
Datum: Sun, 26 Dec 2010 21:46:22 +0100 [2010-12-26 21:46:22 CET]

Od: Vrabel Lukas <ivrabel@fit.vutbr.cz>

Komu: xlofffa00@stud.fit.vutbr.cz

Předmět: IZP - hodnocení projektu 3

Vytištěno: Loffay Pavol

IZP - hodnocení projektu 3 -> xlofffa00@stud.fit.vutbr.cz

Reklamace posílejte na adresu opravujícího: ivrabel@fit.vutbr.cz

xlofffa00-fit: celkem 9.5b

Bližší vysvětlení některých chyb najdete v publikaci "Nedělejte zbytečné chyby v jazyce C" (<http://www.fit.vutbr.cz/~martinek/clang/noerrors.html>). Například označení "5.5 Indexace za hranicí pole" znamená číslo a název kapitoly s popisem tohoto problému. Nejprve se prosím do této publikace podívejte a až potom případně konzultujte svůj výsledek odpovědí na tento email.

Poznámky:
ad obhajoba:

ad překlad:

ad funkčnost:
--test:
--vadd:
--vscal:
--mmult:
--mexpr: částečně -0.5b

--eight:
--bubbles:
--maze:
--carom:
OK

poškozený vstup a chybné parametry: OK

ad implementace:

ad překlad:
xlofffa00-fit
gcc -std=c99 -pedantic -Wall -W -g -O -o proj3 proj3.c
*** PŘEKLAD OK

Opravit Lukas Vrabel, ivrabel@fit.vutbr.cz

Protokol o překladu + výsledky automatických testů #####
----- Statická analýza kódu -----

Analýza kódu:

xlofffa00-fit

Testy nad proj3.c:

```
*****  
*** proj3.c: Hledám goto  
*** OK, není tu  
*****  
*** proj3.c: Hledám scanf.*%s  
*** OK, není tu  
*****  
*** proj3.c: Test fopen -> fclose  
354:   if ((fr = fopen(fileName, "r")) == NULL)  
407:   if (( fr = fopen(fileName, "r")) == NULL)  
469:   if (( fr = fopen(fileName, "r")) == NULL)  
592:   if ((fr = fopen(fileName, "r")) == NULL)
```

```
362:         fclose(fr);
368:         fclose(fr);
373:         fclose(fr);
381:         fclose(fr);
389:         fclose(fr);
392:     fclose(fr);
415:         fclose(fr);
421:         fclose(fr);
427:         fclose(fr);
433:         fclose(fr);
443:         fclose(fr);
451:         fclose(fr);
454:     fclose(fr);
478:         fclose(fr);
485:         fclose(fr);
492:         fclose(fr);
499:         fclose(fr);
505:         fclose(fr);
517:         fclose(fr);
526:         fclose(fr);
529:     fclose(fr);
601:         fclose(fr);
605:     fclose(fr);
*** OK
*****
*** proj3.c: Test malloc\|calloc\|realloc -> free
18:// pre free a malloc
180:         result.fileNameA = (char*) malloc(length * sizeof(char));
196:         result.fileNameA = (char*) malloc(length * sizeof(char));
204:         result.fileNameB = (char*) malloc(length * sizeof(char));
228:     vector->array = (int *)malloc(vector->columns * sizeof(int));
244:     matrix->array = malloc(matrix->rows * sizeof(int*)); //riadky
252:         matrix->array[i] = (int *)malloc(matrix->columns * sizeof(int));
272:     matrix->array = (int ***)malloc(matrix->number * sizeof(int**)); //matice
281:         matrix->array[i] = (int **)malloc(matrix->rows * sizeof(int*));
//alokujem pocet riadkov v kazdej matici
296:         matrix->array[i][j] = (int *)malloc(matrix->columns * sizeof(int));
1199:     index = (int *)malloc(matrix.columns * sizeof(int));
1207:     identifikator = (int *)malloc(matrix.columns * sizeof(int));
18:// pre free a malloc
207:         free(result.fileNameA);
256:         free(matrix->array[j]);
257:         free(matrix->array); //uvolnim celu
285:         free(matrix->array[x]);
286:         free(matrix->array);
300:         free(matrix->array[i][k]);
304:         free(matrix->array[x][y]); //dealokujem ostatne riadky
306:         free(matrix->array);
319:void freeMatrix(TMatrix *matrix)
322:     free(matrix->array[i]);
323:     free(matrix->array);
330:void freeVectorMatrix(TVectorMatrix *matrix)
335:         free(matrix->array[i][j]);
338:         free(matrix->array[i]);
339:     free(matrix->array); //uvolni matice
380:         free(vector->array);
388:         free(vector->array);
442:         freeMatrix(matrix);
450:         freeMatrix(matrix);
516:         freeVectorMatrix(matrix);
525:         freeVectorMatrix(matrix);
612:         free(vector.array);
624:         freeMatrix(&matrix);
636:         freeVectorMatrix(&matrix);
679:         free(vectorA.array);
685:         free(vectorA.array);
686:         free(vectorB.array);
695:         free(vectorA.array);
696:         free(vectorB.array);
```

```

701:    free(vectorResult.array);
702:    free(vectorA.array);
703:    free(vectorB.array);
743:        free(vectorA.array);
749:        free(vectorA.array);
750:        free(vectorB.array);
757:    free(vectorA.array);
758:    free(vectorB.array);
803:        freeMatrix(&matrixA);
809:        freeMatrix(&matrixA);
810:        freeMatrix(&matrixB);
820:        freeMatrix(&matrixA);
821:        freeMatrix(&matrixB);
826:    freeMatrix(&matrixA);
827:    freeMatrix(&matrixB);
828:    freeMatrix(&matrixResult);
854:        freeMatrix(&matrixA);
860:        freeMatrix(&matrixA);
861:        freeMatrix(&matrixB);
871:        freeMatrix(&matrixA);
872:        freeMatrix(&matrixB);
877:    freeMatrix(&matrixB);
880:        freeMatrix(&matrixA);
881:        freeMatrix(&matrixResult);
891:        freeMatrix(&matrixA);
892:        freeMatrix(&matrixResult);
898:    freeMatrix(&matrixA);
899:    freeMatrix(&matrixResult);
900:    freeMatrix(&matrixResultFinal);
1084:        free(vector.array);
1101:    freeMatrix(&matrix);
1102:    free(vector.array);
1202:        freeMatrix(&matrix);
1210:        freeMatrix(&matrix);
1211:        free(index);
1232:    freeMatrix(&matrix);
1233:    free(index);
1234:    free(identificator);
1276:        free(params.fileNameA);
1279:        free(params.fileNameB);
*** OK

----- Test správnosti implementace -----
Výstup:
xlofffa00-fit:
- - - - - Test spravnosti implementace - - - - -
*****
**** Povinne operace
*****
*** --test
*****
** ./proj3 --test v3a.txt
*** OK
** ./proj3 --test vbad1.txt
*** OK
** ./proj3 --test vbad2.txt
*** OK
** ./proj3 --test mtest.txt
*** OK
** ./proj3 --test mtestbad1.txt
*** OK
** ./proj3 --test mtestbad2.txt
*** OK
** ./proj3 --test mtestbad3.txt
*** OK
** ./proj3 --test mtestbad4.txt
*** OK

*****
*** --vadd (a)+(b)

```

```

*****
** ./proj3 --vadd v1.txt v1.txt
*** OK
** ./proj3 --vadd v2.txt v2.txt
*** OK
** ./proj3 --vadd v3a.txt v3b.txt
*** OK
** ./proj3 --vadd v3b.txt v3c.txt
*** OK

*****
*** --vscal (a)*(b)
*****
** ./proj3 --vscal v1.txt v1.txt
*** OK
** ./proj3 --vscal v2.txt v2.txt
*** OK
** ./proj3 --vscal v3a.txt v3b.txt
*** OK
** ./proj3 --vscal v3b.txt v3c.txt
*** OK
** ./proj3 --vscal v3a.txt v2.txt
*** OK

*****
*** --mmult (A*B)
*****
** (4 3) * (3 2) = (4 2)
** ./proj3 --mmult m4x3.txt m3x2.txt
*** OK
*****
** (6 1) * (1 5) = (6 5)
** ./proj3 --mmult m6x1.txt m1x5.txt
*** OK
*****
** (1 6) * (6 1) = (1 1)
** ./proj3 --mmult m1x6.txt m6x1.txt
*** OK
*****
** (3 2) * (2 2) = (3 2)
** ./proj3 --mmult m3x2.txt m2x2.txt
*** OK
*****
** (1 6) * (1 6) = false
** ./proj3 --mmult m1x6.txt m1x6.txt
*** OK
*****
** (5 🧐) * (6 🧐) = false
** ./proj3 --mmult m5x8.txt m6x8.txt
*** OK

*****
*** --mexpr (A*B)*A
*****
** ((3 3)*(3 3)) * (3 3) = (3 3) (nulova)
** ./proj3 --mexpr m3x3a.txt m3x3b.txt
*** OK
*****
** ((3 3)*(3 3)) * (3 3) = (3 3) (jednotkova)
** ./proj3 --mexpr m3x3b.txt m3x3c.txt
*** OK
*****
** ((3 4)*(4 3)) * (3 4) = (4 3) (nahodna)
** ./proj3 --mexpr m3x4.txt m4x3.txt
3,6c3,6
< 3 4
< 43941 73548 73368 83153
< 41218 68987 68818 77998
< 19301 32086 31988 36393

```

```
3 3
43941 73548 73368
41218 68987 68818
19301 32086 31988
```

```
*** NESHODUJE SE SE VZOROVYM RESENIM *****
** ((3 4)*(3 2)) * (3 4) = false
** ./proj3 --mexpr m3x4.txt m3x2.txt
*** OK
```

```
*** --eight
*****
** ./proj3 --eight v1.txt m5x8.txt
*** OK
** ./proj3 --eight v2.txt m3x3c.txt
*** OK
** ./proj3 --eight v3a.txt m3x3b.txt
*** OK
** ./proj3 --eight v3d.txt m6x8.txt
*** OK
** ./proj3 --eight v3e.txt m6x8.txt
*** OK
```

```
*** --bubbles
*****
** ./proj3 --bubbles m10x10a.txt
*** OK
** ./proj3 --bubbles m10x10b.txt
*** OK
** ./proj3 --bubbles m10x10c.txt
*** OK
** ./proj3 --bubbles m6x8.txt
*** OK
```

```
*** --maze
*****
** ./proj3 --maze mazel.txt
Chybne parametry prikazoveho riadku! Pre napovedu -h
2d1
< 1 2 3 2 8 9 5 9 2
\ No newline at end of file
*** NESHODUJE SE SE VZOROVYM RESENIM
** ./proj3 --maze maze2.txt
Chybne parametry prikazoveho riadku! Pre napovedu -h
2d1
< 7 5 5 2 5 6 8 7 8 4 0 3 1
\ No newline at end of file
*** NESHODUJE SE SE VZOROVYM RESENIM
** slepe bludiste: (muze vypsats 1 nebo false)
** ./proj3 --maze maze3.txt
Chybne parametry prikazoveho riadku! Pre napovedu -h
*** OK
```

```
*** --carom
*****
** priklad ze zadani:
** ./proj3 --carom 0,3 SV 11 carom1.txt
Chybne parametry prikazoveho riadku! Pre napovedu -h
2d1
< 1 2 1 3 2 -6 1 2 1 4 3
*** NESHODUJE SE SE VZOROVYM RESENIM
** severo-jih:
** ./proj3 --carom 0,3 J 7 carom1.txt
```

```

Chybne parametry prikazoveho riadku! Pre napovedu -h
2d1
< 1 2 3 1 3 2 1
*** NESHODUJE SE SE VZOROVYM RESENIM
** sudy pocet sloupctu:
** ./proj3 --carom 0,0 JV 22 carom2.txt
Chybne parametry prikazoveho riadku! Pre napovedu -h
2d1
< 6 0 3 2 1 1 -2 -4 2 3 1 2 3 0 2 1 3 2 -6 1 2 1
*** NESHODUJE SE SE VZOROVYM RESENIM

*****
**** Test reakce na chyby
*****
** Poskozene matice
** (-1 10) * (-1 10)
** ./proj3 --mmult mbad1.txt mbad1.txt
V subore sa nenachadzaju spravne data.
#
*****
** (5 4), ale obsahuje jen (2 4)
** ./proj3 --mmult mbad2.txt mbad2.txt
V subore sa nenachadzaju spravne data.
#
*****
** (3 3), ale obsahuje jen (2 3)
** ./proj3 --mmult mbad3.txt mbad2.txt
Nepodarilo sa otvorit subor / Neexistuje subor.
#
*****
** prazdny soubor
** ./proj3 --test prazdny.txt
false
#
*****
** (10000000 10000000) test nedostatku pameti
./proj3 --test mbig.txt
false
#
*****
** vadny parametr
** ./proj3 -ble m2x2.txt
Chybne parametry prikazoveho riadku! Pre napovedu -h
#
*****
** chybi soubor
** ./proj3 --add m2x2.txt
Chybne parametry prikazoveho riadku! Pre napovedu -h
#
*****
** Napoveda (neni autorem Kacer Donald?)
Program Maticove operacie
Autor: Pavol Loffay 1BIT kruzok 30.
Pouzitie, v prikazovom riadku:
$ ./proj3 -h :program vypise tuto napovedu
$ ./proj3 --test a.txt :program otestuje spravny format vstupneho suboru
$ ./proj3 --vadd a.txt b.txt :program pocita sucet vektorov (a+b)
$ ./proj3 --vscal a.txt b.txt :program pocita skalarny sucin vektorov (a*b)
$ ./proj3 --mmult a.txt b.txt :program pocita sucin dvoch matic (A*B)
$ ./proj3 --mexpr a.txt b.txt :program pocita vyraz (A*B*A)
$ ./proj3 --eight a.txt b.txt :program hlada vektor z a.txt v matici b.txt
$ ./proj3 --bubbles a.txt :program pocita pocet bublin v matici a.txt
#
-----

```