EEM 423 AKEY – Anten Kuramı ve EM Yayılım

INTRODUCTION TO MATLAB PROGRAMMING

2013 – 2014 FALL SEMESTER

Prof. S. Gökhun Tanyer

DEPARTMENT OF ELECTRICAL-ELECTRONICS ENGINEERING FACULTY OF ENGINEERING, BASKENT UNIVERSITY

```
응응
    temel05SS.m
9
%
   EEM224 Dersi icin hazırlanmıştır.
%
00
   Temel MATLAB fonksiyonlarının gozden gecirilmesi.
   Bu dosya, Baskent Univ., Muh. Fak. ogrencileri tarafından ödev ve proje
8
    çalismalarında kullanılmak uzere hazırlanmıştır. Bu dosyayi ihtiyacınız
엉
응
    dogrultusunda asama asama degistirerek kendi yazilimlarinizi
    gelistirebilirsiniz. Basarılar.
   Dr. S. Gokhun Tanyer
   14.02.13
%% YAZILIMIN TARİHÇESİ
% Bu kisimda her urettiginiz yazılım surumunun kodunu bir artırarak
% tarihçesini burada kayıt altına alabilirsiniz. Bu sayede, hata
% yaptiginizda eski kayıtlara dönebilir, ayrıca eski calismalarınızı gozden
% gecirebilirsiniz.
        dosya ismi / yıl.ay.gun / calisma durumu / detaylı bilgi.
%
        Dosya ismi: Kisa, anlaşılır olmalı. Çift rakamlı surum
응
                    sayisi ile takip edebilir.
        Tarih: 14 Şubat 2013 için 130204
       Calisma durumu: -- henüz üstünde çalışıyorum.
                          OK Calisan surumdur.
                          SS Calisan ve bir daha dokunmayacağım, koruma
                              altına almak istedigim Son Sürüm yazılımdır.
                              Bu durumda temel01SS.m dosyasına da ayrica
                              saklamanızda fayda var.
```

```
응
%teme105SS 130214 OK Koruma altina aliyorum.
                    OK Aksam ders sonrası tamamlandı.
%teme105
                    -- Dalga hareketi olacak.
                    OK Örnek 4: Dalga gösterimi tamam.
%temel04
%teme103
                    OK Örnek 3 tamamlandı. Örnek 4'te dalga hazirlayacagim.
                    OK Örnek 3'e geciyorum.
                    -- Örnek 1 ve 2'deki pause etkisizleştirildi. 3'e geçiyorum.
%temel02 130214
                    OK Örnekler 1(A-B), 2(A-G) tamamlandı.
                    -- İlk calisma.
%temel01 130214
   GIRIS - Ekran
   Bu kisımda kullanacaginiz sekiller, diger yazilimlardan alıntı satırlar,
   yazılıma giris asamasında ihtiyac duyacağınız satirlar bulunabilir.
    clear;
                   %Hafizayı sil.
    figure(1), clf, hold off;
    figure(2), clf, hold off;
    figure (3), clf, hold off;
    figure (4), clf, hold off;
    %figure(5), clf, hold off;
    %figure(6), clf, hold off;
    %figure(7), clf, hold off;
    %figure(8), clf, hold off;
    %Not: kullanmadığınız satiri silmek yerine sonra kullanmak üzere " % "
    %işareti ile etkisiz hale getirir, saklayabilirsiniz.
    %Not: Kısım sonlarında iki-üç satir boş bırakmanız görünürlük
    %sağlayacaktır.
```

```
GIRIS - Veri hazirlama
9
    Ihtiyac duyacaginiz sabit degerler, kullanacağınız matrislerin onceden
%
   tanımlanması burada yapılabilir.
   Not: Kullanacağınız matris boyutu onceden belirli olmasi halinde,
   tanımlanması halinde Matlab cok daha hizli calismaktadır. Dongu
9
    içerisinde surekli olarak boyutları degisen matris kullanımını
    engellemenizde fayda var.
    ÖRNEK VERI HAZIRLAMA VE CİZDİRME:
응응
   Hadi tek boyutlu bir vektor hazırlayalım ve görelim.
    x = [0:1:360]; %Ya da sadece [0:360] kullanbilirsiniz. 1 adim varsayilan değerdir.
                    %eger ";" işaretini kullanmazsanız x degeri ekrana
                    %bastirilacaktır. Gerektiginde veri incelemede
                    %kullanabilirsiniz.
    ÖRNEK 1: TEK BOYUTLU VERİLER
99
   Hadi basit tek boyutlu bir cizge cizdirelim
              %acik degilse acar. Eger zaten aciksa, ekranin ustune getirir.
    %pause komutu ile burada beklemeye alabilirsiniz. Tıklayınca devam edecektir.
    disp('Örnek 1A - Çizdirilecek');
            %tam durduruyorum.
   pause;
    %pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
   plot(x) %Bu kadar basit!
   v = 2 * x;
```

```
figure(1), hold on;
    disp('Örnek 1B - y ilave edilecek');%pause
   pause;
                   %tam durduruyorum.
   plot(y) %bu da basit degil mi!
   ÖRNEK 2:
응응
   x aci olsun. Onu radyana cevirip sinus çizdirelim.
   xrad = pi .* x ./ 180; %dikkat: vektör çarpımı ".*", vektör bolumu "./"
    z = \sin(xrad);
    disp('Örnek 2A - Sinus cizilecek');%pause
           %tam durduruyorum.
   pause;
    %pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
    figure(2)
   plot(xrad, z), hold on; %sinüsü ekranda gördünüz. Hadi diğerlerini de çizdirelim.
    disp('Örnek 2B - Digerleri cizdirilecek');%pause
                   %tam durduruyorum.
   pause;
   plot(xrad, cos(xrad), '--')
   plot(xrad, -sin(xrad), '-.')
   plot(xrad, -cos(xrad), ':')
                           %Dikkat: x ekseni radyan degerleri vermektedir.
    %Güzel ve anlaşilir gorunmesi icin soyle de yapabilirdik.
    disp('Örnek 2C - Renkli grafikler cizdirilecek'); %pause
   pause;
                   %tam durduruyorum.
    %pause(2);
               %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
```

```
figure (2), hold off, clf; %Sekli serbest birakip temizleyelim.
plot(xrad, sin(xrad), 'r-', 'LineWidth', 4), hold on;
plot(xrad, cos(xrad), 'g--', 'LineWidth', 4)
plot(xrad, -0.8 .* sin(xrad), 'b-.', 'LineWidth', 4)
plot(xrad, -cos(xrad), 'm:', 'LineWidth', 4)
%Eksen degerlerine de mudahale etmek mumkun.
disp('Örnek 2D - Eksen degerleri ayarlanacak');%pause
pause; %tam durduruyorum.
axis([-0.1, 2.1*pi, -1.1, 1.1]);
%Eksen tik degerlerine de mudahale etmek mumkun.
disp('Ornek 2E - Eksen tik degerleri');%pause
pause; %tam durduruyorum.
%pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
set(gca, 'xtick', [0 pi 2*pi]);
set(gca, 'ytick', [-1 -0.8 0 0.8 1]);
%Dahası da var.
disp('Örnek 2F - Grid çizgileri');%pause
pause;
               %tam durduruyorum.
%pause(2);
               %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
grid on;
%Dahası yine var.
disp('Örnek 2G - Basliklar');%pause
       %tam durduruyorum.
pause;
%pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
title('SİNÜS AİLESİ BİR ARADA');
```

```
xlabel('x (Radyan)');
ylabel('Olculen Gerilim (Volt)');
disp(' ');
disp('>> legend komutunu ogrenin');
disp('>> Ayrica fprintf komutunu ogrenin ornek yaratın. ');
disp(' ');
%ODEV: legend komutunu ogreniniz.
       Aşağıdaki komutu anlayınız.
90
00
       x = plot(1:10, 5*rand(10,1), 'marker', 'square', 'markersize', 12, ...
%
            'markeredgecolor','y','markerfacecolor',[.6 0 .6],...
9
            'linestyle','-','color','r','linewidth',2); hold off
%% ÖRNEK 3: İKİ BOYUTLU VERİLER
disp('Ornek 3 - 2B Cizgeler - Baklava - Contour');%pause
        %tam durduruyorum.
pause;
%pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
clear;
       = 1 .* pi .* [0:360] ./ 180; %sinüsün fazı
Rrad
       = length(Rrad);
lenR
       = ones(lenR,1) * cos(Rrad); %Dikkat: matris çarpımıdır.
X
       = ones(lenR,1) * sin(Rrad); %Dikkat: matris çarpımıdır.
У
       = v';
У
Baklava = zeros (size(x)); %matrisi acalim
Baklava = sqrt (x.^2 + y.^2);
```

```
%Hadi bakalim, 2B çizgeleri birlikte inceleyelim.
figure (3), hold off; %pencereniz yüksekliğin iki katı genişlikte olsun.
subplot(121), contour(Baklava, 'LineWidth', 3);
subplot(121), axis('square');
disp('Ornek 3 - 2B Cizgeler - Baklava - 3B gösterim');%pause
        %tam durduruyorum.
%pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
subplot(122), mesh(Baklava);
colormap('copper');
%subplot(122), axis('square');
%ODEV: subplot(121) ve
        subplot (122) yerine
9
%
        subplot(211) ve
        subplot (212) deneyin bakalım ne oluyor?
응
       Neden subplot(33x)'i denemiyorsunuz. x yerine koyacağınız
9
응
        rakamlar kaca kadar gidecek? Her sayınin yeri nereye denk
        geliyor? İnceleyim bakalım.
       mesh yerine, surf, surfl kullanın, farkini inceleyin.
%ODEV:
%Asaqidaki komutlari degistirerek farkli cozumleri deneyebilirsiniz.
disp('Örnek 3 - Baklava cizimi - Farkli renk / bakış açısı tercihi'); %pause
         %tam durduruyorum.
%pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
subplot(122), surfl(Baklava);
```

```
shading('interp'); colormap('winter');
AZ = 85; EL = 60; view(AZ, EL);
%% ÖRNEK 4: DALGA GÖSTERİMİ
disp('Örnek 4 - Dalga gosterimi');%pause
pause; %tam durduruyorum.
%pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
clear %hafizayı sil, yeniden başlıyoruz.
       = 0;
                               %anlik fotoğrafi hesapliyoruz.
t
    = 1e9;
                               %1 GHz
c = 3e8;
                              %1s1k h1z1 = 300,000 km
db = c / f;
                            %dalga boyu = 30 cm.
%100X100lük bir matris oluşturacağız.
       = 10 .* [0: 0.3/99 : 0.3];
Χ
       = 10 .* [0: 0.3/99 : 0.3];
Υ
       = length(X);
len
%Simdi dongu yapmayi inceleyelim.
for ix = 1:len
   for iy = 1:len
       XX = (X(ix) - 1.5) .* (X(ix) - 1.5);
       YY = (Y(iy) - 1.5) .* (Y(iy) - 1.5);
           (ix,iy) = 1e-10 + sqrt(XX + YY); %Dikkat: R=0 sorun yaratıyor.
```

```
Att (ix, iy) = 1 . / R(ix, iy); %Dalgamizin 1/R ile zayıfladığını kabul
                                 %edelim. Biliyorum 1/R^2 olmalı ama 1/R
                                %daha güzel görünüyor.
        faz (ix, iy) = 2 .* pi .* f .* t ...
                    -2 .* pi ./ db .* R(ix,iv);
    end
end
Dalga = sin(faz) .* Att;
figure (4), hold off;
surfl(Dalga);
shading('interp'); colormap('winter');
AZ = 45;EL = 50; view(AZ,EL); %Mudahale etmeyebilirsiniz de.
%% ÖRNEK 5: DALGA HAREKETİNİN GÖSTERİMİ
disp('Örnek 5 - Dalga hareketinin gosterimi'); %pause
figure (4), hold off;
pause; %tam durduruyorum.
%pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
clear %hafizayı sil, yeniden başlıyoruz.
f
       = 1e9;
                                %1 GHz
       = 3e8;
                               %1s1k h1z1 = 300,000 km
C
       = c /f;
                               %dalga boyu = 30 cm.
db
       = 1/f;
                               %Dalganın periyodu.
Τ
        = [0 : T/10 : T];
                               %süre sadece 1 milisaniye
t
```

```
lenT
       = length(t);
for it = 1 : lenT
    %100X100lük bir matris oluşturacağız.
           = 10 .* [0: db/99 : db];
    X
         = 10 .* [0: db/99 : db];
   len = length(X);
   %Simdi dongu yapmayi inceleyelim.
    for ix = 1:len
        for iy = 1:len
           XX = (X(ix) - 1.5) \cdot (X(ix) - 10*db/2);
           YY = (Y(iy) - 1.5) \cdot (Y(iy) - 10*db/2);
               (ix,iy) = 1e-10 + sqrt(XX + YY); %Dikkat: R=0 sorun yaratıyor.
           Att (ix, iy) = 1 ./ R(ix, iy); %Dalgamizin 1/R ile zayıfladığını kabul
                                %edelim. Biliyorum 1/R^2 olmalı ama 1/R
                                %daha güzel görünüyor.
           faz (ix, iy) = 2 .* pi .* f .* t(it) ...
                       -2 .* pi ./ db .* R(ix,iv);
       end %iy
   end %ix
   Dalga = sin(faz) .* Att;
    surfl(Dalga);
    shading('interp'); colormap('copper');
   AZ = 45;EL = 50; view(AZ,EL); %Mudahale etmeyebilirsiniz de.
    axis([0 100 0 100 -5 5])
```

```
M(it) = getframe;
end %it
disp('Örnek 5 gosterime hazır! ');
pause;
                %tam durduruyorum.
%pause(2); %ekrana bakabilmek için 2 saniye yeterli olacaktır.
%movie(M, 10, 2);
%% ODEV 1:
응
    A. İstediğinizde bu yazılımı aynen kullanarak,
            for it = 1 : lenT
응
        için, tel ustunde sinus dalgası yaratınız.
%
        Dikkat ediniz, grafik tek boyutlu olacak.
%
00
%
    B. Aynı şekilde gelen dalgayı da gösteriniz.
%
용
    C. Her iki dalganın toplamını farklı zamanlarda gösteriniz.
응
%
    D. C şıkkındaki sonuçları film halinde gösteriniz.
응응
%real(E) ile Guc miktarıni ilerleme yonundeki mesafeye göre çizdiriniz.
figure (5), hold off
%clear
dum = 0:0.01:20;
```

```
E = sin(dum);
E2 = E .* E;

plot(dum, E, 'r-', 'LineWidth', 4), hold on;
plot(dum, E2, 'b--', 'LineWidth', 4)
title ( 'ALAN GENLIGI VE GUC DEGERI');
xlabel('Radyan')
ylabel( 'ALAN (Volt) , GUC (Watt)');

%% Devami olacak, pek yakında !!
```

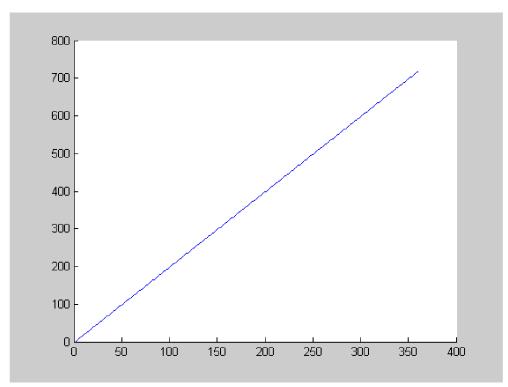


Figure 1.

Figure 2.

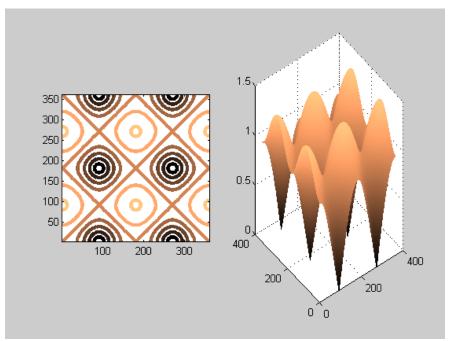


Figure 3.

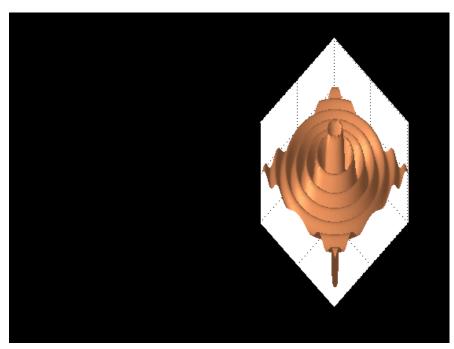


Figure 4.

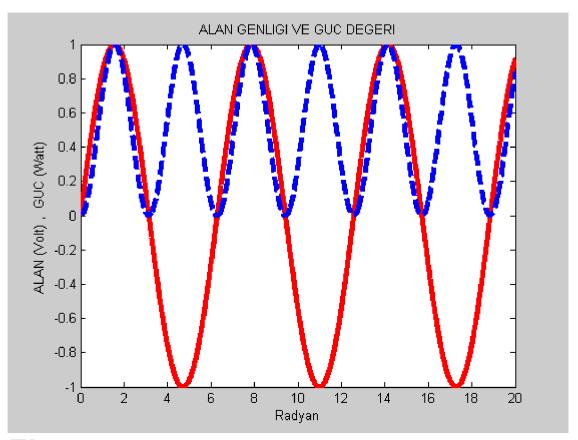


Figure 5.