

Universidad del Istmo de Guatemala Facultad de Ingenieria Ing. en Sistemas Informatica II Prof. Ernesto Rodriguez - erodriguez@unis.edu.gt

Laboratorio #3

Fecha de entrega: 20 de Febrero, 2019 - 11:59pm

Instrucciones: Resolver cada uno de los ejercicios siguiendo sus respectivas instrucciones. El trabajo debe ser entregado a traves de Github, en su repositorio del curso, colocado en una carpeta llamada "Laboratorio #3". Este laboratorio debe ser elaborado en parejas.

Tarea #1 (20%)

Defina la función "void imprimir Binario(int i)". Esta función debe aceptar un numero entero e imprimir los 32bits que lo conforman.

Tarea #2 (20%)

Defina la función "bool existe (char valor, long numero)". Esta función debe retornar true si los bits que conforman el parametro "valor" aparecen (en el mismo orden) en algúna parte de los bits de "numero".

Tarea #3 (20%)

Defina la función "short conteo(long numero)". Esta funcón debe retornar el numero de bits de "numero" que tienen como valor 1.

Tarea #4 (20%)

Defina la función "**int** andOr(**int** valor)". Esta función debe aplicar la operación and a los bits pares de "valor" y la operación or a los bits impares de "valor".

Tarea #5 (20%)

Defina la función "int codificar (char c1, char c2, char c3, char c2)". Esta función debe construir un int a partir de los bits de los cuatro caracteres que se le ha dado. Estos deben aparecer en el int resultante en el mismo orden que aparecen en los parametros de la función.