Métodos Avanzados de Programación Científica y Computación

Mª Luisa Díez Platas

Tema 8. Gestión de hilos



¿Cómo estudiar este tema?

IDEAS CLAVE	LO + RECOMENDADO	+ INFORMACIÓN	TEST
¿Cómo estudiar este tema?	No dejes de leer	A fondo	+
Ciclo de vida de un hilo	Clase Thread	Prioridades de los hilos	
La clase Thread	Estados de un hilo	Thread	
Planificación de hilos			
Grupos hilos			
Hilos de tipo demonio			

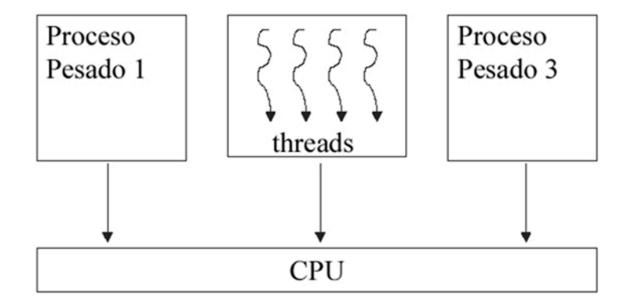
Conceptos básicos

No siempre es real

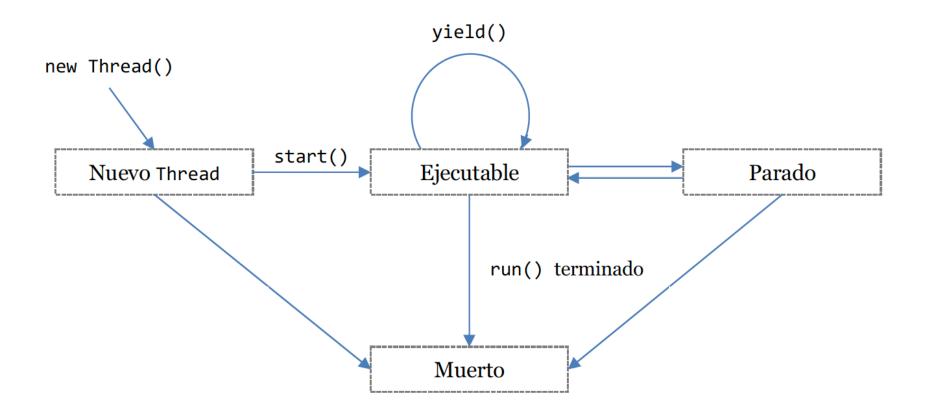
Concurrencia-ejecución simultánea de conjuntos de instrucciones que guardan cierta independencia.

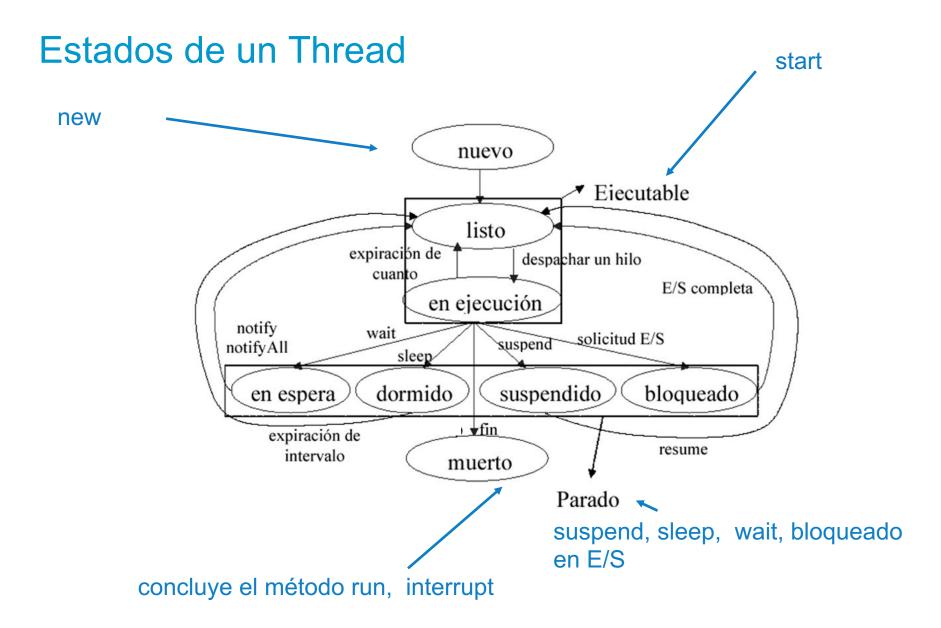
- Hilo (unidad de planificación independiente)
 - Entidad de ejecución independiente
 - Tienen espacios de memoria compartido con otros hilos (mismo proceso "pesado")
 - Unidad básica en entorno multihilo

Conceptos básicos



Ciclo de vida





Planificación de hilos (I)

```
MIN PRIORITY = 1

NORM_PRIORITY = 5

MAX_PRIORITY = 10
```

Se establecen prioridades para los hilos -> planificación expropiativa

Planificación de hilos (II)

```
MIN PRIORITY = 1

NORM_PRIORITY = 5

MAX_PRIORITY = 10
```

Se establecen prioridades para los hilos → planificación expropiativa

```
import java.lang.*;
class PrioridadHilos {
       public static void main(String[] args)
              Hilo h1 = new Hilo("Hilo 1");
              Hilo h2 = new Hilo("Hilo 2");
              Hilo h3 = new Hilo("Hilo 3");
              // Default 5
                                                                                                       Establece
              System.out.println("Comienzo del Hilo principal");
                                                                                                       prioridad máxima
        h1 setPriority(Thread.MAX PRIORITY); // priority = 10
        h2.setPriority(h3.getPriority()+1); // priority = 6
        h3.setPriority(Thread.MIN PRIORITY); // priority =I
        h1.start(); h2.start(); h3.start();
                                                                                                      El hilo principal
        try
                                                                                                      espera a que los
          h1.join();h2.join();h3.join();
                                                                                                      hilos terminen.
          catch(InterruptedException e){}
                                                                                                      Los hilos
          System.out.println("Finalización del hilo principal");
                                                                                                      empiezan ppor el
                                                                                                      orden indicado
```

Ejemplo de hilos en Java (I)

```
public class Hilo implements Runnable {
private void mensajeHilo(String mensaje) {
    String nombreHilo =
       Thread.currentThread().getName();
       System.out.format("%s: %s%n",nombreHilo,mensaje);
   public void run() {
      String[] informacion ={"info 1", "info 2", "info 3", "info 4", "info 5"};
    try {
                                                                             Estado dormido
         for (int i = 0; i < informacion.length; <math>i++) {
           // Duerme durante 4 segundos
           Thread.sleep(4000);
           //Imprime mensaje
                                                                                   Si ha sido
           mensajeHilo(informacion[i]);
                                                                                   interrumpido el
                                                                                   hilo, el hilo muere
        catch (InterruptedException e)
         mensajeHilo("Ha terminado de forma abrupta");
```

Ejemplo de hilos en Java(II)

```
public class EjemploHilo {
public static void main(String[] args) throws InterruptedException
    // Retraso en milisegundos antes de la interrupción del hilo
    long retraso = 1000*60*60;
    //se puede introducir el retraso en linea
    if (args.length > 0) {
      try {
         retraso = Long.parseLong(args[0]) * 1000;
       } catch (NumberFormatException e) {
         System.err.println("El argumento debe ser un entero.");
         System.exit(1);
                                                                                       Estado nuevo
    System.out.println("Comienza la ejecución");
    long tiempolnicio = System.currentTimeMillis();
                                                                                       Estado ejecutable
    Thread hiloInfo = new Thread(new Hile()),
    hiloInfostart();
    System.out.printin("Esperando que termine el hilo de mensajes");
```

Ejemplo de hilos en Java(III)

```
Comprueba si el hilo está
                                                                                            vivo
// bucle mientras exista el hilo de los mensajes
     while (hiloInfo .isAlive()) {
       System.out.println("Esperando...");
       // Espera maxima de un segundo
       hiloInfo.join(1000);
       if (((System.currentTimeMillis() - tiempolnicio) > retraso) && hiloInfo.isAlive()) {
                                                                                                   Interrumpe el hilo
          System.out.println("Esperando!");
         hiloInfo .interrupt();
          //no debe tardar
                                                                                            Espera a que el hilo
                                                                                            termine, muere
         hiloInfo .join();
     System.out.println("Terminado!");
```

Hilos demonio

Los demonios se usan para realizar acciones en un segundo plano.

```
public class Daemon {
 public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
   Thread hDemonio = new Thread(new DaemonThread(), "Hilo demonio");
   hDemonio.setDaemon(true);
                                                                       Se crea el demonio.
                                                                       antes de start()
    hDemonio.start();
    Thread.sleep(30000);
   System.out.println("Terminando programa");
                                                                       Comienza el hilo
class DaemonThread implements Runnable{
 @Override
 public void run() {
   while(true){
                                               Tienen la mínima prioridad
     emiteMensaje();
                                                     Procesando el hilo demonio
                                                     Procesando el hilo demonio
 private void emiteMensaje() {
                                                     Procesando el hilo demonio
   try {
     System.out.println("Procesando el hilo demonio");
                                                     Procesando el hilo demonio
     Thread.sleep(5000);
                                                     Procesando el hilo demonio
   } catch (InterruptedException e) {
                                                     Procesando el hilo demonio
     e.printStackTrace();
                                                     Terminando programa
```

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL LITTERNACIONAL DE LA RIOJA

www.unir.net