EBMYL 512

Nesneye Yönelik Yazılım Mühendisliği Dersi Ödevi

Aşağıdaki 1. soruyu herkes yapacak

1. Inheritance ile Delegation arasındaki farkı açıklayınız.

Aşağıdaki 2. soruda verilen şıkları ise herkes sorumlu olduğu tasarım şablonuyla ilgili yapacak.

1. Sorumlu olduğunuz tasarım şablonuyla (design pattern) ilgili aşağıdaki soruları cevaplayınız.
2. Bu tasarım şablonunun kullanılmasındaki motivasyon nedir?
3. Bu tasarım şablonu hakkında detaylı bilgi veriniz.
4. Bir örnekle kullanımını açıklayınız
5. Bu tasarım şablonunu kullanan örnek bir program veriniz.

Tasarım şablonlarının (Design Patterns) paylaşımı

1. Büşra Mutlu – Composite Pattern
2. İbrahim Yaylalı – Adapter Pattern
3. Onur Oral – Bridge Pattern
4. Talha Alpaydın – Façade Pattern
5. Alper Ayhan – Proxy Pattern
6. Seyit Böğe – Command Pattern
7. Meryem Betül Duran – Observer Pattern
8. Merve İşleyici – Template Pattern
9. Esra Betül Keşçi – Strategy Pattern
10. Mustafa Yıldırım – Abstract Factory Pattern
11. Recep Yıldırım – Builder Pattern