

# Documento riassuntivo sul progetto

Alessia Marostica  
Diletta Olliaro  
Gregory Sech  
Simone Scaboro

January 31, 2018

*Proposta finale*

# Contents

<b>1</b>	<b>Obiettivi</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Mancanze</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Modifiche rilevanti</b>	<b>5</b>
3.1	Conseguenze . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Modifiche future</b>	<b>6</b>

# Chapter 1

## Obiettivi

Gli obiettivi descritti nel Piano di Progetto [*Ref. 3.1*] sono stati pienamente raggiunti in quanto l'applicazione è stata portata a termine rispettando le scadenze previste per la consegna [*Ref. Piano di Progetto 5.1.1* ], come anche le tempistiche per le fasi di progettazione e realizzazione.

Anche per quanto riguarda gli obiettivi e le priorità riguardati il processo tecnico [*Ref. PdP 4.1*] sono state rispettate superando le aspettative grazie alla realizzazione di un solido sistema di creazione delle domande capace di adattarsi ad eventuali modifiche per quanto riguarda i dati e la creazione di un sistema flessibile per la modifica e l'aggiunta di nuove tipologie di dati utili ad espandere l'applicazione.

Tutti gli strumenti attualmente descritti [*Ref. PdP 4.2*] sono stati sfruttati e sono stati utili per la realizzazione finale del progetto.

## Chapter 2

# Mancanze

Non sono stati necessari tagli dal punto dei requisiti funzionali. Infatti, tutte le funzionalità previste sono state fornite con successo. Solo la scelta degli strumenti per sviluppare le funzionalità è cambiato. Ad esempio il database MySQL per il salvataggio momentaneo dei dati sul dispositivo dell'utente è stato escluso dalla progettazione in quanto esso risultava superfluo e oneroso dal punto di vista della memoria del dispositivo in quanto avrebbe occupato spazio inutilmente vista la velocità e le alte performace fornite dai RealTime Databases di Firebase.

## Chapter 3

# Modifiche rilevanti

Sono state apportate modifiche rilevanti alla struttura dell'applicazione. Il database relazione che avrebbe fatto da base di dati per il salvataggio dei dati non è stato implementato a causa di un'eccessiva lunghezza nel rispondere alle richieste degli utenti. Al posto di questa tipologia di Database Sono stati utilizzati i RealTime Database di Firebase che hanno permesso una velocizzazione nello sviluppo e un miglioramento delle performance.

Il sistema di matchmaking è stato anch'esso radicalmente modificato, passando dall'utilizzo delle Google API all'utilizzo di Firebase stesso. Questo ha permesso di facilitare la progettazione accorciando i tempi di sviluppo.

Segnaliamo un'aggiunta. Successivamente al testing sull'usabilità del prodotto è emerso che l'interfaccia grafica non era sufficientemente intuitiva quindi sono state aggiunte delle schede introduttive che vengono visualizzate solo al primo avvio dell'applicazione. Le schede descrivono brevemente le funzionalità dell'applicazione e i nomi associati a tali funzionalità.

### 3.1 Conseguenze

Apportare queste modifiche rispetto alla prima progettazione è effettivamente stata percepita nel carico di lavoro necessario per apportare le modifiche al prodotto. Grazie al modello evolutivo adottato queste conseguenze sono state prese in considerazione e sono state descritte all'interno della sezione di gestione dei rischi del piano di progetto [*Ref. PdP 3.3*]. E' possibile che la scelta delle probabilità associate ai rischi siano state ponderate con poco realismo tuttavia siamo riusciti a dare una buona valutazione dell'impatto dei rischi il che ci ha portato a poter rispettare le scadenze.

## Chapter 4

# Modifiche future

Gli obiettivi per il miglioramento dell'applicazione sono:

- Aggiungere tipologie di dati (superfici verdi, inquinamento etc.).
- Rendere più accattivanti le rappresentazioni dei dati, così da poter attrarre un maggior numero di utenti (aggiunta di grafici, immagini etc).
- Mantenere i dati già presenti aggiornati, con un aggiornamento trimestrale.