



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт перспективных технологий и индустриального программирования
(ИПТИП)

Кафедра компьютерного дизайна

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 3

**по дисциплине «Методы и технологии дизайн-проектирования в
информационное среде»**

**Применение методов композиционно-образной выразительности на
практике. Освоение базовых приемов дизайна.**

Выполнил студент группы ТКМО-02-24

Озеров Д.С.

Проверил Доцент, к.п.н

Булгакова И.А.

Москва, 2024

Тематика и цели проекта

Тематика: Разработка веб-страницы на основе готового макета из Figma.

Цель: Практическое применение методов композиционной выразительности и базовых принципов дизайна.

Задачи:

- Освоение базовых методов дизайна.
- Реализация адаптивной структуры футера.
- Применение технологий HTML, CSS и JavaScript.

Этапы выполнения

1. Анализ макета

Проект начался с детального изучения макета, предоставленного в Figma. Этот инструмент позволил выделить ключевые элементы дизайна и понять их расположение. Внимание было сосредоточено на основных секциях страницы: шапке с навигацией, контентных блоках и футере.

2. Подготовка среды разработки

Для работы была настроена локальная среда:

- Использовался редактор Visual Studio Code.
- Установлено расширение Live Server, что позволило тестировать изменения кода в реальном времени.

3. Этап

разработки

3.1 Создание

структуры

страницы

HTML-код стал основой сайта. Для каждого блока использовались семантически правильные теги:

- `<header>` для шапки, включающей логотип и навигацию.
- `<main>` для размещения основного контента.
- `<section>` для разделения тематических блоков.
- `<footer>` для футера с контактной информацией и функциональными элементами.

3.2 Стилизация и оформление

CSS использовался для стилизации страницы. Flexbox стал основным инструментом для создания адаптивной компоновки, что обеспечило корректное отображение на экранах разного размера.

3.3 Подключение шрифтов и графических элементов

Для улучшения визуального восприятия были подключены шрифты через Google Fonts. Это позволило сохранить стиль, соответствующий макету, и повысить эстетичность дизайна.

3.4 Добавление интерактивности

С помощью JavaScript была добавлена функциональность:

- Реализована кнопка в футере, открывающая всплывающее окно с информацией о компании.
- Улучшено взаимодействие пользователей с интерфейсом за счёт динамических элементов.

4. Тестирование и устранение ошибок

Работа сайта была протестирована в популярных браузерах, включая Google Chrome, Firefox и Safari. Это позволило устранить баги и убедиться в корректной работе сайта на разных платформах.

5. Размещение проекта в интернете

Проект был опубликован в репозитории GitHub. Для демонстрации сайта была настроена функция GitHub Pages. Ознакомиться с проектом можно по ссылке: [Репозиторий на GitHub](#).

Итоги и результаты

В рамках проекта был разработан адаптивный веб-сайт, который соответствует современным стандартам HTML, CSS и JavaScript. Была обеспечена удобная структура, учтены требования доступности и адаптивности, что делает сайт пригодным для использования на различных устройствах.

Работа над проектом позволила улучшить навыки дизайна, укрепить понимание композиции, изучить базовые принципы вёрстки и взаимодействия с системой контроля версий.