



**UNIVERSITÀ
DI TRENTO**

Dipartimento di Ingegneria e
Scienza dell'Informazione

Progetto:

Baccalà

Titolo del documento:

Report finale

Scopo del documento

Il presente documento riporta l'organizzazione del lavoro tra i membri del gruppo e discute lo sviluppo del progetto analizzando le difficoltà incontrate.

Indice

[Organizzazione del lavoro](#)

[Divisione del lavoro](#)

[Difficoltà incontrate](#)

[Autovalutazione](#)

Organizzazione del lavoro

Il progetto è stato sviluppato nel corso di incontri pomeridiani a cadenza settimanale. Nei momenti di maggiore bisogno ci siamo incontrati più volte durante la stessa settimana. Durante gli incontri oltre ad avanzare con il progetto dividevamo gli incarichi da portare a termine prima del successivo incontro. Quindi ogni membro del gruppo ha lavorato anche individualmente.

A volte gli incontri sono avvenuti tramite videoconferenze, per avere rapidi confronti o per necessità personali di impegni.

Per tenere traccia delle task abbiamo utilizzato le issues di GitHub. La prototipizzazione dell'interfaccia è stata effettuata su Figma sfruttando anche la possibilità di collaborare in tempo reale.

Per scrivere i documenti abbiamo utilizzato Google Docs, mentre per la creazione dei diagrammi è stato utilizzato draw.io. Sono stati scelti questi strumenti perché ogni componente del gruppo aveva esperienze pregresse con questi servizi e perché permettono a più utenti di modificare lo stesso file contemporaneamente.

Divisione del lavoro

Membro del team	Ruolo	Principali attività
Enrico Dalla Croce	Project Leader Progettazione Sviluppo	Organizzazione del lavoro tra i membri del gruppo. Creazione del mock-up, implementazione di back-end e front-end.
Andrea Erveti	Progettazione Documentazione	Creazione dei diagrammi e stesura dei deliverables.
Matteo Possamai	Progettazione Documentazione Sviluppo	Creazione dei diagrammi e stesura dei deliverables. Implementazione e testing del back-end.

	D1	D2	D3	D4	D5	Totale
Enrico Dalla Croce	20	10	8	68	1	107
Andrea Ervetti	25	22	28	21	2	98
Matteo Possamai	21	16	18	55	1	111
Totale	66	48	54	144	4	316

Difficoltà incontrate

Di seguito sono riportate le principali difficoltà che il gruppo ha affrontato

Data la mancanza di esperienza pregressa nell'ambito di sviluppo software, abbiamo incontrato diverse difficoltà nella stesura dei documenti. In particolare con il diagramma UML del D3 abbiamo speso più tempo del previsto a capire come rappresentare le varie classi coerentemente con l'implementazione nel mondo reale. Un altro esempio di queste difficoltà è nel D4: abbiamo infatti notato troppo tardi che, nonostante il protocollo HTTP lo permetta, la specifica OpenAPI non permette di inviare dati nel body di una richiesta DELETE, quindi nella documentazione swagger risulta che tutte le DELETE non accettano parametri nel body mentre in realtà lo fanno.

Autovalutazione

Tutti i membri del gruppo hanno lavorato con impegno. Siamo coscienti del fatto che alcune scelte di progettazione potrebbero non rispecchiare una reale implementazione nell'industria dello sviluppo software ma ci siamo impegnati per utilizzare al meglio le nostre conoscenze teoriche per sopperire alla mancanza di esperienza sul campo.

Membro del team	Voto
Enrico Dalla Croce	30
Andrea Erveti	30
Matteo Possamai	30

Enrico Dalla Croce
Andrea Erveti
Matteo Possamai