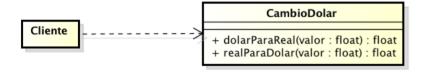
Exercícios de Engenharia de Software IV

1)

A classe CambioDolar era utilizada para realizar conversões de dólar para real e de real para dólar. Ao encontrar um bug na conversão de certos valores, o líder técnico do projeto encontrou a classe CambioInternacional que, apesar de possuir mais conversões do que o necessário, funciona perfeitamente para a conversão de dólar para real e de real para dólar. Utilizando o padrão de projetos Adapter, crie uma forma de utilizar a nova classe causando menor impacto possível na aplicação cliente. Complete o diagrama de classes com a solução. Indique quais operações da nova classe serão chamada por quais operações da classe que implementa o adapter.



CambioInternacional + DOLAR_REAL: int = 1 + REAL_DOLAR: int = 2 + EURO_DOLAR: int = 3 + DOLAR_EURO: int = 4 + EURO_REAL: int = 5 + REAL_EURO: int = 6 - tipoConversao: int + setTipoConversao(tipoConversao: int): void + converter(valor: float): float

2)

A classe GerenciadorConta era utilizada para processar as operações financeiras. A cada operação, era necessário informar a conta e a senha, além do valor da operação. Foi necessário substituir essa classe por uma outra responsável por realizar as operações consumindo um WebService da instituição financeira. A nova classe, GerenciadorFinanceiroWS, possui uma operação separada para validar a conta e a senha e outras duas para realizar as operações de saque e depósito. Utilizando o padrão de projetos Adapter, crie uma forma de utilizar a nova classe de forma a causar o mínimo impacto possível na aplicação cliente. Informe quais operações do Adapter utiliza quais operações da nova classe.

```
Cliente + depositar(conta : String, senha : String, valor : double) : void + sacar(conta : String, senha : String, valor : double) : void
```

GerenciadorFinanceiroWS + validaConta(conta : String, senha : String) : boolean + depositar(valor : double) : void + sacar(valor : double) : void