## Kontrol Sistemleri Tasarımı

# Mat-Lab ile Kök Yer Eğrileri

Prof.Dr. Galip Cansever

MatLab ile Kök yer eğrisi çiziminde

$$1 + K \frac{num}{den} = 0$$
 formunu kullanacağız.

$$num = (s - z_1)(s - z_m).....(s - z_m)$$
$$= s^m + b_1 s^{m-1} + ..... + b_m$$

$$den = (s - p_1)(s - p_2).....(s - p_n)$$
$$= s^n + a_1 s^{n-1} + ..... + a_n$$

Kök yer eğrisi için MatLab komutu : rlocus(num,den)

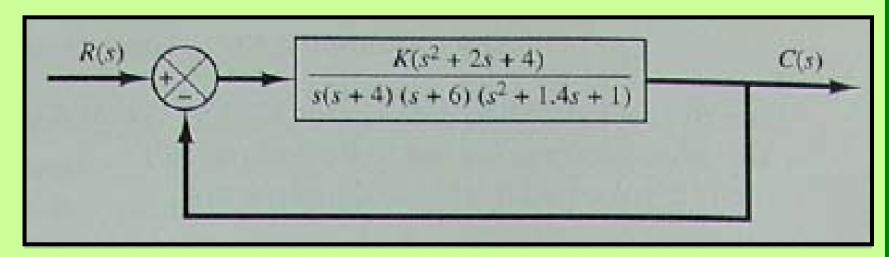
(Burada K kazancı otomatik olarak atanır.)

Durum Uzay vektörleri verilmiş ise **rlocus(A,B,C,D)** kök yer eğrisi Matlab Komutu :

Eğer K kazanç sınırları tanımlanırsa: rlocus (num, den, K) rlocus (A,B,C,D,K)

Eğer vektör oluşturulmak istenirse: [r,K]=rlocus(num,den,K)[r,K]=rlocus(A,B,C,D,K)

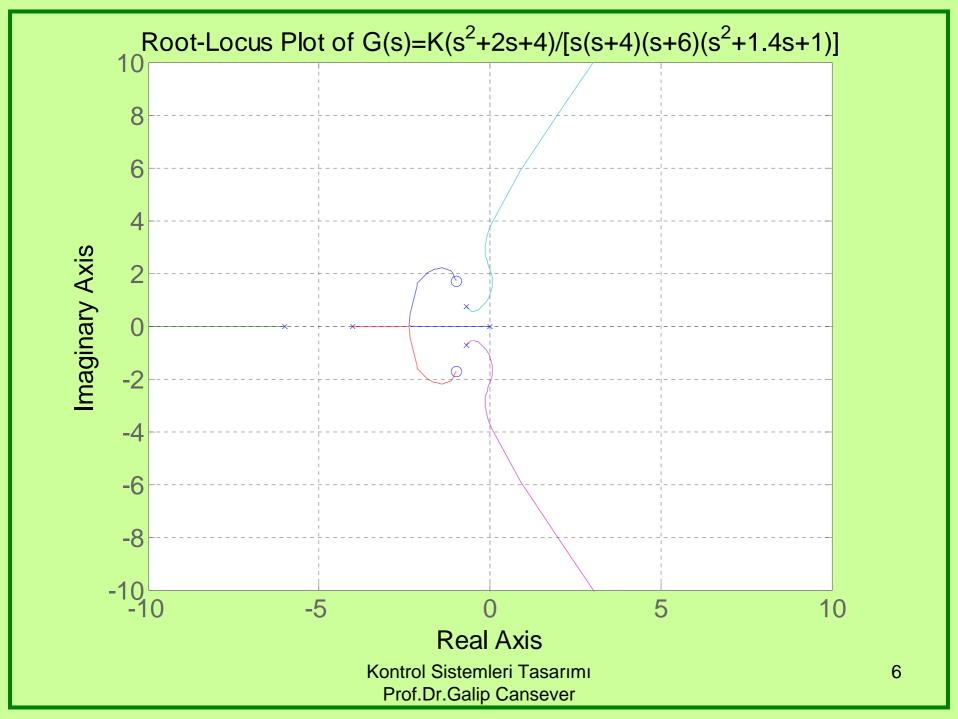
Bu durumda çizim komutu: plot(r)

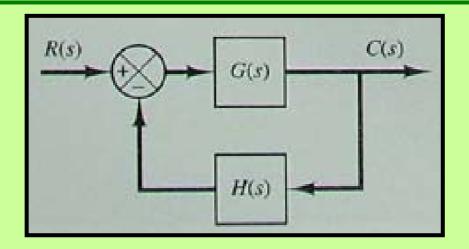


$$a=s(s+4)=s^2+4s$$
  $a=[1 \ 4 \ 0]$   
 $b=s+6$   $b=[1 \ 6]$   
 $c=s^2+1.4s+1$   $c=[1 \ 1.4 \ 1]$ 

Açık döngü sıfırları

Açık döngü kutupları





$$G(s)H(s) = \frac{K(s+0.2)}{s^2(s+3.6)}$$

```
num=[0 0 1 0.2]

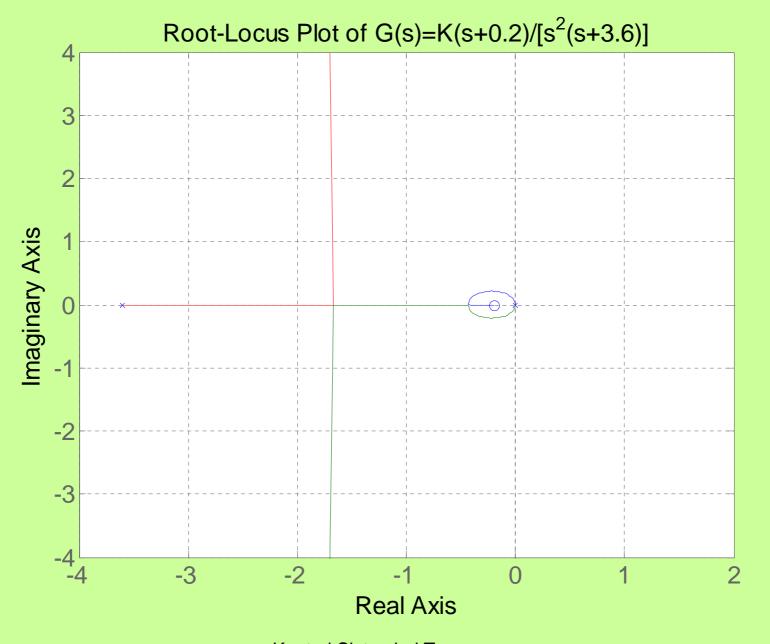
den=[1 3.6 0 0]

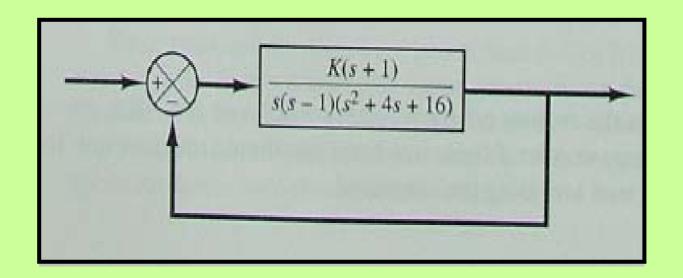
rlocus(num,den)

v=[-4 2 -4 4];axis(v)

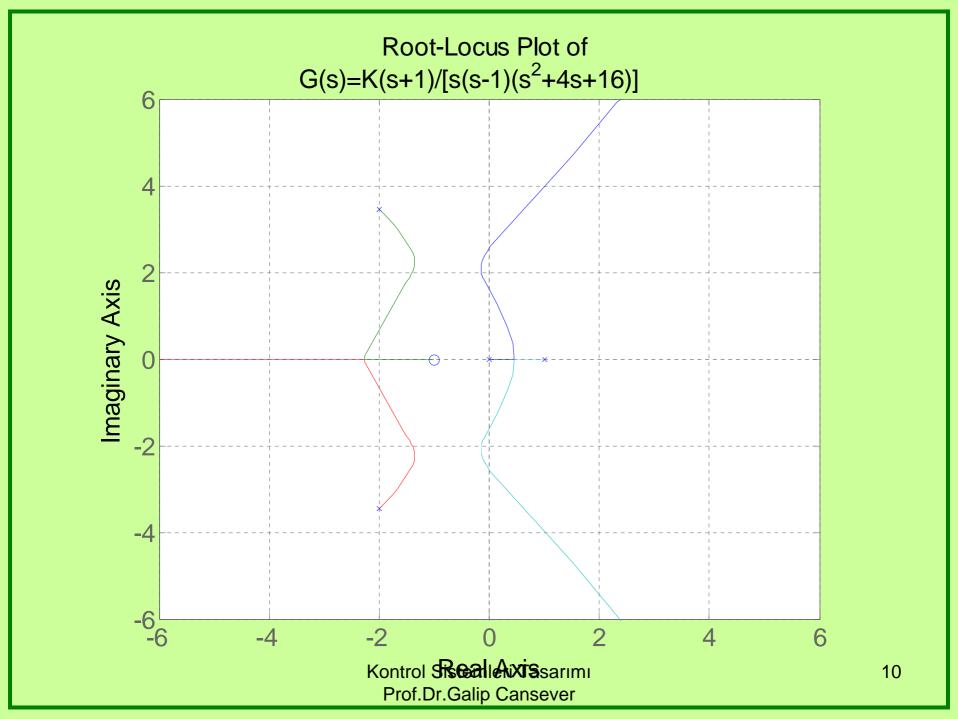
grid

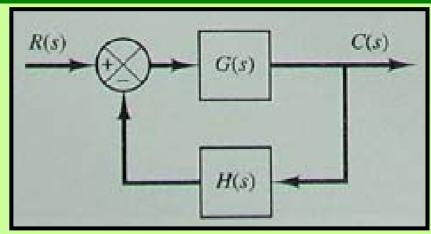
title('Root-Locus Plot of G(s)=K(s+0.2)/[s^2(s+3.6)]')
```





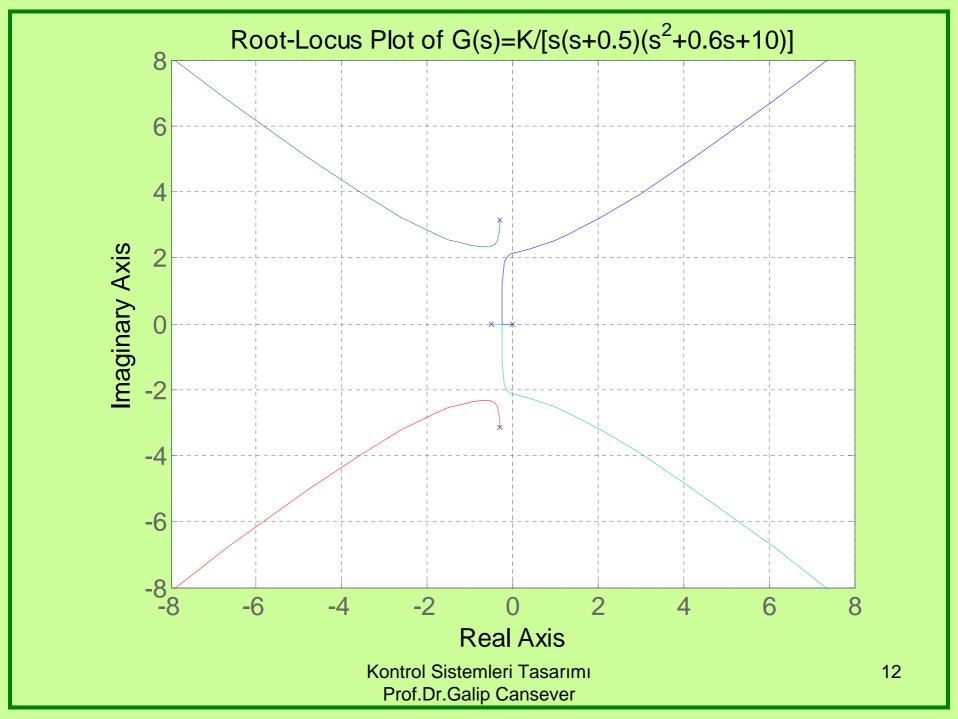
```
num=[0 0 0 1 1]
den=[1 3 12 -16 0]
rlocus(num,den)
v=[-6 6 -6 6];axis(v);axis('square')
grid
title('Root-Locus Plot of G(s)=K(s+1)/[s(s-1)(s^2+4s+16)]')
```

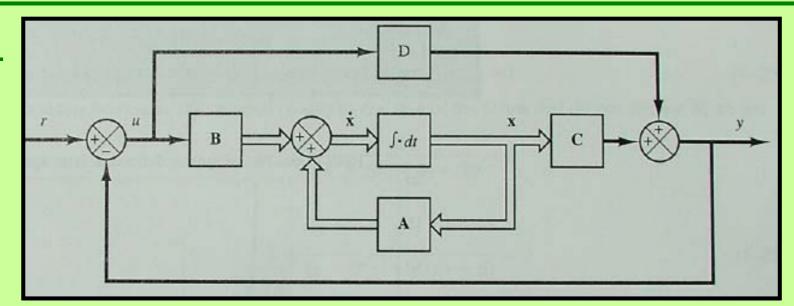




$$G(s)H(s) = \frac{K}{s(s+0.5)(s^2+0.6s+10)} = \frac{K}{s^4+1.1s^3+10.3s^2+5s}$$

Açık Döngü Kutupları: -0.3+3.148j; -0.3-3.148j;-0.5;0



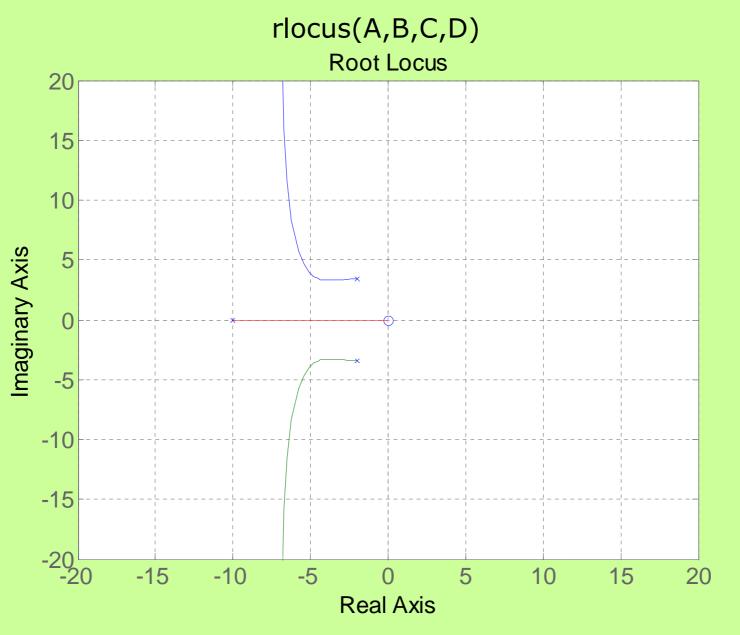


$$x = Ax + Bu$$

$$y = Cx + Du$$

$$u = r - y$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -160 & -56 & -14 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -14 \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \qquad D = \begin{bmatrix} 0 \end{bmatrix}$$



Ayrıca durum uzay vektörlerinden

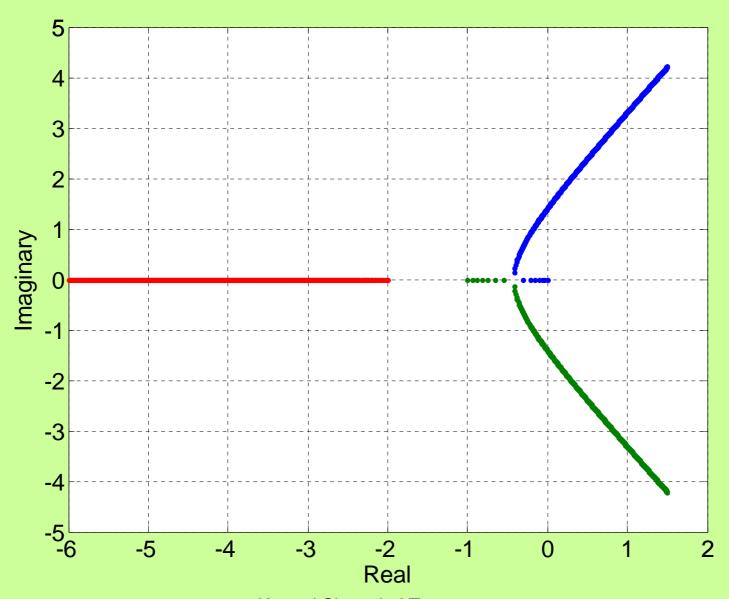
komutu ile transfer fonksiyonu elde edilebilir.

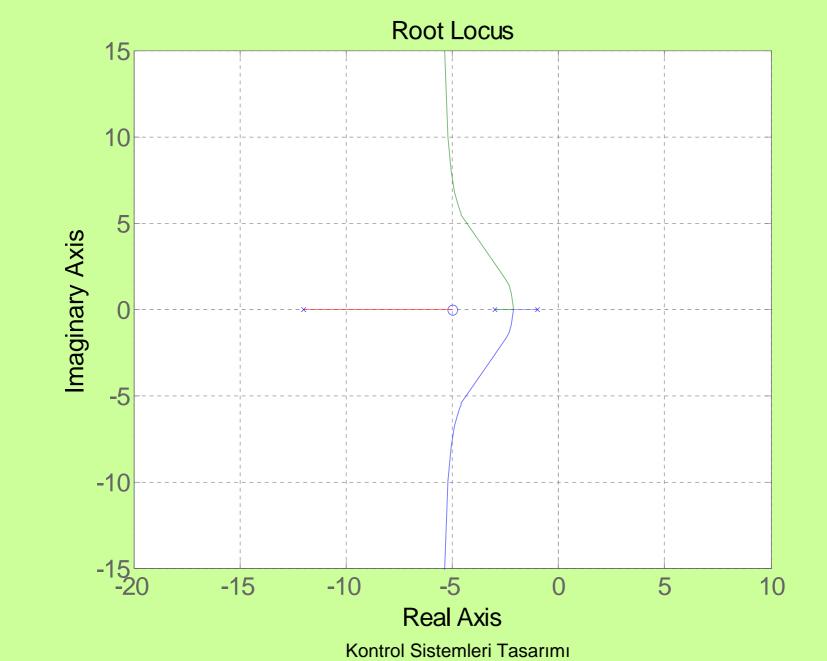
# <u>Örnek:</u>

num=[0 0 0 6]

(s+2)(s+1)(s) 
$$b=s+1$$

$$a = [1 \ 2]$$
  
 $b = [1 \ 1]$ 

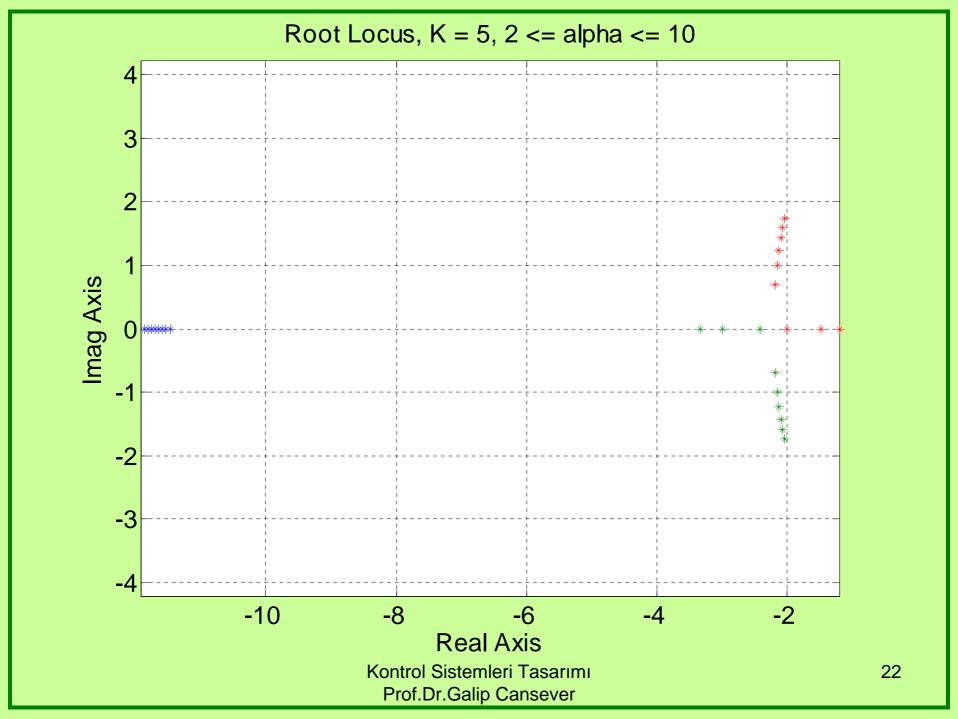




2≤alpha ≤10 olsun.

Dikkat edilecek olursa bir önceki örneğe benzemekte ama bu örnekte **K** = **5** ve sıfır - **5** de sabit olmak yerine - **2** ile - **10** arasında değişmekte!

```
clpoles = []; param = [];
temp = conv([1 1],[1 3]);
den = conv(temp,[1 12])
K = 5
clpoles = []; param = [];
for alpha = 2.0:10,
       num = [0 0 K K*alpha];
       clpoly = num + den;
       clp = roots(clpoly);
       clpoles = [clpoles; clp'];
       param = [param; alpha];
 end
disp('alpha
                               closed-loop poles ')
disp([param clpoles])
plot(clpoles,'*')
axis('equal')
grid; title('Ex 5.3: Root Locus, K = 5, 2 \le alpha \le 10')
xlabel('Real Axis'); ylabel('Imag Axis')
```



#### Kullanılan Komutlar

rlocus: s düzleminde kökleri içeren kök yer eğrisini çizdirir.

axis: Çizim alanını belirler

conv: verilen iki polinomun katsayılarını içeren iki satır vektörünün çarpımlarının katsayılarını verir.

rlocfind: Kök yer eğrisi üzerinde mouse ile seçilen noktanın kazanç ve kutuplarını verir.

roots: Bir polinomun katsayılarını içeren satır vektörünün, P(s)=0 çözümünü verir(köklerini verir).

**zpk:** verilen sıfır, kutup ve kazanç için transfer fonksiyonunu oluşturur.

plot: vektörün çizim komutudur

sgrid: sdüzleminde sabit sönüm katsayısı ve doğal frekans çizgilerini verir.