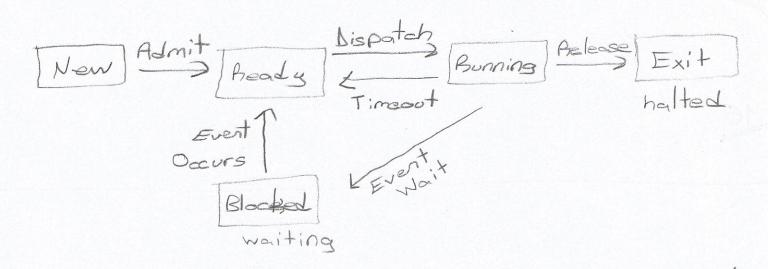
17) State of process " Houromini, 5 durumlu "process modeli sersevesinde asitiloginiz



Gobilu programlama otaminda, birden fazla işin işletim sistemi trafinda en verimli bir biçimde galiştirilabilmesi i qin, bu islerin hongisinin, hongi onda, ne hador soreile veya hangi aşamaya hadar işleyeceğine; bellet yeterli Legilse, horgi isin astrya almorat, belletter diste, hongi bethleyen isin, Lishten bellege taginocagina isleti sistemi torafindan hora verilmesi gerekir Bunun iginde, her yeni işin, işletim iqin uygun görülüp huyruğa alinisinder (new), terremonip sona erisine kader (halted) iqinde bulunabilicegi her evreye, o isin statusu yada Lurumu (state of process) denir Belletite işleme hozir bir durumda bekleyen bir iş "ready" işlemekte ala iş " runing", haynah bullanmını behleyeriş "waiting" durumundadir.