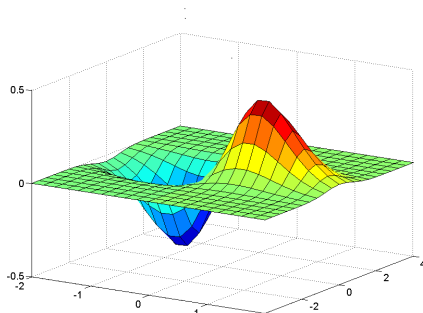


Tema 6: Problemas de contorno unidimensionales. Diferencias finitas

Métodos Numéricos Avanzados en Ingeniería

Máster en Ingeniería Matemática y Computación

Alicia Cordero, Neus Garrido, Juan R. Torregrosa



- 1 Método de diferencias finitas
 - Método de Crout
- 2 Problemas de contorno no lineales en una variable
 - Método de diferencias finitas
- 3 Ejercicios propuestos
- 4 Referencias

A partir de la [definición de derivada](#) o del [desarrollo de Taylor](#) de una función $f(x)$, podemos deducir las siguientes aproximaciones de la derivada:

Diferencia progresiva

$$f'(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{h}, \quad \text{o bien} \quad f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h} + O(h).$$

Diferencia regresiva

$$f'(x) \approx \frac{f(x) - f(x-h)}{h}, \quad \text{o bien} \quad f'(x) = \frac{f(x) - f(x-h)}{h} + O(h).$$

Diferencia central

$$f'(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}, \quad \text{o bien} \quad f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + O(h^2).$$

Análogamente, para la segunda derivada podemos obtener:

Diferencia progresiva

$$f''(x) \approx \frac{f(x+2h) - 2f(x+h) + f(x)}{h^2}, \quad \text{ó} \quad f''(x) = \frac{f(x+2h) - 2f(x+h) + f(x)}{h^2} + O(h).$$

Diferencia regresiva

$$f''(x) \approx \frac{f(x) - 2f(x-h) + f(x-2h)}{h^2}, \quad \text{ó} \quad f''(x) = \frac{f(x) - 2f(x-h) + f(x-2h)}{h^2} + O(h).$$

Diferencia central

$$f''(x) \approx \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2}, \quad \text{ó} \quad f''(x) = \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2} + O(h^2).$$

¡Diferentes aproximaciones de $f'(x)$, $f''(x)$, $f'''(x)$, ... pueden obtenerse a partir del desarrollo de Taylor, polinomios de interpolación, etc.!

Problema de contorno

$$y'' = p(x)y' + q(x)y + r(x), \quad x \in [a, b], \quad y(a) = \alpha, y(b) = \beta$$

El método consiste en transformar nuestro problema en un **sistema de ecuaciones lineales**, cuyas incógnitas son los valores aproximados de $y(x)$ en los nodos elegidos del intervalo $[a, b]$.

- Transformación del problema

$$\frac{y(x+h) - 2y(x) + y(x-h))}{h^2} = p(x) \frac{y(x+h) - y(x-h))}{2h} + q(x)y(x) + r(x) + O(h^2),$$

- Discretización y aproximación

$$h = \frac{b-a}{N+1}, \quad x_i = a + ih, i = 0, 1, 2, \dots, N+1, \quad y_i \approx y(x_i)$$

$$\frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} = p(x_i) \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} + q(x_i)y_i + r(x_i), \quad i = 1, 2, \dots, N$$

o equivalentemente

$$-\left(1 + \frac{h}{2}p(x_i)\right)y_{i-1} + (2 + h^2q(x_i))y_i - \left(1 - \frac{h}{2}p(x_i)\right)y_{i+1} = -h^2r(x_i), \quad i = 1, 2, \dots, N$$

- Forma matricial y resolución

$$Ay = d,$$

Matriz de coeficientes

$$\begin{pmatrix} 2 + h^2 q(x_1) & -1 + \frac{h}{2} p(x_1) & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ -1 - \frac{h}{2} p(x_2) & 2 + h^2 q(x_2) & -1 + \frac{h}{2} p(x_2) & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & -1 - \frac{h}{2} p(x_3) & 2 + h^2 q(x_3) & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 2 + h^2 q(x_{N-1}) & -1 + \frac{h}{2} p(x_{N-1}) \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & -1 - \frac{h}{2} p(x_N) & 2 + h^2 q(x_N) \end{pmatrix}$$

Términos independientes

$$\begin{pmatrix} -h^2 r(x_1) + (1 + \frac{h}{2} p(x_1))\alpha \\ -h^2 r(x_2) \\ \vdots \\ -h^2 r(x_{N-1}) \\ -h^2 r(x_N) + (1 - \frac{h}{2} p(x_N))\beta \end{pmatrix},$$

Incógnitas

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_{N-1} \\ y_N \end{pmatrix}$$

- **ENTRADA** funciones $p(x)$, $q(x)$, $r(x)$; extremos a , b ; condiciones contorno α , β ; número de puntos N .
- **SALIDA** aproximaciones y_i de $y(x_i)$ para $i = 0, 1, 2, \dots, N + 1$.

- **Paso 1** $h = \frac{b - a}{N + 1}$; tomar $x = a + h$;

$$dp_1 = 2 + h^2 q(x), \quad ds_1 = -1 + \frac{h}{2} p(x), \quad d_1 = -h^2 r(x) + (1 + \frac{h}{2} p(x)) \alpha,$$

- **Paso 2** Para $i = 2, 3, \dots, N - 1$, tomar $x = a + ih$;

$$dp_i = 2 + h^2 q(x), \quad ds_i = -1 + \frac{h}{2} p(x), \quad di_{i-1} = -1 - \frac{h}{2} p(x), \quad d_i = -h^2 r(x),$$

- **Paso 3** Tomar $x = b - h$,

$$dp_N = 2 + h^2 q(x), \quad di_{N-1} = -1 - \frac{h}{2} p(x), \quad d_N = -h^2 r(x) + (1 - \frac{h}{2} p(x)) \beta,$$

- **Paso 4** Llamada al **algoritmo de Crout** para resolver el sistema,
 $y = \text{Crout}(dp, ds, di, d)$.

Permite resolver **sistemas lineales** $Ax = d$, con A **matriz tridiagonal**, de manera óptima en cuanto al número de operaciones. Se basa en la factorización de la matriz

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_{n-1n-1} & a_{n-1n} \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_{nn-1} & a_{nn} \end{pmatrix}$$

en $A = LU$, donde

$$L = \begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & l_{32} & l_{33} & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & l_{n-1n-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & l_{nn-1} & l_{nn} \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} 1 & u_{12} & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & u_{23} & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 & u_{n-1n} \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Igualando término a término los elementos de A y los de LU , obtenemos:

- $i = 1$ $l_{11} = a_{11}, \quad u_{12} = a_{12}/l_{11},$
- Para $i = 2, 3, \dots, n-1$ $l_{ii-1} = a_{ii-1},$
 $l_{ii} = a_{ii} - l_{ii-1}u_{i-1i},$
 $u_{ii+1} = a_{ii+1}/l_{ii},$
- $i = n$ $l_{nn-1} = a_{nn-1}, \quad l_{nn} = a_{nn} - l_{nn-1}u_{n-1n},$

Transformación del sistema

$$Ax = d \Leftrightarrow L U x = d \Leftrightarrow \left. \begin{array}{l} Lz = d \\ Ux = z \end{array} \right\}$$

$Lz = d \quad \leftarrow \quad$ Sustitución directa

$Ux = z \quad \leftarrow \quad$ Sustitución inversa

- function sol=Crout(a,b,c,d)
n=length(a);
- *% Obtención de las matrices L y U tales que $A = LU$*
l(1)=a(1);
u(1)=b(1)/l(1);
for i=2:n-1
 l(i)=a(i)-c(i-1)*u(i-1);
 u(i)=b(i)/l(i);
end
l(n)=a(n)-c(n-1)*u(n-1);
- *% Solución del sistema $Lz = d$*
z(1)=d(1)/l(1);
for i=2:n
 z(i)=(1/l(i))*(d(i)-c(i-1)*z(i-1));
end
- *% Solución del sistema $Ux = z$*
x(n)=z(n);
for i=n-1:-1:1
 x(i)=z(i)-u(i)*x(i+1);
end
sol=x(:);

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_{29} \\ x_{30} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Matriz de coeficientes mal condicionada, sensible a errores de redondeo.

- Algoritmo de Gauss** \rightarrow 9890 productos-cocientes.
 Recordemos que el número de productos-cocientes que requiere el método de Gauss para resolver un sistema lineal de tamaño $n \times n$ es $\frac{1}{3}n^3 + n^2 - \frac{1}{3}n$.
- Algoritmo de Crout** \rightarrow 523 productos-cocientes. El coste computacional de resolver un sistema lineal de tamaño $n \times n$ es de $5n - 4$ productos-cocientes.

Ejemplo

$$y'' = -\frac{2}{x}y' + \frac{2}{x^2}y + \frac{\sin(\ln x)}{x^2}, \quad x \in [1, 2], \quad y(1) = 1, y(2) = 2.$$

x_i	y_i	$y(x_i)$	$ y(x_i) - y_i $
1.0	1.0000	1.0000	-
1.1	1.0926	1.0926	2.88e-5
1.2	1.1870	1.1870	4.17e-5
1.3	1.2833	1.2833	4.55e-5
1.4	1.3814	1.3814	4.39e-5
1.5	1.4811	1.4811	3.92e-5
1.6	1.5823	1.5823	3.26e-5
1.7	1.5850	1.5850	2.49e-5
1.8	1.7888	1.7888	1.68e-5
1.9	1.8939	1.8939	8.41e-6
2.0	2.0000	2.0000	-

¡ El error máximo está alrededor de 10^{-5} !

Problemas no lineales de segundo orden

Problemas descritos por una ecuación diferencial de segundo orden

$$y'' = f(x, y, y'), \quad x \in [a, b]$$

y condiciones, por ejemplo, tipo Dirichlet: $y(a) = \alpha$, $y(b) = \beta$. La función f no lineal en y ó y' .

Métodos para aproximar la solución del problema:

- Método de disparo
- Método de diferencias finitas

Problema

$$y'' = f(x, y, y'), \quad x \in [a, b], \quad y(a) = \alpha, y(b) = \beta.$$

- Transformación del problema

$$\frac{y(x+h) - 2y(x) + y(x-h)}{h^2} = f\left(x, y(x), \frac{y(x+h) - y(x-h)}{2h}\right) + O(h^2)$$

- Discretización y aproximación del problema

$$h = \frac{b-a}{N+1}, \quad x_i = a + ih, \quad i = 0, 1, 2, \dots, N, N+1,$$
$$y_i \approx y(x_i), \quad i = 0, 1, 2, \dots, N, N+1,$$

$$y_0 = \alpha, \quad y_{N+1} = \beta$$
$$-\frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} + f\left(x_i, y_i, \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h}\right) = 0, \quad i = 1, 2, \dots, N$$

- Sistema no lineal $N \times N$

$$\left. \begin{aligned} 2y_1 - y_2 + h^2 f(x_1, y_1, (y_2 - \alpha)/2h) - \alpha &= 0 \\ -y_1 + 2y_2 - y_3 + h^2 f(x_2, y_2, (y_3 - y_1)/2h) &= 0 \\ &\vdots \\ -y_{N-2} + 2y_{N-1} - y_N + h^2 f(x_{N-1}, y_{N-1}, (y_N - y_{N-2})/2h) &= 0 \\ -y_{N-1} + 2y_N + h^2 f(x_N, y_N, (\beta - y_{N-1})/2h) - \beta &= 0 \end{aligned} \right\}$$

Método de Newton para resolver sistemas no lineales $F(y) = 0$.

- Aproximación inicial $y^{(0)}$
- Fórmula iterativa

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} - [F'(y^{(k)})]^{-1} F(y^{(k)}), \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

ó equivalentemente

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + z, \quad \text{donde } z \text{ es la solución del sistema lineal } F'(y^{(k)})z = -F(y^{(k)}),$$

donde F' es la matriz jacobiana de la función F que describe el sistema.

- Criterio de parada

$$\|y^{(k+1)} - y^{(k)}\| < tol \quad \text{o bien} \quad \|y^{(k+1)} - y^{(k)}\| + \|F(y^{(k+1)})\| < tol$$

En nuestro caso, la matriz jacobiana es la **matriz tridiagonal** $F'(y)$:

$$\begin{pmatrix} 2 + h^2 f_y(x_1, y_1, \frac{y_2 - \alpha}{2h}) & -1 + \frac{h}{2} f_{y'}(x_1, y_1, \frac{y_2 - \alpha}{2h}) & \cdots & 0 \\ -1 - \frac{h}{2} f_{y'}(x_2, y_2, \frac{y_3 - y_1}{2h}) & 2 + h^2 f_y(x_2, y_2, \frac{y_3 - y_1}{2h}) & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & -1 + \frac{h}{2} f_{y'}(x_{N-1}, y_{N-1}, \frac{y_N - y_{N-2}}{2h}) \\ 0 & 0 & \cdots & 2 + h^2 f_y(x_N, y_N, \frac{\beta - y_{N-1}}{2h}) \end{pmatrix}$$

mientras que, en cada iteración debemos resolver el **sistema lineal**

$$F'(y^{(k)})z = - \begin{pmatrix} 2y_1 - y_2 + h^2 f(x_1, y_1, (y_2 - \alpha)/2h) - \alpha \\ -y_1 + 2y_2 - y_3 + h^2 f(x_2, y_2, (y_3 - y_1)/2h) \\ \vdots \\ -y_{N-2} + 2y_{N-1} - y_N + h^2 f(x_{N-1}, y_{N-1}, (y_N - y_{N-2})/2h) \\ -y_{N-1} + 2y_N + h^2 f(x_N, y_N, (\beta - y_{N-1})/2h) - \beta \end{pmatrix}$$

Algoritmo de diferencias finitas

- **ENTRADA** funciones $f, f_y, f_{y'}$; extremos a, b ; condiciones contorno α, β ; número de puntos N ; tolerancia tol ; número máximo de iteraciones $maxiter$.
- **SALIDA** aproximaciones y_i de $y(x_i)$ para $i = 1, 2, \dots, N$; o mensaje de fracaso.
- **Paso 1** Aproximación inicial, $h = \frac{b-a}{N+1}$; $y_i = \alpha + i \frac{\beta-\alpha}{b-a} h$, $i = 1, 2, \dots, N$
- **Paso 2** Inicializar contador e incremento, $iter = 1$, $incre = tol + 1$;
- **Paso 3** Mientras $iter < maxiter$ y $incre > tol$, hacer los pasos siguientes:
 - **Paso 4** Tomar $x_1 = a + h$; $z_1 = (y_2 - \alpha)/2h$;
 $a_1 = 2 + h^2 f_y(x_1, y_1, z_1)$;
 $b_1 = -1 + (h/2) f_{y'}(x_1, y_1, z_1)$; $d_1 = -(2y_1 - y_2 + h^2 f(x_1, y_1, z_1) - \alpha)$;
 - **Paso 5** Para $i = 2, 3, \dots, N-1$, tomar $x_i = a + ih$, $z_i = (y_{i+1} - y_{i-1})/2h$.
 $a_i = 2 + h^2 f_y(x_i, y_i, z_i)$; $b_i = -1 + (h/2) f_{y'}(x_i, y_i, z_i)$;
 $c_i = -1 - (h/2) f_{y'}(x_i, y_i, z_i)$;
 $d_i = -(2y_i - y_{i+1} - y_{i-1} + h^2 f(x_i, y_i, z_i))$;
 - **Paso 6** Tomar $x_N = b - h$; $z_N = (\beta - y_{N-1})/2h$;
 $a_N = 2 + h^2 f_y(x_N, y_N, z_N)$;
 $c_N = -1 - (h/2) f_{y'}(x_N, y_N, z_N)$;
 $d_N = -(2y_N - y_{N-1} + h^2 f(x_N, y_N, z_N) - \beta)$;
 - **Paso 7** $z = Crout(a, b, c, d)$;
 - **Paso 8** $y = y + z$;
 - **Paso 9** $incre = \|z\|$; $iter = iter + 1$;
- **Paso 10** Analizar por qué el programa se ha salido del bucle.

$$y'' = \frac{1}{8}(32 + 2x^3 - yy'), \quad x \in [1, 3], \quad y(1) = 17, y(3) = \frac{43}{3}.$$

x_i	y_i	$y(x_i)$	$ y(x_i) - y_i $
1.0	17.000000	17.000000	-
1.1	15.754503	15.755455	9.52e-4
1.2	14.771740	14.773333	1.59e-3
1.3	13.995677	13.997692	2.02e-3
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
1.9	12.028814	12.031053	2.24e-3
2.0	11.997915	12.000000	2.09e-3
2.1	12.027142	12.029048	1.91e-3
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
2.8	13.553885	13.554286	4.01e-4
2.9	13.927046	13.927241	1.95e-4
3.0	14.333333	14.333333	-

¡Mediante la extrapolación de Richardson, se pueden refinar los resultados hasta obtener un error máximo de 10^{-10}

- **Problema 1** Representamos por u el potencial electrostático entre dos esferas metálicas concéntricas de radios R_1 y R_2 ($R_1 < R_2$), tales que el potencial de la esfera interior se mantiene constante a V_1 voltios y el de la esfera exterior a 0 voltios. El potencial en la región entre las dos esferas está gobernado por la ecuación

$$\frac{d^2 u}{dr^2} + \frac{2}{r} \frac{du}{dr} = 0, \quad r \in [R_1, R_2], \quad u(R_1) = V_1, u(R_2) = 0.$$

Supongamos que $R_1 = 2mm$, $R_2 = 4mm$ y $V_1 = 110$ voltios.

- (a) Aproxima el valor $u(3)$ utilizando el algoritmo de disparo lineal con $N = 20$ y $N = 40$.
- (b) Transforma el problema de frontera en un sistema lineal de tamaño 9×9 y encuentra su solución.
- (c) Compara los resultados de (a) y (b) con la solución exacta del problema

$$u(r) = \frac{V_1 R_1}{r} \frac{R_2 - r}{R_2 - R_1}.$$

- **Problema 2** Consideremos el problema de contorno

$$y''' = f(x, y, y', y''), \quad x \in [a, b], \quad y(a) = \alpha, y'(a) = \beta, y''(b) = \gamma.$$

- (a) Diseña un método de disparo para resolver este problema aplicando el método de la secante.
- (b) Programa el método diseñado en Matlab.
- (c) Aplica el método construido al problema de contorno

$$x^3 y''' - 4x^2 y'' + 8xy' - 8y = 4 \ln x, \quad x \in [1, 2], \quad y(1) = y'(1) = 0, y''(2) = 1.$$

- **Problema 3** Consideremos el problema de contorno

$$y'' - yy' = e^{-x/2}, \quad x \in [1, 2], \quad y'(1) = 1, y'(2) = 1.$$

- (a) Transforma el problema en un sistema de ecuaciones no lineales de tamaño 11×11 , teniendo en cuenta que en este problema $y(1)$ e $y(2)$ son incógnitas.
- (b) Resuelve el sistema anterior por el método de Newton.
- (c) Diseña, implementa en Matlab y aplica a este problema un método de disparo que se ajuste a las condiciones de contorno naturales del mismo.

- **Problema 4** Consideremos el problema de contorno,

$$y'' = -yy' - 2 \sin x - x \cos x + x \cos 2x - \frac{x^2 \sin 2x}{2}, x \in [0, 2],$$

con las condiciones mixtas $y(0) = 0$ e $y'(2) = \cos 2 - 2 \sin 2$.

- (a) Aproxima la solución del problema mediante el método de disparo con $N = 40$.
- (b) Transforma el problema de contorno en un sistema no lineal de 10 ecuaciones con 10 incógnitas. Resuélvelo mediante el método de Newton.
- (c) Compara los resultados obtenidos con el método de disparo y con diferencias finitas con la solución exacta $y(x) = x \cos x$.
- (d) Representa el error exacto cometido en los apartados (a) y (b).

- **Problema 5** Consideremos el problema de contorno,

$$y'' = \frac{y'}{x} + \frac{x^2}{y'}, \quad x \in [2, 4], \quad y(2) = 0, y'(4) = 8\sqrt{2}.$$

- (a) Comprueba que la función $y = \frac{2}{5}x^2\sqrt{2x} - \frac{16}{5}$ es solución del problema de contorno.
 - (b) Aplica el método de disparo, utilizando $N = 40$ y el método de Newton, para aproximar la solución del problema de contorno.
 - (c) Representa el error exacto que cometemos en el apartado (b).
- **Problema 6** Aproxima, mediante el método de disparo con secante y $N = 40$, la solución del problema de contorno

$$\left. \begin{aligned} \frac{dx}{dt} &= y - z \\ \frac{dy}{dt} &= x + y \\ \frac{dz}{dt} &= x + z \end{aligned} \right\}, \quad t \in [0, 1], \quad x(0) = 1, y(0) = 2, z(1) = -2 + 4e$$



R. BURDEN, J. FAIRES, *Análisis Numérico*, Ed. Thompson, 2002.



A. CORDERO, J.L. HUESO, E. MARTÍNEZ, J.R. TORREGROSA, *Problemas resueltos de métodos numéricos*, Ed. Thompson, 2006.



J. MATHEWS, K. FINK, *Métodos Numéricos con Matlab*, Ed. Prentice-Hall, 1999.