



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

# Algoritmi di scheduling - Parte 1

Automazione

14/10/2015

Vincenzo Suraci



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

Corso di Laurea: INGEGNERIA  
Insegnamento: AUTOMAZIONE  
Docente: DR. VINCENZO SURACI

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA INFORMATICA AUTOMATICA E GESTIONALE ANTONIO RUBERTI

## STRUTTURA DEL NUCLEO TEMATICO

- ALGORITMO RATE MONOTONIC PRIORITY ORDERING (RMPO)
- ALGORITMO EARLIEST DEADLINE FIRST (EDF)



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

Corso di Laurea: INGEGNERIA  
Insegnamento: AUTOMAZIONE  
Docente: DR. VINCENZO SURACI

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA INFORMATICA AUTOMATICA E GESTIONALE ANTONIO RUBERTI

# ALGORITMO RATE MONOTONIC PRIORITY ORDERING (RMPO)



## ALGORITMO RATE MONOTONIC PRIORITY ORDERING (RMPO)

Siano noti i REQUISITI ed i VINCOLI DI SISTEMA di un problema di scheduling di task periodici:

- REQUISITI DI SISTEMA:  $(n, T_1, T_2, \dots, T_n)$ ;
- VINCOLI DI SISTEMA:  $(C_1, C_2, \dots, C_n)$ ;

L'algoritmo RMPO è un algoritmo di scheduling **PREEMPTIVE** che assegna a ciascun task una priorità inversamente proporzionale al periodo di attivazione  $T_i$ .

Dato che il periodo di attivazione  $T_i$  è fissato per ogni task, l'algoritmo RMPO è **STATICO**.

Dato che al variare del numero e dei periodi di attivazione dei task in ingresso allo scheduler, la configurazione dei task in uscita dallo scheduler può variare, l'algoritmo RMPO è **ON-LINE**.

L'algoritmo RMPO manda in esecuzione per primi quei task che hanno periodo di attivazione più breve. Pertanto è chiamato anche **SHORTEST PERIOD FIRST**.



## ESEMPIO

### PROBLEMA

Consideriamo un problema di coordinamento di task periodici dove:

- REQUISITI DI SISTEMA: (  $n = 3$  ;  $T_1 = 8$  t.u. ;  $T_2 = 16$  t.u. ;  $T_3 = 12$  t.u. )
- VINCOLI DI SISTEMA: (  $C_1 = 2$  t.u. ;  $C_2 = 3$  t.u. ;  $C_3 = 5$  t.u. )

Mostrare lo scheduling temporale tramite l'algoritmo RATE MONOTONIC PRIORITY ORDERING (RMPO).

### SVOLGIMENTO

Per prima cosa verifichiamo che sussista la condizione necessaria di esistenza della soluzione al problema dato, calcolando il **fattore di utilizzazione**:

$$U = \sum_{i=1}^3 \frac{C_i}{T_i} = \frac{2}{8} + \frac{3}{16} + \frac{5}{12} = \frac{12 + 9 + 20}{48} = \frac{41}{48} \approx 0,8542 < 1$$

Dato che  $U < 1$ , possiamo escludere che il problema sia inammissibile.



## ESEMPIO cont'd

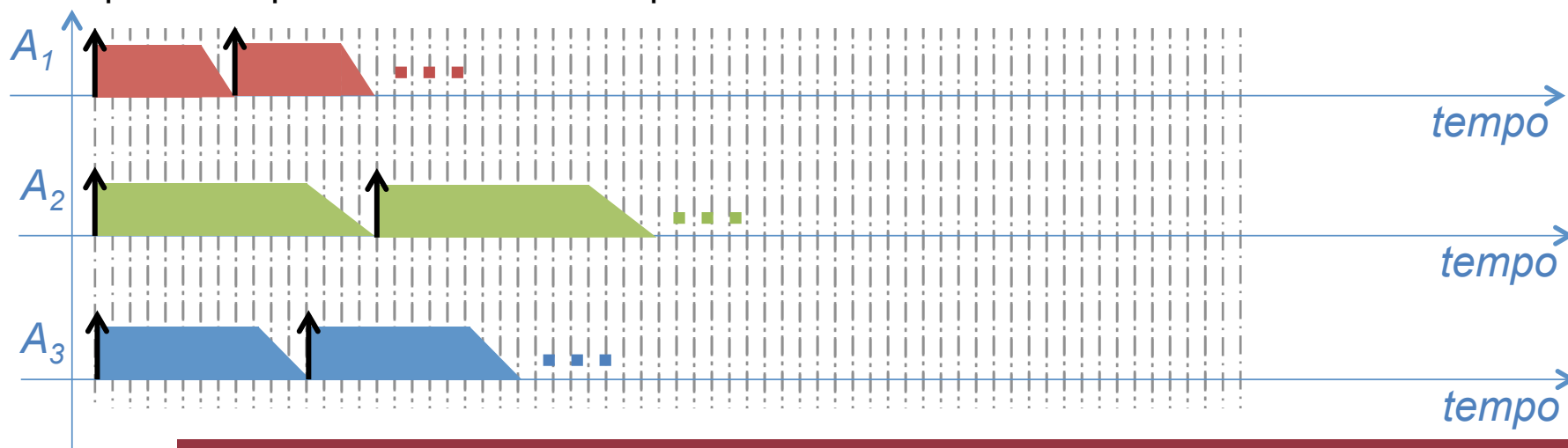
Prima di tracciare passo dopo passo lo scheduling, calcoliamo le priorità statiche dei tre differenti task:

$$A_1 \rightarrow \frac{1}{8} ; A_2 \rightarrow \frac{1}{16} ; A_3 \rightarrow \frac{1}{12}$$

L'ordine di priorità è pertanto:

$$A_1 = 0,125 ; A_3 = 0,08\bar{3} ; A_2 = 0,0625$$

Disponiamo quindi i task in assi temporali isocroni:

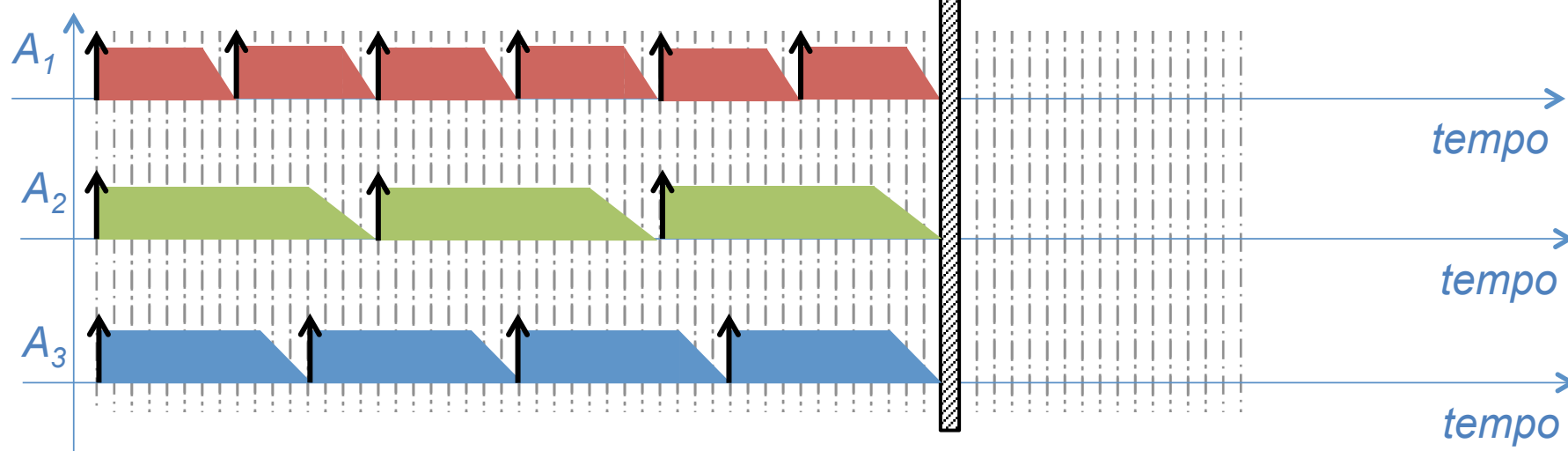




## ESEMPIO cont'd

Per sapere il numero minimo di occorrenze che bisogna disegnare per il task i-esimo, conviene calcolare il **MINIMO COMUNE MULTIPLO** dei periodi di attivazione di tutti i task e dividere per il periodo di attivazione del task i-esimo.

- Minimo comune multiplo  $(8, 16, 12) = 48$  t.u.
- Occorrenze Task  $A_1 = 48 / 8 = 6$
- Occorrenze Task  $A_2 = 48 / 16 = 3$
- Occorrenze Task  $A_3 = 48 / 12 = 4$

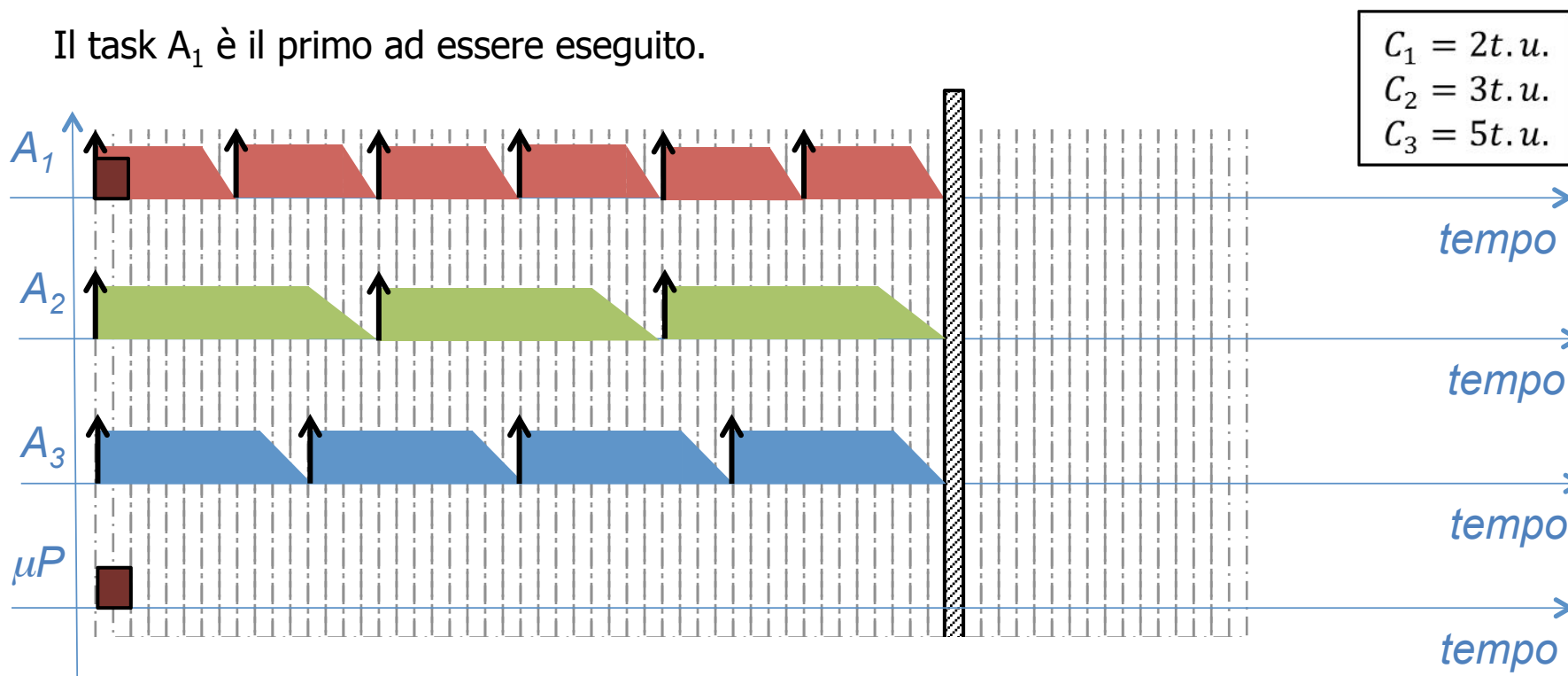




## ESEMPIO cont'd

Ricordando le priorità dei task definite dall'algoritmo RMPO ( $A_1$   $A_3$   $A_2$ ), partiamo a scansionare l'asse dei tempi e ad identificare quali task verranno mandati in esecuzione.

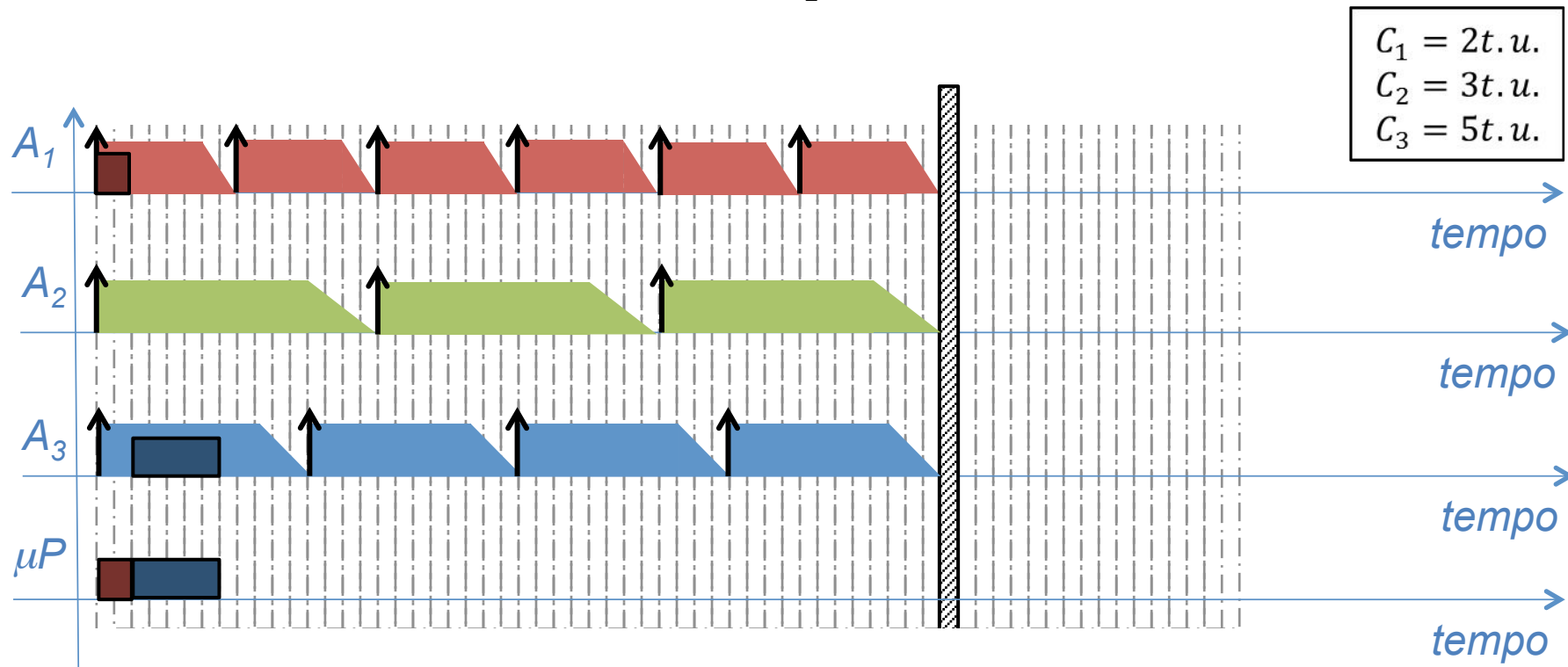
Il task  $A_1$  è il primo ad essere eseguito.





## ESEMPIO cont'd

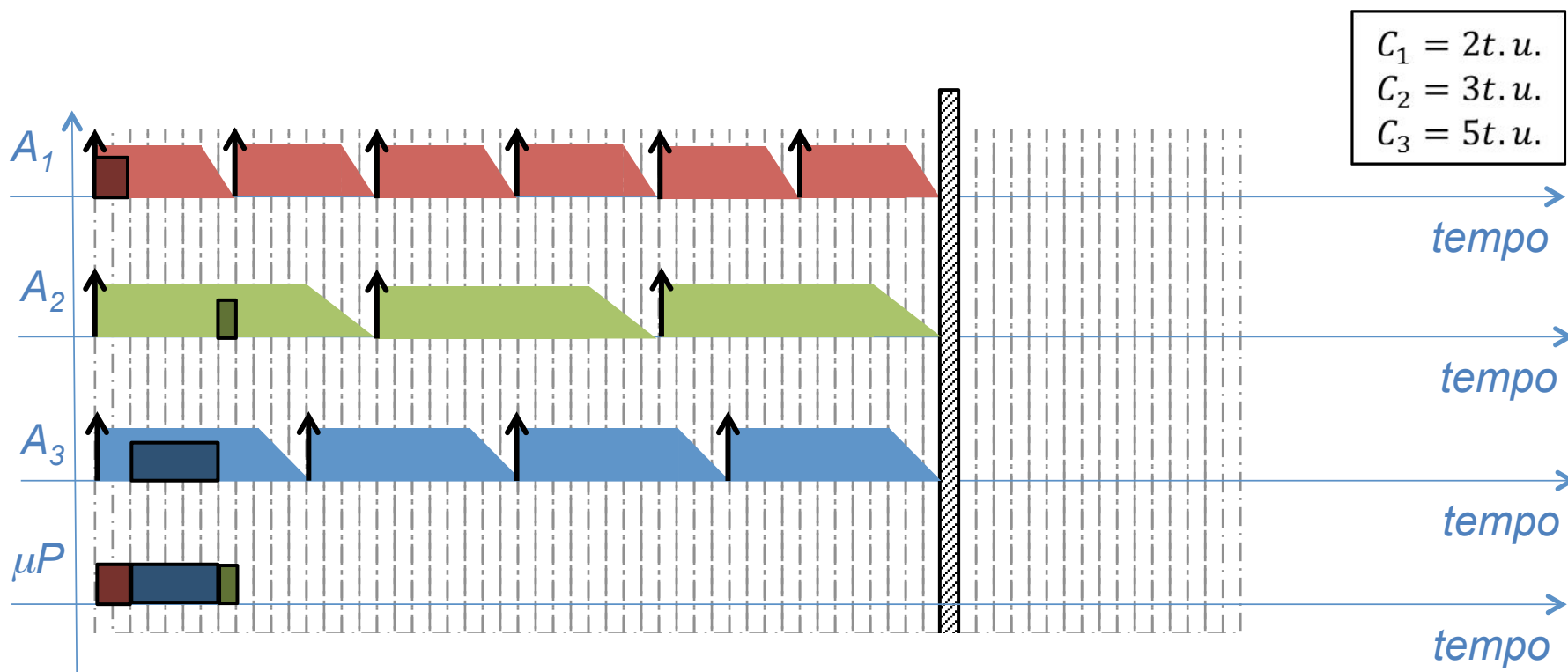
Portato a termine il  $A_1$  (in  $C_1 = 2$  t.u.), non essendo ancora esaurito il tempo di attivazione della prima esecuzione del task  $A_1$ , viene mandato in esecuzione il task  $A_3$  perché ha maggiore priorità rispetto al task  $A_2$ .





## ESEMPIO cont'd

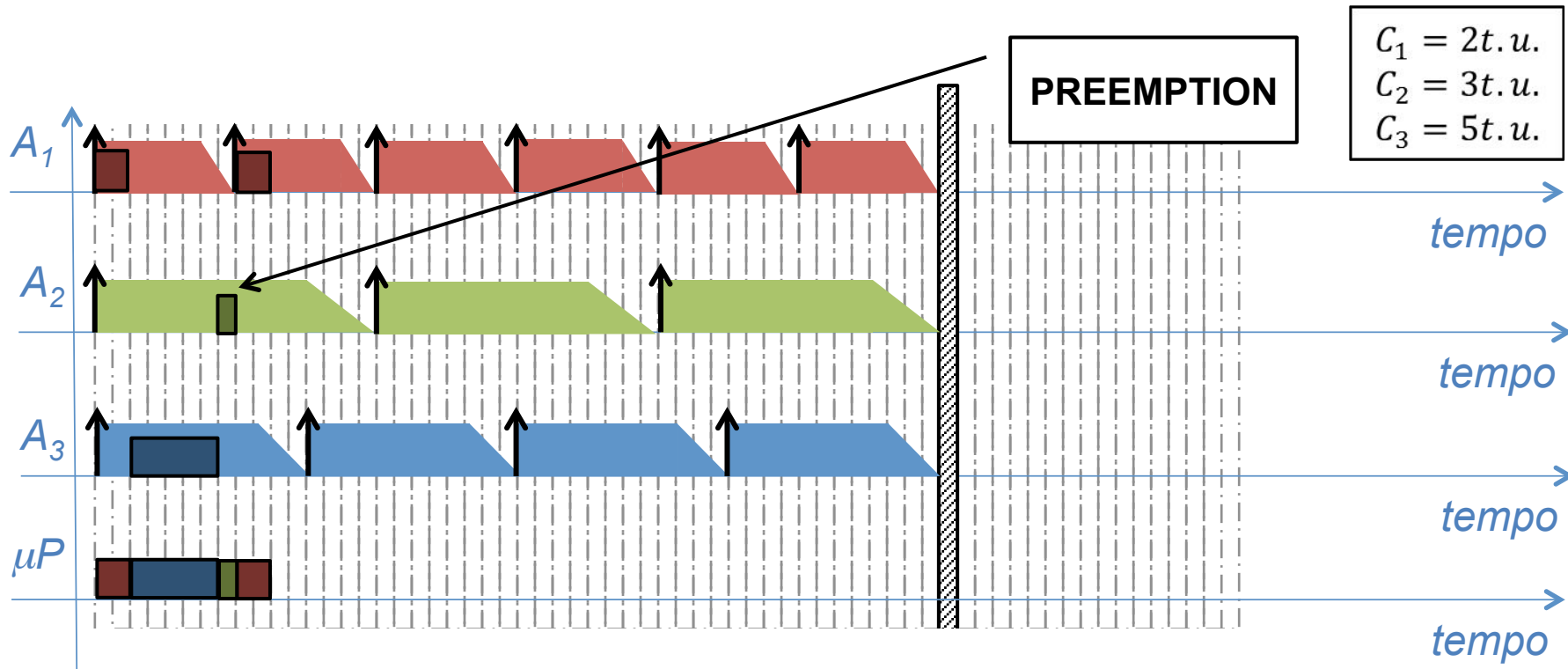
Portato a termine il  $A_3$  (in  $C_3 = 5$  t.u.), non essendo ancora esauriti i tempi di attivazione della prima esecuzione del task  $A_1$  e del task  $A_3$  viene mandato in esecuzione il task  $A_2$ .





## ESEMPIO cont'd

Il task  $A_2$  non può essere terminato, in quanto dopo una t.u. la seconda esecuzione del task  $A_1$ , che ha massima priorità, è stata attivata. L'algoritmo di RMPO fa quindi PREEMPTION del task  $A_2$  in favore del task  $A_1$ .

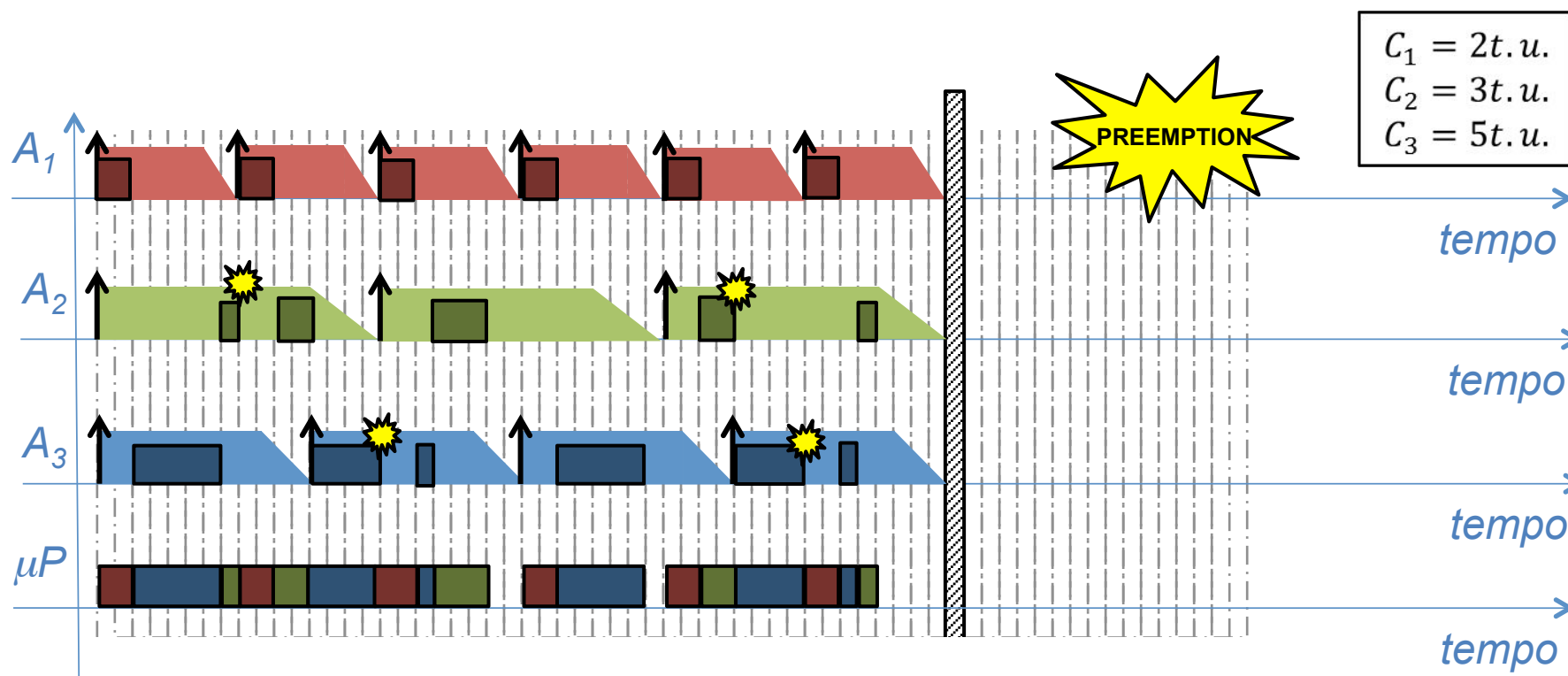




## ESEMPIO cont'd

Si continua pertanto fino ad ottenere lo scheduling dei task.

- L'insieme di task dato è schedulabile con un algoritmo di RMPO





## Proprietà dell'algoritmo RMPO

### PROPOSIZIONE 1 (senza dimostrazione)

Se un insieme di task periodici **non risulta schedabile tramite l'algoritmo RMPO**, allora **non esiste nessun altro algoritmo di scheduling STATICO** che riesca a risolvere lo stesso problema.

### PROPOSIZIONE 2 (senza dimostrazione)

IL LIMITE SUPERIORE MINIMO del fattore di utilizzazione dell'algoritmo RMPO, calcolato per un insieme QUALSIASI di  $n$  task periodici è:

$$U_{lsm}(RMPO) = n(2^{1/n} - 1)$$

### OSSERVAZIONE 1

La prima proposizione evidenzia come **l'algoritmo RMPO sia ottimo** rispetto a tutti gli altri **algoritmi di scheduling** caratterizzati da una **assegnazione statica della priorità** dei task.



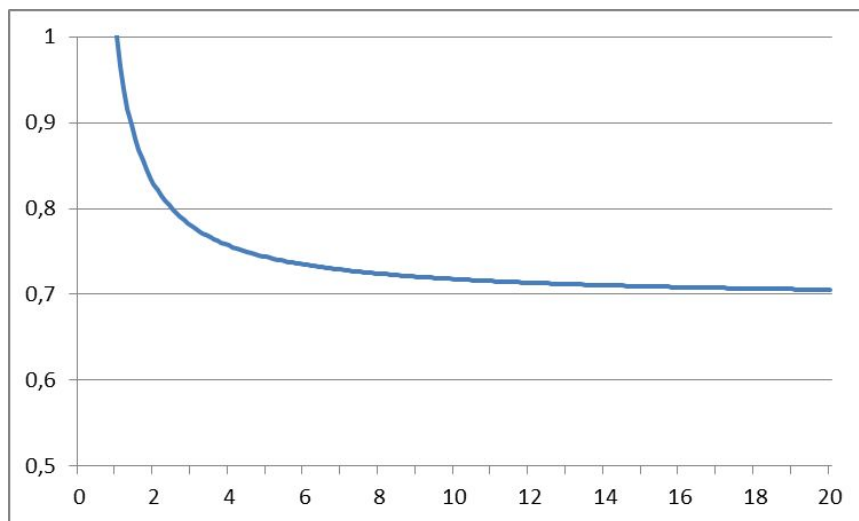
## Proprietà dell'algoritmo RMPO

### OSSERVAZIONE 2

Sapendo che il limite superiore minimo del fattore di utilizzazione dell'algoritmo RMPO è:

$$U_{lsm}(RMPO) = n(2^{1/n} - 1)$$

Possiamo tracciarne, al variare di  $n$ , il suo valore:





## Proprietà dell'algoritmo RMPO

Calcolando il limite per  $n \rightarrow \infty$  si ottiene una forma indeterminata:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} n(2^{1/n} - 1) = \infty \cdot 0$$

Applicando la regola di de l'Hôpital abbiamo:

$$D[f(g(x))] = f'(g(x)) \cdot g'(x)$$

$$D(a^x) = a^x \ln a$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} n(2^{1/n} - 1) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2^{1/n} - 1}{1/n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{d}{dn}(2^{1/n} - 1)}{\frac{d}{dn}(1/n)} =$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2^{1/n} \ln 2 (-1/n^2)}{-1/n^2} = \lim_{n \rightarrow \infty} 2^{1/n} \ln 2 = \ln 2 \approx 0,693$$





## Proprietà dell'algoritmo RMPO

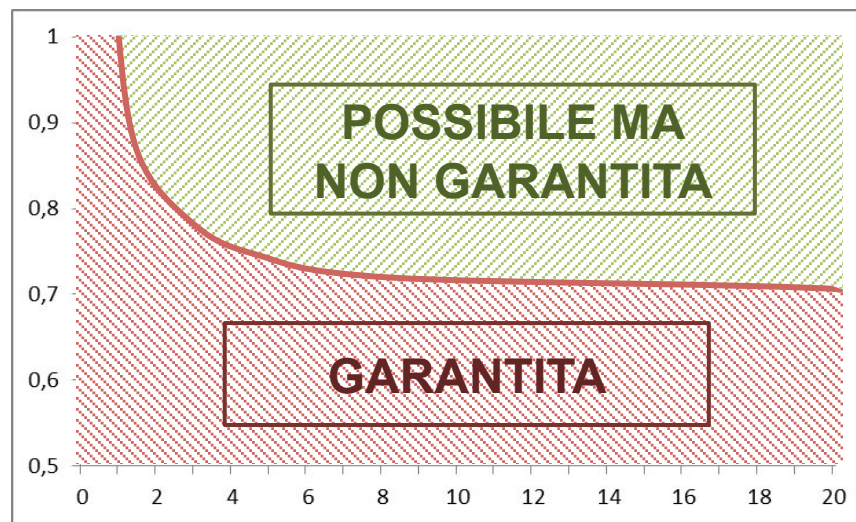
### OSSERVAZIONE 3

Dato un QUALSIASI insieme di task periodici, l'algoritmo RMPO GARANTISCE la schedulabilità fino ad un fattore di occupazione pari a 69,3%.

### OSSERVAZIONE 4

Dato un insieme di  $n$  task periodici, l'algoritmo RMPO GARANTISCE la schedulabilità fino ad un fattore di occupazione pari a  $U_{lsm}(RMPO) = n(2^{1/n} - 1)$ , oltre tale valore la schedulabilità potrebbe essere possibile, MA NON È GARANTITA.

$$U \begin{cases} > n(2^{1/n} - 1) \\ \leq n(2^{1/n} - 1) \end{cases}$$







## ESEMPIO cont'd

Ritornando all'esempio visto precedentemente, essendo  $n = 3$ , avremo che il limite superiore minimo del coefficiente di utilizzazione è:

$$U_{lsm}(RMPO) = n(2^{1/n} - 1) \approx 0,78$$

Il coefficiente di utilizzazione dato nell'esempio era:

$$U \approx 0,8542 > U_{lsm}(RMPO)$$

Pertanto non era assolutamente garantita la schedulabilità del problema con l'algoritmo RMPO e doveva essere verificata attraverso un diagramma dei tempi.



## Proprietà dell'algoritmo RMPO

### DEFINIZIONE

Un insieme di  $n$  task periodici è **LEGATO DA RELAZIONI ARMONICHE**, se esiste un task  $i$ -esimo tale che ogni periodo di esecuzione di un task  $j$ -esimo è multiplo del periodo di esecuzione del task  $i$ -esimo.

$$\exists i \in (1, 2, \dots, n) \mid \{ \forall j \in (1, 2, \dots, n) \exists a_j \in \mathbb{N} \mid T_j = a_j T_i \}$$

### PROPOSIZIONE 3 (senza dimostrazione)

Dato un QUALSIASI insieme di task periodici legati da relazioni armoniche, esso è schedulabile tramite RMPO a patto che  $U \leq 1$ .



## Proprietà dell'algoritmo RMPO

### OSSERVAZIONI

- Abbiamo visto come nella AUTOMAZIONE sia importante che un sistema Real Time sia PREVEDIBILE e quindi schedulabile.
- La schedulazione di  $n$  task periodici che NON possiedono relazioni armoniche e che sono caratterizzati da un fattore di utilizzazione  $n(2^{1/n} - 1) < U \leq 1$ , sebbene possibile, NON È GARANTITA DALL'UTILIZZO DELL'ALGORITMO RMPO.
- Essendo RMPO l'ottimo tra gli algoritmi STATICI, dovremo guardare ad algoritmi DINAMICI per ottenere maggiore prevedibilità.



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

Corso di Laurea: INGEGNERIA  
Insegnamento: AUTOMAZIONE  
Docente: DR. VINCENZO SURACI

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA INFORMATICA AUTOMATICA E GESTIONALE ANTONIO RUBERTI

# ALGORITMO EARLIEST DEADLINE FIRST (EDF)



## ALGORITMO EARLIEST DEADLINE FIRST (EDF)

Siano noti i REQUISITI ed i VINCOLI DI SISTEMA di un problema di scheduling di task periodici:

- REQUISITI DI SISTEMA:  $(n, T_1, T_2, \dots, T_n)$
- VINCOLI DI SISTEMA:  $(C_1, C_2, \dots, C_n)$

L'algoritmo EDF è un algoritmo di scheduling **PREEMPTIVE** che assegna a ciascun task  $A_i(k)$  una priorità inversamente proporzionale alla deadline assoluta  $d_i(k)$ . Quando due task  $A_i(k')$  e  $A_j(k'')$  hanno la stessa deadline assoluta, viene data priorità al task con il numero di iterazione  $k$  più piccolo.

- Dato che al variare del numero e dei periodi di attivazione dei task in ingresso allo scheduler, la configurazione dei task in uscita dallo scheduler può variare, l'algoritmo EDF è **ON-LINE**.
- Dato che ad ogni attivazione di un task  $A_i(k)$  la priorità dei task attivi deve essere ricalcolata, l'algoritmo EDF è **DINAMICO**.



## ESEMPIO

### PROBLEMA

Consideriamo un problema di coordinamento di task periodici dove:

- REQUISITI DI SISTEMA: ( $n = 3$  ;  $T_1 = 8$  t.u.;  $T_2 = 24$  t.u.;  $T_3 = 12$  t.u.)
- VINCOLI DI SISTEMA: ( $C_1 = 4$  t.u.;  $C_2 = 6$  t.u.;  $C_3 = 3$  t.u.)

Mostrare lo scheduling temporale tramite l'algoritmo EARLY DEADLINE FIRST (EDF).

### SVOLGIMENTO

Per prima cosa verifichiamo che sussista la condizione necessaria di esistenza della soluzione al problema dato, calcolando il **fattore di utilizzazione**:

$$U = \sum_{i=1}^3 \frac{C_i}{T_i} = \frac{4}{8} + \frac{6}{24} + \frac{3}{12} = \frac{12 + 6 + 6}{24} = 1$$

Dato che  $U = 1$ , possiamo escludere che il problema sia inammissibile.



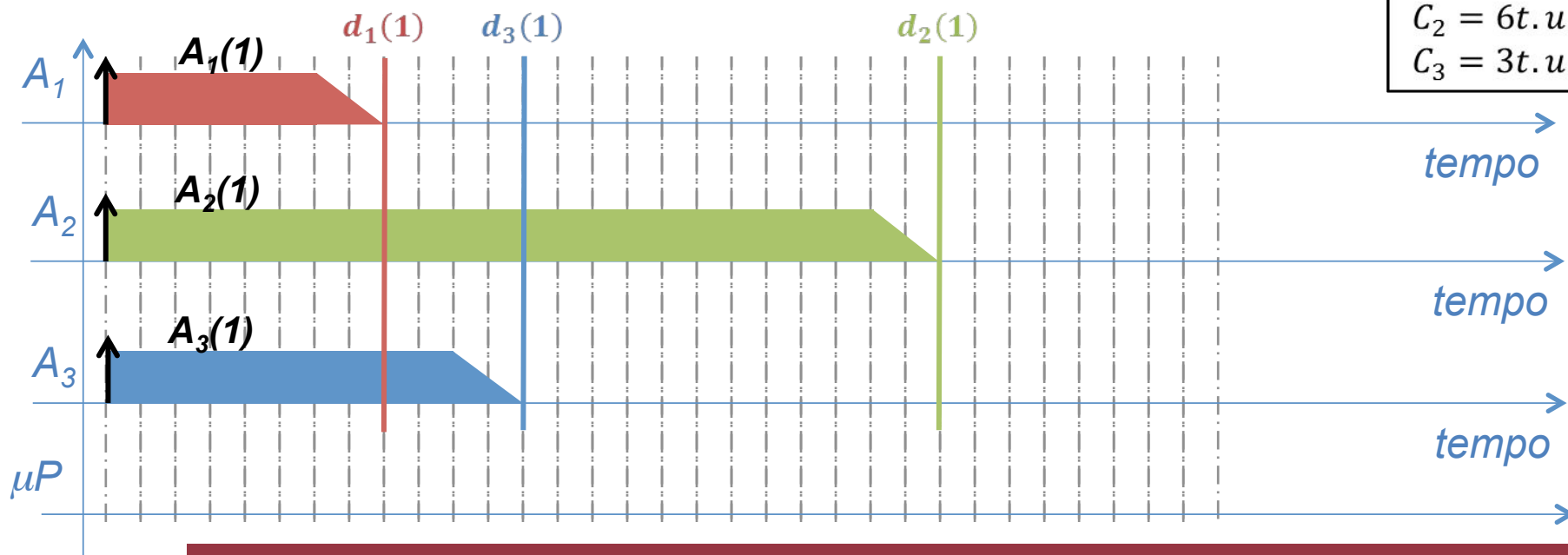
## ESEMPIO cont'd

All'inizio si presentano nella READY QUEUE tre task attivi:  $A_1(1)$ ,  $A_2(1)$ ,  $A_3(1)$ . Le priorità dei tre task dipendono dal reciproco delle loro deadline assolute, pertanto:

$$A_1(1) = 1/d_1(1) = 1/8 = 0,125$$

$$A_2(1) = 1/d_2(1) = 1/24 = 0,041\bar{6}$$

$$A_3(1) = 1/d_3(1) = 1/12 = 0,08\bar{3}$$





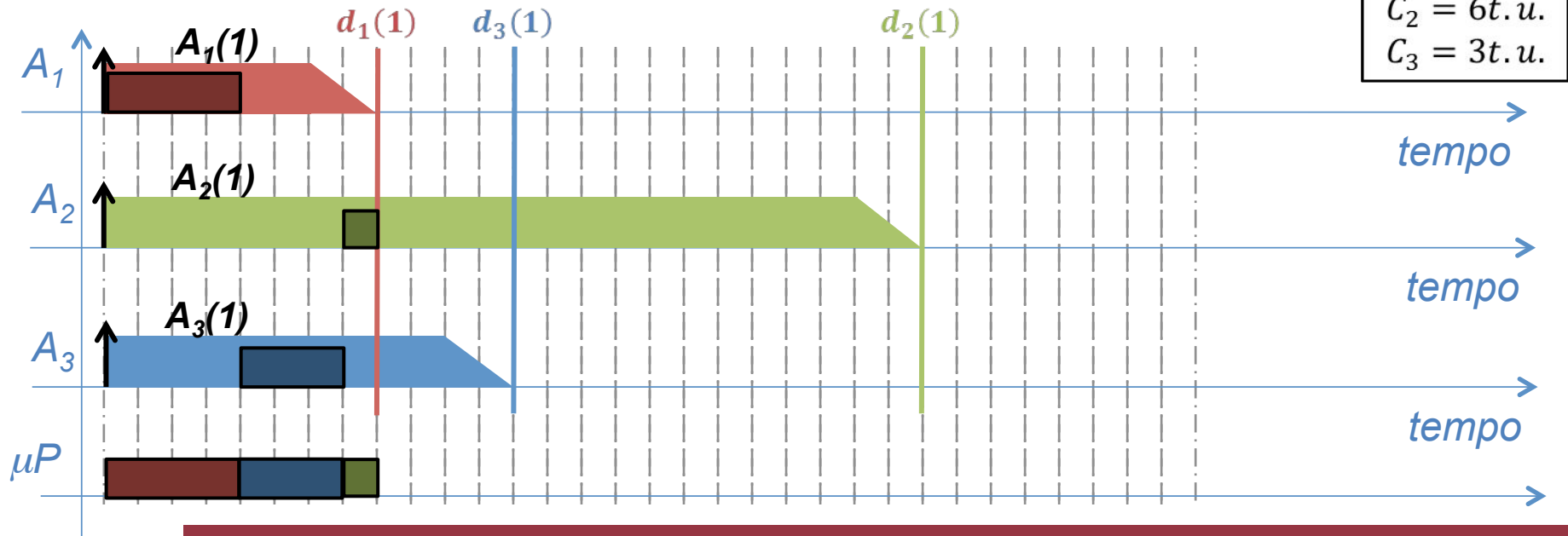
## ESEMPIO cont'd

Fino allo scadere della successiva deadline assoluta ( $d_1(1)=8$  t.u.) non cambieranno le priorità dei task attivi. Quindi si procede allo scheduling con ordine di priorità:

$$A_1(1) = 1/d_1(1) = 1/8 = 0,125$$

$$A_3(1) = 1/d_3(1) = 1/12 = 0,08\bar{3}$$

$$A_2(1) = 1/d_2(1) = 1/24 = 0,041\bar{6}$$





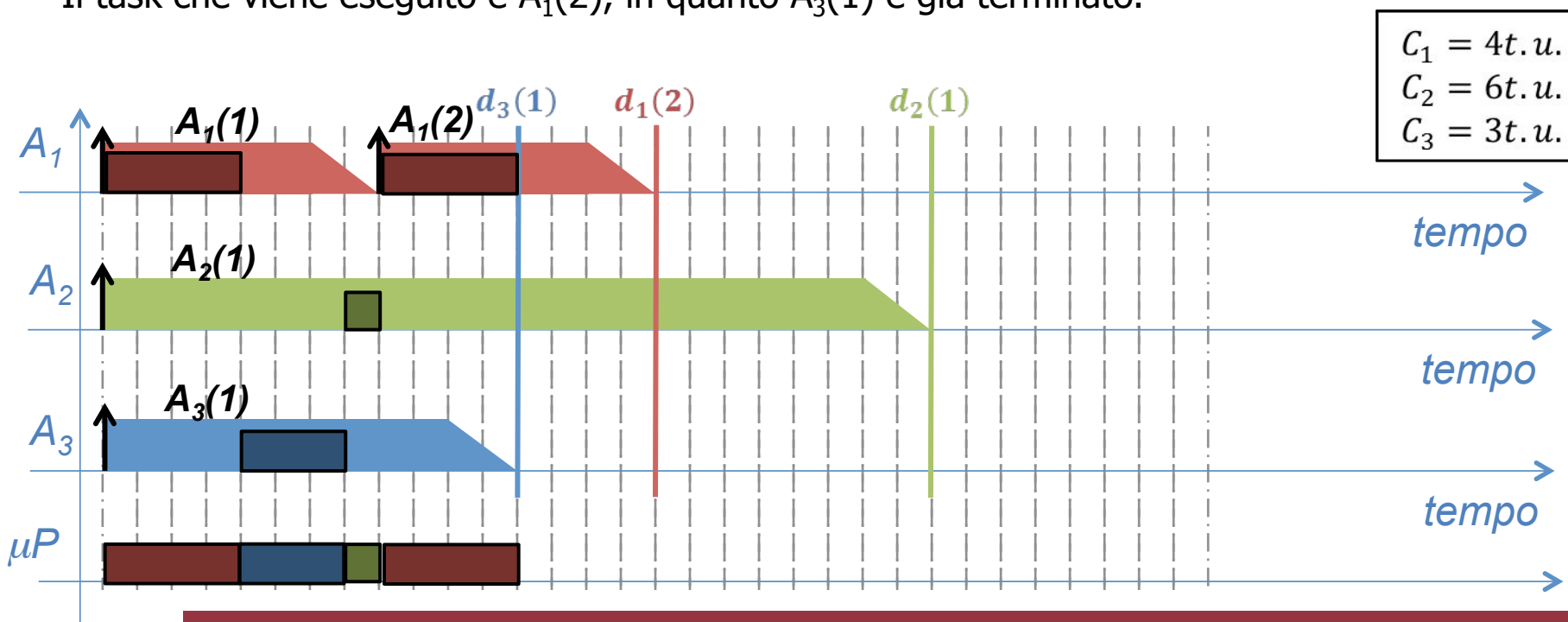


## ESEMPIO cont'd

Con l'arrivo nella READY QUEUE del task  $A_1(2)$ , la priorità dei task attivi deve essere ricalcolata, ottenendo la seguente classifica di priorità:

$$A_3(1) = 0,08\bar{3} \quad A_1(2) = 1/d_1(2) = 1/16 = 0,0625 \quad A_2(1) = 0,041\bar{6}$$

Il task che viene eseguito è  $A_1(2)$ , in quanto  $A_3(1)$  è già terminato.



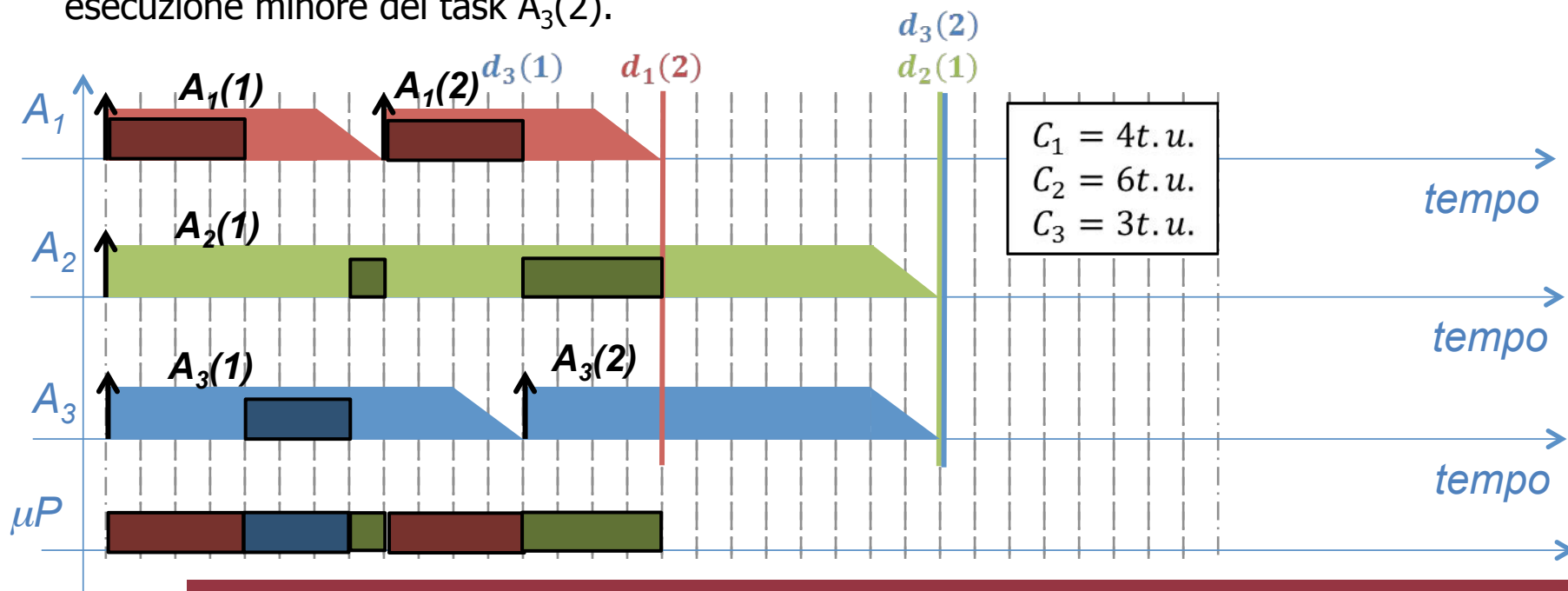


## ESEMPIO cont'd

Con l'arrivo nella READY QUEUE del task  $A_3(2)$ , la priorità dei task attivi deve essere ricalcolata, ottenendo la seguente classifica di priorità:

$$A_1(2) = 1/d_1(2) = 1/16 = 0,0625 \quad A_2(1) = 0,041\bar{6} \quad A_3(2) = 0,041\bar{6}$$

Dato che il task  $A_1(2)$  è terminato, viene eseguito il  $A_2(1)$  in quanto ha numero di esecuzione minore del task  $A_3(2)$ .



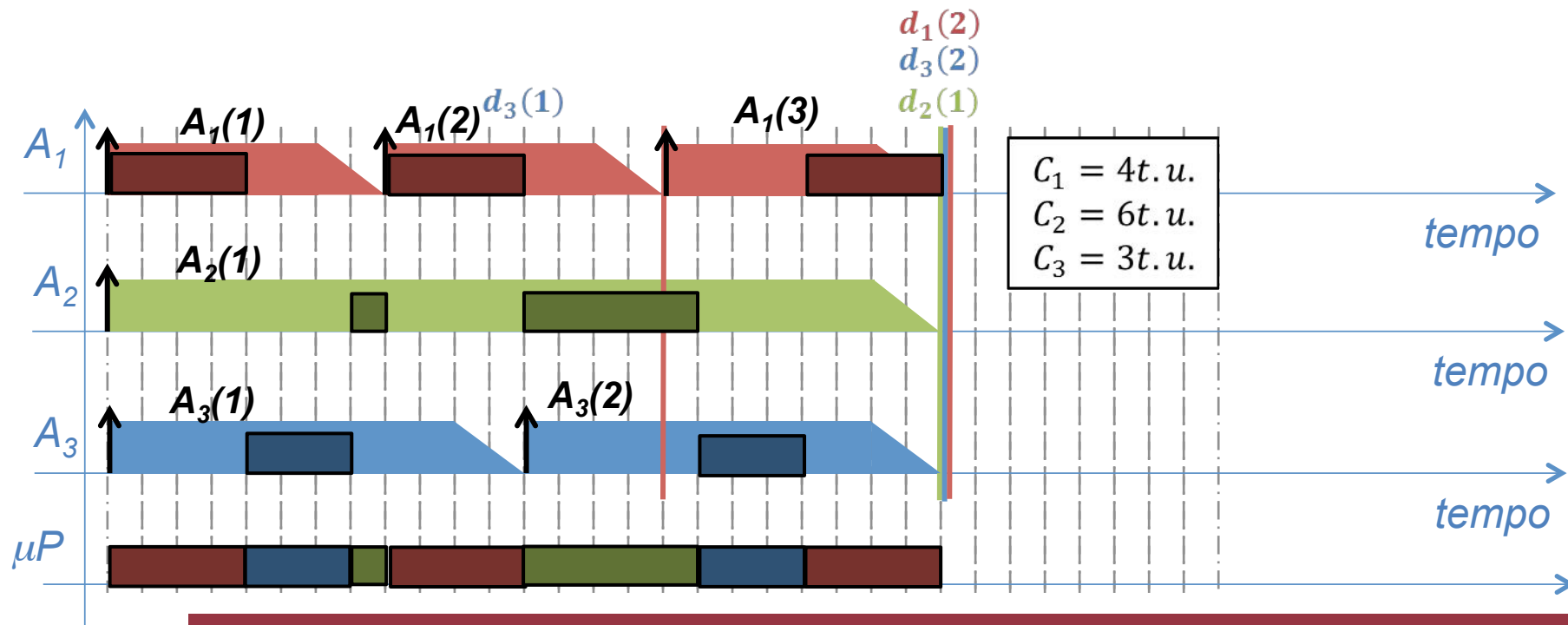


## ESEMPIO cont'd

Con l'arrivo nella READY QUEUE del task  $A_1(3)$ , la priorità viene:

$$A_2(1) = 0,041\bar{6} \quad A_3(2) = 0,041\bar{6} \quad A_1(3) = 0,041\bar{6}$$

Quindi si termina il tracciamento dello scheduling.





## Proprietà dell'algoritmo EDF

### PROPOSIZIONE 1 (senza dimostrazione)

Se un insieme di task periodici **NON** è schedabile tramite EDF, allora **NON** è schedabile tramite nessun altro algoritmo DINAMICO.

### PROPOSIZIONE 2 (senza dimostrazione)

Un qualsiasi insieme di task periodici è schedabile tramite un algoritmo EDF se e solo se ha un fattore di utilizzazione  $U \leq 1$ .



## RMPO vs EDF

### OSSERVAZIONE 1

Dato un insieme **qualsiasi di task periodici** possiamo affermare che:

- RMPO garantisce la schedulabilità se  $U \leq \ln(2) \approx 69,3\%$ ;
- EDF garantisce la schedulabilità se  $U \leq 100\%$ .

### OSSERVAZIONE 2

Dato un insieme di **n task periodici** possiamo affermare che:

- RMPO garantisce la schedulabilità se  $U \leq n(2^{1/n} - 1)$ ;
- EDF garantisce la schedulabilità se  $U \leq 100\%$ .

### OSSERVAZIONE 3

Dato un insieme di task periodici con relazioni armoniche possiamo affermare che:

- RMPO garantisce la schedulabilità se  $U \leq 100\%$ ;
- EDF garantisce la schedulabilità se  $U \leq 100\%$ .



## ESEMPIO

### PROBLEMA

Consideriamo un problema di coordinamento di task periodici dove:

- REQUISITI DI SISTEMA: ( $n = 3$  ;  $T_1 = 8$  t.u.;  $T_2 = 16$  t.u.;  $T_3 = 12$  t.u.)
- VINCOLI DI SISTEMA: ( $C_1 = 3$  t.u.;  $C_2 = 3$  t.u.;  $C_3 = 5$  t.u.)

Verificare la schedulabilità tramite l'algoritmo RMPO. In caso negativo, mostrare lo scheduling dell'algoritmo EDF.

### SVOLGIMENTO

Per prima cosa verifichiamo che sussista la condizione necessaria di esistenza della soluzione al problema dato, calcolando il **fattore di utilizzazione**:

$$U = \sum_{i=1}^3 \frac{C_i}{T_i} = \frac{3}{8} + \frac{3}{16} + \frac{5}{12} = \frac{18 + 9 + 20}{48} = \frac{47}{48} \approx 0,979$$

Dato che  $U < 1$ , possiamo escludere che il problema sia inammissibile e sicuramente è schedabile tramite EDF.

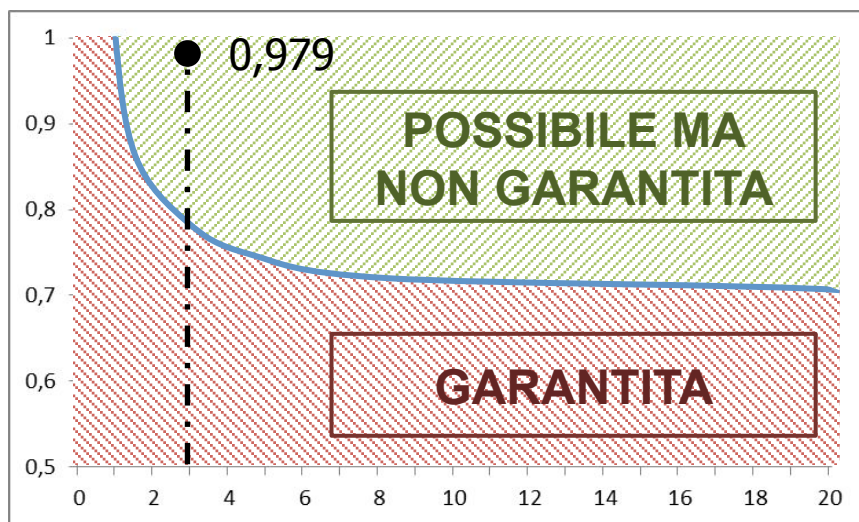


## ESEMPIO cont'd

Il limite superiore minimo del fattore di utilizzazione dell'algoritmo RMPO per un insieme di  $n = 3$  task periodici è:

$$U_{lsm}(RMPO) \approx 0,78 < 0,979 \approx U$$

Pertanto non è garantita la schedulabilità con RMPO.





## ESEMPIO cont'd

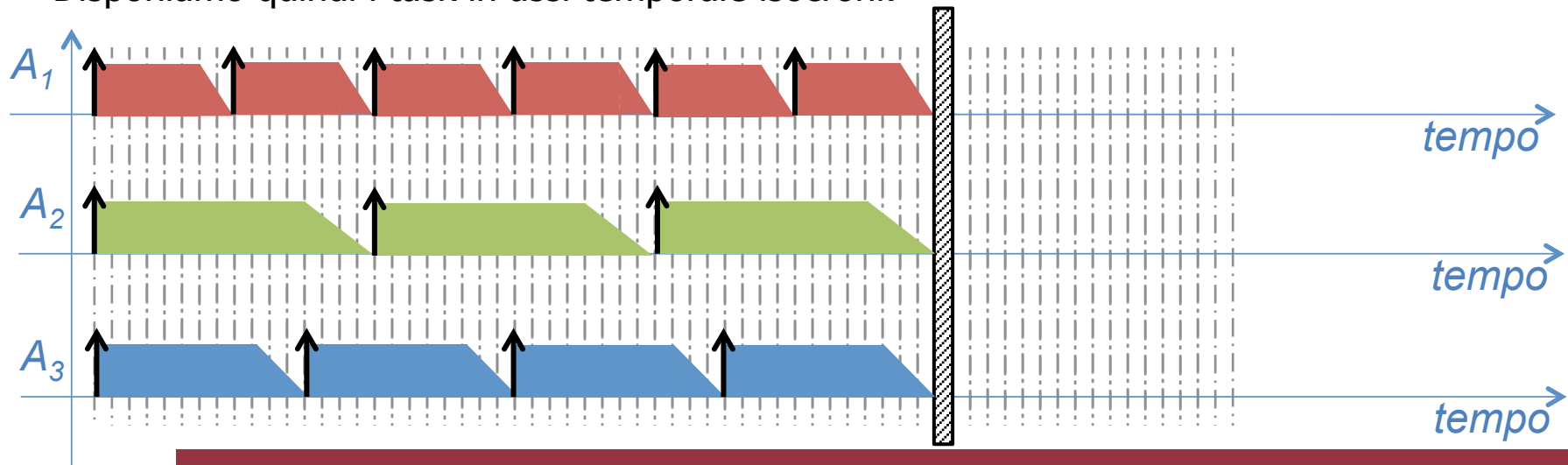
Prima di passare a tracciare passo dopo passo lo scheduling, calcoliamo le priorità statiche dei tre differenti task:

$$A_1 \rightarrow \frac{1}{8} ; A_2 \rightarrow \frac{1}{16} ; A_3 \rightarrow \frac{1}{12}$$

L'ordine di priorità è pertanto:

$$A_1 = 0,125 ; A_3 = 0,08\bar{3} ; A_2 = 0,0625$$

Disponiamo quindi i task in assi temporale isocroni:



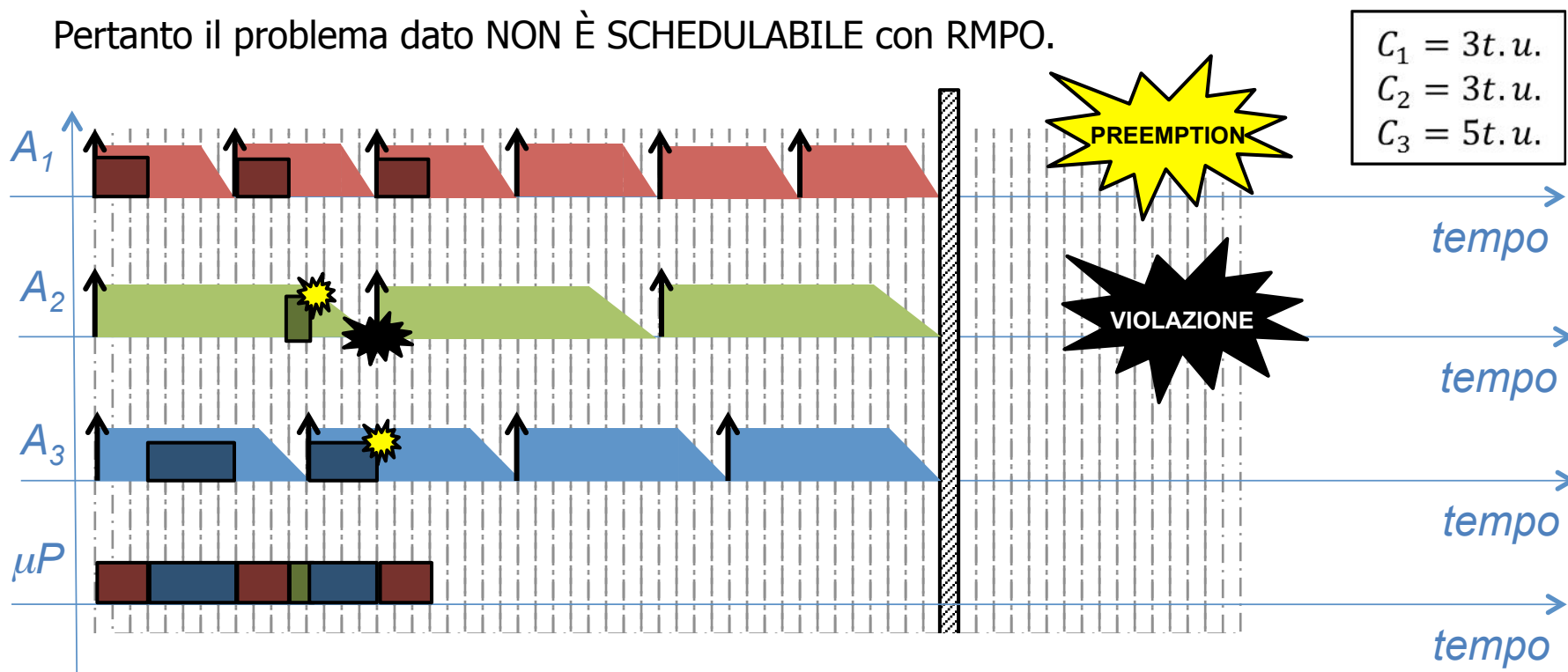




## ESEMPIO cont'd

Lo scheduling RMPO risulta nella VIOLAZIONE DEL VINCOLO TEMPORALE della prima esecuzione del task  $A_2$ .

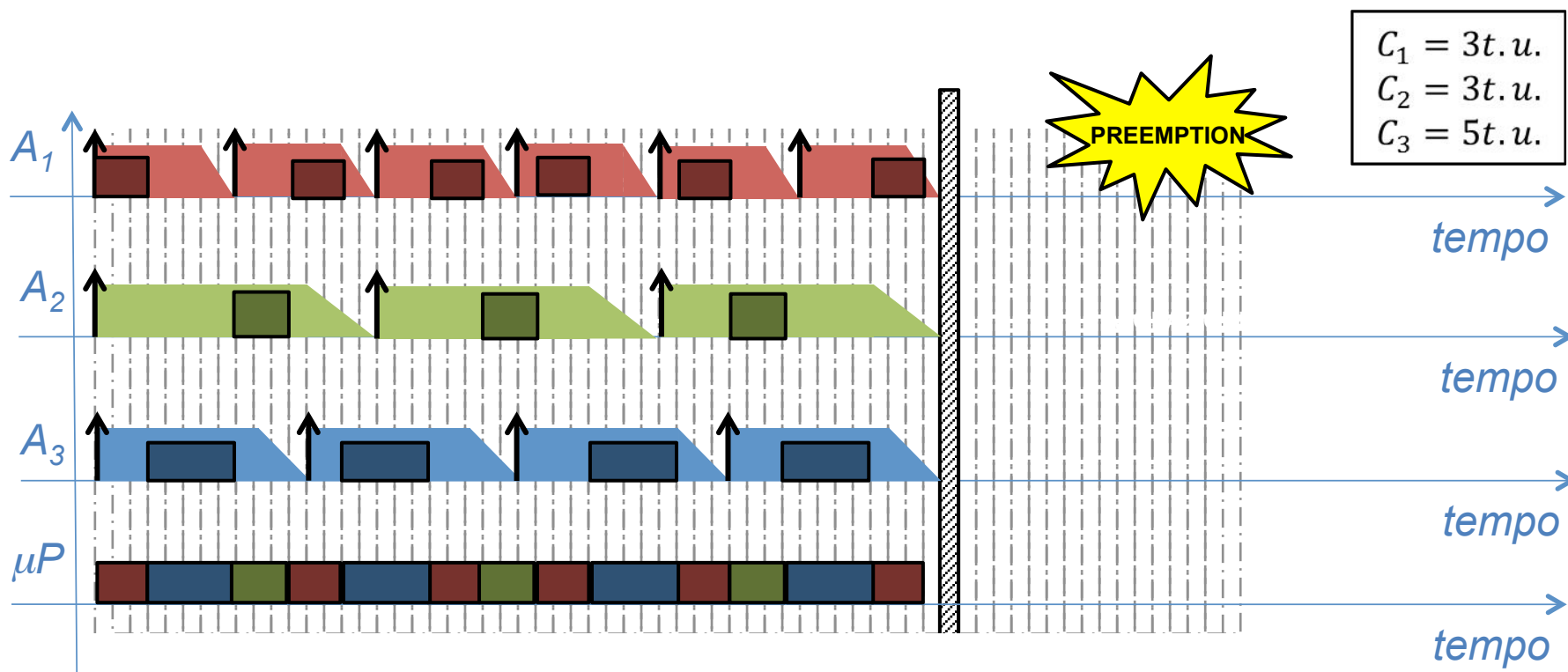
Pertanto il problema dato NON È SCHEDULABILE con RMPO.





## ESEMPIO cont'd

Lo scheduling EDF risulta come in figura.





## RMPO vs EDF

### OSSERVAZIONE 1

- Si potrebbe dedurre che EDF garantisce la prevedibilità nei sistemi real time in maniera ottimale rispetto a RMPO.
- Tale prevedibilità però si paga in termini di COMPLESSITÀ COMPUTAZIONALE.
- L'algoritmo **EDF deve ricalcolare le priorità dei task attivi ad ogni deadline**, mentre l'algoritmo **RMPO deve calcolare tale priorità solo una volta**.

### OSSERVAZIONE 2

- L'algoritmo **RMPO può essere utilizzato esclusivamente per task periodici**, in cui il periodo di esecuzione è fissato e noto a priori.
- L'algoritmo **EDF può essere utilizzato nello scheduling di task periodici o aperiodici**, in quanto la priorità di scheduling NON dipende dalla ipotesi di periodicità dei task.



**SAPIENZA**  
UNIVERSITÀ DI ROMA

Corso di Laurea: INGEGNERIA  
Insegnamento: AUTOMAZIONE  
Docente: DR. VINCENZO SURACI

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA INFORMATICA AUTOMATICA E GESTIONALE ANTONIO RUBERTI

## BIBLIOGRAFIA

### Sezione 2.4 (pagg. 53-56)



#### TITOLO

**Sistemi di automazione industriale  
Architetture e controllo**

#### AUTORI

Claudio Bonivento  
Luca Gentili  
Andrea Paoli

#### EDITORE

McGraw-Hill