
Sprava k rieseniu projektu jizdenky

Oliver Pentek

15. júna 2014

Obsah

Datova vrstva	1
Grafova databaza	1
Hierarchia zliav	1
Pomoc kolegom	1

Datova vrstva

Datova vrstva vyuziva navrhovy vzor DAO, ktoreho implementacia mapuje XML subory na entitne Java objekty. Pri implementacii som vyuzil DOM. Subory XML v tejto aplikacii sluzia ako primarny zdroj dat.

Grafova databaza

Kvoli potrebe skladania jednotlivych tras (rozumej najblizsie dve zastavky) do celej celej 'cesty' sme sa rozhodli pouzit grafovú databazu Neo4J. Do nej sa po spusteni aplikacie uložia všetky dostupné zastavky ako uzly a jednotlivé trasy ako vzťahy medzi nimi ohodnotené dĺžkou patricnej trasy. Grafova databaza nam teda umoznuje vyskladat celu cestu z jednotlivych tras prehľadavanim do sirky s pociatocnym uzlom ekvivalentnym pociatocnej zastavke. Nasledne nam vrati zoznam celych tras, ktorými sa mozeme dostat z pociatocnej do cielovej zastavky.

Hierarchia zliav

Hierarchia zliav je implementovana pomocou dedicnosti. Zakladnym delenim je zlava uplatnujuca sa na vsetkych cestujucich naraz a zlava uplatnujuca sa na kazdu osobu jednotlivu.

Pomoc kolegom

Pocas riesenia celeho projektu som sa snazil pomahat kolegom pri rieseni ich casti projektu. Finalna verzia projektu miestami odzrkadluje ich nedostatocne skusenosti. Bohuzial podla mojho nazoru prerekvizity tohto predmetu nereflektuju potrebne znalosti a skusenosti, ktore su potrebne pri rieseni projektu takehoto zadania.