¿Qué vimos la última semana?



- <u>Triedro de Frenet</u>: Base del espacio que sigue la curva.
- <u>Curvatura y torsión</u>: Generalización de la curvatura y una medida de cómo se aleja una curva de ser plana.
- <u>Teorema fundamental de curvas</u>: La curvatura y la torsión caracterizan una curva salvo movimientos rígidos.

Tema 4. Superficies regulares



4.1 Definición de superficie. Parametrizaciones

4.2 Cambios de coordenadas

4.3 Superficies de revolución

4.4 Plano tangente



 $S \subseteq \mathbb{R}^3$ es una **superficie regular** si $\forall p \in S, \exists$ un conjunto abierto V en \mathbb{R}^3 y una aplicación $\varphi: U \longrightarrow V \cap S$, donde U es un abierto de \mathbb{R}^2 tal que:

- i) φ es diferenciable
- ii) φ es un homeomorfismo
- iii) $d\varphi_a : \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ es inyectiva $\forall p \in S$



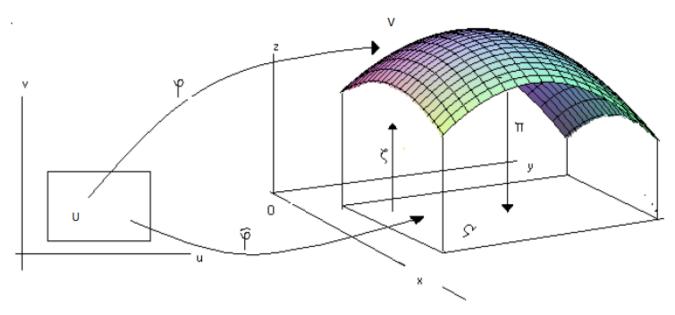
(i) Garantiza que la matriz jacobiana de la condición (iii) existe

(ii) Cada punto del conjunto tridimensional se corresponde con un único punto del abierto del plano y que esto se hace sin saltos. Es decir, que localmente, se comporta como un abierto en \mathbb{R}^2

(iii) La superficie no tiene picos



φ es la **parametrización** de S en p



Fuente: http://www.mat.ucm.es/



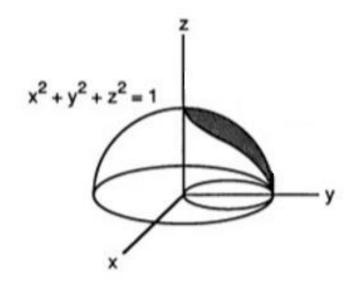
Ejemplos: un disco abierto en el espacio es una superficie regular, pero el disco cerrado no. La figuras con picos y cortes no son superficies regulares.

En este curso, vamos a trabajar con funciones no ya diferenciables, sino C^{∞} .

Sea $q \in S$ superficie regular, sabemos que existe una parametrización φ tal que $q = \varphi(u_0, v_0)$. El par (u_0, v_0) son las **coordenadas** de q en φ .



$$S^2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$$



Fuente: http://www.mat.ucm.es/



Caso 1: z > 0

$$\varphi(u,v) = (u,v,\sqrt{1-u^2-v^2}), \text{ donde } \varphi: \{(u,v): u^2+v^2<1\} \longrightarrow S^2 \cap \{z>0\}$$

- $(1)\varphi$ es diferenciable. u y v lo son de forma trivial. Como $1-u^2-v^2$ no se anula, también es diferenciable
- $(2)\varphi$ es un homeomorfismo.

 φ es inyectiva y sobre: trivial

 φ^{-1} es continua porque es proyección

 $(3)d\varphi$ es inyectiva porque el jacobiano tiene rango máximo



Caso 2: z < 0, $\varphi(u, v) = (u, v, -\sqrt{1 - u^2 - v^2})$. Así, se deja todo cubierto salvo la circunferencia $\{x^2 + y^2 = 1\}$

Caso 3:
$$y > 0$$
, $\varphi(u, v) = (u, \sqrt{1 - u^2 - v^2}, v)$

Caso 4:
$$y < 0$$
, $\varphi(u, v) = (u, -\sqrt{1 - u^2 - v^2}, v)$

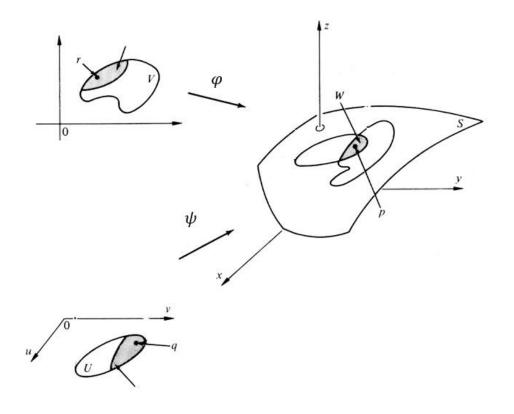
Caso 5:
$$x > 0$$
, $\varphi(u, v) = (\sqrt{1 - u^2 - v^2}, u, v)$

Caso 6:
$$x < 0$$
, $\varphi(u, v) = (-\sqrt{1 - u^2 - v^2}, u, v)$



Sea una superficie *S* con dos parametrizaciones, φ y ψ , φ : $V \to S$, ψ : $U \to S$.

$\psi^{-1}{}^{\circ}\varphi$ es un **cambio de coordenadas**



Fuente: https://www.math.hmc.edu/



Sea $F: S_1 \to S_2$ una aplicación entre superficies. Decimos que F es **diferenciable** en $p \in S_1$ si $\exists \overline{F}$ diferenciable en $\varphi^{-1}(p)$ tal que \overline{F} restringida a U es igual a F.

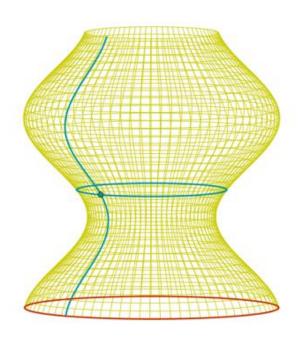
$$F: \varphi(U) \subseteq S_1 \quad \to \qquad \psi(V) \subseteq S_2$$

$$\varphi \uparrow \qquad \qquad \uparrow \psi$$

$$\overline{F}: U \qquad \to \qquad V$$

Superficies de revolución





$$\alpha(t) = (f(t), 0, g(t)), \text{con } f > 0$$

$$\varphi \colon (0, 2\pi) \times I \to \mathbb{R}^3$$

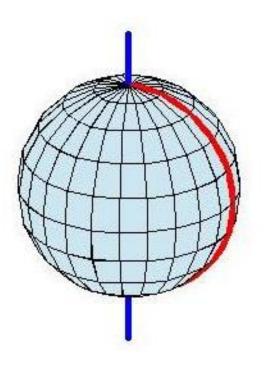
$$(u, v) \to (f(v)cosu, f(v)senu, g(v))$$

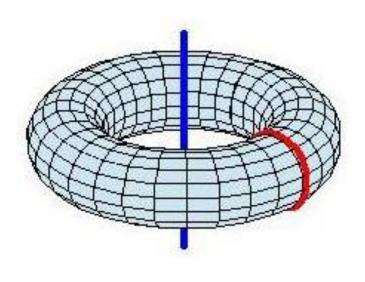
Fuente: http://geogebra.es/

Superficies de revolución



Ejemplos:





Fuente: http://www.lemat.unican.es/

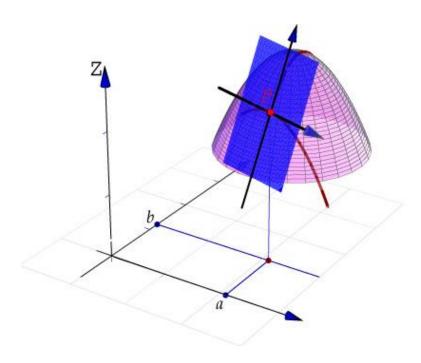


Un **vector tangente** a S en $p \in S$ es un vector de la forma $\alpha'(0)$, donde $\alpha: (-\varepsilon, \varepsilon) \to S \subseteq \mathbb{R}^3$ es una curva regular y $\alpha(0) = p$.

Si $\varphi:\theta\subseteq\mathbb{R}^2\to S$ es una **parametrización** de S en p, con $a=\varphi^{-1}(p)$, el conjunto de vectores tangentes a S en p es generado por $d\varphi_a(\mathbb{R}^2)$.

Este conjunto recibe el nombre de plano tangente a S en $p \in S$. Este plano se denota por T_pS .





Fuente: http://www.lemat.unican.es/

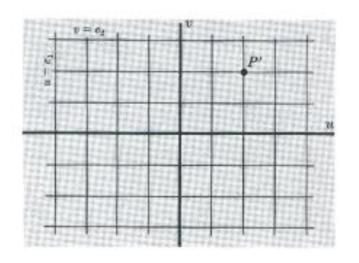


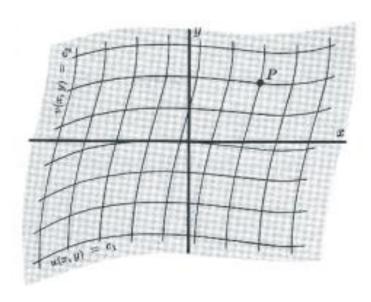
Curvas coordenadas:

$$d\varphi_{a}(1,0) = \begin{pmatrix} \frac{dx}{du} & \frac{dx}{dv} \\ \frac{dy}{du} & \frac{dy}{dv} \\ \frac{dz}{du} & \frac{dz}{dv} \end{pmatrix} (1,0) = \left(\frac{dx}{du}(a), \frac{dy}{du}(a), \frac{dz}{du}(a)\right) = \varphi_{u}(a)$$

$$d\varphi_{a}(0,1) = \begin{pmatrix} \frac{dx}{du} & \frac{dx}{dv} \\ \frac{dy}{du} & \frac{dy}{dv} \\ \frac{dz}{du} & \frac{dz}{dv} \end{pmatrix} (0,1) = \left(\frac{dx}{dv}(a), \frac{dy}{dv}(a), \frac{dz}{dv}(a)\right) = \varphi_{v}(a)$$







Fuente: http://www.solitaryroad.com/