

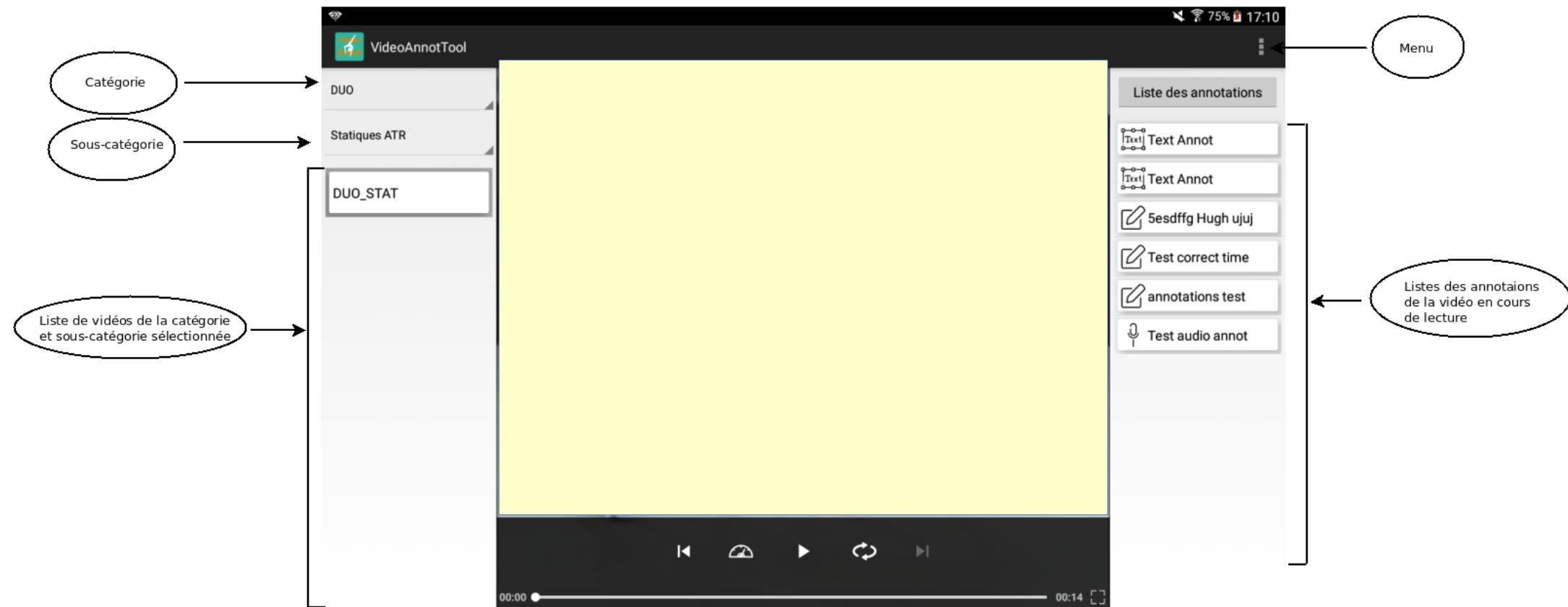
# Manuel Utilisateur

Application de visualisation et d'annotations de vidéos sportives  
**(VideoAnnotTool)**

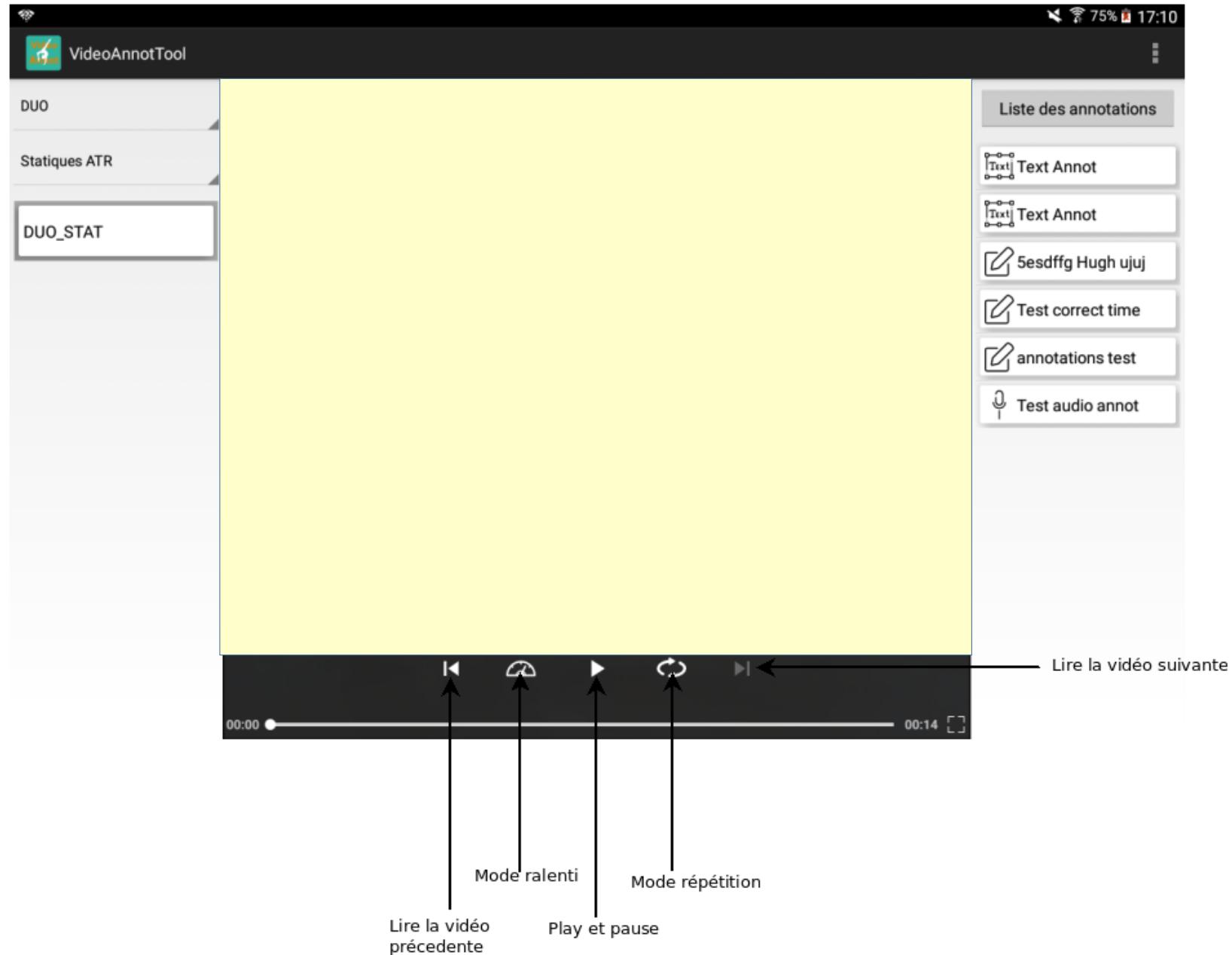
## **Table des matières**

1.Interface générale.....	3
2.Lecteur de vidéo.....	4
3.Importation de vidéo.....	5
4.Profil utilisateur.....	7
a)Mode Coach.....	7
b)Mode Athlète.....	10
5.Annoter une vidéo.....	11
a)Annotation Graphique.....	11
b)Annotation Audio.....	13
c)Annotation textuelle.....	14

## 1. Interface générale

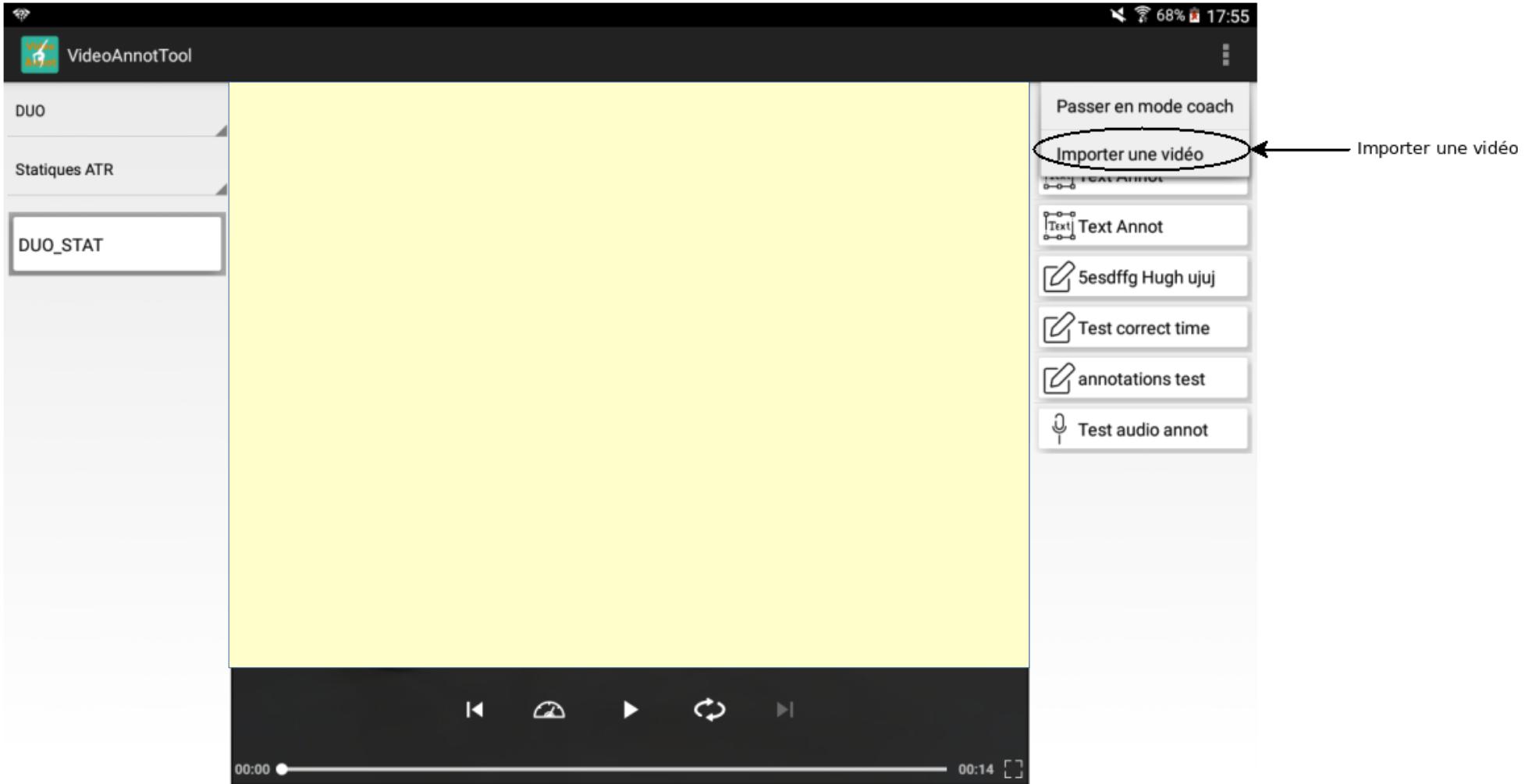


## 2. Lecteur de vidéo

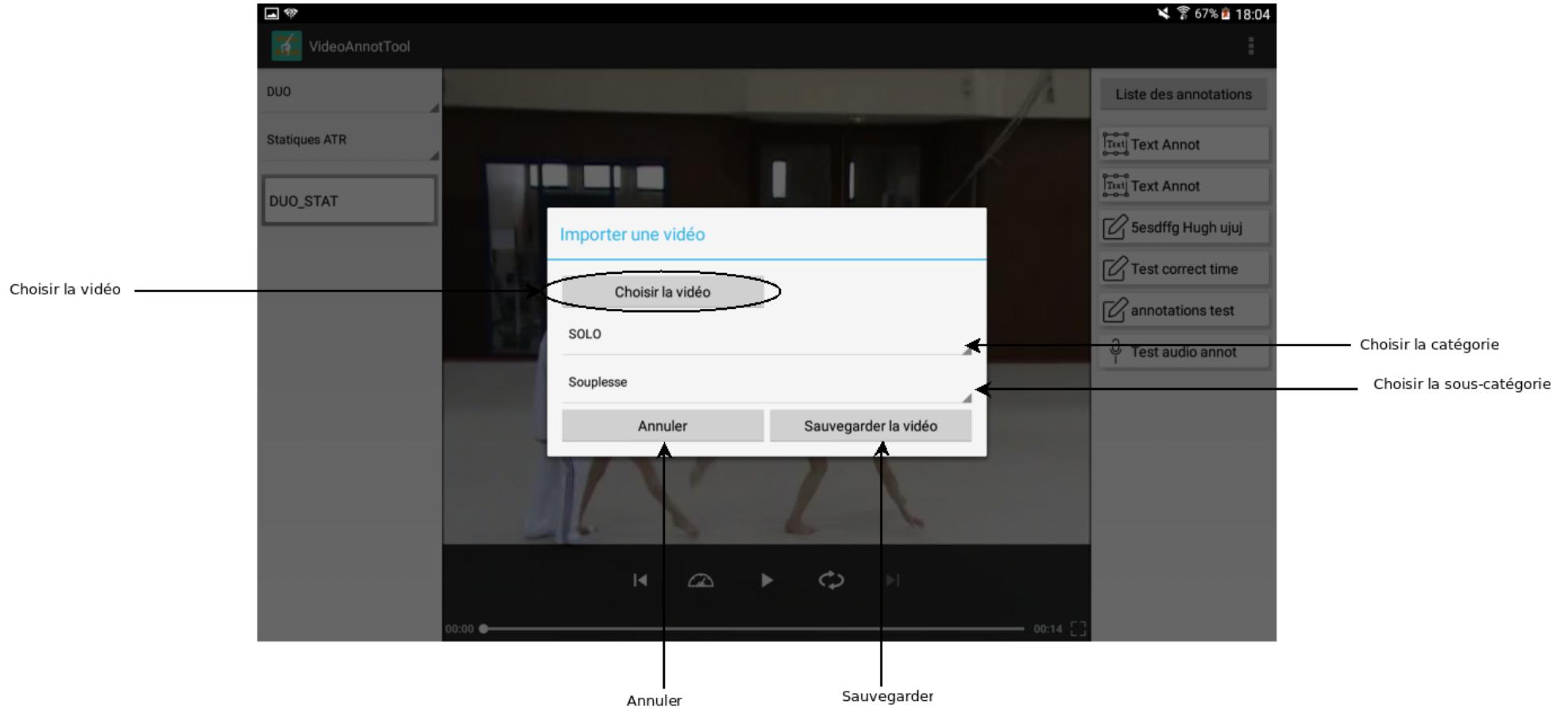


### 3.Importation de vidéo

1 - Cliquer sur le menu et choisir importer une vidéo



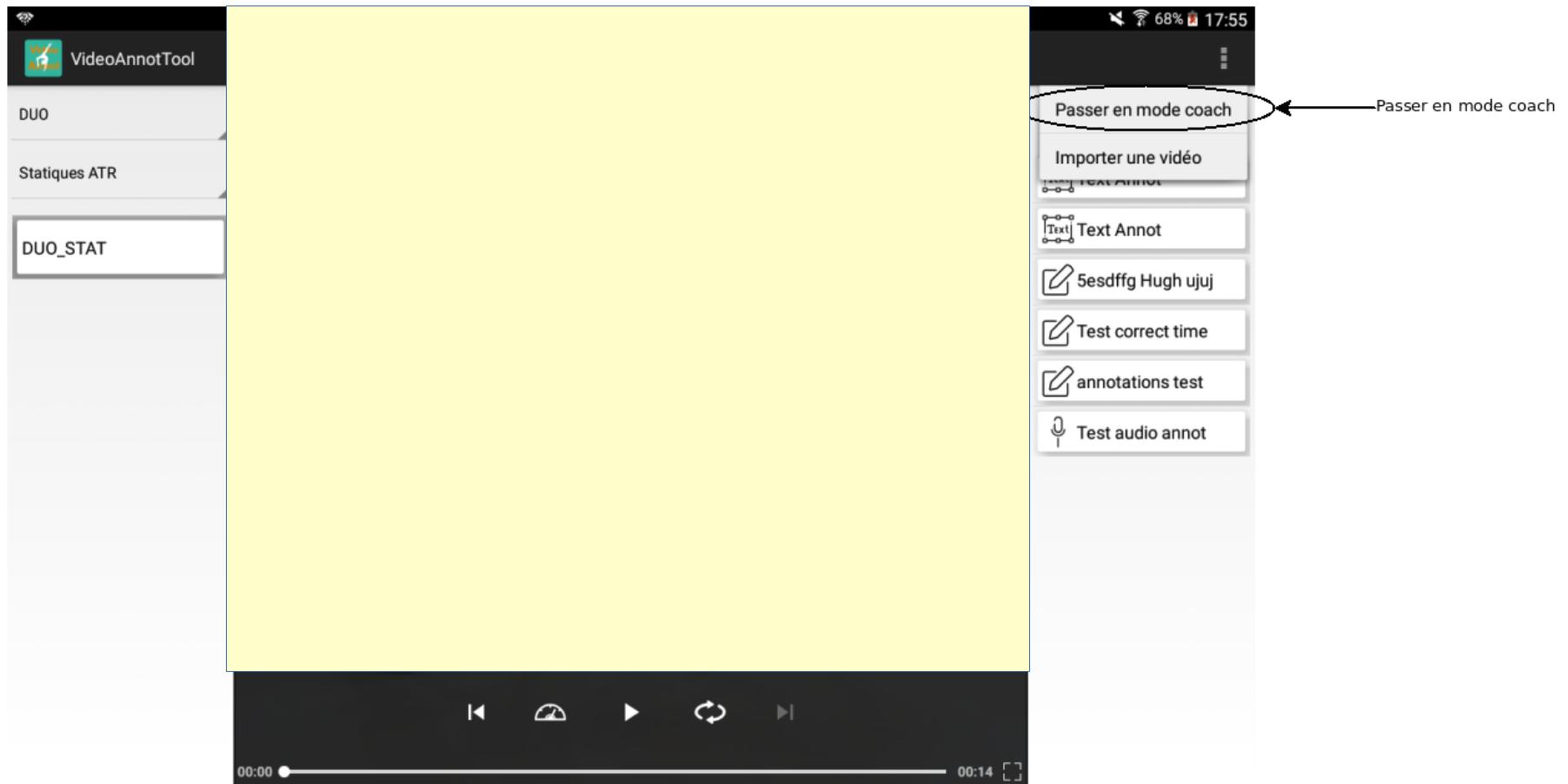
2- Choisir la vidéo à importer dans la tablette et ensuite choisir la catégorie et la sous-catégorie dans laquelle la vidéo sera enregistrée. Appuyer sur le bouton « **Sauvegarder la vidéo** » pour l'enregistrer ou sur le bouton « **Annuler** » pour annuler l'importation de la vidéo.



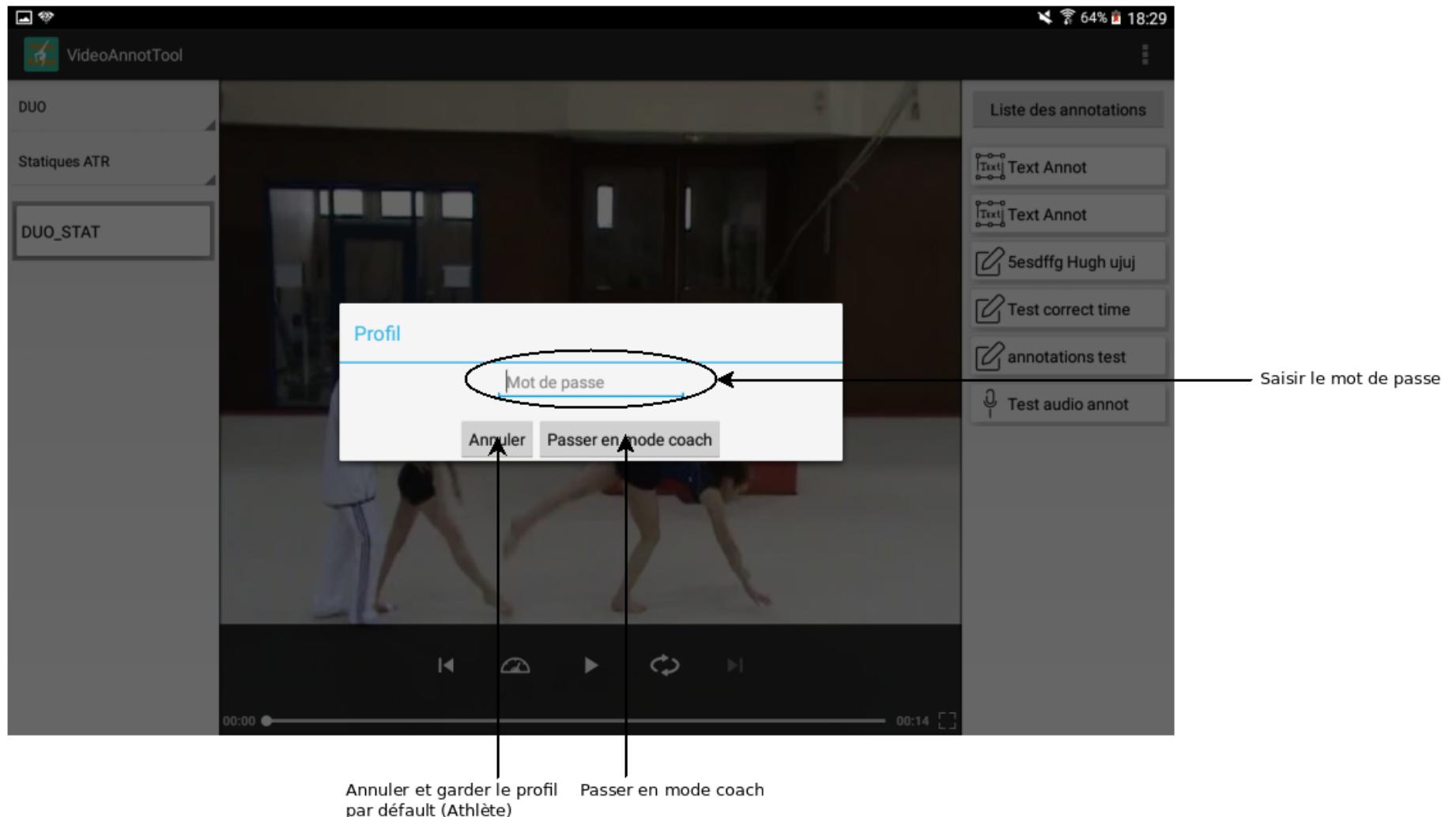
## 4. Profil utilisateur

### a) Mode Coach

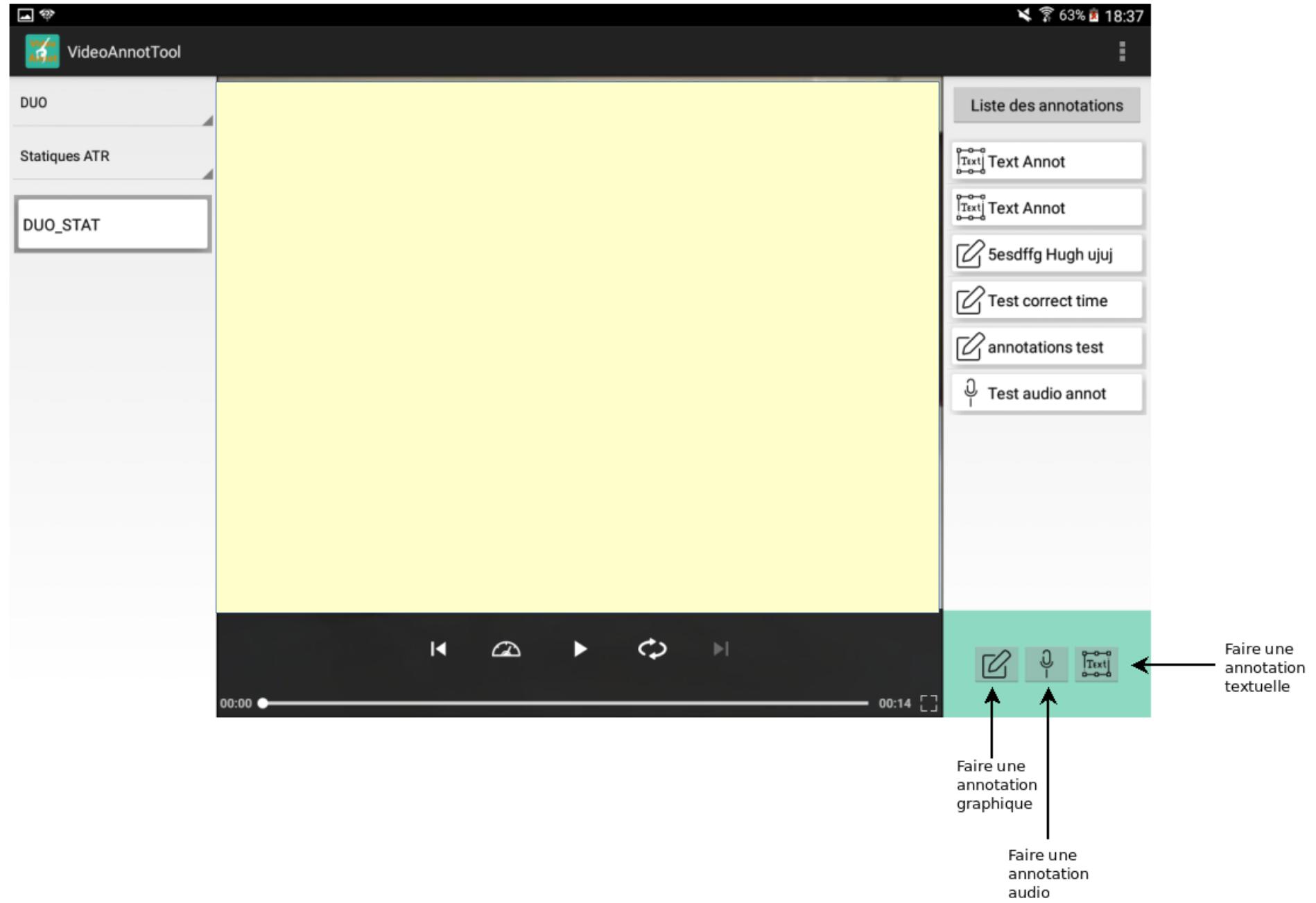
1- Cliquer sur le menu et choisir « Passer en mode coach ».



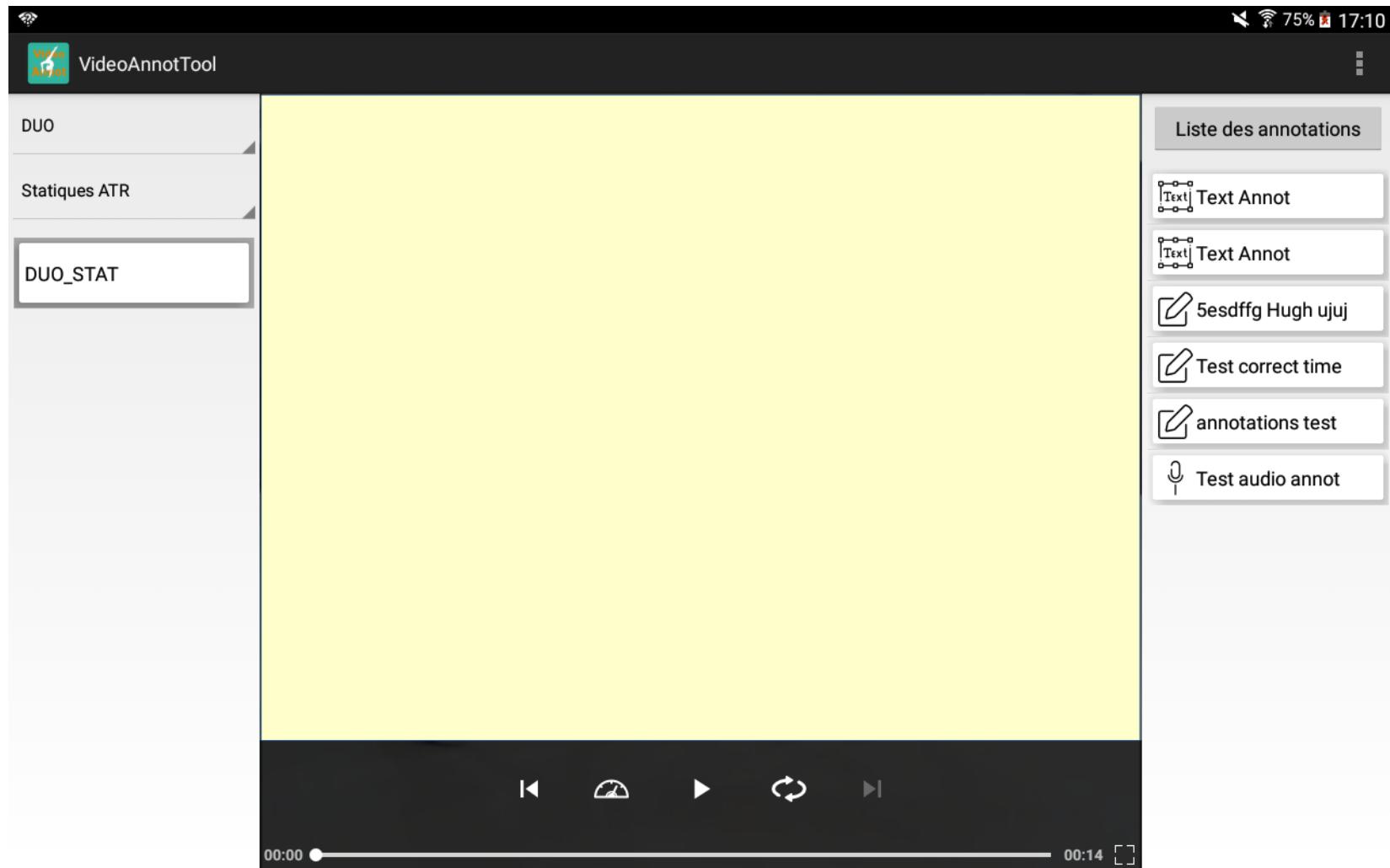
2- Renseigner le mot de passe puis appuyer sur le bouton « Passer en mode coach » pour pouvoir annoter les vidéos ou appuyer sur le bouton « Annuler » si vous voulez rester en mode Athète.



### 3- Interface en mode Coach



## b) Mode Athlète

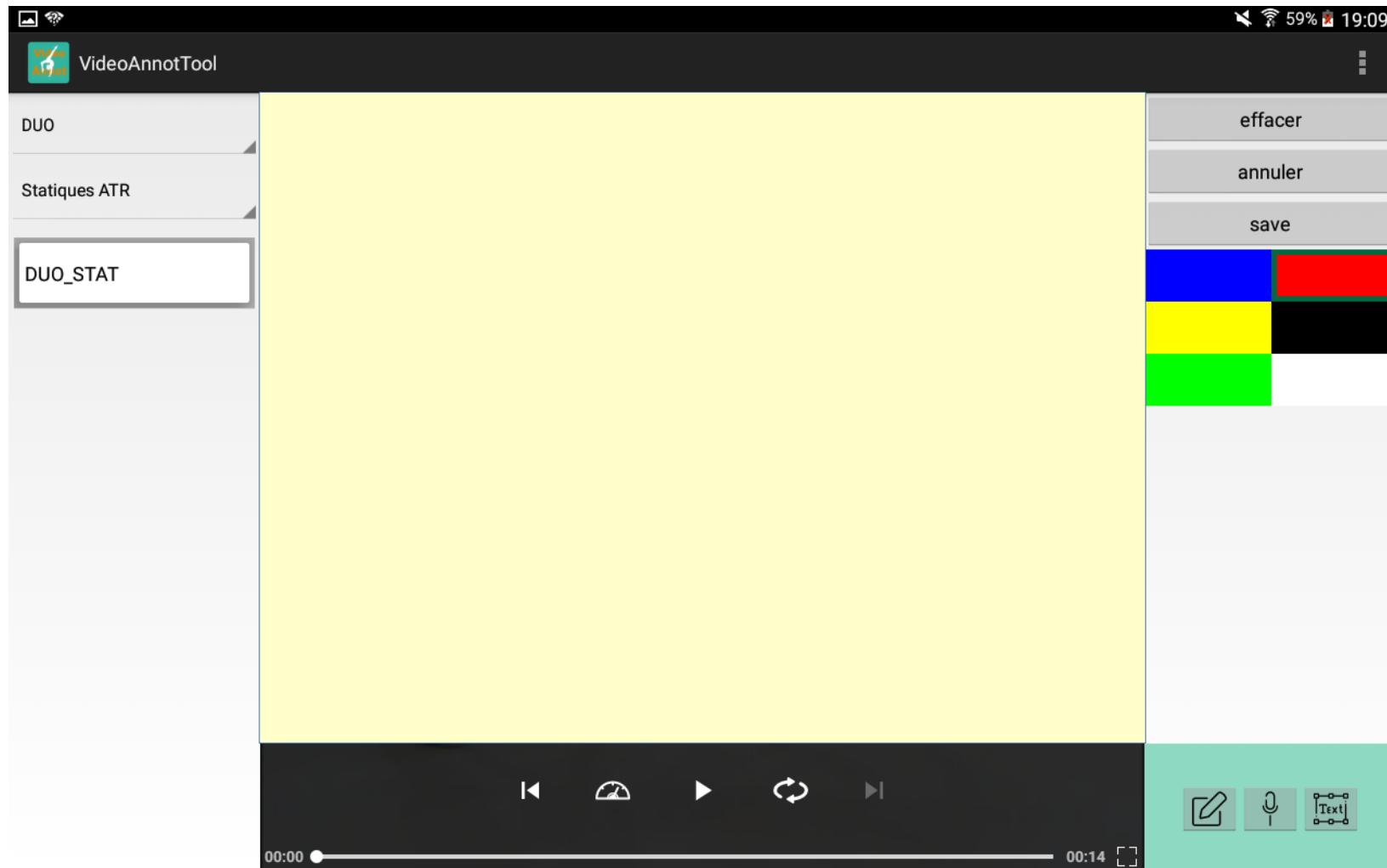


## 5. Annoter une vidéo

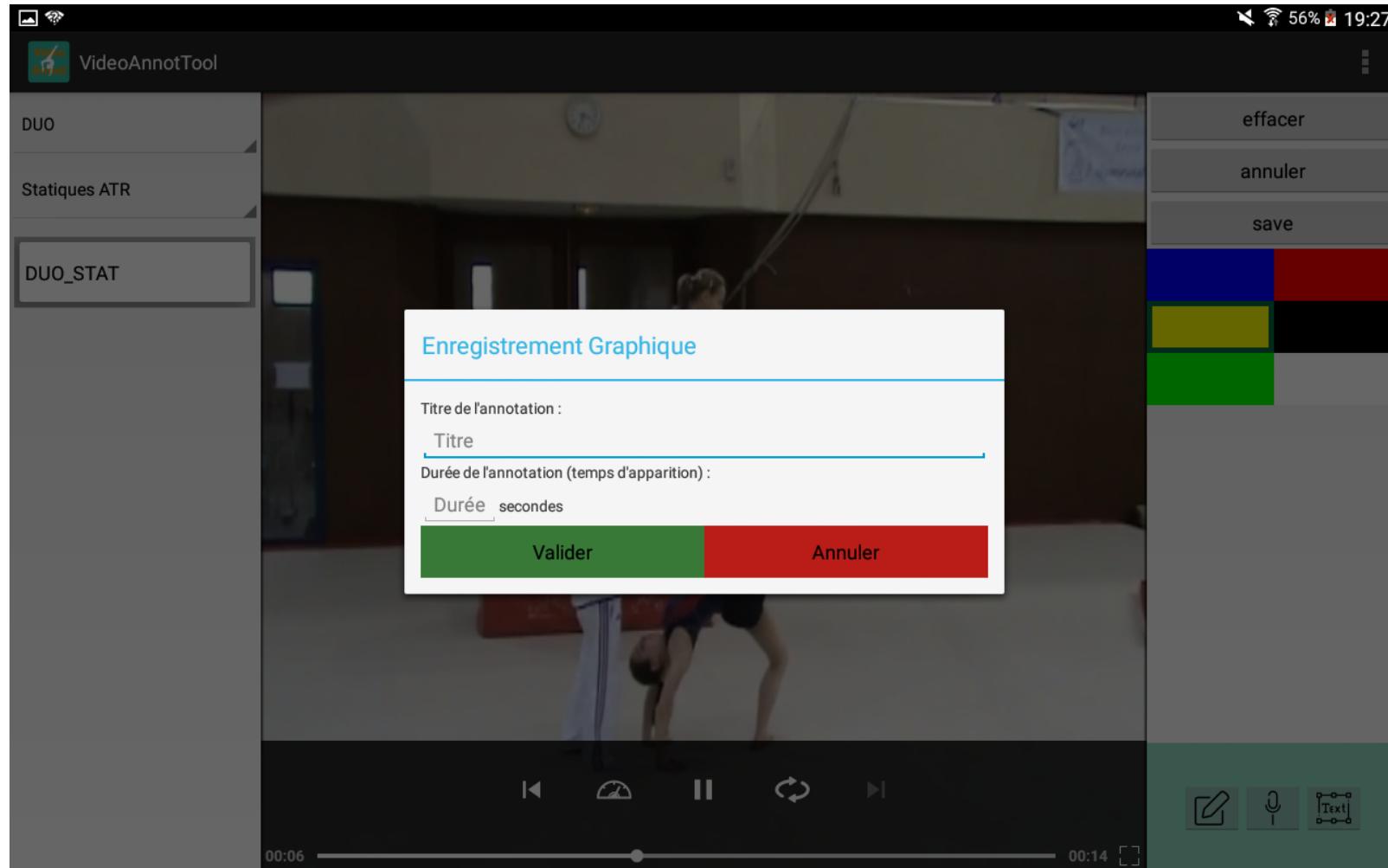
Il faut être identifié en tant que **Coach**, ensuite démarrer la lecture de la vidéo que l'on souhaite annoter. Puis cliquer sur une des icônes pour effectuer une annotation.

### a) Annotation Graphique

1- choisir la couleur, dessiner sur l'écran puis appuyer sur « **save** » pour sauvegarder, « **effacer** » pour reprendre le dessin ou « **annuler** » pour quitter le mode dessin.

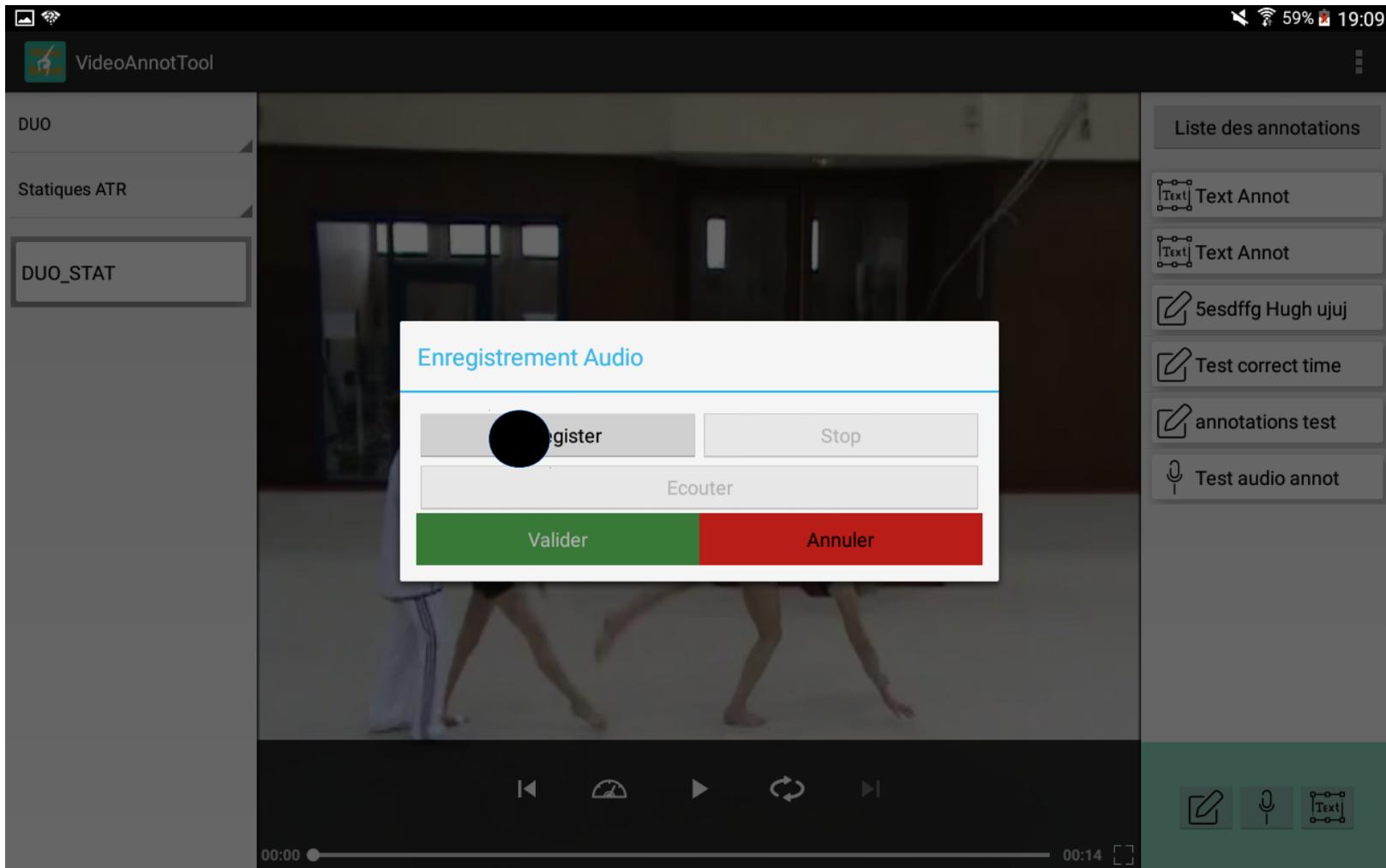


2 - Une fois le dessin réalisé sur l'écran et après validation avec le bouton « **save** », l'utilisateur pourra définir un titre pour l'annotation et préciser la durée d'affichage de cette annotation. Appuyer sur « **Valider** » pour sauvegarder ou « **Annuler** » pour quitter



## b) Annotation Audio

- Appuyer sur « Enregistrer » pour un enregistrer audio puis « Valider » pour sauvegarder ou « Annuler » pour quitter.



### c) Annotation textuelle

- Définir le titre, la durée d'affichage, et le commentaire sur la nouvelle annotation, puis appuyer sur « **Valider** » pour sauvegarder ou « **Annuler** » pour quitter.

