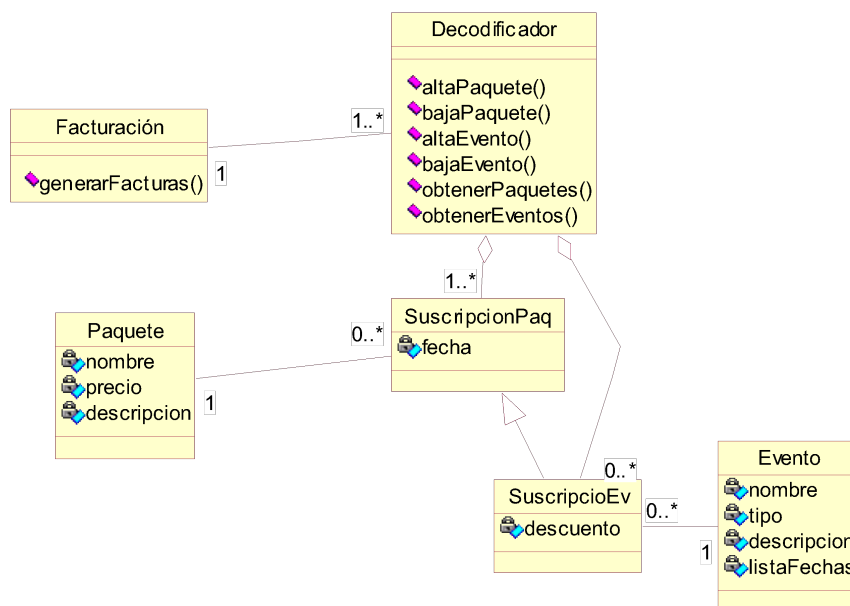


Ejemplos Modelos OO

- Se quiere modelar parte de un sistema de contratación y facturación de una televisión de pago. El usuario, mediante el decodificador puede contratar o darse de baja de paquetes o eventos y consultar los eventos o paquetes que se han contratado. La información de la que se dispone es: el tipo de paquete y la fecha de contratación y para los eventos además, de los datos citados se tendrá el descuento que se ha aplicado. Los paquetes están formados por varios canales de diferentes temáticas. Cuando llega el momento de la facturación, el decodificador proporciona la lista sobre los paquetes a los que ha estado suscrito durante el mes y la lista de eventos que ha contratado.



```

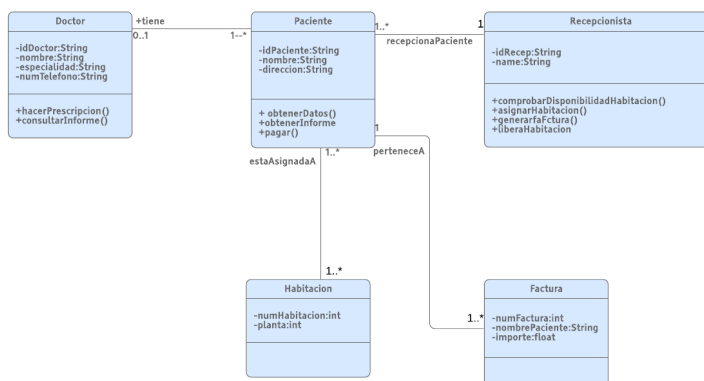
class SuscripcionPaq{
    private fecha fcontratacion;
    private Paquete paquetescontratados[];
    public SuscripcionPaq(fecha f){//...}
    public void suscribirpaquete( Paquete p){};
}

class SuscripcionEv extends SuscripcionPaq{
    private int descuento;
    private Evento eventoscontratados[];
    public SuscripcionEv(fecha f, int d){super(f); descuento=d;}
    public void contrata_evento(Evento e){//...}
}

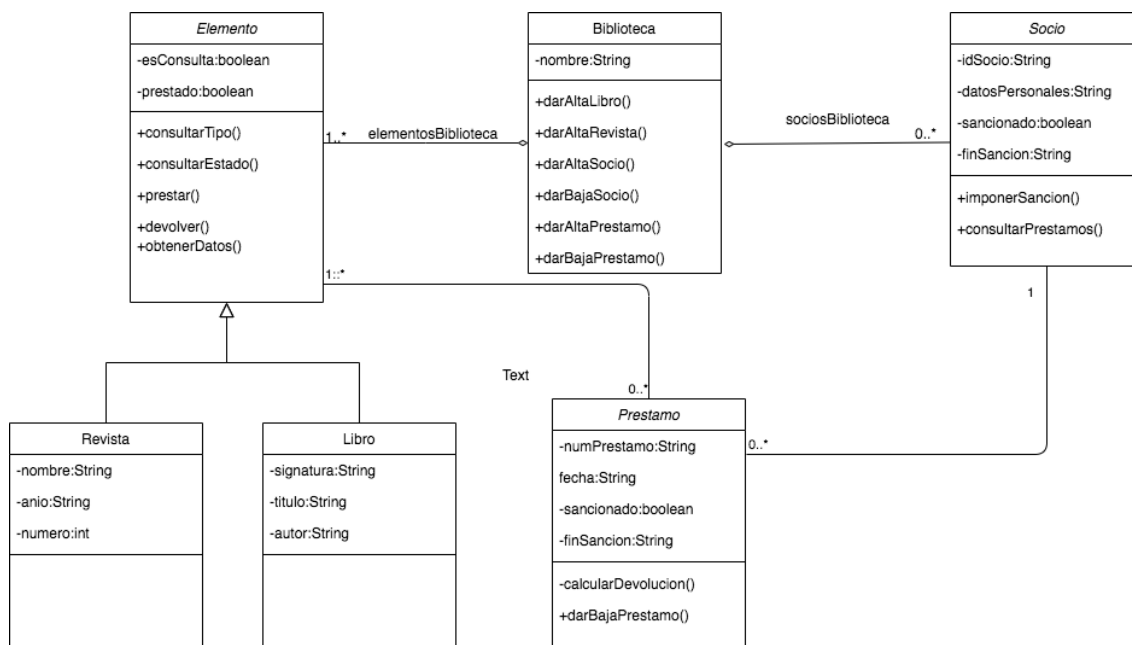
class Paquete{
    private String nombre;
    private float precio;
    private String descripción;
    public Paquete (String n, float p, String d){//...}
}
  
```

- El sistema de control de un hospital permite gestionar el alta y baja de pacientes a través de un recepcionista. Además genera facturas de un paciente y permite consultar el doctor y la habitación asignada a un paciente.

Se debe realizar un modelo orientado a objetos del sistema .



- Una biblioteca ha decidido informatizar el préstamo de libros. La biblioteca tiene libros y revistas que se pueden prestar durante un máximo de una semana. Si el libro es de consulta, no se puede prestar, ya que se debe utilizar únicamente dentro de la biblioteca. Los usuarios de la biblioteca que no realicen la devolución de los préstamos en el tiempo adecuado serán sancionados sin poder alquilar libros durante una semana.



4. Modela el sistema de control de un banco que gestiona clientes, sus tarjetas, sus cuentas de ahorro y cuentas corrientes y las transacciones de un cajero.

Las cuentas corrientes admiten cualquier tipo de transacción, pero las de ahorro solo admiten consultas e ingresos

