



Università
Ca'Foscari
Venezia

Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica

Corso di Ingegneria del Software A.A. 2017-2018

Docente: Professore Agostino Cortesi

Team Dragon

- **Matteo Berton: 860594**
- **Giacome De Liberali: 857174**
- **Luca Fortin: 858986**
- **Luca Mion: 860135**



SECURITY STREET

APPLICAZIONE ANDROID

PIANO DI TESTING

Data consegna: 23/11/17

Versione 1.1

Sommario

1. Introduzione.....3

2. Il modello di testing.....3

3. Tracciabilità dei requisiti.....3

4. Elementi testati.....4

5. Tempo e risorse allocate.....5

6. Procedura di registrazione dei test.....5

7. Requisiti Hardware e Software.....5

8. Vincoli per il testing.....5

1. Introduzione

Il seguente documento ha lo scopo di definire e pianificare le attività di testing che verranno svolte durante lo sviluppo dell'applicazione e prima della relativa messa in linea.

2. Il modello di testing

Per lo sviluppo dell'applicazione Security Street il team ha deciso di realizzare un test bottom-up. Attraverso questa tecnica è possibile verificare il funzionamento, la correttezza e l'integrità dei singoli sottosistemi, partendo dal livello gerarchicamente più basso, per poi testare i livelli superiori. Permette inoltre di rilevare immediatamente possibili errori e delimitare tali aree.

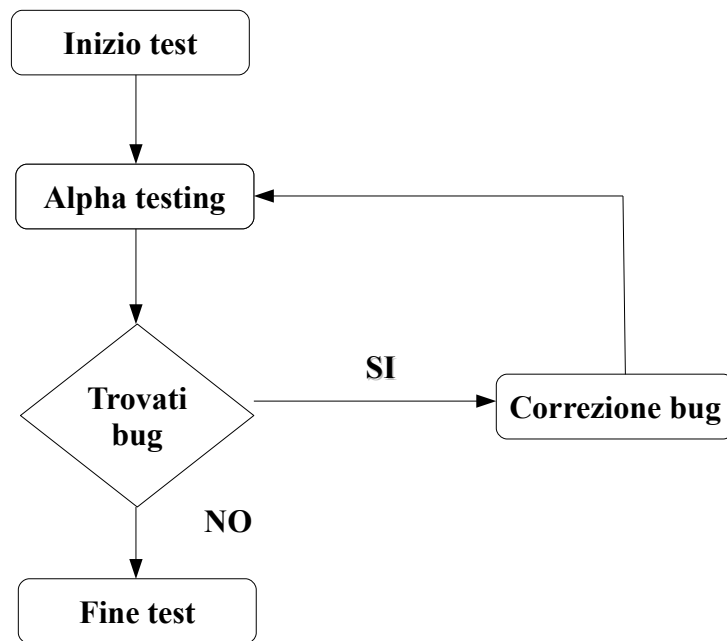
3. Tracciabilità dei requisiti

In questo punto andremo a elencare le azioni da testare nell'applicazione.

ID REQUISITO	NOME REQUISITO	TEST
RS 1	Apertura dell'app con tap sull'icona	Test superato se l'applicazione si avvia correttamente
RS 2	Attivazione posizione	Collegamento tra app e Google Maps, attivazione geolocalizzazione
RS 3	Spostamento nella mappa	Scroll sulla mappa con la visualizzazione dei dati
RS 4	Utilizzo del menù e ricerca	Corretto funzionamento delle sottovoci del menù e della funzione ricerca
RS 5	Selezione autovelox	Tap sull'autovelox situato sulla mappa

4. Elementi testati

La pianificazione del testing è riassunta di seguito con il seguente diagramma:



Questi test serviranno per capire se tutte le funzionalità della nostra applicazione funzionano correttamente.

Di seguito i vari test realizzati.

1. **Test usabilità:** verifica l'utilizzo dell'applicazione da parte dell'utente;
2. **Test performance:** verifica delle prestazioni dell'applicazione;
3. **Test compatibilità:** verifica del funzionamento dell'applicazione con diversi layout e diverse versioni del sistema operativo;
4. **Test sottoinsiemi:** verifica funzionamento sottoinsiemi.

5. Tempo e risorse allocate

La fase di testing dell'applicazione si svolgerà nel corso delle tre settimane precedenti alla messa in linea.

Nella tabella seguente vengono indicati i giorni stimati per la realizzazione delle varie parti.

Fase di Testing	Durata giorni
Test Bottom-Up	7
Test Compatibilità	3
Test Requisiti	6
Test Casi d'uso	7

6. Procedura di registrazione dei test

Nella prima fase del testing il team andrà a controllare il corretto funzionamento delle principali funzionalità dell'applicazione su diversi dispositivi.

Successivamente i dati ottenuti da questi test, verranno riportati su una tabella che servirà ad indicare i relativi risultati specificandone la data di esecuzione, la tipologia del test e le eventuali modifiche applicate.

7. Requisiti Hardware e Software

I dispositivi fisici e quelli emulati tramite l'utilizzo di Android Studio sui quali andremo ad effettuare i test sono:

- LG Nexus 5: android Lollipop 5.1 ;
- Huawei P9 Lite: android Marshmallow 6.0,
- Samsung Galaxy S6: android Marshmallow 6.0.1,

I requisiti essenziali per poter realizzare il test dell'applicazione sono:

1. Connessione ad Internet per collegarsi e utilizzare i servizi di Google Maps;
2. Sistema operativo Android 5.1 o successivi.

8. Vincoli per il testing

Il test verrà effettuato nell'arco delle tre settimane precedenti alla messa in linea dell'applicazione. Questo prevede la disponibilità del gruppo a realizzare il testing e, di conseguenza, ogni componente dovrà avere a disposizione un dispositivo Android compatibile con le specifiche richieste.