

ALAN (FIELD) KAVRAMI

Alan : Uzamsal bir dağılım \rightarrow Bir başka deyişle, "uzay koordinatlarına" bağımlı bir fonksiyon

$g = f(x, y, z) \mid \Rightarrow f : \text{skaler alan}$
 \uparrow Skaler bir değer $x=x_0$ $y=y_0$ $z=z_0$ (scalar field) \rightarrow Örneğin : bir hacimdeki sıcaklık fonksiyonu

$\vec{G} = \vec{F}(x, y, z) \mid \Rightarrow \vec{F} : \text{vektörel alan}$
 \uparrow Vektörel bir değer $x=x_0$ $y=y_0$ $z=z_0$ (vector field) \rightarrow Örneğin : bir hacimdeki rüzgâr fonksiyonu

Bir alan statik olabileceği gibi, zaman bağımlı da olabilir

$f(x, y, z; t) \rightarrow$ Zaman bağımlı skaler alan

$\vec{F}(x, y, z; t) \rightarrow$ Zaman bağımlı vektörel alan

Statik Alan : Konuma göre değişiklik gösterebilir ; ancak zamana göre değişiklik göstermez !...

* Vektörel bir alanın her bir bileşeninin şiddeti, bir skaler alandır.

$$\vec{F}(x, y, z) = \hat{a}_x f_x(x, y, z) + \hat{a}_y f_y(x, y, z) + \hat{a}_z f_z(x, y, z)$$

\downarrow
vektörel alan

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{skaler alan}}$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{skaler alan}}$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{skaler alan}}$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{x yönündeki bileşen}}$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{y yönündeki bileşen}}$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{z yönündeki bileşen}}$

ÖNEMLİ NOT :

x yönündeki bileşen, sadece x'e bağlı bir fonksiyon olmak zorunda değildir. Bu örnekte olduğu gibi, x, y ve z'ye bağlı bir fonksiyon olabilir.

Del, Delta veya Nabla Operatörü

Nabla operatörü (∇ ile gösterilir) Kartezyen koordinatlarda şu şekilde ifade edilen vektörel bir operatördür:

$$\nabla = \left(\hat{a}_x \frac{\partial}{\partial x} + \hat{a}_y \frac{\partial}{\partial y} + \hat{a}_z \frac{\partial}{\partial z} \right)$$

Soru: ∇ 'nin birimi nedir?

Yukarıdaki tanıma bakıldığında ∇ operatörünün x, y ve z 'ye göre türev terimleri içermekte olduğu görülmektedir.

x, y, z uzunluk değişkenleri olduğundan birimleri "metre" olarak ifade edilebilir.

Dolayısıyla x, y, z 'ye göre türev almak, aslında "metre"ye bölmek demektir. Bu nedenle ∇ operatörünün birimi $1/\text{metre}$ 'dir.

(Genel olarak: bir değişkene göre türev almak, o değişkenin birimine bölmek demektir.)

Skaler Bir Alanın Gradyantı:

Gradyant, skaler bir alanın değişimi yönündeki vektörel bir alandır.

Örneğin: Bir bölgedeki sıcaklık fonksiyonunu ele alalım: $T(x, y, z)$

Sabit yükseklikte sıcaklık sabit olsun; ancak yükseklik arttıkça sıcaklık artıyor olsun.

(z)

Bu durumda, sıcaklık fonksiyonunun gradyanti \hat{a}_z yönünde bir vektörel alan olacaktır.

Matematiksel olarak (Kartezyen koordinatlarda) bir skaler alanın gradyanti şu şekilde ifade edilebilir.

Sonuç; Vektörel: $\nabla f(x, y, z) = \hat{a}_x \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial x} + \hat{a}_y \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial y} + \hat{a}_z \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial z}$

vektör ← skaler

Aynen bir vektör ile bir skalerin çarpımında olduğu gibi, araya hiç bir işaret konulmaz!

Vektörel Bir Alanın Divergansı :

Vektörel bir alanın divergansı, söz konusu vektörel alanın her bir bileşeninin kendi yönünde değişimi olup olmadığını belirten bir ölçüttür.

Matematiksel olarak (Kartezyen koordinatlarda) şu şekilde ifade edilir:

$$\vec{A}(x,y,z) = \hat{a}_x A_x(x,y,z) + \hat{a}_y A_y(x,y,z) + \hat{a}_z A_z(x,y,z) \text{ olsun;}$$

Sonuç Skaler :

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{A}(x,y,z) = \left(\hat{a}_x \frac{\partial}{\partial x} + \hat{a}_y \frac{\partial}{\partial y} + \hat{a}_z \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot \left(\hat{a}_x A_x(x,y,z) + \hat{a}_y A_y(x,y,z) + \hat{a}_z A_z(x,y,z) \right)$$

Vektör

Vektör

Skaler Çarpım

$$= \frac{\partial A_x(x,y,z)}{\partial x} + \frac{\partial A_y(x,y,z)}{\partial y} + \frac{\partial A_z(x,y,z)}{\partial z}$$

x yönündeki bileşenin x yönündeki değişimi

y yönündeki bileşenin y yönündeki değişimi

z yönündeki bileşenin z yönündeki değişimi

Vektörel Bir Alanın Büklesi :

Vektörel bir alanın büklesi, söz konusu vektörel alanın rotasyonel bir değişim içerisinde olup olmadığını belirten bir ölçüttür.

Matematiksel olarak (Kartezyen koordinatlarda) şu şekilde ifade edilir:

$$\vec{A}(x,y,z) = \hat{a}_x A_x(x,y,z) + \hat{a}_y A_y(x,y,z) + \hat{a}_z A_z(x,y,z)$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{A}(x,y,z) = \left(\hat{a}_x \frac{\partial}{\partial x} + \hat{a}_y \frac{\partial}{\partial y} + \hat{a}_z \frac{\partial}{\partial z} \right) \times \left(\hat{a}_x A_x(x,y,z) + \hat{a}_y A_y(x,y,z) + \hat{a}_z A_z(x,y,z) \right)$$

Vektör

Vektör

Vektörel Çarpım

$$= \begin{vmatrix} \hat{a}_x & \hat{a}_y & \hat{a}_z \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ A_x(x,y,z) & A_y(x,y,z) & A_z(x,y,z) \end{vmatrix}$$

Sonuç : Vektörel