**스프린트 세션 회고지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜2023-07-21 | 팀명 핫핫핫핫핫핫 | 팀원 김나연 |  |

다음은 회고를 돕기 위한 하나의 예시일 뿐, 아래 양식대로 수행하지 않아도 됩니다.

팀 별로 회고 후 Jira 및 MM 팀채널에 공유합니다.

Keep/Problem/Try 세 가지 관점에서 회고를 진행합니다. 짧은 시간 동안 생각을 공유하고, 다음 주 내지 다음 프로젝트에서 실행 가능하고 측정 가능한 action을 도출하는 것이 목적입니다.

* **Keep:** 현재 만족하는 부분 / 계속 이어갔으면 하는 부분
* **Problem:** 불편한 부분/ 개선이 필요하다고 생각하는 부분
* **Try:** Problem에 대한 해결책, 당장 action이 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것

|  |  |
| --- | --- |
| **Keep**  (현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)   * 빠릿빠릿한 진행 * 기능 구체화 완료한 것 * 확실한 업무 분담 | **Try**  (problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)   * 정처기 시험 끝나고 리액트 벼락치기 * 다음주엔 데일리 스크럼/지라 활용 확실히 |
| **Problem**  (불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)   * 데일리 스크럼, 지라 활용 안함 * 데일리 스크럼을 통해 각자의 진행과정과 계획을 아는 것이 중요할 것 같다. * 지라를 통해 확실한 업무 분담이 중요할 것 같다. * 개인적으로 리액트 공부를 다 못해서 개발에 본격적으로 들어가기 전에 빨리 학습해야할 것 같다. |