AppAlta

Visualizza su mappa gli Appalti



GRUPPO "TuttoInChiaro"

Andi	Matteo	Daniele	Sebastiano
Arapi	Baratella	Foffano	Smaniotto
860889	856097	853953	857744

Documento di Progettazione Versione 3.0 - 31 feb 2018

Anno Accademico 2017-2018

Indice

1	Introduzione				
	1.1	Open data utilizzati	4		
2	Pro	gettazione Architetturale	5		
	2.1	Modello di gestione dei dati	5		
	2.2	Strategia di progettazione	5		
	2.3	Struttura: sottoinsiemi dell'applicazione	5		
	2.4	Classi	5		
3	Dia	grammi	6		
	3.1	Diagramma delle classi	6		
	3.2	Funzioni offerte all'utente	8		
	3.3	Diagramma delle attività	8		
	3.4	Diagrammi di sequenza	9		
		3.4.1 Avvio	9		
		3.4.2 Aggiornamento Dati	9		
		3.4.3 Visualizzazione su mappa	10		
		3.4.4 Lista suggerimenti	10		
		3.4.5 Lista	11		
4 Int	Inte	erfaccia Grafica 1	2		
	4.1	Lista	12		
	4.2	Mappa			
	4.3	Ricerca su Mappa	4		

1 Introduzione

L'obiettivo di questo documento è di definire le caratteristiche più tecniche della nostra applicazione "AppAlta", che già sono state descritte precedentemente.

Viene inoltre descritta la struttura del sistema, delle classi (attraverso diagrammi UML) e l'interfaccia grafica con diversi screen dell'applicazione.

1.1 Open data utilizzati

I dati utilizzati dall'applicazione sono disponibili ai seguenti indirizzi:

- Appalti Bologna: http://dati.comune.bologna.it/node/1209
- Appalti Rovigo: http://comune.rovigo.it/web/rovigo/area-istituzionale/amministrazione-trasparente?p_p_id=ALFRESCO_MYPORTAL_CONTENT_PROXY_WAR_myportalportlet_INSTANCE_Y101&p_p_lifecycle=1&p_p_state=normal&p_p_mode=view&template=%2Fregioneveneto%2Fmyportal%2Fservgenerico-detail&uuid=880875cd-2a08-4c89-93bc-8389d92b8297&contentArea=_Rovigo_amministrazione-trasparente_Body1_&selVert=menu-contestuale_de1c58f9-f6bd-4859-9539-965bcd061ada

2 Progettazione Architetturale

2.1 Modello di gestione dei dati

I dati sono di dimensione relativamente contenuta, sono ricavati da file Json, CSV e XML quindi non risulta necessario un sistema di gestione dati complesso: il sottosistema manterrà in memoria tutti i dati e tutte le informazioni. I dati verranno scaricati ad ogni avvio dell'applicazione oppure se fosse necessario un aggiornamento di quest'ultima.

2.2 Strategia di progettazione

Poichè il linguaggio utilizzato nel realizzare l'applicazione è Java, la strategia di progettazione risulterà essere Object Oriented.

2.3 Struttura: sottoinsiemi dell'applicazione

L'applicazione è divisa internamente in due componenti differenti: una grafica e una contenente i dati. La parte grafica contiente ovviamente l'interfaccia grafica, quindi la rappresentazione su mappa delle postazioni degli appalti. La parte contenente i dati è invece la parte che si occupa della gestione dei dati utilizzati dall'applicazione (download, parsing, accessibilità, ricerca e suggestions).

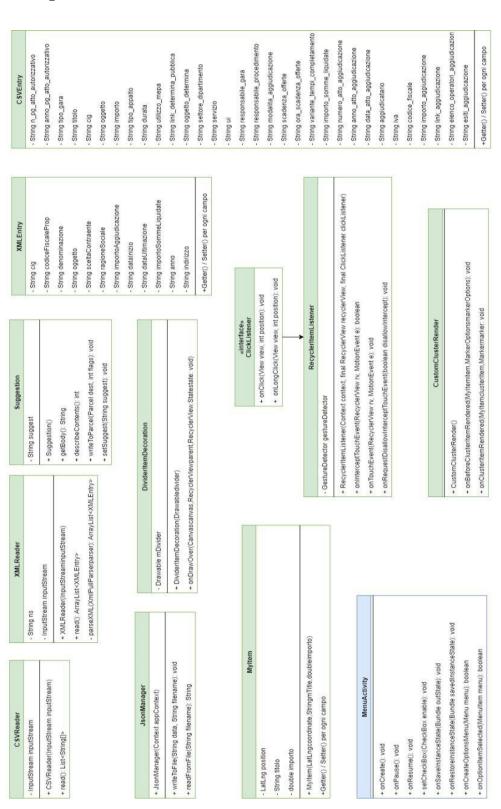
2.4 Classi

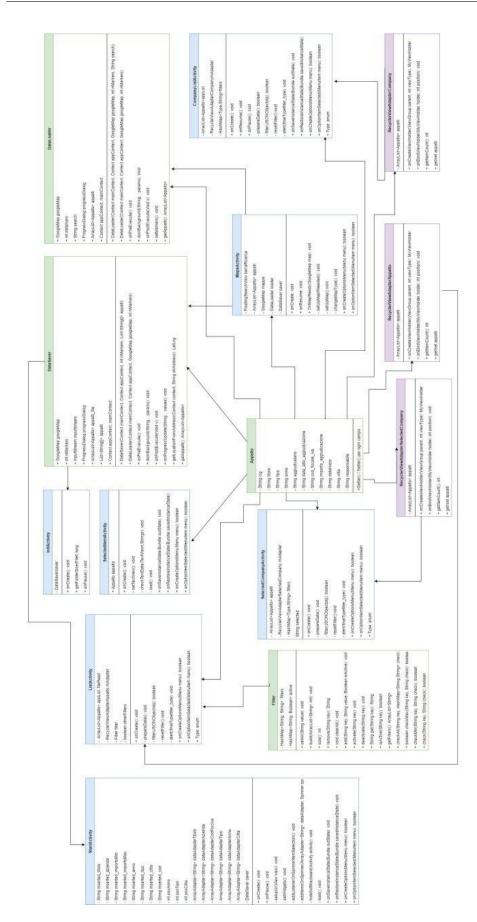
Le classi che stiamo per descrivere sono quelle che si occupano della gestione dei dati:

- 1. Classe Appalto: Contiene i dati degli appalti
- 2. Classe JsonManager: Si occupa della lettura delle informazioni in formato .Json.
- 3. Classe CsvReader: Si occupa della lettura delle informazioni in formato .csv.
- 4. Classe XmlReader: Si occupa della lettura delle informazioni in formato .xml.
- 5. Classe DataLoader: Estrae il contenuto dai file salvati sul dispositivo.
- 6. Classe DataSaver: Salva sul dispositivo il file degli opendata disponibili online.
- 7. Classe XmlEntry: Contiene i dati importanti e utilizzati dall'app estratti dai file .xml.
- 8. Classe CsvEntry: Contiene i dati importanti e utilizzati dall'app estratti dai file .csv.

3 Diagrammi

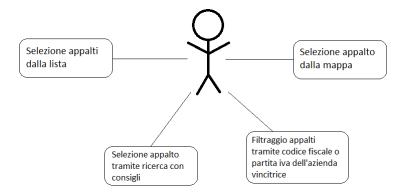
3.1 Diagramma delle classi





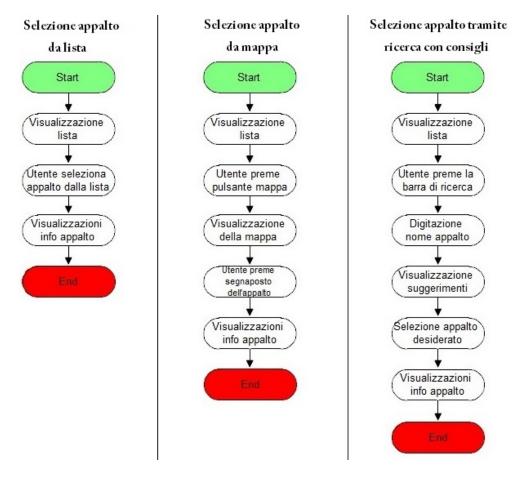
3.2 Funzioni offerte all'utente

Nello schema sottostante sono illustrate le tre funzioni offerte all'utente dalla nostra applicazione.



3.3 Diagramma delle attività

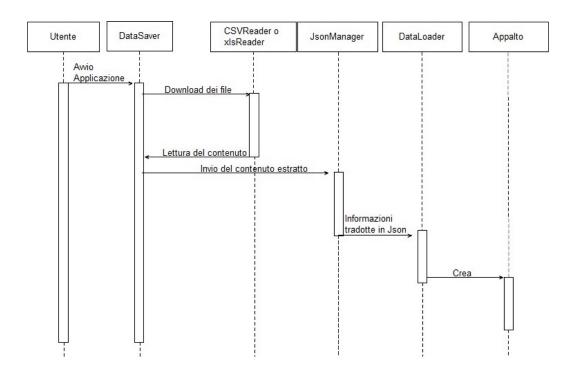
Di seguito è possibile vedere i tre diagrammi delle attività offerte del paragrafo 3.2. Si noti che non è presente il diagramma del filtraggio appalti tramite codice fiscale o partita iva, perchè viene realizzata con lo stesso meccanismo della selezione appalto tramite ricerca con consigli. Rimane comunque una attività di importanza tale (una delle principali, se non la principale) da doverla specificare a parte quando vengono presentate le funzioni offerte all'utente.



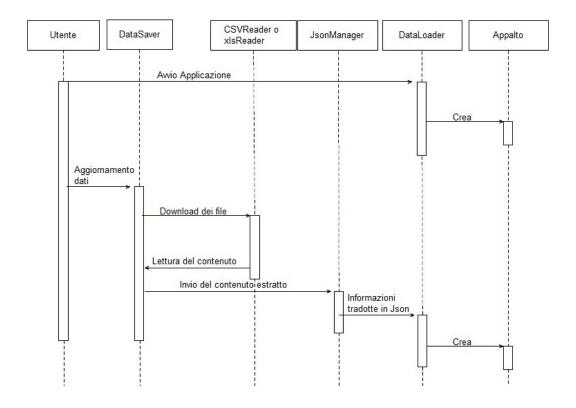
Pagina 8 di 14

3.4 Diagrammi di sequenza

3.4.1 Avvio

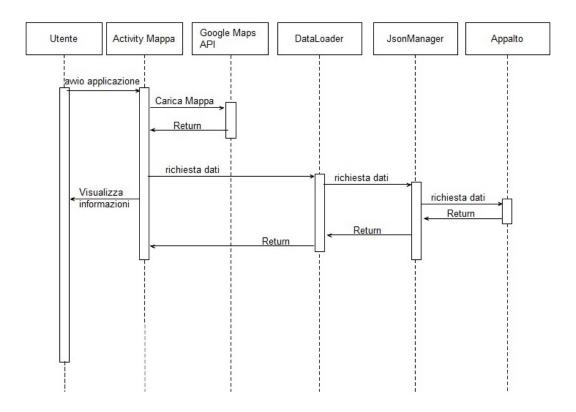


3.4.2 Aggiornamento Dati

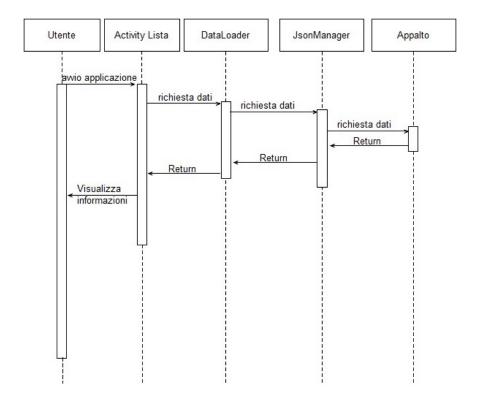


Pagina 9 di 14

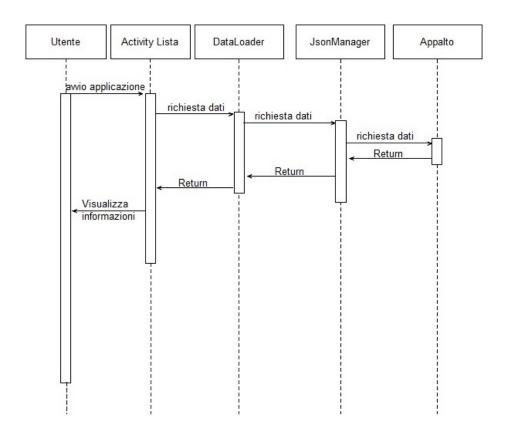
3.4.3 Visualizzazione su mappa



3.4.4 Lista suggerimenti



3.4.5 Lista



4 Interfaccia Grafica

4.1 Lista



(a) Schermata per la ricerca, pagina all'avvio.



(c) Esempio di filtro.



(b) Lista dei risultati.



(d) Visualizzazione dei filtri attualmente attivi.

4.2 Mappa



(a) Informazioni sulla visualizzazione su mappa.



(c) Opzioni disponibili.



(b) Messaggio di segnalazione.



(d) Menu dei parametri della mappa.

4.3 Ricerca su Mappa

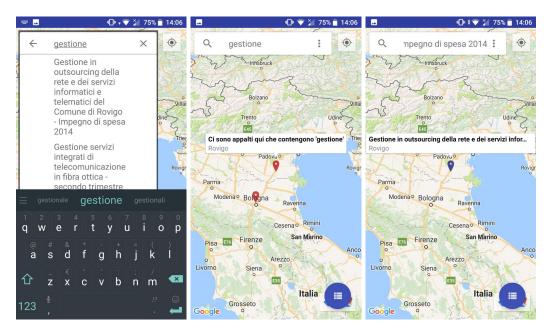


Figura 3: Sinistra: ricerca di appalti su mappa. Centro: visualizzazione di più appalti nello stesso comune che soddisfano i criteri di ricerca. Destra: visualizzazione dell'unico appalto in un comune che soddisfa i criteri di ricerca, in particolare esso ha importo alto.