Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Computación en el Cliente Web	Apellidos:	
	Nombre:	

## Ejercicios Resueltos.

Crea un programa que calcula el Area y el perímetro de un Rectangulo. El Rectangulo debe ser un objeto que tenga los siguientes campos: base y altura y los métodos descritos. Los datos se introducirán por formulario y los eventos se gestionarán con addEventListener.

```
<!DOCTYPE html>
<html><head><meta charset="utf-8"/>
<script>
Rectangulo = function(b, a)
    this.base = b;
    this.altura = a;
};
Rectangulo.prototype.perimetro = function(){
    var calculoperimetro = 2*(this.altura+this.base);
    return calculoperimetro;
};
Rectangulo.prototype.area = function(){
    return this.altura*this.base;
};
window.onload = function()
    function calcular()
        var num1 = parseFloat(document.fdatos.entradaA.value);
        var num2 = parseFloat(document.fdatos.entradaB.value);
        var obj = new Rectangulo(num1, num2);
        var resultado = document.getElementById("resultado");
        resultado.innerHTML =`El area es ${obj.area()} <br>;
        resultado.innerHTML += `El perimetro es ${obj.perimetro()} `;
```

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Computación en el Cliente Web	Apellidos:	
	Nombre:	

## Crea un programa que convierta de CELSIUS-FAHRENHEIT y viceversa

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Computación en el Cliente Web	Apellidos:	
	Nombre:	

```
function toFahrenheit(temp)
    let t = (1.8 * temp + 32);
    return t;
window.onload = function()
    function calcularFar()
        var num1 = parseFloat(document.fdatos.temperatura.value);
       var resultado = document.getElementById("resultado");
        resultado.innerHTML =`La temperatura en Fahrenheit ${toFahrenhe
it(num1)} <br>`;
    function calcularCel()
        var num1 = parseFloat(document.fdatos.temperatura.value);
        var resultado = document.getElementById("resultado");
        resultado.innerHTML = La temperatura en Celsius ${toCelsius(num
1)} <br>`;
    document.getElementById("calculaFar").addEventListener("click",calc
ularFar);
    document.getElementById("calculaCel").addEventListener("click",calc
ularCel);
</script>
<body>
    <form name="fdatos">
           Temperatura en celsius: <input type="text" name="temperatur
a"/>
            <input id="calculaFar" type="button" value="CalculaFar"/>
            <input id="calculaCel" type="button" value="CalculaCel"/>
    </form>
    </body>
```

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Computación en el Cliente Web	Apellidos:	
	Nombre:	

Al mover el ratón en cualquier punto de la ventana del navegador, se muestre la posición del puntero respecto del navegador y respecto de la página:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-</pre>
//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD
/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-</pre>
<style type="text/css">
body {font-family: arial, helvetica;}
#info {width:160px; border:thin solid silver; padding:.5em; position:fi
xed;}
#info h1 {margin: 0;}
</style>
<script type="text/javascript">
function informacion(elEvento) {
 var evento = elEvento || window.event;
  switch(evento.type) {
    case 'mousemove':
        document.getElementById('info').style.backgroundColor = '#FFFFF
F':
        var ie = navigator.userAgent.toLowerCase().indexOf('msie')!=-1;
        var coordenadaXrelativa, coordenadaYrelativa, coordenadaXabsolu
ta, coordenadaYabsoluta;
        coordenadaXabsoluta = evento.pageX;
        coordenadaYabsoluta = evento.pageY;
        coordenadaXrelativa = evento.clientX;
        coordenadaYrelativa = evento.clientY;
        muestraInformacion(['Ratón', 'Navegador ['+coordenadaXrelativa+
', '+coordenadaYrelativa+']', 'Pagina ['+coordenadaXabsoluta+', '+coord
enadaYabsoluta+']']);
      break;
    case 'keypress':
      document.getElementById('info').style.backgroundColor = '#CCE6FF'
      var caracter = evento.charCode || evento.keyCode;
      var letra = String.fromCharCode(caracter);
      var codigo = letra.charCodeAt(0);
```

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Computación en el Cliente Web	Apellidos:	
	Nombre:	

```
muestraInformacion(['Teclado', 'Carácter ['+letra+']', 'Código ['
+codigo+']']);
    break;
   case 'click':
     document.getElementById('info').style.backgroundColor = '#FFFFCC'
     break;
 }
function muestraInformacion(mensaje) {
 document.getElementById("info").innerHTML = '<h1>'+mensaje[0]+'</h1>'
 for(var i=1; i<mensaje.length; i++) {</pre>
   document.getElementById("info").innerHTML += ''+mensaje[i]+'
document.onmousemove = informacion;
document.onkeypress = informacion;
document.onclick = informacion;
</script>
<body>
<div id="info"></div>
br/><br/><br/><br/>
br/><br/><br/><br/>
</body>
</html>
```

Crea un programa que modifique el array var alum = ["Ana", "Pedro", "Carol", "David", "Elena", "Lola"]; y el array var notas = []; usnado el método window.prompt() introduciendo el id del alumno por teclado y la nota por teclado. Compruebe los posibles errores. Inicialmente todas

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Computación en el Cliente Web	Apellidos:	
	Nombre:	

las notas valdrán 5. El id es el orden en el que se encuentra el alumno en el array empezando por el id 0.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><meta charset="utf-8">
<script>
var alum = ["Ana", "Bernat", "Carol", "David", "Elena", "Francesc"];
var notas = [];
for (let i = 0; i < 6; i++){
    notas.push(5);
function mostrar()
    var resultado = document.getElementById("resultado");
    resultado.innerHTML = `<h2>Notas actuales: </h2>`;
    for (let i = 0; i < 5; i++){
        resultado.innerHTML += `${i} - ${alum[i]}: ${notas[i]} <br>`;
function modificar(numAlumno){
    nuevaNota = window.prompt(`Introduzca su nueva nota`, `0`);
    nuevaNota = parseInt(nuevaNota);
    notas[numAlumno] = nuevaNota;
window.onload = function()
    mostrar();
    lista = window.prompt(`Introduzca el número del alumno (0-
5)`, `0`);
    lista = parseInt(lista);
    modificar(lista);
    mostrar();
</script>
</head>
<body>
```

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Computación en el Cliente Web	Apellidos:	
	Nombre:	

Usa Ajax para sumar en el servidor dos numeros. El servidor esta en procesarSuma.php y debemos enviarle 2 parámetros que corresponden a los dos valores. El nos devolverá el valor de la suma. Se puede utilizar cualquier tecnología Ajax para resolver la práctica.

```
<html>
<script type="text/javascript" src="/js/jquery.js"></script>
<script>
function realizaProceso(v1, v2){
    fetch('procesarSuma.php?v1='+v1+'&v2='+v2)
    .then(function(response) {
        var resultado = document.getElementById("resultado");
        resultado.innerHTML = response;
    }).catch(function(error){
        var resultado = document.getElementById("resultado");
        resultado.innerHTML = error;
    });
window.onload = function()
    function calcular()
        var value1 = document.getElementById("valor1");
        var value2 = document.getElementById("valor2");
        var num1 = parseFloat(value1.value);
        var num2 = parseFloat(value2.value);
        realizaProceso(num1,num2);
    document.getElementById("calcula").addEventListener("click",calcula
```

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Computación en el Cliente Web	Apellidos:	
	Nombre:	

```
</script>
<body>
Introduce valor 1
<input type="text" name="caja_texto" id="valor1" value="0"/>
Introduce valor 2
<input type="text" name="caja_texto" id="valor2" value="0"/>
Realiza suma
<input type="button" value="calcula" id="calcula"/>
Resultado: <span id="resultado">0</span>
</body>
</html>
```