



Università
Ca'Foscari
Venezia

Documento di progettazione

Ingegneria del software

A.A. 17/18

Luca Fabris 854419

Luca Pernini 846531

Sommario

Introduzione	3
Modello e struttura del sistema	4
Modello di controllo	4
Diagrammi UML	5
Diagramma delle classi del parser	5
Diagrammi degli Use Case	6
GUI	8

Introduzione

Questo documento fornisce le indicazioni principali circa lo sviluppo dell' applicazione CountTown del team OverHw, specificando nel dettaglio i punti più importanti dell' implementazione.

Il documento è diviso in :

- 1) Modello e struttura del sistema: Esplicitazione del layout dell' applicazione.
- 2) Modello di controllo: Come è stata progettata la struttura di controllo.
- 3) Diagrammi UML: Diagrammi delle classi e delle funzioni più importanti.
- 4) GUI (Interfaccia grafica): Screenshot delle activity

Modello e struttura del sistema

Per lo sviluppo dell' applicazione CountTown è stato adottato un modello a deposito (Client-Server).

I sistemi *client/server* sono un'evoluzione dei sistemi basati sulla condivisione semplice delle risorse: la presenza di un *server* permette ad un certo numero di *client* di dividerne le risorse, lasciando che sia il *server* a gestire gli accessi alle risorse per evitare conflitti di utilizzazione tipici dei primi sistemi informatici.

L' applicazione appoggia su script e database MySQL che girano esclusivamente sul nostro server dedicato (<https://overhw.com>)

Modello di controllo

Il modello di controllo adottato è di tipo ad Eventi, cioè esiste un gestore degli eventi che trasmette le volontà dell' utente verso tutte le sotto-componenti in grado di gestirle.

Praticamente, ogni sezione dell' applicazione riceverà i messaggi di sua competenza, dopodiché preleva/elabora i dati che gli servono all' esecuzione della sua specifica funzione.

Portiamo l' esempio del menu e dei 4 diversi pulsanti per le sezioni dell' app , al *tap* sopra una voce del menu verrà aperta la componente corrispondente , sarà la pagina della home ad adempiere alla richiesta .

Digrammi UML

Questa porzione di documento è dedicata all' esposizione dei diagrammi UML che descrivono le parti fondamentali della struttura del progetto.

Diagramma delle classi PRINCIPALI del parser

Il diagramma riporta le classi principali del sistema di parsing.

Il database per i *dati dei comuni* presente all' interno del server avrà una struttura simile a quella di DatiInterni.class , mentre quello dedicato agli appalti avrà tante colonne quante sono le caretteristiche di un qualsiasi appalto , ad esempio: Id, Data di pubblicazione , Città di riferimento , Anno ecc..

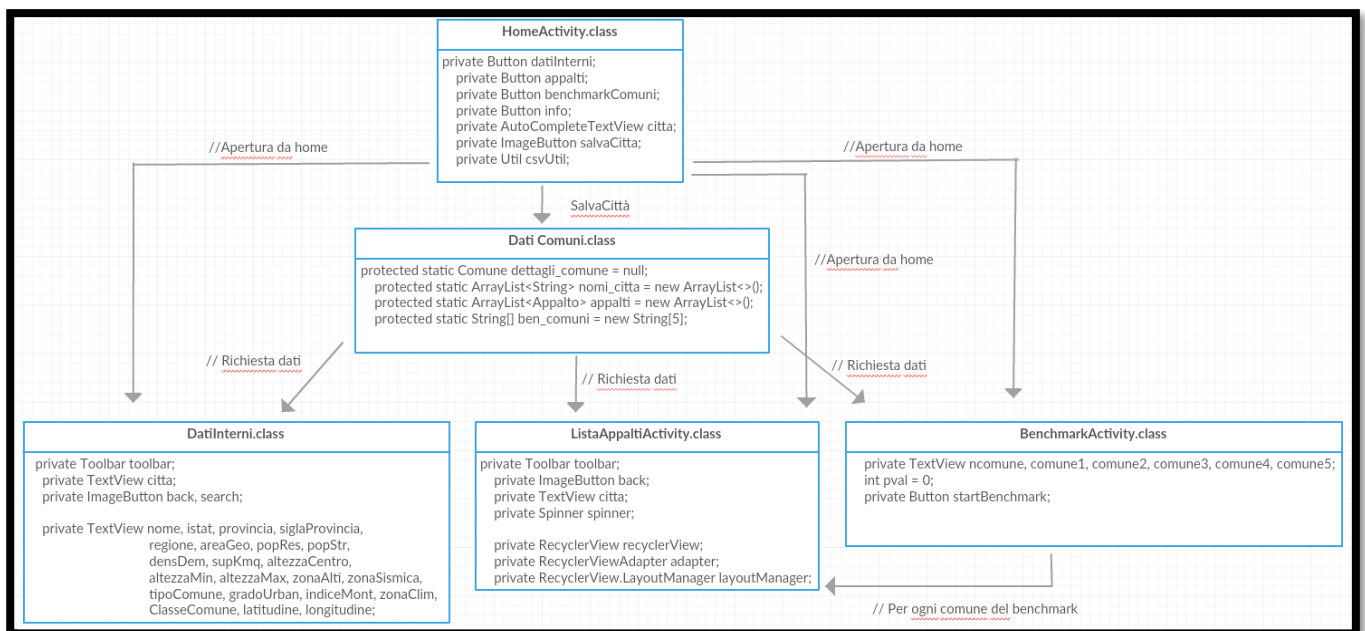
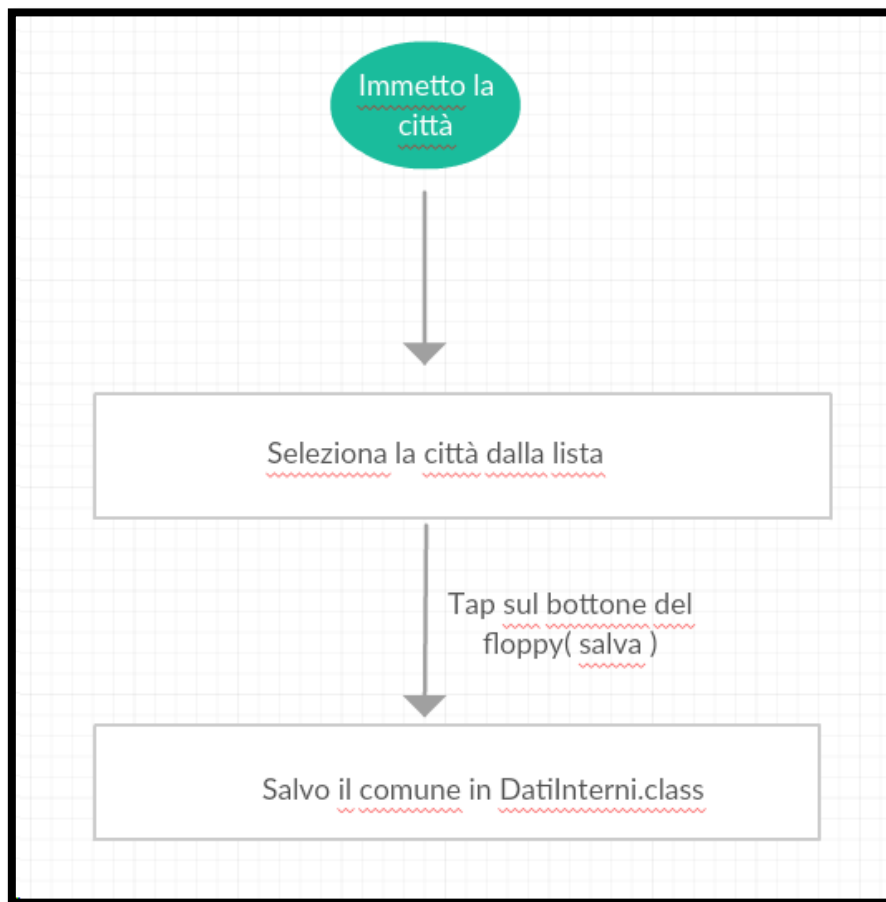


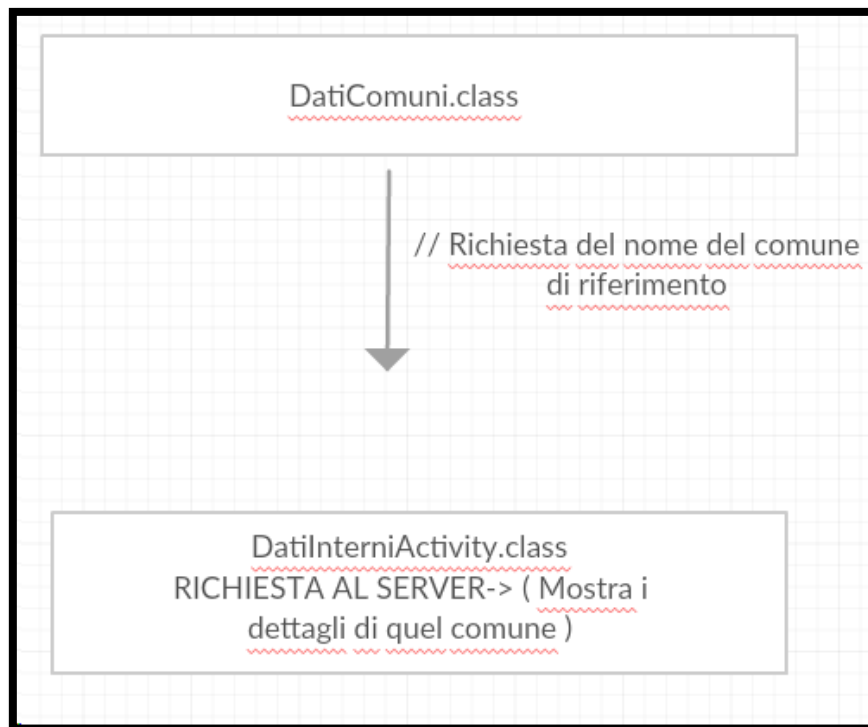
Diagramma degli use case

In questa sotto sezione abbiamo raggruppato gli use case principali:

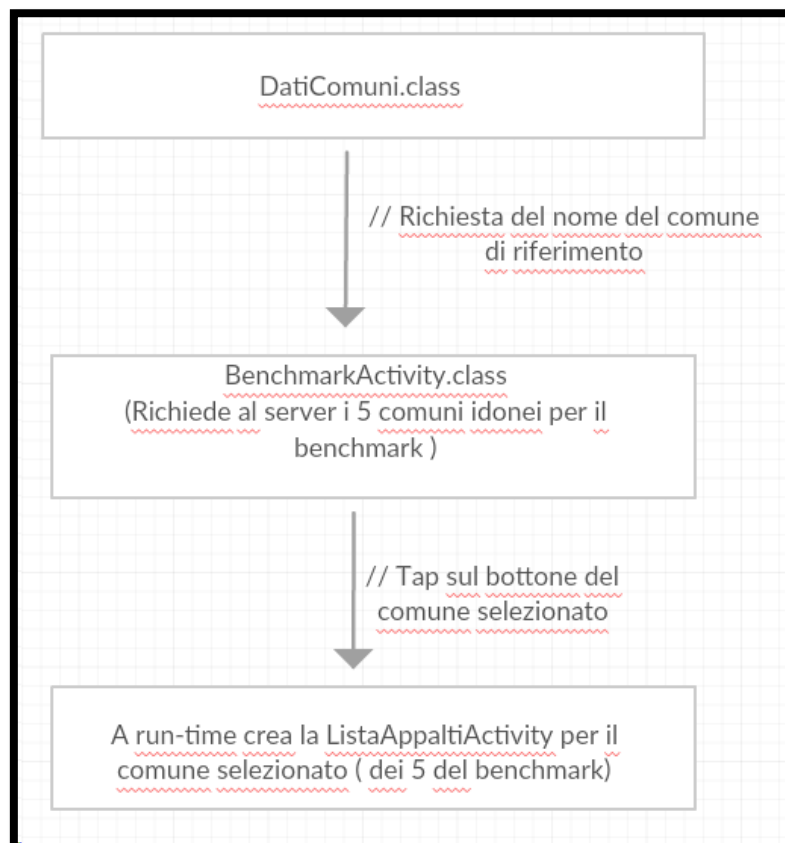
- Salvataggio del comune di riferimento



- Visualizzazione dei dettagli del comune



- Benchmark comuni

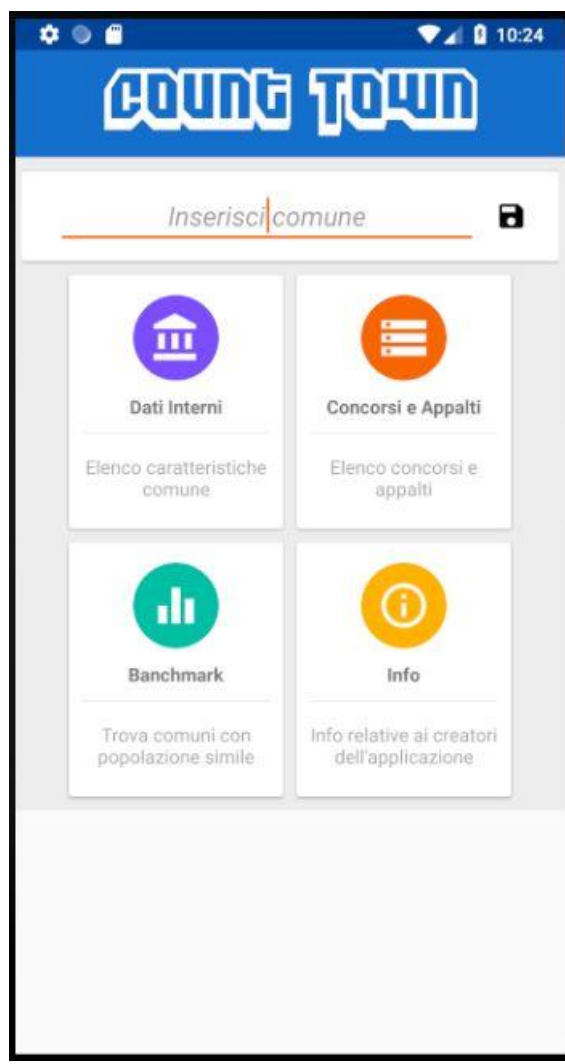


GUI

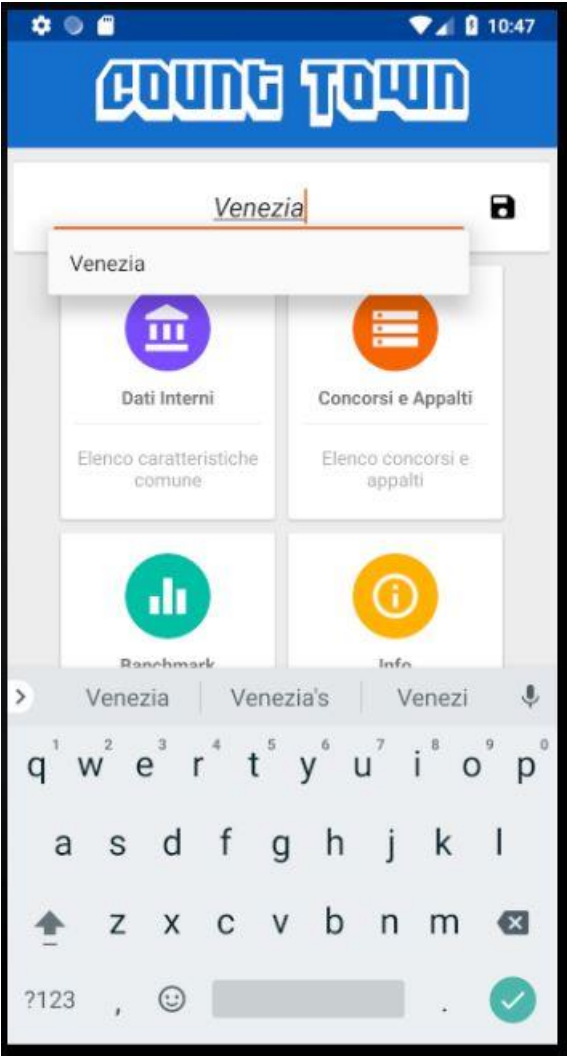
Nella presente sezione verranno esposti gli *screenshoot* dell' applicazione ovvero:

1. Il menù
2. Un esempio di errore quando si prova ad effettuare un' operazione senza che sia salvato il comune di riferimento
3. La visualizzazione di una scheda di dati interni del comune salvato
4. Pagina del benchmark

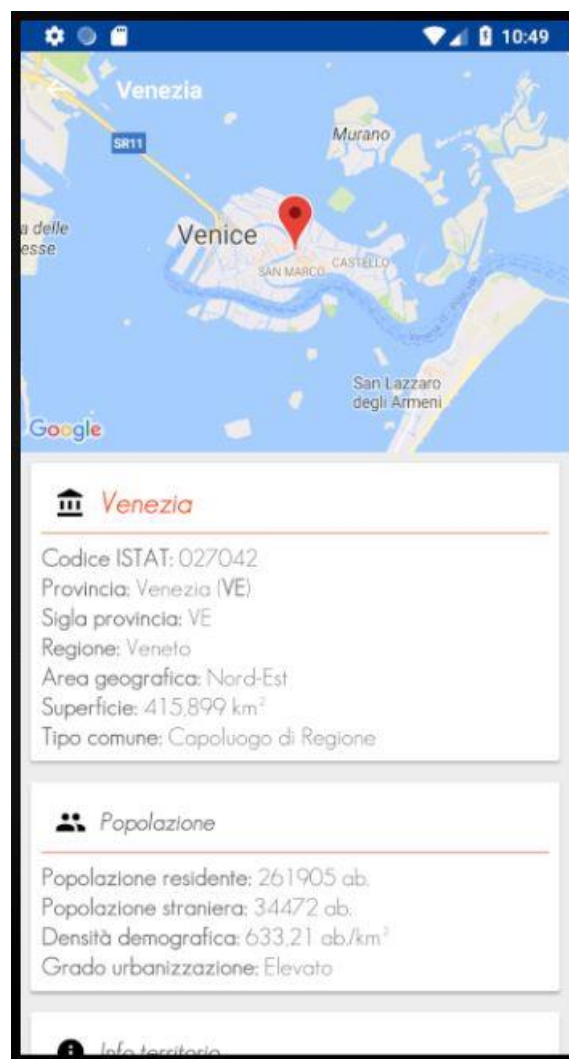
MENU



IMMISSIONE DEL COMUNE



SCHEDA DATI INTERNI



BENCHMARK COMUNI

The screenshot shows a mobile application interface for benchmarking municipalities. At the top, there is a blue header bar with a back arrow and the word "Benchmark". Below this, the text "Benchmark relativo al comune di:" is displayed, followed by "Venezia". A horizontal slider bar is shown with an orange dot at the left end. Below the slider, the text "Range di abitanti:" is displayed, followed by "30569/261905". A large red button with the word "START" is centered on the screen. Below the "START" button, there are five orange buttons stacked vertically, each containing the name of a municipality: "GRAMMICHELE", "OSSONA", "PIANCASTAGNAIO", "MIANE", and "PIOMBINO".

Benchmark

Benchmark relativo al comune di:

Venezia

Range di abitanti:
30569/261905

START

GRAMMICHELE

OSSONA

PIANCASTAGNAIO

MIANE

PIOMBINO