

1. Crie um programa que pede para o usuário digitar o nome de 13 pessoas pelo teclado.
2. Crie um programa que imprime os números de 0 a 1000.
3. Crie um programa que imprime os números pares de 0 a 2000.
4. Crie um programa que imprime os números de 0 a 1000 em ordem decrescente (ou seja, de 1000 a 0).
5. Crie um programa que solicita o time de 10 usuários pelo teclado. Ao final, imprima quantos torcedores torcem para o Grêmio.
6. Crie um programa que pede para o usuário digitar 20 números com ponto flutuante pelo teclado. Ao final, seu programa deve imprimir todos os números digitados. Dica: armazene-os em uma string e concatene os valores digitados. No final, imprima a string.
7. Crie um programa que solicita para o usuário que ele digite 10 valores inteiros. Ao final, imprima a soma de todos os valores digitados.
8. Crie um programa que pergunta para o usuário (via Teclado) quantos números ele irá digitar e armazena em uma variável chamada quant. Logo após, faça com que o usuário digite quant números inteiros, e para cada número digitado imprima na tela se o número é negativo, positivo ou zero.
9. Crie um programa que pede para o usuário digitar 2 valores inteiros via Teclado (val1 e val2). Se nenhum dos valores for negativo, escreva os números pares entre o menor e o maior valor.
10. Crie um programa que faça a soma dos valores de 0 até 198.
11. Crie um programa que imprima a soma dos valores pares e a soma dos valores ímpares entre dois números quaisquer digitados pelo usuário.
12. Crie um programa que pede para o usuário digitar números positivos via Teclado. Quando o usuário digitar um número negativo, informe a média de todos os números que ele informou.
13. Crie um programa que calcule o fatorial de um número informado pelo usuário (não permita números negativos).
14. Crie um programa que diga se o número informado pelo usuário é primo ou não.
15. Crie um programa que imprime os números primos entre 0 e 200, imprimindo ao final a soma destes números.