

# Tema 1. Parametrización de rectas

- **Ecuación vectorial:** un punto y un vector director determinan una recta en el espacio. Por tanto, una expresión de la recta que pasa por un punto  $A = (x_1, y_1, z_1)$  y tiene un vector director  $u = (a, b, c)$  es:

$$r(t) = A + t \cdot u$$

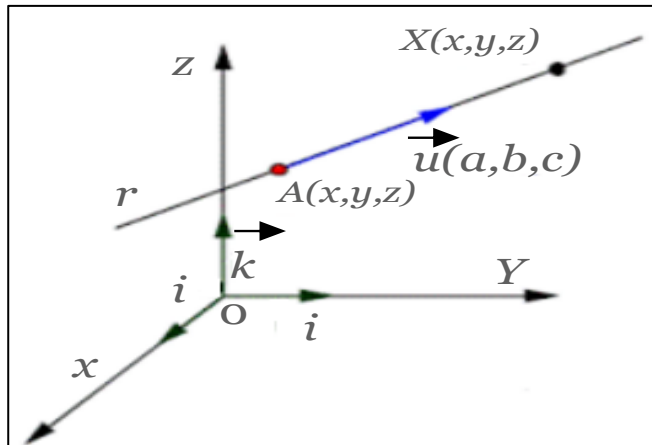


Figura 1.11. Punto de una recta y vector director.

Fuente: <http://rafparedes.blogspot.com.es/>

**Ecuaciones paramétricas:**

$$x = x_1 + t \cdot a$$

$$y = y_1 + t \cdot b$$

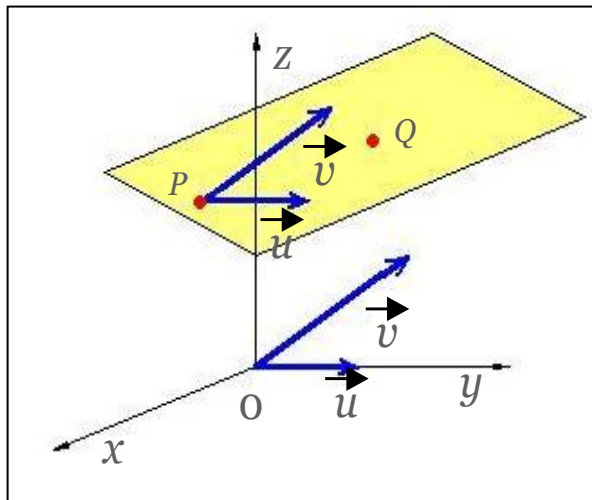
$$z = z_1 + t \cdot c$$

con  $t \in (-\infty, \infty)$

# Tema 1. Parametrización de rectas

- **Ecuación vectorial:** un plano puede determinarse a partir de dos vectores directores  $u = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $v = (v_1, v_2, v_3)$  y un punto  $P = (x_0, y_0, z_0)$  por el que pasa.

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t \cdot (u_1, u_2, u_3) + s \cdot (v_1, v_2, v_3)$$



**Ecuaciones paramétricas:**

$$x = x_0 + tu_1 + sv_1$$

$$y = y_0 + tu_2 + sv_2$$

$$z = z_0 + tu_3 + sv_3$$

# Tema 2. Parametrización de curvas en el plano

---

## 2.1 Curvas diferenciables en $\mathbb{R}^n$

## 2.2 Teoría local de curvas planas

Una **curva diferenciable parametrizada (curva)** en  $\mathbb{R}^n$  es una aplicación diferenciable  $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^n$ , donde  $I$  es un intervalo abierto de  $\mathbb{R}$ .

Las curvas son de la forma:

$$\alpha(t) = (x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t)),$$

con  $x_i: I \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $\forall i \in \{1, 2, \dots, n\}$ .

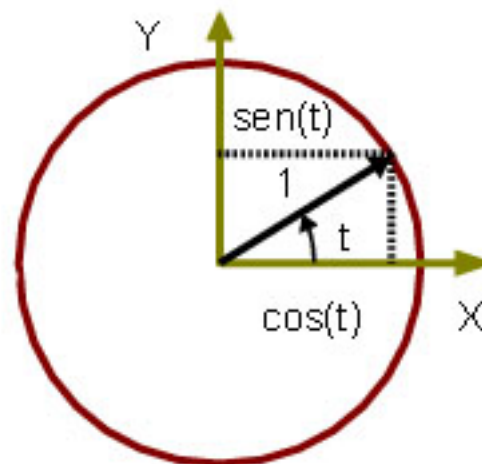
- La **traza** de  $\alpha$  es el conjunto  $\alpha(I)$ .
- El **parámetro**  $\alpha(t)$ , es  $t$
- Representar la trayectoria de un móvil en el plano o en el espacio en función de un parámetro  $t$  (tiempo)

## Ejemplo 1:

$$\alpha: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$$
$$t \rightarrow \alpha(t) = (r \cos(t), r \sin(t))$$

$$\beta: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$$
$$t \rightarrow \beta(t) = (r \cos 2t, r \sin 2t)$$

$$\{(x, y) \in \mathbb{R}^2: x^2 + y^2 = r^2\}$$



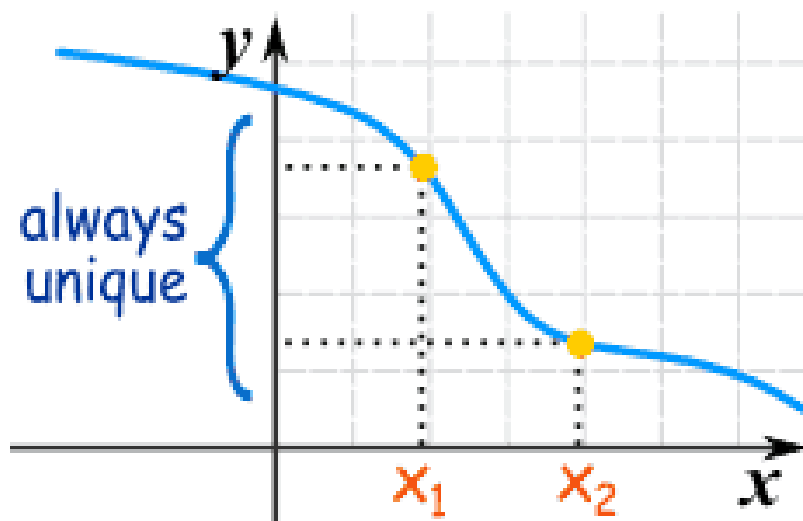
Fuente: <http://laplace.us.es/>

Sean  $I, J$  dos intervalos en  $\mathbb{R}$ . Decimos que  $\Phi: J \rightarrow I$  es un **difeomorfismo** si cumple:

- (i)  $\Phi$  es inyectiva
- (ii)  $\Phi$  es sobreyectiva, i.e.,  $\Phi(J) = I$
- (iii)  $\Phi$  es diferenciable
- (iv)  $\Phi^{-1}$  es diferenciable (sabemos que existe por (i) y (ii))

Sabemos que:

$$(\Phi^{-1})'(t_0) = \frac{1}{\Phi'(\Phi^{-1}(t_0))}, \text{ si } \Phi'(\Phi^{-1}(t_0)) \neq 0$$

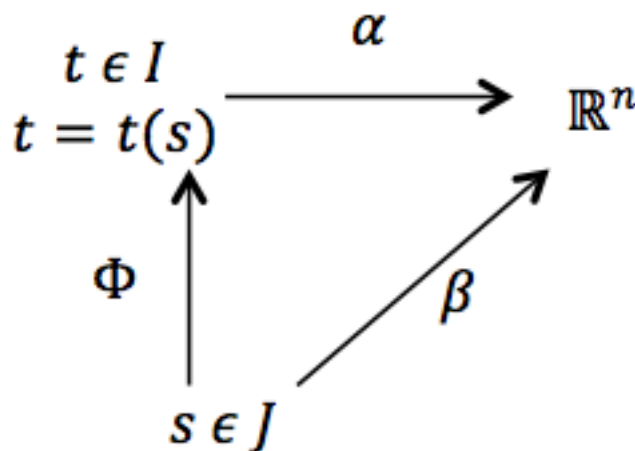


Fuente: <https://www.mathsisfun.com/>



# Curvas diferenciables en $\mathbb{R}^n$

Sea una curva  $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^n$  y sea  $\Phi: J \rightarrow I$  un difeomorfismo, se dice que  $\beta: J \rightarrow \mathbb{R}^n$ ,  $\beta = \alpha \circ \Phi$ , es una **reparametrización** de  $\alpha$ .



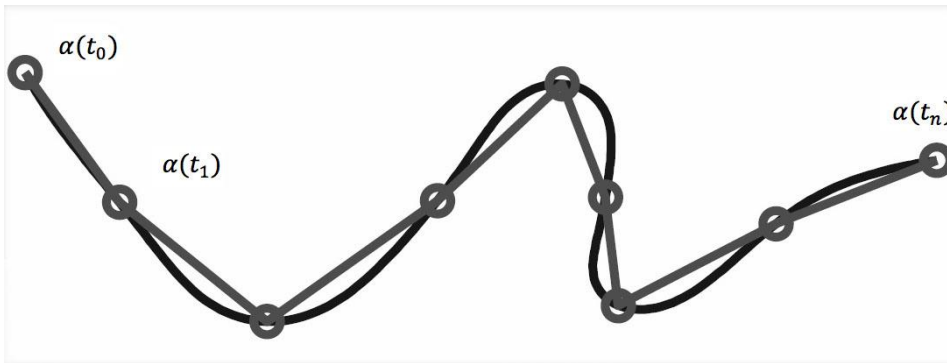
$\beta$  es es una reparametrización de  $\alpha$ , entonces sus trazas coinciden

# Curvas diferenciables en $\mathbb{R}^n$

Llamamos **longitud** de una curva  $\alpha: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ ,  $L(\alpha)_{a,b} = \int_a^b \|\alpha'(\tau)\| d\tau$

Longitud aproximada:  $\sum_{i=0}^n \|\alpha(t_{i+1}) - \alpha(t_i)\|$ . Se toman límites

La longitud no varía por reparametrizaciones



Fuente: <http://popista.com/>

- Llamamos **vector tangente** a  $\alpha(t)$  en  $t_0$  a  $\alpha'(t_0)$ .
- Llamamos **recta tangente** a  $\alpha(t)$  en  $t_0$  a la recta que pasa por  $\alpha(t_0)$  y tiene a  $\alpha'(t_0)$  como vector director ( $\alpha'(t_0) \neq 0$ )

Sea una curva  $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^n$ :

- Decimos que  $t_0$  es un **punto singular**  $\alpha$  si  $\alpha'(t_0) = 0$
- $\alpha$  es **regular** si  $\alpha'(t_0) \neq 0 \forall t \in I$
- Decimos que  $\alpha$  está **parametrizada por arco** si  $\|\alpha'(t)\| = 1, \forall t \in I$

Si  $\alpha$  está PPA entonces:

$$L(\alpha)_{0,t} = \int_0^t \|\alpha'(\tau)\| d\tau = \int_0^t 1 \cdot d\tau = t$$

Si  $\alpha$  es una curva diferenciable y regular, siempre vamos a poder definir una reparametrización  $\beta$

Sin pérdida de generalidad, trabajaremos con curvas PPA

Estudio de cómo se curva  $\alpha$

Llamamos  $T(s)$  al vector  $T(s) = \alpha'(s)$ , que es el **vector tangente**

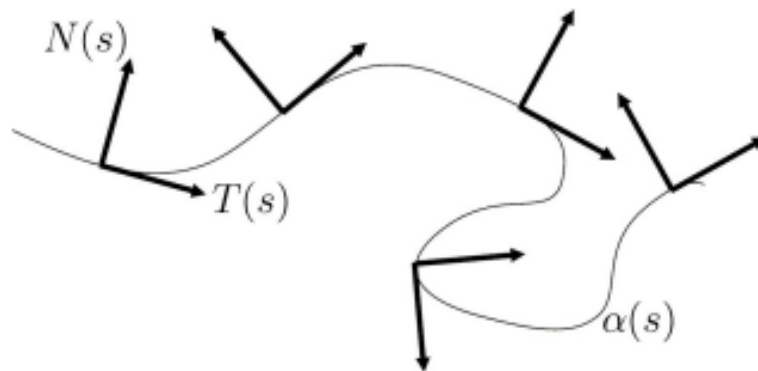
Llamamos  $N(s)$  al vector  $T(s)$  rotado  $\frac{\pi}{2}$ , que es el **vector normal**

La base ortonormal  $\{T(s), N(s)\}$  se llama **diedro de Frenet** de  $\alpha$  en  $s$

Si  $\alpha(s) = (x(s), y(s))$ , entonces

$$T(s) = (x'(s), y'(s))$$

$$N(s) = (-y'(s), x'(s))$$



Derivando las expresiones

$$\begin{cases} 1. \langle T, T \rangle = 1 \\ 2. \langle T, N \rangle = 0 \\ 3. \langle N, N \rangle = 1 \end{cases}$$

Se llega a

$$\begin{aligned} T' &= kN \\ N' &= -kT \end{aligned}$$

**Diedro de Frenet**

$k$  tal que  $T'(s) = k(s)N(s)$  es la **curvatura** de  $\alpha$



**Ejemplo 1:**  $\alpha$  es una recta,  $\alpha(s) = p_0 + sv$

$$\alpha'(s) = T(s) = v$$

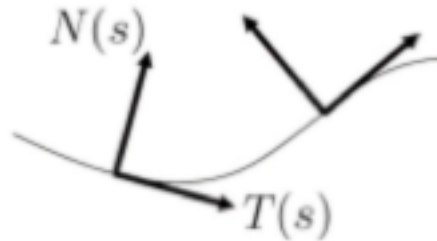
$$T'(s) = 0 = 0 \cdot N(s) \Rightarrow \mathbf{k} = \mathbf{0}$$

**Ejemplo 2:**  $\alpha$  es una circunferencia,

$$\alpha(s) = \left( r \cos \left( \frac{s}{r} \right), r \sin \left( \frac{s}{r} \right) \right) \Rightarrow T(s) = \left( -\sin \left( \frac{s}{r} \right), \cos \left( \frac{s}{r} \right) \right)$$

$$\left. \begin{array}{l} T'(s) = \left( -\frac{1}{r} \cos \left( \frac{s}{r} \right), -\frac{1}{r} \sin \left( \frac{s}{r} \right) \right) \\ N(s) = \left( -\cos \left( \frac{s}{r} \right), -\sin \left( \frac{s}{r} \right) \right) \end{array} \right\} \Rightarrow \mathbf{k}(s) = \frac{1}{r}$$

Si  $k(s) > 0 \Rightarrow \langle T'(s), N(s) \rangle > 0$ , la curva se curva en la dirección de la normal



Fuente: <http://wdb.ugr.es/>

Si  $k(s) < 0 \Rightarrow \langle T'(s), N(s) \rangle < 0$ , la curva se curva en la dirección opuesta a la normal

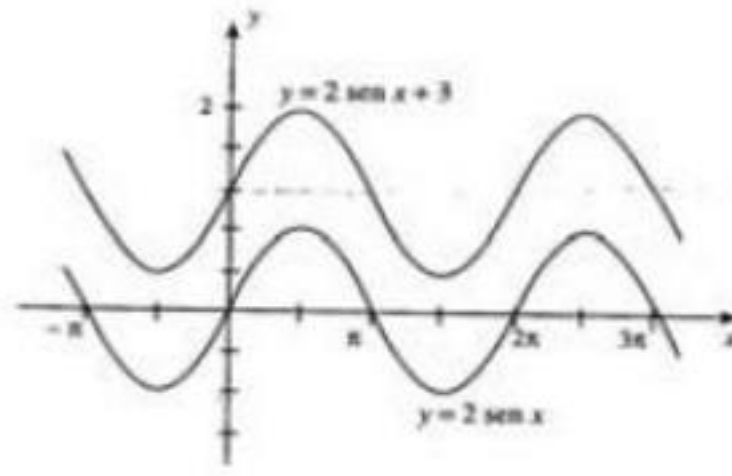
Si  $\alpha$  es PPA, el extremo del vector  $T(s) = (x'(s), y'(s))$  está en la circunferencia unidad.

Así,  $T(s) = (\cos\theta(s), \sin\theta(s))$ . Derivando,

$$\left. \begin{array}{l} T' = (-\theta' \sin\theta(s), \theta' \cos\theta(s)) \\ N = (-\sin\theta(s), \cos\theta(s)) \end{array} \right\} \Rightarrow k(s) = \langle T', N \rangle = \theta'$$

Es decir, para cada  $s$ ,  $k$  se puede interpretar como la variación del ángulo que forma  $T(s)$  con una dirección fija.

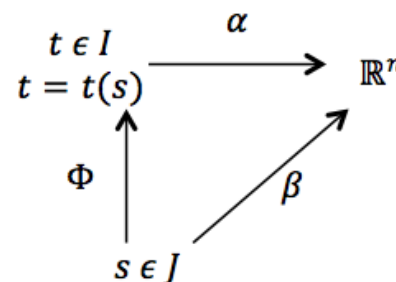
- La curvatura sirve para definir cómo y cuánto se curva  $\alpha$ .
- Es posible caracterizar una curva plana conociendo únicamente la función de curvatura, salvo movimientos rígidos



Fuente: <http://www.scielo.org.mx/>

Sea  $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^2$  una curva regular y sea  $\beta: J \rightarrow \mathbb{R}^2$  su reparametrización por arco.  $\alpha = \alpha(t)$  y  $\beta = \beta(s)$ .

Entonces,  $k_\alpha = k_\beta(s(t))$



Para calcular la curvatura de una curva que no esté parametrizada por arco, en primer lugar hay que calcular su reparametrización y luego asignar a cada punto la curvatura que corresponda según la reparametrización.