

**1. ¿Qué tipo de archivos se enviaron más rápido?**

R: Los archivos con texto plano fueron los que se enviaron más rápido ya se encuentran en su forma más básica. Por otro lado, entre más complejidad en su codificación tenga el archivo más tarda ya que ocupan más bytes.

**2. ¿Cuál fue el número máximo de archivos que fue posible enviar a la vez?**

R: Aunque se puede realizar el envío de múltiples archivos, únicamente se pueden mandar de uno por uno, esto para que exista un orden en la secuencia de bytes que serán enviados por el stream.

**3. ¿Cuál fue el tamaño de archivo más grande que se pudo transferir? ¿por qué?**

R: El tamaño de archivo más grande que se puede manejar de forma convencional está limitado por el tipo de dato utilizado para guardarlo, por ejemplo, si se está utilizando long el tamaño del archivo no debe ser superior a  $2^{64}$ .

**4. Si deseáramos enviar archivos de tamaño muy grande, ¿qué cambios sería necesario hacer con respecto a los tipos de datos usados para medir el tamaño de los archivos, así como para leer bloques de datos del archivo?**

R: En este caso se puede utilizar como alternativa la clase BigInteger. En esta clase el límite no está definido por un número máximo, sino por la memoria disponible. Esto significa que se puede reservar la memoria que requiera el manejo del número arrojado al realizar la lectura del tamaño del archivo.