es falso, donde la condicion anterior no se cumple(normalmente a la izquierda es verdadero, y a la derecha es falso). En los arboles de decision no es necesario escalar las variables predictoras.

### Pregunta 2:

## Pregunta 3:

Las 3 primeras lineas del codigo son importaciones de numpy(libreria de uso numerico), matplotlib(graficos matematicos y estadisticos), y Sklearn(uso para estadistica y machine learning).

La linea numero 4, genera una semilla para iniciar numeros aleatorios siempre con la misma semilla, y asi, al correr el codigo en diferentes situaciones, siempre generara los mismos valores aleatorios.

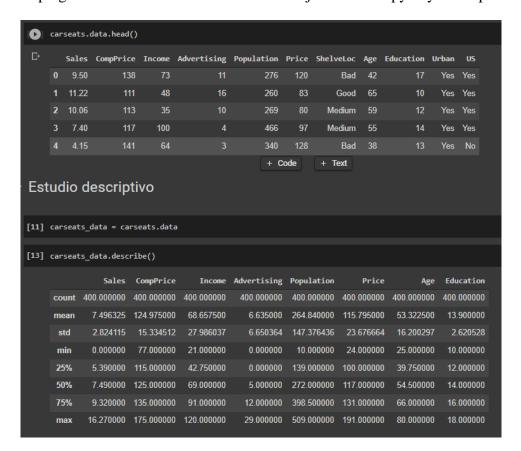
La siguiente linea, genera 2 variables, una de samples(muestras), y una de features(caracteristicas), ingresando en muestras un valor de 50, y en caracteristicas un valor de 100, generando en X los valores aleatorios correspondientes. Luego hasta la linea 14, es desarrollo de codigo de coeficientes, y de valores de entrenamiento y test para vatiables X y Y, obteniendo un arreglo X y un arreglo Y, donde el arreglo X es una distribución uniforme, mientras el arreglo Y es una distribución normal de valores aleatorios configurados con las variables de muestras y caracteristicas generadas con anterioridad.

A partir de este punto, se importa de SKLearn la libreria que hace referencia a ElasticNet. Una red elastica funciona con regresiones Lasso y Ridge al mismo tiempo, en la cual actuan las penalizaciones de ambas regresiones a la vez.

En este caso, es ajustado el hiperparametro en 0.1 y el argumento 11\_ratio con valor de 0.198, se entrena el modelo de ElasticNet por medio de "fit" con los datos de entrenamiento, se hace un test por medio de predict con los datos de test, y se obtiene el coeficiente de determinacion R^2, el cual indica si se tiene asociacion entre la variable predictora y la variable de respuesta. En este caso el R^2 score muestra un valor de 0.70455, lo cual significa que la variable es una buena predictora, tiene buena asociacion entre la variable de entrenamiento y la variable de prueba.

# Pregunta 4:

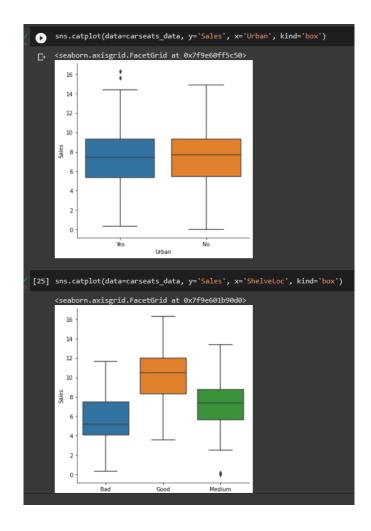
La pregunta 4 esta descrita en el notebook adjunto como .ipynb y como pdf.



#### Preguntas



# Preguntas



#### Preguntas

```
variable dicotomica ventas_altas

[30] carseats_data["ventas_altas"] = np.where(carseats_data.Sales > 8,1,0);

Arbol de clasificacion

sdividiendo el dataset
    x = carseats_data[["compPrice", 'Income", 'Advertising", 'Population", 'Price",
    y = carseats_data[["compPrice", 'Income", 'Advertising", 'Population", 'Price",
    y = carseats_data["compPrice", 'Income", 'Advertising", 'Population", 'Price",
    y = carseats_data["compPrice", 'Income", 'Advertising", 'Population", 'Price",
    x = carseats_data["compPrice", 'Income", 'Advertising", 'Population", 'Price", 'Age", 'Education', 'Urban', 'Us"]]
    x = train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size=0.2, random_state=42)

[35] #tamanio de dataset de entrenamiento
    x_train.shape
    (320, 9)

[38] #tamanio de dataset de pruebas
    x_test.shape
    (80, 9)

[43] ##transformando las variables categoricas
    cat_cols = x_train.select_dtypes(includee["ibject", 'category"]).columns.to_list()
    numeric_cols = x_train.select_dtypes(includee["float64", 'int"]).columns.to_list()

[45] print(""Variables categoricas: (cat_cols")
    Variables categoricas: (rumeric_cols)")
    Variables categoricas: ("urban', 'Us"]
    Variables categoricas: ("urban', 'Us"]
    Variables numericas: ("compPrice", 'Income", 'Advertising', 'Population', 'Price", 'Age', 'Education']

[64] preprocessor = ColumnTransformer(
    [("onehot", OneHotEncoder(handle_unknown="ignore"), cat_cols)], remainder = 'passthrough'
    ]
    [64] preprocessor = ColumnTransformer(
    [("onehot", OneHotEncoder(handle_unknown="ignore"), cat_cols)], remainder = 'passthrough'
    ]
```

