Estruturas de Dados I - 2015.1

Data: 27/04/2015

Profa.: Adriana C. F. Alvim

Segundo Trabalho

Uma aplicação interessante de fila é a ordenação por distribuição, descrita a seguir. Seja uma lista L composta de n chaves, cada qual representada por um número inteiro em uma base b > 1. O problema consiste em ordenar essa lista. O algoritmo utiliza b filas, denotadas por $f_i, 0 \le i \le b-1$. Seja d o comprimento máximo da representação das chaves na base b. O algoritmo efetua d iterações, em cada uma das quais a lista L é percorrida. A primeira iteração considera o dígito da posição 1 (unidade) da chave. Se este for igual a k, a chave correspondente será removida da lista L e inserida na fila f_k . Ao terminar o percurso da lista L, esta se encontra vazia e distribuída pelas filas. Em seguida, deve-se incluir na lista L os elementos das filas em sequencia, isto é, primeiro os elementos de f_0 , depois os de f_1 , f_2 , etc. Para a nova lista L, em ordem diferente da original, o processo deve ser repetido levando-se em consideração o segundo dígito da chave, e assim sucessivamente até que tenham sido feitas tantas distribuições quantos são os dígitos na chave de ordenação. Note que é necessário conhecer d, o número máximo de dígitos da lista L.

A seguir, um exemplo onde b = 10 e d = 2:

$$Seja L = (19, 13, 5, 27, 1, 26, 31, 16, 2, 9, 11, 21, 60, 7).$$

Na primeira iteração é feita a primeira distribuição, das unidades, e as k filas ficam assim:

```
f_0:
                 60
f_1: 1, 31, 11, 21
f_2:
                  2
f_3:
                 13
f_4:
f_5:
                  5
f_6:
            26, 16
f_7:
              27, 7
f_8:
f_9:
              19,9
```

Após a concatenação das k filas a lista L fica assim: L = (60, 1, 31, 11, 21, 2, 13, 5, 26, 16, 7, 27, 19, 9).

Em seguida, é feita a segunda iteração da segunda distribuição, das dezenas, e as k filas ficam assim:

```
f_0: 1, 2, 5, 7, 9

f_1: 11, 13, 16, 19

f_2: 21, 26, 27

f_3: 31

f_4: f_5: 60

f_7: f_8: f_9:
```

Após a concatenação das k filas a lista L fica assim: L=(1, 2, 5, 7, 9, 11, 13, 16, 19, 21, 26, 27, 31, 60).

Neste exemplo foram necessárias duas iterações pois o maior número da lista L tinha dois dígitos.

Desta forma, pede-se para implementar uma aplicação de Ordenação por Distribuição. Para tal, deve-se escolher uma estrutura de dados. Considere a classe lista conforme definda a seguir:

```
class lista{
protected:
  struct elo{
   int dado;
   elo * prox;
    elo():prox(NULL){};
   elo(int elem, elo *prox_elem=NULL):
   dado(elem),prox(prox_elem) {}
 elo *prim; /* ponteiro pra primeiro elemento */
  /* Calcula a qtd de digitos de um inteiro */
 int qtd_digitos(int elem);
 lista():prim(NULL) {};
  ~lista();
 bool vazia():
 void insere(const int& novo);
 bool remove(int& elem);
 int maior_comprimento();
 void imprime() const;
```

A seguir, a funcionalidade das funções da classe lista:

- a. Função vazia, que determina se a lista está vazia ou não.
- b. Função void insere(const int& novo), que insere novo no final da lista.
- c. Função bool remove(int& elem), que remove o primeiro elemento da lista e retorna seu valor na variável elem. Retorna true se a operação foi realizada com sucesso e false caso contrário.
- d. Função int maior_comprimento(). Esta função percorre a lista de inteiros que chamou a função e, para cada elemento da lista, calcula o comprimento do elemento, armazenando o valor do maior comprimento entre todos os elementos. No final, a função retorna o maior comprimento de inteiro entre todos os elementos da lista. A função usa a função auxiliar int qtd_digitos(int elem) que retorna a quantidade de dígitos de um inteiro.
- f. Função imprime(), que imprime os elementos da lista.

Em seguida, crie uma classe chamada orddist conforme mostrada a seguir:

```
class orddist{
protected:
   int b;     /* base */
   int d;     /* comprimento máximo do digito */
   lista* filas; /* vetor de listas */
   lista L;     /* lista inicial e que sera ordenada */

public:
   orddist(int base = 10);
   void carrega();
   void ordena();
}:
```

A classe orddist deve possuir os seguintes atributos:

- b do tipo int: identifica a base, no nosso caso vamos fazer para uma base fixa, igual a 10.
- d do tipo int: identifica o comprimento máximo da representação das chaves na base b.
- L do tipo lista: armazena a lista que se deseja ordenar.
- filas do tipo vetor de b listas do tipo lista: onde, por exemplo, o elemento filas [0] armazena a fila f_0 , o elemento filas [(b-1)] armazena a fila f_{b-1} . Note que as filas são listas encadeadas com a particularidade que a função insere, insere no fim, e a função remove, remove do início.

Além do constructor e do destructor, implemente as seguintes funcionalidades para a classe orddist:

- a. O construtor da classe atualiza o valor de b=10 e inicializa o vetor filas com b elementos do tipo lista.
- b. Função void carrega(). Esta função lê, via teclado, uma lista de números e insere em L. Em seguida, calcula o maior comprimento da representação das chaves na base b e armazena seu valor no atributo d da classe. Para tal, chama a função maior_comprimento da classe lista.
- c. Função void ordena(). Esta função faz a ordenação propriamente dita.

Exemplo de programa main:

```
#include "lista.h"
#include "orddist.h"
#include <cstdlib>
int main(){
   orddist o;
   o.carrega();
   o.ordena();
   system("pause");
   return 0;
}
```

Observações:

- \bullet Data de entrega: 18/05/2015 até as 22:00.
- O código fonte deve estar adequadamente comentado.
- O grupo deve usar os arquivos lista.h e orddist.h disponibilizadas no Moodle.
- Entregar pelo sistema Moodle **APENAS** os arquivos lista.cpp, ordist.cpp.
- Se seu trabalho não compilar a nota é zero.
- Teste bem seu programa!
- O trabalho pode ser feito em dupla.
- A nota do trabalho vale 30% da N2 e só conta se a nota da P2 > 3, 0.

Referências

[1] Szwarcfiter, Jayme e Markenzon, Liliam. Estruturas de Dados e seus Algoritmos, LTC Editora, 1994.