

Échelle d'évaluation standard : C (% de réussite compris entre 25 et 50%)	Échelle d'évaluation pondérée : C (% de réussite compris entre 25 et 50%)
---	---

Projet Reseaux et systèmes - Protocoles de couches hautes (TCP, UDP, DNS) (CCTL) - info & S3E

Échelle d'évaluation standard : C (% de réussite compris entre 25 et 50%)

Question 1

Question à réponses multiples

Quelle/Quelles est/sont la/les responsabilité (s) des protocoles de couche de transport ?

Réponses incorrectes	2 discordances	0 point obtenu sur 1
----------------------	----------------	----------------------

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Le suivie des conversations individuelles
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	La traduire les adresses publiques en adresses privées
C	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	L'accès à distance au réseau.

Question 2

Question à réponses multiples

Quelle est la gamme complète de ports TCP et UDP connus?

Réponses partiellement correctes	2 discordances	0.1 point obtenu sur 1
----------------------------------	----------------	------------------------

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	De 0 à 255
B	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	De 0 à 1023
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	De 0 à 49151
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	De 0 à 65535

Question 3

Question à réponses multiples

Quel est le nom de l'unité de données de la couche Transport pour le protocole TCP?

Réponses partiellement correctes	2 discordances	0.2 point obtenu sur 1
----------------------------------	----------------	------------------------

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Données
B	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Bits
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Segment
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Trame
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Datagramme

Question 4

Question à réponses multiples

Que se passe-t-il quand une partie de la transmission n'est pas remise à la destination?

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le message FTP entier est renvoyé.
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le message est perdu car FTP n'utilise pas de méthode livraison fiable.
C	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	La partie précédant la partie perdue sera ré-envoyé.
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	La partie du message qui a été perdue est ré-envoyée.
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	La partie est perdue et la transmission se poursuivra.

Question 5

Question à réponses multiples

Quelles fonctionnalités sont offertes par le protocole TCP mais absentes avec le protocole UDP ?

Réponses partiellement correctes

1 discordance

0.425 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	L'identification des applications.
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le suivi des conversations individuelles.
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	L' accusé de réception des données reçues.
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	La retransmission de toute donnée non acquittée.

Question 6

Question à réponses multiples

Quel mécanisme est utilisé par le protocole TCP pour prévenir la congestion dans les réseaux ?

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Une paire d'interfaces de connexion.
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Une connexion en quatre étapes.
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un échange en deux étapes.
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Une fenêtre glissante.
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un algorithme de retransmission sélective.

Question 7

Question à réponses multiples

Quels services ou protocoles privilégient le protocole UDP pour accélérer la transmission et réduire leur surcharge ?

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	VoIP.
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	DNS.
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	http/FTP.
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	POP3.
E	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Streaming multimédia.

Question 8

Question à réponses multiples

Quelle combinaison de valeurs représente une socket ?

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	21. 23
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	255. 255.0.0
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	192. 168.1.1:80
D	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	255. 255.255.255:80
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	01-24-25-64-78-63

Question 9

Question à réponses multiples

Le modèle TCP/IP ne comprend pas la/les _____ contrairement au modèle OSI qui la/les possède(nt).

Réponses partiellement correctes

1 discordance

0.5 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Couche session
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Couche transport
C	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Couche application
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Couche de présentation
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Aucune de ces réponses n'est vraie

Question 10

Question à réponses multiples

Dans le modèle TCP-IP, lorsque les données sont envoyées de l’hôte A à l’hôte B, quelle est la couche destinée à recevoir les données en B ?

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Couche Applications
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Couche Transport
C	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Couche Internet
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Couche Session
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Couche Liaison de données

Question 11

Question à réponses multiples

Qu'est-ce qu'un serveur DNS racine ?

Réponses correctes

0 discordance

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le premier serveur DNS interrogé.
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Un serveur répondant aux requêtes liées aux noms de domaine de premier niveau.
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un serveur DNS récursif.
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un serveur facultatif.

Question 12

Question à réponses multiples

Quel est le champ inexistant dans l'en-tête (header) d’un segment UDP ?

Réponses partiellement correctes

1 discordance

0.5 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Source Port
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Length
C	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Checksum
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Sequence Number
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Destination Port

Question 13

Question à réponses multiples

Quel est ou quels sont le(s) protocole(s) utilisé(s) par le DNS ?

Réponses correctes

0 discordance

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Le DNS utilise les protocoles TCP/IP et UDP
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le DNS utilise uniquement le protocole TCP/IP
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le DNS utilise uniquement le protocole UDP.

Question 14

Question à réponses multiples

Quel est ou quels sont le(s) numéro(s) de port utilisé(s) par le protocole FTP pour le flux de contrôle ?

Réponses partiellement correctes

1 discordance

0.425 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Port 20
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Port 21
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Port 22
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Port 23

Question 15

Question à réponses multiples

Quel est le numéro de port utilisé par le client du protocole DHCP ?

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Port 53
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Port 67
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Port 80
D	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Port 443

Question 16

Question à réponses multiples

Le protocole UDP est situé sur la couche ----- du modèle OSI.

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Couche présentation
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Couche session
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Couche transport
D	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Couche réseau
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Couche liaison de données

Question 17

Question à réponses multiples

Quel(s) type(s) d'application(s) utilise(nt) UDP plutôt que TCP ?

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Navigation Internet
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Résolution de nom
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Messagerie
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Streaming
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Accès distant (ssh, telnet, ...)

Question 18

Question à réponses multiples

Si un serveur DNS ne sait pas où trouver l’adresse d’un nom d’hôte, alors :

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	La requête est renvoyée à tous les clients du réseau.
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le serveur demande à son serveur adjacent .
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Le serveur demande au serveur racine
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Aucune de ces réponses n’est valide

Question 19

Question à réponses multiples

Le protocole UDP utilise une connexion en mode :

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Connecté
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Semi connecté
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Non connecté
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Point-à-point
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Multi-points

Question 20

Question à réponses multiples

Le champ "données" d'un datagramme TCP peut contenir au maximum :

Réponses correctes

0 discordance

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	1500 octets
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	256 octets
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	64 koctets
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	32 koctets
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	16 koctets