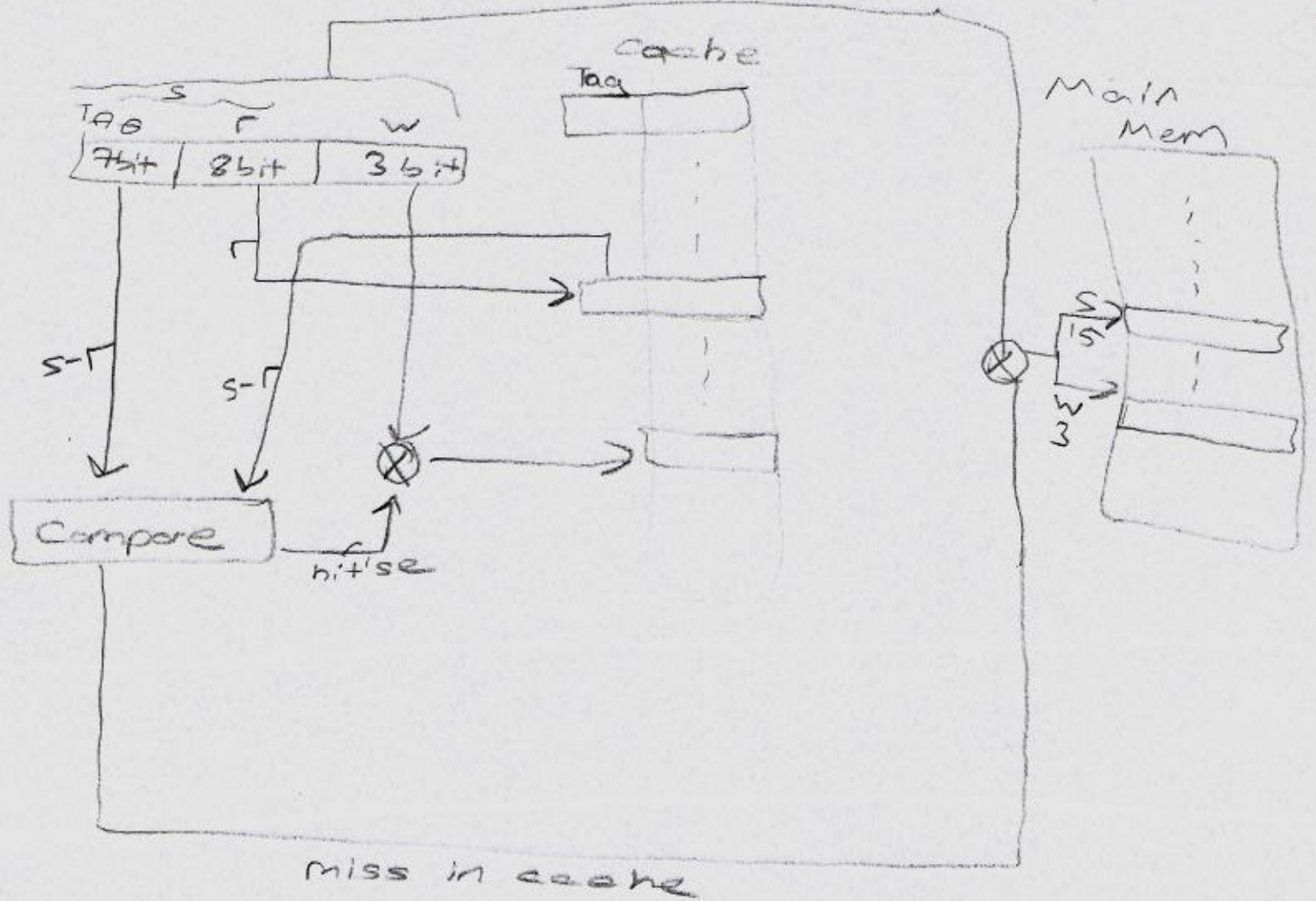


Fetch Cycle nedir. hangi işlem adımlarında olur.
~~işlemcinin isteyeceği instructionı bellekten okuması işlemi~~

- PC (Program Counter) işlenecek bir sonraki instruction adresini tutar.
- İşlemci PC'da bulunan adresteki instructionı okur.
- PC ^{erişi} bir artırılır.
- Instruction, IA'a yerleştirilir.
- İşlemci instructionı yorumlar ve sonucu yapar.



Direct Mapping