Presentación + Tema 1. Introducción

Procesamiento de Señales, Sonido e Imágenes Digitales

Carlos Quemada Mayoral 18/11/2020



¿Qué es procesar señales?

- Engloba dos conceptos:
 - Fundamentos matemáticos usados en el procesamiento de las señales.
 - Predicción del comportamiento de las señales en el futuro.
- Aplicaciones del procesamiento de señales:
 - Procesamiento de audio digital (Tema 10). Se usa para eliminar ruido, cambiar el tono de la voz, etc.
 - Procesamiento de imágenes digitales (Tema 11). Consiste en aplicar filtros a imágenes para realizar determinadas funciones: mezclar iluminación, mejorar nitidez, detectar objetos. Utiliza los mismos principios matemáticos que el procesado de audio.
 - Procesamiento de vídeo digital (Tema 12).
 - Geoposicionamiento. Basado en receptores de GPS que estiman el posicionamiento y velocidad del usuario mediante varios satélites geoestacionarios.
 - Sonar. Ondas acústicas. Usado por ejemplo por submarinos para detectar barcos.
 - Radar. Está basado en la misma idea pero con ondas electromagnéticas.



¿Cómo estudiar esta asignatura?

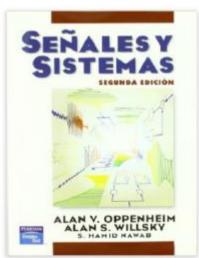
- Método flipped learning: leer los temas en pdf antes de asistir a clase.
- ▶ Imprimir las *slides* antes de la clase para poder tomar notas en ellas.
- ▶ Escuchar cada clase un par de veces. Una sin paradas y otra con paradas apuntando notas en cada *slide* (comentarios del profesor e información que podéis completar consultando libros, internet, etc.).
- Pasar a limpio las slides para tener unos apuntes completos.
- Podéis preguntar dudas usando el chat.
- ► Fecha examen: está puesta en el calendario de la asignatura: al final del sitio web ______> https://www.unir.net/ingenieria/master-ingenieria-matematica-computacion/



¿Cómo estudiar esta asignatura?

Libro recomendado: didáctico, fácil de encontrar, con muchos ejercicios y ejemplos. La mejor edición es la segunda que es más completa (más ejemplos).

Oppenheim Señales y sistemas 2ª edicion Prentice Hall



- Es muy extenso: como para dos cuatrimestres
- No está en la biblioteca UNIR

- ► En la asimilación del temario lo más importante es:
 - Estudio de los temas en pdf leyendo primero las ideas clave al comienzo del tema.
 - Clase presencial apuntando los comentarios del profesor.
 - Lección magistral: clase pregrabada sobre conceptos matemáticos básicos (números complejos) asociados a la asignatura. Está en el aula virtual o en los pdf.
- ► En cada tema hay otros apartados menos importantes como, "lo más recomendado", "más información", etc. No perdáis mucho tiempo con esto.

¿Cómo evaluar esta asignatura?

Examen (60%).

- Es la parte más importante (60%). Hay que sacar un 5/10 para mediar con la evaluación continua.
- Constará solo de problemas. No habrá ni test, ni preguntas de teoría.
- Para cumplir con las horas dedicadas a la asignatura, solo habrá problemas tipo. Como los que hagamos en clase, cambiando los datos del planteamiento.
- No saltar la teoría. Necesaria para entender los problemas. No memorizar solo entender. En el examen se puede llevar una hoja a doble cara con las fórmulas. Se permiten calculadoras programables. No móviles.
- Los exámenes se diseñan para que sean distintos entre personas sentadas de forma contigua.

Evaluación continua (40%).

- La constituyen: test de cada tema (0.1 puntos Sakai), asistencia a dos clases presenciales virtuales (0.4 puntos Sakai por clase), actividades laboratorio (5 puntos Sakai por actividad), actividades trabajo individual (5 puntos Sakai por trabajo) y actividades trabajo grupal (3 puntos Sakai por trabajo). Solo cuentan las actividades aprobadas.
- Como mucho podréis sacar 10 puntos Sakai que equivalen a un 4/10. Si se hace el máximo en todo se obtienen 15 puntos Sakai pero solo se conceden 10.

Actividades

- Sirven para aprender haciendo. Laboratorio, trabajo individual y trabajo grupal
- La mayoría consisten en implementar scripts en Octave (versión *open source* Matlab)
- Puede usarse Matlab si se quiere. Comandos muy similares.
- ▶ Hay que entregar una hoja de respuestas rellena en formato *Word*. No entregar las actividades en pdf o con una simple foto de unos cálculos a mano.
- Los laboratorios son actividades tutorizadas y en grupo. Se usará Octave y mediante la herramienta compartir pantalla, podréis enseñarme los diferentes errores que os salgan e intentaré corregirlos.



Tutorias

- Clase presentación,
- 3 clases de resolución de las actividades.
- Clase preparación de examen.

Foro (no puntuable)

- ▶ En el foro se deben hacer preguntas concisas. No sirve preguntar que nos expliquen un tema al completo por ejemplo.
- No se debe poner código en el foro para evitar copias que puedan degenerar en un suspenso masivo cuando varios alumnos tienen exactamente el mismo error.
- No pasar las actividades entre amigos.
- Los problemas de código se gestionan a través del tutor. Es el tutor él que me lo reenvía a mi.

Temario

- Parecido al temario de sistemas lineales de 2º de Ingeniería de Telecomunicación o Ingeniería Electrónica.
- Nueve temas están dedicados a teoría de señal y tres temas a aplicaciones.
- Tres primeros temas son sobre señales. Que es una señal y como se modela matemáticamente.
- ► Tema 4. Sobre sistemas, que son procesos que transforman la señal. Por ejemplo una pared, un condensador eléctrico, etc.
- Tema 5. Sobre convolución, que te permite calcular matemáticamente la interacción de la entrada con el sistema.

Temario

- Tema 6. Sobre series de Fourier. Nos permite analizar en tiempo y frecuencia señales periódicas en tiempo continuo. El tema 7 es igual pero en discreto.
- Tema 8. Se extiende el mismo análisis a señales aperiódicas. Tema 9 en discreto.
- ▶ Tema 10. Como procesar audio usando teoría de señal. Se verán ejemplos de procesamiento de audio, por ejemplo espectrogramas.
- Tema 11 y 12. Se aplicará la transformada de Fourier a imágenes y vídeo.

Índice

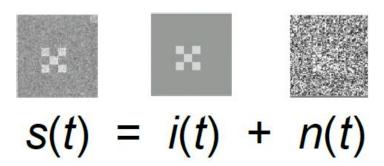
- ▶ 1.1. Definiciones básicas
- ▶ 1.2. Tipos de señales
- 1.3. Energía y potencia de la señal
- 1.4. Propiedades de simetría de la señal

1.1. Definiciones básicas

- Señal **x(t)**: representación de un fenómeno físico, p. ej. propagación de ondas acústicas, el voltaje en un cable o las variaciones en los campos electromagnéticos que se propagan en el espacio.
- Sistema: dispositivo que modifica una señal de entrada x(t) para producir una señal de salida y(t).

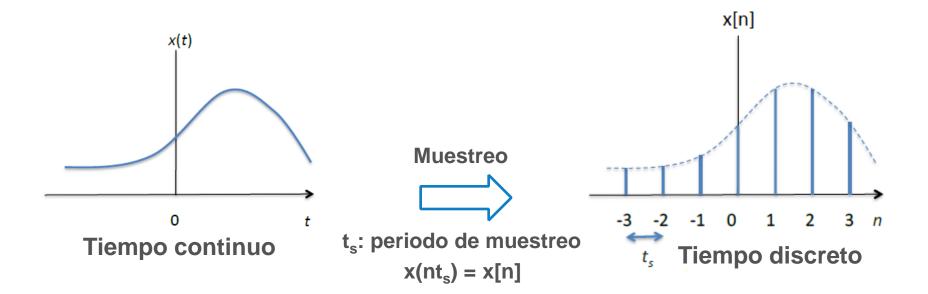


- ▶ Ruido **n(t)**: fenómeno físico variable en el tiempo que no transporta información útil (indeseable) pero que se suma a ella (información).
- Información i(t): datos que queremos transmitir mediante la señal s(t).

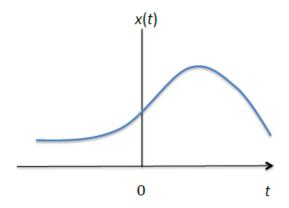


En el resto de la asignatura $n(t) = 0 \Rightarrow s(t) = i(t)$

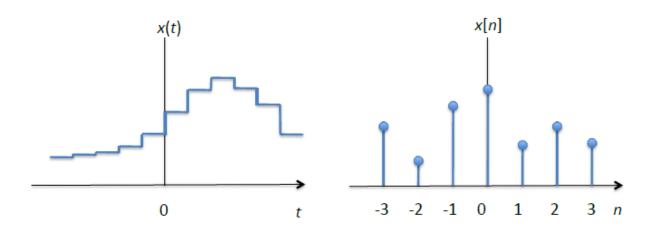
- ▶ De tiempo continuo x(t): definida en todo instante de tiempo t.
- ▶ De **tiempo discreto** x[n]: definida solo en determinados instantes de tiempo n.



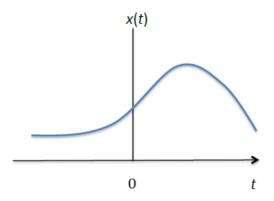
▶ De valor continuo: puede tomar cualquier valor dentro de un intervalo.



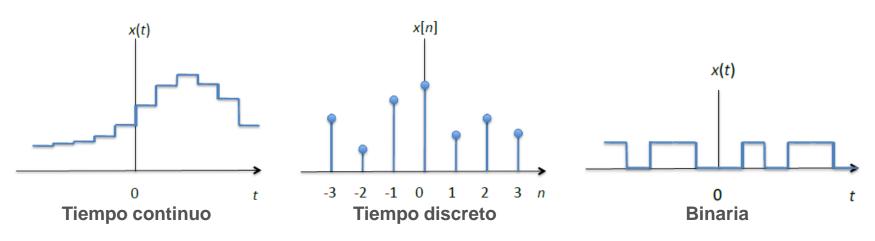
▶ De valor discreto: solo puede tomar un conjunto discreto de valores.



Analógica: es una señal de tiempo y valor continuo que no presenta discontinuidades (representa un fenómeno físico).

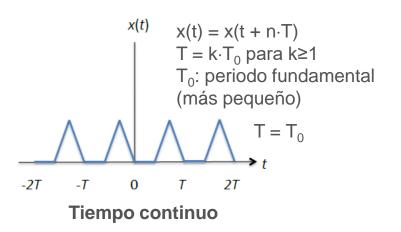


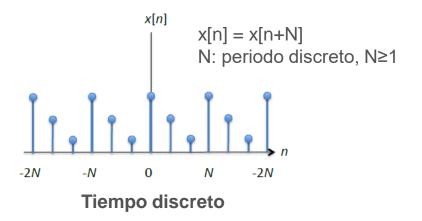
▶ **Digital:** es una señal que toma un conjunto discreto de valores. Puede ser de tiempo continuo o discreto. Si solo toma dos valores: binaria.



- Aleatoria: sus valores no se pueden predecir y en consecuencia no se pueden representar con una función matemática. Por ejemplo, una señal de ruido.
- ▶ **Determinista:** sus valores se pueden describir mediante una función matemática. Por ejemplo, una señal periódica.

Periódica: señal cuyos valores se repiten periódicamente en el tiempo.





Una señal periódica popular en procesamiento es:

$$x(t) = A \cdot \sin(2\pi f_0 t + \phi) = A \cdot \sin(w_0 t + \phi)$$

$$x(t) = A \cdot \sin(2\pi f_0 t + \phi) = A \cdot \sin(w_0 t + \phi)$$

$$\begin{cases}
A: \text{ amplitud} \\
f_0: \text{ frecuencia cíclica fundamental} \\
w_0: \text{ frecuencia angular fundamental} \\
\phi: \text{ fase en radianes} \\
w_0 = 2 \cdot \pi \cdot f_0 \\
T_0 = 1/f_0 \\
\text{Por convención} \Rightarrow T_0 = T, f_0 = f y w_0 = w$$

No periódica: señal que no cumple la propiedad anterior.

1.3. Energía y potencia de la señal

Energía de una señal: área bajo el cuadrado de la magnitud de la señal. No se corresponde con la energía del fenómeno físico asociado pero es proporcional a él.

$$E = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$$

$$E = \sum_{n=-\infty}^{\infty} |x[n]|^2$$
Tiempo continuo

Tiempo discreto

Potencia de una señal: concepto creado para señales ilimitadas en tiempo. Es la energía media de la señal.

$$P = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt$$

Tiempo continuo

$$P = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{T+t_0} |x(t)|^2 dt = \frac{1}{T} \int_{T} |x(t)|^2 dt$$

Señales periódicas tiempo continuo

$$P = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{N} |x[n]|^2$$

Tiempo discreto

$$P = \frac{1}{N} \sum_{0}^{N-1} |x[n]|^2$$

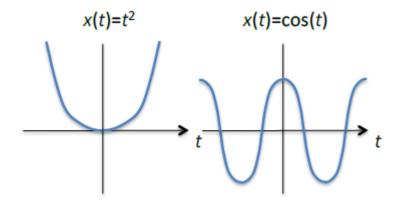
Señales periódicas tiempo discreto

1.3. Energía y potencia de la señal

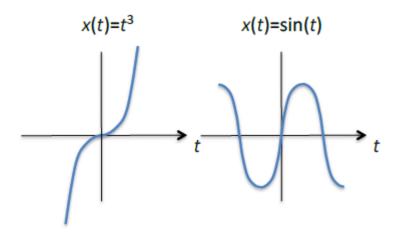
- ▶ Señal de energía: señal de energía finita y en consecuencia P = 0.
- ▶ Señal de potencia: señal de potencia finita y en consecuencia $E = \infty$.

1.4. Propiedades de simetría de la señal

► Simetría par: si x(t) = x(-t).



► Simetría impar: si x(t) = -x(-t).



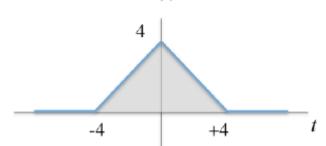
1.4. Propiedades de simetría de la señal

- Toda función puede escribirse como la suma de una función par y una impar.
- La suma o resta de funciones pares da una función par.
- La suma o resta de funciones impares da una función impar.
- La suma o resta de una función par y una función impar no es ni par ni impar, excepto en el caso trivial de que una de ellas sea cero.
- El producto de dos funciones pares es una función par.
- ▶ El producto de dos funciones impares da una función par.
- El producto de una función par y una impar es impar.

Ejercicio 1

Calcular la energía y potencia de la siguiente señal e indicar si se trata de una señal de energía o de potencia. x(t)

$$x(t) = \begin{cases} 4(1 - |t/4|), & \text{si } |t| < 4 \\ 0, & \text{resto} \end{cases}$$



- Calculamos la energía $\Rightarrow E = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$
- ► Al existir simetría respecto al eje y podemos integrar entre t = 0 y t = +4
- ▶ Entre 0 y 4 x(t) es positiva, con lo que el valor absoluto |x(t)| = 4(1 t/4)

$$E = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt = 2 \int_{0}^{4} t^2 - 8t + 16 dt = 2 \left(\frac{t^3}{3} - 4t^2 + 16t \right) \Big|_{0}^{4} = 2 \left[\frac{64}{3} \right] = \frac{128}{3}$$

▶ Puesto que la energía es finita, la señal es de energía ⇒ P = 0.

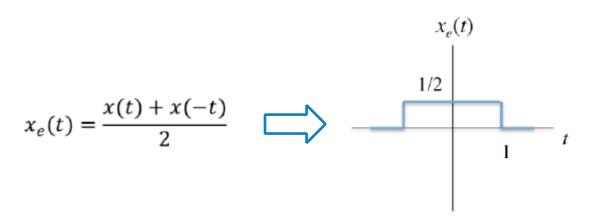
Ejercicio 2

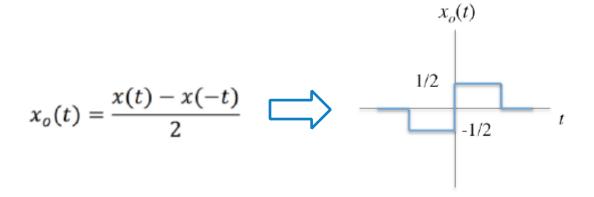
x(t)

1

1

Dada la siguiente señal, dibujar su parte par e impar.





- Oppenheim, Willsky, Nawab, Señales y sistemas 2ª edición. Prentice Hall
- Ejercicios 1.1, 1.3, 1.7, 1.10
- Vamos a hacer el 1.10
- ▶ Determinar el periodo fundamental de $x(t) = 2\cos(10t + 1) \sin(4t 1)$
- ▶ El coseno tiene un periodo de $\pi/5$ y el seno de $\pi/2$
- ► El coseno repetirá sus valores en $t = \pi/5$, $2\pi/5$, $3\pi/5$, $4\pi/5$, $5\pi/5$,...
- ▶ El seno repetirá sus valores en $t = \pi/2$, $2\pi/2$, $3\pi/2$, $4\pi/2$, $5\pi/2$,...
- El valor de t más pequeño en el que se repiten los valores del seno y del coseno sería π (5 π /5 para el coseno y 2 π /2 para el seno).
- ▶ Por tanto, el periodo fundamental de x(t) es π .

- Oppenheim, Willsky, Nawab, Señales y sistemas 2ª edición. Prentice Hall
- **Ejercicios 1.1, 1.3, 1.7, 1.10**
- Vamos a hacer el 1.3
- Determinar los valores de potencia y energía de las siguientes señales:

• a)
$$x1(t) = u(t)e^{-2t}$$

b)
$$x2(t) = e^{j(2t + \pi/4)}$$

c)
$$x3(t) = cos(t)$$

$$\rightarrow$$
 d) x1[n] = u[n](1/2)ⁿ

e)
$$x2[n] = e^{j(\pi n/2 + \pi/8)}$$

f)
$$x3[n] = cos(\pi n/4)$$

- a) $x1(t) = u(t)e^{-2t}$
- Calculamos primero la energía como $E = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$ Tiempo continuo

$$E = \int_{0}^{\infty} e^{-4t} dt = \frac{1}{4} < \infty, \text{ por tanto } P = 0$$

Como la energía es finita, diremos que es una señal de energía y por tanto su potencia es cero. Se puede demostrar.

- b) $x2(t) = e^{j(2t + \pi/4)}$
- Calculamos primero la energía como $E = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt$ Tiempo continuo
- Como el módulo de x2 es uno, la integral de uno entre -∞ y ∞ dará infinito.
- Por tanto, es una señal de potencia.

Su potencia será
$$P = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{2T} \int_{-T}^{T} |x_2(t)|^2 dt = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{2T} \int_{-T}^{T} dt = \lim_{T \to \infty} 1 = 1$$

- c) x3(t) = cos(t)
- ▶ Las señales periódicas son señales de potencia excepto el caso trivial x(t) = 0
- Por tanto, calcularemos la potencia como $P = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{T+t_0} |x(t)|^2 dt = \frac{1}{T} \int_{T} |x(t)|^2 dt$
- ▶ Realizando la integral del coseno al cuadrado entre $-\pi$ y π y dividiendo entre 2π , da una potencia igual a ½.
- Puesto que es una señal de potencia, su energía es infinita.

- \rightarrow d) x1[n] = u[n](1/2)ⁿ
- Calculamos la energía para señales discretas $E = \sum_{n=-\infty} |x[n]|^2$

$$E = \sum_{n=-\infty}^{\infty} |x1[n]|^2 = \sum_{n=0}^{\infty} \left(\frac{1}{4}\right)^n = \frac{a_1}{1-r} = \frac{1}{1-1/4} = \frac{4}{3}$$
 Serie geométrica con |r| < 1

Puesto que es una señal de energía, la potencia es igual a cero.

- e) $x2[n] = e^{j(\pi n/2 + \pi/8)}$
- Calculamos la energía para señales discretas $E = \sum_{n=0}^{\infty} |x[n]|^2$
- Como el módulo al cuadrado de x2 vale 1, el sumatorio $E = \sum_{n=-\infty}^{n-\infty} |x2[n]|^2 = \infty$
- Por tanto, es una señal de potencia $P = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{N} |x[n]|^2$
- Por tanto, $P = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{N} 1 = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} (2N+1) = 1$

- f) $x3[n] = cos(\pi n/4)$
- Calculamos directamente la potencia

$$P = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{N} |x3[n]|^2 = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{N} \left(\cos\frac{\pi n}{4}\right)^2$$

$$= \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{N} \frac{1 + \left(\cos\frac{\pi n}{2}\right)}{2} = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} \left(\sum_{n=-N}^{N} 1 + \sum_{n=-N}^{N} \cos\frac{\pi n}{2}\right) = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} \left(\sum_{n=-N}^{N} 1 + \sum_{n=-N}^{N} \cos\frac{\pi n}{2}\right) = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} \left(\sum_{n=-N}^{N} 1 + \sum_{n=-N}^{N} \cos\frac{\pi n}{2}\right) = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} \left(\sum_{n=-N}^{N} 1 + \sum_{n=-N}^{N} \cos\frac{\pi n}{2}\right) = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} \left(\sum_{n=-N}^{N} 1 + \sum_{n=-N}^{N} \cos\frac{\pi n}{2}\right) = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} \left(\sum_{n=-N}^{N} 1 + \sum_{n=-N}^{N} \cos\frac{\pi n}{2}\right) = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} \left(\sum_{n=-N}^{N} 1 + \sum_{n=-N}^{N} \cos\frac{\pi n}{2}\right) = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} \left(\sum_{n=-N}^{N} 1 + \sum_{n=-N}^{N} \cos\frac{\pi n}{2}\right) = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2N+$$

$$= \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \cdot \frac{1}{2} (2N+1 \pm 1) = \frac{1}{2}$$

Como es señal de potencia ⇒ E = ∞

$$\sum_{n=-N}^{N} \cos \frac{\pi n}{2} = 1, N = 0,1,4,5,8,9, ...$$

$$\sum_{n=-N}^{N} \cos \frac{\pi n}{2} = -1, N = 2,3,6,7,10,11, ...$$

- Oppenheim, Willsky, Nawab, Señales y sistemas 2ª edición. Prentice Hall
- Ejercicios 1.1, 1.3, 1.7, 1.10
- Vamos a hacer el 1.7
- Para cada una de las siguientes señales, determine todos los valores de la variable independiente para los cuales se garantice que la parte par de la señal es cero:

▶ a)
$$x1[n] = u[n] - u[n-4]$$
 b) $x2(t) = sen(t/2)$ c) $x3[n] = (1/2)^n u[n-3]$

b)
$$x2(t) = sen(t/2)$$

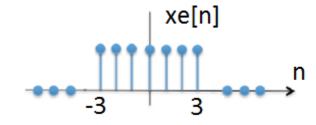
c)
$$x3[n] = (1/2)^n u[n-3]$$

• d)
$$x4(t) = e^{-5t} u(t+2)$$

- Para cada una de las siguientes señales, determine todos los valores de la variable independiente para los cuales se garantice que la parte par de la señal es cero:
- \rightarrow a) x1[n] = u[n] u[n-4]

$$x_e(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2} \stackrel{\text{t} = n}{=} \frac{1}{2} (x_1[n] + x_1[-n]) = \frac{1}{2} (u[n] - u[n-4] + u[-n] - u[-n-4])$$

- Haciendo las restas de las funciones escalón se obtiene una función pi entre n = -3 y n = 3.
- Por tanto, la parte par de x1[n] valdrá cero para n ≥ 4 y n ≤ -4



- Para cada una de las siguientes señales, determine todos los valores de la variable independiente para los cuales se garantice que la parte par de la señal es cero:
- b) x2(t) = sen(t/2)

$$x_e(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2}$$

x_e(t) vale cero para cualquier valor de t

- Para cada una de las siguientes señales, determine todos los valores de la variable independiente para los cuales se garantice que la parte par de la señal es cero:
- ightharpoonup c) x3[n] = $(1/2)^n$ u[n-3]

$$x_e(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2} = \frac{1}{2} \left[\left(\frac{1}{2} \right)^n u[n-3] + \left(\frac{1}{2} \right)^{-n} u[-n-3] \right]$$

▶ Representando $x_e(t)$, se observa que es cero para $-2 \le n \le 2$ y cuando n tiende a $\pm \infty$

- Para cada una de las siguientes señales, determine todos los valores de la variable independiente para los cuales se garantice que la parte par de la señal es cero:
- d) $x4(t) = e^{-5t} u(t+2)$

$$x_e(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2} = \frac{1}{2}(x_4(t) + x_4(-t)) = \frac{1}{2}[e^{-5t}u(t+2) + e^{5t}u(-t+2)]$$

▶ Representando $x_e(t)$, se observa que es cero solamente cuando t tiende a $\pm \infty$

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL LITTERNACIONAL DE LA RIOJA

www.unir.net