

# Ricerca Operativa

## a.a. 2018-2019



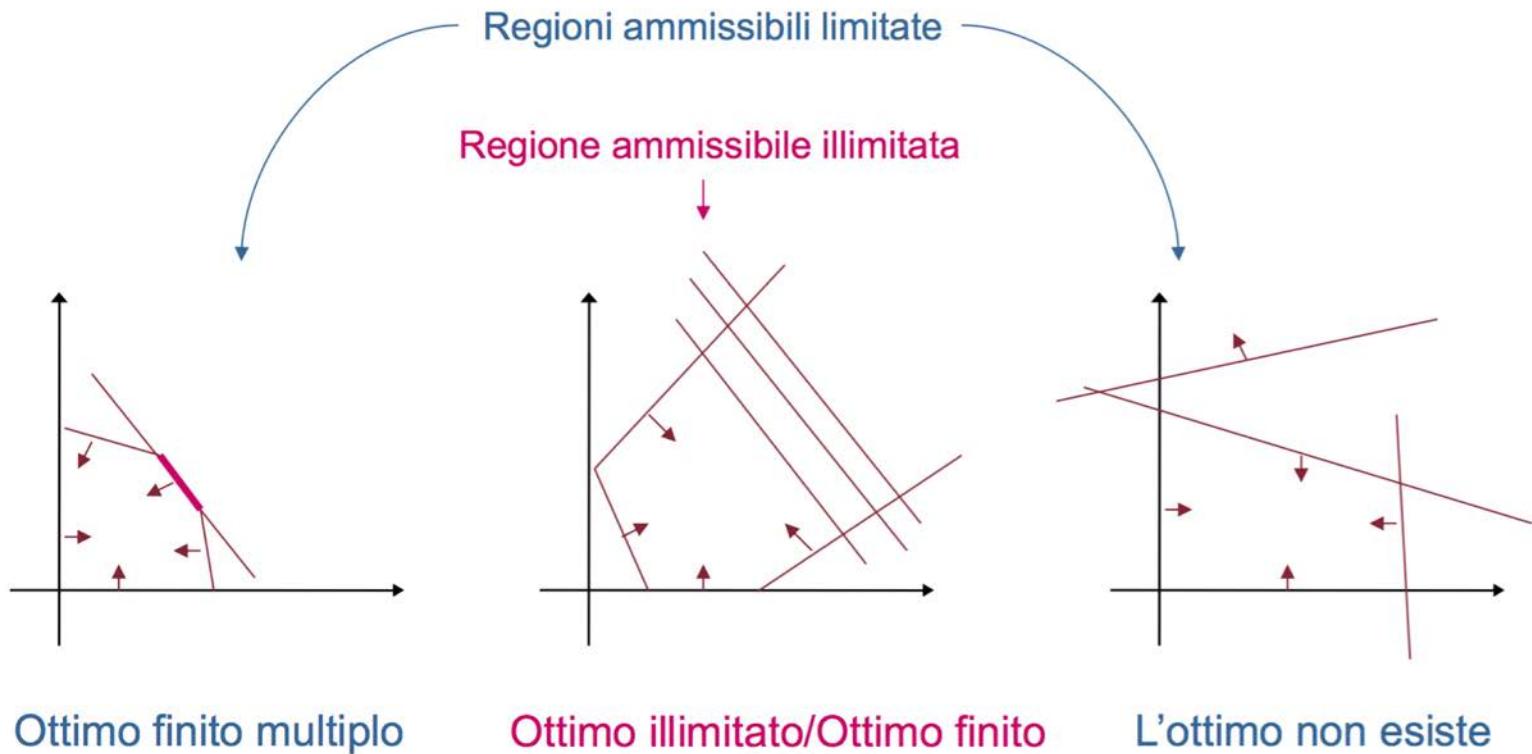
**SAPIENZA**  
UNIVERSITÀ DI ROMA

Lavinia Amorosi  
Lezione IV - 04 Marzo 2019

# Metodo geometrico per la PL

Si possono avere situazioni diverse da quella di **ottimo finito unico**:

- Ottimo finito **multiplo**
- Ottimo **illimitato**
- L'ottimo non esiste (perchè il problema è **non ammissibile**)



Ottimo finito multiplo

Ottimo illimitato/Ottimo finito

L'ottimo non esiste

## Allocazione ottima di risorse

**Problema di allocazione ottima di risorse (Facchinei, Lucidi, Roma, 2005-2006)** Un colorificio produce due tipi di coloranti **C1** e **C2** utilizzando 3 preparati di base in polvere **P1**, **P2** e **P3**, che vengono sciolti in acqua. La differente concentrazione dei preparati nell'acqua dà luogo ai due diversi coloranti. Le quantità dei preparati di base necessarie per produrre un litro di colorante per ciascuno dei due tipi è riportato nella tabella seguente insieme alle quantità giornaliere disponibili:

Coefficienti Tecnologici (in etogrammi)	C1	C2	Quantità giornaliera disponibile (in etogrammi)
P1	1	1	750
P2	1	2	1000
P3	-	1	400

Il prezzo di vendita:  
**C1 è di 7€ al litro**  
**C2 10€ al litro.**

**Problema:** determinare la strategia di produzione giornaliera che con le quantità disponibili di preparati massimizza il ricavo totale ottenuto dalla vendita dei coloranti.

# Modello di PL per allocazione ottima di risorse

**Formulazione del modello di PL:**

*funzione obiettivo*

$$\rightarrow \max 7x_1 + 10x_2$$

*vincoli di limitazione sulle  
risorse giornaliere*

$$\begin{aligned} & x_1 + x_2 \leq 750 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 1000 \\ & x_2 \leq 400 \end{aligned} \quad (P2)$$

*vincoli di nonnegatività*

$$\rightarrow x_1, x_2 \geq 0$$

**Soluzione ottima del modello:**

$$x_1 = 500$$

con un **ricavoo totale giornaliero** pari a

$$x_2 = 250$$

$$7x_1 + 10x_2 = 7 \cdot 500 + 10 \cdot 250 = 6000$$

## Allocazione ottima di risorse: regione ammissibile

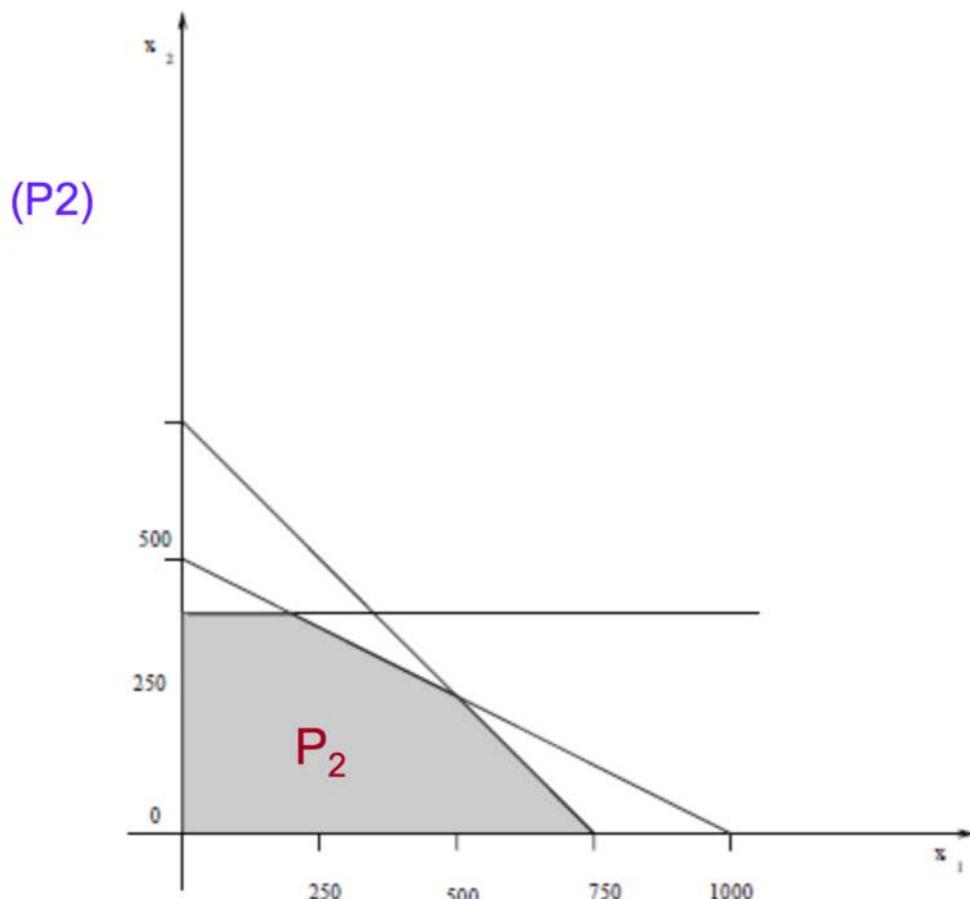
$$\max 7x_1 + 10x_2$$

$$x_1 + x_2 \leq 750$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 1000$$

$$x_2 \leq 400$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



## Allocazione ottima di risorse: soluzione ottima

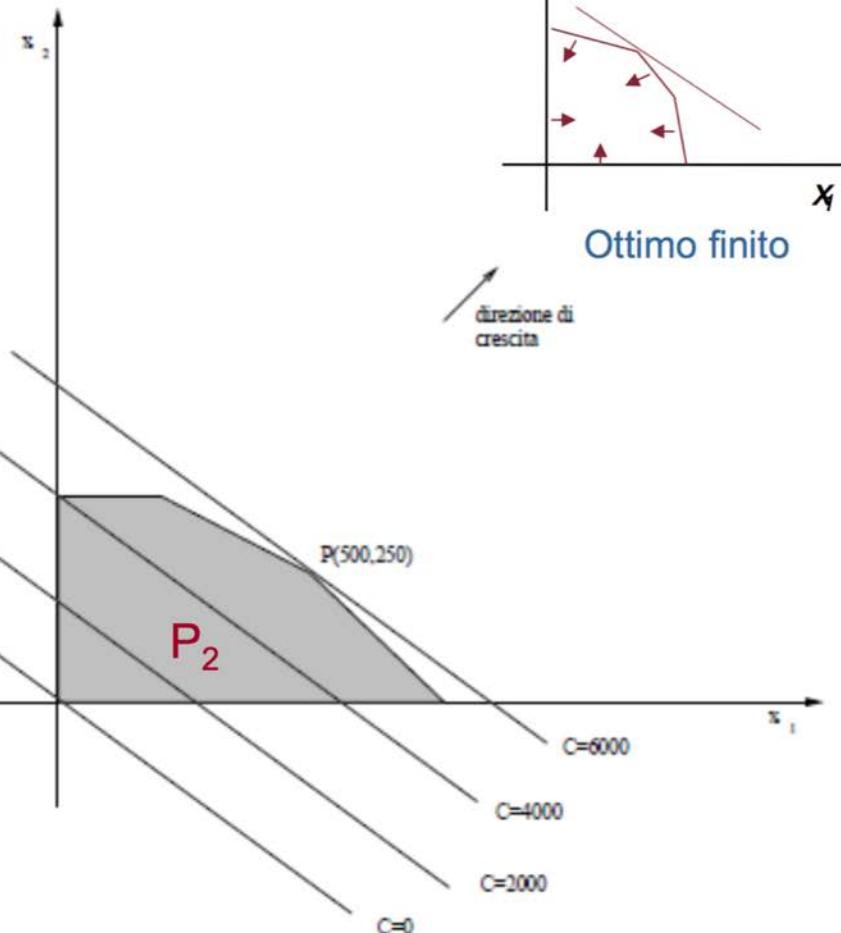
$$\max 7x_1 + 10x_2$$

$$x_1 + x_2 \leq 750$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 1000 \quad (\text{P2})$$

$$x_2 \leq 400$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



**Soluzione ottima del modello:**

$$x_1 = 500$$

$$x_2 = 250$$

## Allocazione ottima di risorse: soluzione ottima

$$\max 7x_1 + 10x_2$$

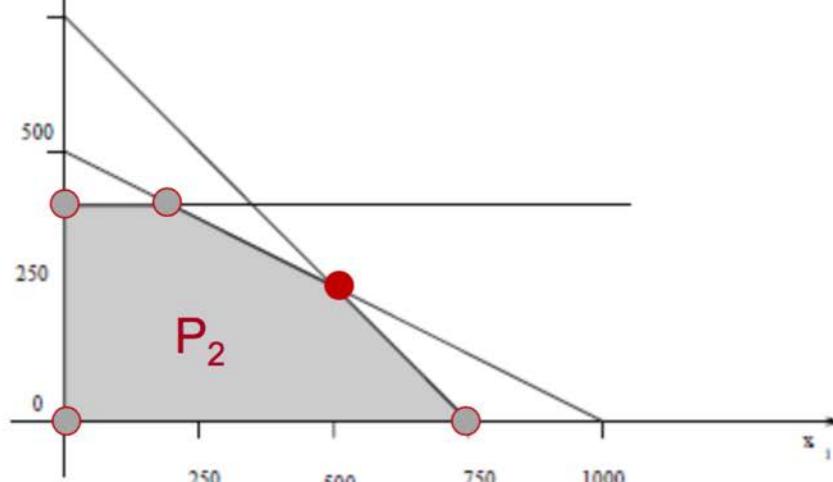
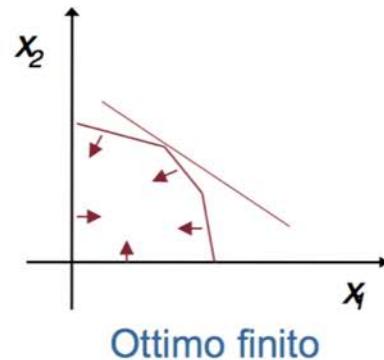
$$x_1 + x_2 \leq 750$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 1000$$

$$x_2 \leq 400$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

(P2)



**Soluzione ottima del modello:**

$$x_1 = 500$$

$$x_2 = 250$$

## Problema di miscelazione

Una industria produce succhi di frutta mescolando **polpa di frutta** e **dolcificante**, ma garantendo nel prodotto finale alcuni requisiti relativi al contenuto di **vitamina C**, **sali minerali**, e **zucchero**. La tabella seguente mostra l'input del problema.

	Contenuto di nutriente in in 100 grammi di ingrediente di base			
	Polpa di frutta	Dolcificante	Richieste minime	
Vitamina C (mg)	140	-	70 mg	
Sali minerali (mg)	20	10	30 mg	
Zucchero (gr)	25	50	75 gr	
Costo (lire/etto)	400	600		

**Problema:** determinare le quantità di polpa di frutta e dolcificante da utilizzare nella produzione del succo di frutta in modo da **minimizzare il costo totale** per l'acquisto dei due ingredienti di base.

# Problema di miscelazione: modello di PL

**Formulazione del modello di PL:**

*Costo totale per l'acquisto  
degli ingredienti*

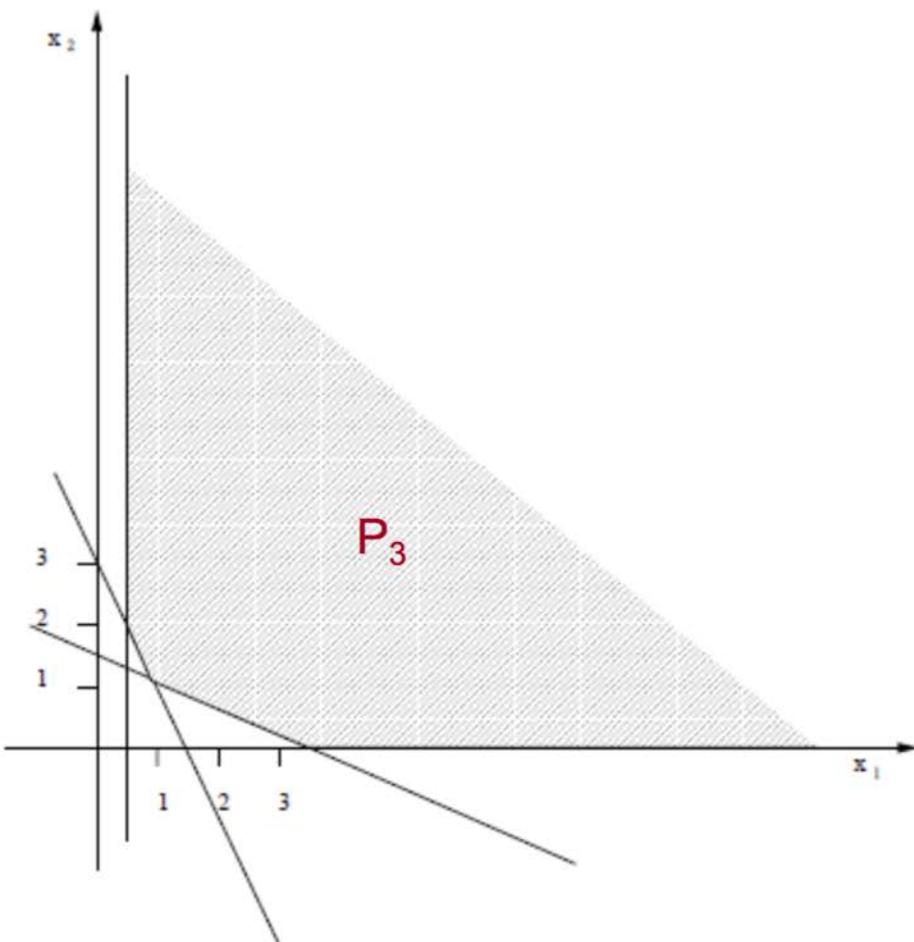
*vincoli di richiesta minima  
di nutrienti*

*vincoli di nonnegatività*

$$\left\{ \begin{array}{l} \min(400x_1 + 600x_2) \\ 140x_1 \geq 70 \\ 20x_1 + 10x_2 \geq 30 \\ 25x_1 + 50x_2 \geq 75 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{array} \right. \quad (\text{P3})$$

## Problema di miscelazione: regione ammissibile

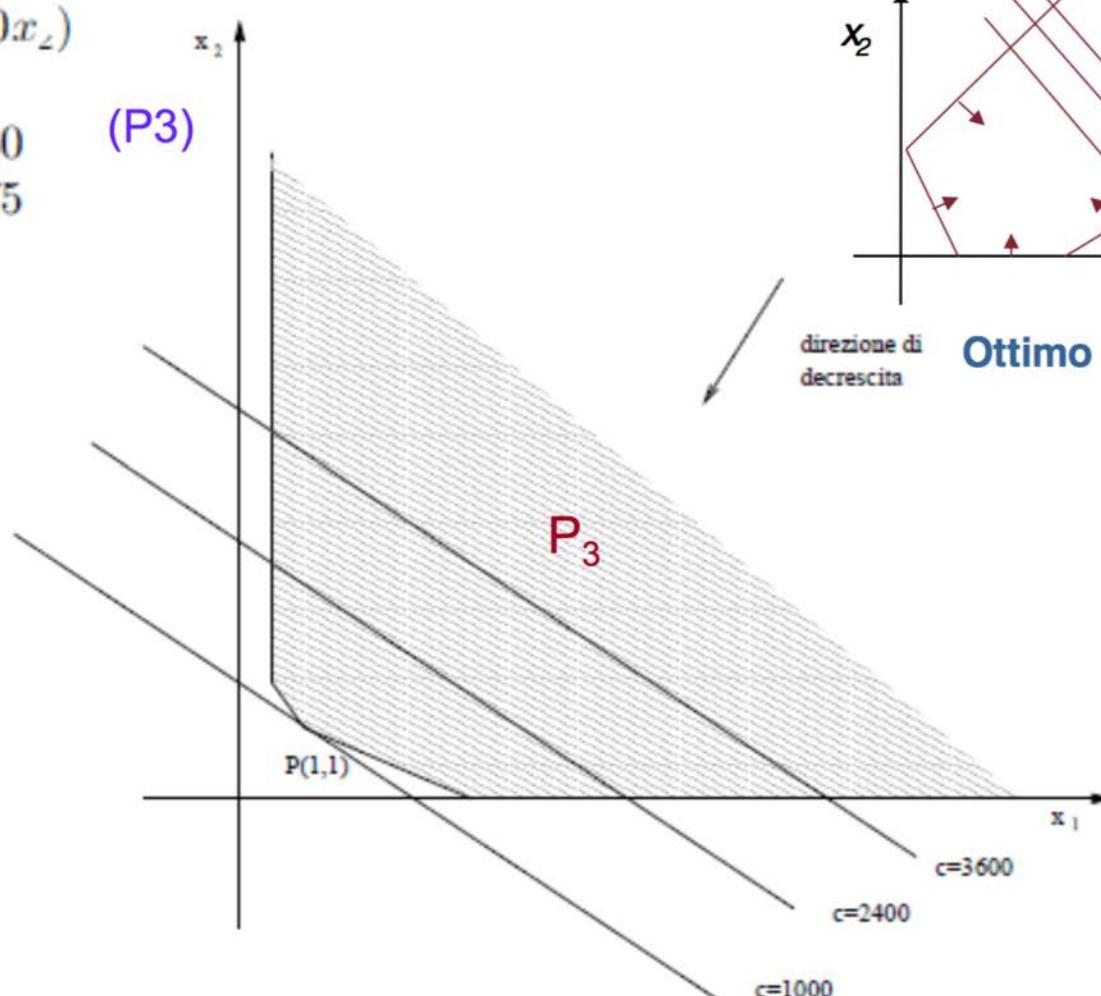
$$\begin{cases} \min(400x_1 + 600x_2) \\ 140x_1 \geq 70 \\ 20x_1 + 10x_2 \geq 30 \\ 25x_1 + 50x_2 \geq 75 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases} \quad (\text{P3})$$



# Problema di miscelazione: soluzione ottima

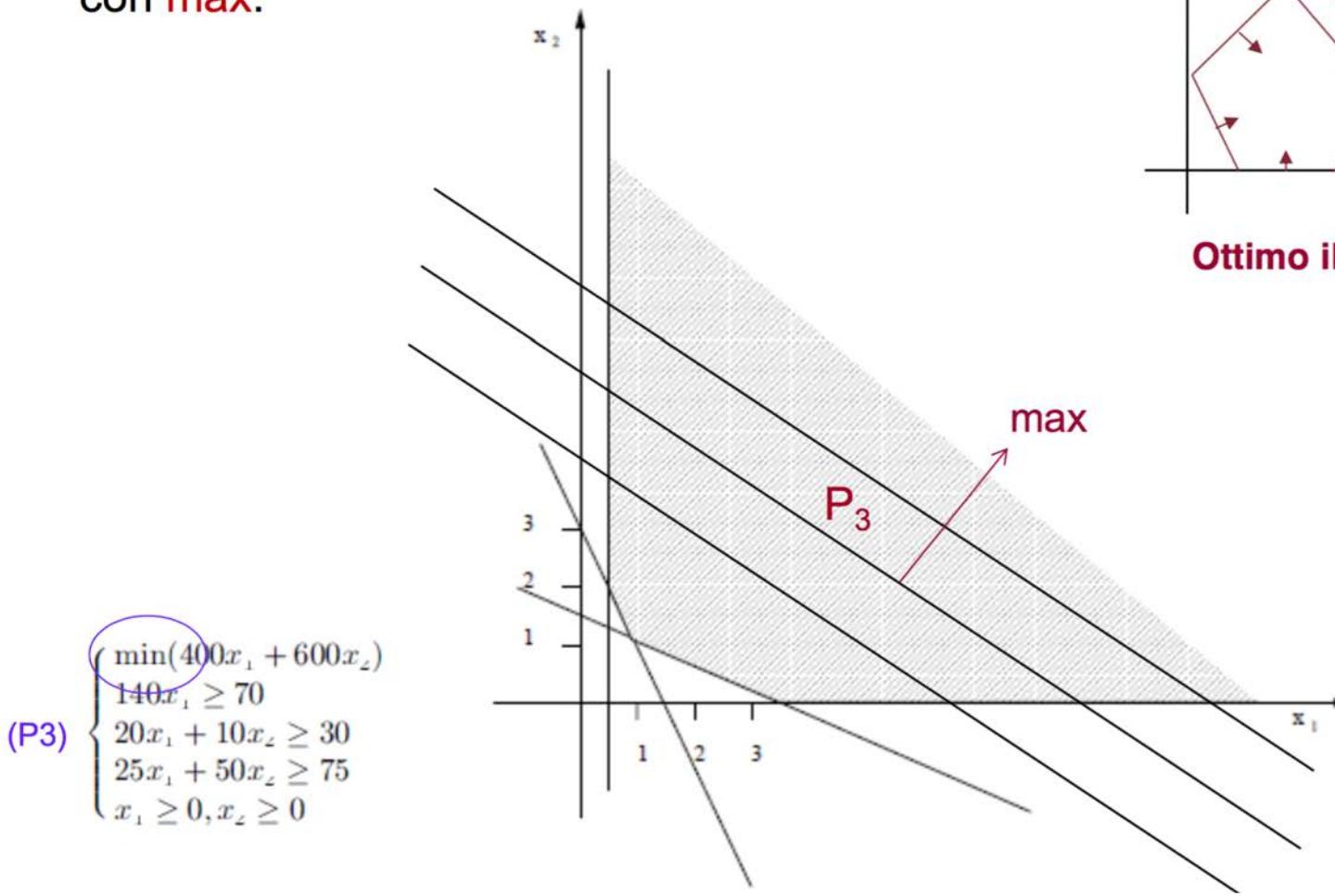
$$\begin{cases} \min(400x_1 + 600x_2) \\ 140x_1 \geq 70 \\ 20x_1 + 10x_2 \geq 30 \\ 25x_1 + 50x_2 \geq 75 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

(P3)



# Ottimo illimitato

Supponiamo di sostituire in (P3) min con max.



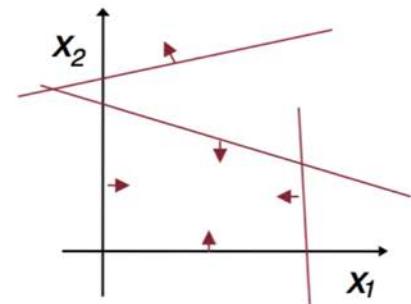
## Regione ammissibile vuota

Supponiamo di sostituire in (P2) il vincolo

$$x_2 \leq 400$$

con

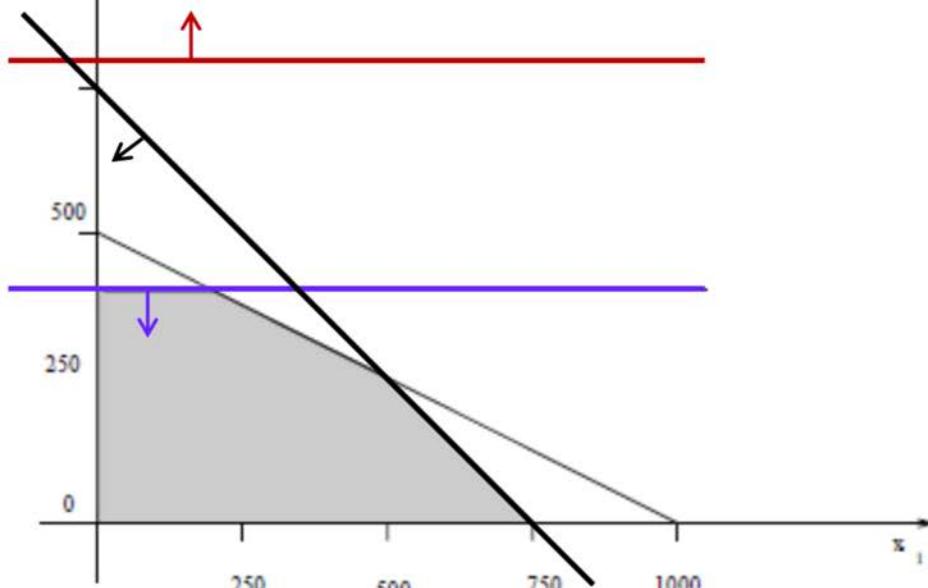
$$x_2 \geq 800$$



L'ottimo non esiste

(P2)

$$\begin{aligned} & \max 7x_1 + 10x_2 \\ & x_1 + x_2 \leq 750 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 1000 \\ & x_2 \leq 400 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

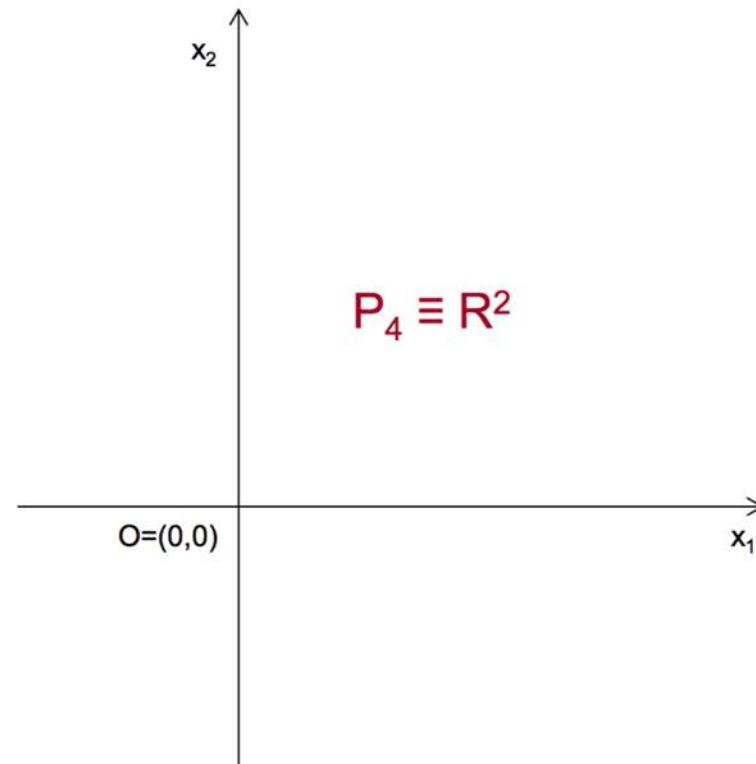


La regione ammissibile è  $\mathbb{R}^2$  (problema non vincolato)

---

### Esempio

$$\max x_1 + x_2 \quad (\text{P4})$$



Ottimo illimitato

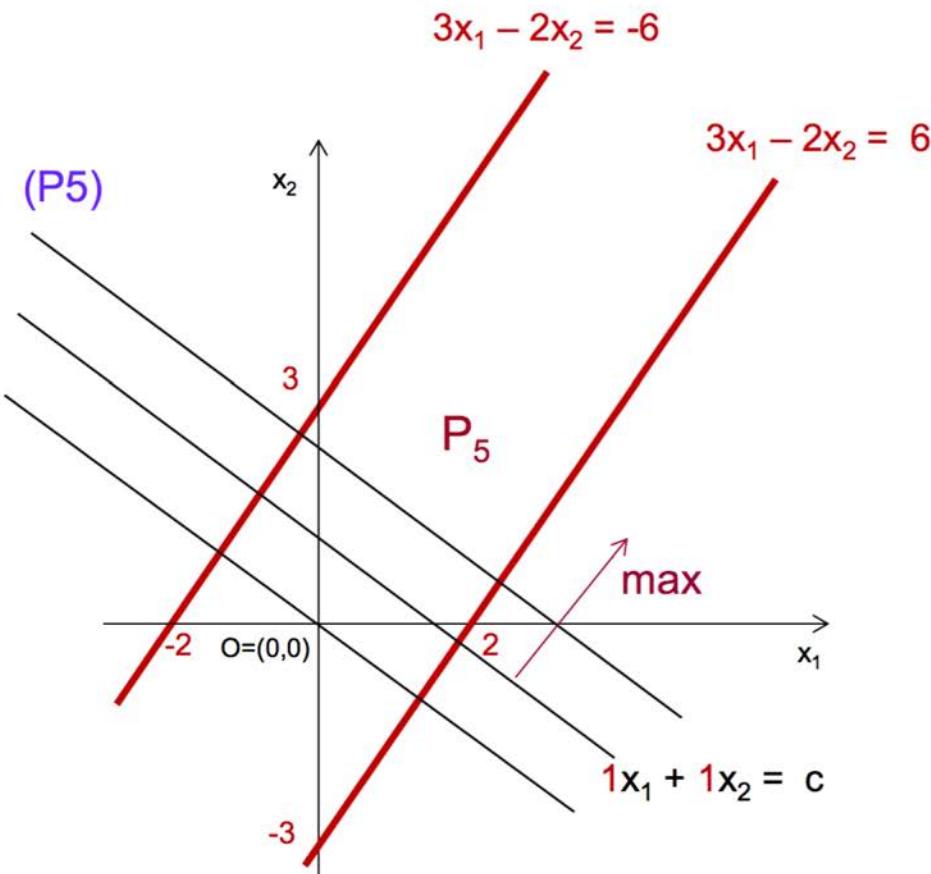
# La regione ammissibile è una striscia di piano

## Esempio 1

$$\max x_1 + x_2$$

$$\begin{aligned}3x_1 - 2x_2 &\leq 6 \\3x_1 - 2x_2 &\geq -6\end{aligned}$$

Ottimo illimitato



# La regione ammissibile è una striscia di piano

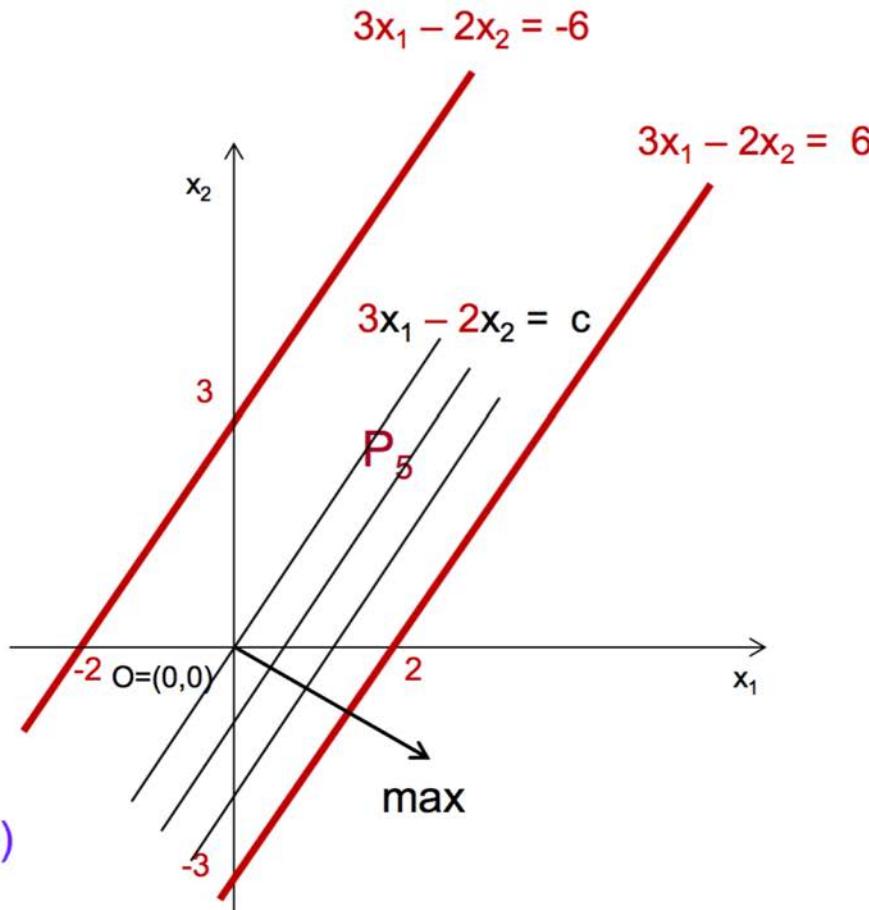
## Esempio 2

$$\max/\min 3x_1 - 2x_2$$

$$3x_1 - 2x_2 \leq 6$$

$$3x_1 - 2x_2 \geq -6$$

(P'5)



Ottimo finito

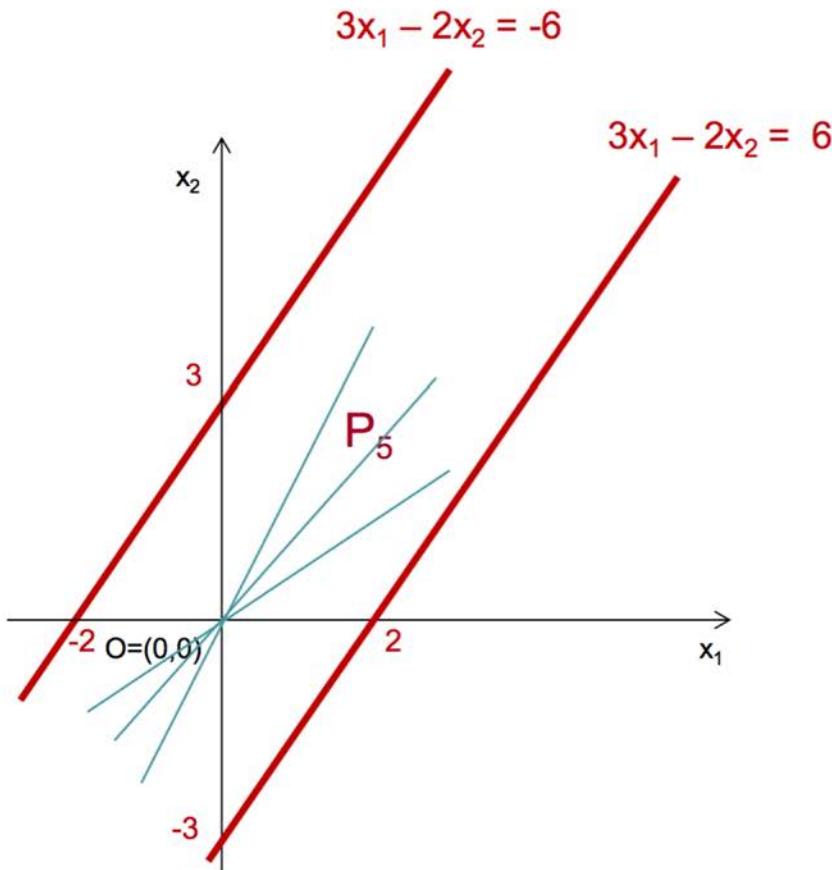
## La regione ammissibile è una striscia di piano

max/min  $c_1x_1 + c_2x_2$

$$3x_1 - 2x_2 \leq 6$$

$$3x_1 - 2x_2 \geq -6$$

Ottimo illimitato



# Intorni e chiusura

---

INTORNO di  $x$

Sia  $x$  un punto di  $\mathbb{R}^n$  e una distanza  $d$  (distanza euclidea), si definisce **intorno di  $x$  di raggio  $\varepsilon > 0$** , l'insieme:

$$N_\varepsilon(x) = \{ y \text{ in } \mathbb{R}^n : d(x,y) < \varepsilon \}$$

CHIUSURA DI  $S$

Sia dato un insieme  $S$  in  $\mathbb{R}^n$ . Il punto  $x$  appartiene alla **chiusura di  $S$** ,  $\text{cl}(S)$ , se

$$S \cap N_\varepsilon(x) \neq \emptyset \text{ per ogni } \varepsilon > 0 .$$

INSIEME CHIUSO

Dato un insieme  $S$  in  $\mathbb{R}^n$ ,  $S$  si dice **chiuso** se

$$S = \text{cl}(S).$$

# Punti interni e di frontiera

---

## PUNTO INTERNO

Sia dato un insieme  $S$  in  $\mathbb{R}^n$ . Il punto  $x$  appartiene all'**interno di  $S$ ,  $\text{int}(S)$** , se

$N_\varepsilon(x)$  è contenuto in  $S$  per qualche  $\varepsilon > 0$ .

## INSIEME APERTO

Se  $S = \text{int}(S)$ , allora  $S$  si dice **aperto**.

## PUNTO DI FRONTIERA

Sia dato un insieme  $S$  in  $\mathbb{R}^n$ . Il punto  $x$  appartiene alla **frontiera di  $S$ ,  $\partial S$** , se **per ogni  $\varepsilon > 0$**

$N_\varepsilon(x)$  contiene sia punti in  $S$  che punti fuori da  $S$ .

# Semispazi e iperpiani in $R^n$

---

Disequazione  
lineare  $\leq$  ( $\geq$ )

$$a_1x_1 + \dots + a_nx_n \leq b$$

SEMISPAZIO

$$S = \{ x \text{ in } R^n : a_1x_1 + \dots + a_nx_n \leq b \}$$

oppure

$$S = \{ x \text{ in } R^n : a^T x \leq b \}$$

---

Equazione  
lineare

$$a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b$$

IPERPIANO

$$H = \{ x \text{ in } R^n : a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b \}$$

oppure

$$H = \{ x \text{ in } R^n : a^T x = b \}$$

# Osservazioni

oss. 1

Dato un iperpiano  $H$  in  $R^n$ ,  $H = \{x \in R^n : a^T x = b\}$  esso genera in  $R^n$  **due semispazi chiusi**:

$$S_H^- = \{x \in R^n : a^T x \leq b\} \quad \text{e} \quad S_H^+ = \{x \in R^n : a^T x \geq b\}$$

oss. 2

L'**insieme vuoto**  $\emptyset$  può essere sempre visto come l'intersezione di un **numero finito** di semispazi, ad esempio, per fissati  $a$  e  $b$ :

$$\emptyset = \{x \in R^n : a^T x \leq b - 1, a^T x \geq b\}$$

oss. 3

L'insieme delle soluzioni ammissibili di un problema di PL può essere sempre visto come l'intersezione di un **numero finito** di semispazi, ad esempio:

$$P = \{x \in R^n : a_i^T x \geq b_i \text{ } i=1,2,\dots,m\}$$

# Convessità in $R^n$

COMBINAZIONE  
CONVESSA DI  
DUE VETTORI

Dati  $x, y$  in  $R^n$  e un numero reale  $\alpha$ ,  $0 \leq \alpha \leq 1$ , la **combinazione convessa di  $x$  e  $y$**  è il vettore:

$$z = \alpha x + (1 - \alpha)y$$

## Definizione

Un vettore  $b \in R^n$  è **combinazione lineare** dei vettori  $a_1, \dots, a_k$  in  $R^n$  se esistono  $k$  reali  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  tali che

$$b = \sum_{i=1, \dots, k} \lambda_i a_i$$

## Casi particolari:

- se  $\lambda_1 + \dots + \lambda_k = 1$  la combinazione si dice *affine*;
- se  $\lambda_1 \geq 0, \dots, \lambda_k \geq 0$  la combinazione si dice *conica*;
- se  $\lambda_1 + \dots + \lambda_k = 1$  e  $\lambda_1 \geq 0, \dots, \lambda_k \geq 0$  la combinazione si dice *convessa*.

# Convessità in $R^n$

---

COMBINAZIONE  
CONVESSA DI  
DUE VETTORI

Dati  $x, y$  in  $R^n$  e un numero reale  $\alpha$ ,  $0 \leq \alpha \leq 1$ , la **combinazione convessa di  $x$  e  $y$**  è il vettore:

$$z = \alpha x + (1 - \alpha)y$$

SEGMENTO

Dati  $x, y$  in  $R^n$  e il **segmento di estremi  $x$  e  $y$** ,  $[xy]$ , è l'insieme dei punti  $z$  che sono combinazioni convesse di  $x$  e  $y$ , cioè:

$$[xy] = \{ z \text{ in } R^n : z = \alpha x + (1 - \alpha)y, 0 \leq \alpha \leq 1 \}$$

INSIEME  
CONVESSO

Un insieme  $C$  in  $R^n$  è **convesso** se comunque presi  $x$  e  $y$  in  $C$ , si ha che:

$\alpha x + (1 - \alpha)y$  appartiene a  $C$  per ogni  $0 \leq \alpha \leq 1$   
(oppure:  $[xy]$  è tutto contenuto in  $C$ )

# Convessità in $R^n$

PROPOSIZIONE

Un semispazio  $S$  in  $R^n$  è un insieme **convesso**.

**Dim.** Per qualsiasi  $x, y$  in  $S = \{x \in R^n : a^T x \leq b\}$  e  $z$  in  $[xy]$ , si ha:

$$a^T z = a^T [\alpha x + (1-\alpha)y] = \alpha a^T x + (1-\alpha) a^T y \leq \alpha b + (1-\alpha) b = b$$



PROPOSIZIONE

Ogni intersezione di insiemi convessi è convessa.

**Dim.** Siano  $A_1, \dots, A_k$  k insiemi convessi e siano  $x$  e  $y$  due vettori appartenenti alla loro intersezione. Siccome tutti gli insiemi  $A_i$ ,  $i=1, \dots, k$ , sono convessi, il segmento  $[xy]$  è interamente contenuto in ciascuno di essi e, dunque, nella loro intersezione.



Conseguenza



L'insieme vuoto  $\emptyset$  è convesso.

# Poliedri in $R^n$

POLIEDRO  
(Def. 1)

Un insieme  $P$  in  $R^n$  si dice **poliedro** se esiste una matrice  $A_{m \times n}$  reale e un vettore  $b_m$  reale tali che:

$$P = \{x \text{ in } R^n : A_{m \times n}x \geq b_m\} = \{x \text{ in } R^n : a_i^T x \geq b_i, i=1,\dots,m\}$$

POLIEDRO  
(Def. 2)

Un insieme  $P$  in  $R^n$  si dice **poliedro** se è l'intersezione di un **numero finito** di semispazi.

PROPRIETÀ

- L'insieme vuoto  $\emptyset$  è un poliedro;
- $R^n$  è un poliedro;
- L'iperpiano  $H$  e il semispazio  $S$  sono poliedri;
- **Ogni poliedro è un insieme convesso.**

POLIEDRO  
IN FORMA  
STANDARD

Data  $A_{m \times n}$  reale, con  $m \leq n$  e  $R(A)=m$ , un **poliedro in Forma Standard** è definito come segue:

$$P = \{x \text{ in } R^n : A_{m \times n}x = b_m, x \geq 0\}.$$

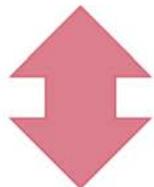
# Punti intermedi e punti estremi di un poliedro P

PUNTO  
INTERMEDI

Sia  $x$  un punto di  $P$  in  $R^n$ . Il punto  $x$  si dice **intermedio** se esistono due punti  $y$  e  $w$  in  $P$ ,  $y \neq w$  ( $\neq x$ ):

$$x = \alpha y + (1 - \alpha)w \quad \text{per qualche } \alpha \text{ in } (0, 1)$$

PUNTO  
ESTREMO



VERTICE

Sia  $x$  un punto di  $P$  in  $R^n$ . Il punto  $x$  si dice **punto estremo di  $P$**  se non è punto intermedio di  $P$ .

In altre parole, se per due punti  $y$  e  $w$  in  $P$ , e  $\alpha$  in  $(0, 1)$  si ha sempre che:

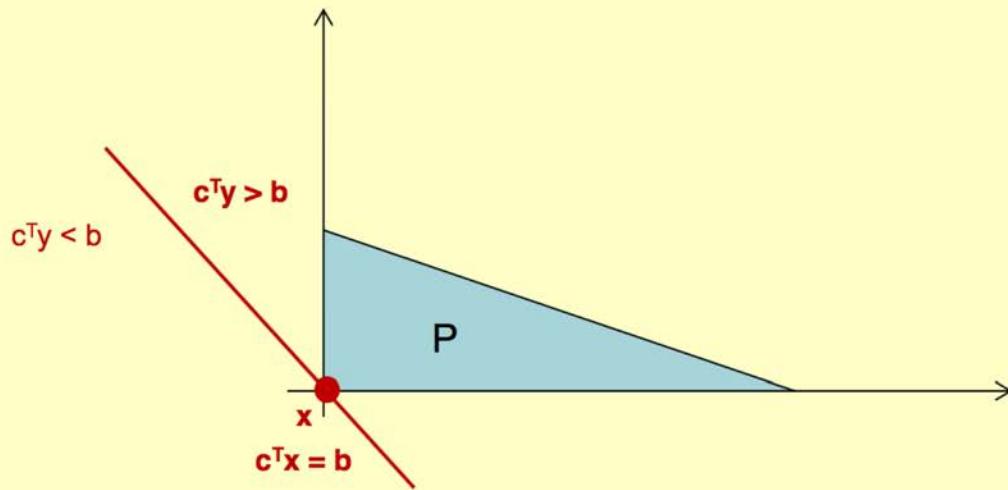
$$x = \alpha y + (1 - \alpha)w \quad \text{implica} \quad x = y = w$$

Un punto  $x$  del poliedro  $P$  in  $R^n$  è un **vertice** di  $P$  se esiste un vettore  $c$  in  $R^n$  tale che

$$c^T y > c^T x \quad \text{per ogni } y \text{ in } P, y \neq x.$$

In altre parole,  $x$  è vertice di  $P$  se esiste un iperpiano  $H$ , che interseca  $P$  solo nel punto  $x$ , rispetto al quale  $P$  si trova tutto in  $S_H^+$  (o in  $S_H^-$ ).

# Punti intermedi e punti estremi di un poliedro P



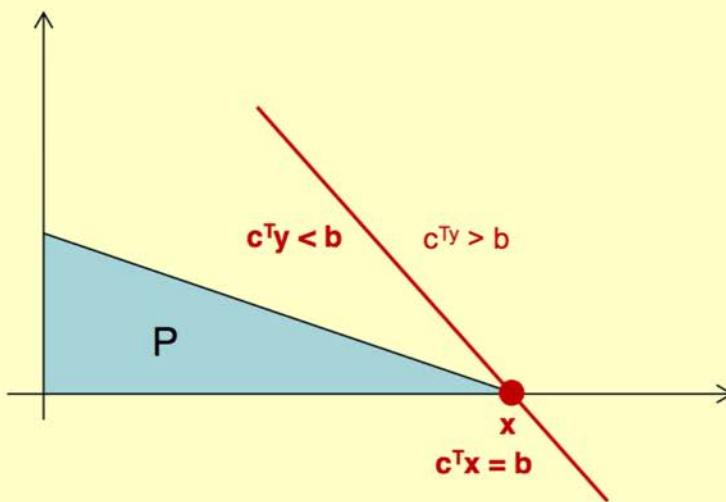
VERTICE

Un punto  $x$  del poliedro  $P$  in  $R^n$  è un **vertice** di  $P$  se esiste un vettore  $c$  in  $R^n$  tale che

$$c^T y > c^T x \quad \text{per ogni } y \text{ in } P, y \neq x.$$

In altre parole,  $x$  è vertice di  $P$  se esiste un iperpiano  $H$ , che interseca  $P$  solo nel punto  $x$ , rispetto al quale  $P$  si trova tutto in  $S_H^+$  (o in  $S_H^-$ ).

# Punti intermedi e punti estremi di un poliedro P



VERTICE

Un punto  $x$  del poliedro  $P$  in  $\mathbb{R}^n$  è un **vertice** di  $P$  se esiste un vettore  $c$  in  $\mathbb{R}^n$  tale che

$$c^T y < c^T x \quad \text{per ogni } y \text{ in } P, y \neq x.$$

In altre parole,  $x$  è vertice di  $P$  se esiste un iperpiano  $H$ , che interseca  $P$  solo nel punto  $x$ , rispetto al quale  $P$  si trova tutto in  $S_H^+$  (o in  $S_H^-$ ).

# Rette e semirette, politopi

RETTE  
CONTENUTE  
IN P

Si dice che un poliedro P **contiene una retta** se esiste un punto  $x$  in  $P$  e un vettore  $d \neq 0$  in  $\mathbb{R}^n$  tali che:

$x + \lambda d$  appartiene a  $P$  per ogni  $\lambda$  reale.

SEMIRETTE  
CONTENUTE  
IN P

Si dice che un poliedro P **contiene una semiretta** se esiste un punto  $x$  in  $P$  e un vettore  $d \neq 0$  in  $\mathbb{R}^n$  tali che:

$x + \lambda d$  appartiene a  $P$  per ogni  $\lambda \geq 0$  reale.

INSIEME  
LIMITATO

Un insieme  $S$  in  $\mathbb{R}^n$  è **limitato** se

esiste  $M > 0$  tale che per ogni  $x$  in  $S$  si ha:

$$|x_i| < M \quad i=1, \dots, n$$

POLITOPO

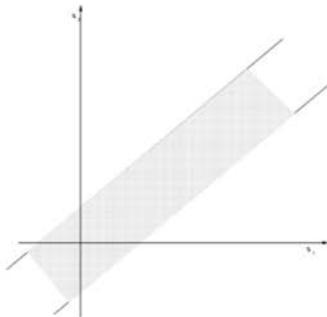
Un poliedro  $P$  in  $\mathbb{R}^n$  si dice **politopo** se è **chiuso e limitato**.

Un politopo **non contiene né rette né semirette**.

# Regione ammissibile e vertici

CASI 4 e 5

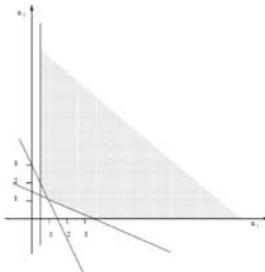
$P_4$  e  $P_5 \neq \emptyset$



$P_4$  e  $P_5$  non  
hanno vertici

CASO 3

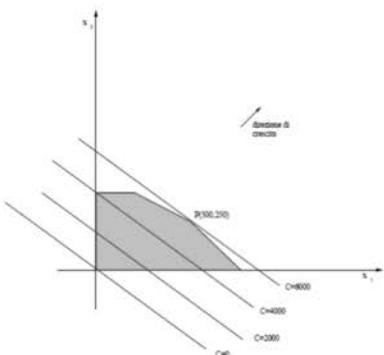
$P_3 \neq \emptyset$



$P_3$  ha almeno 1  
vertice

CASO 2

$P_2 \neq \emptyset$

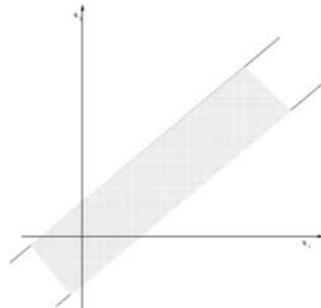


$P_2$  ha almeno 1  
vertice ottimo

# Regione ammissibile e vertici

## CASI 4 e 5

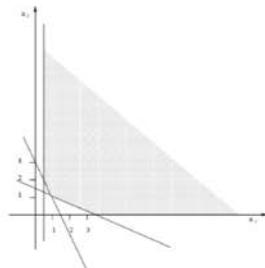
$P_4$  e  $P_5 \neq \emptyset$   
contengono **rette**



$P_4$  e  $P_5$  non  
hanno vertici

## CASO 3

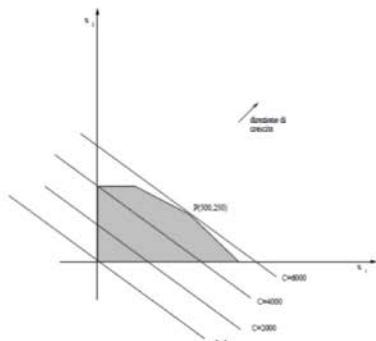
$P_3 \neq \emptyset$   
non contiene rette  
contiene **semirette**



$P_3$  ha almeno 1  
vertice

## CASO 2

$P_2 \neq \emptyset$   
non contiene rette  
non contiene semirette

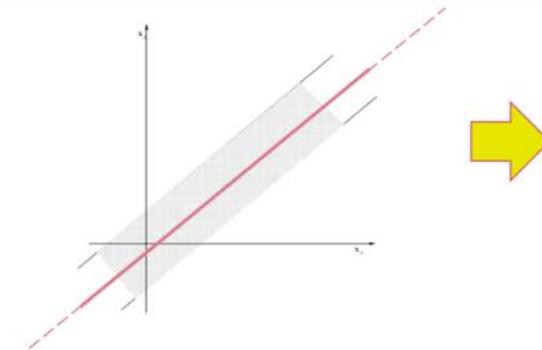


$P_2$  ha almeno 1  
vertice ottimo

# Regione ammissibile e vertici

CASI 4 e 5

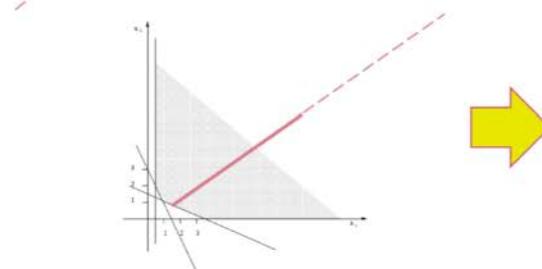
$P_4$  e  $P_5 \neq \emptyset$   
contengono  
rette



$P_4$  e  $P_5$  non  
hanno vertici

CASO 3

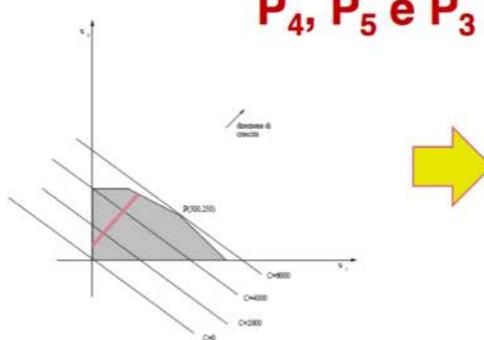
$P_3 \neq \emptyset$   
non contiene rette  
contiene semirette



$P_3$  ha almeno 1  
vertice

CASO 2

$P_2 \neq \emptyset$   
non contiene rette  
non contiene semirette



$P_4$ ,  $P_5$  e  $P_3$  non sono limitati

$P_2$  ha almeno 1  
vertice ottimo

$P_2$  è un politopo

# Rette e semirette in un poliedro P

DISEGUAGLIANZA  
VALIDA

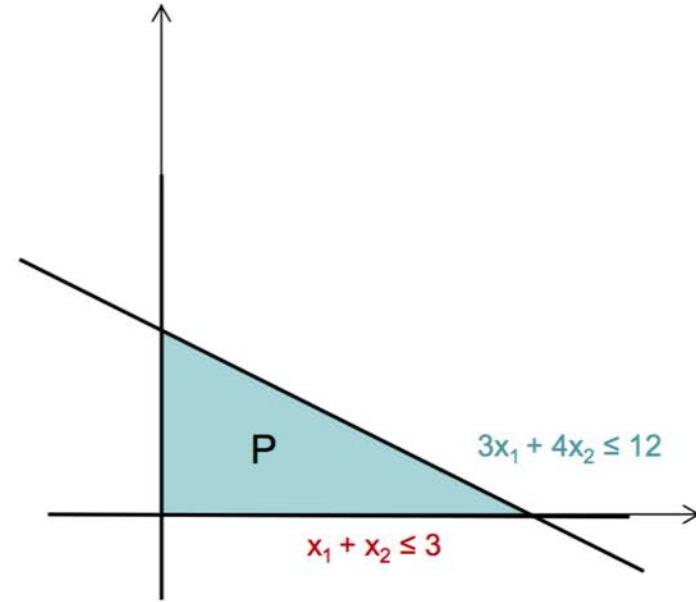
Una diseguaglianza  $a^T x \leq b$  si dice **valida** per un poliedro  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  se:

$$P \subseteq S = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x \leq b\}.$$

## ESEMPIO

Consideriamo il poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^2 : x_1 + 2x_2 \leq 4, x_1 \geq 0, x_2 \geq 0\}$ .

- Le tre disequazioni che definiscono  $P$  sono tutte valide.



# Rette e semirette in un poliedro P

DISEGUAGLIANZA  
VALIDA

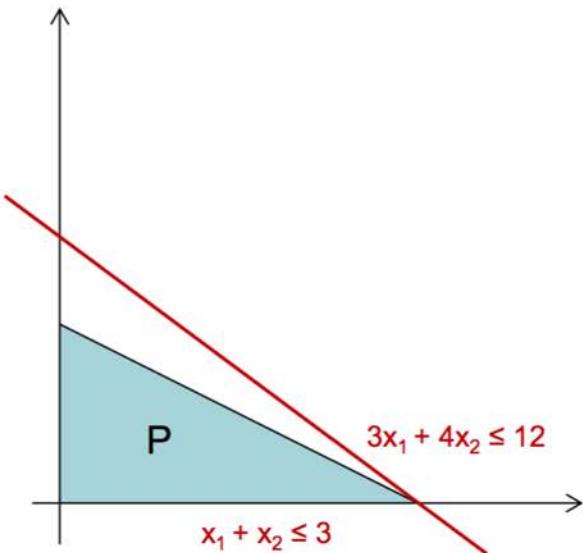
Una diseguaglianza  $a^T x \leq b$  si dice **valida** per un poliedro  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  se:

$$P \subseteq S = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x \leq b\}.$$

## ESEMPIO

Consideriamo il poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^2 : x_1 + 2x_2 \leq 4, x_1 \geq 0, x_2 \geq 0\}$ .

- Le tre disequazioni che definiscono  $P$  sono tutte valide.
- La diseguaglianza  $3x_1 + 4x_2 \leq 12$
- è **valida per  $P$** .



# Rette e semirette in un poliedro P

DISEGUAGLIANZA  
VALIDA

Una diseguaglianza  $a^T x \leq b$  si dice **valida** per un poliedro  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  se:

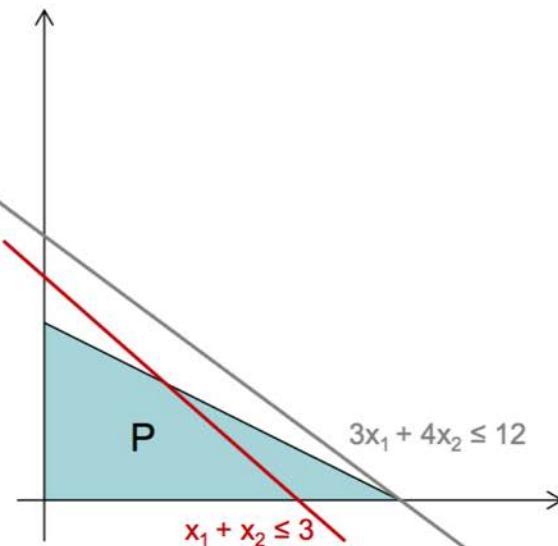
$$P \subseteq S = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x \leq b\}.$$

## ESEMPIO

Consideriamo il poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^2 : x_1 + 2x_2 \leq 4, x_1 \geq 0, x_2 \geq 0\}$ .

- Le tre disequazioni che definiscono  $P$  sono tutte valide.
- La diseguaglianza  $3x_1 + 4x_2 \leq 12$
- è **valida per  $P$** .
- La diseguaglianza  $x_1 + x_2 \leq 3$   
**non è valida per  $P$ .**

Se  $a^T x \leq b$  è una diseguaglianza valida per il poliedro  $P$  e  $S = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x \leq b\}$ , l'iperpiano  $H = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x = b\}$  ad essa associato si dice **iperpiano di supporto** di  $P$ .



# Rette e semirette in un poliedro P

FACCIA

Dato un poliedro  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  e un suo iperpiano di supporto  $H = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x = b\}$ , l'insieme

$$F = H \cap P$$

si dice **faccia** di P.

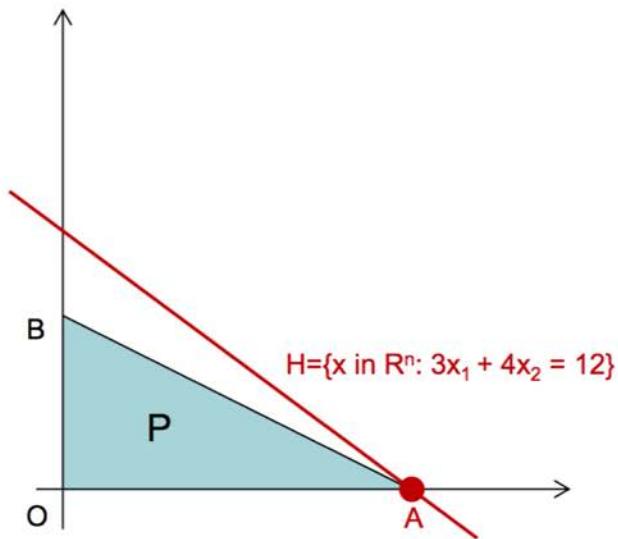
**NOTA** Una faccia di un poliedro è un poliedro.

## Esempio 1

In questo caso la faccia individuata dall'iperpiano H corrisponde al **vertice A** di P di coordinate  $x_1=4, x_2=0$  (unico punto in comune con P).

### NOTA

Sia  $x^*$  un vertice di P. Nella definizione di vertice data in precedenza è stato usato proprio l'iperpiano di supporto  $H = \{x \in \mathbb{R}^n : c^T x = c^T x^*\}$ .



# Rette e semirette in un poliedro P

FACCIA

Dato un poliedro  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  e un suo iperpiano di supporto  $H = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x = b\}$ , l'insieme

$F = H \cap P$

VERTICE

Un punto  $x$  del poliedro  $P$  in  $\mathbb{R}^n$  è un **vertice** di  $P$  se esiste un vettore  $c$  in  $\mathbb{R}^n$  tale che

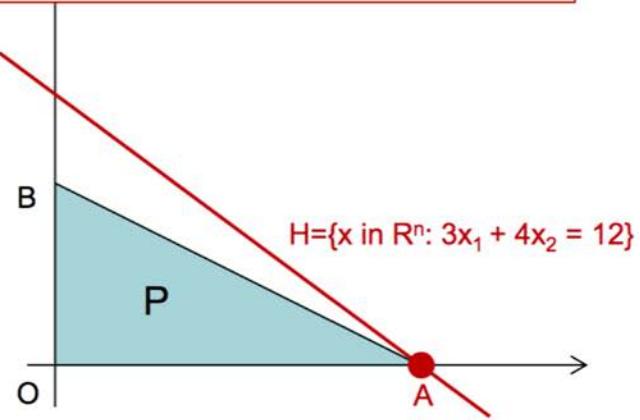
$$c^T x < c^T y \quad \text{per ogni } y \text{ in } P, y \neq x.$$

In altre parole,  $x$  è vertice di  $P$  se esiste un iperpiano  $H$  che interseca  $P$  solo nel punto  $x$  rispetto al quale  $P$  si trova tutto in  $S_H^+$  (o in  $S_H^-$ ).

corrisponde al **vertice A** di  $P$  di coordinate  $x_1=4, x_2=0$   
(unico punto in comune con  $P$ ).

## NOTA

Sia  $x^*$  un vertice di  $P$ . Nella definizione di vertice data in precedenza è stato usato proprio l'iperpiano di supporto  $H = \{x \in \mathbb{R}^n : c^T x = c^T x^*\}$ .



# Rette e semirette in un poliedro P

FACCIA

Dato un poliedro  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  e un suo iperpiano di supporto  $H = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x = b\}$ , l'insieme

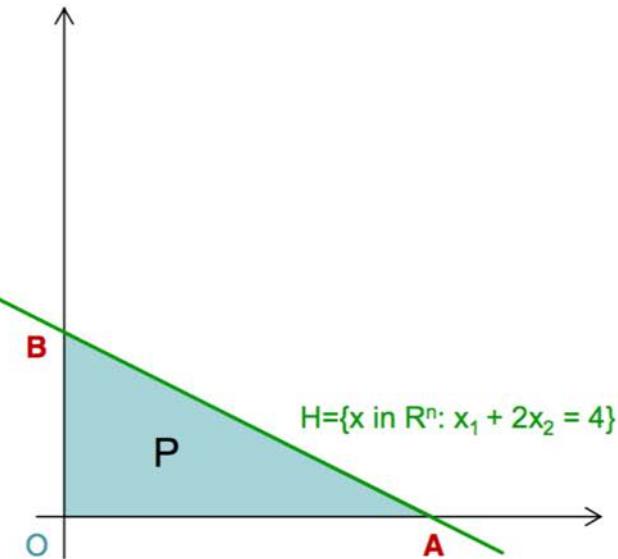
$$F = H \cap P$$

si dice **faccia** di P.

**NOTA** Una faccia di un poliedro è un poliedro.

## Esempio 2

In questo caso la faccia individuata dall'iperpiano H corrisponde al **segmento [AB]**.



# Rette e semirette in un poliedro P

DIMENSIONE  
DELLA FACCIA

La dimensione di una faccia  $F$  di  $P \subseteq \mathbb{R}^n$  è uguale a  $n - \text{num. vinc. lin. indip. attivi per tutti gli } x \text{ in } F$

In un vertice sono attivi  $n$  vincoli l.i.



Il vertice è una faccia di  $P$  di dimensione  $0 = n - n$

Se una faccia ha dimensione 1 può corrispondere a:

un segmento ed è detta spigolo

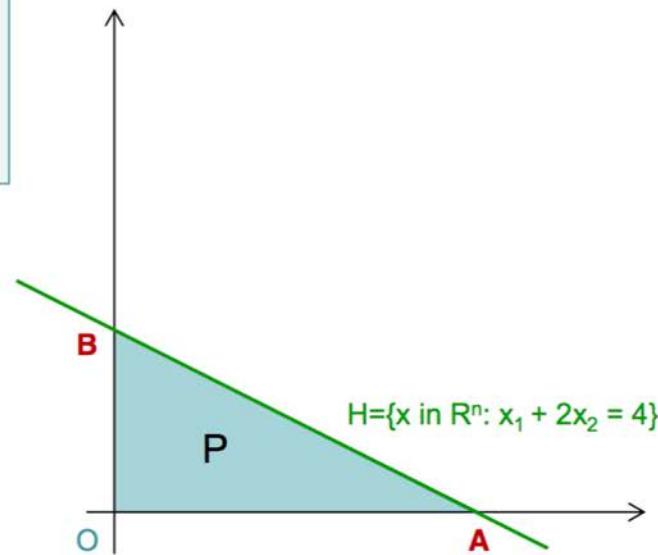
una semiretta ed è detta raggio estremo

una retta ed è detta retta estrema

Se  $\dim(F) = \dim(P) - 1$  si dice che  $F$  è una faccia massimale di  $P$



In  $\mathbb{R}^2$  il segmento  $[AB]$  è una faccia massimale di  $P$ .



# Vincoli attivi in un punto

Vincolo attivo in  
un punto

Dato un vincolo  $a_i^T x \geq b_i$ , se per un vettore  $\bar{x}$  in  $R^n$  si ha

$$a_i^T \bar{x} = b_i$$

allora si dice che il vincolo  $a_i^T x \geq b_i$  è **attivo** in  $\bar{x}$ .

Dato un poliedro  $P = \{x \text{ in } R^n : A_{m \times n} x \geq b_m\} = \{x \in R^n : a_i^T x \geq b_i, i=1, \dots, m\}$  e punto  $\bar{x}$  in  $P$ , indichiamo con  $I(\bar{x})$  l'insieme dei vincoli attivi in  $\bar{x}$ , cioè:

$$I(\bar{x}) = \{ i \in \{1, \dots, m\} : a_i^T \bar{x} = b_i \}$$

Si tratta di un sottoinsieme  
di indici di riga

## Esempio

Dato il vettore  $\bar{x} = (6, 24)$  e il poliedro  $P$ , si ha:

$$\begin{array}{lll} (P) & \begin{array}{l} (1) \quad 3x_1 - 2x_2 \geq -30 \\ (2) \quad 2x_1 - x_2 \geq -12 \\ (3) \quad x_1 \geq 0 \\ (4) \quad x_2 \geq 0 \end{array} & \begin{array}{l} 3x_1 - 2x_2 = 18 - 48 = -30 = -30 \\ 2x_1 - x_2 = 12 - 24 = -12 = -12 \\ x_1 = 6 > 0 \\ x_2 = 24 > 0 \end{array} \end{array}$$

$$\rightarrow I(\bar{x}) = \{1, 2\}$$

# Un Lemma fondamentale

## Lemma

Siano dati i vettori  $a_1, \dots, a_k$  in  $\mathbb{R}^n$ . Se il numero di vettori linearmente indipendenti tra  $a_1, \dots, a_k$  è **strettamente minore di n**, allora esiste un vettore  $d$  in  $\mathbb{R}^n$ ,  $d \neq 0$ , tale che:

$$a_i^T d = 0 \quad i=1, \dots, k.$$

**Dim.** Siccome il numero di vettori linearmente indipendenti tra  $a_1, \dots, a_k$  è strettamente minore di n, la matrice  $A_{k \times n}$  che ha per righe i vettori  $a_1, \dots, a_k$  ha **rango  $R(A)$  strettamente minore di n**.

Allora le n colonne di A,  $a^1, \dots, a^n$ , sono **linearmente dipendenti**, cioè esistono  $d_1, \dots, d_n$ , reali non tutti nulli, tali che:

$$a^1 d_1 + \dots + a^n d_n = \underline{0}_k$$

che, scrivendo il sistema **rispetto alle righe**, equivale a:

$$a_i^T d = 0 \quad i=1, \dots, k, \text{ con } d \neq 0$$

# Caratterizzazione dei vertici di P

**Teorema** (Caratterizzazione dei punti estremi/vertici di un poliedro P)

Siano dati un poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^n : A_{m \times n}x \geq b_m\}$  e un punto **x in P**.

Il punto **x è un punto estremo** di P **se e solo se** esistono n righe  $a_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , tra le m della matrice A, tali che:

- i appartiene a  $I(x)$  (il vincolo i è attivo in x);
- $a_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , sono **linearmente indipendenti**.

---

**Dim. NECESSITÀ (Per Assurdo)**

**Hp:**  $x \in P$  è un punto estremo di P → **Ts:** Ci sono n vincoli lin. indip in  $I(x)$

---

## Osservazione

Per semplicità in questo teorema assumiamo  $|I(x)|=n$ .

Più in generale si può avere  $|I(x)| > n$ .

Il risultato del teorema di caratterizzazione rimane valido anche in questo caso più generale.

# Caratterizzazione dei vertici di P

**Teorema** (Caratterizzazione dei punti estremi/vertici di un poliedro P)

Siano dati un poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^n : A_{m \times n}x \geq b_m\}$  e un punto **x in P**.

Il punto **x è un punto estremo** di P se e solo se esistono n righe  $a_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , tra le m della matrice A, tali che:

- i appartiene a **I(x)** (il vincolo i è attivo in x);
- $a_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , sono **linearmente indipendenti**.

**Dim. NECESSITÀ** (Per Assurdo)

**Hp:**  $x \in P$  è un punto estremo di P →

**Ts:** Ci sono n vincoli lin. indip in  $I(x)$

Supponiamo PA che il numero k di vincoli linearmente indipendenti in  $I(x)$  sia **k < n**.

**NOTA**

In  $\mathbb{R}^n$  non può essere **k > n**.

LEMMA

Esiste d in  $\mathbb{R}^n$ , **d ≠ 0**, tale che  $a_i^T d = 0$  **i in I(x)**

# Caratterizzazione dei vertici di P

**Dim. NECESSITÀ (Per Assurdo)**

**Hp:**  $x \in P$  è un punto estremo di  $P \rightarrow$  **Ts:** Ci sono n vincoli lin. indip in  $I(x)$

Consideriamo i due vettori  $y$  e  $z$  in  $R^n$  definiti come segue per  $\varepsilon > 0$ :

$$\begin{aligned}y &= x - \varepsilon d \\z &= x + \varepsilon d\end{aligned}$$

NOTA:  $y \neq z$

Dimostriamo che, per un  $\varepsilon$  sufficientemente piccolo **y e z sono punti di P**, verificando prima i vincoli attivi in  $x$  e poi quelli non attivi in  $x$ .

Per ciascuno dei vincoli **i in  $I(x)$**  si ha:

$$\begin{aligned}a_i^T y &= a_i^T(x - \varepsilon d) = a_i^T x - \varepsilon a_i^T d = a_i^T x = b_i \\a_i^T z &= a_i^T(x + \varepsilon d) = a_i^T x + \varepsilon a_i^T d = a_i^T x = b_i\end{aligned}$$

Per ciascuno dei vincoli **i non in  $I(x)$**  per  $\varepsilon$  sufficientemente piccolo si ha:

$$a_i^T y = a_i^T(x - \varepsilon d) = a_i^T x - \varepsilon a_i^T d \geq b_i$$

$$a_i^T z = a_i^T(x + \varepsilon d) = a_i^T x + \varepsilon a_i^T d \geq b_i$$

Attenzione:

$$a_i^T d \neq 0$$

$$a_i^T x > b_i$$



y e z soddisfano  $Ax \geq b$  e dunque appartengono a P.

# Caratterizzazione dei vertici di P

**Dim. NECESSITÀ (Per Assurdo)**

**Hp:**  $x \in P$  è un punto estremo di  $P \rightarrow$  **Ts:** Ci sono n vincoli lin. indip in  $I(x)$

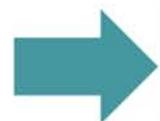
Verifichiamo ora che  $x$  è combinazione convessa di  $y$  e  $z$ . Si ha:

$$0.5y + 0.5z = 0.5(x - \varepsilon d) + 0.5(x + \varepsilon d) = x$$

e dunque risulta  $y, z$  in  $P$ ,  $y \neq z$  e:

$$x = 0.5y + 0.5z \rightarrow x \text{ è punto intermedio di } P$$

 **contraddizione:** perchè per Hp  $x$  è un punto estremo.



Allora i vincoli attivi in  $x$   
linearmemente indipendenti sono n.

# Caratterizzazione dei vertici di P

**Dim. (SUFFICIENZA) (Per Assurdo)**

**Hp:**  $x \in P$  e ci sono n i vincoli lin. indip in  $I(x) \rightarrow$  **Ts:** x è un punto estremo di P

Siano  $a_i^T$ , i in  $I(x)$ , n righe linearmente indipendenti.

Supponiamo PA che x non sia un PE di P e quindi che sia un punto intermedio (esistono altri punti in P). In particolare devono esistere due punti **y e z in P**,  $y \neq z \neq x$ , tali che:

$$x = \lambda y + (1-\lambda)z, \quad \lambda \text{ in } (0,1)$$

Siccome y e z sono in P 

$$\begin{aligned} a_i^T y &\geq b_i & i=1, \dots, m \\ a_i^T z &\geq b_i & i=1, \dots, m \end{aligned}$$

In particolare, però, per i in  $I(x)$

deve valere:

$$a_i^T y = b_i$$

$$a_i^T z = b_i$$

# Caratterizzazione dei vertici di P

Dim. (SUFFICIENZA) (Per Assurdo)

H

Infatti, se così non fosse, per qualche  $i$  in  $I(x)$  avremmo:

S

S

$$a_i^T y > b_i \quad \text{oppure} \quad a_i^T z > b_i$$

(che implicherebbe

Z

$$a_i^T x = a_i^T [\lambda y + (1-\lambda)z] = \lambda a_i^T y + (1-\lambda) a_i^T z > \lambda b_i + (1-\lambda) b_i = b_i$$

che ovviamente è impossibile perché sappiamo per ipotesi che

S

$$\text{per ogni } i \text{ in } I(x) \quad a_i^T x = b_i$$

In particolare, però, per ipotesi

deve valere:

$$\begin{aligned} a_i^T y &= b_i \\ a_i^T z &= b_i \end{aligned}$$

P

# Caratterizzazione dei vertici di P

**Dim. (SUFFICIENZA) (Per Assurdo)**

**Hp:**  $x \in P$  e ci sono n i vincoli lin. indip in  $I(x) \rightarrow$  **Ts:**  $x$  è un punto estremo di  $P$

Siano  $a_i^T$ , i in  $I(x)$ , n righe linearmente indipendenti.

Supponiamo PA che  $x$  non sia un PE di  $P$  e quindi che sia un punto intermedio (esistono altri punti in  $P$ ). In particolare devono esistere due punti  $y$  e  $z$  in  $P$ ,  $y \neq z \neq x$ , tali che:

$$x = \lambda y + (1-\lambda)z, \quad \lambda \text{ in } (0,1)$$

Siccome  $y$  e  $z$  sono in  $P$



$$\begin{aligned} a_i^T y &\geq b_i & i=1, \dots, m \\ a_i^T z &\geq b_i & i=1, \dots, m \end{aligned}$$

In particolare, per i in  $I(x)$   
deve valere:

$$a_i^T y = b_i$$

$$a_i^T z = b_i$$



Il sistema quadrato compatibile di ordine n:

$$a_i^T x = b_i, \quad i \text{ in } I(x)$$

ammette tre soluzioni  $x \neq y \neq z$

**contraddizione:** perchè tale sistema ammette una unica soluzione.



Allora  $x$  è un punto estremo di  $P$ .



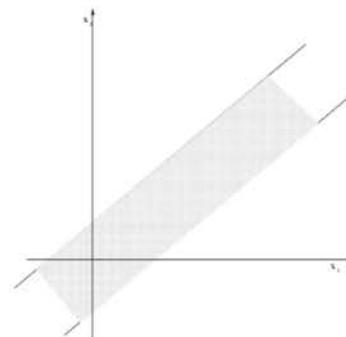
# Conseguenze

## Corollario 1

Sia dato un poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^n : A_{m \times n}x \geq b_m\}$ . Se la matrice  $A_{m \times n}$  ha un numero di righe linearmente indipendenti **minore di n**, allora  $P$  non ha punti estremi/vertici.

## Esempio 1

$$(P5) \quad \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\leq 6 \\ 3x_1 - 2x_2 &\geq -6 \end{aligned}$$



In particolare, **P non ha vertici se m< n** (ricordiamo che m conta tutti i vincoli del sistema).

# Conseguenze

## Corollario 1

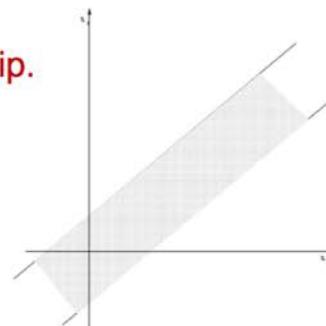
Sia dato un poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^n : A_{m \times n}x \geq b_m\}$ . Se la matrice  $A_{m \times n}$  ha un numero di righe linearmente indipendenti **minore di n**, allora  $P$  non ha punti estremi/vertici.

### Esempio 1

Non ho 2 righe lin. Indip.



$$(P5) \quad \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\leq 6 \\ 3x_1 - 2x_2 &\geq -6 \end{aligned}$$



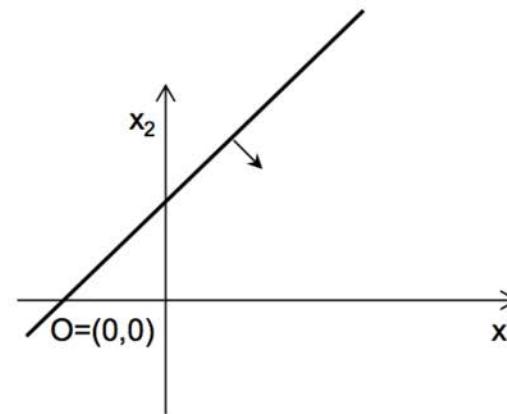
In particolare,  $P$  non ha vertici se  $m < n$  (ricordiamo che  $m$  conta tutti i vincoli del sistema).

### Esempio 2

Non ho 2 righe!



$$(P6) \quad 3x_1 - 2x_2 \geq -6$$



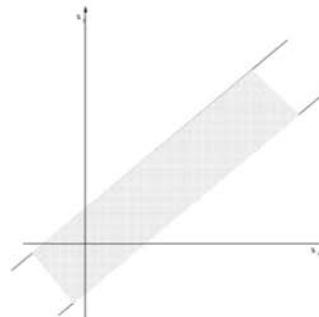
# Conseguenze

## Corollario 1

Sia dato un poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^n : A_{m \times n}x \geq b_m\}$ . Se la matrice  $A_{m \times n}$  ha un numero di righe linearmente indipendenti **minore di n**, allora  $P$  non ha punti estremi/vertici.

## Esempio 1

$$(P5) \quad \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\leq 6 \\ 3x_1 - 2x_2 &\geq -6 \end{aligned}$$

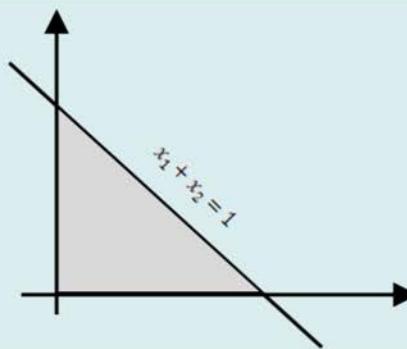


In particolare, **P non ha vertici se m< n** (ricordiamo che m conta tutti i vincoli del sistema).

## Esempio 3

$$(P7) \quad \begin{aligned} x_1 + x_2 &\leq 1 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Posso scegliere 2 righe lin.  
indip. in tre modi diversi



# Conseguenze

## Corollario 3

Un poliedro  $P = \{x \in \mathbb{R}^n : A_{m \times n}x \geq b_m\}$  ha al più un numero finito di punti estremi/vertici.

Se  $m < n$

COROLLARIO 1

$P$  non ha vertici

Se  $m \geq n$

COROLLARIO 2

Per ogni vertice  $x$  di  $P$ , esistono in  $I(x)$   $n$  righe di  $A$  linearmente indipendenti che determinano il sistema di cui  $x$  è sol. unica:

$$a_i^T x = b_i, \quad i \text{ in } I(x)$$



$P$  ha un numero di vertici al più pari a

$$\begin{pmatrix} m \\ n \end{pmatrix}$$

# Caratterizzazione dei vertici di P

## Esempio

P ha al massimo 6 vertici:

$$(P) \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\geq -30 \\ 2x_1 - x_2 &\geq -12 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

$$\binom{m}{n} = \binom{4}{2} = 6$$

Individuazione dei vertici di  $P \in \mathbb{R}^n$  in base al teorema di caratterizzazione (metodo enumerativo)

**Per ogni scelta di n righe:**

1. si verifica che le righe siano linearmente indipendenti;
2. si verifica che le righe corrispondano all'insieme  $I(\bar{x})$  per qualche  $\bar{x}$ ;
3. si verifica che  $\bar{x}$  sia ammissibile (rispetto ai vincoli non attivi).

**ATTENZIONE:** Nell'enunciato del teorema di caratterizzazione si assume che  $x$  sia in  $P$ . Anche in questa procedura devo fare la **verifica dell'ammissibilità** di  $x$ .

# Caratterizzazione dei vertici di P

---

## Esempio

$$(P) \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\geq -30 \\ 2x_1 - x_2 &\geq -12 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Consideriamo la coppia  
delle prime due righe,  
cioè:

$$I(x) = \{1,2\}$$

1. si verifica che le righe siano linearmente indipendenti:

$a_1^T = (3, -2)$  e  $a_2^T = (2, -1)$  sono linearmente indipendenti.

# Caratterizzazione dei vertici di P

## Esempio

$$(P) \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\geq -30 \\ 2x_1 - x_2 &\geq -12 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Consideriamo la coppia delle prime due righe,  
cioè:  
 $I(x) = \{1,2\}$

1. si verifica che le righe siano linearmente indipendenti;
2. si verifica che le righe corrispondano all'insieme  $I(\bar{x})$  per qualche  $\bar{x}$ :

Per il Cor. 2, risolvendo il sistema  $a_i^T x = b_i$ ,  $i=1,2$ , si ha:

$$\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 = -30 \\ 2x_1 - x_2 = -12 \end{cases} \quad \leftrightarrow \quad \bar{x} = (6, 24)$$

# Caratterizzazione dei vertici di P

## Esempio

$$(P) \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\geq -30 \\ 2x_1 - x_2 &\geq -12 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Consideriamo la coppia delle prime due righe,  
cioè:  
 $I(x) = \{1,2\}$

1. si verifica che le righe siano linearmente indipendenti;
2. si verifica che le righe corrispondano all'insieme  $I(\bar{x})$  per qualche  $\bar{x}$ ;
3. si verifica che  $\bar{x}$  sia ammissibile.

Il punto  $\bar{x} = (6, 24)$  è ammissibile, dato che soddisfa comunque **anche** i due vincoli non in  $I(\bar{x})$ .



$\bar{x} = (6, 24)$  è un vertice di P

# Caratterizzazione dei vertici di P

---

## Esempio

$$(P) \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\geq -30 \\ 2x_1 - x_2 &\geq -12 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Consideriamo la coppia  
della prima e terza riga,  
cioè:

$$l(x) = \{1, 3\}$$

1. si verifica che le righe siano linearmente indipendenti:

$a_1^T = (3, -2)$  e  $a_3^T = (1, 0)$  sono linearmente indipendenti.

# Caratterizzazione dei vertici di P

## Esempio

$$(P) \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\geq -30 \\ 2x_1 - x_2 &\geq -12 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Consideriamo la coppia  
della prima e terza riga,  
cioè:

$$l(x) = \{1,3\}$$

1. si verifica che le righe siano linearmente indipendenti;
2. si verifica che le righe corrispondano all'insieme  $l(\bar{x})$  per qualche  $\bar{x}$ :

Risolvendo il sistema  $a_i^T x = b_i$ ,  $i=1,3$ , si ha:

$$\left\{ \begin{array}{rcl} 3x_1 - 2x_2 &=& -30 \\ x_1 &=& 0 \end{array} \right. \quad \leftrightarrow \quad \bar{x} = (0, 15)$$

# Caratterizzazione dei vertici di P

## Esempio

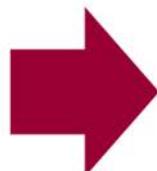
$$(P) \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\geq -30 \\ 2x_1 - x_2 &\geq -12 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Consideriamo la coppia  
della prima e terza riga,  
cioè:

$$I(x) = \{1, 3\}$$

1. si verifica che le righe siano linearmente indipendenti;
2. si verifica che le righe corrispondano all'insieme  $I(\bar{x})$  per qualche  $\bar{x}$ ;
3. si verifica che  $\bar{x}$  sia ammissibile.

Il punto  $\bar{x} = (0, 15)$  **non** è ammissibile perché **non soddisfa** il secondo vincolo dato che  $0 - 15 < -12$



$\bar{x} = (0, 15)$  **non** è un vertice di  
P

# Caratterizzazione dei vertici di P

## Esempio

$$(P) \quad \begin{aligned} 3x_1 - 2x_2 &\geq -30 \\ 2x_1 - x_2 &\geq -12 \\ x_1 &\geq 0 \\ x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

### Esercizio

Considerare le restanti coppie di righe:

$\{1,4\}$ ;  $\{2,3\}$ ;  $\{2,4\}$ ;  $\{3,4\}$

e verificare se corrispondono a vertici di P.

Individuazione dei vertici di  $P \in \mathbb{R}^n$  in base al teorema di caratterizzazione (metodo enumerativo)

**Per ogni scelta di n righe:**

1. si verifica che le righe siano linearmente indipendenti;
2. si verifica che le righe corrispondano all'insieme  $I(\bar{x})$  per qualche  $\bar{x}$ ;
3. si verifica che  $\bar{x}$  sia ammissibile (rispetto ai vincoli non attivi).

# Esercizi (dalle dispense prof. Lucidi)

---

Utilizzando il teorema di caratterizzazione dei vertici...

## Esercizio 1

Dato il poliedro definito dalle disequazioni seguenti, verificare se i punti  $(0,0,0)$ ,  $(0,0,1/2)$  e  $(0,0,1)$  di  $P$  sono suoi vertici oppure no:

$$(P) \quad \begin{array}{ll} (1) & x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 2 \\ (2) & x_1 + 4x_2 + 2x_3 \leq 3 \\ (3) & x_1 \geq 0 \\ (4) & x_2 \geq 0 \\ (5) & x_3 \geq 0 \end{array}$$

## Esercizio 2

Determinare i vertici del poliedro definito dalle disequazioni seguenti:

$$(P) \quad \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 + x_3 \leq 3 \\ 3x_1 - x_2 + x_3 \leq 2 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 \leq 3 \\ 4x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 4 \end{array} \quad \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} = 4$$