Meilensteine:

erster Entwurf 24.02

Projektgrundstruktur 25.02

Menü und LogIn-Screen 28.02

erster Mapentwurf 02.03

erste Portierung nach Android 02.03

Datenbank einbinden 07.03

Spielfluss (Rundenstart /-ende, Game Over) 09.03

Shop einbinden cancelled!