



Università Ca' Foscari Venezia

Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica

Ingegneria del Software

Documento di progettazione v1.0

22/12/2017

Gruppo 17:

Costa Michele 859971

Rigo Marco 858385

Sgnaolin Manuel 860552

Indice

1	Introduzione	pag. 3
1.1	Scopo del documento	pag. 3
1.2	Struttura del documento	pag. 3
2	Glossario	pag. 4
3	Struttura del sistema	pag. 5
4	Modello di controllo	pag. 6
5	Diagramma di stato	pag. 6
6	Interfaccia grafica	pag. 7
6.1	Home	pag. 7
6.2	Elenco DOC	pag. 8
6.3	Elenco DOCG	pag. 9
6.4	Mappa	pag. 10
6.5	Scheda vino	pag. 11
6.6	Help/Info	pag. 12

1. Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha l'obiettivo di fornire le indicazioni riguardanti la progettazione architettuale dell'applicazione "Vini veneti DOC e DOCG". Inoltre ha lo scopo di specificare le modalità di funzionamento dell'applicazione.

1.2 Struttura del documento

Il documento è strutturato nel seguente modo:

- Glossario – contiene una descrizione dei termini utilizzati all'interno del documento. Il glossario è predisposto per agevolare la lettura e soprattutto la comprensione del documento.
- Modello e struttura del sistema – contiene informazioni relative all'interazione fra le varie componenti del sistema.
- Modello di controllo – contiene la descrizione relativa al tipo di controllo che serve a disciplinare le relazione tra i sottoinsiemi presenti.
- Diagramma degli stati – diagrammi che descrivono la relazione del sistema.
- Interfaccia grafica – sezione del documento che contiene le principali schermate dell'applicazione.

2. Glossario

- **Open Data** – dati liberi, accessibili da tutti. Le uniche restrizioni sono l'obbligo di citare la fonte o di mantenere la banca dati sempre aperta.
- **Android** – sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google.
- **Api** – Application Programming Interface. Insieme di procedure disponibili al programmatore.
- **Android Studio** – Ambiente di sviluppo integrato (IDE) gratuito per lo sviluppo per la piattaforma Android.
- **Git** – software di controllo versione distribuito
- **Commit** – insieme di modifiche che hanno portato l'applicazione ad un nuovo stato.
- **Bug** – errore nel codice sorgente che comporta comportamenti anomali dell'applicazione.
- **Alpha** – versione di software in fase di sviluppo con diverse funzionalità non totalmente funzionanti.
- **Beta** – versione di software non definitiva, già testata e disponibile ad un numero maggiore di utenti.
- **Testing** – attività dedicata alla verifica e collaudo del software.
- **Release** – versione del software resa disponibile agli utenti finali, identificata tramite un numero in modo da distinguerla dalle precedenti e dalle successive.

3. Struttura del sistema

L'applicazione è basata su un modello client-server, identifichiamo un client che possiamo ricondurre all'applicazione utilizzata dall'utente tramite il proprio dispositivo mobile e un server costituito dal nostro database

Il sottosistema client, inoltre, sarà suddiviso in tre sottoclassi: la prima sarà dedicata alla visualizzazione dei dati in maniera ordinata, la seconda servirà ad inviare richieste specifiche di dati al server, mentre l'ultima avrà lo scopo di ricevere i pacchetti di dati da parte del server.

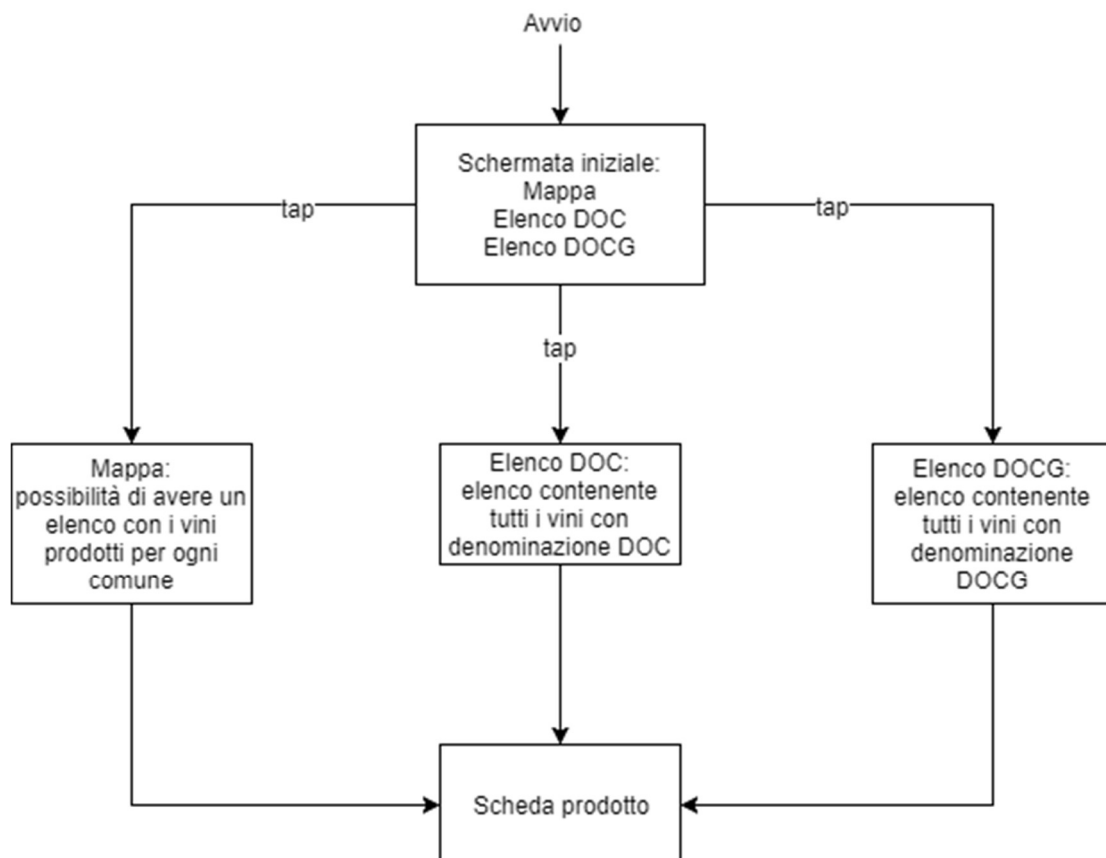
4. Modello di controllo

Il modello di controllo che verrà utilizzato sarà di tipo broadcast selettivo, ovvero basandosi sugli eventi che avvengono in seguito alle interazioni dell'utente con l'applicazione, il sistema informerà una sezione di componenti che si impegneranno nella risposta desiderata.

5. Diagrammi di stato

Di seguito verrà elencato il diagramma di stato dell'applicazione

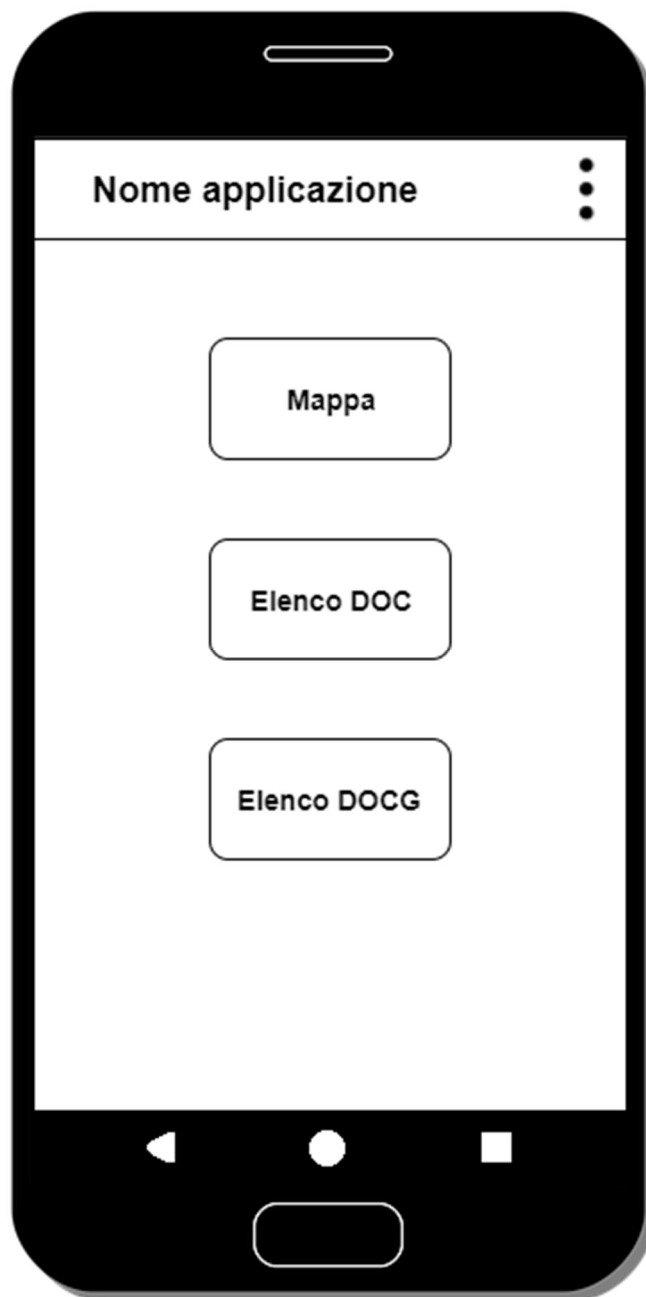
Accesso standard:



Lo schema è relativo al normale utilizzo da parte dell'utente, è uno schema molto semplice che offre all'utente una navigazione chiara e con cui ci si può prendere confidenza in poco tempo in modo da essere utilizzata dalla maggior parte degli utenti senza alcuna difficoltà.

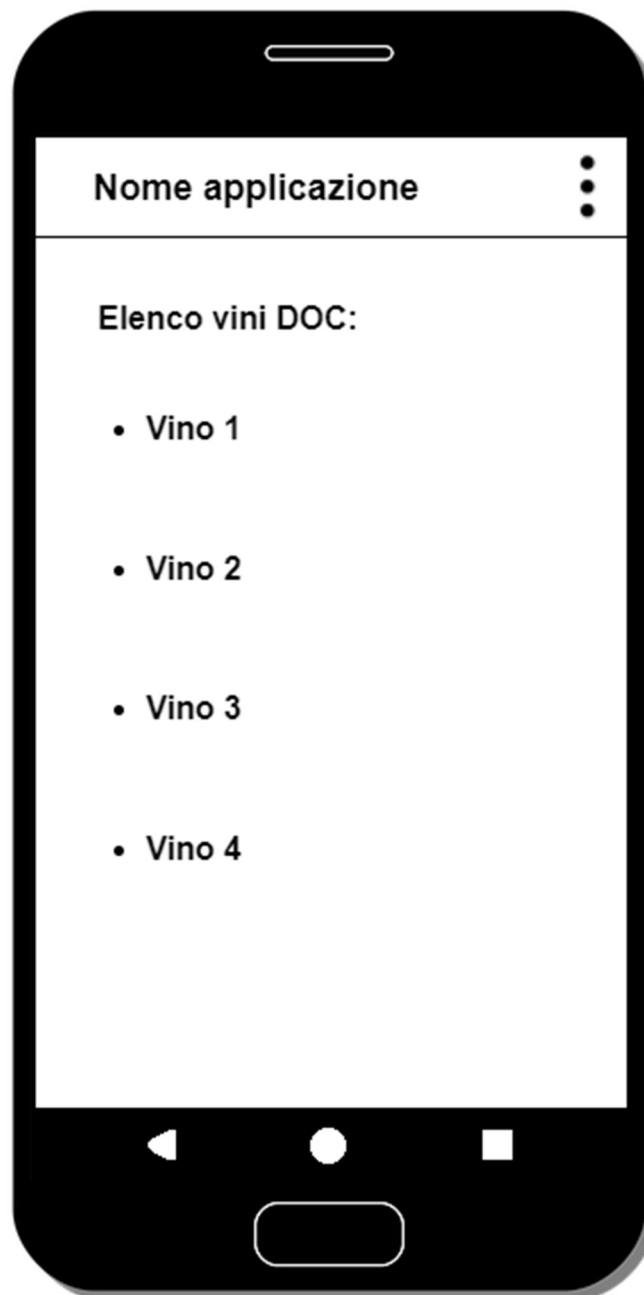
6. Screenshot

6.1 Home



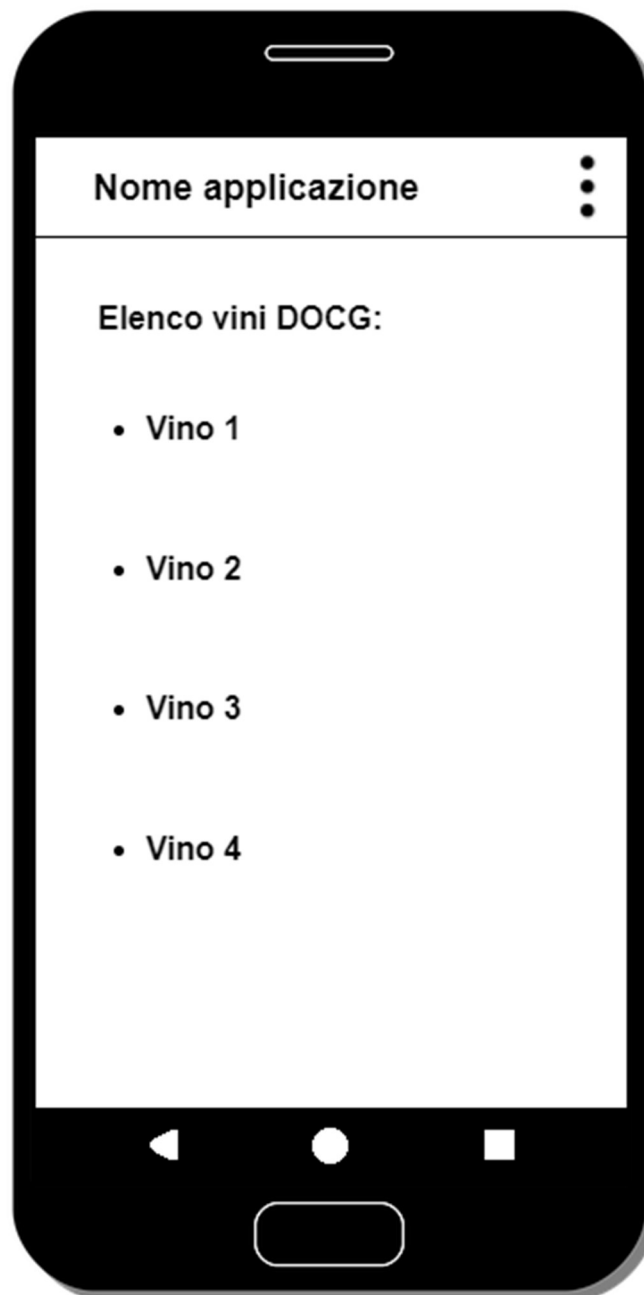
In questa schermata l'utente si trova di fronte a tre opzioni, la prima permette di visualizzare l'elenco di tutti i vini contrassegnati con l'etichetta DOC, la seconda quelli contrassegnati con l'etichetta DOCG mentre la terza opzione permette all'utente di navigare nella mappa.

6.2 Elenco DOC



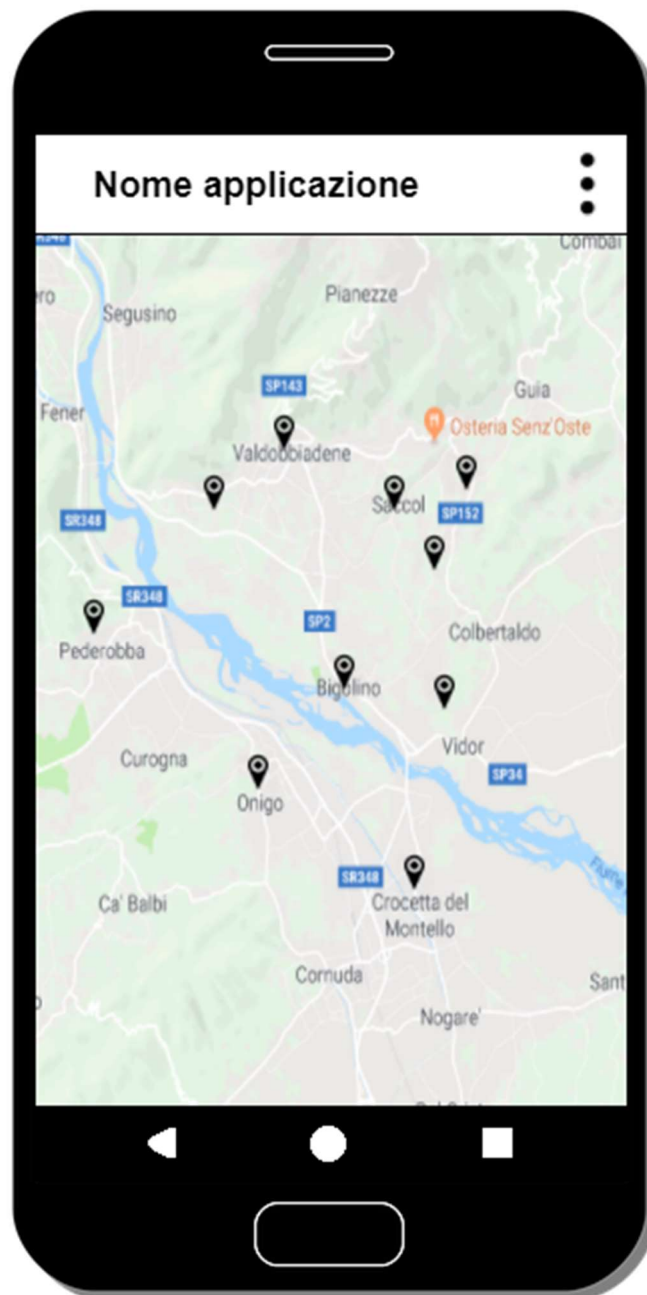
In questa schermata l'utente ha la possibilità di visualizzare l'elenco di tutti i vini DOC, con un semplice tap ha l'accesso alla scheda di ogni vino nell'elenco.

6.3 Elenco DOCG



Come nella precedente schermata l'utente può scorrere l'elenco dei vini, che a differenza in questo caso sono i vini contrassegnati con l'etichetta DOCG. Questa schermata ha le stesse funzionalità della precedente, quindi tramite un semplice tap l'utente ha l'accesso alla scheda del vino selezionato.

6.4 Mappa



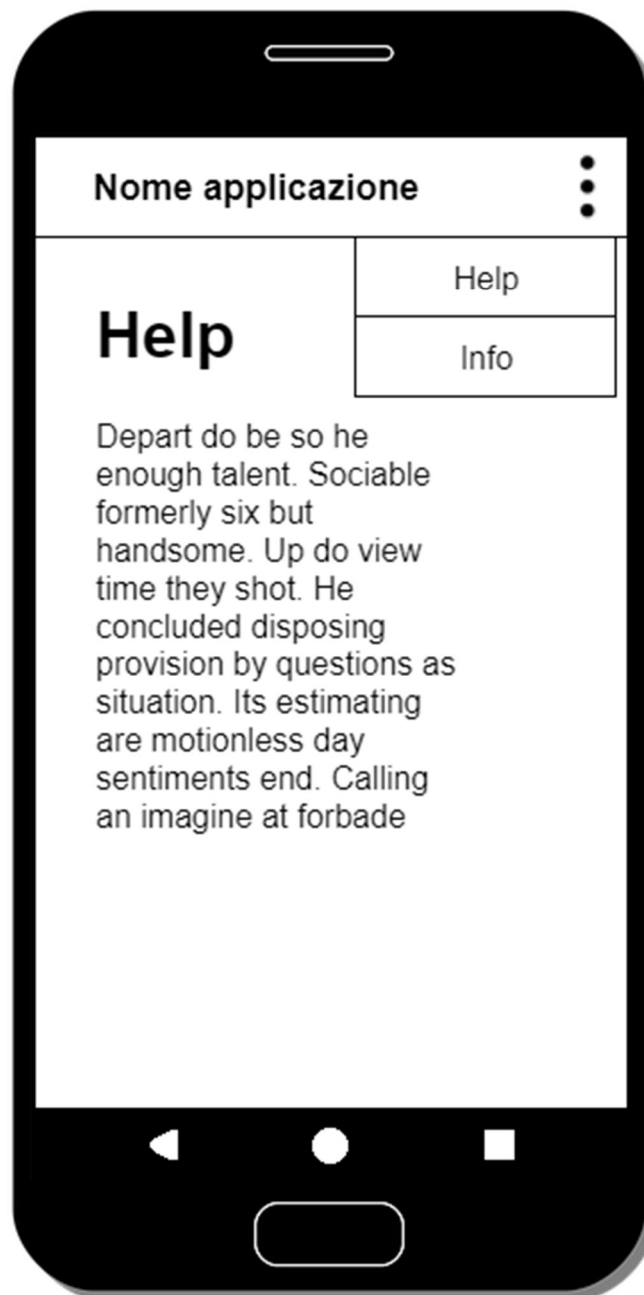
In questa sezione l'utente ha la possibilità di navigare la mappa, visualizzando per comune i vini prodotti in quel territorio con relativo accesso alla scheda per ogni prodotto.

6.5 Scheda vino



In questa schermata verrà presentato il vino selezionato, verrà predisposta un'immagine con il relativo nome, a seguire ci sarà una breve descrizione.

6.6 Help/Info



Da queste schermate l'utente avrà la possibilità di avere un aiuto, tramite un elenco di FAQ, che daranno un aiuto all'utilizzo dell'applicazione e delle informazioni riguardanti lo sviluppo di essa