Modelado y Simulación Numérica Daniel Pérez Palau

Introducción



Objetivos

- Adquirir conocimientos para:
 - la creación
 - verificación
 - análisis de modelos matemáticos de sistemas físicos y sistemas de control
- Representar modelos desarrollados por modelos de simulación



Contenidos

- Tema 1. Conceptos generales de modelado matemático y simulación
- Tema 2. Modelado matemático de sistemas físicos
- Tema 3. Sistemas físicos y sus modelos
- Tema 4.Simulación
- Tema 5. Generación de números aleatorios
- Tema 6. Generación de variables aleatorias
- Tema 7. Medidas estadísticas
- Tema 8. Simulación de Monte Carlo
- Tema 9. Conceptos y elementos de simulación con eventos
- Tema 10. Modelado y simulación de sistemas de eventos discretos
- Tema 11. Software para modelado matemático y simulación



Evaluación

- Evaluación continua (40%)
 - 2 Laboratorios (10 puntos)
 - Extras (5 puntos):
 - Test (1.1 puntos)
 - Asistencia (0.45 puntos/clase 2 clases)
 - Actividad grupal (3 puntos)
 - En total 15 puntos, máximo 10 puntos

Ejemplo: Alumno A obtiene 11/15 -> 4 puntos

Alumno B obtiene 7.5/15 -> 3 puntos

Examen final (60 %)



Evaluación Continua

- Trabajos
 - 14/12 Modelado de un sistema físico (5 puntos)
 - 11/01 Laboratorio: Simulación de un sistema de atención telefónica (5 puntos)
- Grupal:
 - 08/02 Simulación de sistemas físicos (3 puntos)
- Test (un test por tema) (0.1 puntos por tema)
 Fecha de entrega: antes de la fecha de examen final
- Asistencia a clase presencial (0.45/clase max 2 clases)



Evaluación Continua

- Trabajos
 - 14/12 Modelado de un sistema físico (5 puntos)
 - 25/01 Laboratorio: Simulación de un sistema de atención telefónica (5 puntos)
- Grupal:
 - 22/02 Simulación de sistemas físicos (3 puntos)
- Test (un test por tema) (0.1 puntos por tema)
 Fecha de entrega: antes de la fecha de examen final
- Asistencia a clase presencial (0.45/clase max 2 clases)



Actividad grupal: formación equipos

- Valora la capacidad de organización y trabajo en equipo
- Semana 1-3: Creación de equipos por alumnos
- Semana 3-5: Periodo de confirmación
- Semana 5: Grupos definitivos



Actividad grupal: entrega

Entrega: obligatoria e igual para todos los miembros del equipo

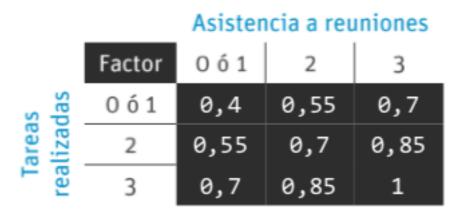
Importante: Cada alumno presenta evaluación de los compañeros

HOJA DE CONTROL ACTIVIDAD GRUPAL 1 Nombre y apellidos del primer miembro del equipo: Estudiante A Marcar con una X lo que proceda Asistencia a reuniones de equipo por Asistencia a las 3 Asistencia a dos Asistencia a 1 cada integrante (se incluirá una línea sesión o ninguna sesiones sesiones por cada miembro del equipo recogiendo su nombre) Ninguna o solo una Tareas o entregas a realizadas por Dos tareas Tres tareas cada integrante (se incluirá una línea tarea por cada miembro del equipo recogiendo su nombre)



Actividad grupal: calificación

Todos los integrantes del equipo tienen la misma calificación con un factor de corrección:





Examen Final



Parte 1: Teoría

4 preguntas teóricas



Parte 2: Preguntas de desarrollo

3 preguntas prácticas sobre diferentes partes de la asignatura



Se permiten formularios y apuntes



Permitido el uso de calculadora no programable



Calendario

	Semana	Tema	Refuerzo	Laboratorio	Actividad
09/11/2020					
16/11/2020	1	S0 + T1			
23/11/2020	2	T2			
30/11/2020	3	Т3		L1	
07/12/2020	4	T4			
14/12/2020	5	T5			L1
21/12/2020		Semana de repaso	R-L1		
28/12/2020		Semana de repaso			
04/01/2021	6	T6			
11/01/2021	7	T6			
18/01/2021	8	T7			
25/01/2021	9	T7			AG
01/02/2021	10	Т8			
08/02/2021	11	Т9		L2	
15/02/2021	12	T10	R-AG1		
22/02/2021	13	T11			L2
01/03/2021	14	Sesión examen	R-L2		
08/03/2021	15	Repaso (sesión doble)			
15/03/2021	16	Semana de exámenes			



Modelado y Simulación Numérica Daniel Pérez Palau

Tema 1: Conceptos generales de modelado matemático y simulación



Ideas que debemos recordar

- Concepto de modelo, sistema y estado.
- Modelos matemáticos y su clasificación.
- Modelos de simulación y sus características.
- Relación entre modelo matemático y simulación.



Modelo matemático: definición

Un **sistema** es una colección de entes que actúan para conseguir un objetivo.

El **estado** de un sistema está determinado por el conjunto de variables, conocidas como variables de estado, que se necesitan para describirlo.

Un **modelo** es una representación de un sistema que se construye con el propósito de estudiarlo

Un **modelo físico** es un conjunto de leyes que actúan en un sistema y lo describen. Suelen ser complejos y de baja utilidad.

Un **modelo matemático** es una ecuación o conjunto de ecuaciones matemáticas que dan solución a un problema especifico. En muchos casos es la idealización de un problema físico.



El caso del COVID-19



El modelo SIR

Queremos estudiar la evolución de una enfermedad (COVID-19) a lo largo del tiempo en una población de tamaño n.

Dividimos n en 3 grupos:

- $S = S(t) \rightarrow \text{Susceptible}$ (puede infectarse)
- $I = I(t) \rightarrow Infectada/Enferma$ (es contagiosa)



• $R = R(t) \rightarrow \text{Recuperada/Muerta}$ (no puede infectarse ni contagiar)





El modelo SIR

Queremos estudiar la evolución de una enfermedad (COVID-19) a lo largo del tiempo en una población de tamaño n.

Para facilitar los cálculos consideramos sus números relativos:

•
$$s(t) = S(t)/n$$



•
$$i(t) = I(t)/n$$



•
$$r(t) = R(t)/n$$



El modelo SIR

 R_0 número de infecciones por paciente:

$$R_0 = 2.28 \sim 2^{-8}$$



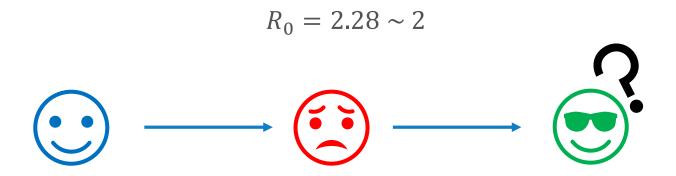
Crecimiento exponencial:



$$1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 8 \rightarrow 16 \rightarrow 32 \rightarrow 64 \rightarrow 128 \rightarrow \cdots$$

El modelo SIR

 R_0 número de infecciones por paciente:

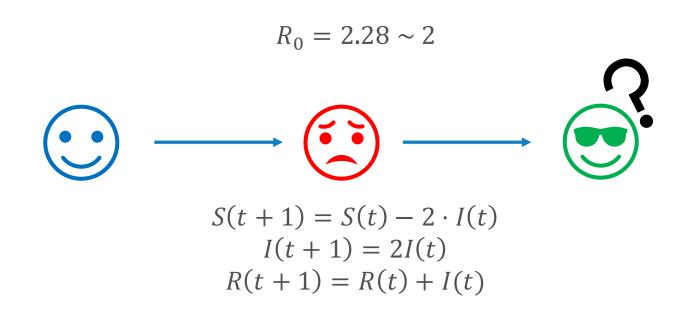


Crecimiento exponencial:

$$1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 8 \rightarrow 16 \rightarrow 32 \rightarrow 64 \rightarrow 128 \rightarrow \cdots$$

El modelo SIR

 R_0 número de infecciones por paciente:



Crecimiento exponencial:

$$1 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 8 \rightarrow 16 \rightarrow 32 \rightarrow 64 \rightarrow 128 \rightarrow \cdots$$



Acciones para crear y validar un modelo 1/2

- Identificación del modelo que se necesita.
- Especificación de la información o los datos que se pretenden obtener.
- Identificación de la información o los datos disponibles.
- Identificación del punto de partida y el entorno original.
- Identificación de los principios físicos sobre los que se fundamenta el modelo.
- Identificación de las ecuaciones que se van a utilizar, qué cálculos se van a llevar a cabo y que resultado se pretende obtener.

Carson y Cobelli, 2001



Acciones para crear y validar un modelo 2/2

- Identificación de las pruebas se deben de realizar para la validación del modelo, de acuerdo con las asunciones iniciales y principios en los que se fundamenta.
- Identificación de las pruebas se deben de realizar para la verificación del modelo.
- Identificación de las mejoras o cambios en los parámetros que se pueden realizar en el modelo.
- Especificación de la forma en la que va a ser usado el modelo.

Carson y Cobelli, 2001



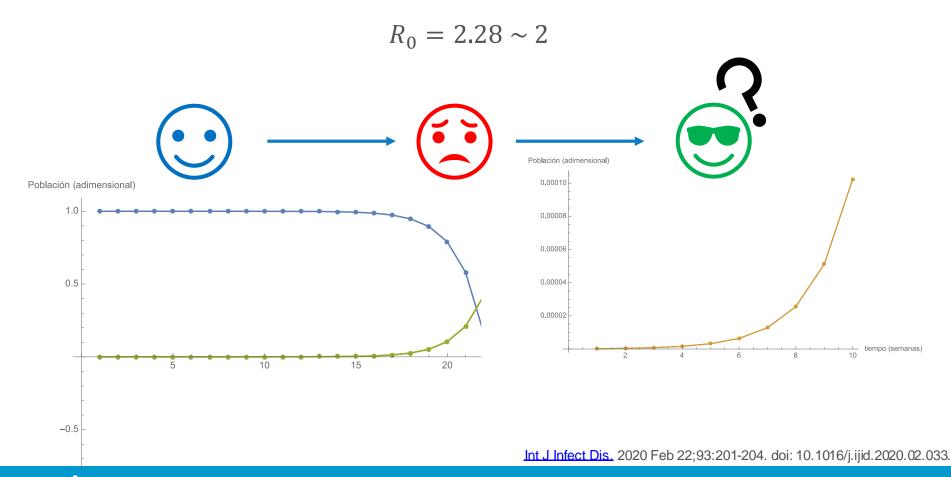
Verificar vs validar

- ▶ Verificación: consiste en comprobar que el modelo/simulación cumple con los requisitos de diseño para los que se elaboró.
- ► Validación: A través de esta etapa se valoran las diferencias entre el funcionamiento del modelo/simulación y el sistema real que se está tratando de simular. Las formas más comunes de validar un modelo son:
 - La opinión de expertos sobre los resultados de la simulación.
 - La exactitud con que se predicen datos históricos.
 - La exactitud en la predicción del futuro.
 - La comprobación de fallos del modelo de simulación al utilizar datos que hacen fallar al sistema real...



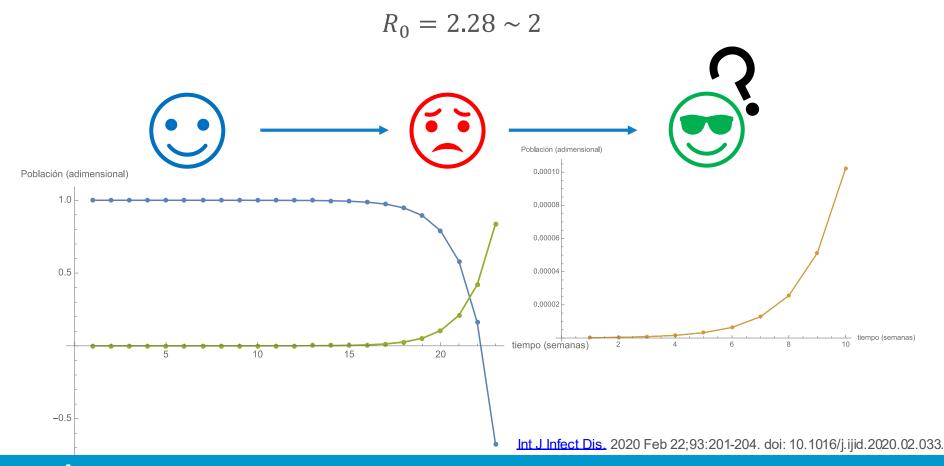
El modelo SIR

 R_0 número de infecciones por paciente:



El modelo SIR

 R_0 número de infecciones por paciente:



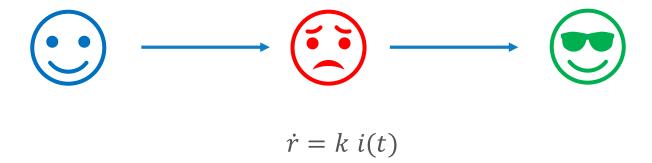
El modelo SIR



$$\dot{s} = -b \ s(t) \ i(t)$$

b: número de contactos que pueden causar contagio.

El modelo SIR



k: proporción de infectados recuperados.

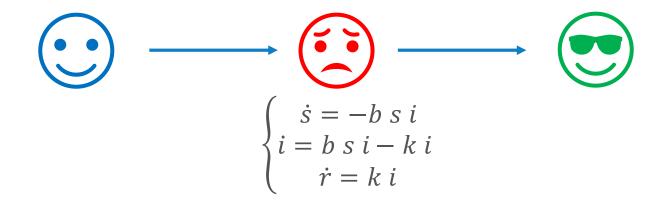
El modelo SIR

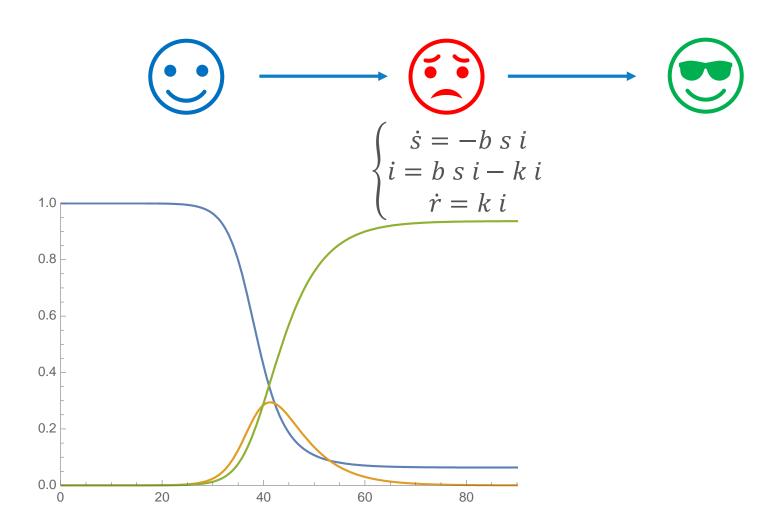


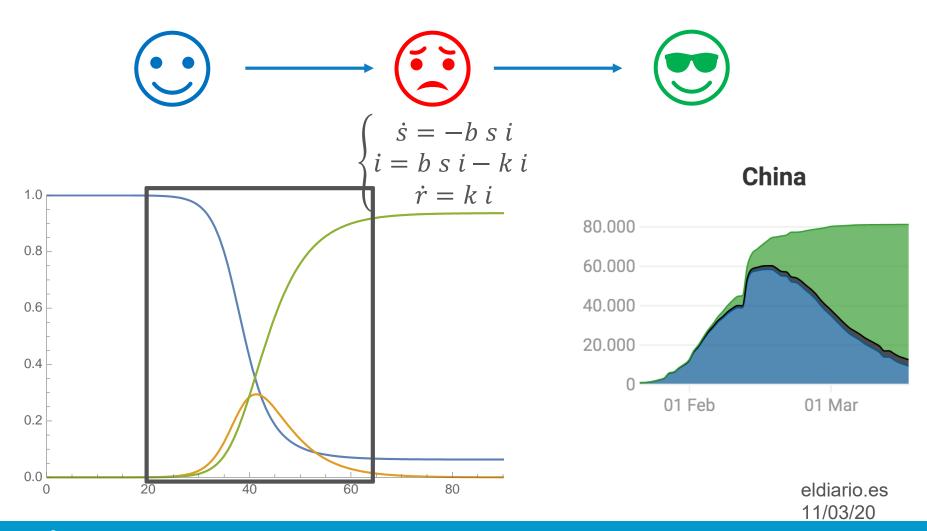
$$\dot{s} + i + \dot{r} = 0$$

Por lo tanto:

$$i = b s(t)i(t) - k i(t)$$











Simulación: definición

La **simulación** es el proceso de diseñar un modelo de un sistema real y llevar a término experiencias con él, con la finalidad de:

- comprender el comportamiento del sistema o
- evaluar nuevas estrategias para el funcionamiento del sistema
 (Shannon & Johannes, 1976)

Por lo tanto, la simulación es una herramienta a través de la cual podemos crear un modelo que <u>sustituya</u> al sistema físico real que estamos modelizando, independientemente de lo complejo que sea. La solución que se obtiene es siempre una <u>aproximación</u>. La bondad de los resultados depende de la bondad y exactitud del modelo.



Simulación: orígenes y objetivos

Los orígenes de la simulación están ligados al proyecto Montecarlo desarrollado en el laboratorio de Los Álamos en el año 1940 por Stan Ulam y John Von Neumann, en el que investigaban el movimiento aleatorio de los neutrones para el diseño de la bomba atómica.

El objetivo final de la simulación es reproducir a través de un computador el comportamiento físico de un fenómeno determinado, con el fin de poder estudiarlo sin necesidad de que esté presente físicamente.



Características y conceptos relacionados

Los conceptos que se deben tener en cuenta para poder llevar a cabo la simulación y poder llevar a cabo la evaluación del sistema son, entre otros (García-Dunna, 2012):

- ▶ Estado del sistema en un instante de tiempo.
- ▶ Entidades que son los elementos que hacen que cambie el estado del sistema: representan los datos o flujos de entrada.
- Atributos, que representan las propiedades de los elementos o entidades del sistema.
- Actividad o evento es cualquier proceso que provoca un cambio en el sistema.
- ► Variables de estado, sirven para determinar de forma unívoca el estado del sistema.



Características y conceptos relacionados

- ▶ **Reloj.** Gracias a él podemos conocer el tiempo de simulación o establecer la duración máxima de la misma. Existen dos tipos de relojes:
 - Absoluto: parte de cero y acaba en el instante final de la simulación.
 - Relativo: sólo mide el tiempo entre dos acciones o eventos.
- Generador de números aleatorios. Generalmente se utilizan para introducir incertidumbre en el modelo.

Tipos de modelos de simulación

Generalmente podemos clasificar los modelos según distintos criterios:

- ▶ Por el tipo de ecuaciones:
 - Continuos: Las variables utilizadas son continuas.
 - Discretos: Las variables utilizadas son discretas.
 - Mixtos: Algunas variables son discretas y otras continuas.
- Por los cambios en las variables:
 - Estáticos: las variables de estado no cambian en el tiempo.
 - Dinámicos: algunas de las variables cambian en el tiempo.



Tipos de modelos de simulación

▶ Por el carácter aleatorio de su comportamiento:

- Deterministas: el comportamiento del sistema queda determinado al definir las condiciones iniciales.
- Estocásticos: algunos de los componentes del sistema se comportan de forma aleatoria. El sistema se estudiará estadísticamente.



Ventajas de la simulación

- Método directo y flexible.
- Permite el análisis del comportamiento de un sistema bajo diferentes escenarios sin necesidad de tenerlo físicamente.
- Permite determinar el impacto de los cambios en un sistema antes de que sean implantados.
- Permite probar condiciones extremas y experimentar en el sistema, sin riesgo y sin interferir con el sistema real.
- Permite resolver aproximadamente problemas que no tienen solución analítica.
- Sirve de soporte para la toma de decisiones.
- Existe software comercial para simulación.
- Es más económico realizar simulaciones que cambios en el sistema real.

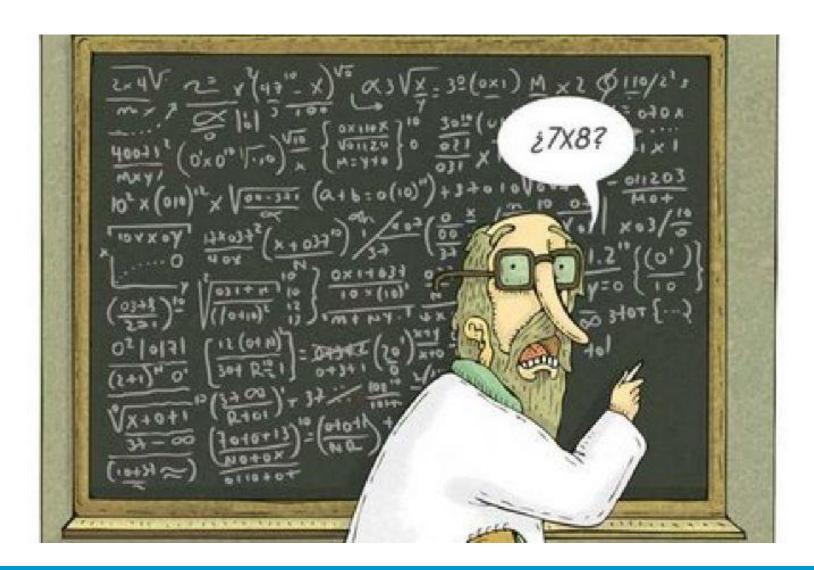


Inconvenientes de la simulación

- El número de variables para simular sistemas complejos a veces es muy alto.
- La simulación no es una herramienta de optimización y por tanto no genera soluciones óptimas globales: la simulación de sistemas sencillos que que pueden resolverse de forma analítica es a veces excesivamente costosa y no necesaria.
- No proporciona la solución real, si no una aproximación para unas determinadas condiciones iniciales y de contorno.
- Si en la simulación interviene el azar, dos simulaciones sucesivas no son iguales.
- Modelizar un sistema correctamente requiere tiempo para construir el modelo y para realizar la validación.



¿Dudas?



El modelo SIR





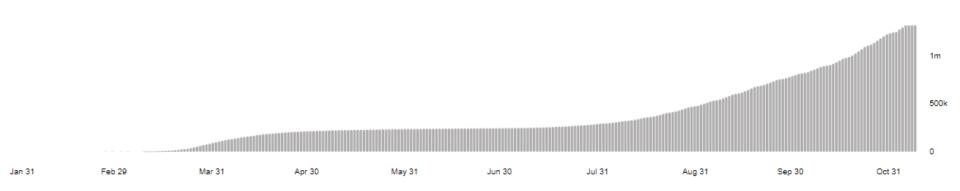






$$\begin{cases} \dot{s} = -b \, s \, i \\ i = b \, s \, i - k \, i \\ \dot{r} = k \, i \end{cases}$$

Casos detectados en España (acumulados)



OMS 11/11/20

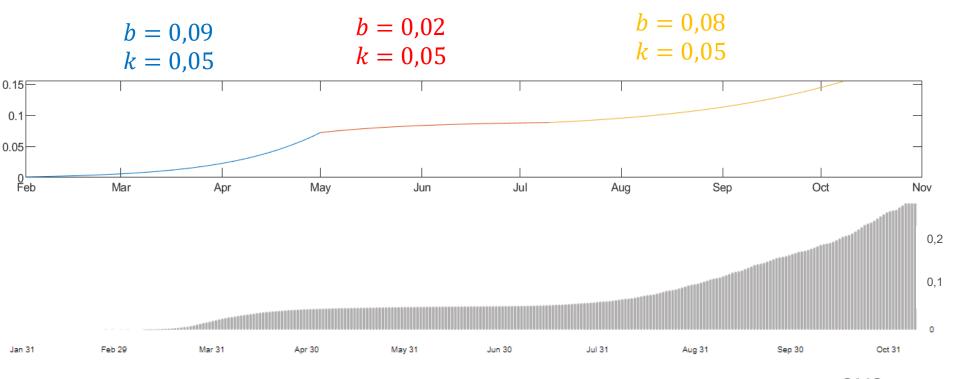








$$\begin{cases} \dot{s} = -b \, s \, i \\ i = b \, s \, i - k \, i \\ \dot{r} = k \, i \end{cases}$$







www.unir.net