

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

Esercizio 1

- 1) Siano A e B due matrici ortogonali dire quali delle seguenti affermazioni è vera o falsa dandone la spiegazione:
 a) AB è ortogonale
 b) $(AB)^{-1}$ non è ortogonale
 c) $(AB)^t$ è ortogonale
 d) $(A+B)$ è ortogonale

2) Se A è simile a B allora A^{-1} è simile a B^{-1}

Esercizio 2

Al variare di t reale sia dato il seguente sistema:

$$\begin{cases} tx_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ (t+1)x_1 + 2x_3 = -t \\ -x_1 - x_2 = t + 3 \end{cases}$$

- a) Discutere il sistema applicando i teoremi di Rouchè-Capelli e Cramer
 b) Discutere il sistema applicando il metodo di riduzione di Gauss-Jordan
 c) Determinare le soluzioni quando esistono con uno dei due metodi.

Esercizio 3

Sia $P^2(x)$ lo spazio vettoriale su R dei polinomi di grado minore uguale a due. Si considerino in esso i due sottospazi vettoriali:

$$V_1 = \{a + bx + cx^2 \in P^2(x) : a + bx + cx^2 = \alpha(x + x^2) + \beta(1 - x) : \alpha, \beta \in R\}$$

$$V_2 = \text{span}\{1 + x + x^2, x + 2x^2, 1 - x^2\}$$

- a) Scrivere V_1 in forma cartesiana e parametrica
 b) Determinare $\dim(V_1)$, $\dim(V_2)$, e le rispettive basi $B(V_1)$, $B(V_2)$
 c) Determinare $V_1 + V_2$, $\dim(V_1 + V_2)$, $B(V_1 + V_2)$
 d) Determinare $V_1 \cap V_2$, $\dim(V_1 \cap V_2)$, $B(V_1 \cap V_2)$
 e) Completare la base trovata in d) a base di $P^2(x)$.

Esercizio 4

Data la seguente applicazione $f: R^4 \rightarrow R^4$ definita da:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ x+y \\ x+y+z \\ x+y+t \end{pmatrix}$$

- a) Dimostrare che f è lineare
 b) Determinare la matrice associata rispetto alla base canonica
 c) Determinare $\text{Im}(f)$, $\text{Ker}(f)$, le relative basi e dimensioni
 d) Dire se è diagonalizzabile ed eventualmente scrivere la matrice diagonale
 e) Determinare la matrice di transizione dalla base canonica alla base di autovettori.

Esercizio 5

Dato il seguente endomorfismo $f: M(2,2, R) \rightarrow M(2,2, R)$ definito rispetto alla base canonica dalla matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & \lambda \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2-\lambda & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

- a) Determinare λ affinché l'endomorfismo sia simmetrico giustificando la risposta
b) Per i valori di λ che verificano a) scrivere la forma analitica dell'endomorfismo
b) Determinare se esiste una matrice ortogonale diagonalizzante M tale che la matrice diagonale D ottenuta sia*

$$D = M^{-1}AM$$

In tal caso trovare M^T .

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

Sotto sono elencati
 dei quesiti sug. informatica
 del 21/1/22

Ex 1

A) Dimostrare che

$$(AB)(AB)^T = I$$

mo si ha:

$$AB B^T A^T = A B B^{-1} A^{-1}$$

$$= A I A^{-1} = A A^{-1} = I \quad (\text{vra})$$

b) Dimostrare che

$$(AB)^{-1} ((AB)^{-1})^T = I$$

da cui:

$$B^{-1} A^{-1} [B^{-1} A^{-1}]^T = B^{-1} A^{-1} [A^{-1}]^T [B^T]^T =$$

$$= B^{-1} A^{-1} [A^T]^T [B^T]^T =$$

$$= B^{-1} A^{-1} A B = B^{-1} I B = B^{-1} B = I \quad (\text{vra})$$

c) Dimostrare che

$$(AB)^T ((AB)^T)^T = I$$

mo si ha

$$B^T A^T A B = B^{-1} A^{-1} A B = B^{-1} I B = B^{-1} B = I \quad (\text{vra})$$

d) Dimostrare che

$$(A+B)(A+B)^T = I$$

(1)

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

$$\begin{aligned} AA^T + AB^T + BA^T + BB^T &= \\ = AA^{-1} + AB^T + BA^T + BB^{-1} &= \\ = 2I + \emptyset B^T + BA^T + I & \quad \text{Falso} \end{aligned}$$

Tale proprietà se fatta dimostrare, non esiste
 vero con un controesempio.

Siamo

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A+B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(A+B)^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(A+B)(A+B)^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \neq I$$

B Se A è invertibile e B ~~non~~ deve dimostrare che
 A^{-1} è invertibile e B^{-1} .

Dunque A è invertibile e B è superficiale \exists una
 matrice M invertibile tale che

$$A = M^{-1}BM \quad ①$$

Dunque A^{-1} è invertibile e B^{-1} significa che \exists una
 matrice N invertibile tale che

$$A^{-1} = M^{-1}B^{-1}N \quad ②$$

Per confermare che ① sia

$$A^{-1} = (M^{-1}BM)^{-1} =$$

$$= M^{-1}B^{-1}(M^{-1})^{-1} =$$

$$= M^{-1}B^{-1}M$$

②

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

Confrontare ① e ② sono uguali se

$$\mu = N$$

Esercizio 2

$$\left(\begin{array}{ccc|c} t & -1 & 1 & 0 \\ t+1 & 0 & 2 & -t \\ -1 & -1 & 0 & t+3 \end{array} \right)$$

Stabilire $\text{rk } A$

$$\begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} \neq 0 \Rightarrow \text{rk } A \geq 2$$

Vediamo per quali $t \in \mathbb{R}$ $\text{rk } A \leq 3$

$$\begin{vmatrix} t & -1 & 1 \\ t+1 & 0 & 2 \\ -1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$$-1 \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} t & 1 \\ t+1 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

$$2 + ct - t - 1 = 0 \quad t + t = \underline{\underline{t = -1}}$$

Se $t = -1$ $\text{rk } A = \text{rk } A' = 3$ (A e A' hanno la stessa rango).

Altrimenti ha soluzioni uniche.

Se $t = -1$ $\text{rk } A = 2$. Vediamo per $t = -1$ quale è il rango di A' .

$$A' = \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & 2 \end{array} \right)$$

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

usando il teorema dell'antore per le matricesse
 e si ottiene anche

$$\begin{vmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} / - \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} = -1(4) - 1 \neq 0$$

Ora se per $t = -1$ il sistema non ha soluzioni

per $t \neq -1$ la soluzione (Cramer) è

$$\begin{pmatrix} m \\ j \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{t+6}{t+1} \\ -\frac{t^2+3t-3}{t+1} \\ 3 \end{pmatrix}$$

Facile da calcolare.

Usiamo ora il metodo di G.J.

$$\begin{pmatrix} t & -1 & 1 & 0 \\ t+1 & 0 & 2 & -t \\ -1 & -1 & 0 & t+3 \end{pmatrix}$$

Producendo produrremo

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & t+3 \\ t & -1 & 1 & 0 \\ -t-1 & 0 & 2 & -t \end{pmatrix} \sim$$

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & t+3 \\ 0 & -1-t & 1 & t(t+3) \\ 0 & -1-t & 2 & \frac{(t+3)(t+1)-t}{= (t^2+4t+3-t)} \end{pmatrix} \sim$$

(4)

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

$$\sim \left(\begin{array}{cccc} -1 & -1 & 0 & t+3 \\ 0 & -1-t & 1 & t^2+3t \\ 0 & 0 & 1 & \underbrace{t^2+3t-3}_{3} - t^2 - 3t^2 \end{array} \right)$$

con

$$rk A = 3 \quad \text{e } t \neq -1$$

mentre per $A^T = 3$ con il quale ha soluzioni
 e 2 soluzioni e:

$$\begin{cases} -x_1 - x_2 = t+3 \\ -(1+t)x_1 + x_3 = t^2 + 3t \\ x_3 = 3 \end{cases}$$

$$x_1 = \frac{x_3 - t^2 - 3t}{1+t} = \frac{3 - t^2 - 3t}{1+t}$$

$$x_1 = -x_1 \Rightarrow t+3 = -$$

$$= -\frac{3 - t^2 - 3t}{1+t} - \frac{(t+3)(t+1)}{1+t} =$$

$$= -\frac{t+6}{1+t} = -\frac{t+6}{1+t};$$

(5)

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

Ex 3

a)

$$V_1 = \{ \alpha + \beta x + \gamma x^2 \in P^2(x) : \alpha + \beta x + \gamma x^2 = \alpha(x+x^2) + \beta(1-x) \}$$

Queste forme fra V_1 rappresentano le forme fondamentali -
 passo alle forme contenute nello spazio

$$\begin{cases} \alpha = \beta \\ \beta = \alpha - \gamma \\ \gamma = \alpha \end{cases}$$

da cui

$$\beta = \alpha$$

$$\alpha - \beta = \gamma \Rightarrow c - x = b$$

$$\alpha = c$$

perciò le forme contenute in V_1 è

$$V_1 = \{ \alpha + \beta x + \gamma x^2 \in P^2(x) : \beta = c - \alpha \}$$

$$= \{ \alpha + \beta x + \gamma x^2 \in P^2(x) : \alpha + \beta x + \gamma x^2 = \alpha + (c-\alpha)x + c x^2 \}$$

b) Determinare B_{V_1} - determinare i vettori linearmente indipendenti

$$\alpha = 1 \quad \beta = 0$$

$$\alpha = 0 \quad \beta = 1$$

$$v_1 = x + x^2$$

$$v_2 = 1 - x$$

$$\text{perciò } B_{V_1} = \{(1-x), x+x^2\}$$

(6)

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

$$\dim V_1 = 2$$

Determiniamo ora una base di V_2 . Vediamo quali sono i vettori linearmente indipendenti. Scorrere le matrici delle coordinate.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 0$$

quindi i vettori sono lin. dipendenti - $\text{rk } A = 2$

Ora scelgo una base \tilde{v} :

$$B(V_2) = \{1+x+x^2, x+2x^2\}$$

quindi

$$V_2 = \left\{ v \in P(x) : v = \alpha(1+x+x^2) + \beta(x+2x^2) \atop \alpha, \beta \in \mathbb{R} \right\}$$

quindi

$$\dim V_2 = 2$$

b) Determiniamo $V_1 + V_2$. Per farlo studiamo le matrici formate dai coefficienti dei vettori nella base v_1, v_2, v_3 cioè:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Studiamo $\text{rk } B$.

(7)

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{array} \right) \sim_{R_2+R_3} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{array} \right)$$

$$R_3-R_2 \quad \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \text{rk } B = 3$$

quindi

$$V_1 + V_2 = \left\{ ax + bx + cx^2 \in \mathbb{P}^2(\mathbb{C}) : a + bx + cx^2 = \alpha(1-x) + \beta(x+x^2) \quad \alpha, \beta \in \mathbb{C} \right\}$$

quindi

$$B_{V_1 + V_2} = \{ -x, x+x^2, x+x^2 \}$$

$$\dim V_1 + V_2 = 3$$

Da questo risultato possiamo

$$\dim V_1 \cap V_2 =$$

usando il teorema di Grassmann.

$$\dim V_1 \cap V_2 = \dim(V_1 + V_2) + \dim V_1 + \dim V_2$$

da cui

$$\dim V_1 \cap V_2 = 3 + 2 - 3 = 1$$

Distanza $V_1 \cap V_2$

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

$$\left\{ \begin{array}{l} c-a = b \\ a = \alpha \\ b = \alpha + \beta \\ c = \alpha + 4\beta \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} \text{de } V_1 \\ \text{de } V_2 \end{array}$$

se così

$$+\alpha + 2\beta - \alpha = \alpha + \beta$$

$$2\beta = \alpha + \beta$$

$$\beta = \alpha$$

quindi

$$V_1 \cap V_2 = \left\{ a+bx+cx^2; \alpha + \beta x + cx^2 = \alpha (1+x+x^2) + \alpha x(x^2) \right\}$$

$$= \left\{ \dots : a+bx+cx^2 = \alpha + \alpha x + \alpha x^2 \right.$$

$$B_{V_1 \cap V_2} = \{1+2x+3x^2\} \quad \dim V_1 \cap V_2 = 1$$

d) $B_{P^2(n)} = \{1+2x+3x^2, 1, x\}$

Eser. 4

$$\text{Sono } v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4; \quad f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ x+y \\ x+y+z \\ x+y+t \end{pmatrix}$$

(g)

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

$$x + v' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \\ t' \end{pmatrix} \in e^a : \quad f \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \\ t' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' + y' \\ x' + y' \\ x' + y' + z' \\ x' + y' + z' + t' \end{pmatrix}$$

Scrivo:

$$f(v + v') = f \begin{pmatrix} x+x' \\ y+y' \\ z+z' \\ t+t' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + x' + y + y' \\ x + x' + y + y' \\ x + x' + y + y' + z + z' \\ x + x' + y + y' + z + z' + t + t' \end{pmatrix} = f(v) + f(v')$$

Analogamente

$$f(kv) = k f(v)$$

D) $f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Ora moltiplico:

$$A_f = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{rk } A_f = 3$$

$$B_{\text{base}} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$A_m f = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ a.s.c.p.} \right\}$$

(10)

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

trovo Kerf

dim Kerf = 3

$$\begin{cases} x+y=0 \\ x+y=0 \\ x+y+z=0 \\ x+y+t=0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x+y=0 \\ z=0 \\ t=0 \end{cases} \quad \begin{cases} x=-y \\ z=0 \\ t=0 \end{cases}$$

quindi:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ y \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$B_{Kerf} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{dim Kerf} = 1$$

a)

$$|A - \lambda I| = 0$$

$$\left| \begin{array}{cccc} 1-\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1-\lambda & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1-\lambda & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1-\lambda \end{array} \right| = 0$$

$$(1-\lambda)(1-\lambda)((1-\lambda)^2 - 1) = 0$$

$$(1-\lambda)^2(1 - 2\lambda + \lambda^2 - 1) = 0$$

$$\lambda(1-\lambda)^2(-2+\lambda) = 0$$

$$\text{se } \lambda = 0 \quad m_\lambda(\lambda=0) = 1$$

$$\lambda = 1 \quad m_\lambda(\lambda=1) = 2$$

$$\lambda = 2 \quad m_\lambda(\lambda=2) = 1$$

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

trova gli autovettori

$\lambda = 1$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

con soluzione

$$\begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \\ w = 0 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$t = b \in \mathbb{R}$$

base

$$V_{\lambda=1} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ b \end{pmatrix} : b \in \mathbb{R} \right\}$$

$$B_{V_{\lambda=1}} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim V_{\lambda=1} = 2$$

$\lambda = 0$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x+y=0 \\ x+y+z=0 \\ x+y+t=0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x+y=0 & x = -y \\ x+y+z=0 & z = 0 \\ x+y+t=0 & t = 0 \end{cases}$$

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

dunque

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y \\ y \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{a } \mathbb{C}^4$$

per cui

$$V_{\lambda=0} = \left\{ \begin{pmatrix} y \\ y \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^4 : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} : \text{a } \mathbb{C}^2 \}$$

E:

$$B_{V_{\lambda=0}} = \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim \{V_{\lambda=0}\} = 1$$

x=0

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Si scrive sistema omogeneo

$$\begin{cases} x-y=0 \\ x+y-z=0 \\ x+y-t=0 \end{cases} \quad \begin{aligned} n &= y \\ 2y-z &= 0 \\ 2y-t &= 0 \\ z &= t \end{aligned}$$

per cui:

$$\begin{aligned} x &= 2y \\ t &= 2y \\ y &= y \\ z &= y \end{aligned}$$

for. g = a m.l.

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

$$V_{\lambda=2} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ a \\ za \\ za \end{pmatrix} \quad a \in \mathbb{R} \right\}$$

$$B_{V_{\lambda=2}} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim V_{\lambda=2} = 1$$

osserv. f è diagonalizzabile fatti a $m_f(x_i) = m_a(x_i)$ visto

gli autovettori sono

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Era anche la scorsa una base di \mathbb{R}^4 perche
 si può scrivere da solo lineariamente indipendentemente

$$\begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

perciò \mathbb{R}^4

a) la matrice che fa delle x_i

$$D = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ 0 & & & \ddots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

b) la matrice di trasformazione le matrici x_i

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

8x4

L'endomorfismo è somma ore la matrice
 simmetrica rispetto a una base orthonormale di \mathbb{R}^4
 Se ci sono le basi canoniche le quattro righe della
 matrice simmetrica sono le matrici date in somma

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 2-\lambda \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{da cui } 2-\lambda = \lambda \Rightarrow \lambda = 1$$

Così la matrice simmetrica sarà

$$A' = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$b) \dots f\begin{pmatrix} n & s \\ s & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} n^2 + t & 0 \\ 0 & n+s \end{pmatrix}$$

Dunque se $A' \begin{pmatrix} n \\ s \\ s \\ t \end{pmatrix} = f \begin{pmatrix} n \\ s \\ s \\ t \end{pmatrix}$

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

c) Se che è diagonalizzabile sempre fatti sommetras

$$A \rightarrow E = 0$$

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$\lambda^2 \begin{vmatrix} 2-\lambda & 1 \\ 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$\lambda^2 ((2-\lambda)^2 - 1) = 0$$

$$\lambda^2 (2-\lambda-1)(2-\lambda+1) = 0$$

$$\lambda^2 (\lambda-1)(\lambda+1) = 0$$

Trovati gli autovalori che sono i numeri

$$\boxed{\lambda = 0}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 2x+t=0 \\ 0=0 \\ 0=0 \\ x+2t=0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2x+t=0 \\ x=t=0 \\ x+2t=0 \end{cases}$$

prendi:

$$x = 0$$

$$y = y = \lambda$$

$$z = t = \mu$$

$$t = 0$$

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

de cur:

$$V_{\lambda=0} = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in M(2, \mathbb{R}) : \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \right\}$$

$$B_{V_{\lambda=0}} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim V_{\lambda=0} = 2$$

D=1

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} a+t=0 \\ -b=0 \\ -c=0 \\ d=0 \end{cases} \quad \begin{cases} a+t=0 \\ y=0 \\ z=0 \\ t=\lambda \end{cases} \quad \begin{cases} n=-t \Rightarrow \\ y=0 \\ z=0 \\ t=\lambda \end{cases}$$

quindi

$$V_{\lambda=1} = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in M(2, \mathbb{R}) : \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

$$B_{V_{\lambda=1}} = \left\{ \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim V_{\lambda=1} = 1$$

COGNOME..... NOME..... N. MATRICOLA.....

2-3

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} -x + t = 0 & x - t = 0 \\ -3y = 0 & y = 0 \\ -3z = 0 & z = 0 \\ x - t = 0 & x = t = \lambda \end{cases}$$

osserva

$$V_{\lambda=3} = \left\{ \begin{pmatrix} \lambda & y \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{(2,2)} : \begin{pmatrix} \lambda & y \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \right\} \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$$B_{V_{\lambda=3}} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim V_{\lambda=3} = 1$$

una base di autovettori è

$$B_{\text{autov.}} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$$

Definire una base ortonormale - osserva
 che gli autovettori sono ortogonali $v_i \cdot v_j = 0 \quad \forall i, j$
 data base normale si possono trasformare
 ortonormali

$$\{v_1, v_2, v_3, v_4\} = \left(\frac{v_1}{\|v_1\|}, \frac{v_2}{\|v_2\|}, \frac{v_3}{\|v_3\|}, \frac{v_4}{\|v_4\|} \right)$$

e ottenere la matrice di scalare

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$