

**Fen Bilimleri Enstitüsü**

**Elektrik ve Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**

**Nesneye Yönelik Yazılım Mühendisliği Dersi Final Ödevi**

**Ödev Konusu**

Kütüphane Otomasyon Sistemi

**Öğretin Üyesi**

Dr. Öğr. Üyesi Ali ÖZTÜRK

**Öğrenci**

İlker DAĞLI

21870911

**Mayıs 2019**

**Konya**

İçindekiler

[1.PROJENİN TANIMI 3](#_Toc5781354)

[2.PROJENİN AMACI 3](#_Toc5781355)

[3.KULLANILAN ARAÇLAR 3](#_Toc5781356)

[4. ARGO UML 3](#_Toc5781357)

[5. UML NEDİR ? 4](#_Toc5781358)

[6.GEREKSİNİMLERİ 4](#_Toc5781359)

[6.SİSTEM MİMARİSİ 5](#_Toc5781360)

[7.UML DİYAGRAMLAR 5](#_Toc5781361)

[Kullanım Durum Diyagramı 1 5](#_Toc5781362)

[Kullanım Durum Diyagramı 2 5](#_Toc5781363)

[Sınıf Diyagramı 6](#_Toc5781364)

[Sıralı Diyagram 1 6](#_Toc5781365)

[Sıralı Diyagram 2 7](#_Toc5781366)

# 1.PROJENİN TANIMI

Projede kullanıcının kitap, üye, ödünç kitap bilgilerini düzenleyebildiği bir kütüphane otomasyon sistemi tasarlanmıştır.

# 2.PROJENİN AMACI

Amacımız kütüphanecinin kitap, üye ve ödünç kitap ekleme, silme, güncelleme, arama işlemlerini yapılabileceği ve üyelerin web üzerinden üye olma, kitap arama, ödünç kitap alma işlemlerini gerçekleştirebildiği bir otomasyon sistemini uml diyagramları ile tasarlamaktır.

# 3.KULLANILAN ARAÇLAR

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\NEU\Desktop\ilker dağlı ödev 1\argo.jpg | Argo Uml Programı | 1 ADET |

# 4. ARGO UML

ArgoUML, java tabanlı yazılmış uml diyagramı çizmenize olanak sağlayan ve bu diyagramınıza uygun kod üreten araç. Tüm uml diyagramları için destek içerir. Birçok yazılım diline destek vermektedir. Java, C ++, java, sql, ruby yazılım dillerine destek vermektedir. ArgoUML gnu linux dağıtımlarını, unix tabanlı işletim sistemlerini ve windows tabanlı işletim sistemlerini desteklemektedir.

# 5. UML NEDİR ?

UML (Unified Modelling Language) yazılımın bileşenlerinin ve bunlar arasındaki ilişkilerin görsel olarak ifade edilmesini sağlayan bir standarttır.Uml bir programlama dili değildir. UML yazılım geliştirme sürecinin tamamını kapsar. Yazılımların karmaşıklaşması ve büyük yazılımların geliştirme sürecinde zorlukların çıkmasından dolayı 1997 yılında UML standartlar komitesi tarafından oluşturulmuştur.

UML in kullanım nedenlerini şöyle sıralayabiliriz;

·    Yazılımın planlanması aşamasında bütün yönleri şematize edileceğinden kodlama süresi kısalır ve olası tasarım hataları önceden belirlenmiş olur.

·   Yazılımcıların aynı temelde iletişim kurmasını sağlar.

·   İleride çıkabilecek geliştirmeleri ve hata düzeltmeleri kolaylaştırır.

·   Projeye sonradan dâhil olan yazılımcıların adapte olmasını kolaylaştırır.

·   Yazılımın mimarisinin daha doğru şekilde oluşturulmasını sağlar

# 6.GEREKSİNİMLERİ

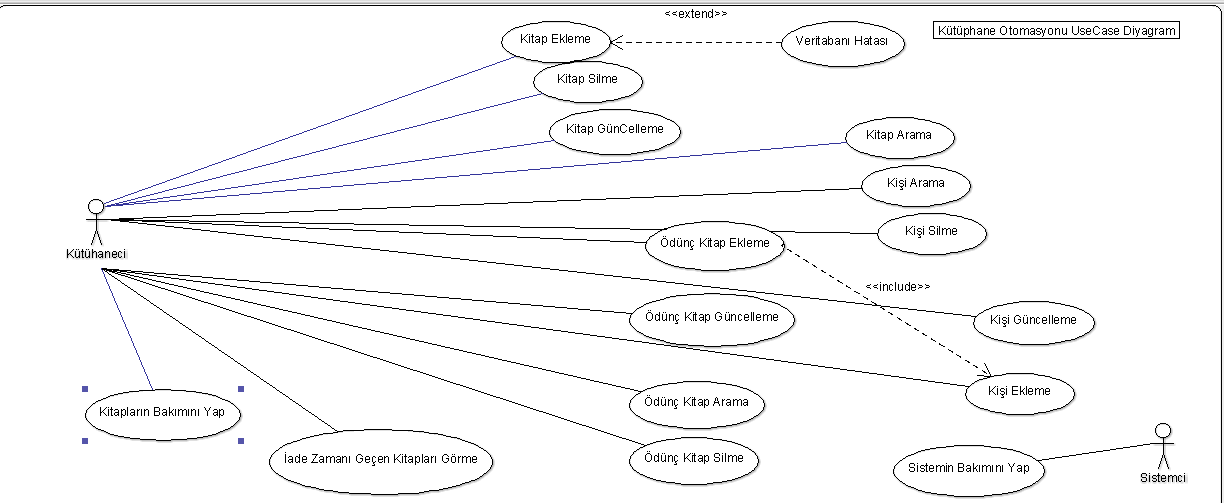
1. Kitap, üye , ödünç kitap verileri sisteme kaydedilecek.
2. Kütüphaneci uygulamada kitap ekleme, silme ,güncelleme ve kitabın adı, yazarı yada türüne göre arama işlemlerini yapabilecek
3. Kütüphaneci ödünç kitap ekleme, silme, güncelleme ve arama işlemlerini yapabilecek.
4. Kütüphaneci kitapların ,üyelerin , ödünç kitapların ve iade tarihi geçmiş ödünç kitapların listelerini görüntüleyebilecek.
5. Üye web tarafını kullanarak kayıt olmamışsa kayıt olacak, kayıtlı ise sisteme giriş yapabilecek.
6. Üye web tarafı üzerinden kitap arama , ödün kitap isteme işlemlerini gerçekleştirebilecek.

# 6.SİSTEM MİMARİSİ

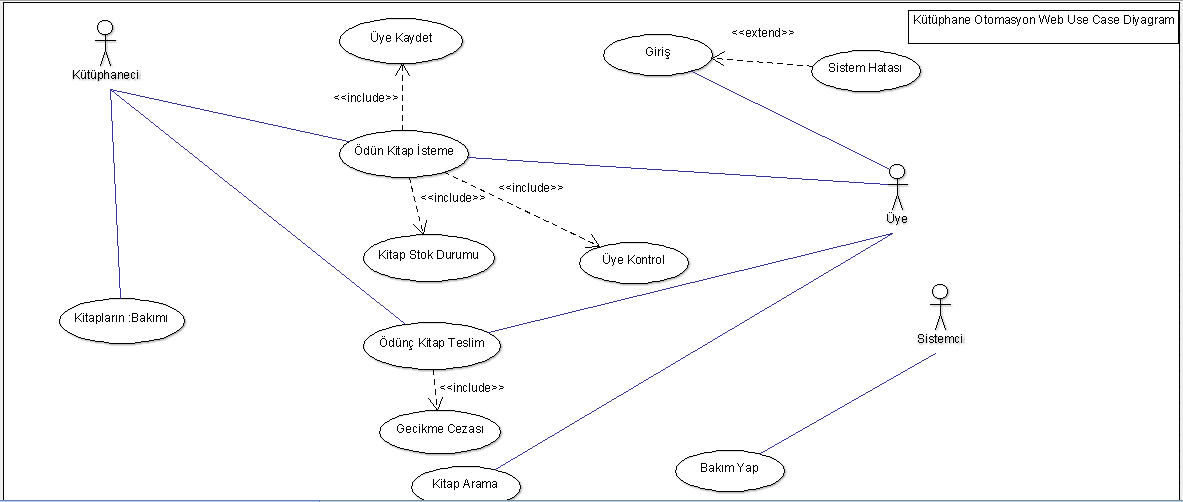
1. Ana Menü
2. Kitaplar Menüsü
3. Üyeler Menüsü
4. Ödünç Kitaplar Menüsü

# 7.UML DİYAGRAMLAR

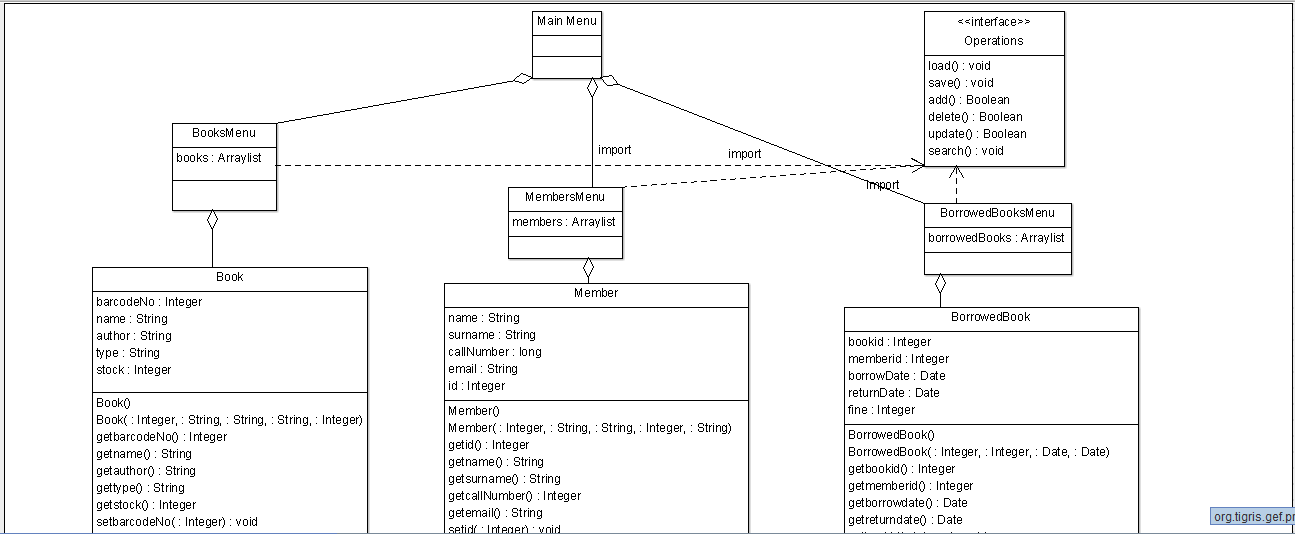
## Kullanım Durum Diyagramı 1



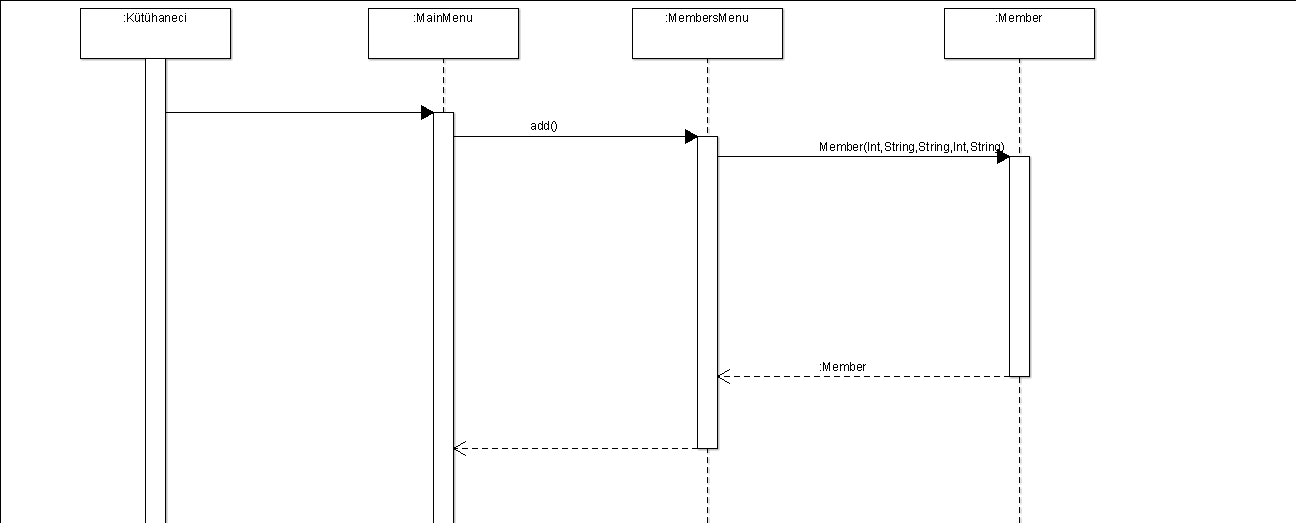
## Kullanım Durum Diyagramı 2



## Sınıf Diyagramı



## Sıralı Diyagram 1



## Sıralı Diyagram 2

