

# Tema 3

## Sistemas lineales de orden superior

### Sistemas Dinámicos Discretos y Continuos

Dra. Neus Garrido Sàez

Máster en Ingeniería Matemática y Computación  
Escuela Superior en Ingeniería y Tecnología



## 1 Nociones básicas del álgebra lineal

- Diagonalización de matrices cuadradas
- Potencia de una matriz diagonalizable

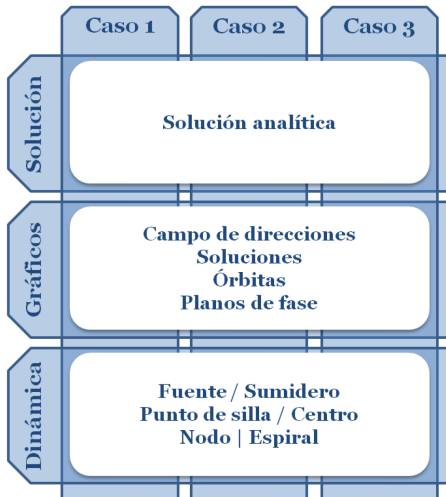
## 2 Sistemas lineales planos

- Caso 1: valores propios reales distintos
- Caso 2: valores propios reales iguales
- Caso 3: valores propios complejos
- Ecuaciones diferenciales de orden dos

## 3 Representaciones gráficas de sistemas planos

## 4 Análisis dinámico de sistemas planos

- Caso 1: valores propios reales distintos
- Caso 2: valores propios reales iguales
- Caso 3: valores propios complejos
- Cambio de coordenadas



1

# Nociones básicas del álgebra lineal

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
  - Diagonalización de matrices cuadradas
  - Potencia de una matriz diagonalizable
- 2 Sistemas lineales planos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 Análisis dinámico de sistemas planos

- Dada una matriz  $A$  representada en una base  $B$ , obtener una matriz diagonal  $D$  representada en una base  $V$ , y que es semejante a  $A$ :

$$A = VDV^{-1} \Leftrightarrow D = V^{-1}AV,$$

$$D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n \end{bmatrix}, \quad V = \begin{bmatrix} | & | & & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \cdots & \vec{v}_n \\ | & | & & | \end{bmatrix}$$

- $\lambda_i$  son los valores propios

$$|A - \lambda I| = 0$$

- $\vec{v}_i$  son los vectores propios asociados a cada valor propio y forman la base  $V$

$$(A - \lambda_i I)\vec{v}_i = 0$$

## Ejemplo 1. Diagonalización de $A = \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

- Valores propios:

$$|A - \lambda I| = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} -\lambda & -4 \\ 1 & -\lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow \lambda^2 + 4 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 &= 2i \\ \lambda_2 &= -2i \end{cases}$$

- Vector propio asociado a  $\lambda_1 = 2i$ :

$$(A - \lambda_1 I)\vec{v}_1 = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} -2i & -4 \\ 1 & -2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2i \\ 1 \end{bmatrix} = \vec{v}_1$$

- Vector propio asociado a  $\lambda_2 = -2i$ :

$$(A - \lambda_2 I)\vec{v}_2 = 0 \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2i & -4 \\ 1 & 2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2i \\ 1 \end{bmatrix} = \vec{v}_2$$

- $A = VDV^{-1} \Leftrightarrow D = V^{-1}AV$

$$D = \begin{bmatrix} 2i & 0 \\ 0 & -2i \end{bmatrix}, \quad V = \begin{bmatrix} 2i & -2i \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- 1 **Nociones básicas del álgebra lineal**
  - Diagonalización de matrices cuadradas
  - **Potencia de una matriz diagonalizable**
- 2 Sistemas lineales planos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 Análisis dinámico de sistemas planos



Si  $A$  es una matriz diagonalizable:

- $A = VDV^{-1}$

Si  $A$  es una matriz diagonalizable:

- $A = VDV^{-1}$
- $A^k = VD^kV^{-1}$

Si  $A$  es una matriz diagonalizable:

- $A = VDV^{-1}$
- $A^k = VD^kV^{-1}$

$$\begin{aligned} A^k &= A \cdot A \cdots A \\ &= (VDV^{-1})(VDV^{-1}) \cdots (VDV^{-1}) \end{aligned}$$

Si  $A$  es una matriz diagonalizable:

- $A = VDV^{-1}$
- $A^k = VD^kV^{-1}$

$$\begin{aligned}A^k &= A \cdot A \cdots A \\&= (VDV^{-1})(VDV^{-1}) \cdots (VDV^{-1}) \\&= VD \underbrace{(V^{-1}V)}_I D \underbrace{(V^{-1}V)}_I D \cdots \underbrace{(V^{-1}V)}_I DV^{-1}\end{aligned}$$

Si  $A$  es una matriz diagonalizable:

- $A = VDV^{-1}$
- $A^k = VD^kV^{-1}$

$$\begin{aligned} A^k &= A \cdot A \cdots A \\ &= (VDV^{-1})(VDV^{-1}) \cdots (VDV^{-1}) \\ &= VD \underbrace{(V^{-1}V)}_I D \underbrace{(V^{-1}V)}_I D \cdots \underbrace{(V^{-1}V)}_I DV^{-1} \\ &= VD^kV^{-1} \end{aligned}$$

Si  $A$  es una matriz diagonalizable:

- $A = VDV^{-1}$
- $A^k = VD^kV^{-1}$

$$\begin{aligned}A^k &= A \cdot A \cdots A \\&= (VDV^{-1})(VDV^{-1}) \cdots (VDV^{-1}) \\&= VD \underbrace{(V^{-1}V)}_I D \underbrace{(V^{-1}V)}_I D \cdots \underbrace{(V^{-1}V)}_I DV^{-1} \\&= VD^kV^{-1}\end{aligned}$$

- Con  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  valores propios de  $A$ :

$$D^k = \begin{bmatrix} \lambda_1^k & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2^k & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n^k \end{bmatrix}$$

# 2

## Sistemas lineales planos

## Sistema de $n$ ecuaciones diferenciales lineales con coeficientes constantes

$$\left. \begin{aligned} x_1' &= a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots a_{1n}x_n \\ x_2' &= a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots a_{2n}x_n \\ &\vdots \\ x_n' &= a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots a_{nn}x_n \end{aligned} \right\}$$



## Sistema de $n$ ecuaciones diferenciales lineales con coeficientes constantes

$$\left. \begin{aligned} x_1' &= a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots a_{1n}x_n \\ x_2' &= a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots a_{2n}x_n \\ &\vdots \\ x_n' &= a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots a_{nn}x_n \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}' = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$
$$\Rightarrow X' = AX$$

## Sistema de $n$ ecuaciones diferenciales lineales con coeficientes constantes

$$\left. \begin{aligned} x_1' &= a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots a_{1n}x_n \\ x_2' &= a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots a_{2n}x_n \\ &\vdots \\ x_n' &= a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots a_{nn}x_n \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}' = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$
$$\Rightarrow X' = AX$$

## Sistemas lineales planos ( $n = 2$ )

$$X' = AX, \quad A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

- $\det(A) \neq 0 \Rightarrow$  un único punto de equilibrio
- $\det(A) = 0$ , con  $A \neq 0I \Rightarrow$  una línea de puntos de equilibrio

## Cálculo de la solución

$$X' = AX$$

## Cálculo de la solución

$$X' = AX$$

- $A$  no es una matriz diagonal:
- $A$  es una matriz diagonal:

## Cálculo de la solución

$$X' = AX$$

- $A$  no es una matriz diagonal:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}' = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1' &= ax_1 + bx_2 \\ x_2' &= cx_1 + dx_2 \end{cases}$$

- $A$  es una matriz diagonal:

## Cálculo de la solución

$$X' = AX$$

- $A$  no es una matriz diagonal:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}' = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1' &= ax_1 + bx_2 \\ x_2' &= cx_1 + dx_2 \end{cases}$$

- $A$  es una matriz diagonal:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}' = \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1' &= ax_1 \\ x_2' &= dx_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1(t) &= C_1 e^{at} \\ x_2(t) &= C_2 e^{dt} \end{cases}$$

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
- 2 **Sistemas lineales planos**
  - **Caso 1: valores propios reales distintos**
  - Caso 2: valores propios reales iguales
  - Caso 3: valores propios complejos
  - Ecuaciones diferenciales de orden dos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 Análisis dinámico de sistemas planos

## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$
- Solución general:

$$X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$



## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$
- Solución general:

$$X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$

Ejemplo 2. Obtén la solución del sistema: 
$$\begin{cases} x_1' &= -2x_1 + x_2 \\ x_2' &= x_2 \end{cases}$$

## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$
- Solución general:

$$X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$

Ejemplo 2. Obtén la solución del sistema: 
$$\begin{cases} x_1' &= -2x_1 + x_2 \\ x_2' &= x_2 \end{cases}$$

- Matricialmente:

$$X' = AX = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} X$$

## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$
- Solución general:

$$X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$

Ejemplo 2. Obtén la solución del sistema: 
$$\begin{cases} x_1' &= -2x_1 + x_2 \\ x_2' &= x_2 \end{cases}$$

- Matricialmente:

$$X' = AX = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} X$$

- Valores y vectores propios:

$$\lambda_1 = 1, \quad \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \lambda_2 = -2, \quad \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$
- Solución general:

$$X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$

Ejemplo 2. Obtén la solución del sistema:  $\begin{cases} x_1' = -2x_1 + x_2 \\ x_2' = x_2 \end{cases}$

- Matricialmente:

$$X' = AX = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} X$$

- Valores y vectores propios:

$$\lambda_1 = 1, \quad \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \lambda_2 = -2, \quad \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow X(t) = C_1 e^t \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + C_2 e^{-2t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1(t) &= C_1 e^t + C_2 e^{-2t} \\ x_2(t) &= 3C_1 e^t \end{cases}$$

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
- 2 **Sistemas lineales planos**
  - Caso 1: valores propios reales distintos
  - **Caso 2: valores propios reales iguales**
  - Caso 3: valores propios complejos
  - Ecuaciones diferenciales de orden dos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 Análisis dinámico de sistemas planos

Caso 2:  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

Caso 2.1:  $A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

Caso 2.2:  $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

## Caso 2: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

### Caso 2.1: $A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

- Cualquier  $\vec{v} \in \mathbb{R}^2$  es vector propio asociado de  $\lambda \in \mathbb{R}$
- Solución general de  $X' = AX$ :

$$X(t) = Ce^{\lambda t} \vec{v}$$

### Caso 2.2: $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

## Caso 2: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

### Caso 2.1: $A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

- Cualquier  $\vec{v} \in \mathbb{R}^2$  es vector propio asociado de  $\lambda \in \mathbb{R}$
- Solución general de  $X' = AX$ :

$$X(t) = Ce^{\lambda t} \vec{v}$$

### Caso 2.2: $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

- Vector propio asociado:  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$
- Solución general de  $X' = AX$ :

$$X(t) = X_1(t) + X_2(t),$$



## Caso 2: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

### Caso 2.1: $A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

- Cualquier  $\vec{v} \in \mathbb{R}^2$  es vector propio asociado de  $\lambda \in \mathbb{R}$
- Solución general de  $X' = AX$ :

$$X(t) = Ce^{\lambda t} \vec{v}$$

### Caso 2.2: $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

- Vector propio asociado:  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$
- Solución general de  $X' = AX$ :

$$X(t) = X_1(t) + X_2(t), \quad X_1(t) = C_1 e^{\lambda t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

## Caso 2: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

### Caso 2.1: $A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

- Cualquier  $\vec{v} \in \mathbb{R}^2$  es vector propio asociado de  $\lambda \in \mathbb{R}$
- Solución general de  $X' = AX$ :

$$X(t) = Ce^{\lambda t} \vec{v}$$

### Caso 2.2: $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

- Vector propio asociado:  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$
- Solución general de  $X' = AX$ :

$$X(t) = X_1(t) + X_2(t), \quad X_1(t) = C_1 e^{\lambda t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$X_2(t)?$$

Caso 2.2:  $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

$$\begin{cases} x_1' &= \lambda x_1 + \alpha x_2 \\ x_2' &= \lambda x_2 \end{cases} \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{\lambda t}$$

Caso 2.2:  $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

$$\begin{cases} x_1' &= \lambda x_1 + \alpha x_2 \\ x_2' &= \lambda x_2 \end{cases} \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{\lambda t}$$

■ Método de los coeficientes indeterminados:

$$x_1(t) = \nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t} \Rightarrow x_1'(t) = \lambda \nu e^{\lambda t} + \mu e^{\lambda t} + \lambda \mu t e^{\lambda t} \quad (1)$$

Caso 2.2:  $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

$$\begin{cases} x_1' &= \lambda x_1 + \alpha x_2 \\ x_2' &= \lambda x_2 \end{cases} \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{\lambda t}$$

- Método de los coeficientes indeterminados:

$$x_1(t) = \nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t} \Rightarrow x_1'(t) = \lambda \nu e^{\lambda t} + \mu e^{\lambda t} + \lambda \mu t e^{\lambda t} \quad (1)$$

Entonces,

$$x_1'(t) = \lambda x_1 + \alpha x_2 = \lambda(\nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t}) + \alpha(\gamma e^{\lambda t}) \quad (2)$$

Caso 2.2:  $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

$$\begin{cases} x_1' &= \lambda x_1 + \alpha x_2 \\ x_2' &= \lambda x_2 \end{cases} \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{\lambda t}$$

- Método de los coeficientes indeterminados:

$$x_1(t) = \nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t} \Rightarrow x_1'(t) = \lambda \nu e^{\lambda t} + \mu e^{\lambda t} + \lambda \mu t e^{\lambda t} \quad (1)$$

Entonces,

$$x_1'(t) = \lambda x_1 + \alpha x_2 = \lambda(\nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t}) + \alpha(\gamma e^{\lambda t}) \quad (2)$$

Igualando (1) y (2)  $\Rightarrow \alpha\gamma = \mu, \nu \in \mathbb{R} \Rightarrow x_1(t) = \nu e^{\lambda t} + \alpha\gamma t e^{\lambda t}$ .

Caso 2.2:  $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

$$\begin{cases} x_1' &= \lambda x_1 + \alpha x_2 \\ x_2' &= \lambda x_2 \end{cases} \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{\lambda t}$$

- Método de los coeficientes indeterminados:

$$x_1(t) = \nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t} \Rightarrow x_1'(t) = \lambda \nu e^{\lambda t} + \mu e^{\lambda t} + \lambda \mu t e^{\lambda t} \quad (1)$$

Entonces,

$$x_1'(t) = \lambda x_1 + \alpha x_2 = \lambda(\nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t}) + \alpha(\gamma e^{\lambda t}) \quad (2)$$

Igualando (1) y (2)  $\Rightarrow \alpha\gamma = \mu, \nu \in \mathbb{R} \Rightarrow x_1(t) = \nu e^{\lambda t} + \alpha\gamma t e^{\lambda t}$ .

Por tanto,

$$X_2(t) = \begin{bmatrix} \nu e^{\lambda t} + \alpha\gamma t e^{\lambda t} \\ \gamma e^{\lambda t} \end{bmatrix} \underset{(\nu=0)}{=} \begin{bmatrix} \alpha\gamma t e^{\lambda t} \\ \gamma e^{\lambda t} \end{bmatrix} \underset{(\gamma=C_2)}{=} C_2 e^{\lambda t} \begin{bmatrix} \alpha t \\ 1 \end{bmatrix}$$

Caso 2.2:  $A = \begin{bmatrix} \lambda & \alpha \\ 0 & \lambda \end{bmatrix}$

$$\begin{cases} x_1' &= \lambda x_1 + \alpha x_2 \\ x_2' &= \lambda x_2 \end{cases} \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{\lambda t}$$

- Método de los coeficientes indeterminados:

$$x_1(t) = \nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t} \Rightarrow x_1'(t) = \lambda \nu e^{\lambda t} + \mu e^{\lambda t} + \lambda \mu t e^{\lambda t} \quad (1)$$

Entonces,

$$x_1'(t) = \lambda x_1 + \alpha x_2 = \lambda(\nu e^{\lambda t} + \mu t e^{\lambda t}) + \alpha(\gamma e^{\lambda t}) \quad (2)$$

Igualando (1) y (2)  $\Rightarrow \alpha\gamma = \mu, \nu \in \mathbb{R} \Rightarrow x_1(t) = \nu e^{\lambda t} + \alpha\gamma t e^{\lambda t}$ .

Por tanto,

$$X_2(t) = \begin{bmatrix} \nu e^{\lambda t} + \alpha\gamma t e^{\lambda t} \\ \gamma e^{\lambda t} \end{bmatrix} \underset{(\nu=0)}{=} \begin{bmatrix} \alpha\gamma t e^{\lambda t} \\ \gamma e^{\lambda t} \end{bmatrix} \underset{(\gamma=C_2)}{=} C_2 e^{\lambda t} \begin{bmatrix} \alpha t \\ 1 \end{bmatrix}$$

- Solución general de  $X' = AX$ :

$$X(t) = X_1(t) + X_2(t) = C_1 e^{\lambda t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + C_2 e^{\lambda t} \begin{bmatrix} \alpha t \\ 1 \end{bmatrix}$$



Ejemplo 3. Obtén la solución del sistema:  $\begin{cases} x_1' &= 3x_1 - 2x_2 \\ x_2' &= 3x_2 \end{cases}$

- Matricialmente:

$$X' = AX = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} X$$

- Valor y vector propio:  $\lambda = 3$ ;  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

Ejemplo 3. Obtén la solución del sistema: 
$$\begin{cases} x_1' &= 3x_1 - 2x_2 \\ x_2' &= 3x_2 \end{cases}$$

- Matricialmente:

$$X' = AX = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} X$$

- Valor y vector propio:  $\lambda = 3; \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$
- $X_1(t) = C_1 e^{3t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

Ejemplo 3. Obtén la solución del sistema:  $\begin{cases} x_1' &= 3x_1 - 2x_2 \\ x_2' &= 3x_2 \end{cases}$

- Matricialmente:

$$X' = AX = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} X$$

- Valor y vector propio:  $\lambda = 3$ ;  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$
- $X_1(t) = C_1 e^{3t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$
- De  $x_2' = 3x_2 \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{3t}$

Ejemplo 3. Obtén la solución del sistema: 
$$\begin{cases} x_1' &= 3x_1 - 2x_2 \\ x_2' &= 3x_2 \end{cases}$$

- Matricialmente:

$$X' = AX = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} X$$

- Valor y vector propio:  $\lambda = 3$ ;  $\vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

- $X_1(t) = C_1 e^{3t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

- De  $x_2' = 3x_2 \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{3t}$

- Conjeturamos que  $x_1 = \nu e^{3t} + \mu t e^{3t}$ :

$$x_1' = 3\nu e^{3t} + \mu e^{3t} + 3\mu t e^{3t} \quad (3)$$

- De  $x_1' = 3x_1 - 2x_2$ :

$$x_1' = 3\nu e^{3t} + 3\mu t e^{3t} - 2\gamma e^{3t} \quad (4)$$

- De (3) y (4)  $\Rightarrow \mu = -2\gamma$ ,  $\nu \in \mathbb{R} \Rightarrow x_1 = \nu e^{3t} - 2\gamma t e^{3t} \Rightarrow X_2(t) = e^{3t} \begin{bmatrix} \nu - 2\gamma t \\ \gamma \end{bmatrix}$

Ejemplo 3. Obtén la solución del sistema: 
$$\begin{cases} x_1' &= 3x_1 - 2x_2 \\ x_2' &= 3x_2 \end{cases}$$

- Matricialmente:

$$X' = AX = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} X$$

- Valor y vector propio:  $\lambda = 3; \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

- $X_1(t) = C_1 e^{3t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

- De  $x_2' = 3x_2 \Rightarrow x_2(t) = \gamma e^{3t}$

- Conjeturamos que  $x_1 = \nu e^{3t} + \mu t e^{3t}$ :

$$x_1' = 3\nu e^{3t} + \mu e^{3t} + 3\mu t e^{3t} \quad (3)$$

- De  $x_1' = 3x_1 - 2x_2$ :

$$x_1' = 3\nu e^{3t} + 3\mu t e^{3t} - 2\gamma e^{3t} \quad (4)$$

- De (3) y (4)  $\Rightarrow \mu = -2\gamma, \nu \in \mathbb{R} \Rightarrow x_1 = \nu e^{3t} - 2\gamma t e^{3t} \Rightarrow X_2(t) = e^{3t} \begin{bmatrix} \nu - 2\gamma t \\ \gamma \end{bmatrix}$

- Con  $\nu = 0$  y  $\gamma = C_2$ :

$$X(t) = X_1(t) + X_2(t) = C_1 e^{3t} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + C_2 e^{3t} \begin{bmatrix} -2t \\ 1 \end{bmatrix}$$

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
- 2 **Sistemas lineales planos**
  - Caso 1: valores propios reales distintos
  - Caso 2: valores propios reales iguales
  - **Caso 3: valores propios complejos**
  - Ecuaciones diferenciales de orden dos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 Análisis dinámico de sistemas planos

### Caso 3: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}, \lambda_1 = \lambda_2^*$

#### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}, \lambda_1 = \lambda_2^*$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in \mathbb{C}^2, \vec{v}_1 = \vec{v}_2^*$
- Solución general (a partir de uno de los valores propios):

$$X(t) = C_1 X_{Re}(t) + C_2 X_{Im}(t)$$

con

$$X_{Re}(t) = Re\{e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1\}, \quad X_{Im}(t) = Im\{e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1\}$$

### Caso 3: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}, \lambda_1 = \lambda_2^*$

#### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}, \lambda_1 = \lambda_2^*$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in \mathbb{C}^2, \vec{v}_1 = \vec{v}_2^*$
- Solución general (a partir de uno de los valores propios):

$$X(t) = C_1 X_{Re}(t) + C_2 X_{Im}(t)$$

con

$$X_{Re}(t) = \operatorname{Re}\{e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1\}, \quad X_{Im}(t) = \operatorname{Im}\{e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1\}$$

#### Ejemplo 4. Obtén la solución al sistema: $X' = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} X$

- Valores y vectores propios:  $\lambda_1 = i, \lambda_2 = -i; \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} i \\ 1 \end{bmatrix}$



### Caso 3: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}, \lambda_1 = \lambda_2^*$

#### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}, \lambda_1 = \lambda_2^*$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in \mathbb{C}^2, \vec{v}_1 = \vec{v}_2^*$
- Solución general (a partir de uno de los valores propios):

$$X(t) = C_1 X_{Re}(t) + C_2 X_{Im}(t)$$

con

$$X_{Re}(t) = \operatorname{Re}\{e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1\}, \quad X_{Im}(t) = \operatorname{Im}\{e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1\}$$

#### Ejemplo 4. Obtén la solución al sistema: $X' = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} X$

- Valores y vectores propios:  $\lambda_1 = i, \lambda_2 = -i; \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} i \\ 1 \end{bmatrix}$
- Aplicando la fórmula de Euler  $e^{i\varphi t} = \cos(\varphi t) + i \sin(\varphi t)$ :

$$e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 = e^{it} \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix} = (\cos(t) + i \sin(t)) \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin(t) \\ \cos(t) \end{bmatrix} + i \begin{bmatrix} -\cos(t) \\ \sin(t) \end{bmatrix}$$

### Caso 3: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}, \lambda_1 = \lambda_2^*$

#### Solución de $X' = AX$

- Valores propios de  $A$ :  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}, \lambda_1 = \lambda_2^*$
- Vectores propios asociados:  $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in \mathbb{C}^2, \vec{v}_1 = \vec{v}_2^*$
- Solución general (a partir de uno de los valores propios):

$$X(t) = C_1 X_{Re}(t) + C_2 X_{Im}(t)$$

con

$$X_{Re}(t) = \operatorname{Re}\{e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1\}, \quad X_{Im}(t) = \operatorname{Im}\{e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1\}$$

#### Ejemplo 4. Obtén la solución al sistema: $X' = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} X$

- Valores y vectores propios:  $\lambda_1 = i, \lambda_2 = -i; \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} i \\ 1 \end{bmatrix}$
- Aplicando la fórmula de Euler  $e^{i\varphi t} = \cos(\varphi t) + i \sin(\varphi t)$ :

$$e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 = e^{it} \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix} = (\cos(t) + i \sin(t)) \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin(t) \\ \cos(t) \end{bmatrix} + i \begin{bmatrix} -\cos(t) \\ \sin(t) \end{bmatrix}$$

- Solución general:  $X(t) = C_1 X_{Re}(t) + C_2 X_{Im}(t) = C_1 \begin{bmatrix} \sin(t) \\ \cos(t) \end{bmatrix} + C_2 \begin{bmatrix} -\cos(t) \\ \sin(t) \end{bmatrix}$

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
- 2 **Sistemas lineales planos**
  - Caso 1: valores propios reales distintos
  - Caso 2: valores propios reales iguales
  - Caso 3: valores propios complejos
  - Ecuaciones diferenciales de orden dos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 Análisis dinámico de sistemas planos

$$x'' = f(t, x, x')$$

$$x'' = f(t, x, x')$$

Ecuaciones homogéneas con coeficientes constantes

$$x'' + ax' + bx = 0$$

$$x'' = f(t, x, x')$$

## Ecuaciones homogéneas con coeficientes constantes

$$x'' + ax' + bx = 0$$

Con el cambio de variable  $y = x'$ :

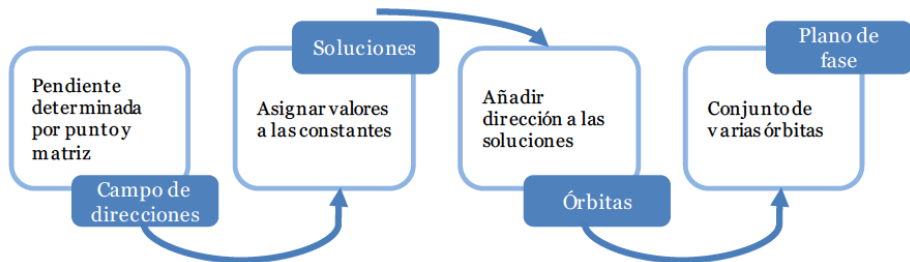
$$\begin{cases} x' &= y \\ y' &= -ay - bx \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}' = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -b & -a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \Rightarrow X' = AX$$

$\Rightarrow$  sistema lineal plano

# 3

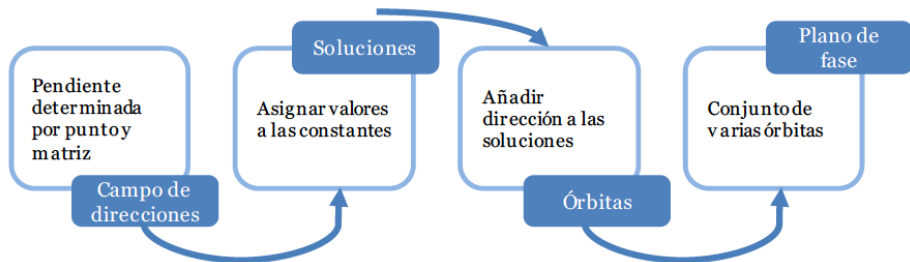
## Representaciones gráficas de sistemas planos

- Campo de direcciones
- Soluciones
- Órbitas
- Planos de fase

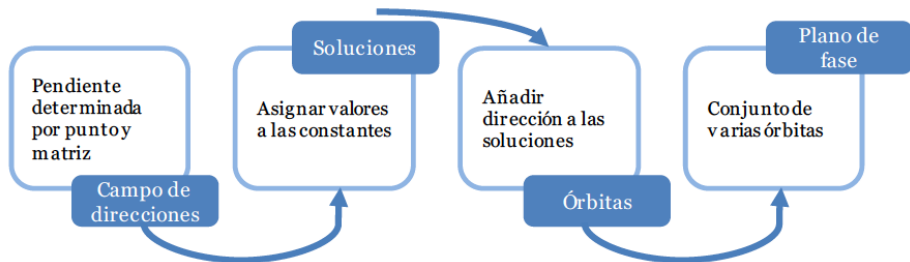




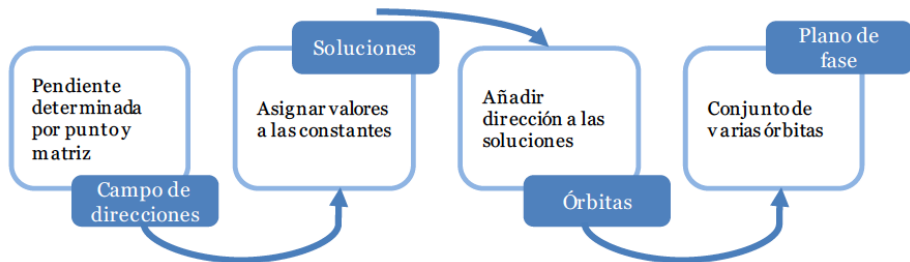
- Campo de direcciones
- Soluciones  $\Rightarrow$  Curva parametrizada en el plano: para cada  $t$  se tiene un punto  $(x(t), y(t))$
- Órbitas
- Planos de fase



- Campo de direcciones
- Soluciones  $\Rightarrow$  Curva parametrizada en el plano: para cada  $t$  se tiene un punto  $(x(t), y(t))$
- Órbitas  $\Rightarrow$  representan la dirección que sigue la solución cuando aumenta el tiempo
- Planos de fase



- Campo de direcciones
- Soluciones  $\Rightarrow$  Curva parametrizada en el plano: para cada  $t$  se tiene un punto  $(x(t), y(t))$
- Órbitas  $\Rightarrow$  representan la dirección que sigue la solución cuando aumenta el tiempo
- Planos de fase  $\Rightarrow$  para observar el comportamiento de un sistema para diferentes valores de las constantes



# 4

## Análisis dinámico de sistemas planos

## Sistemas en forma canónica

$$\boxed{X' = AX}$$

Formas canónicas:  $A = \left\{ \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{bmatrix} \right\}$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix}$$

- Caso 1: valores propios reales distintos
- Caso 2: valores propios reales iguales

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{bmatrix}$$

- Caso 3: valores propios complejos

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
- 2 Sistemas lineales planos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 **Análisis dinámico de sistemas planos**
  - **Caso 1: valores propios reales distintos**
  - Caso 2: valores propios reales iguales
  - Caso 3: valores propios complejos
  - Cambio de coordenadas

## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$

- $\lambda_1 < \lambda_2 < 0$
- $0 < \lambda_1 < \lambda_2$
- $\lambda_1 < 0 < \lambda_2$

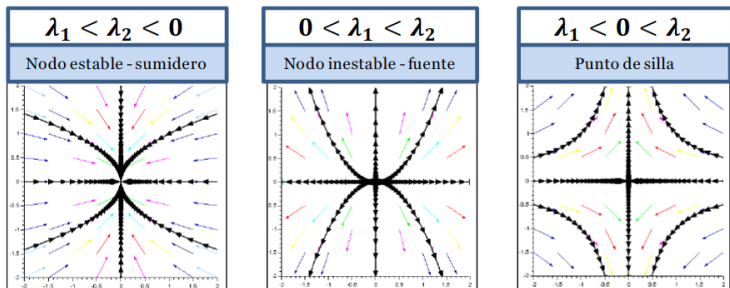


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$

- $\lambda_1 < \lambda_2 < 0$   $\Rightarrow$  soluciones **estables** y el origen es un **sumidero**
- $0 < \lambda_1 < \lambda_2$
- $\lambda_1 < 0 < \lambda_2$

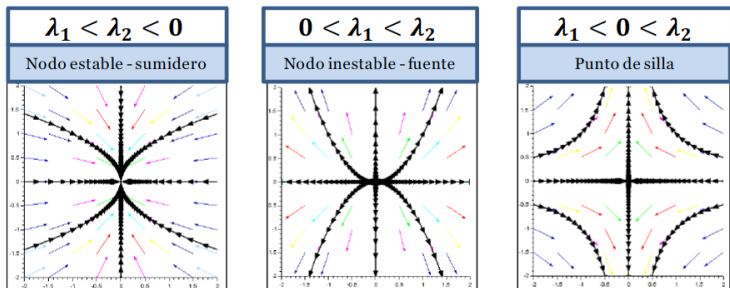


Figura: Campos de direcciones y planos de fase



## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$

- $\lambda_1 < \lambda_2 < 0$   $\Rightarrow$  soluciones **estables** y el origen es un **sumidero**
- $0 < \lambda_1 < \lambda_2$   $\Rightarrow$  soluciones **inestables** y el origen es una **fente**
- $\lambda_1 < 0 < \lambda_2$

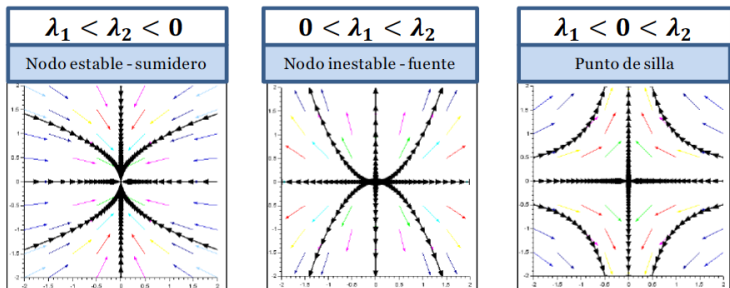


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

## Caso 1: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 \neq \lambda_2$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = C_1 e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 + C_2 e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2$$

- $\lambda_1 < \lambda_2 < 0$   $\Rightarrow$  soluciones **estables** y el origen es un **sumidero**
- $0 < \lambda_1 < \lambda_2$   $\Rightarrow$  soluciones **inestables** y el origen es una **fente**
- $\lambda_1 < 0 < \lambda_2$ 
  - Eje X:  $C_1 e^{\lambda_1 t} [1 \ 0]^t$  **recta estable**
  - Eje Y:  $C_2 e^{\lambda_2 t} [0 \ 1]^t$  **recta inestable**
  - Las demás combinaciones  $C_1, C_2 \neq 0$  tienden a infinito

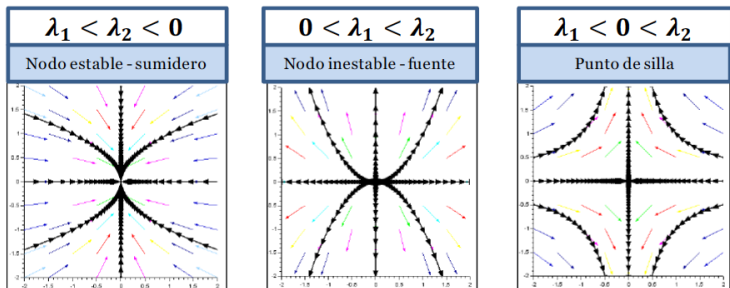


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
- 2 Sistemas lineales planos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 Análisis dinámico de sistemas planos**
  - Caso 1: valores propios reales distintos
  - Caso 2: valores propios reales iguales**
  - Caso 3: valores propios complejos
  - Cambio de coordenadas

Caso 2:  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = Ce^{\lambda t} \vec{v}$$

- $\lambda < 0$
- $\lambda > 0$

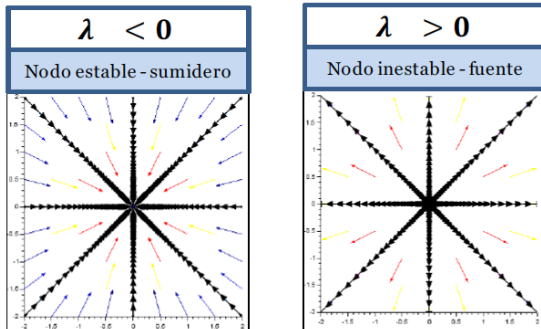


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

Caso 2:  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = Ce^{\lambda t} \vec{v}$$

- $\lambda < 0 \Rightarrow$  el origen es un **nodo estable** o **sumidero**
- $\lambda > 0 \Rightarrow$  el origen es un **nodo inestable** o **fuente**

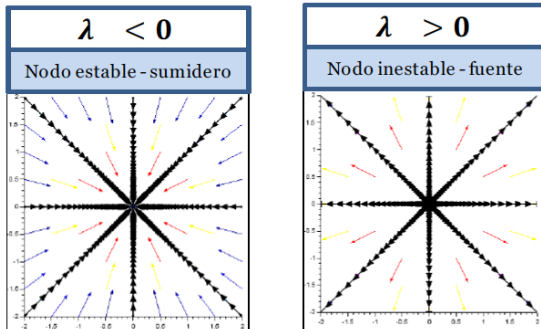


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

Caso 2:  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda$

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = Ce^{\lambda t} \vec{v}$$

- $\lambda < 0 \Rightarrow$  el origen es un **nodo estable** o **sumidero**
- $\lambda > 0 \Rightarrow$  el origen es un **nodo inestable** o **fuelle**

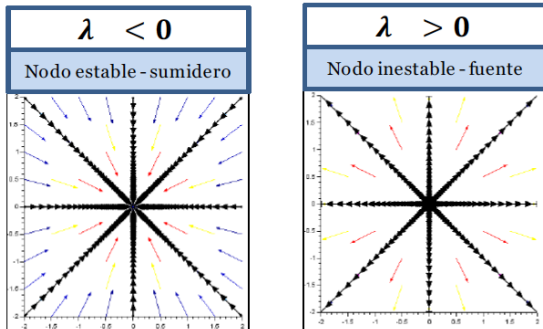


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
- 2 Sistemas lineales planos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 **Análisis dinámico de sistemas planos**
  - Caso 1: valores propios reales distintos
  - Caso 2: valores propios reales iguales
  - **Caso 3: valores propios complejos**
  - Cambio de coordenadas

### Caso 3: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}$ , $\lambda_1 = \lambda_2^*$

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = C_1 e^{\alpha t} \begin{bmatrix} \cos(\beta t) \\ -\sin(\beta t) \end{bmatrix} + C_2 e^{\alpha t} \begin{bmatrix} \sin(\beta t) \\ \cos(\beta t) \end{bmatrix}$$

- $\alpha = 0$
- $\alpha < 0$
- $\alpha > 0$

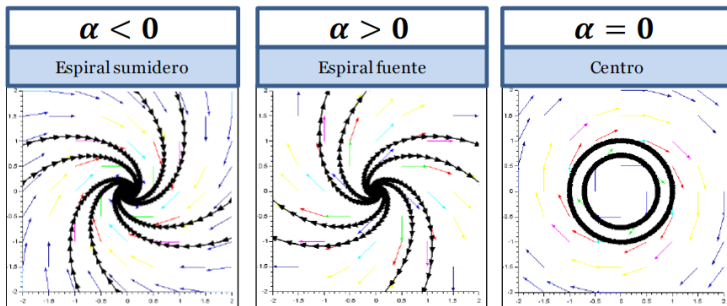


Figura: Campos de direcciones y planos de fase



### Caso 3: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}$ , $\lambda_1 = \lambda_2^*$

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = C_1 e^{\alpha t} \begin{bmatrix} \cos(\beta t) \\ -\sin(\beta t) \end{bmatrix} + C_2 e^{\alpha t} \begin{bmatrix} \sin(\beta t) \\ \cos(\beta t) \end{bmatrix}$$

- $\alpha = 0 \Rightarrow$  circunferencia centrada en el origen: las soluciones se denominan **centros**
- $\alpha < 0$
- $\alpha > 0$

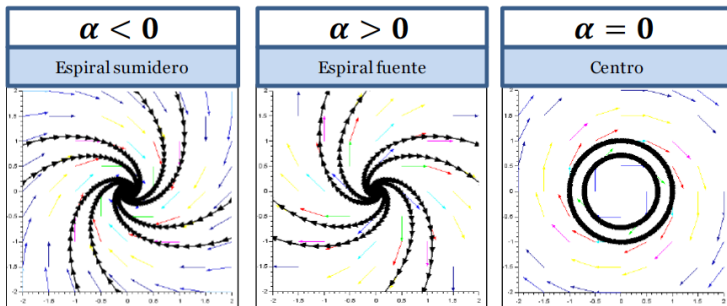


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

### Caso 3: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}$ , $\lambda_1 = \lambda_2^*$

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = C_1 e^{\alpha t} \begin{bmatrix} \cos(\beta t) \\ -\sin(\beta t) \end{bmatrix} + C_2 e^{\alpha t} \begin{bmatrix} \sin(\beta t) \\ \cos(\beta t) \end{bmatrix}$$

- $\alpha = 0$   $\Rightarrow$  circunferencia centrada en el origen: las soluciones se denominan **centros**
- $\alpha < 0$   $\Rightarrow$  el centro se convierte en **espiral sumidero**
- $\alpha > 0$   $\Rightarrow$  el centro se convierte en **espiral sumidero**

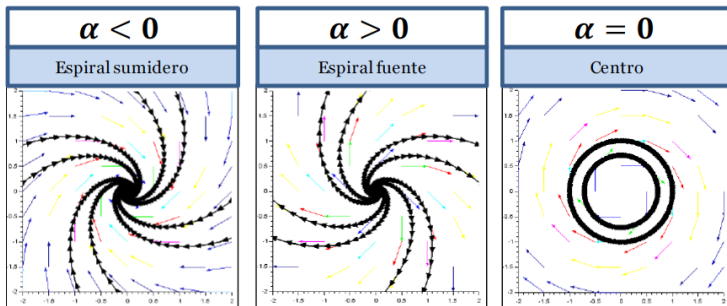


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

### Caso 3: $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}$ , $\lambda_1 = \lambda_2^*$

$$A = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{bmatrix} \Rightarrow X(t) = C_1 e^{\alpha t} \begin{bmatrix} \cos(\beta t) \\ -\sin(\beta t) \end{bmatrix} + C_2 e^{\alpha t} \begin{bmatrix} \sin(\beta t) \\ \cos(\beta t) \end{bmatrix}$$

- $\alpha = 0$   $\Rightarrow$  circunferencia centrada en el origen: las soluciones se denominan **centros**
- $\alpha < 0$   $\Rightarrow$  el centro se convierte en **espiral sumidero**
- $\alpha > 0$   $\Rightarrow$  el centro se convierte en **espiral fuente**

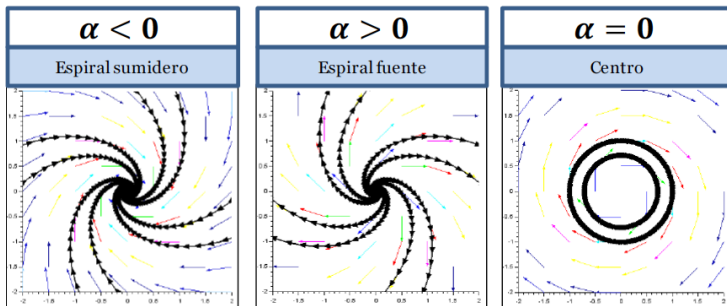


Figura: Campos de direcciones y planos de fase

- 1 Nociones básicas del álgebra lineal
- 2 Sistemas lineales planos
- 3 Representaciones gráficas de sistemas planos
- 4 **Análisis dinámico de sistemas planos**
  - Caso 1: valores propios reales distintos
  - Caso 2: valores propios reales iguales
  - Caso 3: valores propios complejos
  - **Cambio de coordenadas**

- $A$  no está en forma canónica  $\Rightarrow$  cambio de coordenadas

- $A$  no está en forma canónica  $\Rightarrow$  cambio de coordenadas



realizar transformación a partir de una aplicación lineal  $T = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

- $A$  no está en forma canónica  $\Rightarrow$  cambio de coordenadas



realizar transformación a partir de una aplicación lineal  $T = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

## Solución del sistema $X' = AX$

1. Escoger la matriz  $T$  adecuada:

$$\lambda_1 \neq \lambda_2 \Rightarrow T = \begin{bmatrix} | & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 \\ | & | \end{bmatrix}, \quad \lambda_1 = \lambda_2^* = \alpha + \beta i \Rightarrow T = \begin{bmatrix} | & | \\ \text{Re}\{\vec{v}\} & \text{Im}\{\vec{v}\} \\ | & | \end{bmatrix}$$

- $A$  no está en forma canónica  $\Rightarrow$  cambio de coordenadas



realizar transformación a partir de una aplicación lineal  $T = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

## Solución del sistema $X' = AX$

1. Escoger la matriz  $T$  adecuada:

$$\lambda_1 \neq \lambda_2 \Rightarrow T = \begin{bmatrix} | & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 \\ | & | \end{bmatrix}, \quad \lambda_1 = \lambda_2^* = \alpha + \beta i \Rightarrow T = \begin{bmatrix} | & | \\ \text{Re}\{\vec{v}\} & \text{Im}\{\vec{v}\} \\ | & | \end{bmatrix}$$

2.  $B$  matriz en forma canónica:  $B = T^{-1}AT$



- $A$  no está en forma canónica  $\Rightarrow$  cambio de coordenadas



realizar transformación a partir de una aplicación lineal  $T = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

## Solución del sistema $X' = AX$

1. Escoger la matriz  $T$  adecuada:

$$\lambda_1 \neq \lambda_2 \Rightarrow T = \begin{bmatrix} | & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 \\ | & | \end{bmatrix}, \quad \lambda_1 = \lambda_2^* = \alpha + \beta i \Rightarrow T = \begin{bmatrix} | & | \\ \text{Re}\{\vec{v}\} & \text{Im}\{\vec{v}\} \\ | & | \end{bmatrix}$$

2.  $B$  matriz en forma canónica:  $B = T^{-1}AT$
3. Resolver  $Y' = BY$

- $A$  no está en forma canónica  $\Rightarrow$  cambio de coordenadas



realizar transformación a partir de una aplicación lineal  $T = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

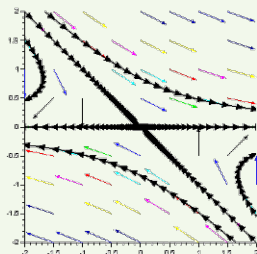
## Solución del sistema $X' = AX$

1. Escoger la matriz  $T$  adecuada:

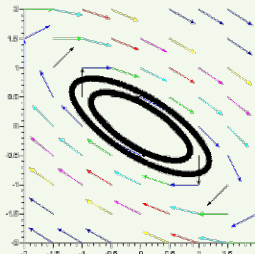
$$\lambda_1 \neq \lambda_2 \Rightarrow T = \begin{bmatrix} | & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 \\ | & | \end{bmatrix}, \quad \lambda_1 = \lambda_2^* = \alpha + \beta i \Rightarrow T = \begin{bmatrix} | & | \\ \text{Re}\{\vec{v}\} & \text{Im}\{\vec{v}\} \\ | & | \end{bmatrix}$$

2.  $B$  matriz en forma canónica:  $B = T^{-1}AT$
3. Resolver  $Y' = BY$
4. Solución del sistema:  $X = TY$

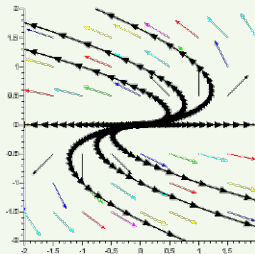
Ejemplo 5. Determina la correspondencia entre los planos de fase y las matrices asociadas a sus sistemas de ecuaciones diferenciales  $X' = AX$




- $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$
- $\lambda = \pm 1$
- Punto de silla




- $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$
- $\lambda = \pm i$
- Centro transf.



- $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
- $\lambda = 1$
- Fuente

 Ejercicios recomendados del tema

 Lección magistral: Segunda ley de Newton ➔ Campus Virtual

...Y por supuesto:

**TEST DE APRENDIZAJE!!**

