



Università
Ca'Foscari
Venezia

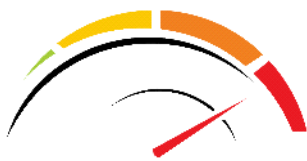
Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica

Corso di Ingegneria del Software A.A. 2017-2018

Docente: Professore Agostino Cortesi

Componenti team Dragon:

- **Matteo Berton: 860594**
- **Giacome De Liberali: 857174**
- **Luca Fortin: 858986**
- **Luca Mion: 860135**



SECURITY STREET

APPLICAZIONE ANDROID

PIANO DI TESTING 2.0

Sommario

1. Introduzione.....	3
2. Il modello di testing.....	3
3. Procedura di registrazione dei test.....	3
4. Requisiti Hardware e Software.....	3
5. Vincoli per il testing.....	3
6. Elementi testati.....	4
7. Tracciabilità dei requisiti.....	5

1. Introduzione

Il seguente documento ha lo scopo di definire e pianificare le attività di testing che verranno svolte durante lo sviluppo dell'applicazione e prima della relativa messa in linea.

2. Il modello di testing

Per lo sviluppo dell'applicazione Security Street il team ha deciso di realizzare un test bottom-up. Attraverso questa tecnica è possibile verificare il funzionamento, la correttezza e l'integrità dei singoli sottosistemi, partendo dal livello gerarchicamente più basso, per poi testare i livelli superiori.

Permette inoltre di rilevare immediatamente possibili errori e delimitare tali aree.

3. Procedura di registrazione dei test

Nella prima fase del testing il team andrà a controllare il corretto funzionamento delle principali funzionalità dell'applicazione su diversi dispositivi.

Successivamente i dati ottenuti da questi test, verranno riportati su una tabella che servirà ad indicare i relativi risultati specificandone la tipologia, il membro del gruppo che l'ha realizzato e il dispositivo utilizzato.

4. Requisiti Hardware e Software

I dispositivi fisici e quelli emulati tramite l'utilizzo di Android Studio sui quali andremo ad effettuare i test sono:

- Sony Xperia XA1: android 7.0
- Huawei P8 Lite: android 6.0

I requisiti essenziali per poter realizzare il test dell'applicazione sono:

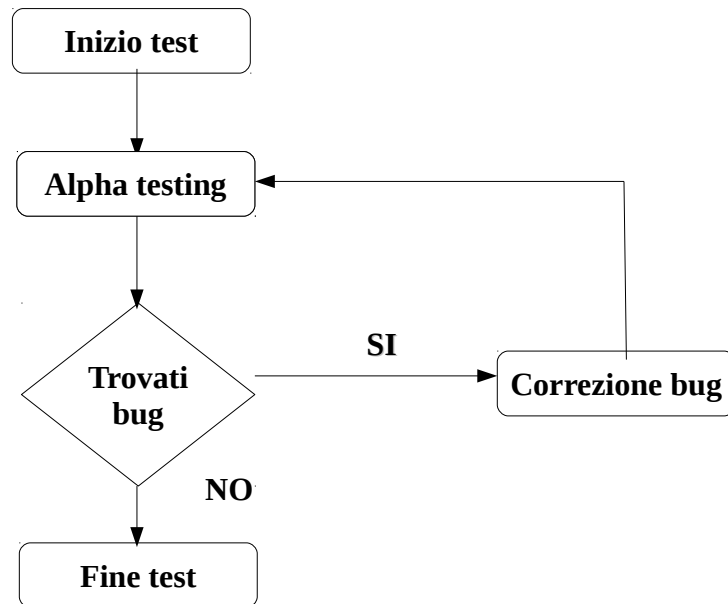
1. Connessione ad Internet e accesso al GPS per collegarsi e utilizzare i servizi di Google Maps;
2. Sistema operativo Android 5 o successivi.

5. Vincoli per il testing

Il test verrà effettuato nell'arco delle tre settimane precedenti alla messa in linea dell'applicazione. Questo prevede la disponibilità del gruppo a realizzare il testing e, di conseguenza, ogni componente dovrà avere a disposizione un dispositivo Android compatibile con le specifiche richieste.

6. Elementi testati

La pianificazione del testing è riassunta di seguito con il seguente diagramma:



Questi test serviranno per capire se tutte le funzionalità della nostra applicazione funzionano correttamente.

Di seguito i vari test realizzati.

1. **Test usabilità:** verifica l'utilizzo dell'applicazione da parte dell'utente;
2. **Test performance:** verifica delle prestazioni dell'applicazione;
3. **Test compatibilità:** verifica del funzionamento dell'applicazione con diversi layout e diverse versioni del sistema operativo;

La fase di testing dell'applicazione si svolgerà nei giorni precedenti alla messa in linea.

7. Tracciabilità dei requisiti

In questo punto andremo a elencare le azioni da testare nell'applicazione.

Azione	Membro del gruppo	Dispositivo	Risultato
Accesso applicazione	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Visualizzazione mappa autovelox	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Apertura menu	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Visualizzazione mappa incidenti	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Visualizzazione dati	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Segnala autovelox	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Notifica autovelox	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Densità autovelox	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Aggiornamento sistema	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V
Reset posizione	Luca Fortin	Huawei P8 Lite	V
	Luca Mion	Sony Xperia XA1	V