EEM 332 - Mikroişlemciler

Deney Numarası: 2

Deney Adı: Temel Debug ve Çevirici (Assembly) Komutları

Ön Çalışma

"Introduction to Debug" belgesini okuyunuz.

- 1. Parça (segment) yazmaçlarının(CS, SS, DS, ES) ve Komut Göstericisinin (instruction pointer IP) nasıl kullanıldığını açıklayınız.
- 2. Deneysel çalışma kısmında gördüğünüz, BÜYÜK harflerle yazılmış DEBUG komutlarını açıklayınız.

Denevsel Calisma

Aşağıda verilen işlemleri gerçekleştiriniz. Gereken komut satırlarını ve gözlemlediğiniz sonuçları raporunuzda belirtin.

- 1. YAZMAÇ (REGISTER) komutunu kullanarak:
 - a. yazmaçların mevcut içeriklerini görüntüleyiniz,
 - b. IP yazmacının içeriğini 100₁₆ olarak değiştiriniz,
 - c. DS yazmacının içeriğini 1500₁₆ olarak değiştiriniz,
 - d. CS yazmacının içeriğini 1600₁₆ olarak değiştiriniz,
 - e. taşma bayrağının (overflow flag) durumunu "taşma yok" (no overflow), eşlik bayrağının (parity flag) durumunu "çift eşlik" (even parity) olarak değiştiriniz.
- 2. Yukarıdaki değişikliklere göre oluşan yeni yazmaç durumlarına göre, aşağıda verilenler için etkin adresi (effective address) hesaplayınız
 - a. DS:BX
 - b. CS:IP
 - c. SS:BP
- 3. DOLDUR (FILL) komutunu kullanarak DS:10 adresinden başlayarak 16 tane depolama yerinin mevcut değerlerini 23₁₆ değeriyle değiştiriniz.
- 4. Mevcut bilgi parçasının (data segment) ilk 64 sekizlisinin (byte) içeriklerini DÖKÜM (DUMP) komutuyla gözlemleyiniz.
- 5. DS:15 adresinden başlayarak 20 depolama yerini, CS:100 adresinden başlayan depolama yerlerine TAŞI (MOVE) komutunu kullanarak kopyalayınız ve değişiklikleri DÖKÜM (DUMP) komutuyla gözlemleyiniz.
- 6. ARAMA (SEARCH) komutunu kullanarak DS:00 ve DS:100 aralığında 86_{16} ve FF $_{16}$ değerlerinin bulunduğu yerleri belirleyiniz.
- 7. KARŞILAŞTIR (COMPARE) komutunu kullanarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştiriniz:
 - a. DS:15 adresinden başlayan 20 yerin içerikleri ile CS:100 adresinden başlayan yerlerin içeriklerini karşılaştırınız,

- b. (a) adımını 32 depolama yeri için tekrarlayın.
- 8. ÇEVİR (ASSEMBLE) komutunu kullanarak aşağıda verilen komutları giriniz ve GERİ ÇEVİR (UNASSEMBLE) komutuyla bunların oluşturduğu makina dili kodlarını teyit ediniz. Her komut kaç sekizli (byte) yer tutmaktadır?

```
MOV AX,00
MOV BX,AX
MOV CX,12
MOV DX,0101
OR CX,AX
OR AX,CX
ADD BX,AX
SUB AX,BX
ROL DX,1
ROR DX,1
ROR DX,1
NOT DX
```

9. İZLEME (TRACE) komutunu kullanarak yukarıdaki programı adım adım çalıştırınız ve yazmaçların içeriklerindeki değişimleri gözlemleyiniz.

NOT: 16'lık tabandaki sayılar "₁₆" altsimgesiyle belirtilmiştir. Bunun dışında verilen sayılar 10'luk tabana göre verildiğinden, bu sayıları 16'lık tabana çevirmeniz gerekebilir.

EEM 332 – Mikroişlemciler Deney 2 Çalışma Formu

÷		
1	S1	m

1	Aşağıdaki anımsatıcı (mnemonic) komutlarını makina dili kodlarına çeviriniz.			
	a) MOV AX, BX	Cevap		
	b) MOV AX, OAAAAH	Cevap		
	c) MOV AX,[BX]	Cevap		
	d) MOV AX,[0004]	Cevap		
	e) MOV AX,[BX+SI]	Cevap		
	f) MOV AX,[SI]+[0004]			
	g) MOV AX,[BX][SI]+[0004]	•		
2	Yukarıdaki kodların herbirinin kapladığı sekizl a) Cevap b) Cevap c) Cevap d) Cevap e) Cevap f) Cevap g) Cevap	r (oyte) miktariin benitiiniz.		
3	Aşağıdaki işlemleri yapınız ve sonuçları gözl için yazdığınız komutları belirtiniz. Bütün CS=100.	, , ,		
	a. DS:1234 adresli konuma ED, DS:1235	adresli konuma BE, DS:1236 adresli		

- konuma CD ve DS: 1237 adresli komua AB değerlerini yükleyiniz. b. SI yazmacına 1236 değerini yükleyiniz.
- c. Yazmaçların bu değişiklikler sonucundaki halini görüntüleyiniz.
- d. CS:0000 adresinden başlayarak aşağıdaki komutları çeviriniz (assemble):

MOV AX, 1234 MOV BX,[1234] MOV CX,[SI]

- e. Yazdığınız komutları izleyebilmek (trace) için gereken CS ve IP yazmaç değerlerini ayarlayınız.
- f. Programı izleyiniz (trace) ve sonuçları gözlemleyiniz. AX, BX ve CX yazmaçlarında olan değişiklikleri ve nedenlerini açıklayınız.