Asignatura	Datos del alumno	Fecha	
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	0.5 (0.0 (0.0 0.1	
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021	

Actividad grupal: Interpolación

Objetivos

- ► Interpolar con varios métodos.
- ▶ Saber seleccionar el método más adecuado.
- ▶ Representar las funciones obtenidas con Mathematica.

Descripción

Se pide:

► Hallar la expresión del polinomio que pasa por los puntos {(0,-1),(1,2),(3,0)} con los métodos de Newton y Lagrange. Representarlo con la función plot de Mathematica y compararlo con la gráfica de la función Interpolation.

Método de Newton

$$f[x_{1},x_{2}] \qquad \frac{f(x_{1})-f(x_{2})}{x_{1}-x_{2}} \qquad \frac{-1-2}{0-1}=3$$

$$f[x_{2},x_{3}] \qquad \frac{f(x_{2})-f(x_{3})}{x_{2}-x_{3}} \qquad \frac{2-0}{1-3}=-1$$

$$f[x_{1},x_{2},x_{3}] \qquad \frac{f[x_{1},x_{2}]-f[x_{2},x_{3}]}{x_{1}-x_{3}} \qquad \frac{3+1}{0-3}=\frac{-4}{3}$$

\boldsymbol{x}_{i}	\boldsymbol{y}_{i}	$f[x_i, x_{i+1}]$	$f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}]$
0	-1		
1	2	3	
3	0	-1	$\frac{-4}{3}$

$$P = -1 + 3(x - 0) - \frac{4}{3}(x - 0)(x - 1)$$

$$P = \frac{-4}{3}x^2 + \frac{13}{3}x - 1$$

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	05/02/2021
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021

Método de Lagrange

$$L_{0}f(x_{0}) = \frac{(x-x_{1})(x-x_{2})}{(x_{0}-x_{1})(x_{0}-x_{2})} = \frac{\frac{(x-1)(x-3)}{(0-1)(0-3)}}{\frac{(x^{2}-4x+3)}{3}} \cdot -1$$

$$= \frac{L_{1}f(x_{1}) = \frac{(x-x_{0})(x-x_{2})}{(x_{1}-x_{0})(x_{1}-x_{2})} = \frac{\frac{(x-0)(x-3)}{(1-0)(1-3)}}{\frac{(x^{2}-3x)}{(1-0)(1-3)}} \cdot \frac{\frac{(x^{2}-3x)}{-2} \cdot 2}{\frac{(x-2)}{2}} \cdot 2$$

$$= \frac{L_{2}f(x_{2}) = \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})}{(x_{2}-x_{0})(x_{2}-x_{1})} = \frac{\frac{(x-0)(x-1)}{(3-0)(3-1)}}{\frac{(x^{2}-x_{0})(x-1)}{(3-0)(3-1)}} \cdot \frac{\frac{(x^{2}-x)}{-2} \cdot 2}{\frac{(x^{2}-x)}{6}} \cdot 0$$

$$= \frac{P = \frac{-(x^{2}-4x+3)}{3} + (x^{2}-3x) = \frac{-(x^{2}-4x+3)}{3} - \frac{(3x^{2}-9x)}{3}}{\frac{(3x^{2}-9x)}{3}}$$

$$P = \frac{-4}{3}x^{2} + \frac{13}{3}x - 1$$

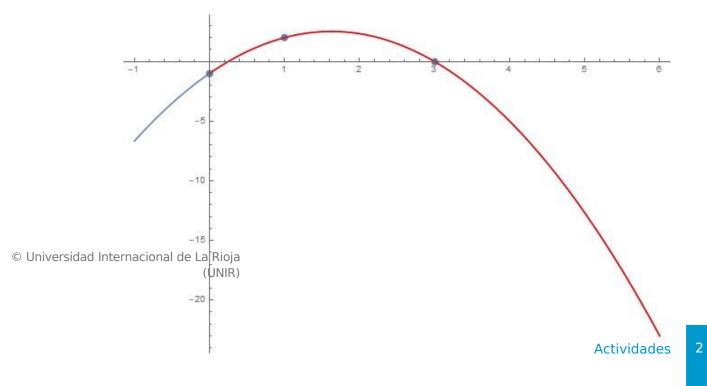
Comando utilizado en Mathematica

f = Interpolation[[[0, -1], [1,2], [3,0]]]

 $Plot[f[x], \{x, -1, 6\}]$

Show $[\%, ListPlot[\{\{0, -1\}, \{1, 2\}, \{3, 0\}\}]]$

 $Show[\%, ListPlot[\{\{0, -1\}, \{1, 2\}, \{3, 0\}\}], Plot[-(4/3) * x^2 + (13/3) * x - 1, \{x, 0, 6\}, PlotSet[-(4/3) * x^2 + (13/3) * x - 1, \{x, 0, 6\}, PlotSet[-(4/3) * x^2 + (13/3) * x - 1, \{x, 0, 6\}, PlotSet[-(4/3) * x^2 + (13/3) * x - 1, \{x, 0, 6\}, PlotSet[-(4/3) * x^2 + (13/3) * x - 1, \{x, 0, 6\}, PlotSet[-(4/3) * x - 1, \{x, 0, 6\}, Pl$



Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	05/02/2001
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021

► Hallar la expresión del polinomio que pasa por los puntos {(0,-1),(1,2),(3,0),(4,1)}con los métodos de Newton y Lagrange. Representarlo con la función plot de Mathematica y compararlo con la gráfica de la función Interpolation.

Método de Newton

$$\frac{f[x_1, x_2]}{x_1 - x_2} \qquad \frac{f(x_1) - f(x_2)}{x_1 - x_2} \qquad \frac{-1 - 2}{0 - 1} = 3$$

$$f[x_2, x_3] \qquad \frac{f(x_2) - f(x_3)}{x_2 - x_3} \qquad \frac{2 - 0}{1 - 3} = -1$$

$$f[x_3, x_4] \qquad \frac{f(x_3) - f(x_4)}{x_3 - x_4} \qquad \frac{0 - 1}{3 - 4} = 1$$

$$f[x_1, x_2, x_3] \qquad \frac{f[x_1, x_2] - f[x_2, x_3]}{x_1 - x_3} \qquad \frac{3 + 1}{0 - 3} = \frac{-4}{3}$$

$$f[x_2, x_3, x_4] \qquad \frac{f[x_2, x_3] - f[x_3, x_4]}{x_2 - x_4} \qquad \frac{-1 - 1}{0 - 4} = \frac{1}{2}$$

$$f[x_1, x_2, x_3, x_4] \qquad \frac{f[x_1, x_2, x_3] - f[x_2, x_3, x_4]}{x_1 - x_4} \qquad \frac{-4}{3} - \frac{2}{3}$$

\boldsymbol{x}_{i}	\boldsymbol{y}_{i}	$f[x_i, x_{i+1}]$	$f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}]$	$f[x_i, x_{i+1}, x_{i+2}, x_{i+3}]$
0	-1			
1	2	3		
3	0	-1	$\frac{-4}{3}$	
4	1	1	<u>2</u> 3	$\frac{1}{2}$

Asignatura	Datos del alumno	Fecha	
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	05/00/0001	
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021	

$$P = \frac{1}{2}x^3 - \frac{10}{3}x^2 + \frac{35}{6}x - 1$$

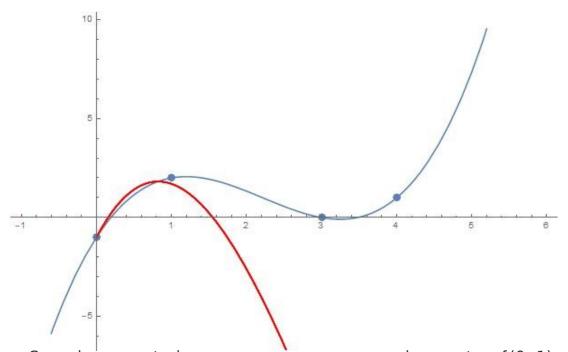
Asignatura	Datos del alumno	Fecha	
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	05/00/0001	
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021	

Método de Lagrange

$$P = \frac{\left(x^3 - 8x^2 + 19x - 12\right)}{12} + \frac{\left(x^3 - 7x^2 + 12x\right)}{3} + 0 + \frac{\left(x^3 - 4x^2 + 3x\right)}{12}$$
$$P = \frac{1}{2}x^3 - \frac{10}{3}x^2 + \frac{35}{6}x - 1$$

Comando utilizado en Mathematica $f = Interpolation[\{\{0,-1\},\{1,2\},\{3,0\},\{4,1\}\}]]$ $Plot[f[x],\{x,-1,6\}]$ $Show[\%,ListPlot[\{\{0,-1\},\{1,2\},\{3,0\},\{4,1\}\}]]$ $Show[\%,ListPlot[\{\{0,-1\},\{1,2\},\{3,0\},\{4,1\}\}],Plot[(1/2)*x^3-(10/2)*x^2+(36/5)*x-(10/2)*x^3+(36/5)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-(10/2)*x-($

Asignatura	Datos del alumno	Fecha	
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	05/00/0001	
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021	



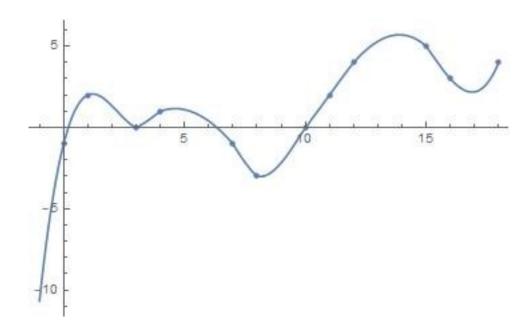
➤ Se quiere construir una curva que pase por los puntos {(0,-1), (1,2),(3,0),(4,1),(7,-1),(8,-3),(10,0),(11,2),(12,4),(15,5),(16,3), (18,4)}. ¿Qué método escogerías y por qué? Utilizar la correspondiente función de Mathematica y representarlo gráficamente.

Escogería el método de Newton pues el costo computacional es menor para su implementación y es un algoritmo fácil de adicionar mas puntos pues no requiere recalcular todo como es el caso de Lagrange y Spline cúbico.

Comando utilizado en Mathematica
f = Interpolation
$\{8,-3\},\{10,0\},\{11,2\},\{12,4\},\{15,5\},\{16,3\},\{18,4\}\}$
$Plot[f[x], \{x, -1, 18\}]$
Show
{12,4},{15,5},{16,3},{18,4}}

© Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)

Asignatura	Datos del alumno	Fecha	
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	0.5 (0.0 (0.0 0.1	
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021	



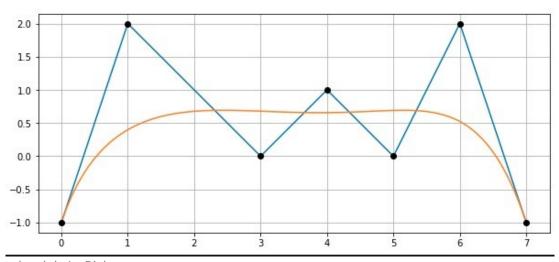
➤ Se quiere trazar una curva diferenciable que tenga los siguientes puntos de control: {(0,-1),(1,2),(3,0),(4,1),(5,0),(6,2),(7,-1)} ¿Qué método utilizarías y por qué? Utilizar la correspondiente función de Mathematica y representarlo gráficamente.

Escogería curvas de Beziel dado que han sido ampliamente usadas en los gráficos generados por ordenador para modelado de curvas suaves. Además, las coordenadas cartesianas se ingresan directamente y se simplifica el proceso. La ventaja de las curvas y superficies de Bezier es que son intuitivamente muy fáciles de comprender. Para este problema se adjunta un notebook de © Universidad Interna poytón on la explicación del código. El archivo se llama bezier.ipynb

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	05/02/2021
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021

La curva se ha graficado utilizando 100 puntos con el comando mostrado "curve.plot(num_pts=100, ax=ax)".

```
Código de Python utilizado
import bezier
import numpy as np
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
nodes = np.asfortranarray([
    [0, 1, 3, 4, 5, 6, 7],
    [-1, 2, 0, 1, 0, 2, -1],
])
curve = bezier.Curve(nodes, degree=6)
fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 15))
sns.lineplot(x=nodes[0], y=nodes[1], markers=True, ax=ax)
curve.plot(num_pts=100, ax=ax)
lines = ax.plot(nodes[0, :], nodes[1, :],marker="o", linestyle="None",
color="black")
ax.axis("scaled")
ax.grid(True, axis='both')
plt.show()
```



© Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)

Asignatura	Datos del alumno	Fecha	
Geometría	Apellidos: Balsells Orellana	0.5 (0.0 (0.0 0.1	
Diferencial Aplicada	Nombre: Jorge Augusto	05/03/2021	

Extensión máxima: Debes presentar un documento Word, de 4 páginas (Calibri 12, interlineado 1,5) de extensión máxima que incluya los cálculos y gráficos. Aparte, debes presentar un fichero .nb con los comandos de Mathematica utilizados.

Interpolació n (Valor real: 3 puntos)	Descripción	Puntuación máxima (puntos)	Peso %
Criterio 1	Interpolaciones correctas	4	40 %
Criterio 2	Representaciones gráficas claras y correctas	3	30 %
Criterio 3	Detalle en las operaciones matemáticas	2	20 %
Criterio 4	Claridad en la exposición	1	10 %
		10	100 %