

Sovereign Workplace - Provisioning 0.11

Release 0.11

Univention GmbH

07.12.2023

Inhaltsverzeichnis

1	Versionen	2
2	Referenzierte Dokumente	2
3	Einleitung	3
	3.1 Zielsetzung	3
	3.2 Adressaten	3
	3.3 Abgrenzung des Dokumentes	3
	3.4 Relevante Behörden und Firmen	3
	3.5 Umfang	4
4	Kapitel 1: Anforderungen	4
	4.1 Übergreifende Anforderungen	5
	4.2 Technische Anforderungen	6
	4.3 Fachliche Anforderungen	7
	4.4 Rollen	9
	4.5 Use Cases	9
5	Kapitel 2: Lösungsarchitektur	16
	5.1 Annahmen	16
	5.2 Abgrenzung	17
	5.3 Lösungsdesign	17
	5.4 Lösungsdesign Provisioning mit UDM	20
	5.5 Aktueller Stand Umsetzung	29
6	Kapitel 3: Deployment	29
	6.1 Containerisierung	31
	6.2 Bereitstellung einer neuen Komponente mit Provisioning (in Arbeit)	
	6.3 Beispiel Anbindung OX	33
7	Anlagen	35
	7.1 Eingearbeitete Anmerkungen	35
	7.2 Palayanta ADP's Universion	26

Lösungskonzept Provisionierung

1 Versionen

Tab. 1.1: Versionen

Versi-	Datum	Autor	Inhalt
on			
0.1	28.04.2023	M. Staps	Erster Entwurf
0.2	12.06.2023	M. Staps	Zwischenstand Einarbeitung Reviews
0.3	14.06.2023	M. Staps	Einarbeitung Workshop Entwicklung vom
			14.06.2023
0.4	19.06.2023	M. Staps	MOM Queues getrennt
0.5	22.06.2023	M. Staps	Diskussionsgrundlage Architektur Kern-
			team
0.6	11.07.2023	M. Staps	Einarbeitung 2. Review Dataport, generel-
			les Lösungsdesign
0.7	25.07.2023	M. Staps	Umsetzung Lösungsdesign mit UDM
0.8	25.010.2023	M. Staps	Einarbeitung Ergebnisse Spikes
0.9	30.10.2023	M. Staps	Überarbeitung, erledigte offene Punkte ent-
			fernt
0.10	22.11.2023	M. Staps	Administratoren getrennt in Systemadmi-
			nistratoren und openDesk Administratoren
			(Anmerkung Theres Meyer)
0.11	06.12.2023	M. Staps	Einarbeitung Anmerkungen Sascha Klosch
			(Abnahme Dokument)

2 Referenzierte Dokumente

Im nachfolgenden Konzept wird auf folgende Dokumente Bezug genommen:

Tab. 2.1: Referenzen

ID	Dokument Name	Verant-	Beschreibung
		wortlich	
001	CDR_230710_Architekturkon-	BMI	https://fs.px.souvap.dphoenixsuite.de/s/
	zept_v34.docx (Architekturkonzept		TXc9qAD8neCTwNZ?dir=undefined&
	des BMI Version 34)		path=%2FReferenzen&openfile=74499
002	Authentifizierung und Autorisierung	Univention	opendesk_architecture_con10.pdf
002	YIGG D. I. W. I. I. I. I.	**	
003	UCS Dokumentation Wurzelverzeichnis	Univention	https://docs.software-univention.de/
			index.html
004	D-05-UV-104_Provisioning_infrastructure_	in Dp:ltapent ation	https://pm.souvap.dphoenixsuite.de/
			projects/swp-workpackages-2023/work_
			packages/2049/activity
005	ADR-001	Univention	https://git.knut.univention.de/
			univention/decision-records/-/blob/
			27736a895b5dfc116ac30a67b02337bee95d4024/
			openDesk/provisioning/
			0001-mq-backend-evaluation.md (Kopie
			in Anlage)

3 Einleitung

3.1 Zielsetzung

Im aktuellen IAM von Univention erfolgt die Synchronisation von Benutzer-, Gruppen-, sowie von Asset Objekten mit anderen Komponenten über ein **Listener-Notifiier** Verfahren. Die aktuelle Verfahren entspricht nicht den Anforderungen für einen Betrieb unter K8s.

Das vorliegende Dokument beschreibt die Anbindung und Synchronisation von Benutzer-, Gruppen-, sowie von Asset Objekten, die im zentralen IAM verwaltet werden mit Komponenten, die über einen eigenen Datenhaushalt verfügen.

In der ersten Stufe handelt es sich um alle Objekte, die über die Services der UDM API's im dahinter liegenden Persistenzlayer (aktuell OpenLDAP) verwaltet werden.

Die Anbindung wird als Provisionierung bezeichnet.

Die Provisionierung ist ein zentraler Bestandteil der Integration von Komponenten in den Souveränen Arbeitsplatz.

3.2 Adressaten

Dieses Dokument ist für folgende Adressaten bestimmt

- Architekten der Souveränen Arbeitsplatz zur Ergänzung des Dokuments "Sovereign Workplace Architecture".
- Architekten, Systemadministratoren der Betreiber für die Installation der Komponenten
- Entwickler zur Entwicklung der benötigten Funktionalität

3.3 Abgrenzung des Dokumentes

Folgende Themen sind nicht Bestandteil des Dokumentes:

- Installation und Konfiguration des Souveränen Arbeitsplatz
- Integration anderer Komponenten des Souveränen Arbeitsplatz (z.B., IAM)
- Integration von IAM zur Authentifizierung und Autorisierung
- Erweiterungen der Datenmodelle im OpenLDAP
- Verfahren zur Speicherung von Daten im OpenLDAP (zum Beispiel im Rahmen der IAM Anbindung)

3.4 Relevante Behörden und Firmen

Die folgenden Behörden und Firmen sind für das Dokument relevant:

Tab. 3.1: Behörden und Firmen

Name	Type	Bedeutung	Website
BMI (Bundesministerium des In-	Public	Auftraggeber	www.bmi.bund.de
nern und für Heimat)			
Dataport	Public	Betreiber des Souveränen Arbeits-	www.dataport.de
		platz	
Open-Xchange-AG	Un-	OSS Hersteller	www.open-xchange.com
	ter-		
	neh-		
	men		
Weitere OSS Hersteller	Un-	OSS Hersteller	
	ter-		
	neh-		
	men		
BMWK (Bundesministerium für	Public	Behörde	www.bmwk.de
Wirtschaft und für Klimaschutz)			
HZD (Hessische Zentrale für Da-	Public	Behörde	www.hzd.hessen.de
tenverarbeitung)			

3.5 Umfang

Das Konzept beinhaltet folgende Kapitel:

- Kapitel 1 beschreibt die fachlichen Anforderungen, die aus dem IST Stand sowie den referenzierten Dokumenten abgeleitet wurden.
- Kapitel 2 beschreibt die Lösungsarchitektur

4 Kapitel 1: Anforderungen

Ein zentraler Bestandteil des SouvAP ist ein System für die Verwaltung von Benutzer und Gruppen Objekten, die hauptsächlich für die Autorisierung der User im Portal (Benutzerinterface) sowie in den integrierten Komponenten benötigt werden. **Dieses System wird als IAM System bezeichnet (IAM).**

Das aktuelle System von Univention (Univention Coporate Server - UCS) beinhaltet alle Komponenten des IAM Systems.

Eine Beschreibung der Module und Funktionen ist hier zu finden: UCSManual for users and administrators 1.

Für das Verständnis des Konzeptes sind folgende UCS Komponenten wichtig:

- OpenLDAP Persistenzlayer für die Verwaltung der Objekte
- *Unvention Dirictory Manager (UDM)* Fassade für den Zugriff auf das OpenLDAP. Beinhaltet u.a. das Mapping von fachlichen Werten auf technische Felder.

¹ https://docs.software-univention.de/manual/5.0/en/index.html

4.1 Übergreifende Anforderungen

Die Provisionierung ist eine Bestandteil der Integrationsfähigkeit des SouvAP. Sie benutzt dabei die durch einen MOM bereitgestellte Capability Message Brokerage.

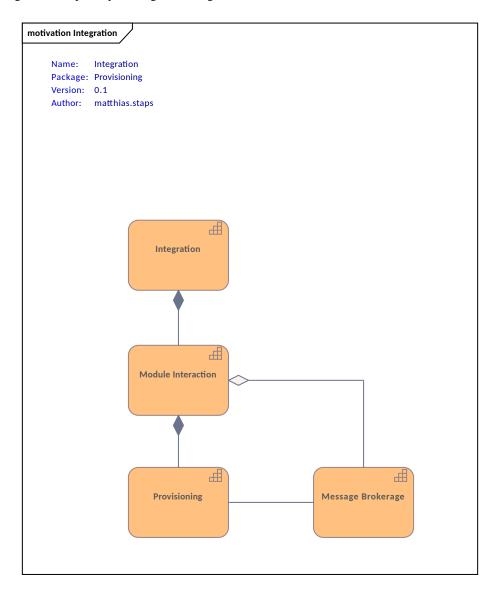


Abb. 4.1: Figure Capability Interoperabilität

Für die Integration von Module in den SouvAP sind folgende Standards zu verwenden (see also *Ref. ID 001* (Seite 2)):

Tab. 4.1: Anforderungen Integration

ID	Beschreibung	Quelle	Status
INT_001	Einsatz von standardisierten Pro-	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	tokollen für den Nachrichtenaus-	pitel 6.1.2.2.1	
	tausch		
INT_002	Einsatz von standardisierte Proto-	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	kollen für den Datenaustausch	pitel 6.1.2.2.3.	
INT_003	Einsatz von standardisierten Daten-	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	formaten	pitel 6.1.2.2.4.	
INT_004	Austauschbarkeit von OSS Modu-	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	len	pitel 6.1.2.9.5.	
INT_005	Anpassung der Komponenten-	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	schnittstelle mit einem Adapter	pitel 6.1.5.3.	
INT_006	Einsatz von Konfigurations- und	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	Anwendungsprotokoll Standards	pitel 6.2.2.8.	

An die Komponenten/ Module des Interop Layers bestehen folgende allgemeine Anforderungen. (see also *Ref. ID* 001 (Seite 2)):

Tab. 4.2: Anforderungen Interop Layer

ID	Beschreibung	Quelle	Status
INTOP_001	sorgt für eine nahtlose, effiziente	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	und sichere Kommunikation zwi-	pitel 5.9.2	
	schen verschiedenen Softwaresyste-		
	men		
INTOP_002	sorgt für den Datenaustausch zwi-	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	schen Anwendungen bzw. techni-	pitel 5.9.2	
	schen Komponenten		
INTOP_003	unterhält Sicherheitstechniken zur	see also Ref. ID 001 (Seite 2) - Ka-	bestätigt
	Vermeidung von Unterbrechungen,	pitel 5.9.2	
	Verzögerungen und Informations-		
	verluste vermeiden		

4.2 Technische Anforderungen

Anforderungen aus der aktuellen Integration des IAM.

Tab. 4.3: Anforderungen aus aktuellem IAM

ID	Beschreibung	Quelle	Status
UNI_001	Für die Verarbeitung von Events benötigen Komponen-	Analyse aktuel-	bestätigt
	ten den alten sowie den neuen Zustand der Objekte	ler Funktions-	
		umfang	
UNI_002	Änderungen an OpenLDAP Objekten erfolgen nur	Analyse aktuel-	offen
	über die UDM API'so	ler Funktions-	
		umfang	
UNI_003	UDM REST API benötigt die Berechtigungen für den	Analyse aktuel-	bestätigt
	Zugriff auf das OpenLDAP. (Einsatz von OPA) Sie	ler Funktions-	
	benötigt also in jedem Fall auch eine extra LDAP	umfang	
	cn=admin Connection.		
UNI_004	Die Sicherstellung der Abarbeitung der Reihenfolge der	Analyse aktuel-	bestätigt
	Events durch den Consumer erfolgt grundsätzlich	ler Funktions-	
	nach dem first-in - first-out Prinzip, das	umfang	
	bei Bedarf durch Filter und Sortierung übersteuert wer-		
	den kann.		
UNI_005	Durch die UDM API ist eine Klammer (wenn möglich	Workshop DEV	bestätigt
	als Transaktion) über fachlich zusammenhängende Ein-	14.06.2023	
	zeloperationen im OpenLDAP zu bilden.		

4.3 Fachliche Anforderungen

Der Souveräne Arbeitsplatz beinhaltet Module (Produkt im Sinne des SouvAP), die zur Sicherstellung ihrer Funktionalität einen eigenen Datenhaushalt mit Benutzer- und Gruppeninformationen verwalten. Ein Beispiel dafür ist OX, das unter anderem für jeden User des SouvAP eine Mailbox bereitstellt und verwaltet.

Es handelt sich damit um einen konkreten Fall, in dem Daten zwischen Komponenten ausgetauscht werden.

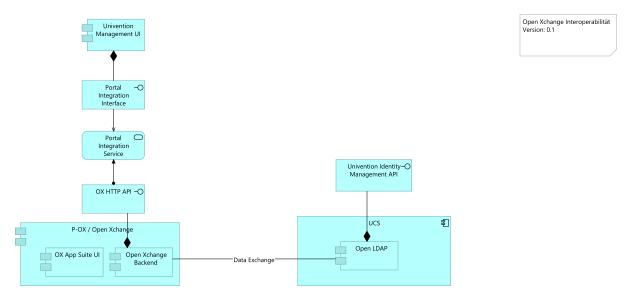


Abb. 4.2: Figure Beispiel Interoperabilität OX

Fachlich gibt es zwei zentrale Anforderungen an die Lösung:

- Im Rahmen des User-Lifecycle werden in das zentrale IAM des SouvAP neue Benutzer aufgenommen, Berechtigungen geändert oder Benutzer deaktiviert und gelöscht. Es ist die Erwartung eines Benutzers, dass er bei seiner ersten Anmeldung an das Portal in allen Komponenten des SouvAP die erforderliche Autorisierung für die Nutzung der Funktionalitäten der Komponenten besitzt.
- 2. Über UDM erfolgt die Verwaltung von Asset Objekten im OpenLDAP, die für die Funktion der Komponenten

relevant sind. Der **Lifecycle** dieser Objekte ist ebenfalls über das Provisioning an die Komponenten weiter zu geben.

Im konkreten Beispiel mit OX ist die Erwartungshaltung, dass der Benutzer z.B. E-Mails senden und empfangen kann. Um das zu ermöglichen, müssen in OX die benötigten Mailpostfächer angelegt werden. Für Termine können Besprechungsräume gebucht werden, die als Asset über UDM angelegt und gepflegt werden und die im OX verfügbar sein müssen.

Die Provisionierung stellt die benötigten Daten bereit.

Tab. 4.4: Fachliche Anforderungen

ID	Beschreibung	Quelle	Status
PROV_001	Alle Komponenten des SouvAP verfügen bei der ersten	Analyse aktuel-	Bestätigt
	Anmeldung eines Benutzers über die erforderlichen In-	ler Funktions-	
DDOM 002	formationen zur Autorisierung	umfang	D. W.
PROV_002	Änderung sich Benutzerdaten, so ist diese Informatio-	Analyse aktuel-	Bestätigt
	nen allen Komponenten zur Verfügung zu stellen, um eine Auswertung/ Nutzung in den Komponenten zu er-	ler Funktions-	
	möglichen	umfang	
PROV_003	Werden Benutzer gelöscht, so ist diese Information al-	Analyse aktuel-	Bestätigt
1110 1_003	len Komponenten zu Verfügung zu stellen, um alle rele-	ler Funktions-	Bestutige
	vanten Daten zu diesem Benutzer ebenfalls zu löschen	umfang	
PROV_004	Werden im IAM Gruppen neu angelegt, so ist diese In-	Analyse aktuel-	Bestätigt
	formation allen Komponenten zur Verfügung zu stellen,	ler Funktions-	
	um eine Auswertung/ Nutzung in den Komponenten zu	umfang	
	ermöglichen		
PROV_005	Werden Gruppen gelöscht, so ist diese Information al-	Analyse aktuel-	Bestätigt
	len Komponenten zu Verfügung zu stellen, um alle re-	ler Funktions-	
	levanten Daten zu dieser Gruppe ebenfalls zu löschen	umfang	
PROV_006	Werden im IAM neue Objekte, z.B. Assets angelegt,	Analyse aktuel-	Bestätigt
	so ist diese Information allen Komponenten zur Verfü-	ler Funktions-	
	gung zu stellen, um eine Auswertung/ Nutzung in den Komponenten zu ermöglichen	umfang	
PROV_007	Werden Assets gelöscht, so ist diese Information allen	Analyse aktuel-	Bestätigt
1101_007	Komponenten zu Verfügung zu stellen, um alle relevan-	ler Funktions-	Destaugi
	ten Daten zu diesen Assets ebenfalls zu löschen	umfang	
PROV_008	Änderung sich Assetdaten, so ist diese Informationen	Analyse aktuel-	Bestätigt
	allen Komponenten zur Verfügung zu stellen, um eine	ler Funktions-	
	Auswertung/ Nutzung in den Komponenten zu ermög-	umfang	
	lichen		
PROV_009	Änderungen von Objekten können bei Notwendigkeit	Ist-Analyse	Bestätigt
	mehrere Events generieren, so dass mehrere Aktionen		
DD OVE 212	möglich sind		D
PROV_010	Den Komponenten darf nur die Information verfügbar	Analyse aktuel-	Bestätigt
	gemacht werden, die sie wirklich benötigen. Die Defi-	ler Funktions-	
	nition welche Komponente Berechtigungen für den Zugriff auf welche Deten bekommt muss mit dem Berech	umfang	
	griff auf welche Daten bekommt muss mit dem Berechtigungsmodell des IAM so integriert sein, das Berech-		
	tigungen nur an einer Stelle definiert werden.		
	againgen nar an emer stene definiert werden.		

4.4 Rollen

Die Einrichtung der Provisionierung als festen Bestandteil des openDesk erfolgt durch Systemadministratoren.

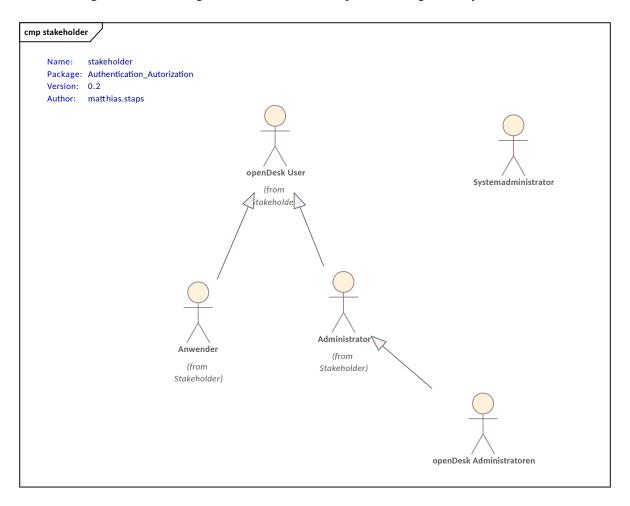


Abb. 4.3: Figure Stakeholder

Die Verwaltung einer Instanz, wie zum Beispiel das Einrichten von Benutzern und Gruppen erfolgt durch openDesk Administratoren.

4.5 Use Cases

Zum besseren Verständnis wird die Umsetzung der Anforderungen in Form von generischen Use Cases beschrieben.

Bemerkung: Die Use Cases für den User-Lifecycle im IAM sind Ausgangspunkt für die folgenden Use-Cases. Sie werden auf drei grundlegende Anwendungsfälle zusammengefasst:

- create
- update
- delete

Tab. 4.5: Use Cases Provisionierung

ID	Beschreibung	umgesetzte Anforderung
UC_PROV_001	Neuaufnahme eines Benutzers	PROV_001
UC_PROV_002	Änderung Gruppenzugehörigkeit eines Be-	PROV_001 PROV_002
	nutzers	
UC_PROV_003	Änderung Attribute zu einem Benutzer	PROV_002
UC_PROV_004	Deaktivieren eines Benutzer	
UC_PROV_005	Löschen eines Benutzer	PROV_003
UC_PROV_006	Anlegen einer Gruppe	PROV_001 PROV_004
UC_PROV_007	Löschen einer Gruppe	PROV_005
UC_PROV_008	Anlegen eines Asset	PROV_00
UC_PROV_009	Bearbeiten eines Asset	PROV_007 PROV_008
UC_PROV_010	Löschen eines Asset	PROV_007 PROV_008
UC_PROV_011	Hinzufügen einer Komponente zu einem	PROV_001 PROV_002 PROV_004
	bestehenden IAM	
UC_PROV_012	Anlegen/Ändern einer Projektgruppe	UC_PROV_009

Im folgenden werden die Use Cases im einzelnen beschrieben:

UC_PROV_001 - Neuaufnahme eines Benutzers

Tab. 4.6: UC_PROV_001

ID	UC_PROV_001
Name	Neuaufnahme eines Benutzers
Akteur	System
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt für Benutzer und Gruppen sind konfiguriert
Nachbedingung (Erfolg)	Neuer Benutzer wurde in den Komponenten angelegt
Trigger	Neuer Benutzer im IAM angelegt
Haupterfolgsszenario	 Neuer Benutzer wird im IAM angelegt Event über den neuen Benutzer wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt Die benötigten Daten für das Anlegen des Benutzer in der jeweiligen Komponente werden bereitgestellt Benutzer wird in den Komponenten angelegt und autorisiert
Alternativen/ Ergänzungen	keine

UC_PROV_002 - Änderung Gruppenzugehörigkeit eines Benutzers

Tab. 4.7: UC_PROV_002

ID	_UC_PROV_002
Name	Änderung Gruppenzugehörigkeit eines Benutzers
Akteur	System
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt für Benutzer und Gruppen sind konfiguriert Benutzer ist im IAM und in den Komponenten vorhanden
Nachbedingung (Erfolg)	Geänderte Gruppenzugehörigkeit wurde verarbeitet
Trigger	Benutzer wird einer Gruppe hinzugefügt oder aus einer Gruppe entfernt.
Haupterfolgsszenario	 Benutzer wird einer Gruppe hinzugefügt oder aus einer Gruppe entfernt. Event über die Änderung wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt. Die benötigten Daten für die Verarbeitung in den jeweiligen Komponente werden bereitgestellt. Verarbeitung der Daten in den Komponenten (z.B. Änderung Berechtigung).
Alternativen/ Ergänzungen	keine

UC_PROV_003 - Änderung Attribute zu einem Benutzer

Tab. 4.8: UC_PROV_003

ID	_UC_PROV_003
Name	Änderung Attribute zu einem Benutzer
Akteur	System
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt für Benutzer und Gruppen sind konfiguriert Benutzer ist im IAM und in den Komponenten vorhanden
Nachbedingung (Erfolg)	Geänderte Benutzerattribute wurde verarbeitet
Trigger	Benutzerattribut wurde geändert
Haupterfolgsszenario	 Benutzerattribut wurde geändert Event über die Änderung wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt Die benötigten Daten für die Verarbeitung in den jeweiligen Komponente werden bereitgestellt Verarbeitung der Daten in den Komponenten (z.B. Änderung Name)
Alternativen/ Ergänzungen	keine

UC_PROV_004 - Deaktivieren eines Benutzer

Tab. 4.9: UC_PROV_004

ID	_UC_PROV_004		
Name	Deaktivieren eines Benutzer		
Akteur	System		
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt für Benutzer und Gruppen sind konfiguriert Benutzer ist im IAM und in den Komponenter vorhanden SSO ist an einer zentralen Stelle konfiguriert 		
Nachbedingung (Erfolg)	keine Anmeldung möglich		
Trigger	Benutzer wird deaktiviert		
Haupterfolgsszenario	 Benutzer wird deaktiviert keine Bereitstellung des Events Authentifizierung des Benutzers nicht möglich (keine Anmeldung am Portal) 		
Alternativen/ Ergänzungen	keine		

UC_PROV_005 - Löschen eines Benutzer

Tab. 4.10: UC_PROV_005

ID	_UC_PROV_005		
Name	Löschen eines Benutzer		
Akteur	System		
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt fü Benutzer und Gruppen sind konfiguriert Benutzer ist im IAM und in den Komponente vorhanden 		
Nachbedingung (Erfolg)	Benutzer mit allen Daten wurde gelöscht		
Trigger	Benutzer im IAM gelöscht		
Haupterfolgsszenario	Benutzer wurde gelöscht Event über die Löschung wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt Löschen des Benutzers sowie aller Daten in der Komponenten (z.B. Mailbox in OX)		
Alternativen/ Ergänzungen	keine		

UC_PROV_006 - Anlegen einer Gruppe

Tab. 4.11: UC_PROV_006

ID	_UC_PROV_006		
Name	Anlegen einer Gruppe		
Akteur	System		
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt fü Benutzer und Gruppen sind konfiguriert 		
Nachbedingung (Erfolg)	Gruppe in den Komponenten angelegt		
Trigger	Neue Gruppe im IAM angelegt		
Haupterfolgsszenario	Neue Gruppe wird im IAM angelegt Event über die neue Gruppe wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt Die benötigten Daten für die Verarbeitung in den jeweiligen Komponente werden bereitgestellt Gruppe in den Komponenten angelegt		
Alternativen/ Ergänzungen	keine		

UC_PROV_007 - Löschen einer Gruppe

Tab. 4.12: UC_PROV_007

ID	_UC_PROV_007		
Name	Löschen einer Gruppe		
Akteur	System		
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt fü Benutzer und Gruppen sind konfiguriert Gruppe ist in den Komponenten vorhanden 		
Nachbedingung (Erfolg)	Gruppe sowie relevante Daten in den Komponenten ge- löscht		
Trigger	Gruppe im IAM gelöscht		
Haupterfolgsszenario	Gruppe wird im IAM gelöscht Event über die Löschung der Gruppe wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt Gruppe sowie relevante Daten werden gelöscht		
Alternativen/ Ergänzungen	keine		

UC_PROV_008 - Anlegen eines Asset

Tab. 4.13: UC_PROV_008

ID	UC_PROV_008		
Name	Anlegen eines Asset		
Akteur	System		
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt für Nutzung Asset ist konfiguriert 		
Nachbedingung (Erfolg)	Neues Asset wurde in den Komponenten angelegt		
Trigger	Neues Asset im IAM angelegt		
Haupterfolgsszenario	Neues Asset wird im IAM angelegt 1. Event über das neue Asset wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt 2. Die benötigten Daten für das Anlegen des Assets in der jeweiligen Komponente werden bereitgestellt 3. Asset wird in den Komponenten angelegt und autorisiert		
Alternativen/ Ergänzungen	keine		

UC_PROV_009 - Bearbeiten eines Asset

Tab. 4.14: UC_PROV_009

ID	UC_PROV_009	
Name	Bearbeiten eines Asset	
Akteur	System	
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt für Nutzung Asset ist konfiguriert Asset im IAM vorhanden 	
Nachbedingung (Erfolg)	Asset wurde in der Komponenten aktualisiert	
Trigger	Asset im IAM geändert	
Haupterfolgsszenario	1. Asset wird im IAM geändert 1. Event über das ge- änderte Asset wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt 2. Die benötigten Daten für das Assets in der jeweiligen Komponente werden bereitgestellt 3. As- set wird in den Komponenten aktualisiert	
Alternativen/ Ergänzungen	keine	

UC_PROV_010 - Löschen eines Asset

Tab. 4.15: UC_PROV_010

ID	_UC_PROV_010	
Name	Löschen eines Asset	
Akteur	System	
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Komponenten mit eigenem Datenhaushalt für Assets sind konfiguriert Asset ist im IAM und in den Komponenten vorhanden 	
Nachbedingung (Erfolg)	Asset mit allen Daten wurde gelöscht	
Trigger	Asset wird im IAM gelöscht	
Haupterfolgsszenario	 Asset wurde gelöscht 1. Event über die Löschung wird allen konfigurierten Komponenten bereitgestellt 2. Löschen des Assets sowie aller Daten in den Kompo- nenten (z.B. Besprechungsraum in OX) 	
Alternativen/ Ergänzungen	keine	

UC_PROV_011 - Hinzufügen einer Komponente zu einem bestehenden IAM

Tab. 4.16: UC_PROV_011

ID	_UC_PROV_011		
Name	Hinzufügen einer Komponente zu einem bestehenden		
	IAM		
Akteur	System, Systemadministrator		
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Im IAM sind Benutzer und Gruppen vorhanden Neue Komponenten ist konfiguriert 		
Nachbedingung (Erfolg)	Datenstand in der Komponente ist synchron zum Da-		
	tenstand im IAM		
Trigger	Neue Komponente wird hinzugefügt		
Haupterfolgsszenario	 Neue Komponente installiert Gruppen werden als Event (neu) bereitgestellt Die benötigten Daten für das Anlegen der Gruppen in der Komponente werden bereitgestellt Benutzer werden als Event (neu) bereitgestellt Die benötigten Daten für das Anlegen der Benutzer in der Komponente werden bereitgestellt Benutzer werden in der Komponente autorisiert Komponente wird für Provisionierung aktiviert 		
Alternativen/ Ergänzungen	keine		

UC_PROV_012 - Anlegen/ Ändern einer Projektgruppe

Tab. 4.17: UC_PROV_011

ID	_UC_PROV_012		
Name	Anlegen/ Ändern einer Projektgruppe		
Akteur	System, OpenDesk Administrator		
Vorbedingung	 SouvAP ist konfiguriert und funktionsfähig Im IAM sind Benutzer und Gruppen vorhanden Projektgruppe ist im IAM als Objekt bekannt Mehrere Komponenten sind für die Nutzung von Projektgruppen konfiguriert 		
Nachbedingung (Erfolg)	Datenstand in allen Komponente ist synchron zum Datenstand im IAM		
Trigger	Projektgruppe wird aufgenommen		
Haupterfolgsszenario	 Neue Projektgruppe wird aufgenommen Events für eine neue Gruppe werden generiert Events für die Mitglieder der Gruppen werden generiert Komponente 1 wertet die Events aus, liest die benötigten Daten nach und legt die entsprechenden Objekte an. Komponente 2 wertet die Events aus, liest die benötigten Daten nach und legt die entsprechenden Objekte an. Komponente N wertet die Events aus, liest die benötigten Daten nach und legt die entsprechenden Objekte an.Benutzer werden als Event (neu) bereitgestellt Daten sind in allen Komponenten vorhanden und autorisiert 		
Alternativen/ Ergänzungen	keine		

5 Kapitel 2: Lösungsarchitektur

Das Kapitel beschreibt das Lösungsdesign der Provisionierung.

5.1 Annahmen

- 1. Das IAM (UCS) ist das führende System und zu jedem Zeitpunkt repräsentiert der Datenstand im IAM den aktuellen Zustand.
- 2. Das Verfahren dient der Bereitstellung von Änderungen von User und User- und Gruppenobjekten des IAM in andere Komponenten.
- 3. Der Persistenzlayer des IAM ist OpenLDAP
- 4. Das Verfahren dient ebenfalls der Bereitstellung von Änderungen von komponentenspezifischen Objekten, die im OpenLDAP gespeichert sind und über die Services von UDM bereitgestellt werden.
- 5. Alle Änderungen von Objekten erfolgen über die REST Services der UDM API's. Es gibt keine schreibenden Zugriffe außerhalb UDM auf das OpenLDAP.

6. Die Autorisierung und Authentizierung der technischen Zugriffe auf die Services wird durch den Betreiber, z.B. mittels OPA, sichergestellt.

5.2 Abgrenzung

- 1. Der User Lifecycle im IAM, z.B. über die Anbindung an ein zentrales IAM System ist nicht Bestandteil der Lösung
- 2. Das Verfahren dient nicht der Replikation von im OpenLDAP gespeicherten Objekten/ Daten auf andere OpenLDAP Instanzen (Lastverteilung, Skalierung)
- 3. Das Verfahren dient nicht der Protokollierung (Tracing) von Zugriffen und Änderungen auf das zentrale IAM
- 4. Die Bereitstellung von funktionalen programmatischen Erweiterungen (Deployment) ist nicht Bestandteil des Verfahrens

5.3 Lösungsdesign

Das Design beschreibt die Anbindung einer Komponente (Consumer) an den Provisioning Service.

Folgendes generelles Lösungsdesign lässt sich aus den Anforderungen ableiten:

Provisioning Module

Tab. 5.1: Provisioning Module

Name	Beschreibung	
Provisioning Service	Service für die Verarbeitung von generierten Events.	
Consumer Regsiter Ser-	Service für Registrierung von Komponenten (Consumer)	
vice		
Message Dispatcher	Verteilung der Messages an die Consumer	
Consumer Adapter	Komponentenspezifische Implementierung der Provisioning Schnittstelle.	
Consumer Worker	Verarbeitet die Messages aus der Consumer Queue	
Provisioning Worker	Verarbeitet die Messages der Eingangs Queue	
Incomming Provisioning	Eingangs Queue des Provisioning Services	
Queue		
Provisioning Configura-	Persistenzlayer für die Speicherung der Konfiguration der Consumer	
tion		

Provisioning Service

Nimmt den Event der Quelle entgegen, generiert die Message im SKIM Format und stellt diese in die Eingangsqueue des Provisioning Systems.

Consumer Register Service

Der Service wird bei der Registrierung einer Komponente beim Provisioning System aufgerufen. Es wird der Consumer mit den zu benachrichtigenden Objekt Typen registriert, die die Consumer Queues werden angelegt und die Konfiguration wird persistiert.

Message Dispatcher

Verarbeitet Messages aus der Provisioning Eingangsqueue und legt für jeden Consumer entsprechend des abonnierten Objekt Typ die Message in die Consumer Queues. Dazu nutzt er die Konfiguration aus der persistierten Provisioning Configuration.

Consumer Adapter

Komponentenspezifische Implementierung der Provisionierung für Consumer, die nicht SKIM als Standard unterstützen.

Consumer Worker

Liest die Consumer Queue aus und übergibt die Message an den Component Adapter zur Verarbeitung. Nach erfolgreichem Abschluss der Verarbeitung wird die Message aus der Queue gelöscht. Im Fehlerfall wird die Message in der Queue gelassen (alternativ Error Queue) und es wird ein Event an das Monitoring System generiert.

Provisioning Worker

Liest die Eingangsqueue aus und übergibt die Message zur Verarbeitung an den Message Dispatcher. Nach erfolgreicher Verarbeitung wird die Message aus der Queue gelöscht. Im Fehlerfall wird die Message in der Queue gelassen (alternativ Error Queue) und es wird ein Event an das Monitoring System generiert.

Incomming Provisioning Queue

Eingangsqueue für alle zu relevanten Messages. Die Queue wird im angebundenen MOM bei der Bereitstellung des Provisioning Services angelegt und ist Bestandteil der Provisioning Configuration.

Provisioning Configuration

Persistenzschicht für die Konfiguration des Provisioning Services.

Generieren der Message

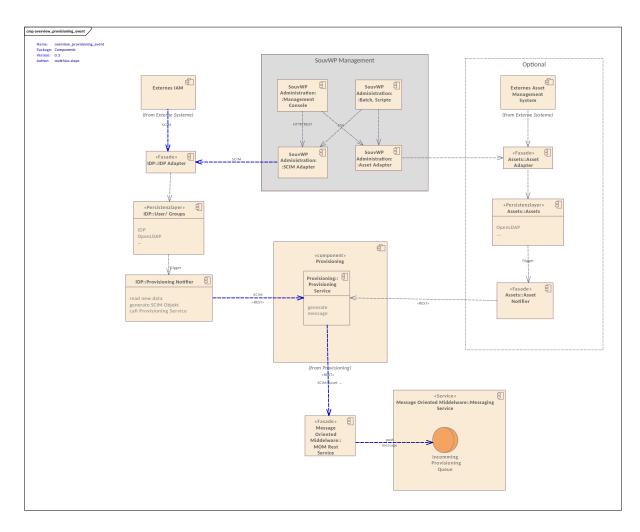


Abb. 5.1: Figure Lösungsdesign Generieren Message

Der Identity Provider (IDP) verwaltet alle User und Gruppen Objekte. Bestandteil des IDP ist ein Provisioning Notifier, der Events bei Änderungen der verwalteten Objekte (Create, Update, Delete) eine Message an den Provisoning Service schickt. Die Message ist im SCIM Format.

Optional können für weitere Objekt Typen nach dem gleichen Verfahren Provisioning Messages erzeugt werden. Das Format der Messages ist dabei Objekt Typ spezifisch.

Dispatching

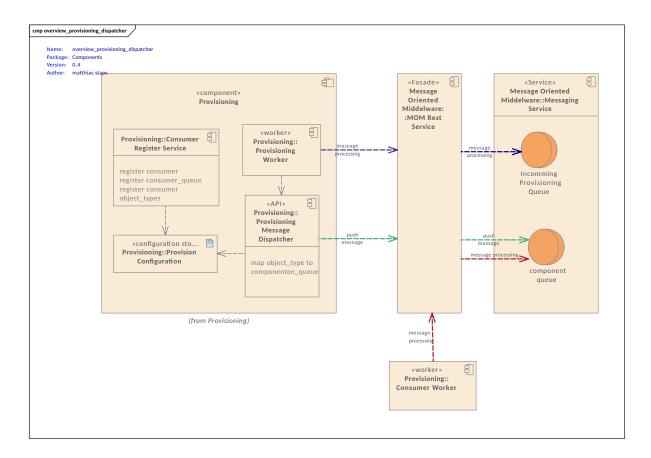


Abb. 5.2: Figure Lösungsdesign Dispatching Message

Der Provisioning Message Dispatcher verteilt die Messages in die registrierten Consumer Queues. Grundlage dafür die ist die Provisioning Configuration.

Consumer Register Service Der Consumer Rergister Service wird bei der initialen Bereitstellung eines Consumer (Deployment der Komponente) aufgerufen. Er definiert den Endpunkt für den Zugriff des Consumer worker und gibt diesen zurück.

 $Der \, Endpunkt \, wird \, als \, MOM \, REST \, Service \, bereitgestellt \, und \, erm\"{o}glicht \, ein \, \texttt{pull} \, aller \, Messages \, f\"{u}r \, den \, Consumer.$

Der Endpunkt sowie die benötigte Konfiguration für den Provisioning Dispatcher wird in der Provisioning Configuration außerhalb des Containers persistiert.

Message Processing

Der Consumer Worker liest die Consumer Queue aus und übergibt die Messages an den Consumer Adapter, der die eigentliche Provisionierung im Consumer durchführt.

Nach erfolgreicher Verarbeitung wird die Message gelöscht.

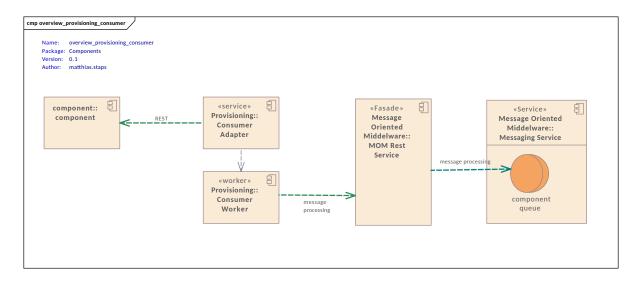


Abb. 5.3: Figure Lösungsdesign Message Processing

Umsetzung Anforderungen

Tab. 5.2: Umsetzung übergreifende Anforderungen

Anforderung ID	Umsetzung	
INT_001 - Einsatz von standardisierten Protokollen für	Der Austausch von Nachrichten basiert über REST Ser-	
den Nachrichtenaustausch	vices.	
INT_002 - Einsatz von standardisierte Protokollen für	Als Kommunikationsprotokoll wird http/https einge-	
den Datenaustausch	setzt.	
INT_003 - Einsatz von standardisierten Datenformaten	n Das eingesetzte Datenformat ist SCIM.	
INT_004 - Austauschbarkeit von OSS Modulen	Durch die Standardisierung der Schnittstellen und Kap-	
	selung der Funktionalität ist die Austauschbarkeit si-	
	chergestellt.	
INT_005 - Anpassung der Komponentenschnittstelle	Alle Zugriffe auf die Komponente sind mit Adaptern	
mit einem Adapter	gekapselt.	

5.4 Lösungsdesign Provisioning mit UDM

Zum besseren Verständnis wurden für die weitere Detaillierung Diagramme in UML Notation erstellt.

Ableitung Umsetzung in UCS/UDM

UCS ist die aktuelle Implementierung des IDP/IAM Stacks im SouvAP. Im Kontext der Provisionierung werden folgende Module durch UCS/UDM realisiert.

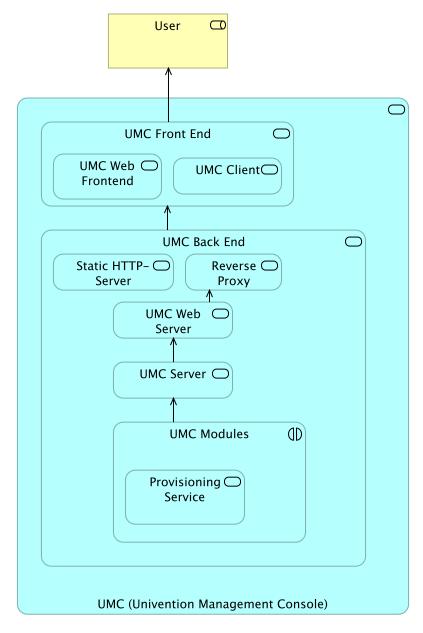


Abb. 5.4: Figure Einbettung Provisioning in UMC

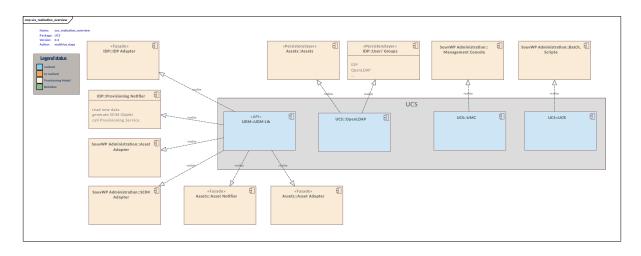


Abb. 5.5: Figure Übersicht Provisionierung in UCS

Erweiterung UDM Lib

Übersicht

UDM Lib kapselt die Zugriffe auf das OpenLDAP und stellt die dafür notwendigen Services bereit.

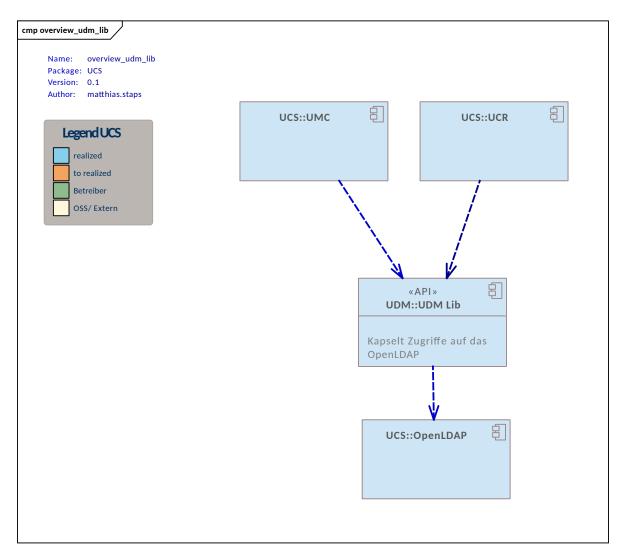


Abb. 5.6: Figure UDM Lib aktuell

Für die Provisionierung wird die UDM Lib um eine Provisioning $\mbox{\sc API}$ erweitert.

Provisioning API

Die Provisioning API stellt einmal die Funktionen für das Auslösen und die Verteilung von Änderungen bereit sowie ebenfalls die Funktionen und Services für die Registrierung von Komponenten am Provisioning Service.

Message Oriented Middleware

Der Messaging Service stellt die provisioning incomming queue bereit. Die Zugriffe auf die Queue werden durch den Service MOM Rest Service gekapselt.

OpenLDAP Im OpenLDAP werden die Änderungen persistiert.

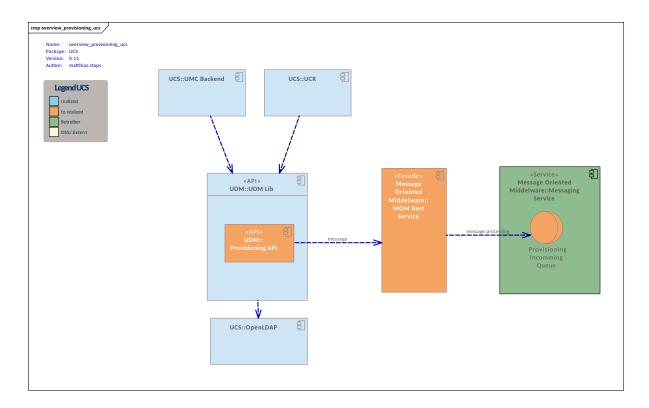


Abb. 5.7: **Figure** Komponenten Provisionierung

Übersicht Provisioning API

Provisioning Adapter Der Provisioning Adapter generiert die Message und speichert diesen in über die MOM Rest API Fassade in der provisioning_incomming_queue.

UDM Provisioning Message Dispatcher Verteilt die in der provisioning_incomming_queue eingestellten Messages auf die Komponenten Queues der registrierten Komponenten (Consumer).

UDM Consumer Register Service Service für die Registrierung/Deregistrierung von Komponenten (Consumer) bei deren Bereitstellung.

Provisioning Adapter

Der Provisioning Adapter implementiert die Funktionalitäten des Provisioning Notifier sowie des Provisioning Services.

Integration des Provisioning Adapters in die UDM Lib.

Der Provisioning Adapter besteht aus dem Modul generateMessage sowie dem formatMessage Adapter.

createMessage Generiert nach erfolgreichem Speichern im IDP (OpenLDAP) die Message. Die Message beinhaltet den alten Zustand des Objekte, den neuen Zustand des Objektes nach erfolgreichem Update sowie die ID des eingehenden Auftrages. Aus einem eingehenden Auftrag können ggf. mehrere Objekte im OpenLDAP geändert werden. Annahme: greateMessage klammert diese Änderungen und übergibt diese als ein Objekt an formateMessage.

formateMessage formateMessage formatiert die Message in SCIM und stellt diese in die incomming_provisioning_queue.

Der prinzipielle Ablauf ist wie folgt:

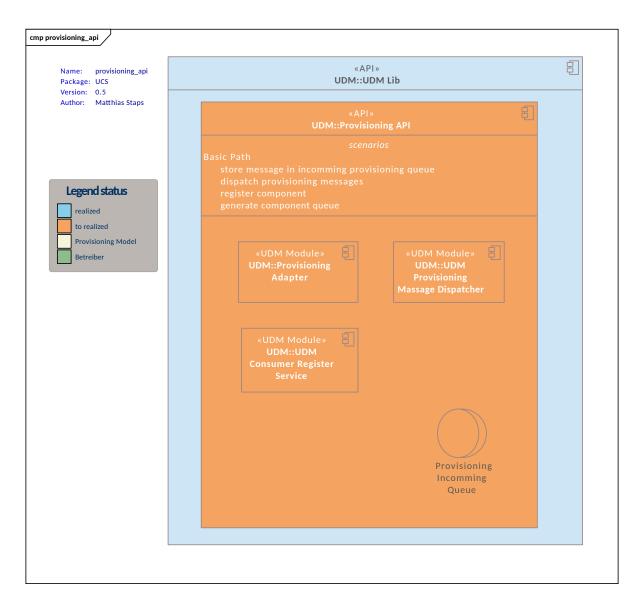


Abb. 5.8: Figure Aufbau Provisioning API

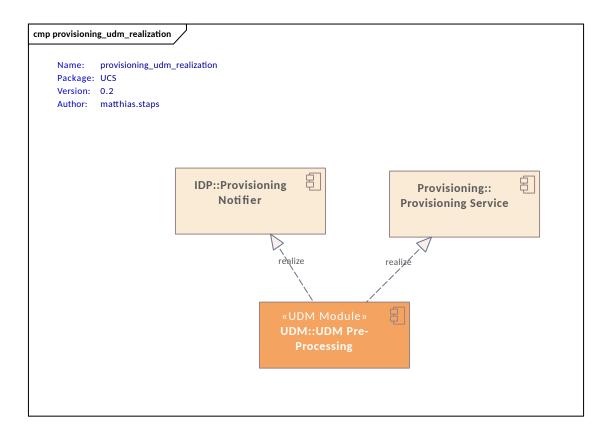


Abb. 5.9: Figure Realisierung Anforderungen Lösungsdesign

Provisioning Message Dispatcher

Lösungsdesign siehe Dispatching (Seite 19).

Die Implementierung erfolgt mit folgenden Modulen:

Eingesetzte Open Source Software

Für die aktuelle Implementierung wurde als NATS (nats.io) ausgewählt. Die Austauschbarkeit des MOM, z.B. bei Bereitstellung einer MOM Infrastruktur durch den Betreiber, wird durch Fassaden gewährleistet.

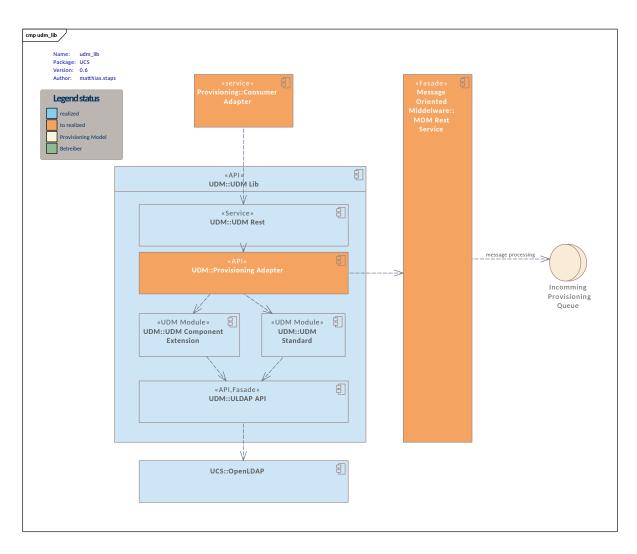


Abb. 5.10: Figure Integration Provisioning Adapter in UDM Lib

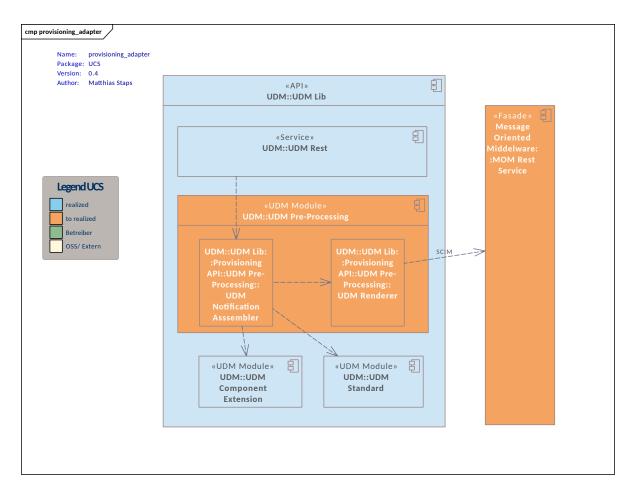


Abb. 5.11: Figure Provisioning Adapter

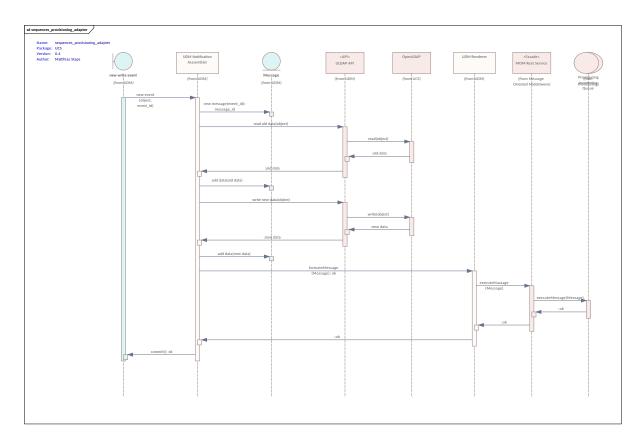


Abb. 5.12: Figure Ablauf Generierung Message

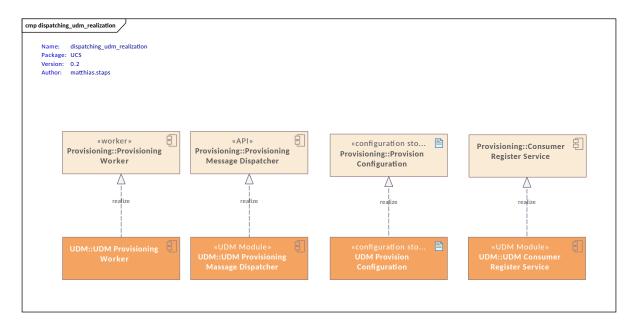


Abb. 5.13: Figure Umsetzung Message Dispatcher

5.5 Aktueller Stand Umsetzung

Die Planung und Umsetzung erfolgt über die **D-05-UV-104_Provisioning_infrastructure_implementation** ((see also *Ref. ID 004* (Seite 2)):) Details sind bitte der dort referenzierten Dokumentation zu entnehmen.

Zum besseren Verständnis wurden für die weitere Detaillierung Diagramme in UML Notation erstellt.

Grundlegend erfolgt die Umsetzung wie folgt:

Umsetzung in UCS/UDM

Das Design der aktuellen Implementierung stellt die Kompatibilität zum Standard UCS von Univention sicher.

openDesk Provisioning system

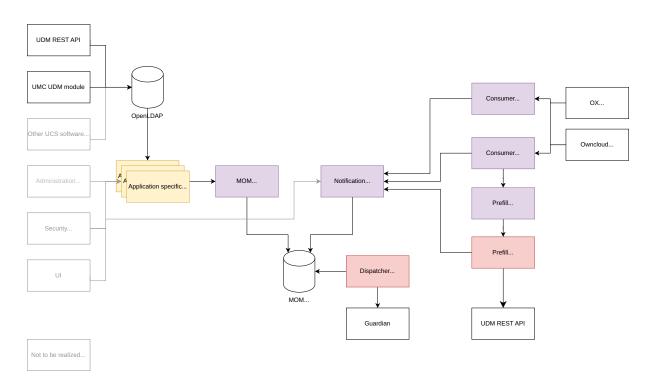


Abb. 5.14: Figure Aktueller Stand Provisionierung in UCS

Details Umsetzung in UCS/UDM

Umsetzung in UCS/UDM - MVP 1. Ausbaustufe

6 Kapitel 3: Deployment

Das Kapitel 3 beschreibt den aktuellen Stand der Bereitstellung des Provisioning Services.

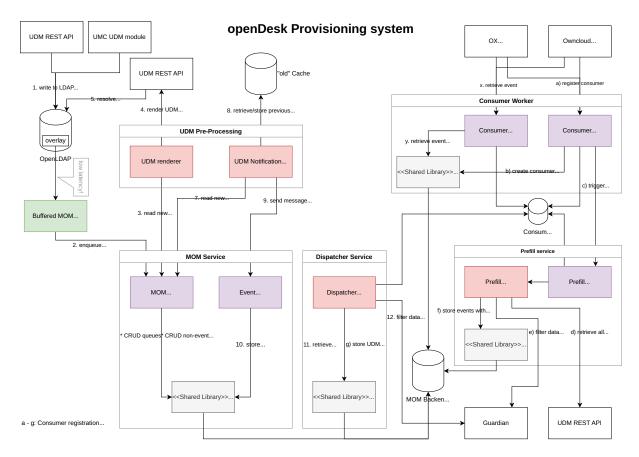


Abb. 5.15: Figure Provisionierung in UCS - Details

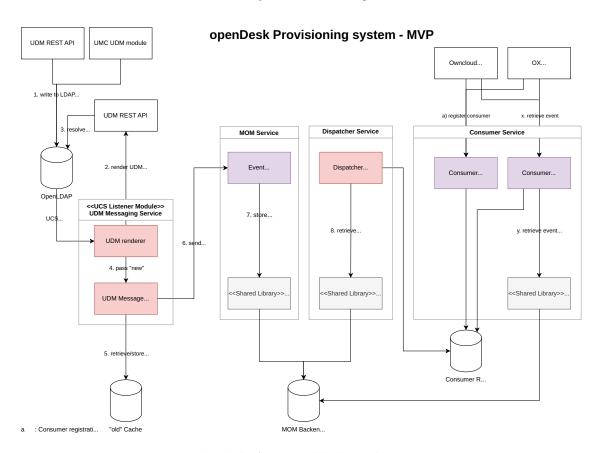


Abb. 5.16: Figure Provisionierung in UCS - MVP

6.1 Containerisierung

Übergreifendes Modell

Die Implementierung des Provisioning erfolgt auf der Basis des definierten **Standard Pods** für die Integration von Applikationen.

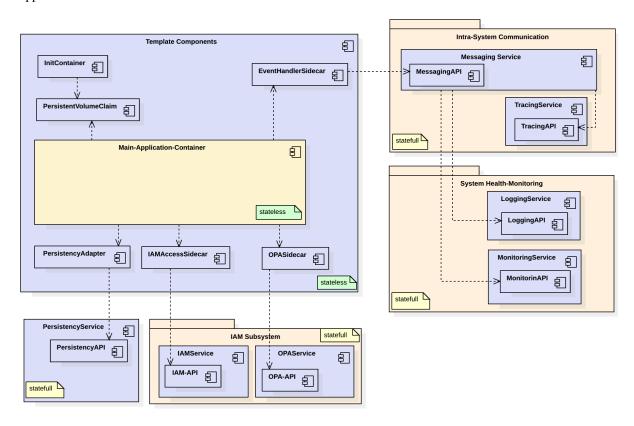


Abb. 6.1: Figure Standard Pod

Standard Pod für Komponenten

Die Anbindung des Provisioning Services erfolgt über einen Container, der als Sidecar bereitgestellt wird.

Init Container - UDM Init Container - Komponenten Init Container

Sidecar Container - Komponenten spezifischer UDM Sidecar Container - Provisioning Sidecar

Aktueller Stand der Containerisierung

6.2 Bereitstellung einer neuen Komponente mit Provisioning (in Arbeit)

Annahmen

1. Die Komponente benötigt eine Schema Erweiterung, da sie eigene Objekte (Assets etc.) benötigen.

Ablauf

1. Implementierung

- 1. Modellierung und Erstellung Skript für die Schema Erweiterung
- 2. Implementierung der komponentenspezifischen UDM Module

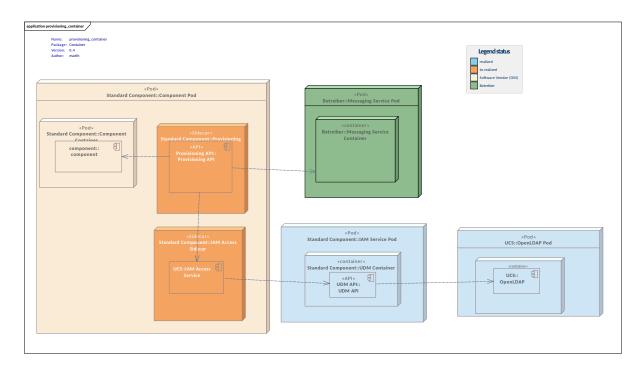


Abb. 6.2: Figure Standard Pod für die Anbindung Provisioning

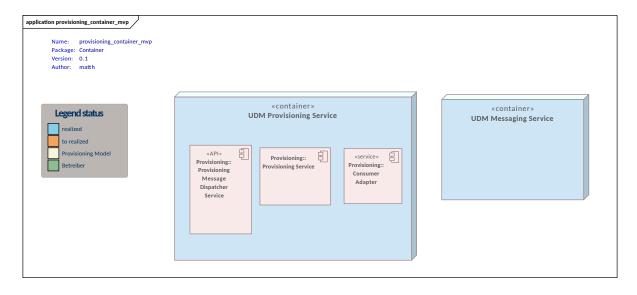


Abb. 6.3: Figure Container Provisioning MVP

- 3. Erweiterung der Provisioning API mit komponentenspezifischen Funktionen (componenten adapter)
- 4. Anpassungen Init Container für den Komponenten Pod und IAM Container
- 2. Erstellung UDM Sidecar mit den benötigten komponentenspezifischen UDM Modulen
- 3. Erstellung und Signierung UDM Sidecar
- 4. Erstellung Provisioning Sidecar mit der erweiterten komponentenspezifischen Provisioning API
- 5. Erstellung und Signierung Provisioning Sidecar
- 6. Anpassung HELM Charts
- 7. Deployment UDM Pod und Komponenten Pod

Genreller Ablauf

- 1. Beim Deployment einer neue Komponente mit dem component adapter, meldet dieser sich beim Provisioning (Dispatcher) an. Es wird einen Queue für die Komponente erstellt und konfiguriert.
- 2. Durch die UDM API's wird bei jedem schreibenden Zugriff auf das OpenLDAP ein Event ausgelöst und in eine Queue gestellt (UDM Queue). Der Event ist typisiert. Ein Dispatcher liest diese Queue aus und generiert für jede Komponente, die sich registriert hat, einen Event und kopiert diesen in die konfigurierte component_queue.
- 3. Der component adapter der Komponente liest die Events aus der Queue, interpretiert bzw. mappt diese entsprechend den implementierten Regeln und löst über die veröffentlichten Standard Services der Komponente die entsprechenden Aktionen aus.

6.3 Beispiel Anbindung OX

Exemplarische Beschreibung der Anbindung an das Provisioning am Beispiel von OX.

Komponente

Komponente mit eigene Datenhaushalt.

Message Oriented Middleware

Im UCS-MOM-Server ist die Queue provisioning_communication_ox konfiguriert. Die entsprechenden Worker zum Zugriff auf die Queue sind gestartet.

UDM API

In der UDM Rest API wird bei jedem schreibenden Zugriff auf das OpenLDAP ein Event generiert und über den Dispatcher in die Queue provisioning_communication_ox gestellt.

Provisioning API

Der component_adapter provisioning_communication_ox``pollt über die Fassade die Queue ``provisioning_communication_ox und ruft die OX spezifischen Services zur Weiterverarbeitung auf.

\mathbf{OX}

OX mit eigene Datenhaushalt.

Beispiel Deployment OX

Im Beispiel von OX würde das Deployment wie folgt erfolgen:

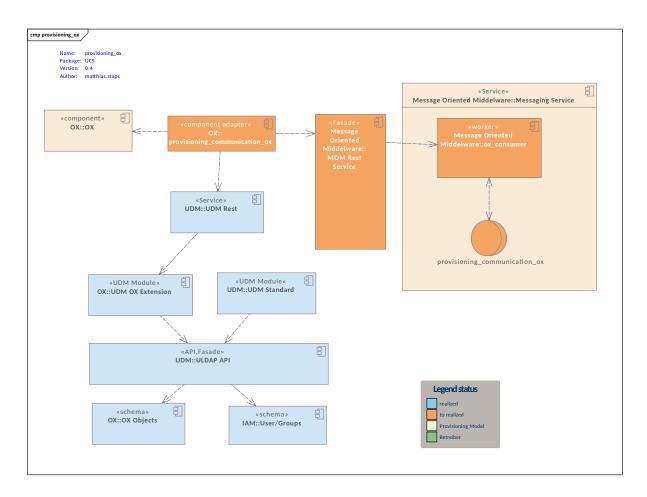


Abb. 6.4: Figure Komponenten Provisionierung

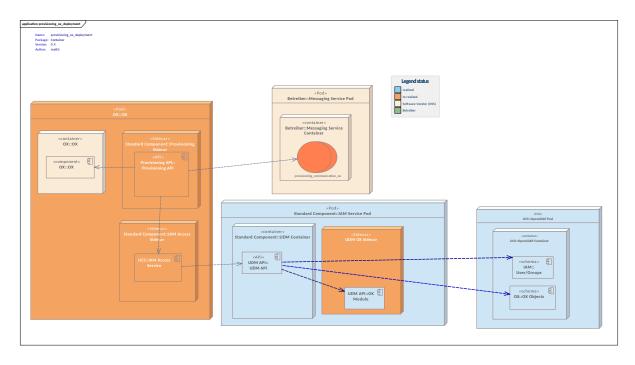


Abb. 6.5: Figure Deployment OX

7 Anlagen

7.1 Eingearbeitete Anmerkungen

Tab. 7.1: Eingearbeitete Anmerkungen

	1au. 7.1. Emgearbeitete Ammerkungen		
ID	Beschreibung	Quelle	Status
009	Punkt 2: sollte besprochenFähigkeiten werden - Fokus in die-	Dataport	erledigt
	sem Dokument ist die Anbindung von UDM und damit dessen	Anmerkung	
	IAM-Fähigkeiten. Nicht betrachtet wird z.B. Keycloak, und da-	V0.5	
010	mit nicht alle Module des gesamten IAM	D	1 11
010	Punkt 3: Authentifizierung und Autorisierung am Provisioning	Dataport	erledigt
	sollen identisch zu anderen APIs erfolgen, das sollte im Doku-	Anmerkung V0.5	
	ment besser dargestellt werden. Das Dokument ist aber nicht der Ort, diese Vorgaben zu machen (da sie nicht spezifisch für das	V0.3	
	Provisioning sein sollen)		
011	Punkt 4: gemeint ist: das Provisioning soll unabhängig von den	Dataport	erledigt, ein-
011	Datenmodellen arbeiten, also auch zukünftige Änderungen ver-	Anmerkung	gearbeitet in
	arbeiten können, Daher sind Datenmodelle nicht Teil dieses Do-	V0.5	Version 0.8
	kuments.		
012	Punkt 5: ein direktes Schreiben in das LDAP ist grundsätzlich	Dataport	erledigt und
	nicht vorgesehen, schreibende Zugriffe erfolgen immer über den	Anmerkung	implemen-
	UDM (sonst ist keine Datenkonsistenz gesichert)	V0.5	tiert
013	Relevante Behörden und Firmen: BWI sollte mit aufgenommen	Dataport	erledigt in
	werden, Hessische Datenzentrale für Datenverarbeitung	Anmerkung	Version 0.6
		V0.5	aufgenom-
			men
014	Das Konzept macht wegen der Fokussierung des Scopes bewusst	Dataport	Umgesetzt
	diese Annahme. Wir sollten hier explizit aufnehmen, das die Im-	Anmerkung	und in Ver-
	plementierung mittelfristig auch Events anderer Quellen verar- beiten können sollte.	V0.5	sion 0.8 aufgenom-
	beuen konnen souie.		men
015	Module und Services sollten in einem "Registry/Service Catalog"	Dataport	erledigt siehe
012	registriert sein und konfiguriert sein (Capabilities) sodass nicht	Anmerkung	generieren
	für jedes neue Modul neuer Notifier erstellt oder angepasst wer-	V0.5	Message,
	den muss, Ich glaube das wird eine andere Abstraktionsebene,		Version 0.7
	die wir gerne als Ausblick berücksichtigen können. Voraussetzung		aufgenom-
	dazu sind neben der Service Registry auch eine Standardisierung		men
	der Schnittstellen – stand heute sind die Plugins servicespezifsch		
	(z.B. spezifisch für die OX APIs). Wenn Standards definiert sind		
	kann es auch Standard-"Notifier" geben die auf Basis von Ein-		
	trägen einer Service Registry ihre Arbeit aufnehmen.		
015	Lösungsarchitektur: Die Provisionierungs dient nicht der Proto-	Dataport	erledigt,
	kollierung, stellt aber eine solche für die Nachvollziehbarkeit be-	Anmerkung	nicht im
	reit.Der (Provisionierung) Zustand der Identität über den gesam-	V0.5	Scope, da
	ten SouvAP kann aus der Schicht ausgelesen werden. Das sind		Aufgabe des
	zwei Punkte, richtig? Zur Protokollierung: Ich glaube wir meinen		Betreibers
	das Gleiche. Der Provisioning Stack selber muss auditierbar sein, d.H. er stellt z.B. Logmeldungen mit entsprechendem Informa-		
	tionsumfang bereit. Zum Zustand: Ich würde das als "operatives		
	Monitoring" verstehen, d.H. der Betreiber kann erkennen welche		
	Events zu einer Identität verarbeitet werden müssen. Wir sollten		
	das im Konzept explizit machen, aber auch hier schauen ob das		
	realistisch in einer ersten Version umgesetzt werden kann.		
016	Abrufen von Events aus der Queue als Transaktion beschreiben	Univenti-	erledigt in
		on DEV	Version 0.7
		18.07.23	

7.2 Relevante ADR's Univention

ADR 001 Message Queue Backend Evaluation: RabbitMQ, Kafka, Redis

status: proposed date: 2023-10-16 author: acaceres

• deciders: tkintscher, skoenig, jlohmer

• **source:** [https://git.knut.univention.de/univention/customers/dataport/upx/provisioning-api/-/issues/ 15{]}(https://git.knut.univention.de/univention/customers/dataport/upx/provisioning-api/-/issues/15)

Context and Problem Statement

We are developing a publish-subscribe backend system where one party notifies us about changes, and other parties expect to receive a notification when this happens. The challenge is to select a suitable message queue system that can handle this communication efficiently, ensuring scalability, reliability, and ease of management.

Decision Drivers

Update 23.10: right now we are choosing between NATS and RabbitMQ Main drivers for a decision are specified in [SPIKE: Backend evaluation for message queue](https://git.knut.univention.de/univention/customers/dataport/upx/provisioning-api/-/issues/15), and some came out of the discussion with the team.

Evaluation criteria:

- 1. can be clustered
- 2. provides persistence: messages are not lost when the broker is restarted
- 3. manageable (provides monitoring)
- 4. has a suitable API: Python bindings, docs, etc
- 5. provides features that otherwise would need to be implemented
- 6. resource consumption: how hungry for memory/CPU, if needs to keep everything in memory or can use disk
- 7. performance: throughput and latency considerations
- 8. developer experience: familiarity of the team/department with the technology
- 9. support: availability of documentation and community resources
- 10. encryption: ensures secure transmission and storage of data.
- 11. authentication: ensures that only authorized parties can publish or subscribe to messages.

Considered Options

- Kafka
- RabbitMQ
- Redis
- [NATS](https://nats.io/)
- [Pulsar](https://pulsar.apache.org/)

•

Pros and Cons of the Options

Kafka

Kafka is a distributed streaming platform designed for high throughput.

- Good, because of its performance and scalability (1, 7)
- Good, because it provides strong durability with message persistence (2)
- Good, because it allows different usage scenarios, like not-deleting-messages and rereading them for analysis or deduplication. Thus allowing the backend to be used in other projects. (5)
- Good, because a wide range of professional tooling exists to maintain and monitor it. (3)
- Good, because can be integrated with Open Policy Agent ([OPA docs](https://www.openpolicyagent.org/docs/latest/kafka-authorization/)). (11)
- Neutral, because the official Python client does not integrate with asyncio but a 3rd party lib aiokafka does. (4)
- Bad, because compared to other solutions has higher resource consumption, as it runs in a JVM. (Though not _that_ bad: I can run it incl. zookeeper with no problems on my notebook.) (6)
- Bad, because it either requires an additional component (Zookeeper) to run, or uses KRaft protocol, which is in early stage. (8)
- Bad, because of its complexity in setup and management. (3, 8)

Example Python code for publishing a message:

```
producer = KafkaProducer(bootstrap_servers=['host:1234'])
producer.send('provisioning-channel', key=b'key', value=b'value')
producer.flush()``
```

RabbitMQ

RabbitMQ is a message broker that supports multiple messaging protocols.

- Good, because of its ease of setup and management. (3, 8)
- Good, because it supports a variety of messaging patterns, including pub/sub. (5)
- Good, because of low resource consumption. (6)
- Good, because can be integrated with Open Policy Agent (RabbitMQ blog). (11)
- Neutral, because while it can handle a significant number of messages, it does not match Kafka's performance on max load. (1, 7)
- Neutral, because official Python client despite being asynchronous is very callback-oriented. However, a 3rd party libs aio-pika and aio-rabbit integrates with asyncio. (4)
- Bad, because horizontal scaling is not as straightforward as Kafka. (1)
- Bad, because of comparatively rather basic management and monitoring tools. (3)

Encryption (10): RabbitMQ supports TLS/SSL for encrypted connections. It allows for configuring the required level of encryption and only accepting connections that meet these requirements. Additionally, RabbitMQ supports encrypting data using disk encryption methods provided by the operating system.

Authentication (11): RabbitMQ many authentication and authorization mechanisms. It supports many authentication backends, including LDAP, allows to define fine-grained permissions for users, including specifying which operations a user can perform on queues and exchanges. RabbitMQ also supports SASL for secure authentication.

Example Python code for publishing a message:

```
connection = pika.BlockingConnection(pika.ConnectionParameters('host:1234'))
channel = connection.channel()
```

(Fortsetzung auf der nächsten Seite)

Redis Redis is an in-memory data structure store that supports various data structures and has a pub/sub capability.

- Good, because every developer knows it (8)
- Good, because it's easy to set up (3)
- Good, because it can be a DB for other information, not just pub/sub messages (5)
- Bad, because it's primarily an in-memory datastore, leading to potential data loss if not persisted properly, and requiring proportional RAM growth (2, 6)

Example Python code for publishing a message:

```
r = redis.Redis(host='host', port=6379, db=0)
r.publish('provisioning-channel', 'value')``
```

NATS

NATS is a lightweight and high-performance messaging system.

- Good, because it's lightweight and fast, providing high throughput and low latency (7)
- Good, because it is easy to set up and manage (3)
- Good, because official python client supports AsynCIO (4)
- Good, because it supports various messaging patterns, including pub/sub, request/reply, and point-to-point. (5)
- Neutral, because while it supports clustering, it might not scale as horizontally as Kafka. (1)
- Bad, because it might not provide as extensive monitoring and management tools out of the box (not yet evaluated) (3)

Encryption (10): NATS supports TLS for encrypted connections. Also NATS provides the option for end-to-end encryption, ensuring that messages are encrypted during transit and only decrypted by the intended recipient.

Authentication (11): NATS provides many authentication mechanisms, including token-based authentication, username and password, and decentralized JWT-based authentication. This flexibility allows administrators to choose the authentication method that best suits their security requirements. Additionally, NATS supports Authorization, which allows defining permissions at a fine-grained level, specifying what subjects (topics) a user can publish or subscribe to

Example Python code for publishing a message using the nats client:

```
import asyncio
import nats.aio.client
    async def run():`
    nc = nats.aio.client.Client()
    await nc.connect("nats://localhost:4222")
    await nc.publish("provisioning-channel", b'value')
    await nc.close()``

loop = asyncio.get_event_loop()
loop.run_until_complete(run())``
```

Decision Outcome

Chosen option:

To be determined based on further evaluation and specific project needs, because both Kafka and RabbitMQ have their strengths and are capable of meeting the requirements. Redis, while a powerful tool for certain use cases, may not be suitable for our needs due to its in-memory nature and potential data persistence challenges.

Risks

As listed MQ backends are totally different in nature, have different APIs and design concepts, it will be difficult to migrate to another backend later on.