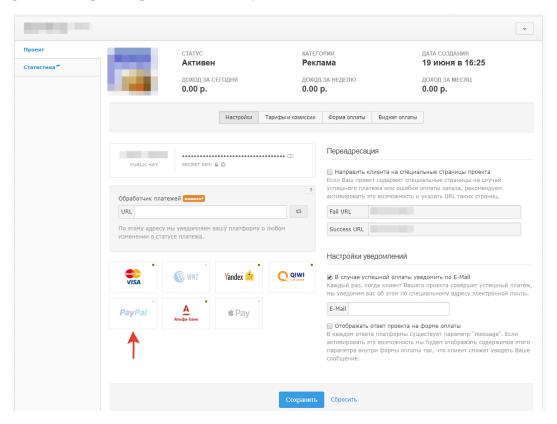
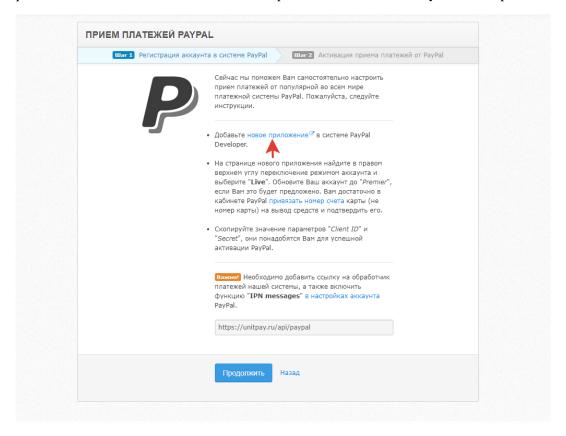
Интеграция PayPal в платёжную форму UnitPay

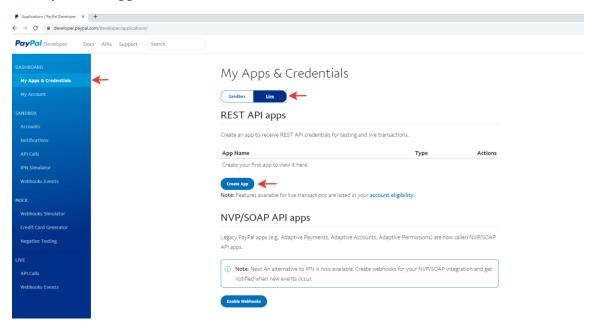
1. Перейти в настройки проекта → окно PayPal;



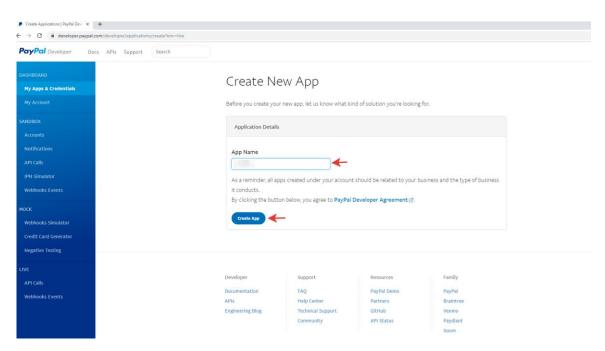
2. Перейти по ссылке для добавления нового приложения в системе PayPal Developer;



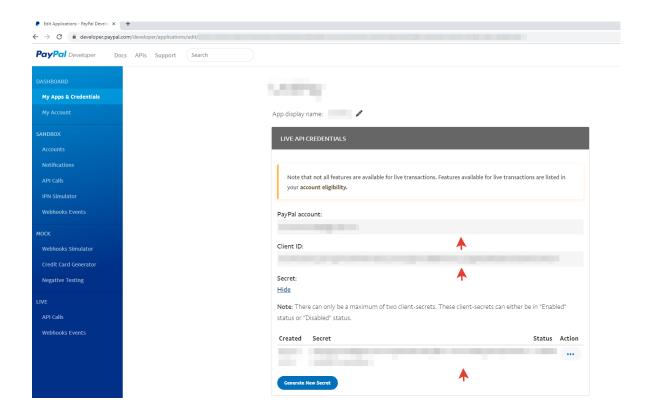
3. В личном кабинете PayPal на странице My Apps & Credentials выбрать вкладку Live \rightarrow нажать на кнопку Create App;



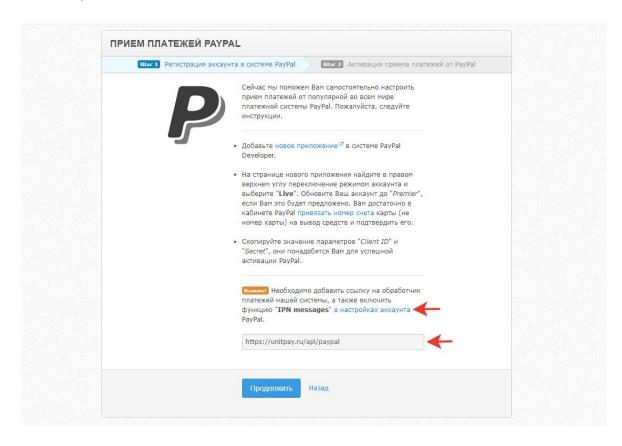
4. В личном кабинете PayPal на странице *Create New App* придумать и ввести название в поле **App** Name → нажать на кнопку Create App;



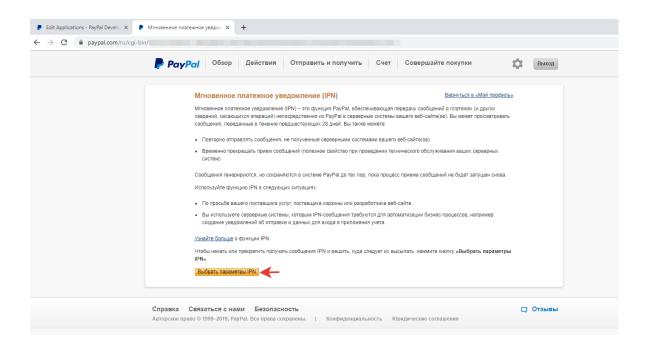
- 5. На открывшейся странице есть все необходимые данные для интеграции PayPal в платёжную форму UnitPay, а именно:
 - PayPal аккаунт;
 - Client ID;
 - Secret (возможно открыть, нажав на **Show**).



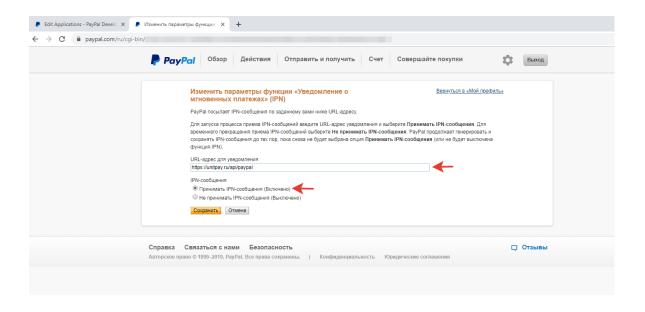
6. Необходимо вернуться на страницу настройки приема платежей PayPal в личном кабинете UnitPay и перейти в настройки аккаунта PayPal, предварительно скопировав ссылку на обработчик платежей;



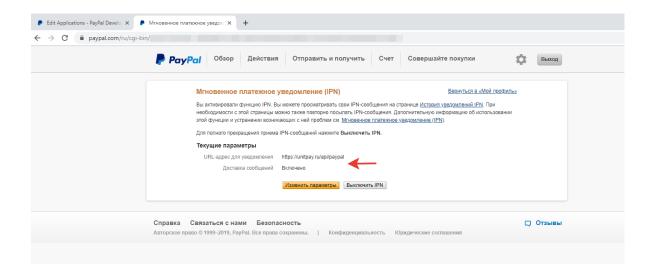
7. На странице настроек необходимо нажать на кнопку **Выбрать параметры IPN**;



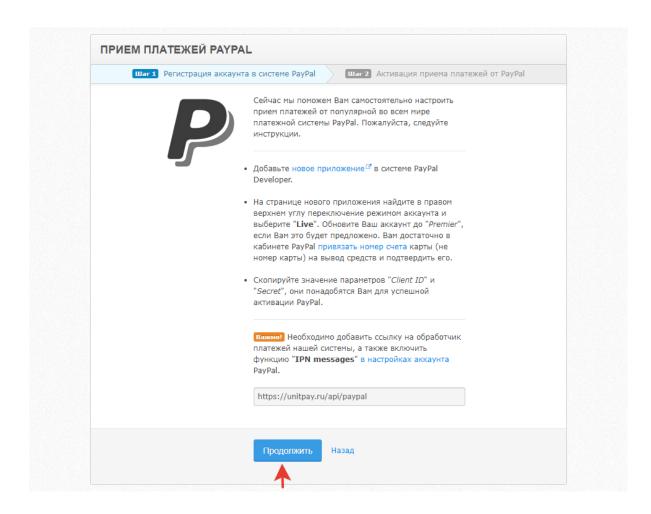
8. На открывшейся странице вставить ссылку на обработчик в поле URL – адрес для уведомления
→ отметить чекбокс Принимать IPN – сообщения (Включено) → нажать кнопку Сохранить;

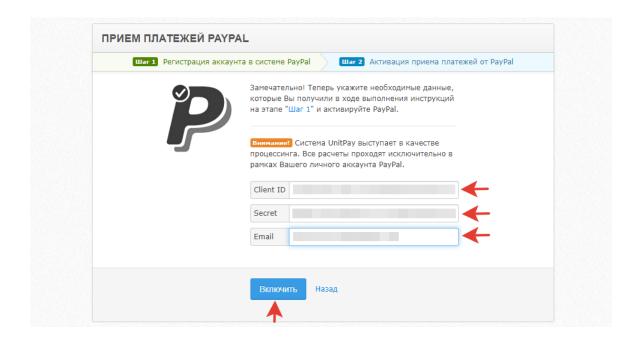


9. После сохранения должна произойти переадресация на страницу с текущими параметрами, где указано, что *Доставка сообщений* в статусе **Включено**. <u>Никаких действий не требуется</u>;



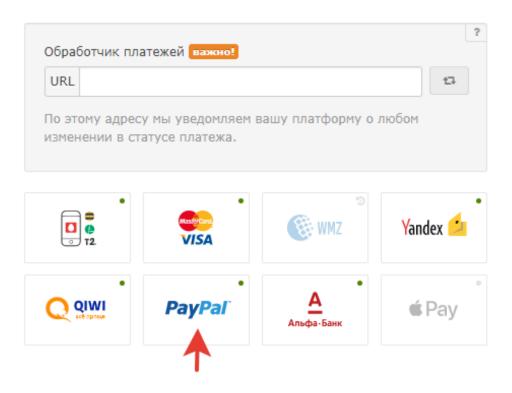
10. После этого на странице настройки приема платежей PayPal в личном кабинете UnitPay нажать кнопку **Продолжить** \rightarrow ввести данные на *Шаге* $2 \rightarrow$ нажать на кнопку **Включить**;





11. Готово! :)

В настройках проекта можно проверить, что способ оплаты через PayPal теперь активен.



По любым дополнительным вопросам вам необходимо написать персональному менеджеру, указав номер проекта/домена и краткое описание проблемы. Его контактные данные можно найти в личном кабинете в правом верхнем углу, кликнув на значок с "?".