BIL 362 Mikroişlemciler

M.Ali Akcayol Gazi Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü



Konular

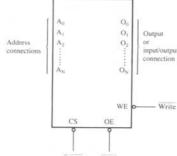
Hafıza Arayüzü

- Hafıza Birimleri
- Adres Çözümleme
- 8088 ve 80188 Hafıza Arayüzü (8-bit)
- 8086, 80186, 80286 ve 80386SX Hafıza Arayüzü (16-bit)
- 80386DX ve 80486 Hafıza Arayüzü (32-bit)
- Pentium-Pentium 4 Hafıza Arayüzü (64-bit)



Hafıza Birimleri

- Hafiza elemanları ROM (read-only memory), flash memory (EEPROM), SRAM (Static Random Access Memory) ve DRAM (Dynamic Random Access Memory) olarak sınıflandırılır.
- Bir hafıza elemanın adres bağlantıları, data bağlantıları, seçme bağlantıları ve kontrol bağlantıları bulunur.
- Adres pin sayısı hafıza satır sayısını, <u>data pin sayısı</u> bir alana yazılacak bit sayısını belirler. Seçme bağlantıları (CS, CE, S, vb) chip'i yazma/oku<u>ma için aktif yapar. Kontrol pinleri bir tane (R/W), iki veya daha fazla (WE, OE) olabilir.</u>

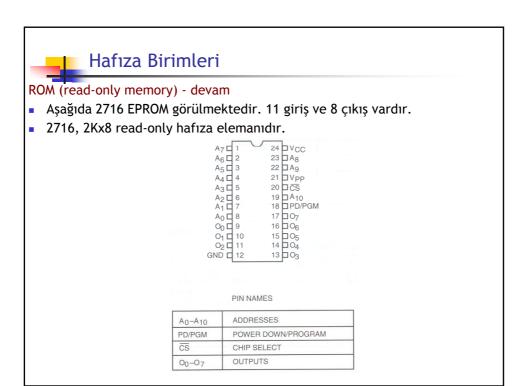




Hafıza Birimleri

ROM (read-only memory)

- Programları sürekli olarak saklar, enerji kesildiğinde kaybolmaz (nonvolatile memory).
- PROM (programmable read-only memory) bir kez programlanabilir ve silinemez.
- EPROM (erasable programmable read-only memory) bir tür ROM hafızadır ve yaklaşık 20 dakika ultraviyole ışını uygulanarak silinebilmektedir.
- Yeni tip RMM (read mostly memory) flash memory olarak adlandırılır. Günümüzde flash memory adı sıklıkla EEPROM (electrically erasable programmable ROM) için kullanılır.
- Flash memory birçok bilgisayar sisteminde BIOS memory ve video kartı setup bilgilerini saklamak için kullanılır.

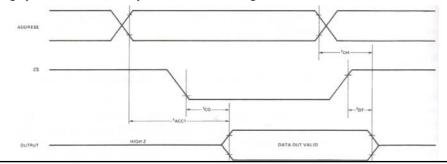


-

Hafıza Birimleri

ROM (read-only memory) - devam

- 2716 EPROM için zamanlama (timing diagram) aşağıdaki gibidir.
- Öncelikle adres bilgisi adres pinlerine gönderilir.
- Ardından CS girişiyle (Lojik 0) chip etkin hale getirilir.
- Belirli bir gecikmeden sonra (en fazla 120 ns) çıkış pinlerinden ilgili adresteki veri okunur.
- En önemli ölçüt adres bilgisinin girilmesinden sonra verinin okunması için geçen süredir. 2716 için en fazla 450 ns gecikme vardır.





Hafıza Birimleri

SRAM (static RAM)

- Statik RAM'lerde bilgi, enerji sağlandığı sürece korunur. DC gerilim kesildiğinde bilgi kaybolur. Bu hafıza birimleri volatile olarak adlandırılır.
- ROM' lar bilgisayarda kullanılmadaan önce programlanırlar, RAM'ler bilgisayara bağlıykende bilgi yazılıp okunabilir.
- Aşağıda 2K x 8 kapasiteye sahip 4016 SRAM görülmektedir. W pini WE, S pini CS ve G pini OE pini yerine kullanılmaktadır.

A7	1	U_2	4	Vcc
A6	2	2	3	_ A8
A5	3	2	2	A9
A4[4	2	1	$\square \overline{w}$
A3	5	2	0	G
A2[6	1	9	A10
A1	7	1	8	□s
AO[8	1	7	DQ8
DQ1	9	1	6	DQ7
DQ2	10	1	5	DQ6
DG3[11	- 1	4	DQ5
V _{SS} [12	1	3	DQ4

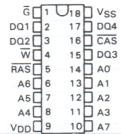
PIN NOMENCLATURE			
A0 - A10	Addresses		
DQ1 - DQ8	Data In/Data Out		
G	Output Enable		
\$	Chip Select		
Vcc	+5-V Supply		
V _{SS}	Ground		
W	Write Enable		



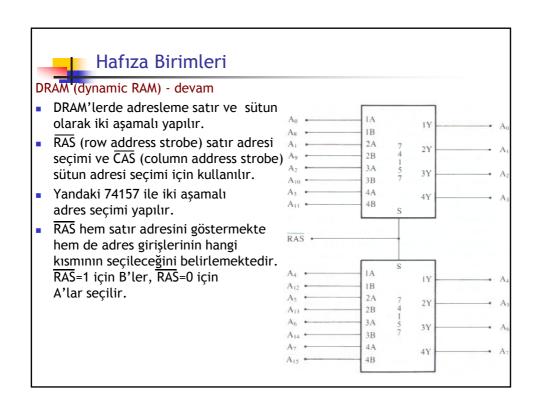
Hafıza Birimleri

DRAM (dynamic RAM)

- Dinamik RAM'ler SRAM'lere göre daha büyük boyuttadırlar. Veri kapasitörlerde saklanır ve tüm hafızanın her 2-4 ms aralıklarla yenilenmesi (refresh) gerekir.
- Yenileme işlemi bilgi okunurken veya yazılırken yapılabilir.
- Daha fazla adres pinine ihtiyaç duyulur.
- Aşağıda Texas Instruments firmasının TMS4464 (64K x 4) DRAM entegresi görülmektedir. Toplam 64K x 4 = 256 K bit veri saklar.
- 64 K alan için 16 adres pini gerekmesine karşın toplam 8 pin kullanılır.



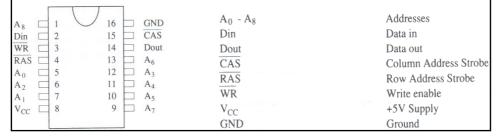
PIN NOMENCLATURE			
A0-A7	Address Inputs		
CAS	Column Address Strobe		
DQ1-DQ4	Data-In/Data-Out		
G	Output Enable		
RAS	Row Address Strobe		
V _{DD}	+5-V Supply		
Vss	Ground		
W	Write Enable		

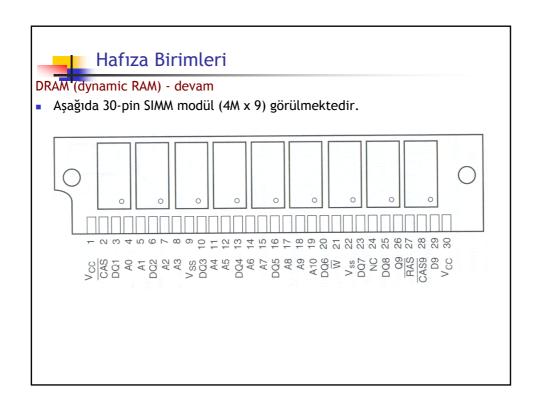


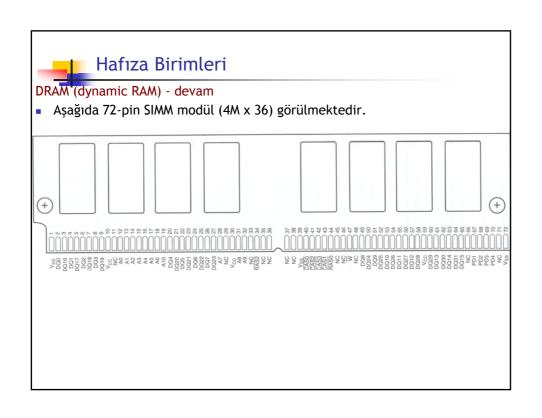
Hafıza Birimleri

DRAM (dynamic RAM) - devam

- Aşağıda 41256 DRAM (256K x 1) görülmektedir. Toplam 256K bit saklamaktadır ve veriye erişim için 70ns gerektirir.
- Daha yüksek boyutlarda (1M x 1, 4M x 1, 16M x 1 ve 64M x 1) DRAM'ler üretilmektedir.
- DRAM hafıza elemanları küçük devreler üzerine yerleştirilirler ve SIMMs(Single in-line Memory Modules) olarak adlandırılırlar.
- 30-pin SIMM modüller 1M x 8, 1M x 9, 4M x 8, 4M x 9 olarak organize edilirler. 72-pin SIMM modüller 1M x 32, 1M x 36, 2M x 32, 4M x 32, 8M x 32, 16M x 32 olarak organize edilirler.



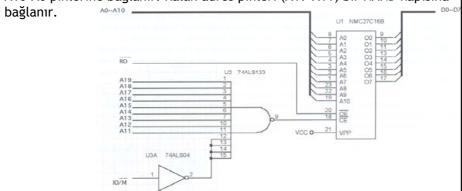


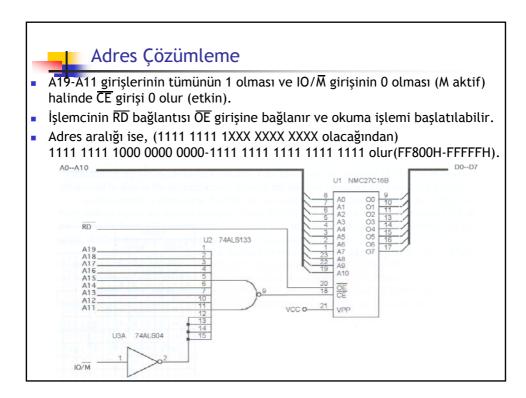


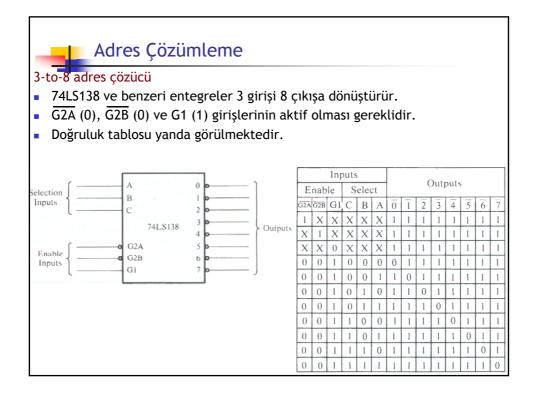
Hafıza Birimleri DRAM (dynamic RAM) - devam Pentium işlemcilerde 64-bit genişliğinde DIMMs (Dual in-line Memory Modules) kullanılmaktadır. Genel olarak 16MByte (2M x 64), 32 MByte (4M x 64), 64MByte (8M x 64) ve 128 MByte (16M x 64) olarak organize edilirler. Aşağıda 168-pin DIMM modül görülmektedir. 157 (4.00) 5.256 (133.50) Max 5.244 (133.20) 079 (2.00) R 1.255 (31.88) 1.245 (31.62) .118 (3.00) .700 (17.78) **↓**TYP mmirhimmin C 118 (3.00) TYE .128 (3.25) ---.250 (6.35) TYP .046 (1.17 .118 (3.00) 1.661 (42.18) .118 (3.00) .039 (1.00) .050 (1.27) TYP PIN 84 (PIN 168 on ba 4.550 (115.57)

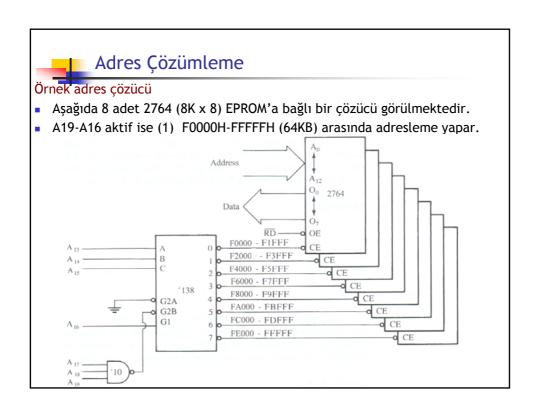
Adres Çözümleme

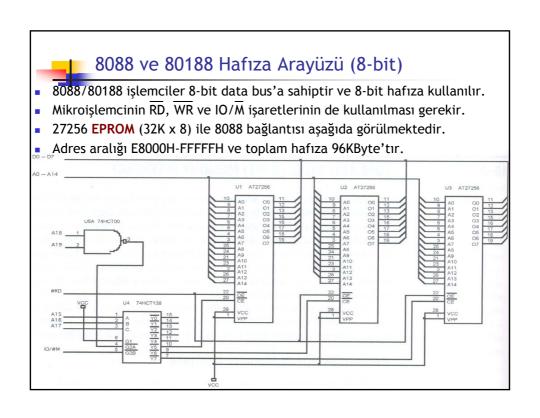
- Adres çözümleme (decoding) işlemcinin ürettiği adres ile hafızada istenen bir alanın seçilmesini sağlar.
- 8088 mikroişlemci 20-bit adres üretir. Eğer 2716 EPROM kullanılırsa 11-bit adresleme yapmak gerekir. Decoding işlemi işlemciyle hafıza birimi arasındaki uyumsuzlukları da gidermek amacıyla kullanılır.
- 2K x 8 EPROM kullanılırsa, 8088 işlemcisinin A10-A0 adres pinleri EPROM'un A10-A0 pinlerine bağlanır. Kalan adres pinleri (A19-A11) bir NAND kapısına bağlanır.





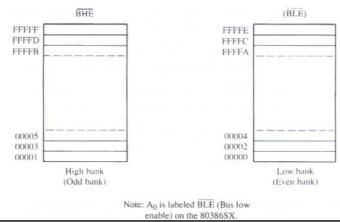


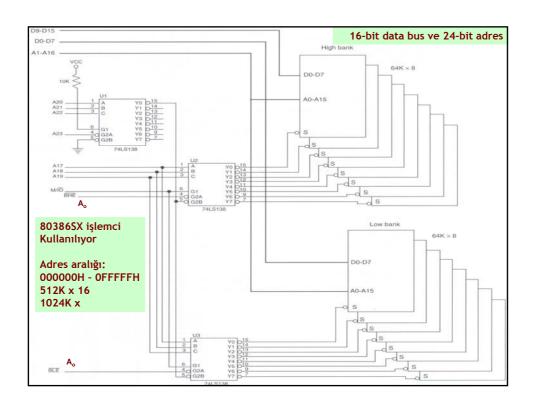




8086, 80186, 80286 ve 80386SX Hafıza Arayüzü (16-bit)

- 8086/80186 işlemcilerde adres 20-bit, 80286/80386SX işlemcilerde 24-bit genişliğindedir.
- 80286 ve 80386SX işlemcilerde RD ve WR yerine MWRC ve MRDC kontrol işaretleri vardır.
- Aşağıda 2 bank halinde hafıza organizasyonu görülmektedir.





180386DX ve 80186 Hafıza Arayüzü (32-bit) 80386DX ve 80486 işlemciler 32-bit data bus'a sahiptir. Hafıza 4 bank kullanılarak oluşturulur. 80386DX ve 80486 işlemciler 32-bit adres genişliğine sahiptir. Aşağıda 4 bank halinde hafıza organizasyonu görülmektedir. FFFFFFF FFFFFF5 FFFFFFE FFFFFFC FFFFFFA FFFFFF6 FFFFFFF8 FFFFFFB FFFFFFF Bank 2 Bank 0 Bank 1 Bank 3 00000008 0000000B 0000000A 00000009 00000006 00000002 00000005 00000007 00000001 00000000 00000003

