

Unity入学校 第2回

& Unityもくもく会

本日の内容

- Unity入学式の説明
- 2Dシューティングチュートリアルをやる

Unity入学式の説明

Unity入学式の説明

- 毎月1回ずつ全部で4回か5回ります
- 2Dのシューティングゲームを作りながらUnityの基本的な仕組みを学びます
- 前回はスライドを使った講義形式で進めましたが、今回はもくもく会形式でやってみます
- 各自分で資料を見ながら進めてください
- 質問があれば適宜周りにいるスタッフに質問してください
- Okinawa.unityのSlackがあるのでそちらで質問するのもOKです

Slack

Slack - OkinawaUnity

OkinawaUnity YAMADA Shuhei 別の会話へ移動 全スレッド チャンネル # general # help-me # random ダイレクトメッセージ + slackbot YAMADA Shuhei (自分) 101 Fukuda Kouki Masataka Kohagura riono Ryoma Henzan S.Odo(OKIUVR) うまはら ジヨン やまま メンバーを招待する App アプリを追加する

#random 昨日

S.Odo(OKIUVR) 17:59 くー、今日に限って出張中。(いつもは週末はこの近くまでできているので)

101 18:04 またやっていたら共有します！ 1

Ryoma Henzan 18:08 自分の3Dモデルほしいですw

S.Odo(OKIUVR) 18:13 通常なら1体キャプチャで3~4万ほどかかるんじゃないかな。補正とか無しで。そんな訳なので自分のデータで欲しい～。

101 12:15 Optimus VR Prime iOS の画像 ▾

Fukuda Kouki 12:53 この機材スタカフェにあったのでスタカフェに行けばワンちゃん...? 1

+ #randomへのメッセージ @ 😊 送信

自習のススメ

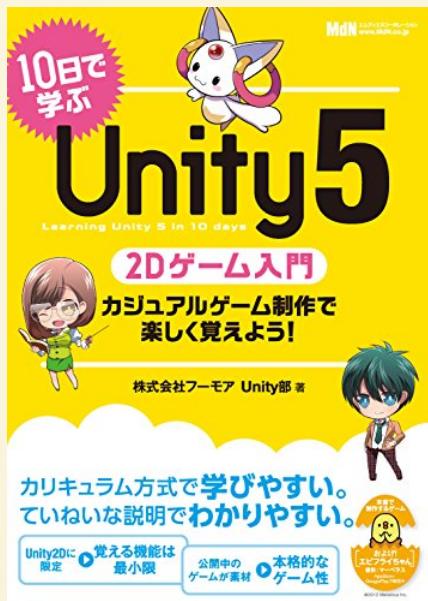
- 1ヶ月に1回だけ勉強しても忘れるがち
- 週に1回でもいいのでUnityを触ると忘れない

おすすめ本

- 自分が気に入った本であればなんでもいい
- 100%理解できなくともいいから本の中身を1回全部やる
- 終わったらもう1度やると前回より理解できる
- これから紹介する本は作りながら学ぶ（説明だけの箇所が少ない）ので飽きにくい

おすすめ本

- 10日で学ぶUnity 5 2Dゲーム入門 カジュアルゲーム制作で楽しく覚えよう！
- 著者：株式会社フーモア Unity部
- ¥2,592



おすすめ本

- 作って学ぶ Unityゲーム開発の教科書 【Unity 5 対応】
- 著者：森信虎、さいたまげーむす
- ¥3,229



もくもく会

- みんなで集まって各自もくもく勉強する会
- あちこちで開催されている
- スタートアップカフェコザ
 - 毎月第1日曜日にUnityもくもく会開催中



- 今回からもくもく会も同時開催します！

LT大会

- 1人5分くらいの短い時間でプレゼンする（ライトニングトーク, LT）勉強会
- 勉強した事をLT大会で発表する
- Okinawa.unityでもLT大会やりました
 - 希望があればちょいちょいやります
- 宜野湾エンジニア勉強会
 - 毎月LT大会を行っている

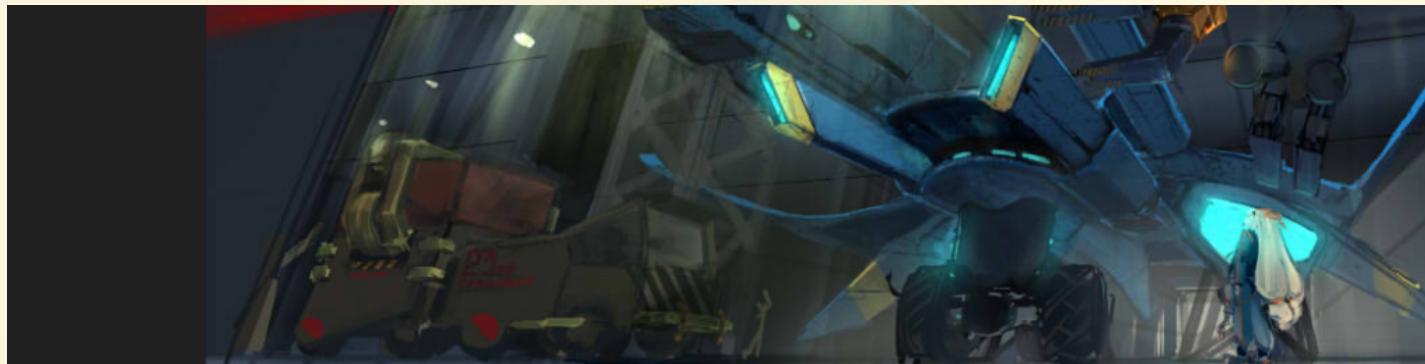
電源・Wifi付きカフェ(コワーキングスペース)

- スタートアップカフェコザ（沖縄市）（無料！）
- CODE BASE （宜野湾市）（無料！※平日のみ）
- スターバックス
- その他いろいろ

2Dシユーティングチュートリ
アルをやる

2Dシューティングチュートリアル

- Unityが提供しているチュートリアル
- <https://unity3d.com/jp/learn/tutorials/projects/2d-shooting-game-jp>



チュートリアル > 2Dシューティング

2Dシューティング

Unity の2D機能を使い、シューティングゲームを作成しましょう。 (初級)

Unityをこれから始める方、プログラミングの勉強をする方にお勧めです。

2Dシューティングチュートリアル

- こんな感じのゲームを作りながらUnityの使い方を学びます

