



Tugas Proyek J.620100.005.02: Implementasi User Interface Promosi Tempat Wisata



Tujuan

Tugas ini bertujuan untuk mengimplementasikan rancangan **User Interface (UI)** sebuah halaman promosi tempat wisata, seperti yang diilustrasikan pada gambar acuan. Mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep-konsep dasar pengembangan web (HTML, CSS, dan opsional JavaScript) untuk menghasilkan tampilan yang **responsif, informatif, dan menarik**.



Detail Tugas

Anda diminta untuk membuat satu halaman web utama (e.g., index.html) yang mereplikasi struktur dan elemen utama dari *mock-up* yang disediakan. Elemen-elemen yang **wajib** ada meliputi:

1. Header dan Banner (Foto-foto Kegiatan Wisata)

- Buat bagian *header* yang menampilkan nama tempat wisata (contoh: **Desa Wisata Pulesari**).
- Implementasikan *banner* utama yang berisi kolase atau galeri foto-foto kegiatan wisata untuk memberikan gambaran visual yang kaya tentang pengalaman yang ditawarkan. **Modifikasi** gambar, warna, dan tata letak agar terlihat profesional dan menarik.

2. Menu Aplikasi (Navigasi)

- Buat bilah navigasi (**Menu Aplikasi**) yang fungsional (meskipun tautannya tidak harus mengarah ke halaman lain yang nyata).
- Menu **wajib** mencakup item-item seperti: **Beranda, About, Obyek Wisata, Fasilitas Wisata, Paket Wisata, Museum Salak, Pemesanan, Galery**.

3. Daftar Paket Wisata

- Buat bagian yang menampilkan **Daftar Paket Wisata** yang disertai dengan *image* dan deskripsi singkat.
- Minimal harus terdapat **dua** contoh paket wisata, dengan format:

- *Image* promosi paket.
- Judul Paket (contoh: Paket Mendaki Gunung Batur dan Ayung Rafting Ubud).
- Tanggal/informasi singkat.
- Harga atau informasi promo (contoh: Harga Promo Mulai 650rb).

4. Link Video Promosi

- Sertakan *widget* atau *frame* yang menampilkan **Link YouTube aktivitas paket wisata** (contoh: menggunakan *iframe* YouTube) untuk memberikan pengalaman multimedia kepada pengguna.

Desain dan Styling

- Gunakan **CSS** (internal, eksternal, atau *inline*) untuk mengatur tata letak, warna, *font*, dan memastikan tampilan halaman menyerupai *mock-up*.
- Meskipun gambar, warna, dan tata letak bisa dimodifikasi, **struktur informasi** dan keberadaan elemen-elemen kunci harus dipertahankan.
- Pastikan UI memiliki tampilan yang **bersih dan user-friendly**.

Alur Pengunggahan (GitHub)

Hasil implementasi UI harus diunggah ke repositori GitHub masing-masing mahasiswa dengan mengikuti langkah-langkah berikut:

1. **Buat Repositori:** Pastikan Anda memiliki repositori di akun GitHub Anda (disarankan menggunakan format penamaan yang mudah diidentifikasi, e.g., NIM-Nama-WebDev).
2. **Buat Folder Tugas:** Di dalam repositori, buat folder baru dengan nama yang spesifik: tugas_1.
3. **Struktur Proyek:** Tempatkan semua *file* proyek Anda (*index.html*, *folder css*, *folder images*, dll.) di dalam folder tugas_1.
4. **Unggah:** Lakukan *commit* dan *push* semua *file* ke repositori Anda, memastikan *file-file* tersebut berada di dalam folder tugas_1.

URL Akhir yang Diunggah:

https://github.com/univemajalengka/npm_mahasiswa/tugas_1

Catatan Tambahan

- Prioritaskan penggunaan **HTML5** yang semantik dan **CSS3** modern.

- Anda boleh menggunakan *framework* CSS seperti Bootstrap, Tailwind CSS, atau *preprocessor* seperti SASS, asalkan dicantumkan dalam dokumentasi proyek.
- Lakukan pengujian tampilan di berbagai ukuran layar (*responsiveness*).