

TEST DRIVEN DEVELOPMENT

Marco Console
console@dis.uniroma1.it

LABORATORIO

ESEMPIO

- Vogliamo implementare una classe che gestisce espressioni aritmetiche
- Funzionalità
 - Gli oggetti sono inizializzati con una stringa di interi divisa da virgole
 - Il metodo `validate` valida le stringhe
 - Il metodo `calculate` calcola la somma dei numeri
- Implementiamo con la tecnica TDD classe `ArithmeticExpression`

ESEMPIO -- SETUP

- Generiamo un progetto rails
 - `rails new arexpr`
- Aggiungiamo Gemfile le seguenti gemme in `test`
 - `rspec-rails`
 - `rexml`
- Lanciamo
 - `bundle install`
 - `rails g rspec:install`

ESEMPIO -- SETUP

- Creiamo il file `./ar-expr/lib/arexp.rb`
 - La classe da implementare
- Creiamo il file `./ar-expr/spec/arexp_spec.rb`
 - La definizione dei test

ESEMPIO – CLASSE E SPEC

- Partiamo dallo spec file

```
require 'rails_helper.rb'  
require 'arexpr.rb'  
  
describe ArithmeticExpression do  
  
end
```

- Il test fallisce. Definiamo la classe

```
class ArithmeticExpression  
  
end
```

ESEMPIO – TEST BASE

- Con stringa vuota calculate restituisce 0

```
context "Given an empty string" do
  it "returns 0" do
    ae = ArithmeticExpression.new("")
    expect(ae.calculate).to eq 0
  end
end
```

- Cosa definiamo?

```
class ArithmeticExpression
  def initialize ...
  def calculate ...
end
```

ESEMPIO – IL CODICE

- Definiamo il codice minimo affinché il test abbia successo

```
class ArithmeticExpression

  def initialize(expr)
    @expr = expr
  end

  def calculate()
    0
  end
end
```

ESEMPIO – TEST 1

- Con stringa 1 calculate restituisce 1

```
context "Given 1 ; Calculate" do
  it "returns 1" do
    ae = ArithmeticExpression.new("1")
    expect(ae.calculate).to eql 1
  end
end
```


ESEMPIO – IL CODICE

- Definiamo il codice minimo affinché il test abbia successo

```
def calculate()  
  i = @expr.to_i  
  i  
end
```

ESEMPIO – TEST 1, 2

- Con stringa 1, 2 calculate restituisce 3

```
context "Given 1, 2; Calculate" do
  it "returns 3" do
    ae = ArithmeticExpression.new("1,2")
    expect(ae.calculate).to eq 3
  end
end
```

ESEMPIO – IL CODICE

- Definiamo il codice minimo affinché il test abbia successo

```
def calculate()  
  i = 0  
  @expr.split(",").each do |v|  
    i += v.to_i  
  end  
  i  
end
```

ESEMPIO – TEST BASE

- Con stringa vuota validate restituisce **true**

```
context "Given an empty string; Validate " do
  it "returns true" do
    ae = ArithmeticExpression.new("")
    expect(ae.validate).to eq true
  end
end
```

ESEMPIO – IL CODICE

- Definiamo il codice minimo affinché il test abbia successo

```
def validate()  
  if @expr.eql?("")  
    return true  
  else return false  
  end  
end
```

ESEMPIO – UN ALTRO TEST

- Validiamo una stringa più complessa

```
context "Given 1,2,3; Validate " do
  it "returns true" do
    ae = ArithmeticExpression.new("1,2,3")
    expect(ae.validate).to eq true
  end
end
```

ESEMPIO – IL CODICE

- Definiamo il codice minimo affinché il test abbia successo

```
def validate()  
    return not(@expr.match(/\A([0-9]+,)*[0-9]*\Z/).nil?)  
end
```

ESEMPIO – MODELLO

- Aggiungiamo un modello per salvare le espressioni nel database

```
rails g model myexpr expr_str:string  
rake db:migrate
```

- **Nota:** il comando aggiunge un fixture file per `myexpr`
 - `test/fixtures/myexprs.yml`

ESEMPIO – UN ALTRO TEST

- Creiamo delle fixture per i test
 - `spec/fixtures/myexprs.yml`

```
one:  
  expr_str: "1,2,3"  
  
two:  
  expr_str: "MyString"
```

ESEMPIO – TEST CON FIXTURES

- Validiamo e calcoliamo stringhe a partire dalle due fixture definite

```
fixtures :all

context "Given fixture_one; Validate " do
  it "returns true" do
    me = myexprs(:one)
    ae = ArithmeticExpression.new(me.expr_str)
    expect(ae.validate).to eql true
  end
end
```

ESEMPIO – TEST CON FIXTURES

- Validiamo e calcoliamo stringhe a partire dalle due fixture definite

```
context "Given fixture_two; Validate " do
  it "returns false" do
    me = myexprs(:two)
    ae = ArithmeticExpression.new(me.expr_str)
    expect(ae.validate).to eql false
  end
end
```

ESEMPIO – TEST CON FIXTURES

- Validiamo e calcoliamo stringhe a partire dalle due fixture definite

```
context "Given fixture_one; Calculate " do
  it "returns 6" do
    me = myexprs(:one)
    ae = ArithmeticExpression.new(me.expr_str)
    expect(ae.calculate).to eq 6
  end
end
```

ESERCIZIO 1

- Una espressione aritmetica è definita dalla seguente grammatica
- $\text{expr} = \text{bin-expr} \mid \text{n-expr} \mid (\text{n})$
- $\text{bin-expr} = \text{bin-op}(\text{expr}_1, \text{expr}_2)$
- $\text{n-expr} = \text{n-op}(\text{expr}_1, \text{expr}_2, \dots, \text{expr}_n)$
- $\text{n-op} = + \mid *$
- $\text{bin-op} = - \mid /$
- La semantica delle espressioni è quella usuale.
- **EX:** $+(1, 2, / (4, 2))$
 - $1 + 2 + (4 / 2) = 5$

ESERCIZIO 1

- Tramite la metodologia TDD, definire una classe che rappresenta espressioni aritmetiche
- Funzionalità.
 - Validazione delle stringhe.
 - Calcolo del valore associato.
- Test
 - La validazione avviene solo una volta
 - Il calcolo avviene solo una volta

ESERCIZIO 1 -- SOLUZIONE

- Tramite la metodologia TDD, definire una classe che rappresenta espressioni aritmetiche
- Funzionalità.
 - Validazione delle stringhe.
 - Calcolo del valore associato.
- Una possibile soluzione.

```
git clone https://gitlab.com/console.marco/  
lassi-tdd-calculator.git
```

ESERCIZIO 2

- Aggiungete il numero di review e la media dei voti alla homepage di Spoiled Potatoes
 - Partite dalla User Story
 - Definite test di accettazione e integrazione con Cucumber+Capbara
 - Definite test unitari con Rspec
 - Partite dal commit con tag `base-test`
- <https://gitlab.com/console.marco/spoiled-potatoes.git>
- Se i test non partono, nel test environment
 - Installate webpacker
 - `RAILS_ENV=test rails webpacker:install`
 - Aggiungete la gemma rexml
 - `gem 'rexml'`

ESERCIZIO 2 -- SOLUZIONE

- Una possibile soluzione è visibile al commit seguente.
 - `base-autenticazione`

<https://gitlab.com/console.marco/spoiled-potatoes.git>
- Nota: La soluzione proposta non usa fixture e quindi ha bisogno di eliminare gli oggetti aggiunti nel database!