

# Image processing

# Thermo Fisher S C I E N T I F I C

# Zpracování obrazu

#### **Předmluva**

Co mají společného udělení Nobelovy ceny za chemii 2017, zobrazení struktury virů HIV či Zika a výzkum proteinů ovlivňujících Alzheimerovu chorobu? Kryo-elektronovou mikroskopii! Pracuj na podpůrných algoritmech, které pomohou rozšířit tuto technologii co nejširšímu okruhu uživatelů.

#### Zadání

Úkolem je implementovat aplikaci, která dokáže načíst obrázek z transmisního elektronového mikroskopu ve formátu TIFF. Analyzovat, zda je, či není, ve vstupním obrazu viditelný elektronový svazek, a pakliže je, proložit jeho okraje elipsou. Výstupem algoritmu budou parametry elipsy v zadaném formátu.

#### Technická očekávání

- 1. Vstupem jsou obrazová data ve formátu TIFF s jedním kanálem a 16-bitovou hloubkou rozdělená do šesti kategorií podle obtížnosti jejich analýzy.
- 2. Výstupem algoritmu bude CSV soubor, který bude obsahovat parametry proložených elips ve správném formátu (viz přílohy).
- 3. Úspěšnost algoritmu bude vyhodnocena pomocí dodané hodnotící funkce, která porovná proložené elipsy s manuálně zaznačenými elipsami.
- Algoritmus musí být schopný jak proložit elipsu, tak rozhodnout, že na obrázku není viditelný okraj elektronového svazku, kterým by se dala elipsa proložit (viz prezentace).
- 5. Algoritmus využívá pouze vstupní obrazovou informaci a změna jeho chování v závislosti na kategorii obtížnosti není přípustná.
- 6. Použití open source knihoven není omezeno.

#### Kritéria hodnocení:

Vítězí tým, který dosáhne nejvyššího počtu bodů z celkových 100 b.

- Přesnost proložení elips v obrazu elektronového svazku; schopnost algoritmu rozeznat nepřítomnost obrazu elektronového svazku. Hodnoceno na základě přiložené funkce.
   65 b.
  - Body za každou kategorii jsou rozděleny podle následujícího klíče:
    - Kat. 1 4 b.
    - Kat. 2 6 b.
    - Kat. 3 8 b.
    - Kat. 4 12 b.
    - Kat. 5 15 b.
    - Kat. 6 20 b.

- V každé kategorii bude vyhodnocena průměrná úspěšnost proložení elips, ta pak bude vynásobena počtem bodů za danou kategorii a výsledek bude zaokrouhlen směrem nahoru.
- Kvalita navrženého řešení, úroveň a logická návaznost použitých metod zpracování obrazů. Hodnoceno subjektivně porotou. 10 b.
- Kvalita zdrojového kódu. Hodnoceno subjektivně porotou. 5 b.
- Výpočetní náročnost navrženého řešení. Hodnoceno subjektivně porotou s přihlédnutím k použitému programovacímu jazyku a hardware. – 5 b.
- Prezentace výsledků; schopnost "prodat" své řešení. 15 b.

#### Tvůrci zadání

#### **Petr Walek**

Absolvent Ústavu biomedicínského inženýrství FEKT VUT v Brně. Pracovní zkušenosti: 4 roky jako signal and image processing developer na Vojenském výzkumném ústavu; nyní rok jako System Engineer v Thermofisher se specializací na zpracování obrazů.

#### Lukáš Malý

Absolvent Biomedicínského inženýrství a bioinformatiky na FEKT VUT v Brně. V Thermo Fisher Scientific pracuje na pozici Software Scientist od roku 2018. Jeho rolí v týmu SWAT (Software Advanced Technology) je výzkum a vývoj prototypů využívajících moderní technologie, díky kterým jsou naše elektronové mikroskopy přesnější, rychlejší a více automatizované.

### Přílohy:

Formát CSV souboru

Příklad CSV souboru s jednou nalezenou elipsou a jednou nenalezenou elipsou:

```
filename,ellipse_center_x,ellipse_center_y,ellipse_majoraxis,ellipse_minoraxis,ellipse_angle,elapsed_time
2018-02-15 17.26.47.474000_metadata.tiff,626.76,494.98,387.96,381.45,171,123
2018-02-15 17.29.31.987000_metadata.tiff,,,,,,123
```

První řádek tvoří hlavička s názvy proměnných, které jsou následující:

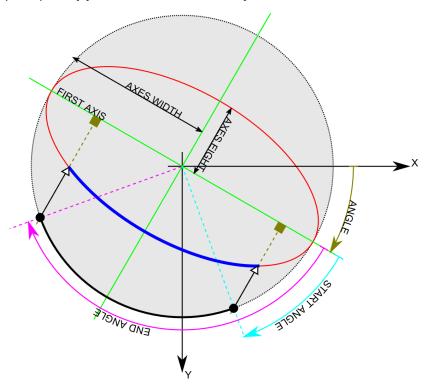
- filename název vstupního obrázku (bez cesty, s příponou)
- ellipse\_center\_x x-ová souřadnice středu elipsy v pixelech
- **ellipse\_center\_y** y-ová souřadnice středu elipsy v pixelech
- ellipse\_majoraxis velikost hlavní poloosy v pixelech
- **ellipse\_minoraxis** velikost vedlejší poloosy v pixelech
- ellipse\_angle úhel natočení elipsy ve stupních
- **elapsed\_time** délka trvání zpracování jednoho obrazu v milisekundách (začíná po načtení obrazu a končí před uložením parametrů elipsy).

Další řádky odpovídají parametrům elips pro jednotlivé obrazy. Není-li elipsa nalezena, pak hodnoty parametrů elipsy jsou prázdné.

Tento formát je nutno striktně dodržet, jelikož jej očekává vyhodnocovací algoritmus.

#### Souřadný systém

Souřádný systém parametrů elipsy se řídí systém použitým ve vykreslování elips v aktuální verzi OpenCV (4.1.0), který je znázorněn na následujícím obrázku:



- Počátek souřadného systému je vlevo nahoře.
- Hodnoty x-ové osy rostou zleva doprava.
- Hodnty y-ové osy rostou ze shora dolů.
- Hlavní poloosa je větší z poloos.
- Úhel natočení roste po směru hodinových ručiček a jeho počátek odpovídá x-ové ose.

## Prezentace výsledků:

Po uplynutí časového limitu odevzdáte svá řešení do předpřipraveného repozitáře, po skončení soutěže už svá řešení nemůžete dále upravovat. K prezentaci výsledků si můžete připravit krátkou prezentaci svého řešení, kterou neodevzdáváte (a můžete ji tedy upravovat i po skončení časového limitu). Pořadí soutěžících na prezentaci výsledků bude náhodně vylosováno v sobotu v 8:00 a soutěžící budou pořadí prezentací znát před skončením časového limitu soutěže. Doporučujeme tedy připravovat prezentaci výsledků před skončením časového limitu, časy prezentací jsou fixní a dostatek času na přípravu prezentace po skončení limitu nelze zaručit.

Prezentace samotná je rozdělená do 3 částí. 3 minuty jsou připraveny pro nachystání prezentace, 6 minut je k dispozici pro představení soutěžního řešení a následně bude 6ti minutové kolo otázek ze strany porotců a odpovědí na ně. Celá prezentace včetně přípravy a diskuse nesmí překročit 15 minut, poté začíná příprava dalšího týmu.

Půl hodiny před koncem (9:30) dostanete přes repozitář test data, Za tuto půlhodinu již nesmíte upravovat svůj kód.

#### Občerstvení

Zajištěno po celou dobu soutěže, obědy máme rezervovány v menze Starý pivovar přímo v areálu, stačí se prokázat nametagem, který dostane každý soutěžící ráno.

PAVILON D 1. PODLAŽÍ D102

Hlavní místnost pro soutěžící

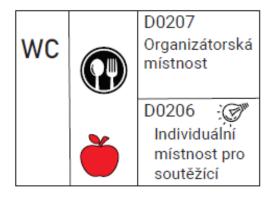
K **večeři** je pizza objednaná dle dotazníku zaslaného před soutěží.

Po celou dobu soutěže je před Místností D0206 v budově D "food corner". Zde budou k dispozici voda, sladké nápoje, káva, čaj i občersvení.

**Snídaně** bude rovněž nachystaná ve food corneru, na výběr bude sladká i slaná.

Soutěž bude ukončena slavnostním **raut**em ve studentském klubu Kachnička.

PAVILON D 2. SUTERÉN



CHODBA C 2. PODLAŽÍ

DOPROVODNÝ PROGRAM

#### Zranění

V případě **zranění** je na soutěži přítomná osoba proškolená na první pomoc. Je jí Veronika Koukalová (mob. +420 722 191 554) a Michael Roth (mob. +420 602 211 970)

Všechny zranění prosím hlaste na helpdesku ve vstupu do budovy D.

8:00	začátek registrace
9:00	Oficiální zahájení
9:15	Prezentace zadání
10:00	START
12:30	Obědy (okno 45 min)
18:15	Příjezd pizzy
00:00	Midnight meal
7:30	Snídaně
10:00	KONEC
10:15	Prezentace výsledků
11:45	Vyhodnocení výsledků
12:15	Raut
12:45	Vyhlášení, předání cen
13:15	Foto, ukončení
13:45	Raut

#### **HELPDESK**

Se všemi dotazy se neváhejte obrátit na organizátory, které poznáte podle černého trička s nápisem UnIT. Rovněž můžete využít našeho HELPDESKU umístěného ve vstupu do budovy D.